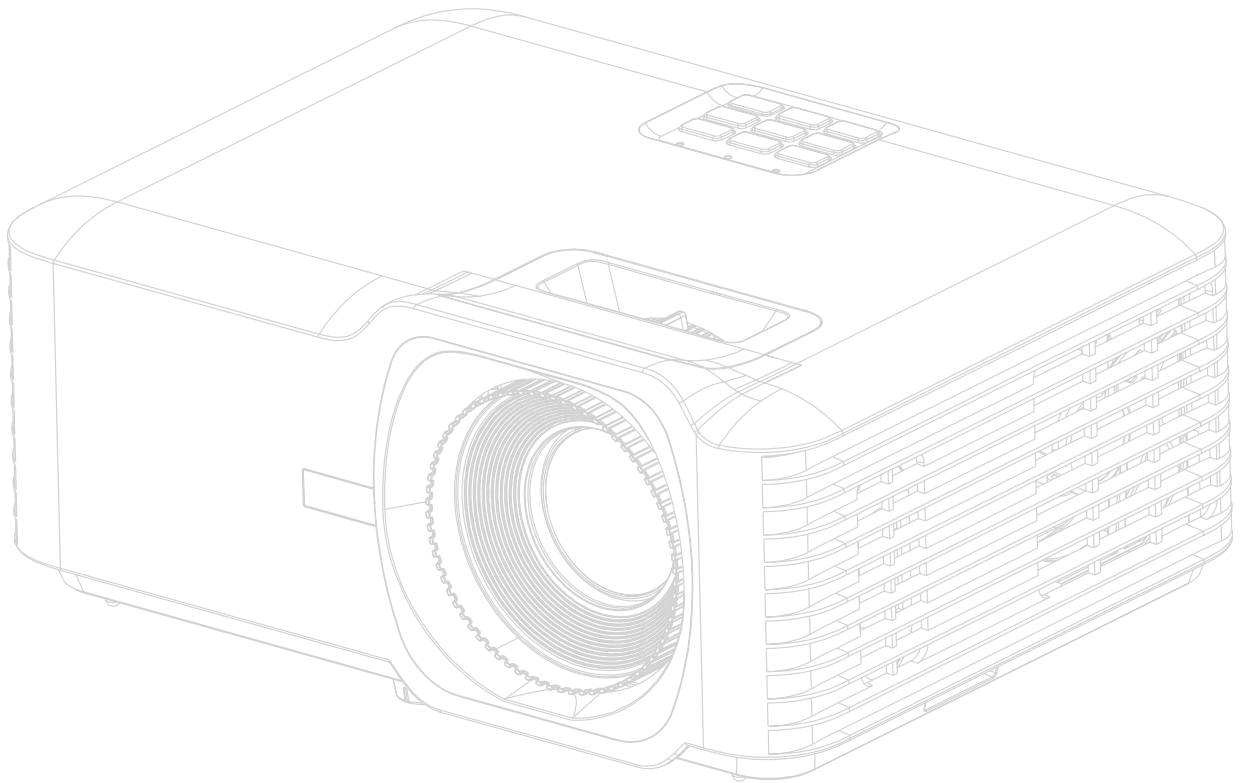


LS630HD

LS630W

Projecteur

Guide d'utilisation



Modèle N° VS20367 | VS20366
P/N : LS630HD | LS630W

Merci d'avoir choisi ViewSonic®

En tant que leader mondial de solutions visuelles, ViewSonic® se consacre à dépasser les attentes du monde en matière d'évolution technologique, d'innovation et de simplicité. Chez ViewSonic®, nous pensons que nos produits peuvent avoir un impact positif dans le monde et nous sommes convaincus que le produit ViewSonic® que vous avez choisi vous servira correctement.

Une fois de plus, merci d'avoir choisi ViewSonic® !

Précautions relatives à la sécurité

Veuillez lire les **Précautions de sécurité** suivantes avant de commencer à utiliser le projecteur.

- Conservez ce guide d'utilisation dans un endroit sûr pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.
- Lisez tous les avertissements et suivez toutes les instructions.
- Laissez un espace d'au moins 20" (50 cm) autour du projecteur pour garantir une ventilation appropriée.
- Placez le projecteur dans une zone bien ventilée. Ne placez rien sur le projecteur qui empêche la dissipation thermique.
- Ne placez pas le projecteur sur une surface instable ou irrégulière. Le projecteur peut tomber, causant des blessures physiques ou un dysfonctionnement du projecteur.
- Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur pendant le fonctionnement. L'intensité du faisceau lumineux pourrait entraîner des lésions oculaires.
- Ouvrez toujours l'obturateur de l'objectif ou retirez toujours le protège-objectif lorsque la lampe du projecteur est allumée.
- Ne bloquez pas l'objectif de projection avec des objets lorsque le projecteur est en cours de fonctionnement car cela pourrait causer l'échauffement et la déformation des objets, voire causer un incendie.
- La lampe devient extrêmement chaude pendant le fonctionnement. Laissez le projecteur refroidir pendant environ 45 minutes avant de retirer la lampe pour la remplacer.
- N'utilisez pas les lampes au-delà de la durée de vie nominale des lampes. Une utilisation excessive des lampes au-delà de leur durée de vie nominale peut entraîner leur éclatement dans de rares occasions.
- Ne remplacez jamais la lampe ou un composant électronique tant que le projecteur n'est pas débranché.
- N'essayez pas de démonter le projecteur. Les hautes tensions dangereuses présentes à l'intérieur peuvent causer la mort si vous entrez en contact avec les pièces sous tension.
- Lors du déplacement du projecteur veillez à ne pas faire tomber ni cogner le projecteur.
- Ne placez aucun objet lourd sur le projecteur ou les câbles de raccordement.
- Ne faites pas tenir le projecteur sur une extrémité à la verticale. Procéder de la sorte peut causer la chute du projecteur et des blessures physiques ou un dysfonctionnement du projecteur.
- Évitez d'exposer le projecteur à la lumière directe du soleil ou à d'autres sources de chaleur soutenues. N'installez pas l'appareil près d'une source de chaleur telle qu'un radiateur, un registre de chaleur, un poêle ou tout autre appareil (y compris un amplificateur) pouvant augmenter la température du projecteur à des niveaux dangereux.

- Ne placez pas de liquides sur le projecteur, ni à proximité. Les liquides reversés dans le projecteur peuvent entraîner une panne. Si le projecteur est mouillé, débranchez-le de l'alimentation électrique et contactez votre centre de service local pour faire réparer le projecteur.
- De l'air chaud et une odeur particulière peuvent s'échapper de la grille de ventilation lorsque le projecteur est sous tension. Il s'agit du fonctionnement normal et non d'un défaut.
- N'essayez jamais de contourner le dispositif de sécurité de la fiche polarisée ou de mise à la terre. Une fiche polarisée comporte deux broches dont une plus large que l'autre. Une fiche du type terre contient 2 broches normales et une troisième pour la terre. La broche large et la troisième broche sont destinées à votre sécurité. Si la fiche n'entre pas dans votre prise, procurez-vous un adaptateur et ne tentez pas de forcer la fiche dans la prise.
- Lors du branchement sur une prise de courant, NE retirez PAS la broche de mise à la terre. Veuillez vous assurer que les broches de mise à la terre ne sont JAMAIS RETIRÉES.
- Protégez le cordon d'alimentation pour qu'il ne soit pas piétiné ou pincé, en particulier au niveau de la fiche et à l'endroit où il sort du projecteur.
- Dans certains pays, la tension n'est PAS stable. Ce projecteur est conçu pour fonctionner en toute sécurité à une tension comprise entre 100 et 240 V CA, mais une panne peut survenir en cas de coupure de courant ou de surtension de ± 10 V. Dans les zones où la tension peut fluctuer ou être coupée, il est conseillé de raccorder votre projecteur à un stabilisateur de puissance, un dispositif de protection contre les surtensions ou un onduleur (UPS).
- Si de la fumée, un bruit anormal ou une odeur inhabituelle sont présents, éteignez immédiatement le projecteur et contactez votre revendeur ou ViewSonic®. Il est dangereux de continuer à utiliser le projecteur.
- Utilisez uniquement des fixations/accessoires spécifiés par le fabricant.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise CA si le projecteur n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Pour tout entretien, veuillez vous adresser à du personnel qualifié.



AVERTISSEMENT : Des radiations optiques potentiellement dangereuses sont émises par ce produit. Comme avec toutes les sources lumineuses, ne regardez pas fixement le faisceau, RG2 IEC 62471-5:2015. Avertissement supplémentaire contre l'exposition des yeux lors d'expositions rapprochées inférieures à 1 m.

Précautions de sécurité - Montage au plafond

Veuillez lire les **Précautions de sécurité** suivantes avant de commencer à utiliser le projecteur.

Si vous avez l'intention de monter le projecteur au plafond, il est vivement recommandé d'utiliser un kit de montage au plafond spécialement adapté au projecteur et de vous assurer qu'il est installé correctement et en toute sécurité.

Si vous utilisez un kit de montage au plafond non adapté au projecteur, il existe un risque de sécurité lié à une chute du projecteur due à une mauvaise fixation à cause de l'utilisation de vis de diamètre ou de longueur incorrects.

AVERTISSEMENT: MONTER AU-DESSUS DE LA TÊTE DES ENFANTS. L'utilisation d'un support plafond est recommandée avec ce produit pour le placer au-dessus des yeux des enfants.

Mise en garde relative au laser

Ce produit appartient aux produits laser de CLASSE I et est conforme à la norme IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014/A11:2021, EN 50689:2021. CLASS 1 CONSUMER LASER PRODUCT EN50689:2021.

IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014+A11:2021, EN 50689:2021 CLASS 1 CONSUMER LASER
PRODUCT RISK GROUP 2, Complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for conformance as
a Risk Group 2 LIP as defined in IEC 62471-5:Ed.1.0. For more information see Laser Notice No. 57,
dated May 8, 2019.
IEC 60825-1:2014 等級1雷射產品RG2危險等級
IEC 60825-1:2014 1類激光產品RG2危險等級

Les mises en garde relatives au laser ci-dessus sont situés au dessous de cet appareil.

- Il est conseillé de surveiller les enfants et de ne jamais les laisser regarder le faisceau du projecteur quelle que soit la distance du projecteur.
- Il est conseillé de faire preuve de prudence lorsque vous utilisez la télécommande pour démarrer le projecteur face à l'objectif de projection.
- Il est conseillé à l'utilisateur d'éviter d'utiliser des aides optiques telles que des jumelles ou des télescopes dans le faisceau.
- Conforme aux normes 21 CFR 1040.10 et 1040.11, à l'exception de la conformité en tant que LIP du groupe de risque 2 tel que défini dans la norme IEC 62471-5:Ed. 1.0. Pour plus d'informations, consultez l'avis laser n° 57, daté du 8 mai 2019.
- IEC 62471-5:2015 RISK GROUP 2

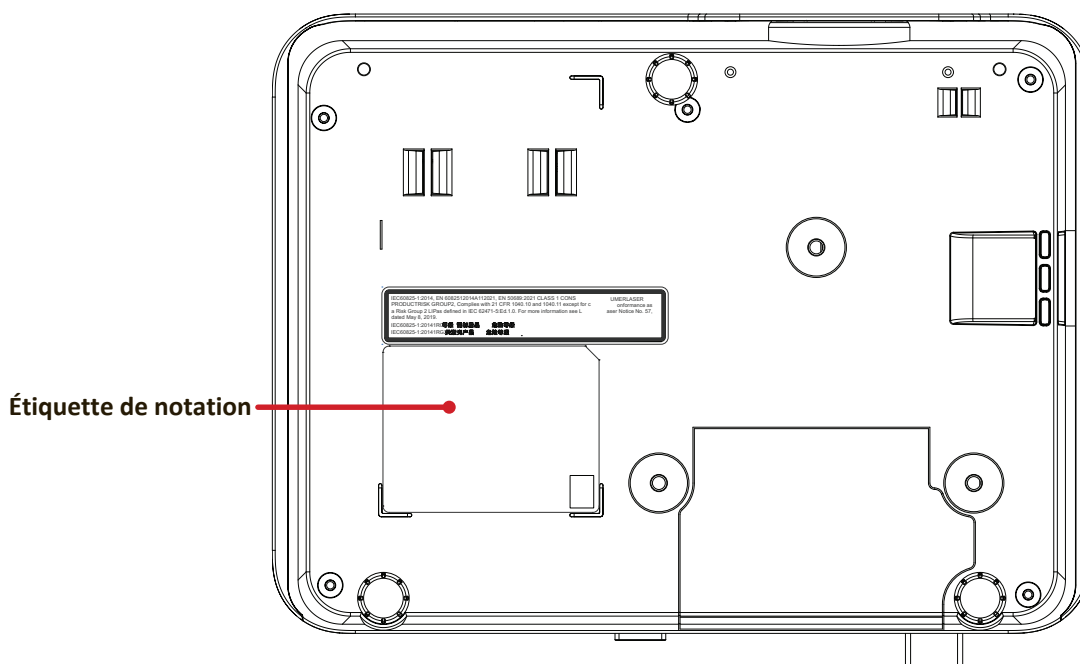


Table des matières

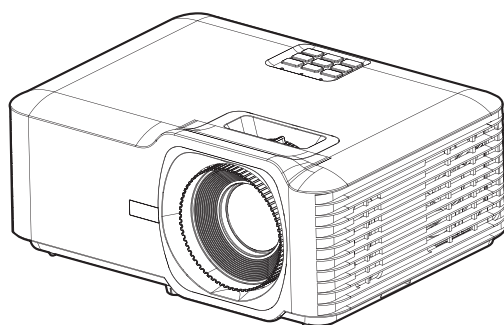
Précautions relatives à la sécurité	3
Introduction	9
Contenu de l’emballage.....	9
LS630HD	9
LS630W	10
Présentation du produit	11
Projecteur.....	11
Clavier.....	12
Voyants indicateurs.....	12
Ports d’E/S.....	13
Télécommande.....	14
Configuration initiale.....	18
Choix de l’emplacement - Orientation du projecteur	18
Dimensions de projection.....	19
LS630HD	19
Dimensions de projection.....	21
LS630W	21
Montage du projecteur	23
Utiliser la barre de sécurité	23
Branchements	24
Branchement sur l’alimentation.....	24
Raccordement à des périphériques externes.....	25
Branchement HDMI.....	25
Branchement audio.....	26
Connexion USB et au réseau	27
Connexion RS-232	28
Utilisation du projecteur	29
Mise sous du projecteur	29
Sélection d’une source d’entrée.....	30
Réglage de l’image projetée	31
Réglage de la hauteur du projecteur et de l’angle de projection.....	31
Ajustement de la mise au point, du keystone et du décalage de l’objectif.....	32
Mise hors tension du projecteur	33

Utilisation du menu	34
Menu OSD (Affichage à l'écran)	34
Navigation dans le menu	35
Arborescence du menu à l'écran (OSD).....	36
Utilisation du menu	41
Menu d'affichage	41
Menu Audio.....	46
Setup Menu (Configuration)	47
Menu Réseau	51
Menu Information (Informations).....	53
Annexe.....	54
Spécifications.....	54
Dimensions du projecteur	55
Chronogramme.....	56
Dépannage.....	58
Voyants LED.....	60
Entretien	61
Précautions générales	61
Nettoyage de l'objectif.....	61
Nettoyage du boîtier	61
Rangement du projecteur	61
Informations relatives à la réglementation et aux services	62
Informations de conformité	62
Déclaration de conformité FCC	62
Déclaration Industry Canada.....	62
Conformité à la CE pour les pays européens.....	63
Déclaration de conformité RoHS2.....	64
Restrictions indiennes sur les substances dangereuses.....	65
Mise au rebut en fin de vie du produit.....	65
Informations de copyright	66
Assistance client	67
Garantie limitée	68

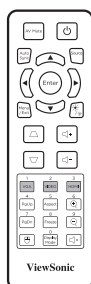
Introduction

Contenu de l'emballage

LS630HD



①



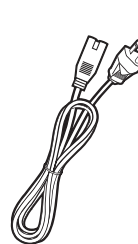
②



③



④



⑤

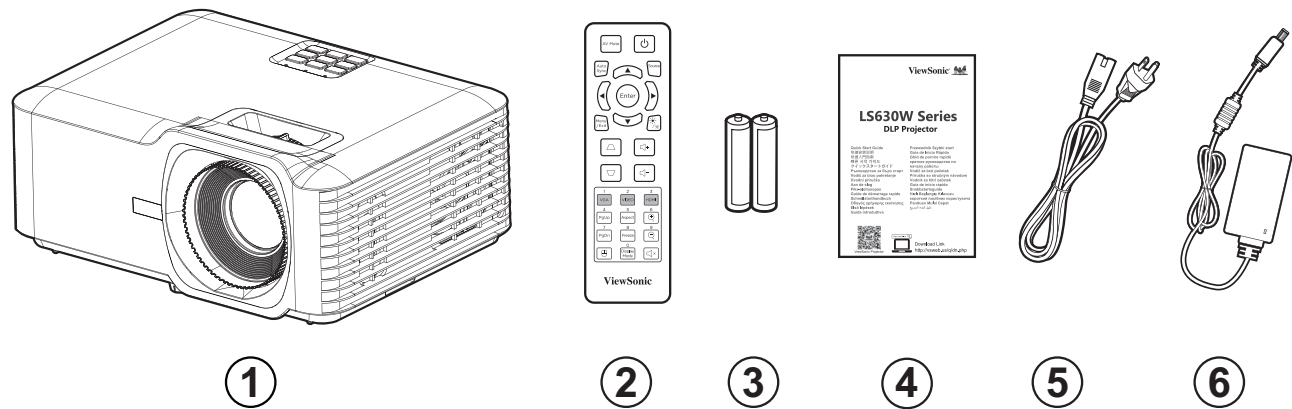


⑥

Numéro	Description
1	Projecteur
2	Télécommande
3	Batteries
4	Guide de démarrage rapide
5	Cordon d'alimentation
6	Interrupteur mise en marche/arrêt

REMARQUE : Le cordon d'alimentation et la télécommande inclus dans votre emballage peut différer selon votre pays. Veuillez contacter votre revendeur régional pour plus d'informations.

LS630W

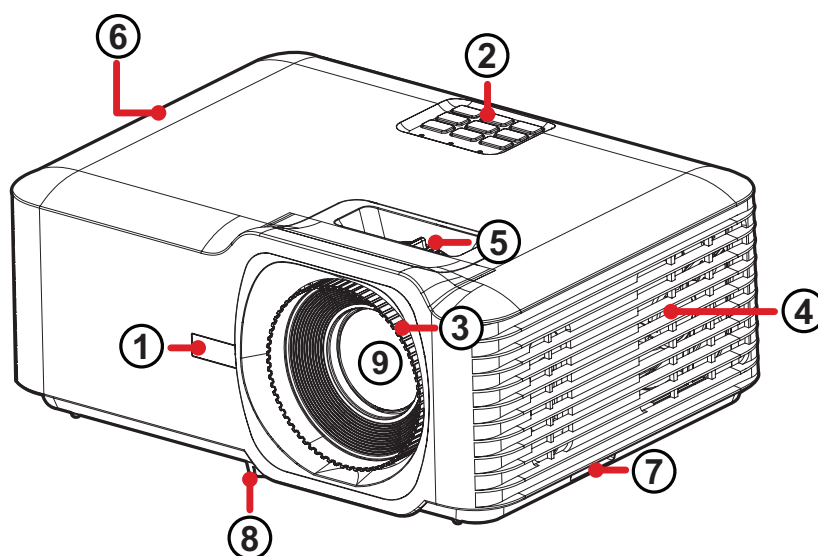


Numéro	Description
1	Projecteur
2	Télécommande
3	Batteries
4	Guide de démarrage rapide
5	Cordon d'alimentation
6	Interrupteur mise en marche/arrêt

REMARQUE : Le cordon d'alimentation et la télécommande inclus dans votre emballage peut différer selon votre pays. Veuillez contacter votre revendeur régional pour plus d'informations.

Présentation du produit

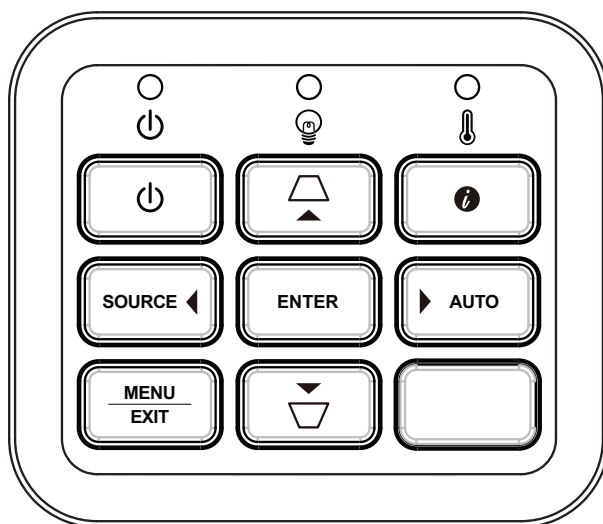
Projecteur



Numéro	Description
1	Capteur IR de la télécommande
2	Clavier
3	Bague de variation de la focale
4	Aération (entrée d'air)
5	Bague de réglage du zoom
6	Aération (sortie d'air)
7	Barre de sécurité
8	Pied réglable
9	Objectif de projection

REMARQUE : Ne bloquez pas les entrées/sorties d'air du projecteur.

Clavier

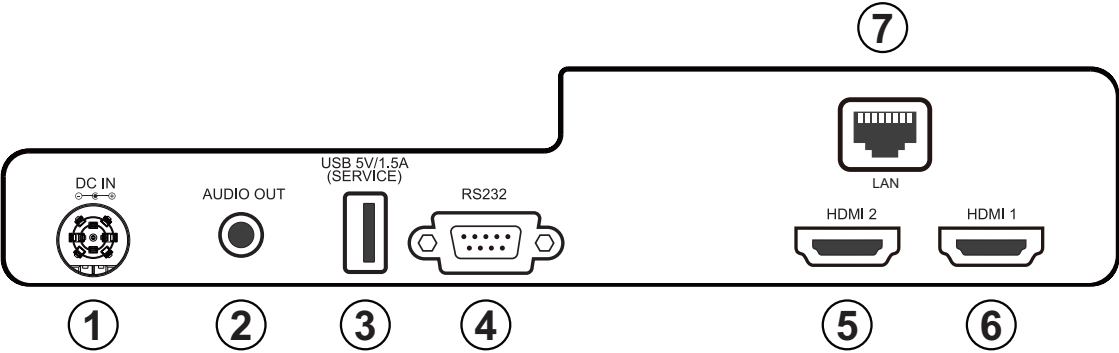


Clé	Description	
	Alimentation	Permet de faire basculer le projecteur entre les modes Veille et Marche.
	Trapèze	Permet de corriger manuellement la déformation des images due à l'angle de projection.
	Navigation	Permet de sélectionner les éléments de menu désirés et d'effectuer des réglages lorsque le menu de l'écran (OSD) est activé.
MENU EXIT	Menu/Exit (Menu/ Quitter)	Pour ouvrir ou fermer le menu de l'écran (OSD).
SOURCE	Source	Affiche la barre de sélection de la source d'entrée.
	Information (Informations)	Affiche le menu INFORMATION (INFORMATIONS) .
ENTER	Entrée	Applique l'élément du menu de l'écran (OSD) sélectionné lorsque le menu OSD est activé.
AUTO	Auto	Détermine automatiquement le meilleur paramétrage pour l'image projetée.

Voyants indicateurs

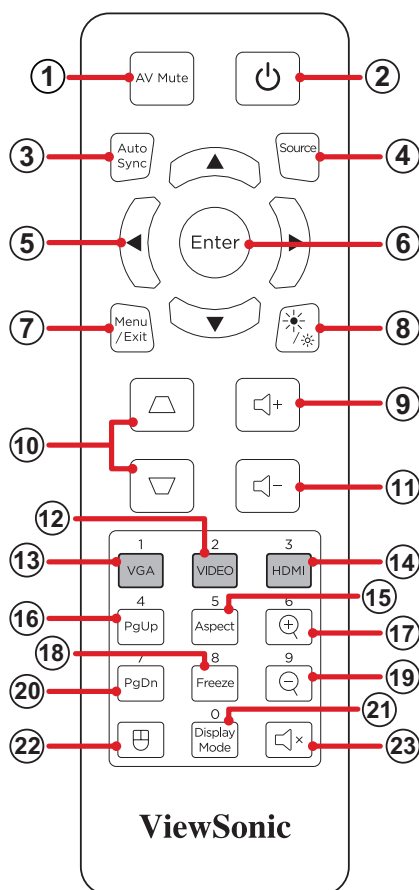
Voyant indicateur	Description
	Voyant indicateur d'alimentation
	Voyant indicateur de source lumineuse
	Voyant indicateur de température

Ports d'E/S



Port		Description
1	ENTRÉE SECTEUR CC	Prise ENTRÉE CC.
2	AUDIO OUT (SORTIE AUDIO)	Prise de sortie du signal audio.
3	USB (Sortie 5V/1,5A) (Service)	Port USB type A pour l'alimentation et l'entretien
4	RS-232	Port de contrôle RS-232.
5	HDMI 1	Port HDMI.
6	HDMI 2	Port HDMI.
7	LAN	Port réseau.

Télécommande



Bouton			Description
1	AV Mute (Sourdine AV)		Masque l'image de l'écran et la sourdine du volume.
2	Alimentation		Permet de mettre le projecteur sous ou hors tension
3	Synchronisation auto		Détermine automatiquement le meilleur paramétrage pour l'image projetée.
4	Source		Affiche la barre de sélection de la source d'entrée.
5	Boutons de navigation		Permet de naviguer et de sélectionner les éléments souhaités dans le menu et de faire des réglages
6	Entrée		Confirme la sélection.
7	Menu/Exit (Menu/Quitter)		- Ouvre ou ferme le menus de l'écran (OSD). - Revient au menu OSD précédent. - Quitte et enregistre les paramètres du menu.
8	Luminosité		Affiche la barre de sélection du mode de luminosité.

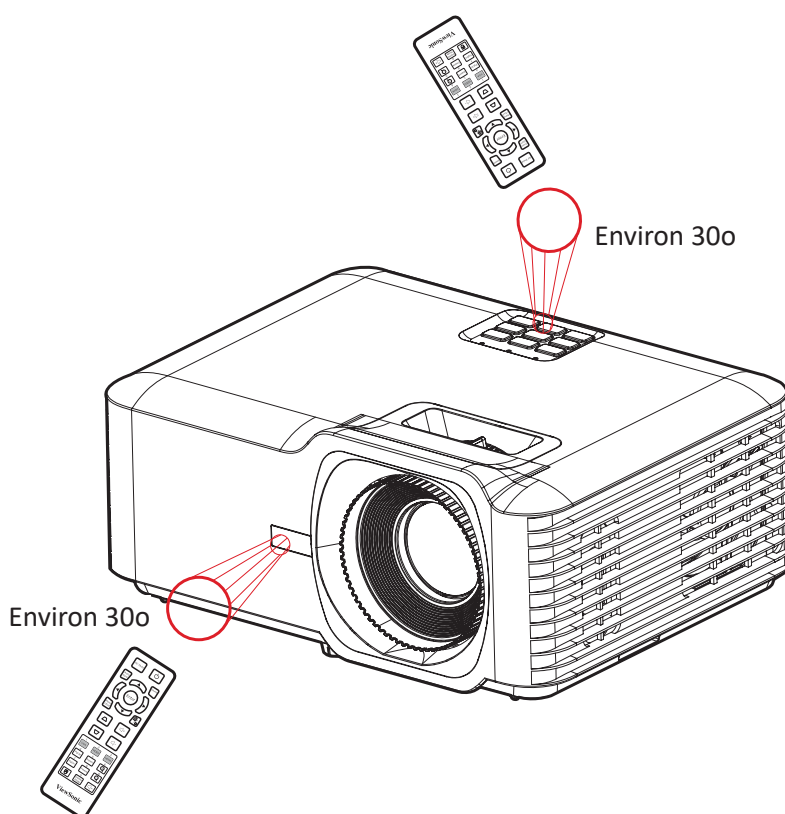
Bouton			Description
9	Volume plus		Augmente le niveau du volume.
10	Trapèze	 	Corrige manuellement les images déformées.
11	Volume moins		Diminue le niveau du volume.
12	Vidéo		<i>Bouton non supporté</i>
13	VGA		<i>Bouton non supporté</i>
14	HDMI		Sélectionne la source d'entrée HDMI 1 ou HDMI 2 .
15	Aspect		Affiche la barre de sélection du rapport d'aspect.
16	Page précédente		<i>Bouton non supporté</i>
17	Zoom avant		Augmente la taille de l'image projetée.
18	Figer		Gèle l'image projetée.
19	Zoom arrière		Réduit la taille de l'image projetée.
20	Page suivante		<i>Bouton non supporté</i>
21	Display Mode (Mode Affichage)		Affiche la barre de sélection du mode de couleur.
22	Mode Souris		<i>Bouton non supporté</i>
23	Muet		Muet/Rétablir le son.

Télécommande - Plage du récepteur

Pour garantir le fonctionnement correct de la télécommande, suivez les étapes ci-dessous :

1. La télécommande doit être tenue à un angle de moins de 30° perpendiculairement au(x) capteur(s) de la télécommande IR du projecteur.
2. La distance entre la télécommande et le(s) capteur(s) ne doit pas dépasser 8 m (26 pi.)

REMARQUE : Consultez l'illustration pour connaître l'emplacement du/des capteur(s) de la télécommande infrarouge (IR).

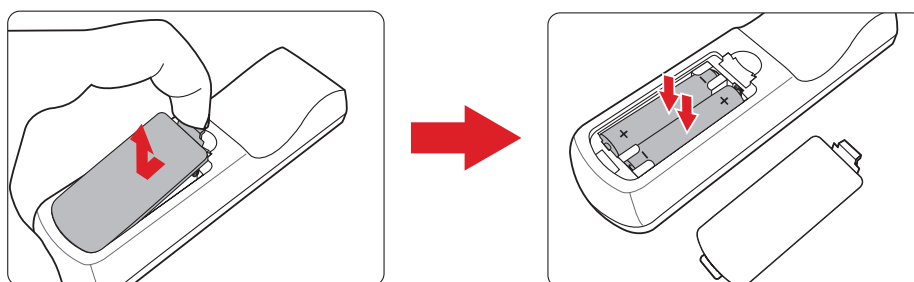


Télécommande - Remplacement des piles

1. Enlevez le couvercle des piles de la partie inférieure de la télécommande en appuyant sur la prise de doigt et en le faisant coulisser.
2. Enlevez les piles présentes (si nécessaire) et installez deux piles AAA.

REMARQUE : Respectez les polarités des piles telles qu'indiquées.

3. Remettez le couvercle des piles en l'alignant avec la base et en le poussant pour le remettre en place.



REMARQUE :

- Évitez de laisser la télécommande et les piles dans un environnement excessivement chaud ou humide.
- Remplacez uniquement par un type identique ou équivalent recommandé par le fabricant des piles.
- Si les piles sont vides ou si vous n'allez pas utiliser la télécommande pendant une durée prolongée, enlevez les piles pour éviter d'endommager la télécommande.
- Jetez les piles usagées conformément aux instructions du fabricant et aux réglementations environnementales locales pour votre région.

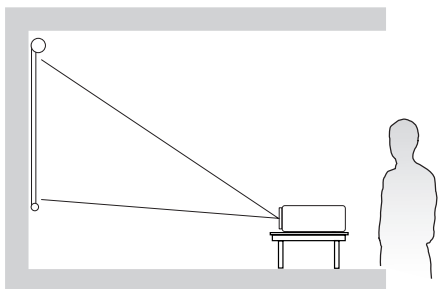
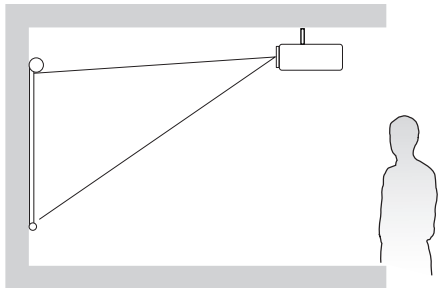
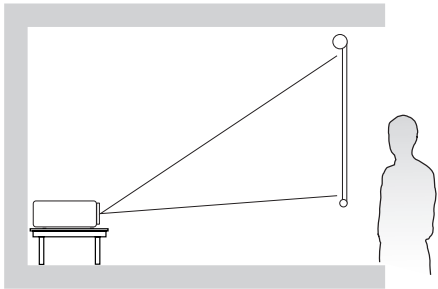
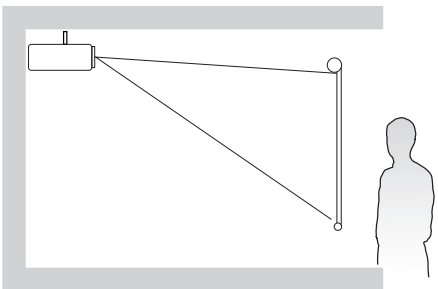
Configuration initiale

Choix de l'emplacement - Orientation du projecteur

Vos préférences personnelles et la disposition de la pièce décideront de l'emplacement d'installation. Tenez compte des points suivants :

- Taille et position de votre écran.
- Emplacement d'une prise électrique adaptée.
- Emplacement et distance entre le projecteur et les autres équipements

Le projecteur est conçu pour être installé dans l'un des emplacements suivants :

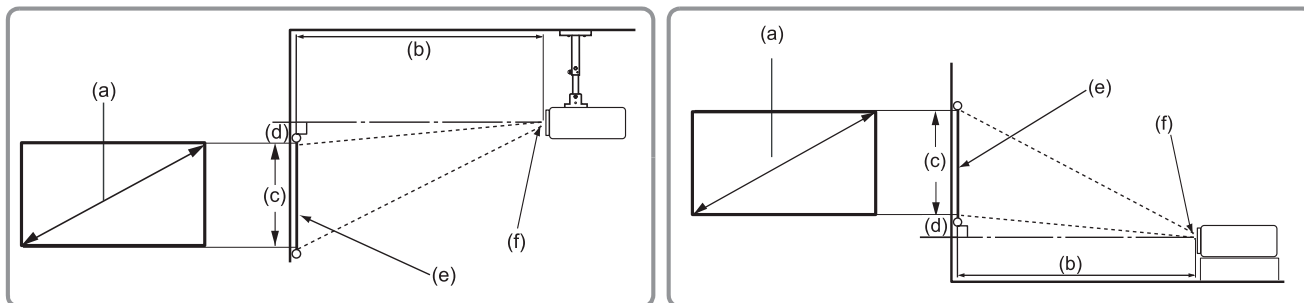
Emplacement	
Bureau devant Le projecteur est placé près du sol devant l'écran.	 A diagram showing a projector on a desk in front of a screen. A person is standing to the right of the screen, looking at it. The projector is on a stand, and its beam is directed at the screen.
Plafond devant Le projecteur est suspendu à l'envers au plafond devant l'écran.	 A diagram showing a projector suspended from the ceiling in front of a screen. A person is standing to the right of the screen, looking at it. The projector is upside down, and its beam is directed at the screen.
Bureau derrière¹ Le projecteur est placé près du sol derrière l'écran.	 A diagram showing a projector on a desk behind a screen. A person is standing to the right of the screen, looking at it. The projector is on a stand, and its beam is directed at the screen.
Plafond derrière¹ Le projecteur est suspendu à l'envers au plafond derrière l'écran.	 A diagram showing a projector suspended from the ceiling behind a screen. A person is standing to the right of the screen, looking at it. The projector is upside down, and its beam is directed at the screen.

¹ Un écran de rétroprojection spécial est requis.

Dimensions de projection

LS630HD

Image 16:9 sur un écran 16:9



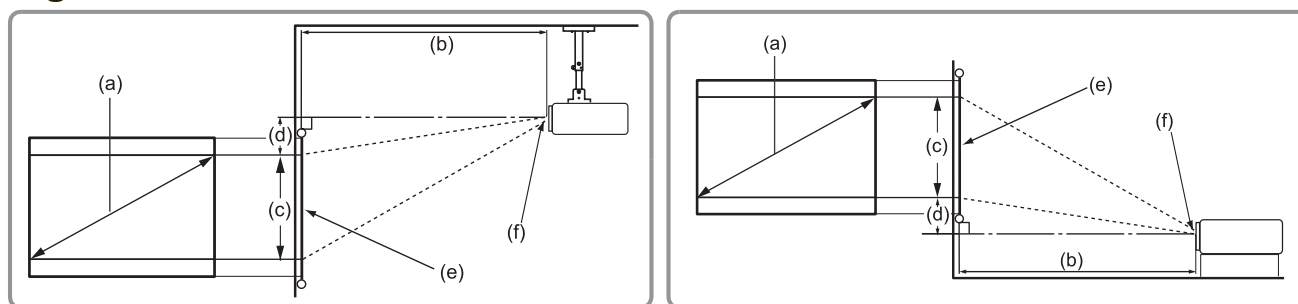
REMARQUE : (e) = Écran (f) = Centre de l'objectif

(a) Taille de l'écran		(b) Distance de projection				(c) Hauteur de l'image		(d) Décalage vertical	
		Minimum		Maximum					
po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm
30	762	29,55	750	38,44	976	14,71	374	2,35	60
40	1016	39,40	1001	51,25	1302	19,61	498	3,14	80
50	1270	49,24	1251	64,06	1627	24,51	623	3,92	100
60	1524	59,09	1501	76,97	1953	29,42	747	4,71	120
70	1778	68,94	1751	89,69	2278	34,32	872	5,49	139
80	2032	78,79	2001	102,50	2603	39,22	996	6,28	159
90	2286	88,64	2251	115,31	2929	44,12	1121	7,06	179
100	2540	98,49	2502	128,12	3254	49,03	1245	7,84	199
110	2794	108,34	2752	140,93	3580	53,93	1370	8,63	219
120	3048	118,19	3002	153,75	3905	58,83	1494	9,41	239
130	3302	128,03	3252	166,56	4231	63,73	1619	10,20	259
140	3556	137,88	3502	179,37	4556	68,64	1743	10,98	279
150	3810	147,73	3752	192,18	4881	73,54	1868	11,77	299
200	5080	196,98	5003	256,24	6509	98,05	2491	15,69	398
250	6350	246,22	6254	320,30	8136	122,57	3113	19,61	498
300	7620	295,46	7505	384,36	9763	147,08	3736	23,53	598

REMARQUE :

- Ces chiffres sont donnés uniquement à titre de référence. Rapportez-vous directement au projecteur pour les dimensions exactes.
- Si vous avez l'intention d'installer le projecteur de façon permanente, il est recommandé de tester physiquement la taille et la distance de projection avec le projecteur avant de l'installer de façon permanente.

Image 16:9 sur un écran 4:3



REMARQUE : (e) = Écran (f) = Centre de l'objectif

(a) Taille de l'écran		(b) Distance de projection				(c) Hauteur de l'image		(d) Décalage vertical	
		Minimum		Maximum					
po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm
30	762	27,12	689	35,28	896	13,50	343	2,16	55
40	1016	36,16	918	47,04	1195	18,00	457	2,88	73
50	1270	45,20	1148	58,80	1494	22,50	572	3,60	91
60	1524	54,24	1378	70,56	1792	27,00	686	4,32	110
70	1778	63,28	1607	82,32	2091	31,50	800	5,04	128
80	2032	72,32	1837	94,08	2390	36,00	914	5,76	146
90	2286	81,36	2067	105,84	2688	40,50	1029	6,48	165
100	2540	90,40	2296	117,60	2987	45,00	1143	7,20	183
110	2794	99,44	2526	129,36	3286	49,50	1257	7,92	201
120	3048	108,48	2755	141,12	3584	54,00	1372	8,64	219
130	3302	117,52	2985	152,88	3883	58,50	1486	9,36	238
140	3556	126,56	3215	164,64	4182	63,00	1600	10,08	256
150	3810	135,60	3444	176,40	4481	67,50	1715	10,80	274
200	5080	180,80	4592	235,20	5974	90,00	2286	14,40	366
250	6350	226,00	5740	294,00	7468	112,50	2858	18,00	457
300	7620	271,20	6888	352,80	8961	135,00	3429	21,60	549

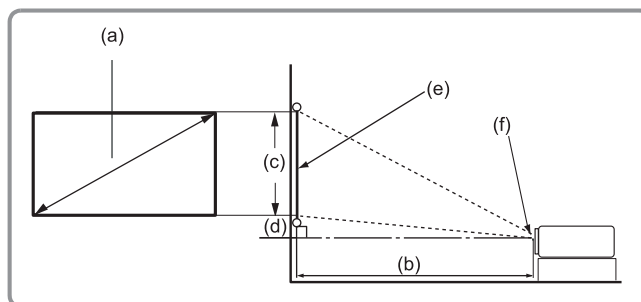
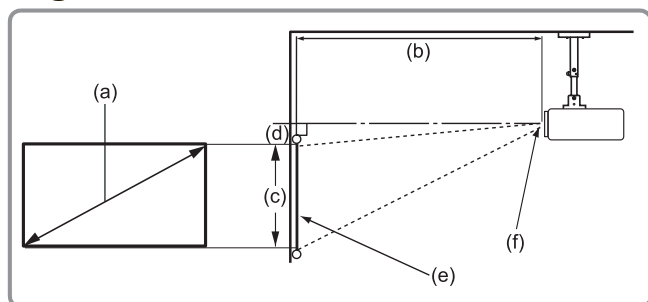
REMARQUE :

- Ces chiffres sont donnés uniquement à titre de référence. Rapportez-vous directement au projecteur pour les dimensions exactes.
- Si vous avez l'intention d'installer le projecteur de façon permanente, il est recommandé de tester physiquement la taille et la distance de projection avec le projecteur avant de l'installer de façon permanente.

Dimensions de projection

LS630W

Image 16:10 sur un écran 16:10



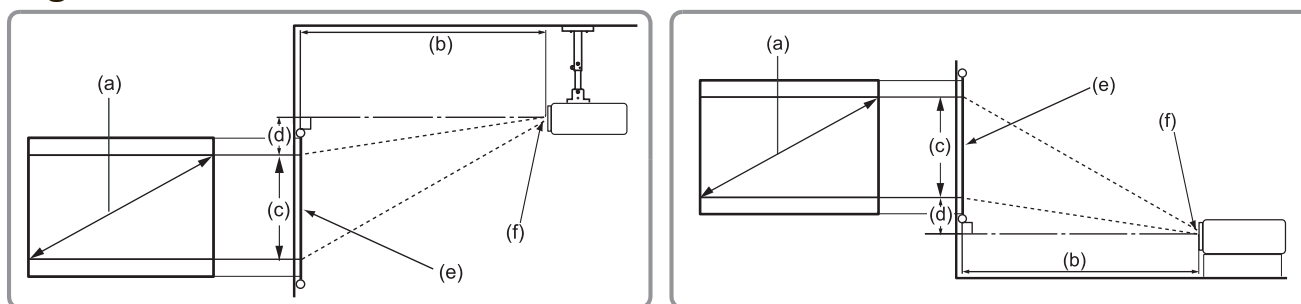
REMARQUE : (e) = Écran (f) = Centre de l'objectif

(a) Taille de l'écran		(b) Distance de projection				(c) Hauteur de l'image		(d) Décalage vertical	
		Minimum		Maximum					
po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm
30	762	30,20	767	39,28	998	15,90	404	1,97	50
40	1016	40,26	1023	52,37	1330	21,20	538	2,63	67
50	1270	50,33	1278	65,47	1663	26,50	673	3,29	83
60	1524	60,39	1534	78,56	1995	31,80	808	3,94	100
70	1778	70,46	1790	91,65	2328	37,10	942	4,60	117
80	2032	80,53	2045	104,74	2661	42,40	1077	5,26	134
90	2286	90,59	2301	117,84	2993	47,70	1212	5,91	150
100	2540	100,66	2557	130,93	3326	53,00	1346	6,57	167
110	2794	110,72	2812	144,02	3658	58,30	1481	7,23	184
120	3048	120,79	3068	157,12	3991	63,60	1615	7,89	200
130	3302	130,85	3324	170,21	4323	68,90	1750	8,54	217
140	3556	140,92	3579	183,30	4656	74,20	1885	9,20	234
150	3810	150,99	3835	196,40	4988	79,50	2019	9,86	250
200	5080	201,31	5113	261,86	6651	106,00	2692	13,14	334
250	6350	251,64	6392	327,33	8314	132,50	3365	16,43	417
300	7620	301,97	7670	392,79	9977	159,00	4039	19,72	501

REMARQUE :

- Ces chiffres sont donnés uniquement à titre de référence. Rapportez-vous directement au projecteur pour les dimensions exactes.
- Si vous avez l'intention d'installer le projecteur de façon permanente, il est recommandé de tester physiquement la taille et la distance de projection avec le projecteur avant de l'installer de façon permanente.

Image 16:10 sur un écran 4:3



REMARQUE : (e) = Écran (f) = Centre de l'objectif

(a) Taille de l'écran		(b) Distance de projection				(c) Hauteur de l'image		(d) Décalage vertical	
		Minimum		Maximum					
po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm
30	762	28.49	724	37.06	941	15.00	381	1.86	47
40	1016	37.98	965	49.41	1255	20.00	508	2.48	63
50	1270	47.48	1206	61.76	1569	25.00	635	3.10	79
60	1524	56.98	1447	74.11	1882	30.00	762	3.72	94
70	1778	66.47	1688	86.46	2196	35.00	889	4.34	110
80	2032	75.97	1930	98.82	2510	40.00	1016	4.96	126
90	2286	85.46	2171	111.17	2824	45.00	1143	5.58	142
100	2540	94.96	2412	123.52	3137	50.00	1270	6.20	157
110	2794	104.46	2653	135.87	3451	55.00	1397	6.82	173
120	3048	113.95	2894	148.22	3765	60.00	1524	7.44	189
130	3302	123.45	3136	160.58	4079	65.00	1651	8.06	205
140	3556	132.94	3377	172.93	4392	70.00	1778	8.68	220
150	3810	142.44	3618	185.28	4706	75.00	1905	9.30	236
200	5080	189.92	4824	247.04	6275	100.00	2540	12.40	315
250	6350	237.40	6030	308.80	7844	125.00	3175	15.50	394
300	7620	284.88	7236	370.56	9412	150.00	3810	18.60	472

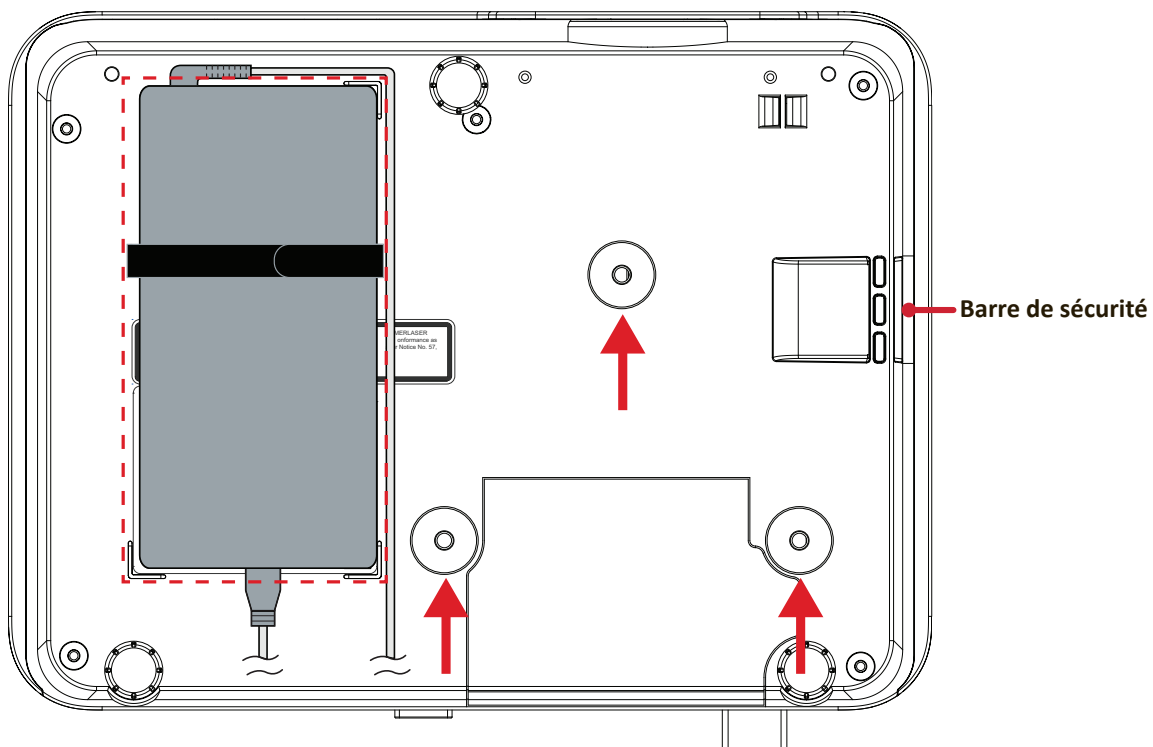
REMARQUE :

- Ces chiffres sont donnés uniquement à titre de référence. Rapportez-vous directement au projecteur pour les dimensions exactes.
- Si vous avez l'intention d'installer le projecteur de façon permanente, il est recommandé de tester physiquement la taille et la distance de projection avec le projecteur avant de l'installer de façon permanente.

Montage du projecteur

REMARQUE : Si vous achetez un support d'un fournisseur tiers, veuillez utiliser la taille de vis correcte. La taille de vis peut dépendre de l'épaisseur de la plaque de montage.

1. Pour l'installation la plus sûre possible, veuillez utiliser un support de montage mural ou au plafond ViewSonic®.
2. Assurez-vous que les vis utilisées pour fixer le support au projecteur respectent les spécifications suivantes :
 - Type de vis : M4 x 8
 - Longueur maximale de la vis : 8mm
3. Placez l'adaptateur d'alimentation dans la zone prévue pour cela et fixez-le avec une attache-câble.



AVERTISSEMENT :

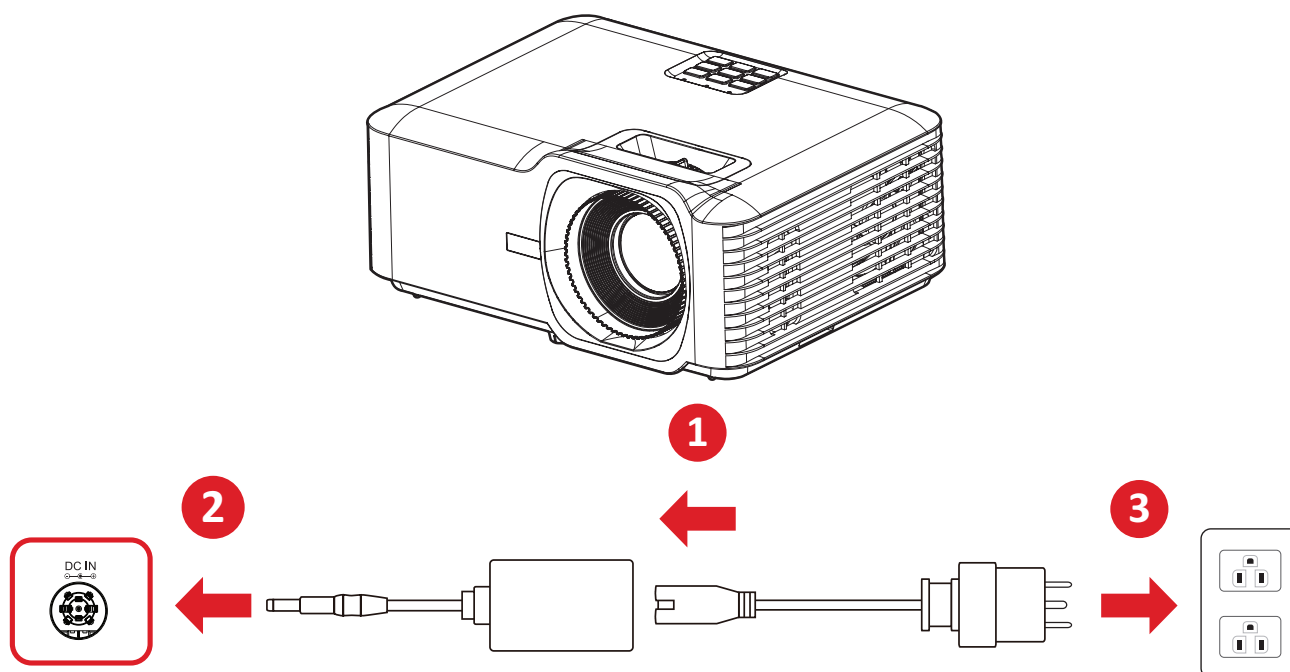
- Évitez d'installer le projecteur près d'une source chaude ou d'un climatiseur.
- Maintenez un écart d'au moins 10 cm (3,9 po.) entre le plafond et la partie inférieure du projecteur.

Utiliser la barre de sécurité

Pour éviter le vol du projecteur, utilisez un dispositif de verrouillage pour fente de sécurité afin de le solidariser avec un objet fixe.

Branchements

Branchement sur l'alimentation



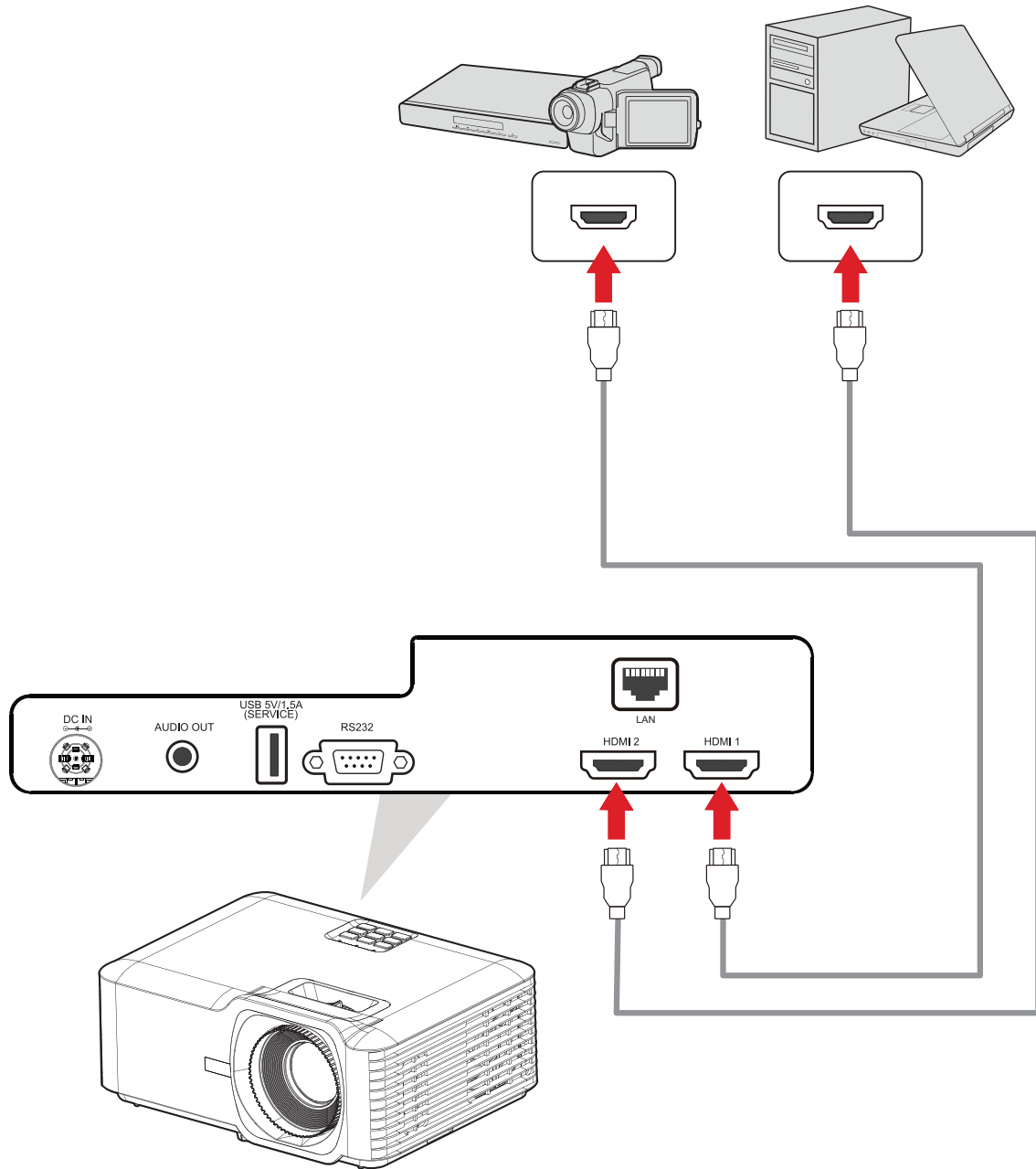
1. Branchez le cordon d'alimentation à l'adaptateur secteur.
2. Branchez l'adaptateur d'alimentation sur la prise ENTRÉE CC située à l'arrière du projecteur.
3. Branchez le cordon d'alimentation sur une prise de courant.

REMARQUE : Lors de l'installation du projecteur, intégrez un dispositif de déconnexion facilement accessible dans le câblage fixe ou branchez la fiche d'alimentation à une prise électrique facilement accessible à proximité de l'appareil. En cas de panne pendant l'utilisation du projecteur, utilisez le dispositif de déconnexion pour couper l'alimentation électrique ou débranchez la fiche d'alimentation.

Raccordement à des périphériques externes

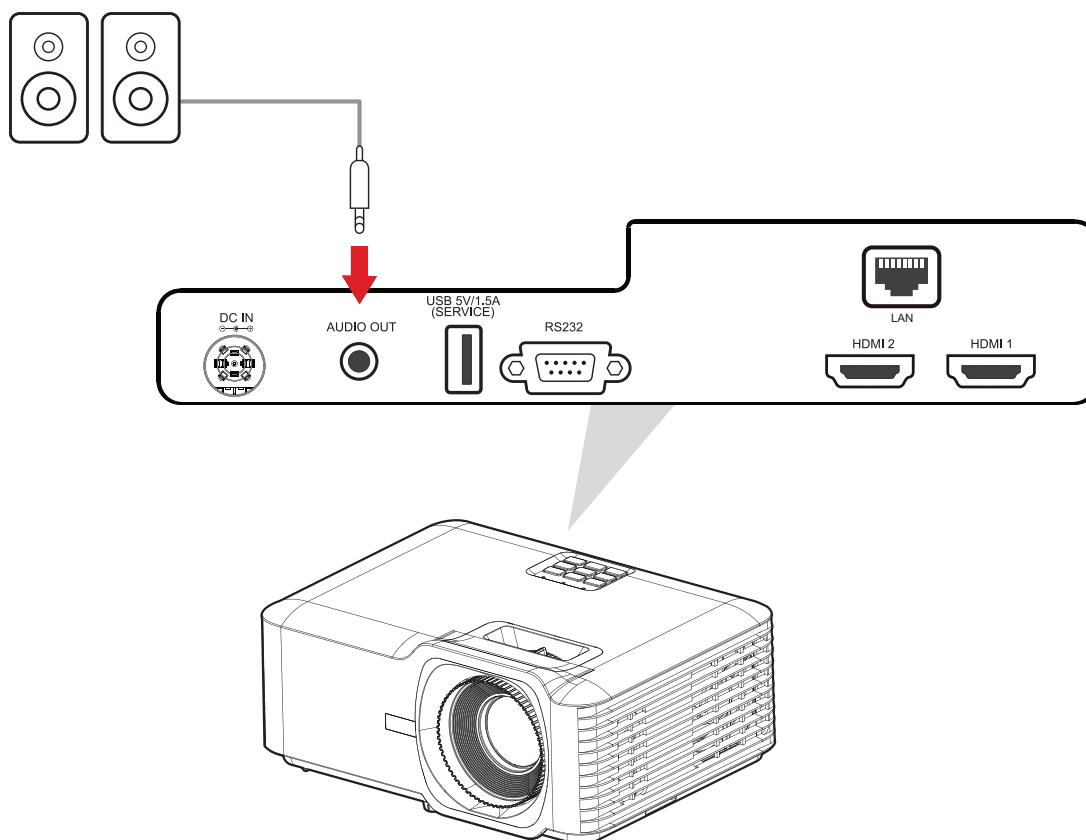
Branchement HDMI

Raccordez une extrémité d'un câble HDMI au port HDMI de votre appareil vidéo. Puis raccordez l'autre extrémité du câble au port **HDMI 1** ou **HDMI 2** de votre projecteur.



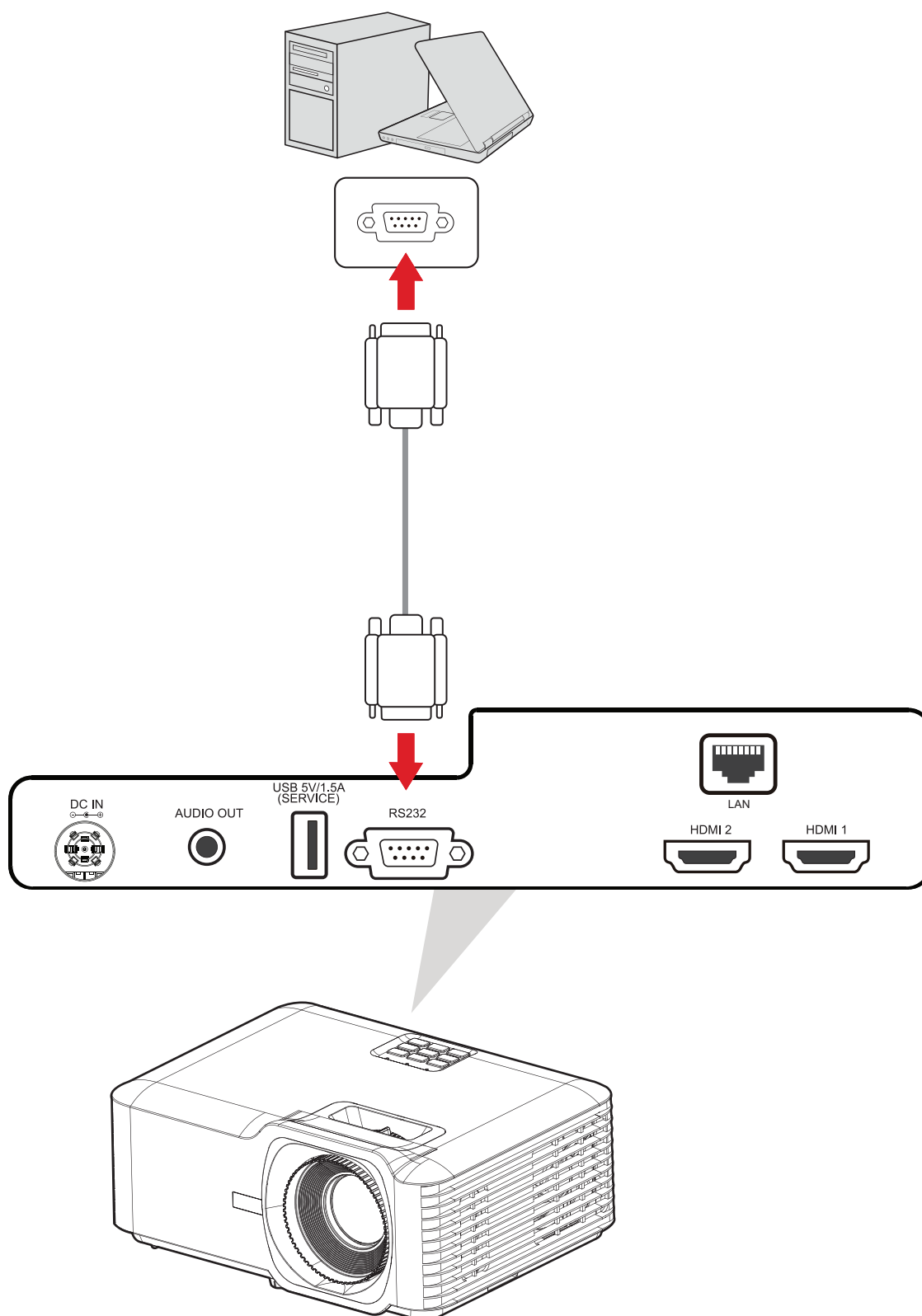
Branchement audio

Vous pouvez connecter divers appareils de diffusion sonore externes avec le port **Sortie audio**.



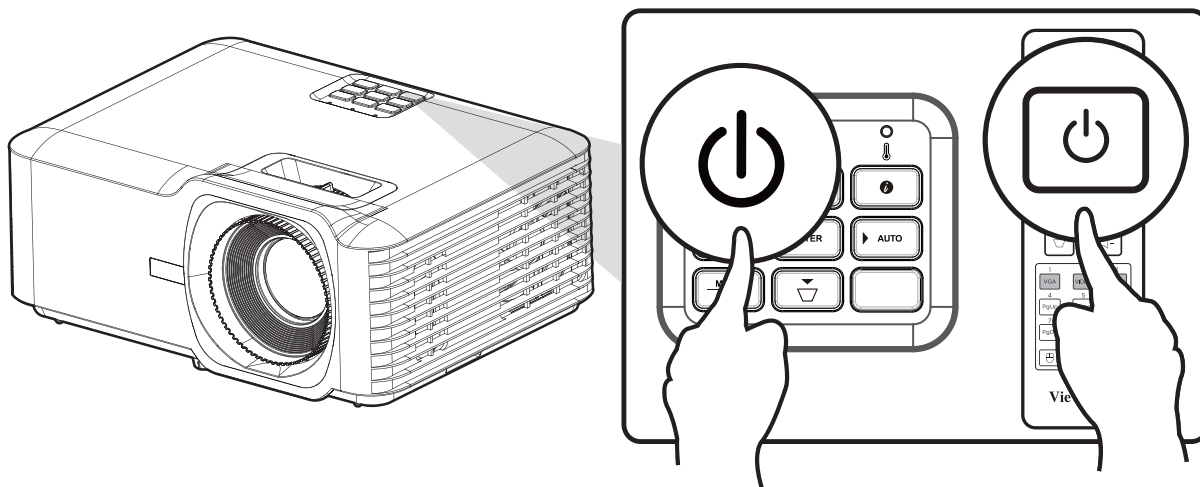
Connexion RS-232

Lorsque vous utilisez un câble de port série RS-232 pour connecter votre projecteur à un ordinateur externe, certaines fonctions peuvent être contrôlées à distance par le PC, y compris la mise sous tension/hors tension, le réglage du volume, la sélection de l'entrée, la luminosité, etc.



Utilisation du projecteur

Mise sous du projecteur



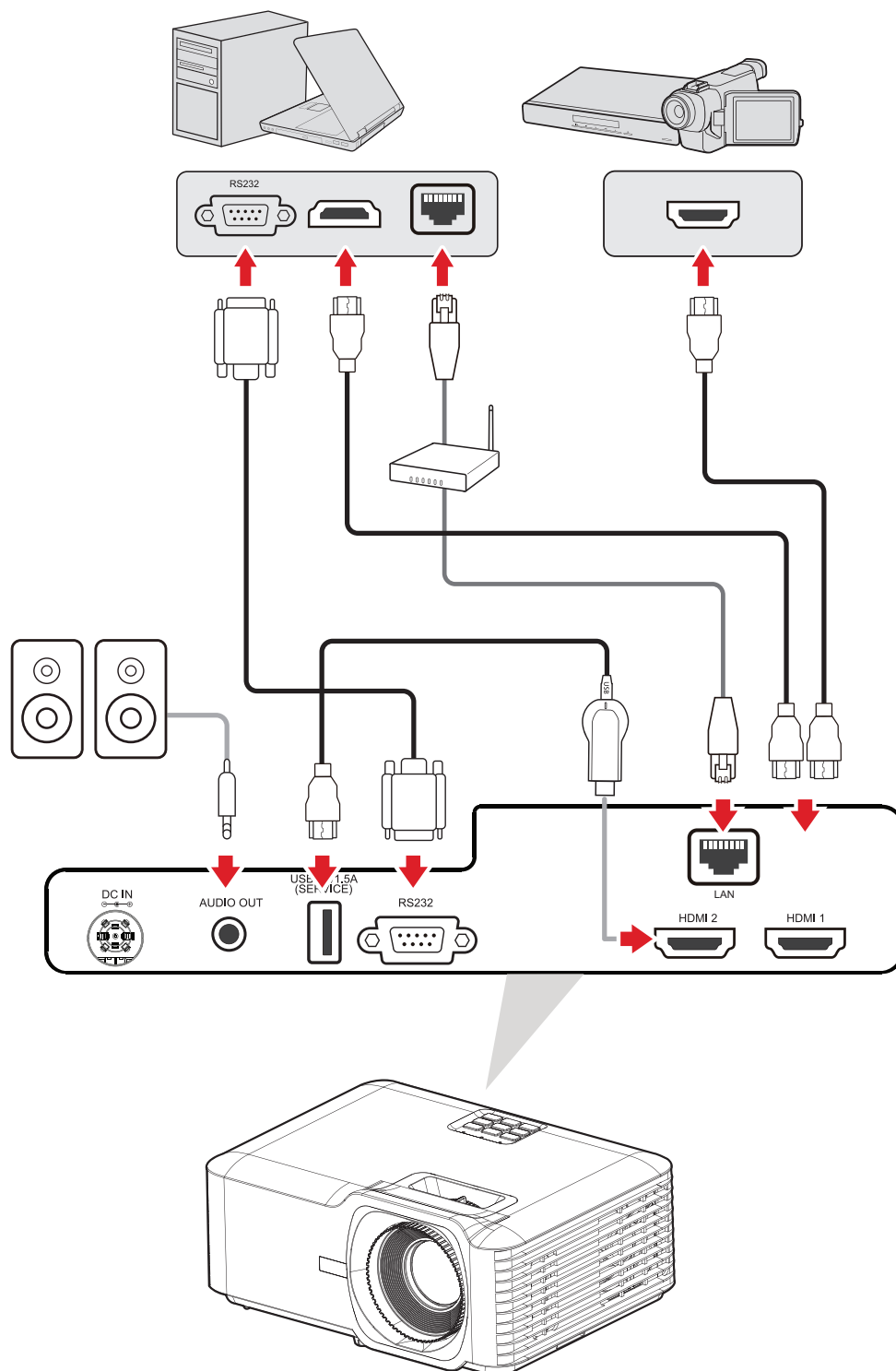
1. Assurez-vous que le cordon d'alimentation du projecteur est correctement connecté à une prise de courant.
2. Appuyez sur le bouton **Power (Alimentation)** du projecteur ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

REMARQUE :

- Le voyant d'alimentation clignote en orange durant le démarrage.
- La première fois que le projecteur est allumé, vous êtes invité à sélectionner la langue et l'orientation de la projection désirées.

Sélection d'une source d'entrée

Vous pouvez connecter le projecteur à plusieurs appareils en même temps. Il ne peut toutefois afficher qu'un plein écran à la fois.



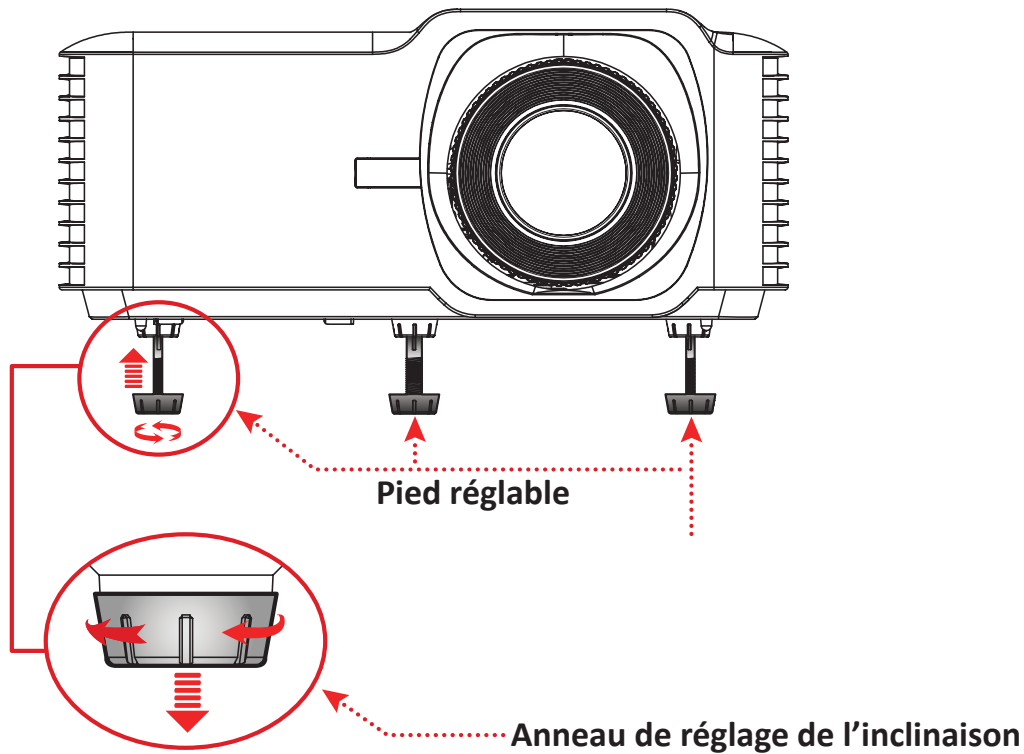
Lorsque **Auto Source (Source auto)** est activée, le projecteur recherche automatiquement des sources d'entrée. Si plusieurs sources sont connectées, appuyez sur le bouton **Source** du projecteur ou de la télécommande pour sélectionner l'entrée de votre choix.

REMARQUE : Assurez-vous que les sources connectées sont également allumées.

Réglage de l'image projetée

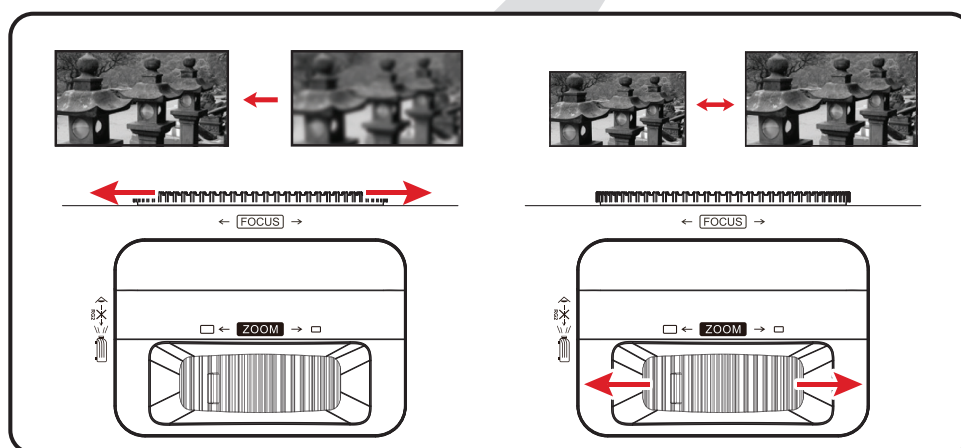
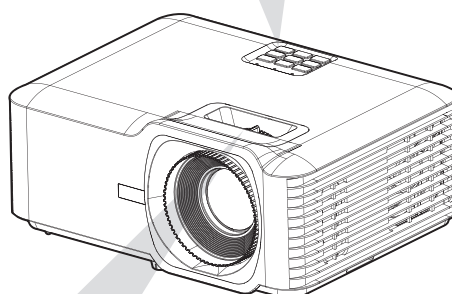
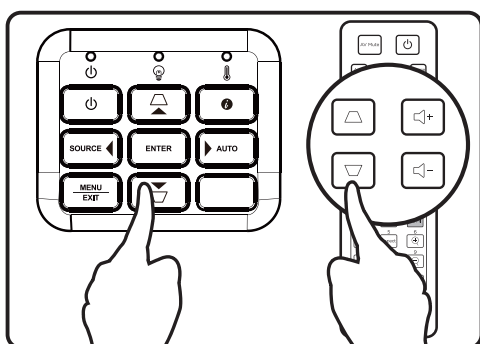
Réglage de la hauteur du projecteur et de l'angle de projection

Le projecteur est équipé de trois (3) pieds réglables. En ajustant les pieds, il est possible de modifier la hauteur du projecteur et l'angle de projection verticale.



Ajustement de la mise au point, du keystone et du décalage de l'objectif

Vous pouvez améliorer et ajuster la netteté et la position de l'image en ajustant la **bague de mise au point**, les **touches Keystone**, la molette **Lens Shift (Décalage objectif)**, ou la **bague de zoom**.



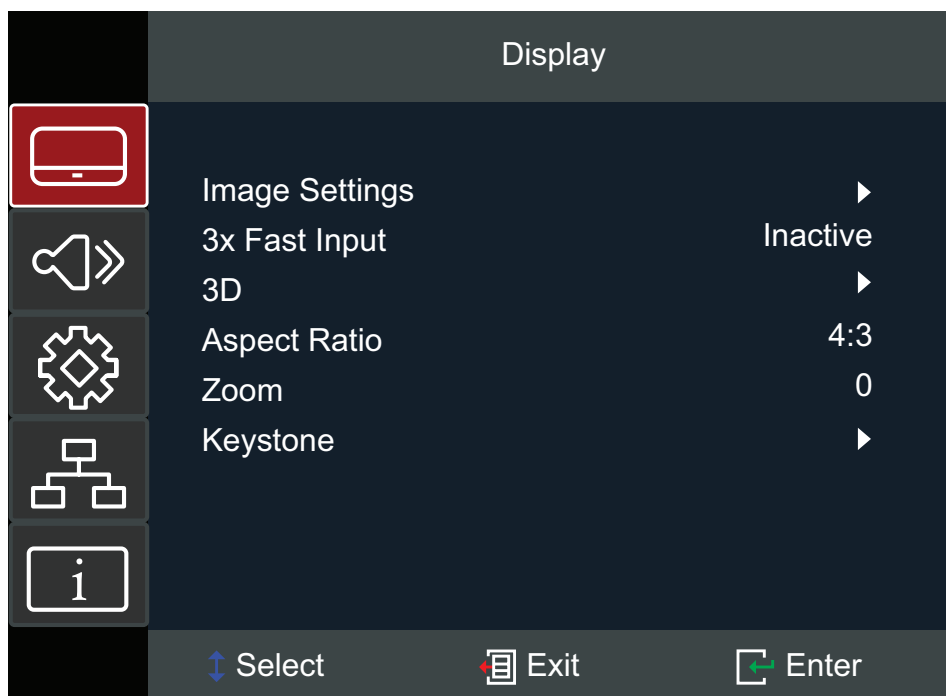
Mise hors tension du projecteur

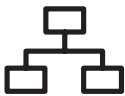
1. Appuyez sur le bouton **Power (Alimentation)** sur le projecteur ou la télécommande et un « message de mise hors tension » apparaît.
2. Appuyez de nouveau sur le bouton **Power (Alimentation)** pour confirmer et arrêter le projecteur.
3. Le voyant indicateur d'alimentation deviendra rouge fixe et le projecteur passera en mode veille.

Utilisation du menu

Menu OSD (Affichage à l'écran)

Le projecteur possède des menus d'affichage à l'écran qui vous permettent d'effectuer des réglages d'image et de modifier toute une gamme de paramètres.



Menu		Description
Display (Écran)		Réglez les paramètres Image (Image), 3D (3D), Aspect Ratio (Rapport d'aspect), Zoom (Zoom), et Keystone (Trapèze).
Audio		Réglez le niveau du volume ou mettez en sourdine.
Setup (Installation)		Réglez les paramètres Projection (Projection), Power (Alimentation), Security (Sécurité), Language (Langue), Menu (Menu), Input Source (Source d'entrée), etc.
Network (Réseau)		Réglez les paramètres de contrôle LAN et RS-232.
Information (Informations)		Affichez des informations sur le projecteur et le réseau.

Navigation dans le menu

Le projecteur utilise des menus d'affichage à l'écran multilingues qui permettent de régler l'image et les paramètres.

1. Pour ouvrir le menu de l'écran (OSD), appuyez sur le bouton **Menu/Exit (Menu/Quitter)** du projecteur ou de la télécommande.
2. Lorsque le menu OSD est affiché, utilisez les boutons de **Navigation (▲/▼)** pour sélectionner un élément dans le menu principal. Lorsque vous effectuez une sélection sur une page particulière, appuyez sur le bouton **Enter (Entrer)** du projecteur ou de la télécommande pour ouvrir un sous-menu.
3. Utilisez les boutons de **Navigation (▲/▼/◀/▶)** pour sélectionner l'élément désiré dans le sous-menu puis appuyez sur le bouton **Enter (Entrer)** pour afficher d'autres paramètres. Réglez les paramètres avec les boutons de **Navigation (▲/▼/◀/▶)**.
4. Sélectionnez l'élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
5. Appuyez sur **Enter (Entrer)** pour confirmer et l'écran retournera au menu principal.
6. Pour quitter, appuyez à nouveau sur le bouton **Menu/Exit (Menu/Quitter)**. Le menu OSD disparaîtra et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.

Arborescence du menu à l'écran (OSD)

Menu principal	Sous-menu	Option de menu			
Display	Image Settings	Color Mode	Presentation		
			Brightest		
			Movie		
			Gaming		
			3D		
			Golf		
		Brightness	(-/+, -50~50)		
		Contrast	(-/+, -50~50)		
		Sharpness	(-/+, 1~15)		
		Color	(-/+, -50~50)		
		Tint	(-/+, -50~50)		
		Gamma	Film		
			Video		
			Graphics		
			Standard (2.2)		
		Color Settings	Brilliant Color™	(-/+, 1~10)	
			Color Temperature	Warm	
				Standard	
				Cold	
			Color Management	Color	Red
					Green
					Blue
					Cyan
					Yellow
					Magenta
					White
				Hue/R	(-/+, -50~50)
				Saturation/G	(-/+, -50~50)
				Gain/B	(-/+, -50~50)
				Reset	
				Exit	

Menu principal	Sous-menu	Option de menu			
Display	Image Settings	Color Settings	Color Space	Auto	
				RGB (0~255)	
				RGB (16~235)	
				YUV	
		Light Source Mode	Dynamic Black		
			Eco		
			Light Source Power 100%~50%		
		Reset			
		3x Fast Input ¹	Inactive		
			Active		
	3D	3D Mode	Off		
			On		
		3D Format	Auto		
			SBS		
			Top and Bottom		
			Frame Sequential		
		3D Sync Invert	Off		
			On		
	Aspect Ratio	4:3			
		16:9			
		Full			
		L. Box			
		Auto			
	Zoom	(-/+, -5~25)			
	Keystone	Four Corners	Top-Left		
			Top-Right		
			Bottom-Left		
			Bottom-Right		
		H. Keystone	(-/+, -30~30)		
		V. Keystone	(-/+, -30~30)		
		Reset			

1 - Pris en charge par le LS630HD uniquement.

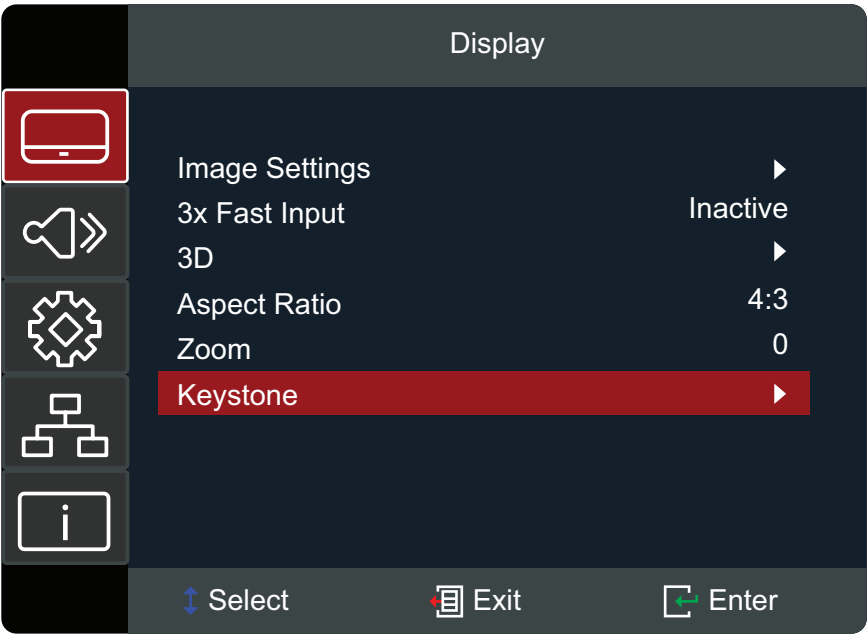
Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
Audio	Mute	Off		
		On		
	Volume	(-/+, 0~10)		
Setup	Projection	DeskFront		
		DeskRear		
		CeilingFront		
		CeilingRear		
	Power Settings	Direct Power On	Off	
			On	
		Signal Power On	Off	
			On	
		Auto Power Off (min.)	(-/+, 0~180)/5 minutes	
		Power Mode (Standby)	Eco	
			Active	
			ErP Off	
	Security	Power On Lock	Off	
			On	
		Security Timer		
		Change Password		
	HDMI CEC	HDMI CEC	Off	
			On	
	Test Pattern	Test Pattern	Off	
			Green Grid	
			Magenta Grid	
			White Grid	
			White	
			Test Card	

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
Setup	Options	Language	English
			Deutsch
			Français
			Italiano
			Español
			Português
			Polski
			Nederlands
			Svenska
			Norsk
			Suomi
			ελληνικά
			繁體中文
			簡體中文
			日本語
			한국어
			Русский
			Magyar
			Čeština
			يبرع
			ไทย
			Türkçe
			ىسراف
			Tiếng Việt
			Bahasa Indonesia
		Auto Source	Off
			On
		High Altitude	Off
			On
		Keypad Lock	Off
			On
		Splash Screen	Default
			User
	Reset	Reset to Default	

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
Network	LAN	Network Status	
		MAC Address	
		DHCP	Off
			On
		IP Address	xxx.xxx.xxx
		Subnet Mask	xxx.xxx.xxx
		Gateway	xxx.xxx.xxx
		DNS	xxx.xxx.xxx
		Reset	
	Control	Crestron	Off
			On
		Extron	Off
			On
		PJ Link	Off
			On
		AMX Device Discovery	Off
			On
		Telnet	Off
			On
		HTTP	Off
			On
Information	Serial Number		
	Source		
	Resolution		
	Refresh Rate		
	Color Mode		
	Light Source Hours		
	Light Source Mode		
	FW Version	System	
		LAN	
		MCU	

Utilisation du menu

Menu d'affichage



Menu	Description																
Image Settings (Réglages d'image)	<u>Color Mode (Mode couleur)</u> Il y a plusieurs modes d'affichage prédéfinis que vous pouvez choisir en fonction de vos préférences d'affichage.																
	<table><tr><th>Mode</th><th>Description</th></tr><tr><td>Presentation (Présentation)</td><td>Convient à la plupart des besoins de présentation dans les environnements professionnels et éducatifs.</td></tr><tr><td>Brightest (Luminosité max.)</td><td>Convient aux environnements clairs et bien éclairés.</td></tr><tr><td>Movie (Film)</td><td>Offre le meilleur équilibre de détails et de couleurs pour regarder des films.</td></tr><tr><td>Gaming (Jeux)</td><td>Optimise votre projecteur pour un contraste maximal et des couleurs vives vous permettant de voir les détails des ombres lorsque vous jouez à des jeux vidéo.</td></tr><tr><td>User (Utilisateur)</td><td>Paramètres personnalisés de l'utilisateur.</td></tr><tr><td>3D</td><td>Optimisé pour le contenu en 3D. REMARQUE : Des lunettes 3D sont nécessaires.</td></tr><tr><td>Golf</td><td>Convient pour les simulateurs de golf.</td></tr></table>	Mode	Description	Presentation (Présentation)	Convient à la plupart des besoins de présentation dans les environnements professionnels et éducatifs.	Brightest (Luminosité max.)	Convient aux environnements clairs et bien éclairés.	Movie (Film)	Offre le meilleur équilibre de détails et de couleurs pour regarder des films.	Gaming (Jeux)	Optimise votre projecteur pour un contraste maximal et des couleurs vives vous permettant de voir les détails des ombres lorsque vous jouez à des jeux vidéo.	User (Utilisateur)	Paramètres personnalisés de l'utilisateur.	3D	Optimisé pour le contenu en 3D. REMARQUE : Des lunettes 3D sont nécessaires.	Golf	Convient pour les simulateurs de golf.
	Mode	Description															
	Presentation (Présentation)	Convient à la plupart des besoins de présentation dans les environnements professionnels et éducatifs.															
	Brightest (Luminosité max.)	Convient aux environnements clairs et bien éclairés.															
	Movie (Film)	Offre le meilleur équilibre de détails et de couleurs pour regarder des films.															
	Gaming (Jeux)	Optimise votre projecteur pour un contraste maximal et des couleurs vives vous permettant de voir les détails des ombres lorsque vous jouez à des jeux vidéo.															
	User (Utilisateur)	Paramètres personnalisés de l'utilisateur.															
	3D	Optimisé pour le contenu en 3D. REMARQUE : Des lunettes 3D sont nécessaires.															
	Golf	Convient pour les simulateurs de golf.															

Menu	Description
Image Settings (Réglages d'image)	<u>Brightness (Luminosité)</u> Plus la valeur est élevée, plus l'image est lumineuse. Des valeurs plus basses entraînent une image plus sombre. <u>Contrast (Contraste)</u> Utilisez-le pour définir le niveau de crête de blanc après avoir réglé le paramètre Brightness (Luminosité) afin de l'adapter à votre entrée sélectionnée et à l'environnement de visualisation. <u>Sharpness (Netteté)</u> Une valeur élevée permet d'obtenir une image plus nette ; une valeur basse adoucit l'image. <u>Color (Couleur)</u> Règle une image depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées. <u>Tint (Teinte)</u> Plus la valeur est élevée, plus l'image devient verdâtre. Plus la valeur est faible, plus l'image devient rougeâtre. <u>Gamma</u> Désigne la relation entre la luminosité de la source d'entrée et de l'image.

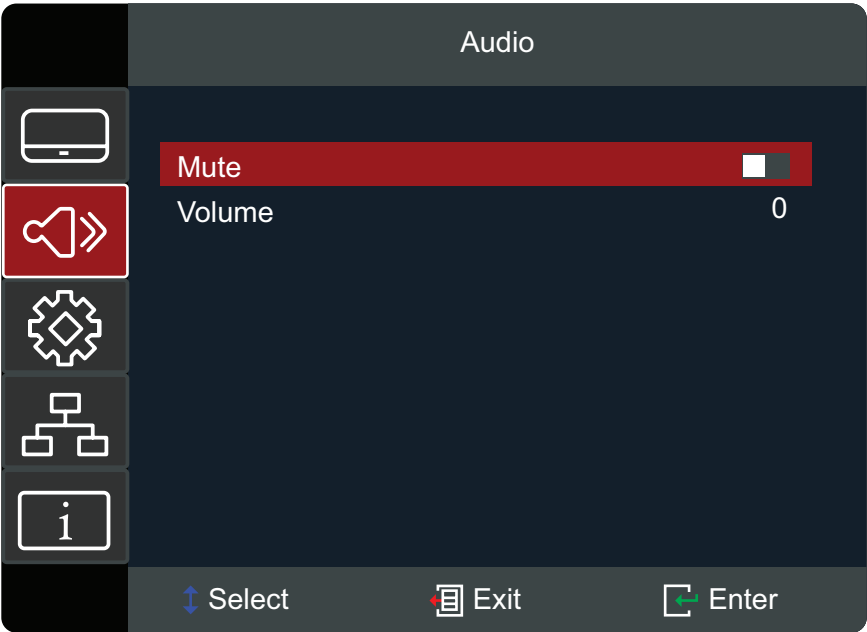
Menu	Description										
Image Settings (Réglages d'image)	<u>Color Settings (Paramètres de couleur)</u> <table><tr><th>Paramètre</th><th>Description</th></tr><tr><td>Brilliant Color™</td><td>Un nouvel algorithme de traitement des couleurs et des améliorations pour permettre une luminosité plus importante en fournissant des couleurs vraies et dynamiques dans l'image.</td></tr><tr><td>Color Temperature (Température de couleur)</td><td>Choisissez entre Warm (Chaud), Standard (Standard), Cool (Cool) et Cold (Froid).</td></tr><tr><td>Color Management (Gestion couleur)</td><td>La fonction Color Matching (Correspondance Couleur) ne doit être considérée que dans les installations permanentes avec des niveaux d'éclairage contrôlés, telles que les salles de réunions, les salles de conférences ou les salles de home-cinéma. Color Matching (Correspondance Couleur) fournit un ajustement précis des couleurs pour permettre une meilleure reproduction des couleurs, si nécessaire. Si vous avez acheté un disque de test contenant différents modèles de test des couleurs, il peut être utilisé pour contrôler la présentation des couleurs sur les moniteurs, les téléviseurs, les projecteurs, etc. Vous pouvez projeter une des images du disque sur l'écran et accéder au menu Color Matching (Correspondance Couleur) pour effectuer les ajustements.</td></tr><tr><td>Color Space (Espace de couleur)</td><td>Sélectionnez un espace couleur parmi Auto, RVB (0~255), RVB (16~235) et YUV.</td></tr></table>	Paramètre	Description	Brilliant Color™	Un nouvel algorithme de traitement des couleurs et des améliorations pour permettre une luminosité plus importante en fournissant des couleurs vraies et dynamiques dans l'image.	Color Temperature (Température de couleur)	Choisissez entre Warm (Chaud), Standard (Standard), Cool (Cool) et Cold (Froid).	Color Management (Gestion couleur)	La fonction Color Matching (Correspondance Couleur) ne doit être considérée que dans les installations permanentes avec des niveaux d'éclairage contrôlés, telles que les salles de réunions, les salles de conférences ou les salles de home-cinéma. Color Matching (Correspondance Couleur) fournit un ajustement précis des couleurs pour permettre une meilleure reproduction des couleurs, si nécessaire. Si vous avez acheté un disque de test contenant différents modèles de test des couleurs, il peut être utilisé pour contrôler la présentation des couleurs sur les moniteurs, les téléviseurs, les projecteurs, etc. Vous pouvez projeter une des images du disque sur l'écran et accéder au menu Color Matching (Correspondance Couleur) pour effectuer les ajustements.	Color Space (Espace de couleur)	Sélectionnez un espace couleur parmi Auto, RVB (0~255), RVB (16~235) et YUV.
	Paramètre	Description									
	Brilliant Color™	Un nouvel algorithme de traitement des couleurs et des améliorations pour permettre une luminosité plus importante en fournissant des couleurs vraies et dynamiques dans l'image.									
	Color Temperature (Température de couleur)	Choisissez entre Warm (Chaud), Standard (Standard), Cool (Cool) et Cold (Froid).									
	Color Management (Gestion couleur)	La fonction Color Matching (Correspondance Couleur) ne doit être considérée que dans les installations permanentes avec des niveaux d'éclairage contrôlés, telles que les salles de réunions, les salles de conférences ou les salles de home-cinéma. Color Matching (Correspondance Couleur) fournit un ajustement précis des couleurs pour permettre une meilleure reproduction des couleurs, si nécessaire. Si vous avez acheté un disque de test contenant différents modèles de test des couleurs, il peut être utilisé pour contrôler la présentation des couleurs sur les moniteurs, les téléviseurs, les projecteurs, etc. Vous pouvez projeter une des images du disque sur l'écran et accéder au menu Color Matching (Correspondance Couleur) pour effectuer les ajustements.									
	Color Space (Espace de couleur)	Sélectionnez un espace couleur parmi Auto, RVB (0~255), RVB (16~235) et YUV.									
	<u>Light Source Mode (Mode source lum.)</u> <table><tr><th>Mode</th><th>Description</th></tr><tr><td>Dynamic Black (Noir dynamique)</td><td>Ajuste automatiquement la luminosité de l'image afin de procurer des performances de contraste optimales.</td></tr><tr><td>Eco (Mode eco)</td><td>Diminue la luminosité, et réduit la consommation d'énergie.</td></tr><tr><td>Light Source power (Alim. source lum.)</td><td>Choisissez le pourcentage de puissance (50%~100%) pour le mode lumineux.</td></tr></table>	Mode	Description	Dynamic Black (Noir dynamique)	Ajuste automatiquement la luminosité de l'image afin de procurer des performances de contraste optimales.	Eco (Mode eco)	Diminue la luminosité, et réduit la consommation d'énergie.	Light Source power (Alim. source lum.)	Choisissez le pourcentage de puissance (50%~100%) pour le mode lumineux.		
	Mode	Description									
	Dynamic Black (Noir dynamique)	Ajuste automatiquement la luminosité de l'image afin de procurer des performances de contraste optimales.									
	Eco (Mode eco)	Diminue la luminosité, et réduit la consommation d'énergie.									
Light Source power (Alim. source lum.)	Choisissez le pourcentage de puissance (50%~100%) pour le mode lumineux.										
<u>Reset (Réinitialiser)</u> Rétablit les paramètres du mode d'affichage actuel (Luminosité, Contraste, Netteté, Couleur, Teinte, Gamma, Brilliant Color, Température de couleur, Gestion couleur, Gain/Polarisation RVB³, Espace couleur, Mode Luminosité) aux valeurs par défaut.											
3x Fast Input² (3x Fast Input)	Cette fonction est favorable pour réduire la fréquence des images.										

Menu	Description										
3D	<u>3D Mode (Mode 3D)</u> Active ou désactive la fonction 3D.										
	<u>3D Format (Format 3D)</u> Sélectionnez le format de contenu 3D. REMARQUE : Une source Blu-ray 3D sera détectée automatiquement et les options ne seront pas sélectionnables.										
	<table><tr><th>Option</th><th>Description</th></tr><tr><td>Auto</td><td>Lorsqu'un signal d'identification 3D est détecté, le format 3D est sélectionné automatiquement.</td></tr><tr><td>SBS</td><td>Affichage avec le format Côte à Côte.</td></tr><tr><td>Top and Bottom (Haut et bas)</td><td>Affichage avec le format Haut et Bas.</td></tr><tr><td>Frame Sequential (Trame séquentielle)</td><td>Affichage avec le format séquentiel d'images.</td></tr></table>	Option	Description	Auto	Lorsqu'un signal d'identification 3D est détecté, le format 3D est sélectionné automatiquement.	SBS	Affichage avec le format Côte à Côte.	Top and Bottom (Haut et bas)	Affichage avec le format Haut et Bas.	Frame Sequential (Trame séquentielle)	Affichage avec le format séquentiel d'images.
	Option	Description									
	Auto	Lorsqu'un signal d'identification 3D est détecté, le format 3D est sélectionné automatiquement.									
SBS	Affichage avec le format Côte à Côte.										
Top and Bottom (Haut et bas)	Affichage avec le format Haut et Bas.										
Frame Sequential (Trame séquentielle)	Affichage avec le format séquentiel d'images.										
<u>3D Sync Invert (Inverser sync 3D)</u> Active ou désactive la fonction d'inversion de la synchronisation 3D.											

REMARQUE : Ce projecteur 3D Ready dispose d'une solution 3D DLP-Link. Veuillez vous assurer que vos lunettes 3D sont destinées à la 3D DLP-Link. Ce projecteur prend en charge la 3D à affichage séquentiel (tournage de page) via les ports **HDMI 1/HDMI 2**. Pour des performances optimales, une résolution de 1920 x 1080 est recommandée. Veuillez noter que la résolution 4K (3840 x 2160) n'est pas prise en charge en mode 3D.

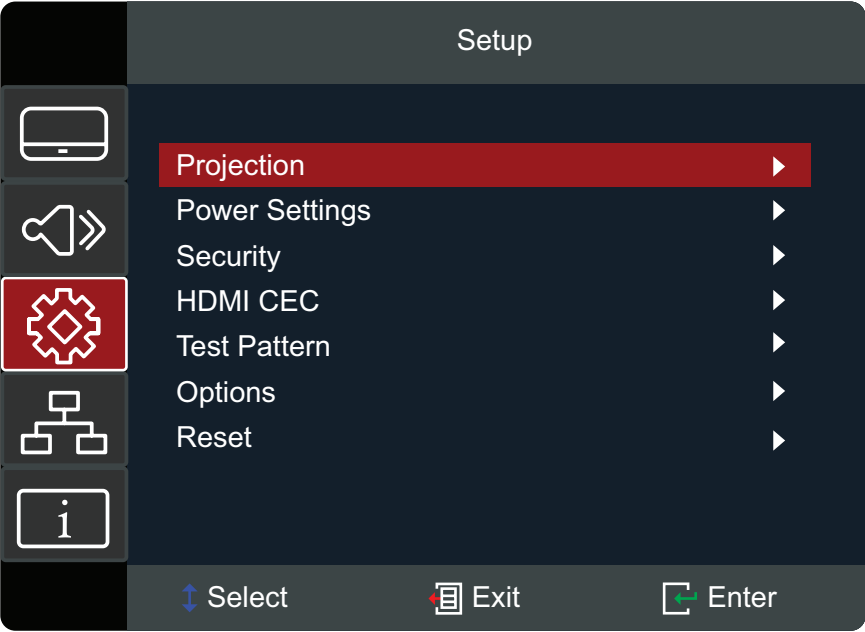
Menu	Description	
Aspect Ratio (Rapport d'aspect)	Sélectionnez le rapport d'aspect de l'image projetée.	
	Rapport d'aspect	Description
	4:3	Met une image à l'échelle pour qu'elle soit affichée au centre de l'écran avec un rapport d'aspect 4:3. Cette option est adaptée aux images 4:3, telles que les images des moniteurs d'ordinateur, des téléviseurs à définition standard et des films DVD au format 4:3, car il les affiche sans altération de leur aspect.
	16:9	Met une image à l'échelle pour qu'elle soit affichée au centre de l'écran avec un rapport d'aspect 16:9. Cette option est adaptée aux images déjà au format 16:9, telles que les images des téléviseurs haute définition.
	L.BOX	Pour une source non 16:9 boîte au lettre et si vous utilisez un objectif externe 16:9 pour afficher le format 2,35:1 en pleine résolution.
	Plein	Étend une image pour remplir l'écran entier.
	Auto	Met une image à l'échelle proportionnellement pour qu'elle soit adaptée à la résolution native dans sa largeur horizontale. Cette option est adaptée aux images en entrée qui ne sont pas au format 4:3 ou 16:9 si vous souhaitez tirer le meilleur parti de l'écran sans modifier le rapport d'aspect de l'image.
Zoom	Agrandit ou réduit l'image projetée.	
Image Shift (Déplacer l'image)	Ajuste la position de l'image projetée horizontalement ou verticalement.	
Keystone (Trapèze)	Option	Description
	Four Corners (Quatre coins)	Ajuste chaque coin pour obtenir une image carrée lorsque la surface de projection n'est pas de niveau. REMARQUE : Pendant le réglage de Four Corners (Quatre coins), les menus Aspect Ratio (Rapport d'aspect), Image Shift (Décalage d'image) et Zoom (Zoom) seront désactivés. Pour les activer, réinitialisez les paramètres Keystone (Trapèze) aux valeurs par défaut.
	H. Keystone (Trapèze H)	Ajuste la distorsion de l'image horizontalement.
	V. Keystone (Trapèze V.)	Ajuste la distorsion de l'image verticalement.
	Reset (Réinitialiser)	Réinitialise les paramètres de trapèze aux valeurs d'usine par défaut.

Menu Audio



Menu	Description
Mute (Muet)	Coupe temporairement le son.
Volume	Ajuste le niveau du volume.

Setup Menu (Configuration)



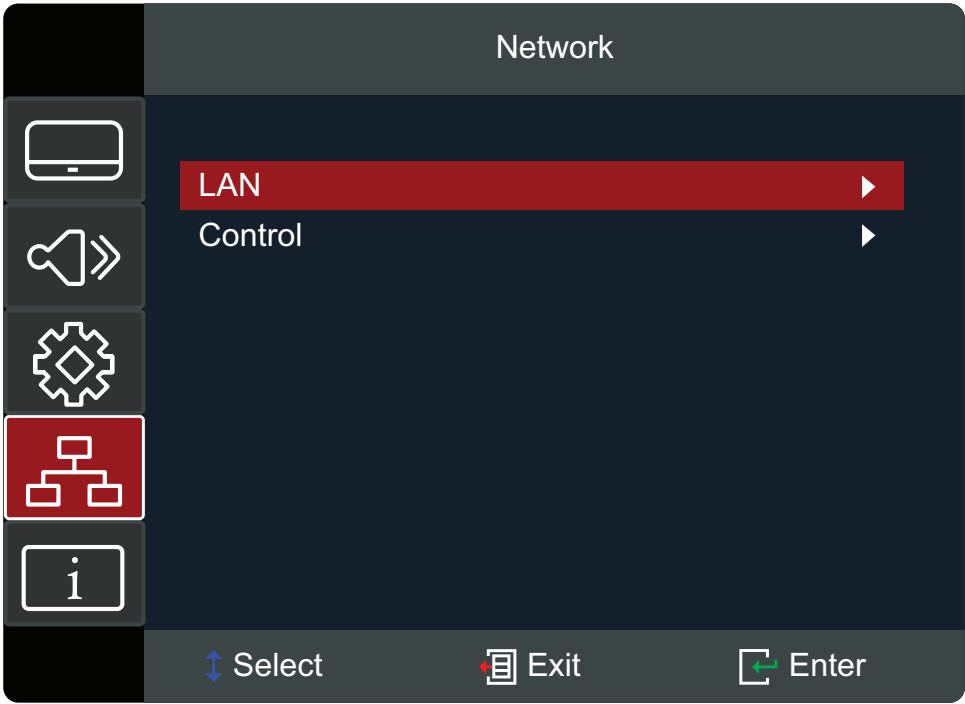
Menu	Description
Projection	Sélectionne la projection préférée : Avant, Arrière, Plafond-haut, et Arrière-haut
Power Settings (Paramètres d'alimentation)	<u>Direct Power On (Allumage direct)</u> Allume automatiquement le projecteur lorsque l'alimentation CA est fournie, sans avoir à appuyer sur le bouton Power (Alimentation) du projecteur ou de la télécommande. <u>Signal Power On (Signal en route)</u> Allume automatiquement le projecteur lorsqu'un signal est détecté, sans avoir à appuyer sur le bouton Power (Alimentation) du projecteur ou de la télécommande. REMARQUE: Le LS901-4K ne s'allumera pas automatiquement via HDMI s'il y a déjà un câble HDMI connecté. <u>Auto Power Off (Arrêt Auto)</u> Un compte à rebours débutera lorsqu'il n'y a aucun signal envoyé au projecteur. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé (en minutes). REMARQUE : - Lorsque vous désactivez la fonction de gestion de l'énergie, la consommation d'énergie augmente. - Un message d'avertissement s'affiche également : COMMISSION REGULATION (EU) 2023/826 Disabling this function will increase energy consumption.

Menu	Description								
Power Settings (Paramètres d'alimentation)	<u>Mode Alimentation (Veille)</u> REMARQUE : - Il n'y a pas d'alimentation USB lorsque le projecteur est en mode veille. - Si vous souhaitez vous connecter au projecteur via LAN en mode veille, assurez-vous d'avoir sélectionné « Erp Off ». - Lorsque vous désactivez la fonction de gestion de l'énergie, la consommation d'énergie augmente. - Un message d'avertissement s'affiche également : COMMISSION REGULATION (EU) 2023/826 Disabling this function will increase energy consumption.								
	<table><tr><th>Mode</th><th>Description</th></tr><tr><td>Eco (Mode eco)</td><td>Consommation électrique minimale (< 0,5 Watt) ne permettant pas le contrôle du réseau.</td></tr><tr><td>Active (Actif)</td><td>Veille normale (> 0,5 Watt) qui permet au module LAN d'entrer en mode veille (< 0,5 Watt) en 20 minutes et ne peut pas être réveillé par Wake on LAN (WoL).</td></tr><tr><td>ErP Off (ErP désactivé)</td><td>Gardez les ports et le réseau toujours sous tension, permet au projecteur de fournir la fonction réseau en mode veille.</td></tr></table>	Mode	Description	Eco (Mode eco)	Consommation électrique minimale (< 0,5 Watt) ne permettant pas le contrôle du réseau.	Active (Actif)	Veille normale (> 0,5 Watt) qui permet au module LAN d'entrer en mode veille (< 0,5 Watt) en 20 minutes et ne peut pas être réveillé par Wake on LAN (WoL).	ErP Off (ErP désactivé)	Gardez les ports et le réseau toujours sous tension, permet au projecteur de fournir la fonction réseau en mode veille.
	Mode	Description							
	Eco (Mode eco)	Consommation électrique minimale (< 0,5 Watt) ne permettant pas le contrôle du réseau.							
	Active (Actif)	Veille normale (> 0,5 Watt) qui permet au module LAN d'entrer en mode veille (< 0,5 Watt) en 20 minutes et ne peut pas être réveillé par Wake on LAN (WoL).							
ErP Off (ErP désactivé)	Gardez les ports et le réseau toujours sous tension, permet au projecteur de fournir la fonction réseau en mode veille.								
Security (Sécurité)	<u>Power On Lock (Verrou alimentation)</u> Activez ou désactivez une demande de mot de passe avant d'utiliser le projecteur. REMARQUE : Le mot de passe par défaut est : 1234								
	<u>Security Timer (Minuteur Sécurité)</u> Définissez la durée pendant laquelle le projecteur peut être utilisé. Une fois que le temps s'est écoulé, vous devrez à nouveau entrer votre mot de passe.								
	<u>Change Password (Modifier mot de passe)</u> Permet de définir ou de modifier le mot de passe. REMARQUE : Veuillez suivre le message OSD pour saisir d'abord le mot de passe actuel, puis un nouveau mot de passe (code de sécurité). Confirmez le nouveau mot de passe en le saisissant à nouveau.								

Menu	Description
HDMI CEC	Lorsque vous connectez des appareils compatibles HDMI CEC au projecteur avec des câbles HDMI, vous pouvez les contrôler sur le même état mise sous tension ou mise hors tension avec la fonction de contrôle de HDMI CEC du menu de l'écran du projecteur. Cela permet à un appareil ou à plusieurs appareils d'un groupe de s'allumer ou de s'éteindre via HDMI CEC dans une configuration typique. REMARQUE : • Pour que la fonction CEC fonctionne correctement, assurez-vous que l'appareil est correctement connecté à l'entrée HDMI du projecteur avec un câble HDMI, et que la fonction CEC est activée. • Selon l'appareil connecté, la fonction CEC peut ne pas fonctionner. • Si les deux ports HDMI 1 et HDMI 2 sont occupés, la fonction CEC ne pourra pas détecter la bonne source.
Test Pattern (Motif de Test)	Sélectionnez la mire parmi Green Grid (Grille verte), Magenta Grid (Grille magenta), White Grid (Grille blanche), White (Blanc) ou désactivez cette fonction (arrêt).

Menu	Description
Options	<u>Language (Langue)</u> Sélectionnez la langue du menu de l'écran (OSD). <u>Auto Source (Source auto)</u> Recherche automatique d'une source d'entrée disponible. <u>High Altitude (Haute altitude)</u> Lorsque activé, les ventilateurs tournent plus rapidement pour un meilleur refroidissement et de meilleures performances. Cette fonction est utile dans les environnements en haute altitude où l'air est raréfié. <u>Clavier Verrouillé</u> Verrouille tous les boutons du clavier, à l'exception du bouton Power (Alimentation). REMARQUE : Pour désactiver le verrouillage du clavier, appuyez et maintenez enfoncé la touche Enter (Entrer) du projecteur pendant 5 secondes. Vous pouvez également utiliser la télécommande et aller dans : Setup (Configuration) > Keypad Lock (Verrouillage clavier) > Off (Arrêt). <u>Splash Screen (Écran d'affichage)</u> Configure l'« écran de démarrage ». Si des changements sont faits, le nouveau réglage ne prendra effet que la prochaine fois que le projecteur est allumé. REMARQUE : Utilisez « l'outil splash » pour modifier l'image de l'écran de démarrage.
Reset (Réinitialiser)	Réinitialise les paramètres aux valeurs d'usine par défaut. REMARQUE : Lors de la réinitialisation, les paramètres suivants seront conservés : Zoom (Zoom), Keystone Settings (Paramètres de trapèze), Language (Langue), Projection (Projection), Power Mode (Standby) (Mode Alimentation (Veille)), High Altitude Mode (Mode Haute altitude), Security Settings (Paramètres de sécurité), Network Settings (Paramètres de réseau), Light Source Hours Information (Informations de durée de la lampe).

Menu Réseau



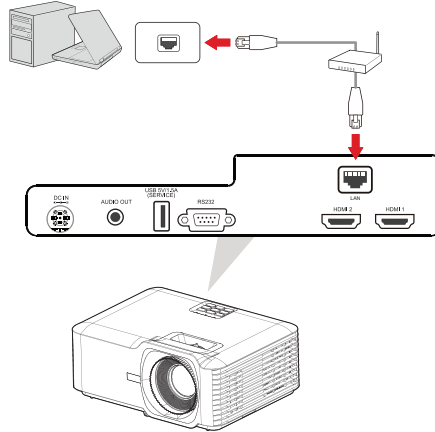
Menu	Description
LAN	Affiche des informations sur le réseau et active/désactive le protocole DHCP. REMARQUE : Le projecteur détectera automatiquement l'adresse IP, le masque de sous-réseau, la passerelle et les adresses DNS du projecteur lorsque le protocole DHCP est activé.
Control (Commander)	Active ou désactive les suites de contrôle du réseau. REMARQUE : Pour une connexion réussie, la suite de contrôle doit être activée.

Contrôle du projecteur via un réseau

Le projecteur offre diverses fonctions de mise en réseau et de gestion à distance. La fonction LAN/RJ45 du projecteur à travers un réseau, comme gérer à distance : Mise sous tension/hors tension, Réglage du volume, Sélection d'entrée, Luminosité et plus encore.

REMARQUE : Veuillez vous assurer que **Network > Control > HTTP (Réseau > Contrôle > HTTP)** est activé.

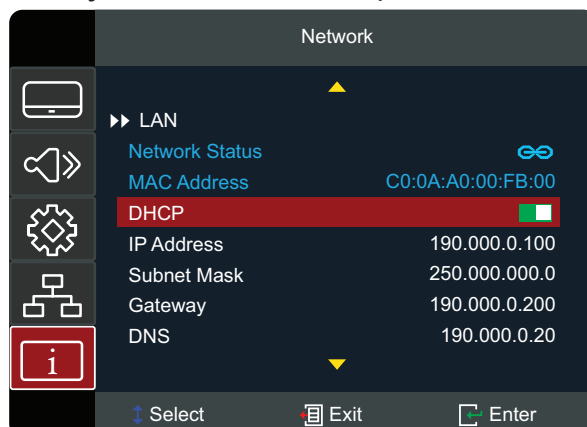
1. Connectez le projecteur à un réseau via le port LAN/RJ45.



2. Ouvrez le menu de l'écran et allez dans : **Network > LAN (Réseau > LAN)**.

3. Sélectionnez **DHCP** et réglez-le sur **On (Activé)** pour obtenir une adresse IP automatiquement ; ou sur **Off (Désactivé)** pour entrer les informations réseau manuellement.

REMARQUE : Veuillez attendre environ 15-20 secondes, puis ouvrez à nouveau la page des paramètres **LAN (LAN)**. Les paramètres IP Address (Adresse IP), Subnet Mask (Masque de sous-réseau), Default Gateway (Passerelle par défaut) et DNS Server (Serveur DNS) s'afficheront. Veuillez copier l'adresse IP affichée dans la ligne Projector IP Address (Adresse IP du projecteur).



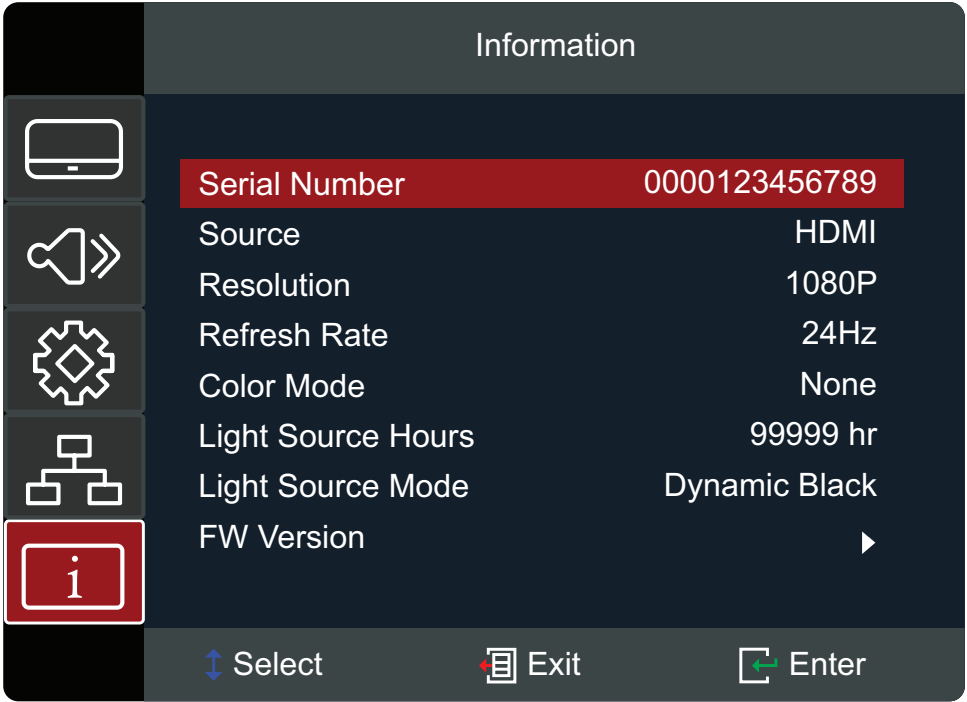
4. Avec un navigateur Web, et sous le même réseau, entrez l'adresse IP du projecteur.

5. Entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe puis cliquez sur **Log in (Connexion)**.

REMARQUE : Lors de votre première connexion, veuillez suivre la description sur la page Web pour définir un mot de passe. Vous pourrez alors vous connecter.

Menu Information (Informations)

View Serial Number (Afficher le numéro de série), Source (Source), Resolution (Résolution), Refresh Rate (Taux de rafraîchissement), Display Mode (Mode d’affichage), Power Mode (Mode d’alimentation), Light Source Hours (Durée heure de la lampe), Network Status (État du réseau), IP Address (Adresse IP), Brightness Mode (Mode de luminosité), et Firmware Version (Version du firmware).



Annexe

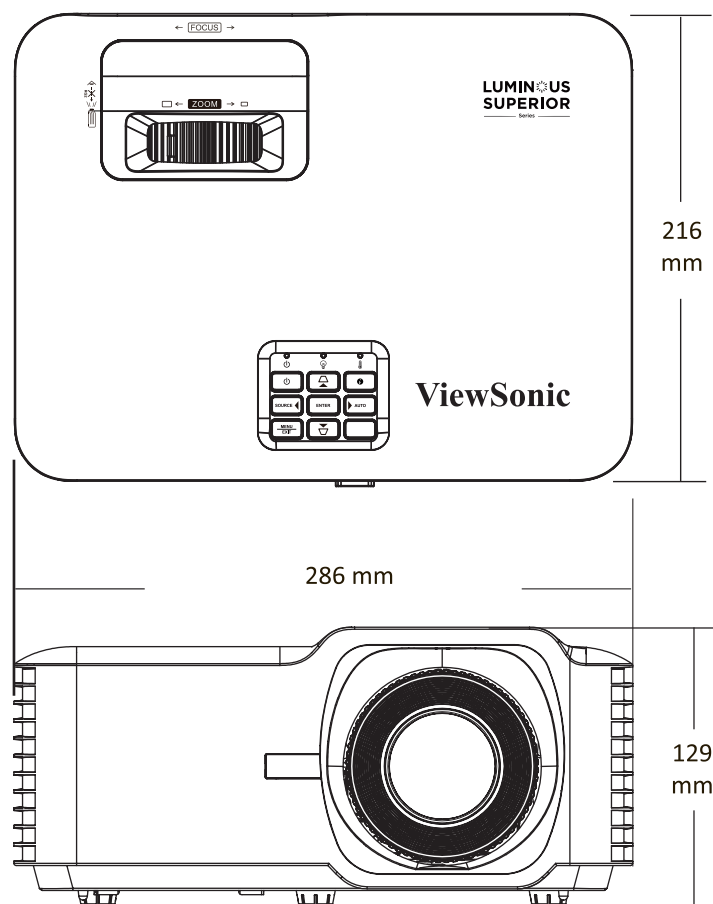
Spécifications

Élément	Catégorie	Spécifications	
		LS630HD	LS630W
Projecteur	Type	Laser	
	Taille d'affichage	30"~300"	
	Rapport de projection	1,13~1,47 (100"@2,50m)	1,187-1,544 (100"@2,56m)
	Zoom Optique	1,3x	
	Système d'affichage	1-CHIP DMD	
Signal d'entrée	HDMI	f _h : 15~102 kHz, f _v :23~120 Hz, Taux de pixel: 170 MHz	
Résolution	Natif	1920 x 1080	1280 x 800
Alimentation	Tension d'entrée	DC 100-240V, 50/60 Hz (commutation automatique)	
Utilisation de fonctionnement	Altitude	0 à 762 m pieds 0°C to 40°C	
		762 m à 1,524 m pieds 0°C to 35°C	
		1,524 m à 3,657,6 m pieds 0°C to 30°C	
	Humidité relative	0 à 2,500 ft pieds 32°F à 104°F	
		2,500 à 5,000 ft pieds 32°F à 95°F	
		5,000 à 12,000 ft pieds 32°F à 86°F	
Condition de stockage	Humidité relative	10% à 80% (sans condensation)	
	Température	0°C à 40°C	
		32°F à 104°F	
Dimensions	Altitude	0 à 12,1 km	
		0 à 40,000 ft	
	Humidité relative	5% à 90% (sans condensation)	
	Température	-10°C à 60°C	
		14°F à 140°F	
Poids	Caractéristiques physiques (L x H x P)	286 x 129 x 216 mm	
		11,26" x 5,08" x 8,50"	
Consommation électrique	Activer ¹	3,1 kg	
		6,83 lb	
Consommation électrique	Désactiver	176W (typique)	
		< 0,5W	

¹ La condition de test est conforme à la norme EEI.

Dimensions du projecteur

286mm (H) x 129mm (L) x 216mm (E)



Chronogramme

HDMI - Signal PC

Synchronisation	Résolution	Taux de rafraîchissement (Hz)
VGA	640 x 480	60/67/72/75
	720 x 400	70
SVGA	800 x 600	56/60/72/75
	832 x 624	75
XGA	1024 x 768	60/70/75
SXGA	1280 x 1024	60/75
PowerBook G4	1152 x 864	75
	1152 x 870	75
WXGA	1280 x 720	60/120
	1280 x 800	60
WSXGA+	1920 x 1080	50/60
WUXGA	1920 x 1200(RB)	60

HDMI - Signal vidéo

Signal	Résolution	Taux de rafraîchissement (Hz)
VGA	640 x 480	60
SDTV(480p)	720 x 480	60
SDTV(480i)	720(1440) x 480i	60
SDTV(576p)	720 x 576	60
SDTV(576i)	720(1440) x 576	60
HDTV(720p)	1280 x 720	50/60
HDTV(1080p)	1920 x 1080	24/50/60
HDTV(1080i)	1920 x 1080	50/60

HDMI - 3D

Signal	Résolution	Taux de rafraîchissement (Hz)
Encapsulage de trame		
720p	1280 X 720	50/59,94/60
1080p	1920 X 1080	23,98/24
Côte à côte		
1080i	1920 X 1080	50/59,94/60
Haut et bas		
720p	1280 X 720	50/59,94/60
1080p	1920 X 1080	23,98/24

REMARQUE :

- 1080i@25hz et 720p@50hz fonctionneront à 100 Hz, les autres synchro 3D fonctionneront à 120 Hz.
- 1080P@24hz fonctionnera à 144Hz (XGA, WXGA, 1080p)/96Hz (WUXGA).
- Si la fréquence d'images d'entrée est supérieure ou égale à 48 Hz, la fréquence d'images de sortie sera réglée sur le double de la fréquence d'images d'entrée (FRC = mode 2X).
- Si la fréquence d'images d'entrée 3D est supérieure ou égale à 25Hz, la fréquence d'images de sortie sera réglée sur quatre fois la fréquence d'images d'entrée (FRC = mode 4X).
- Si la fréquence d'images d'entrée 3D est 24Hz (y compris 23,9Hz), la fréquence d'images de sortie sera réglée sur six fois la fréquence d'images d'entrée (FRC = mode 6X).

3D (Signal HDMI Inclus)

Signal	Résolution	Taux de rafraîchissement (Hz)
SVGA	800 x 600	60
XGA	1024 x 768	60
HD	1280 x 720	60
WXGA	1280 x 800	60
HDTV(1080p)	1920 x 1080	60
REMARQUE : Les signaux 60 Hz sont pris en charge pour les formats Side-by-Side, Top and Bottom et Frame Sequential.		

Dépannage

Cette section décrit certains problèmes courants que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation du projecteur.

Problème ou question	Solutions possibles
Le projecteur ne s'allume pas.	• Assurez-vous que le cordon d'alimentation est correctement branché au projecteur et à la prise électrique. • Si le processus de refroidissement n'est pas terminé, veuillez attendre jusqu'à ce qu'il soit terminé puis essayez de rallumer le projecteur. • Si ce qui précède ne fonctionne pas, essayez une autre prise électrique ou un autre appareil électrique avec la même prise électrique.
Il n'y a aucune image	• Assurez-vous que le câble de la source vidéo est raccordé correctement et que la source vidéo est allumée. • Si la source d'entrée n'est pas sélectionnée automatiquement, sélectionnez la source correcte avec la touche « Source d'entrée » du projecteur ou de la télécommande.
L'image est floue	• Ajuster la mise au point avec bague de mise au point permet de mettre au point correctement l'objectif de projection. • Assurez-vous que le projecteur et l'écran sont alignés correctement. Si nécessaire, ajustez la hauteur du projecteur ainsi que l'angle et la direction de projection.
L'image est inversée	• Ouvrez le menu OSD et allez dans : Setup (Configuration) > Projection (Projection) et modifiez l'option de projection.
L'image est allongée lors de la projection d'un DVD 16:9	• Lorsque vous regardez un DVD anamorphotic ou un DVD 16:9, le projecteur affichera la meilleure image au format 16:9. • Si vous regardez un DVD au format 4:3, veuillez changer le format pour 4:3 dans le menu OSD du projecteur. • Veuillez configurer le format d'affichage pour un rapport d'aspect 16:9 (large) sur votre lecteur DVD.

Problème ou question	Solutions possibles
La télécommande ne fonctionne pas	• Assurez-vous qu'il n'y a aucun obstacle entre la télécommande et le projecteur ; et qu'ils sont à moins de 8 m (26 pi.). • Les piles peuvent être déchargées, veuillez vérifier et les remplacer si nécessaire.
Le projecteur arrête de répondre aux commandes.	• Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation. Attendez au moins 20 secondes, puis reconnectez-vous et réessayez.

Voyants LED

Lorsque les voyants d'avertissement (voir ci-dessous) s'allument ou clignotent, le projecteur s'éteindra automatiquement. Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, attendez 30 secondes et réessayez. Si le voyant d'avertissement s'allume ou clignote, contactez votre centre de service le plus proche pour de l'aide.

Statut et description	Voyant indicateur d'alimentation		Voyant indicateur de température	Voyant indicateur de source lumineuse
	Rouge	Blue (Bleu)	Rouge	Rouge
Etat Veille (Entrée du cordon d'alimentation)	Lumière fixe			
Marche (Réchauffement)		Clignotant (0,5 sec éteint/0,5 sec allumé)		
Mise sous tension et allumage de la lampe		Lumière fixe		
"Power Off (Arrêt)" (Refroidissement)		Clignotant (0,5 sec éteint/0,5 sec allumé) Retour à une lumière rouge fixe lorsque les ventilateurs s'arrêtent.		
Erreur (Panne de lampe)	Clignotant			Lumière fixe
Erreur (Panne de ventilateur)	Clignotant		Clignotant	
Erreur (Surchauffe)	Clignotant		Lumière fixe	

Entretien

Précautions générales

- Assurez-vous que le projecteur est éteint et que le câble d'alimentation est débranché de la prise électrique.
- Ne retirez jamais de pièces du projecteur. Contactez ViewSonic® ou un revendeur si une pièce du projecteur doit être remplacée.
- Ne vaporisez et ne versez jamais de liquide directement sur le boîtier.
- Manipulez délicatement le projecteur, car un projecteur de couleur plus sombre, s'il est éraflé, peut présenter des marques plus visibles qu'un projecteur de couleur plus claire.

Nettoyage de l'objectif

- Utilisez une bombe d'air comprimé pour ôter la poussière.
- Si l'objectif n'est toujours pas propre, utilisez du papier nettoyant pour objectif ou humidifiez un chiffon doux avec un produit nettoyant pour objectif et essuyez délicatement la surface.

AVERTISSEMENT : Ne frottez jamais l'objectif avec des matériaux abrasifs.

Nettoyage du boîtier

- Utilisez un chiffon doux, sec et non pelucheux pour enlever la saleté ou la poussière.
- Si le boîtier n'est toujours pas propre, nettoyez-le en appliquant une petite quantité de produit de nettoyage sans ammoniac et sans alcool, doux et non abrasif sur un chiffon propre, doux et non pelucheux; puis essuyez la surface.

AVERTISSEMENT : N'utilisez jamais de cire, d'alcool, de benzène, de dissolvant ni aucun autre détergent chimique.

Rangement du projecteur

Si vous prévoyez de ranger le projecteur pendant une durée prolongée :

- Assurez-vous que la température et l'humidité de l'espace de rangement sont dans la plage recommandée.
- Rétractez complètement le pied de réglage.
- Retirez les piles de la télécommande.
- Placez le projecteur dans son emballage d'origine ou équivalent.

Clause de non-responsabilité

- ViewSonic® ne recommande pas l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniac ou d'alcool pour le nettoyage de l'objectif ou du boîtier. Certains produits chimiques de nettoyage peuvent endommager l'objectif et/ou le boîtier du projecteur.
- ViewSonic® n'est pas tenu responsable des dommages résultants de l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniac ou d'alcool.

Informations relatives à la réglementation et aux services

Informations de conformité

Cette section aborde toutes les exigences et déclarations relatives aux réglementations. Les applications correspondantes confirmées doivent correspondre aux étiquettes de la plaque signalétique et aux marquages associés sur l'appareil.

Déclaration de conformité FCC

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant causer un fonctionnement non souhaité. Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la section 15 de la réglementation de la FCC.

Ces limitations sont stipulées aux fins de garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles en installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, nous ne pouvons garantir que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Modifier l'orientation ou la position de l'antenne de réception.
- Augmenter l'espace entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur une autre prise ou un autre circuit que celle/celui sur laquelle/lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

Avertissement : Tout changement ou modification non expressément approuvé par les autorités responsables de la conformité peut révoquer le droit de l'utilisateur à employer l'appareil en question.

Déclaration Industry Canada

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

CAN ICES (B) / NMB (B)

Conformité à la CE pour les pays européens



L'appareil est conforme à la directive CEM 2014/30/UE et à la directive basse tension 2014/35/UE. Directive Éco-conception 2009/125/CE.

Les informations suivantes sont uniquement pour les pays de l'UE :

Le label de droite indique la conformité à la directive sur l'élimination des équipements électriques et électroniques 2012/19/UE (DEEE). Il indique l'obligation de NE PAS jeter cet équipement avec les déchets municipaux, mais d'utiliser les systèmes de retour et de collecte conformément à la loi locale.



Déclaration de conformité RoHS2

Ce produit a été conçu et fabriqué conformément à la directive 2011/65/UE du Parlement et du Conseil Européens concernant la restriction d'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (directive RoHS2) et est réputé respecter les valeurs de concentration maximale émises par le Comité européen d' Adaptation Technique (TAC), comme indiqué ci-dessous :

Substance	Concentration maximale proposée	Concentration réelle
Plomb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercure (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrome hexavalent (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Biphényles polybromés (PBB)	0,1%	< 0,1%
Diphényléthers polybromés (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de bis (2-éthylhexyle) (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de benzyle et de butyle (BBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de dibutyle (DBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de diisobutyl (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Certains composants des produits mentionnés ci-dessus sont exemptés de l'annexe III des directives RoHS2, comme indiqué ci-dessous : Voici des exemples de composants exemptés :

- Le mercure dans les lampes fluorescentes à cathode froide et les lampes fluorescentes à électrode externe (CCFL et EEFL) à des fins particulières ne dépassant pas (par lampe) :
 - » Longueur courte (500 mm) : maximum 3,5 mg par lampe.
 - » Longueur moyenne (entre 500 mm et 1500 mm) : maximum 5 mg par lampe.
 - » Longueur longue (> 1500 mm) : maximum 13 mg par lampe.
- Le plomb dans le verre des tubes cathodiques.
- Le plomb dans le verre des tubes fluorescents ne dépassant pas 0,2 % en poids.
- Le plomb en tant qu'élément d'alliage dans l'aluminium contenant jusqu'à 0,4 % de plomb en poids.
- L'alliage de cuivre contenant jusqu'à 4% de plomb.
- Le plomb dans les soudures à haute température de fusion (c.à-d. les alliages à base de plomb contenant 85% ou plus de plomb en poids).
- Les composants électriques et électroniques contenant du plomb dans un verre ou une céramique autres que les céramiques diélectriques des condensateurs, par ex. les dispositifs piézoélectroniques, ou dans un composé à matrice de verre ou de céramique.

Restrictions indiennes sur les substances dangereuses

Déclaration de restriction sur les substances dangereuses (Inde). Ce produit est conforme à la « India E-waste Rule 2011 » et interdit l'utilisation du plomb, du mercure, du chrome hexavalent, des biphényles polybromés et des diphényléthers polybromés à des concentrations supérieures à 0,1% en poids et à 0,01% en poids pour le cadmium, à l'exception des exemptions définies dans l'annexe 2 de la règle.

Mise au rebut en fin de vie du produit

ViewSonic® respecte l'environnement et se consacre au travail et à la vie dans le respect de l'écologie. Merci de faire partie d'une informatique plus intelligente et plus écologique. Veuillez visiter le site Internet de ViewSonic® pour en savoir plus.

USA et Canada :

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europe :

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

Taiwan :

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

Pour les utilisateurs de l'UE, veuillez nous contacter pour toute question relative à la sécurité ou à un accident survenu avec ce produit :

ViewSonic Europe Limited



Haaksbergweg 75
1101 BR Amsterdam
Netherlands



+31 (0) 650608655



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Informations de copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2025. Tous droits réservés.

Macintosh et Power Macintosh sont des marques commerciales déposées de Apple Inc.

Microsoft, Windows et le logo Windows sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

ViewSonic® et le logo des trois oiseaux sont des marques déposées de ViewSonic® Corporation.

VESA est une marque déposée de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort et DDC sont des marques déposées de VESA.

ENERGY STAR® est une marque déposée de l'Agence américaine de protection de l'environnement (EPA).

En tant que partenaire de ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation a déterminé que ce produit respecte les directives ENERGY STAR® en matière d'efficacité énergétique.

Clause de non-responsabilité : ViewSonic® Corporation ne saurait être tenu responsable des erreurs ou omissions techniques ou éditoriales contenues dans le présent document, ni des dommages directs ou indirects résultant de la fourniture de ce matériel ou des performances ou de l'utilisation de ce produit.

Dans un but d'amélioration continue du produit, ViewSonic® Corporation se réserve le droit de modifier les spécifications du produit sans préavis. Les indications contenues dans ce document peuvent évoluer sans préavis.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, reproduite ou transmise de quelque façon que ce soit, quelle qu'en soit la raison, sans la permission écrite préalable de ViewSonic® Corporation.

LS630HD_LS630W_UG_FRN_1a_20241230

Assistance client

Pour de l'assistance technique ou un service sur les produits, consultez le tableau ci-dessous ou contactez votre revendeur.

REMARQUE : Vous aurez besoin du numéro de série du produit.

Pays/Région	Site Internet	Pays/Région	Site Internet
Asie Pacifique et Afrique			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amériques			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantie limitée

Projecteur ViewSonic®

Ce que la garantie couvre :

ViewSonic® garantit que ses produits sont exempts de défauts matériels et de fabrication, dans le cadre d'une utilisation normale, pendant la période de garantie. Si un produit présente un défaut matériel ou de fabrication pendant la période de garantie, ViewSonic® pourra, à sa seule discrétion, réparer le produit ou le remplacer par un produit similaire. Le produit de remplacement ou les pièces peuvent comporter des pièces ou des composants recyclés ou remis à neuf.

Garantie générale limitée de trois (3) ans :

Soumise à la garantie plus limitée d'un (1) an décrite ci-dessous, Amérique du Nord et du Sud : Garantie de trois (3) ans pour toutes les pièces sauf la lampe, trois (3) ans pour la main d'œuvre et un (1) an pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client.

Autres régions ou pays : Veuillez consulter votre revendeur local ou l'agence locale de ViewSonic® pour des informations sur la garantie.

Garantie limitée d'un (1) an pour utilisation intensive :

Dans des conditions d'utilisation intensive, où l'utilisation d'un projecteur est supérieure à quatorze (14) heures d'utilisation quotidienne en moyenne, Amérique du Nord et du Sud : Garantie d'un (1) an pour toutes les pièces sauf la lampe, un (1) an pour la main d'œuvre et quatre-vingt dix (90) jours pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client ; Europe : Garantie d'un (1) an pour toutes les pièces sauf la lampe, un (1) an pour la main d'œuvre et quatre-vingt dix (90) jours pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client. Autres régions ou pays : Veuillez consulter votre revendeur local ou l'agence locale de ViewSonic® pour des informations sur la garantie. Garantie de la lampe soumise à des conditions générales, vérification et approbation. S'applique uniquement à la lampe installée par le fabricant. Toutes les lampes accessoires achetées séparément sont garanties pendant 90 jours.

Ce que la garantie protège :

Cette garantie est uniquement valable pour le premier acquéreur.

Ce que la garantie ne couvre pas :

1. Tout produit sur lequel le numéro de série a été endommagé, modifié ou supprimé.
2. Les dommages, détériorations ou dysfonctionnements résultant de :

- » Accident, mauvaise utilisation, négligence, incendie, inondation, foudre ou autres catastrophes naturelles, modification du produit non autorisée ou non-respect des instructions fournies avec le produit.
- » Utilisation en dehors des spécifications du produit.
- » Utilisation du produit autre que l'utilisation normale prévue ou en dehors des conditions normales.
- » Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.
- » Tout dommage du produit dû au transport.
- » Retrait ou installation du produit.
- » Les causes externes au produit, telles que variations ou pannes électriques.
- » Utilisation de fournitures ou de pièces ne respectant pas les spécifications de Viewsonic.
- » Usure normale.
- » Toute autre cause sans rapport avec un défaut du produit.

3. Frais de service de dépose, d'installation et de configuration.

Comment en bénéficier :

- 1.** Pour toute information concernant les services sous garantie, veuillez contacter le service d'assistance client ViewSonic® (Veuillez consulter la page « Assistance client »). Vous devrez fournir le numéro de série de votre produit.
- 2.** Pour bénéficier du service de garantie, vous devrez fournir : (a) le reçu de vente daté original, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
- 3.** Amener ou expédier le produit franco de port dans l'emballage d'origine à un centre de service agréé ViewSonic® ou à ViewSonic®.
- 4.** Pour de plus amples informations ou le nom du centre de services ViewSonic® le plus proche, veuillez contacter ViewSonic®.

Limitation des garanties implicites :

Il n'existe aucune garantie, explicite ou implicite, s'étendant au-delà de la description contenue dans le présent document, y compris la garantie implicite de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier.

Exclusion de dommages :

La responsabilité de ViewSonic est limitée au coût de réparation ou de remplacement du produit. ViewSonic® ne saurait être tenu responsable de :

1. Dommages à d'autres biens causés par un défaut dans le produit, dommages résultant d'une gêne, perte d'usage du produit, perte de temps, perte de profits, perte d'opportunités commerciales, perte de clientèle, interférence dans les relations commerciales ou toute autre perte commerciale, même si le client a été averti de la possibilité de tels dommages.
2. Tout autre dommage, indirect, consécutif ou autre.
3. Tout plainte contre le client émanant de toute autre partie.

Effet de la loi d'État :

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques et vous pouvez également avoir d'autres droits, variant selon les autorités locales. Certains gouvernements locaux n'autorisent pas les limitations sur les garanties implicites et/ou n'autorisent pas l'exclusion des dommages indirects ou consécutifs, par conséquent les limitations et exclusions mentionnées ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Ventes hors des États-Unis et du Canada :

Pour des informations et des services de garantie sur les produits ViewSonic® vendus hors des États-Unis et du Canada, veuillez contacter ViewSonic® ou votre revendeur ViewSonic® local.

La période de garantie de ce produit en Chine continentale (Hong Kong, Macao et Taïwan exclus) est soumise aux termes de la Carte de Garantie et de Maintenance.

Pour les utilisateurs en Europe et en Russie, des informations détaillées sur la garantie proposée peuvent être trouvés sur : <http://www.viewsonic.com/eu/> sous « Informations relatives à l'assistance / la garantie ».



ViewSonic®