



Qumi Z1H

User Manual

説明書

사용 설명서

用戶手冊

คู่มือการใช้

Bedienungsanleitung

Manuel d'utilisation

Руководство пользователя

Manual de usuario

Manuale Utente

TABLE DES MATIÈRES

Informations importantes de sécurité	5
Symboles utilisés.....	5
Informations générales de sécurité	6
Instructions d'installation de Qumi Z1H	6
Sécurité de l'alimentation électrique	7
Nettoyage de Qumi	7
Avertissement de contrôle.....	7
Déclaration réglementaire de conformité.....	8
Avertissement de la FCC	8
Canada	8
Certifications de sécurité	8
Mise au rebut et Recyclage.....	8
Introduction	9
À propos de ce manuel	9
Caractéristiques principales de Qumi Z1H	9
Contenu de l'emballage	10
Votre projecteur.....	11
Vue avant gauche	11
Vue arrière	11
Vue de dessus.....	12
Vue de dessous	13
Télécommande	14
Clavier de la télécommande.....	14
Activation de la pile de la télécommande	15
Remplacement de la pile de la télécommande	15
Mise sous tension/Chargement du projecteur	16
Mise sous tension/mise hors tension du projecteur	17

Raccordements	19
Connexion à un réseau Wi-Fi	20
Utilisation du projecteur	22
Réglage de la mise au point.....	22
Lecture de fichiers multimédias à partir d'un périphérique de stockage (clé USB, carte microSD)	23
Diffusion d'écran d'un smartphone, d'une tablette ou d'un PC	27
Diffusion d'écran avec un appareil iOS	28
Diffusion d'écran avec un appareil MacOS	29
Diffusion d'écran avec un appareil Android	30
Diffusion d'écran avec un PC Windows	30
Lecture à partir d'une source vidéo (HDMI)	32
Lecture à partir d'une source vidéo (DisplayPort/type-C)	33
Visualisation de documents à partir d'un périphérique de stockage (clé USB, carte microSD)	34
Connexions Bluetooth®	37
Utilisation du haut-parleur Bluetooth®	37
Connexion du projecteur à des appareils Bluetooth	39
L'écran d'accueil	41
Personnalisation des raccourcis d'application dans l'écran d'accueil	42
Personnalisation des menus de catégorie	43
Utilisation des menus de réglages	44
Le menu Paramètres du projecteur	44
Le menu Paramètres du système	46
Paramètres de l'appareil	47
Préférences.....	48
Paramètres de la télécommande et des accessoires	48
Paramètres personnels	49
Guide de dépannage/FAQ	50

Astuces.....	50
Méthode de réinitialisation système (Redémarrage)	50
Problèmes d'image.....	51
Problèmes de diffusion d'écran.....	51
Problèmes avec la télécommande	52
Problèmes audio.....	52
Questions fréquentes	52
Site de support de Vivitek	54
Informations supplémentaires	55
Distance de projection vs taille de projection.....	55
Tableau de mode de synchronisation	56
Spécifications	57

INFORMATIONS IMPORTANTES DE SÉCURITÉ



IMPORTANT :

Nous vous recommandons de lire attentivement cette section avant d'utiliser Qumi Z1H. Ces instructions de sécurité et d'utilisation garantissent de nombreuses années d'utilisation de Qumi Z1H en sécurité. Gardez ce manuel dans un endroit sûr en cas de besoin au futur.

Symboles utilisés

Des symboles d'avertissement sont utilisés sur l'appareil et dans ce manuel pour vous avertir des situations dangereuses. Les symboles suivants sont utilisés pour attirer votre attention sur des informations importantes.



REMARQUE :

Fournit des informations supplémentaires sur le sujet en question.



IMPORTANT :

Fournit des informations supplémentaires importantes qui ne doivent pas être ignorées.



ATTENTION :

Décrit des situations qui peuvent endommager l'appareil.



AVERTISSEMENT :

Décrit des situations qui peuvent endommager l'appareil, poser des risques de blessure ou de dommage à l'environnement.

Dans ce manuel, les composants et les paramètres du menu OSD (affichage à l'écran) sont indiqués en gras comme dans l'exemple suivant :

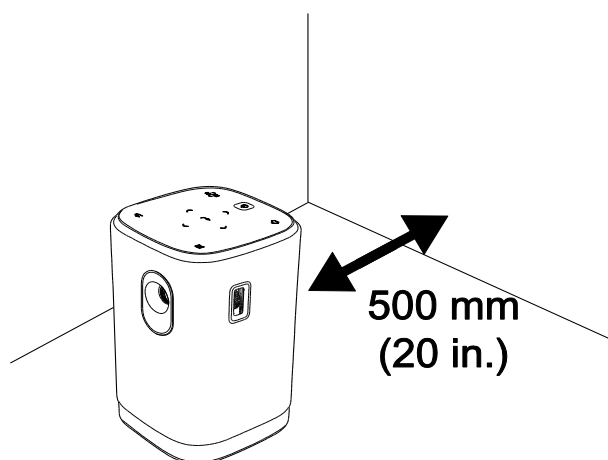
"Appuyez sur le bouton **Menu** sur la partie supérieure du projecteur ou sur la télécommande pour ouvrir le menu **Paramètres**".

Informations générales de sécurité

- RG1 IEC 62471-5:2015
- Ne démontez pas le boîtier. Aucune pièce pouvant être entretenue par l'utilisateur ne se trouve à l'intérieur de l'appareil. Pour tout besoin de maintenance, veuillez contacter un technicien de service qualifié.
- Respectez tous les avertissements et toutes les précautions sur l'appareil ou dans ce manuel.
- Du fait de sa conception, la source lumineuse de projection est extrêmement brillante. Pour éviter d'endommager vos yeux, ne regardez pas directement la lentille lorsque la LED est allumée.
- Ne pas poser l'appareil sur une surface ou un support instable.
- Evitez d'utiliser le système près de l'eau, en plein soleil ou près d'un appareil de chauffage.
- Ne pas placer d'objets lourds (par exemple des livres ou des sacs) sur l'appareil.

Instructions d'installation de Qumi Z1H

- Laissez un espace d'au moins 500 mm (20") autour des trous de ventilation.



- Assurez-vous que les trous d'entrée d'air ne recyclent pas l'air chaud qui sort des trous de ventilation.
- Lorsque vous utilisez Qumi Z1H dans un endroit clos, assurez-vous que la température de l'air ambiant dans l'endroit clos ne dépasse pas la température de fonctionnement lorsque Qumi Z1H est allumé, et que les trous d'entrée d'air et de ventilation ne sont pas obstrués.
- Tous les endroits clos doivent passer une évaluation thermique pour s'assurer que Qumi Z1H ne réutilise pas l'air sortant, car cela peut causer à l'appareil de s'éteindre même lorsque la température ambiante est dans la plage de température acceptable.



ATTENTION :

Évitez d'utiliser Qumi Z1H dans des endroits poussiéreux.

Sécurité de l'alimentation électrique

- Utilisez seulement l'adaptateur fourni.
- Ne posez rien sur le cordon d'alimentation. Faites passer le cordon d'alimentation dans des endroits où il ne risque pas d'être marché dessus.
- Enlevez la batterie de la télécommande lorsque vous la rangez ou n'allez pas l'utiliser pendant une longue période.

Nettoyage de Qumi

- Avant le nettoyage, débranchez les câbles d'alimentation électrique. Référez-vous à **Mise sous tension/mise hors** tension du projecteur à la page **17**.



REMARQUE :

Qumi Z1H chauffe lorsqu'il est utilisé. Laissez Qumi Z1H refroidir avant de le ranger.

Avertissement de contrôle

Avant d'installer et d'utiliser Qumi Z1H, lisez les avis réglementaires dans **Déclaration réglementaire** de conformité à la page **8**.

DÉCLARATION RÉGLEMENTAIRE DE CONFORMITÉ

Avertissement de la FCC

Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limitations prévues dans le cadre de la catégorie B des appareils numériques définies par la section 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans les installations commerciales.

Cet appareil produit, utilise et peut émettre une énergie haute fréquence et provoquer des interférences nuisibles pour les communications radio s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions. L'utilisation de cet appareil dans un environnement résidentiel est susceptible de causer des interférences nuisibles et, le cas échéant, il sera la responsabilité de l'utilisateur de prendre des mesures adéquates pour éliminer ces interférences.

Les modifications ou changements qui ne sont pas expressément approuvés par le tiers responsable de la conformité peut annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

Canada

Cet appareil numérique de classe B est conforme au règlement canadien ICES-003.

Certifications de sécurité

Projecteur : CENB, REACH, ROHS, WEEE, FCCID, TUV AMÉRIQUE DU NORD, SRRC, CB, BQB

Adaptateur secteur : DOE, WEEE, FCC, UL, EAC, TUV-GS, CB, PSB, TUV-S, EAC, KCC, CCC, CECP, BIS, BSMI, ISC

Mise au rebut et Recyclage

Cet appareil peut contenir d'autres composants électroniques qui peuvent être dangereux s'ils ne sont pas jetés séparément. Recyclez ou éliminez conformément aux Lois locales, d'état ou fédérales. Pour plus d'informations, veuillez contacter l'Alliance des Industries Electroniques : www.eiae.org.



MISE AU REBUT :

Ne jetez pas des appareils électriques ou électroniques avec les ordures ménagères ou dans des poubelles municipales. Dans les pays européens, vous devez utiliser un point de collecte approprié pour le recyclage.

INTRODUCTION

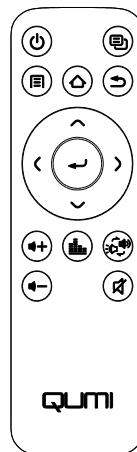
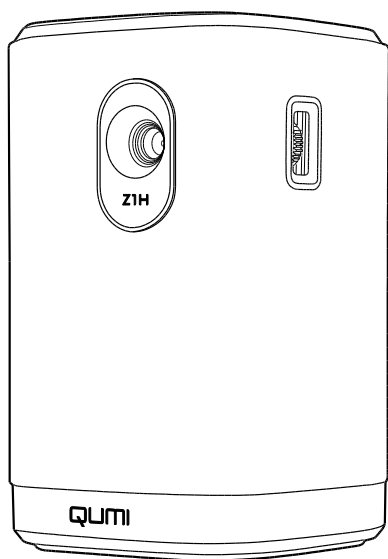
À propos de ce manuel

Ce manuel est destiné à l'utilisateur final et décrit comment faire pour installer et utiliser Qumi Z1H. Lorsque cela était possible, des informations complémentaires, par ex. une illustration et la description correspondante, ont été mises sur la même page. Ce format est pratique avec les imprimantes, pour faciliter la lecture et économiser du papier et ainsi protéger l'environnement. Il est recommandé de n'imprimer que les sections dont vous avez besoin.

Caractéristiques principales de Qumi Z1H

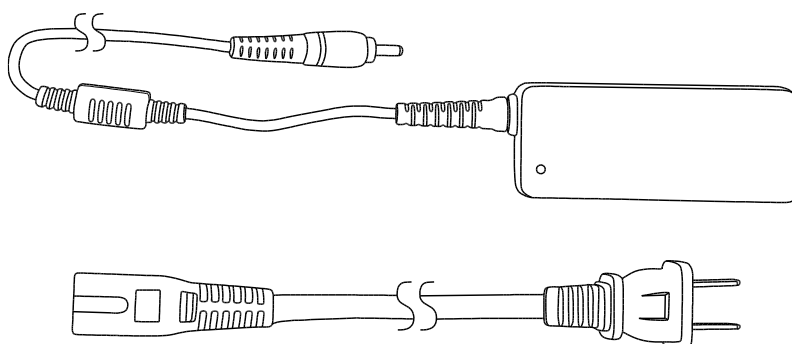
- Résolution native HD720p avec une résolution maximale de 1080p (1920 x 1080).
- Technologie de puce DLP® de Texas Instruments pour obtenir des couleurs, une qualité d'image et des consommations d'énergie précises et durables.
- Source lumineuse LED à haute efficacité énergétique et longue durée de vie avec une durée de fonctionnement estimée jusqu'à 30 000 heures.
- Profitez d'un grand écran large jusqu'à 2,6 m (102,4") en diagonale pour une personne ou un groupe.
- Processeur Quad-Core avancé avec un système d'exploitation ultra-rapide Android™.
- Deux haut-parleurs personnalisés de 5 watts offrant un son net, clair et dynamique pour une expérience audio d'une qualité théâtrale incroyable.
- Bluetooth® activé pour une connexion sans fil à un clavier, une souris, un casque ou un autre dispositif.
- Haut-parleur Bluetooth® autonome pour une lecture audio pratique à partir d'un smartphone, d'une tablette ou d'un autre appareil audio compatible BT.
- Nombreuses options de connectivité incluant HDMI, USB, microSD et sortie audio pour écouteurs.
- Lecture sans PC de photos, vidéos, fichiers audio et Office avec le lecteur intégré.
- Jusqu'à 2 heures de fonctionnement en continu avec la batterie intégrée.
- Deux capteurs infrarouges pratiques pour utiliser la télécommande à l'avant ou à l'arrière.
- Profil léger pour faciliter le déplacement et le transport.
- Port de trépied pour faciliter l'installation et le positionnement du projecteur.

CONTENU DE L'EMBALLAGE

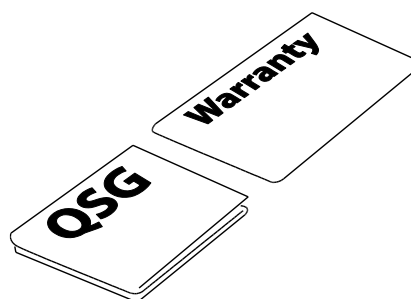
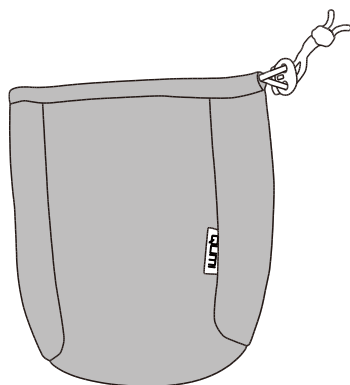


Qumi Z1H

Télécommande



Adaptateur

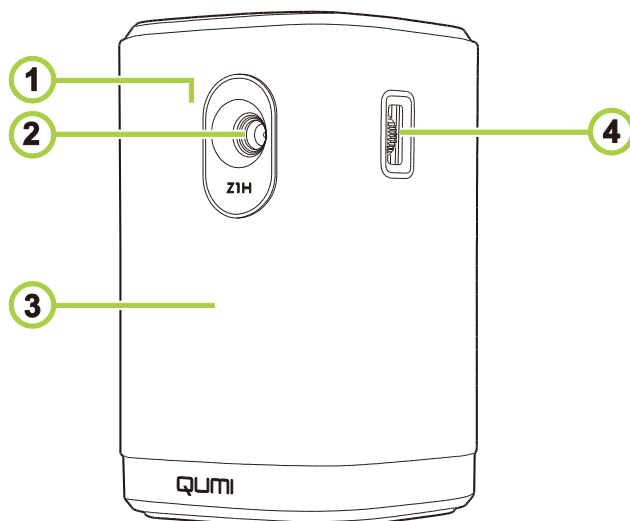


Sac de transport

Documentation

VOTRE PROJECTEUR

Vue avant gauche



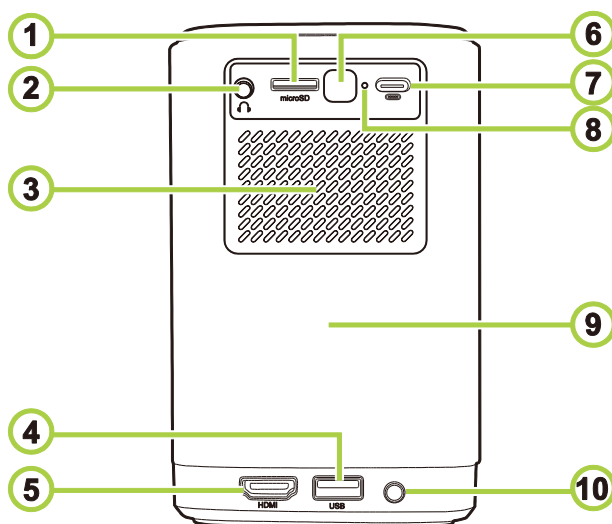
1 Capteur IR frontal

2 Objectif

3 Haut parleur avant

4 Cadran de mise au point

Vue arrière



1 Fente microSD

2 Sortie jack audio (3,5mm)

3 Évent d'air

4 Port USB type-A

5 Port HDMI

6 Capteur IR arrière

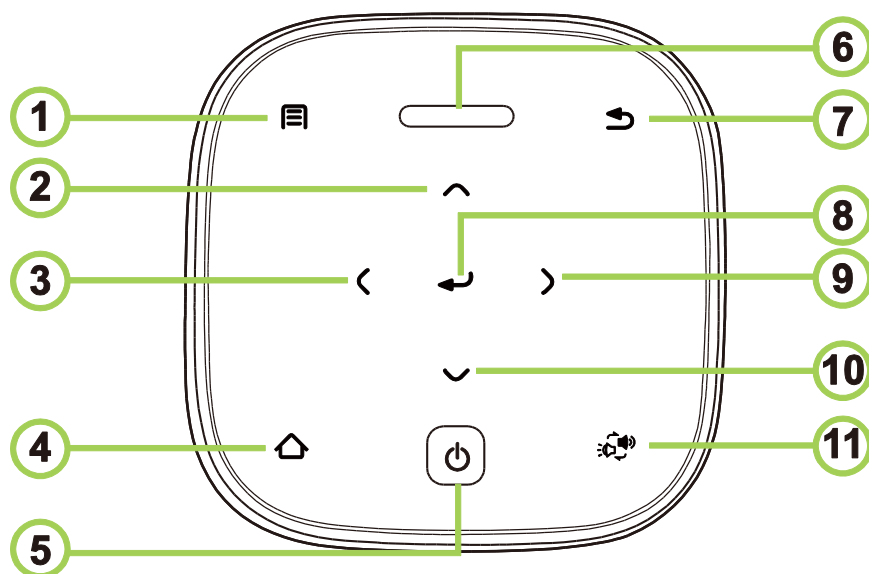
7 DisplayPort type-C

8 Bouton de réinitialisation

9 Haut-parleur arrière

10 Prise d'entrée CC

Vue de dessus



1 Bouton Menu

5 Bouton d'alimentation

9 Bouton Droit

2 Bouton Haut

6 Voyant LED d'état

10 Bouton Bas

3 Bouton Gauche

7 Bouton Quitter

11 Bouton de mode de haut-parleur Bluetooth®

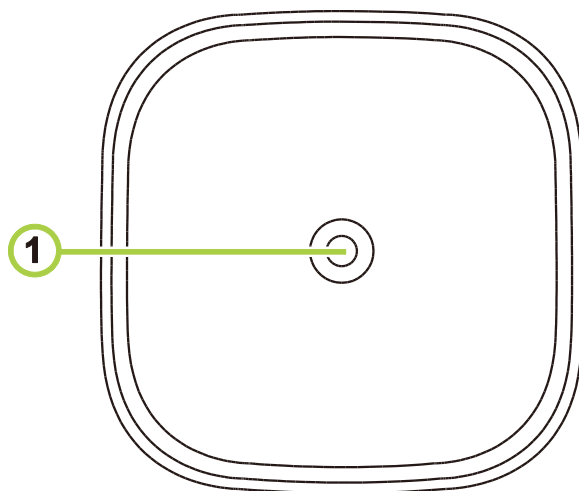
4 Bouton Accueil

8 Bouton Entrer

État du projecteur	Comportement et définition des LED	
	Adaptateur débranché	Adaptateur branché
Hors tension	Éteint	Rouge : Chargement
		Vert : Complètement chargée.
Mode du projecteur	Rouge clignotant Batterie faible	Rouge : Chargement
	Vert : Projection	Vert : Projection avec la batterie complètement chargée
Mode de haut parleur Bluetooth	Rouge fixe : Batterie faible	Bleu clignotant : Attente d'appairage*
	Bleu clignotant : Attente d'appairage*	Bleu respirant : Échec d'appairage*
	Bleu respirant : Échec d'appairage*	Bleu fixe : Connecté Bluetooth
	Bleu fixe : Connecté Bluetooth	

*Si l'appairage Bluetooth a échoué, quittez le mode de haut-parleur Bluetooth, puis réessayez.

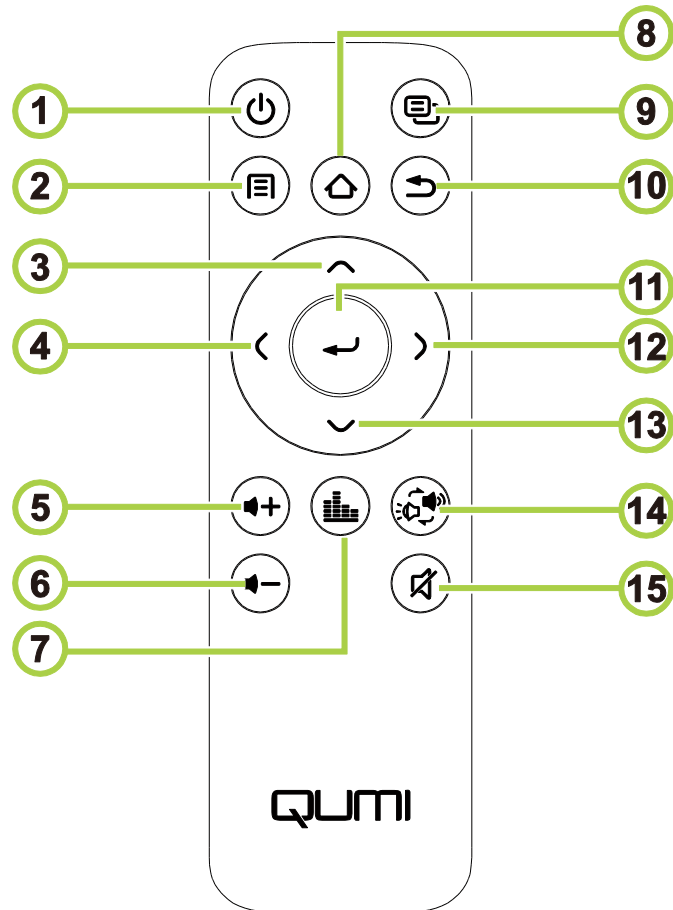
Vue de dessous



1 Connecteur de trépied

TÉLÉCOMMANDE

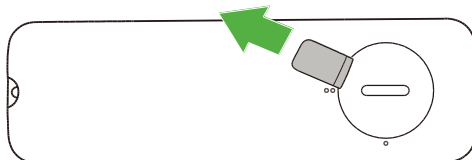
Clavier de la télécommande



1	MARCHE/ARRÊT	6	Volume -	11	Entrer
2	Menu	7	Mode audio	12	Droit
3	Haut	8	Accueil	13	Bas
4	Gauche	9	Accès rapide	14	Mode de haut-parleur Bluetooth®
5	Volume +	10	Quitter	15	Muet

Activation de la pile de la télécommande

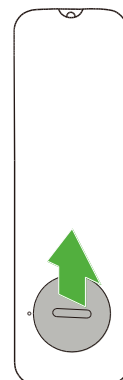
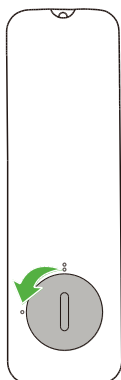
Lors de la première utilisation de la télécommande, l'autocollant en plastique recouvrant la pile doit être retiré. Pour retirer l'autocollant en plastique, tirez la languette en bas de la télécommande pour retirer l'autocollant en plastique du compartiment de la pile.



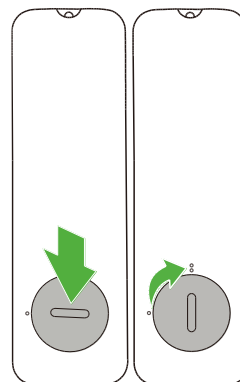
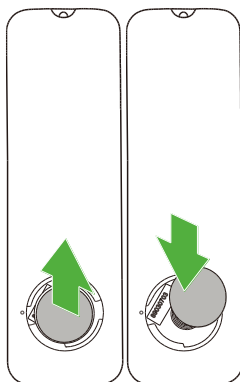
Remplacement de la pile de la télécommande

Pour remplacer la pile de la télécommande :

1. Tournez le couvercle du compartiment des piles dans le sens anti-horaire de manière à ce que la ligne du couvercle pointe vers le point sur la télécommande.
2. Retirez le couvercle du compartiment de la pile.



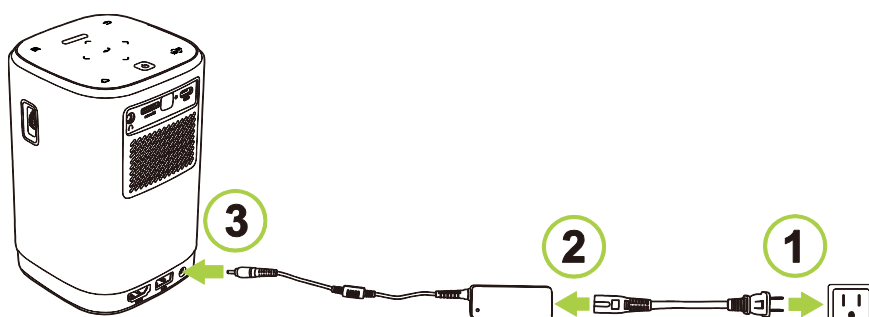
3. Retirez l'ancienne pile et remplacez-la par une nouvelle pile.
4. Replacez le couvercle du compartiment de la pile sur le compartiment de la pile et tournez le couvercle dans le sens horaire de manière à ce que la ligne du couvercle pointe vers les points de double alignement.



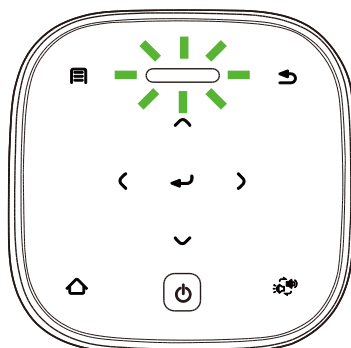
MISE SOUS TENSION/CHARGEMENT DU PROJECTEUR

Pour fournir l'alimentation de Qumi Z1H :

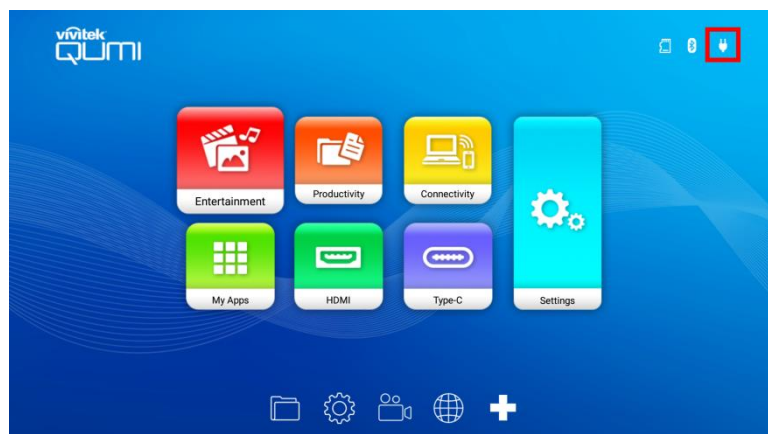
1. Branchez le cordon d'alimentation sur une prise de courant.
2. Branchez le cordon d'alimentation sur l'adaptateur fourni.
3. Connectez le câble de l'adaptateur au port d'entrée CC du projecteur.



4. Lorsque l'adaptateur et le cordon d'alimentation sont connectés au projecteur, le voyant LED d'état au-dessus du projecteur s'allume pour indiquer l'état de charge (consultez **Vue de** dessus à la page **12** pour plus d'informations sur le comportement des LED).



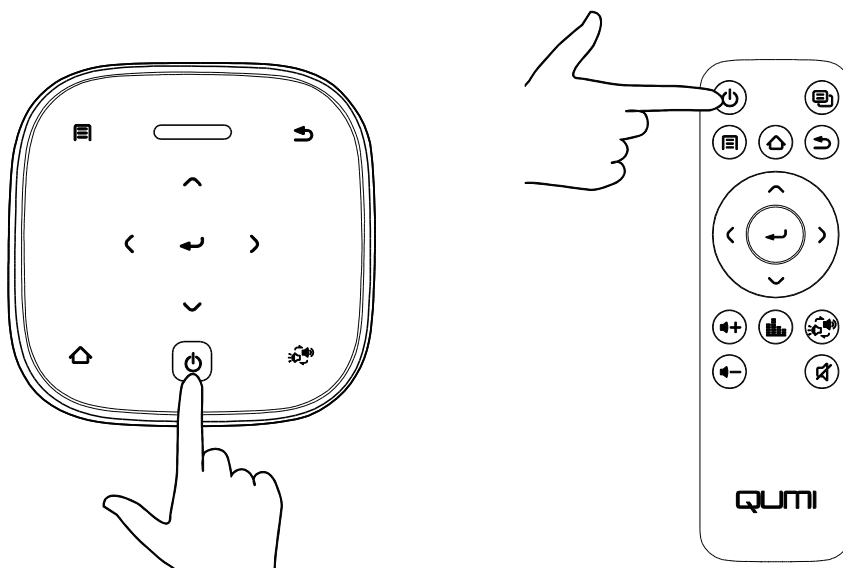
L'état de charge est également indiqué sur l'écran d'accueil.



Mise sous tension/mise hors tension du projecteur

Pour allumer le projecteur :

1. Appuyez sur le bouton d'alimentation (⏻) au-dessus du projecteur ou sur le bouton d'alimentation (⏻) de la télécommande.



! IMPORTANT :

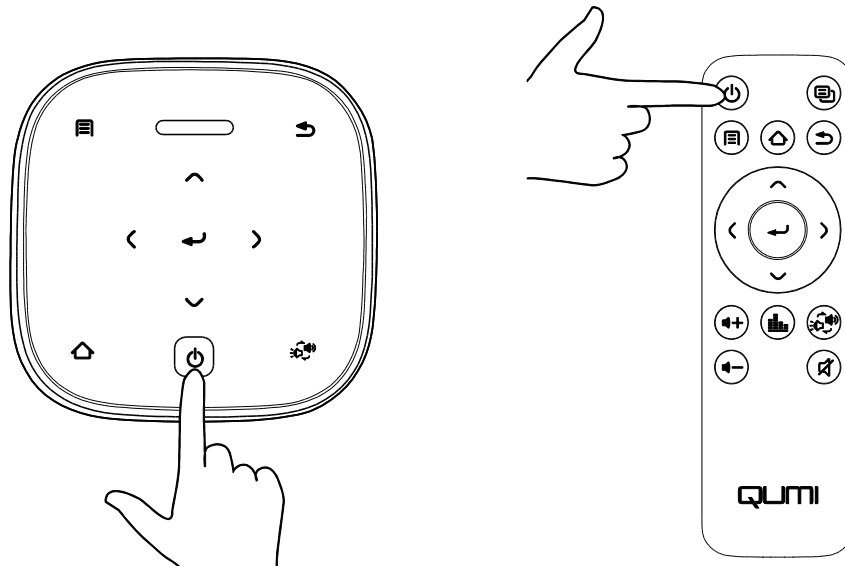
La télécommande ne peut allumer le projecteur que lorsque le projecteur est connecté à une source d'alimentation.

2. Les ventilateurs commenceront à fonctionner et le logo de Qumi apparaîtra sur l'écran :

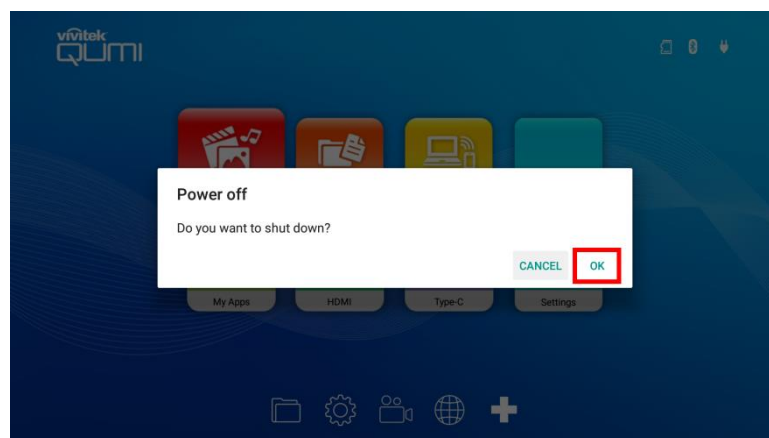


Pour éteindre le projecteur :

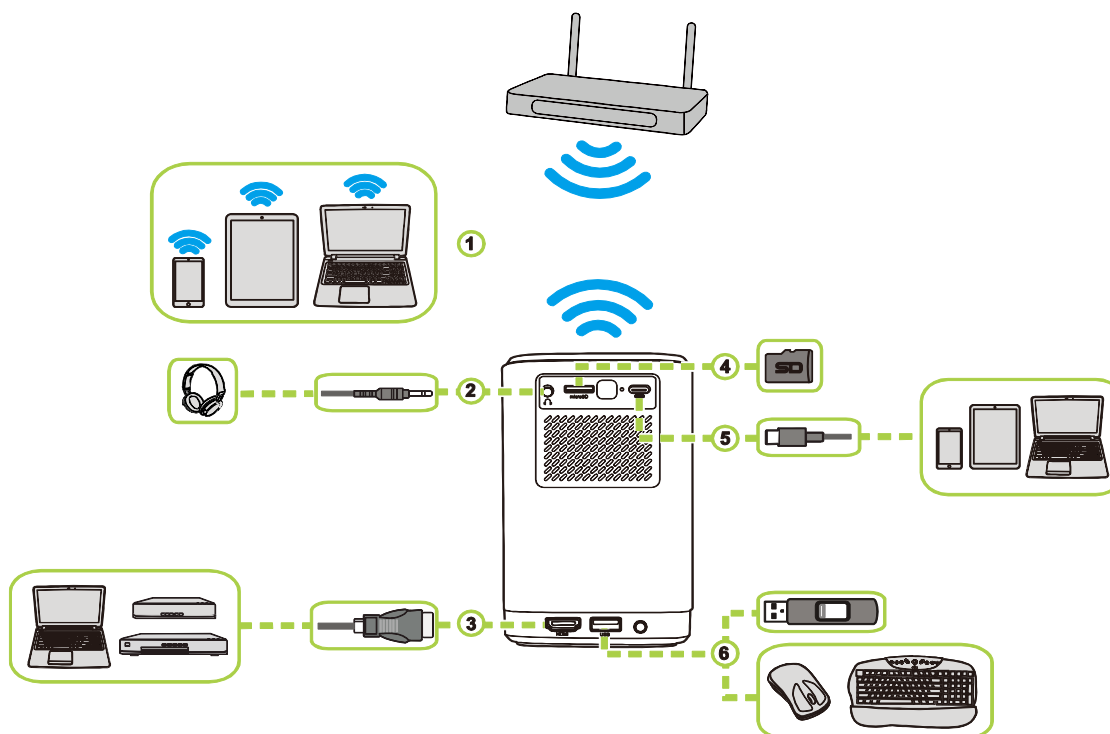
1. Appuyez sur le bouton d'alimentation (⏻) au-dessus du projecteur ou sur le bouton d'alimentation (⏻) de la télécommande.



2. Un message apparaîtra sur l'écran projeté pour confirmer la mise hors tension. Sélectionnez **OK** et appuyez sur le bouton (↵).



RACCORDEMENTS



N°	Port/Type de connexion	Appareil de raccordement	Section correspondante
1	Diffusion d'écran sans fil	Smartphones, tablettes, PCs	Diffusion d'écran d'un smartphone, d'une tablette ou d'un PC à la page 27
2	Sortie audio	Casque	
3	HDMI	Lecteurs Blu-Ray/DVD, décodeurs, PCs	Lecture à partir d'une source vidéo (HDMI) à la page 32
4	microSD	Carte microSD (Fichiers multimédia)	Lecture de fichiers multimédias à partir d'un périphérique de stockage (clé USB, carte microSD) à la page 23
5	USB type-C (DisplayPort)	Smartphones, tablettes, PCs avec fonctionnalité DisplayPort	Lecture à partir d'une source vidéo (DisplayPort/type-C) à la page 33
6	USB type-A	Clé USB (fichiers multimédia)	Lecture de fichiers multimédias à partir d'un périphérique de stockage (clé USB, carte microSD) à la page 23
		Clavier, souris, hub USB	



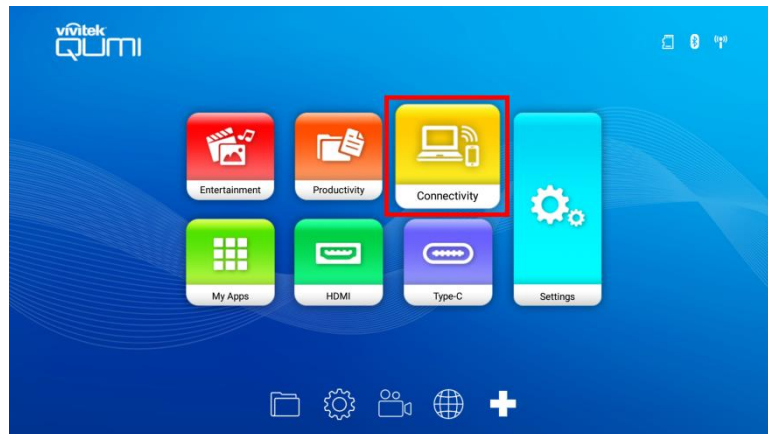
REMARQUE :

Pour faciliter la navigation dans l'interface utilisateur du projecteur et l'utilisation des applications, il est recommandé de connecter une souris et/ou un clavier USB.

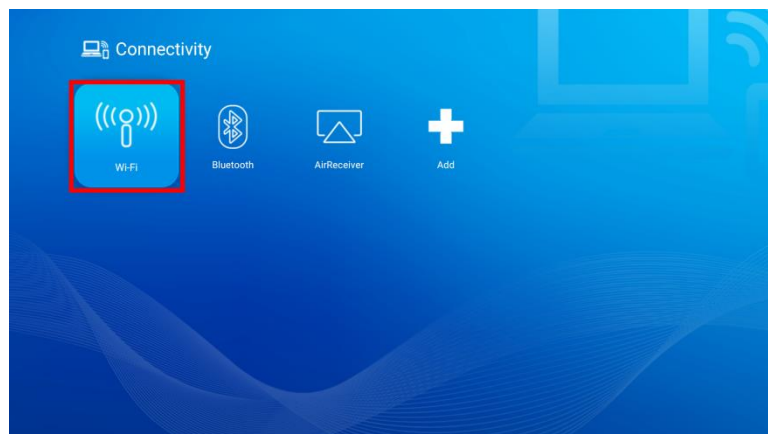
Connexion à un réseau Wi-Fi

Pour connecter le projecteur à un réseau sans fil :

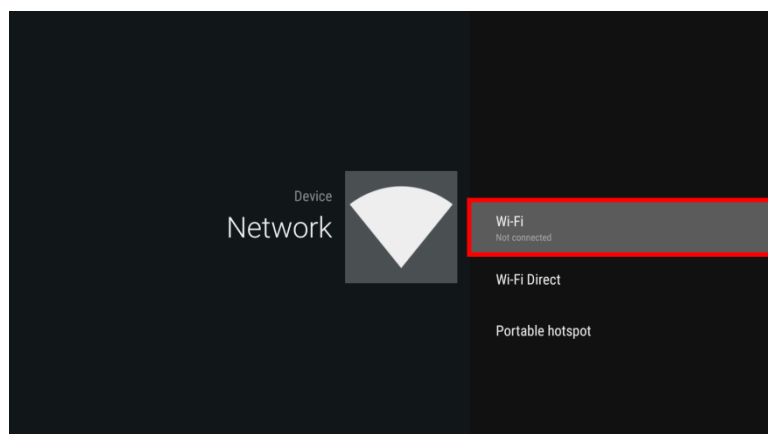
1. Allumez le projecteur. Consultez la section **Mise sous tension/mise hors tension** du projecteur à la page **17**.
2. Sélectionnez le bouton **Connectivité** dans l'écran d'accueil et appuyez sur le bouton Entrer (↵).



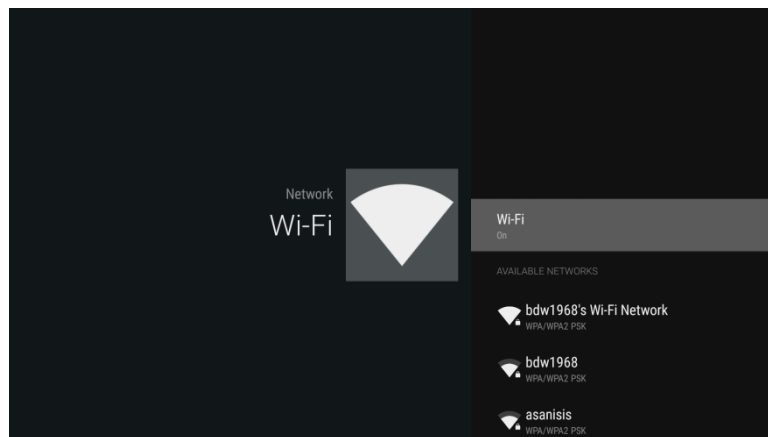
3. Sélectionnez le bouton **Wi-Fi** dans l'écran **Connectivité** et appuyez sur le bouton Entrer (↵).



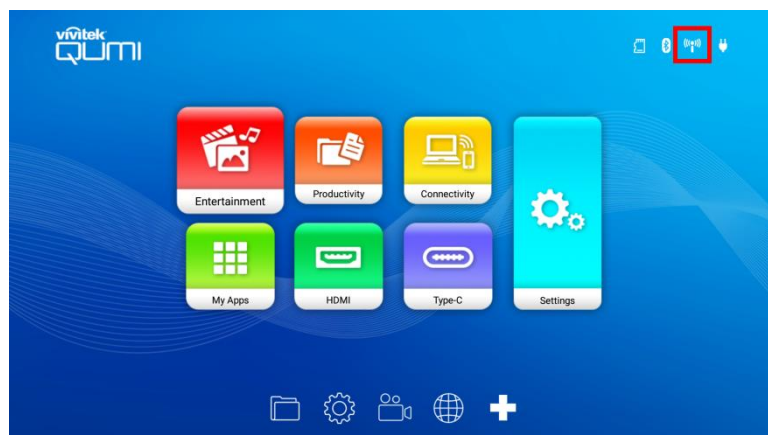
4. Sélectionnez **Wi-Fi** dans le menu **Réseau** et appuyez sur le bouton Entrer (↵) pour activer **Wi-Fi**.



- Sélectionnez le réseau Wi-Fi auquel vous souhaitez vous connecter et appuyez sur le bouton Entrer (↵). Si le réseau Wi-Fi auquel vous souhaitez vous connecter est protégé par un mot de passe, entrez le mot de passe lorsqu'invité.



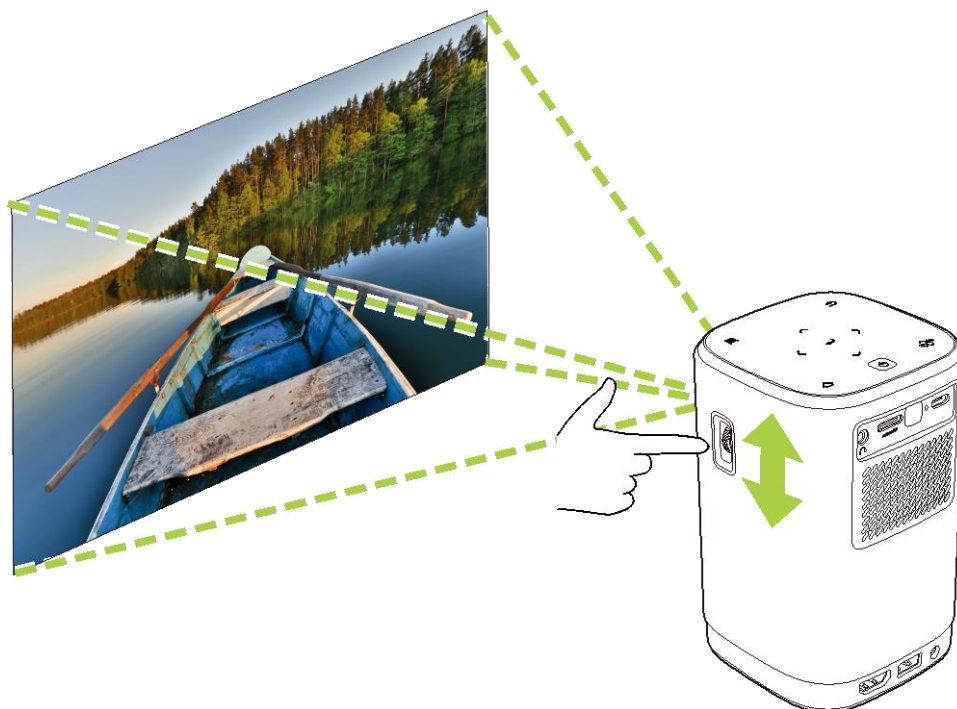
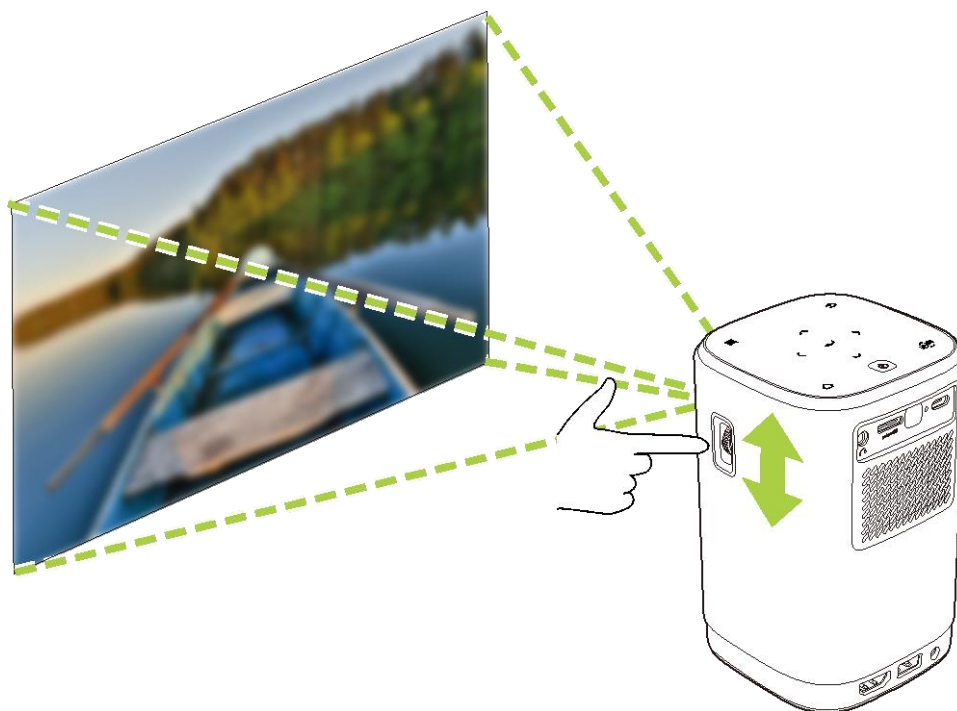
Lorsque vous vous êtes connecté avec succès à un réseau Wi-Fi, l'état Connecté s'affiche sous le réseau auquel vous vous êtes connecté. Appuyez sur le bouton Quitter (↵) pour revenir à l'écran d'accueil où une icône de connexion Wi-Fi sera visible dans le coin supérieur droit de l'écran.



UTILISATION DU PROJECTEUR

Réglage de la mise au point

Pour régler la mise au point de l'image projetée, tournez le cadran sur le bord du projecteur jusqu'à ce que la mise au point soit correcte.



Lecture de fichiers multimédias à partir d'un périphérique de stockage (clé USB, carte microSD)

Pour jouer un fichier multimédia (vidéo, photos, musique) à partir d'un périphérique de stockage :

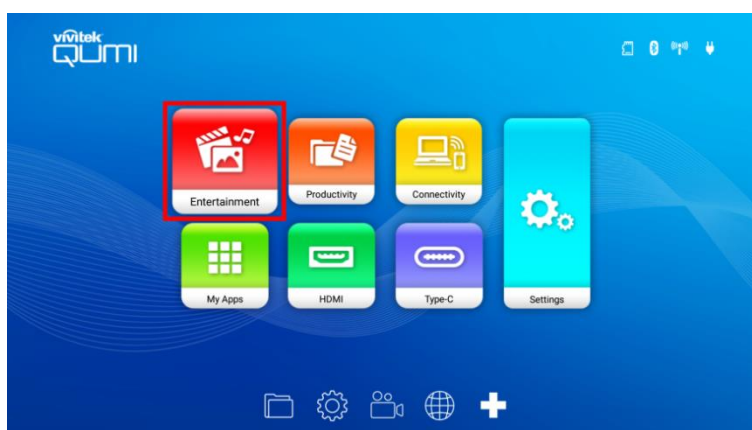
1. Connectez l'appareil au projecteur. Consultez la section **Raccordements** à la page **19**.
2. Allumez le projecteur. Consultez la section **Mise sous tension/mise hors tension** du projecteur à la page **17**.



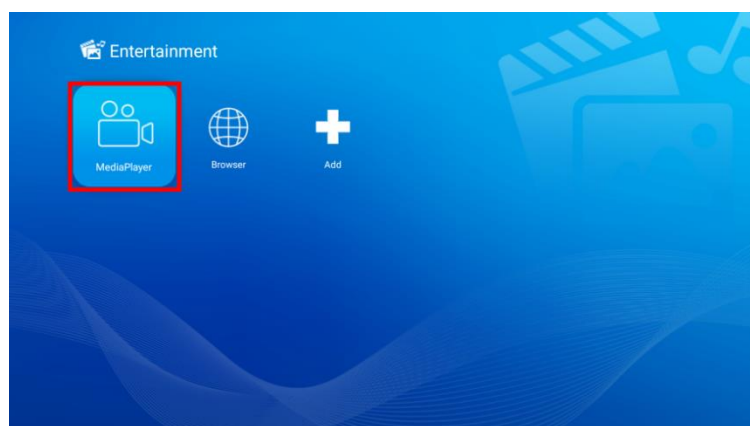
REMARQUE :

Si vous êtes déjà en train de jouer un fichier multimédia à partir d'une source différente, appuyez sur le bouton (⏪) ou le bouton Quitter (⏩) du clavier ou de la télécommande pour revenir à l'écran d'accueil.

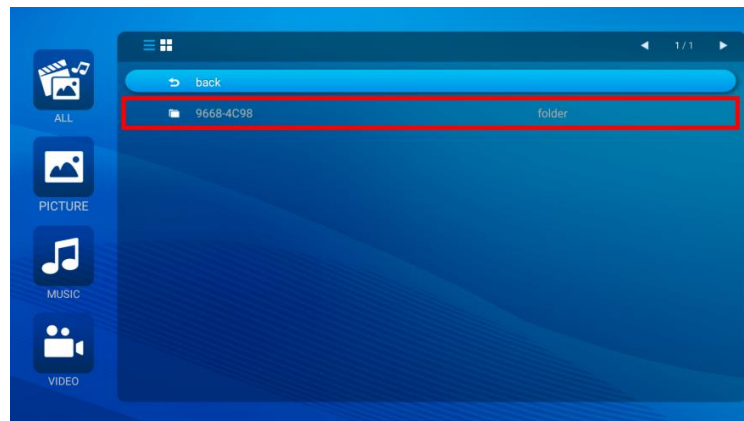
3. En utilisant le clavier ou la télécommande, sélectionnez **Divertissement** dans l'écran d'accueil et appuyez sur le bouton Entrer (↵)



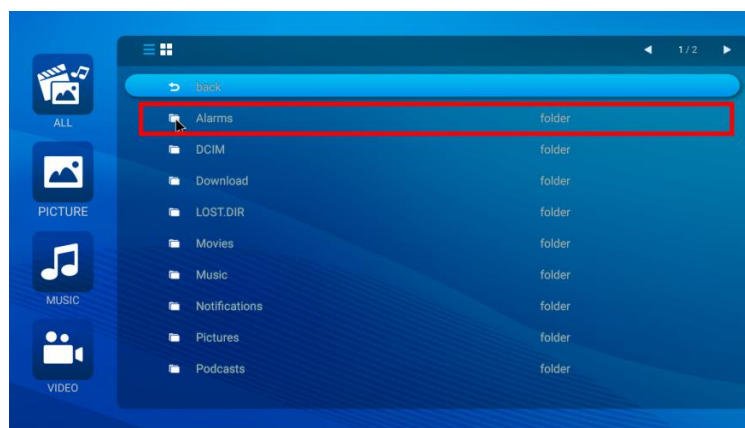
4. Sélectionnez **Lecteur multimédia** dans le menu **Divertissement** et appuyez sur le bouton Entrer (↵).



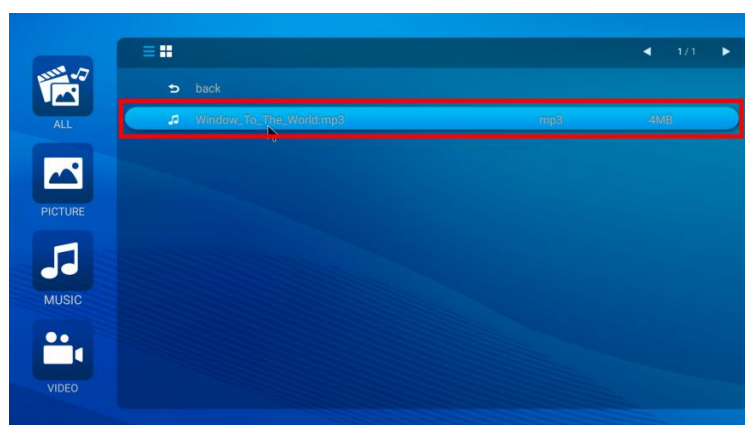
5. Sélectionnez le périphérique de stockage contenant le fichier multimédia que vous souhaitez jouer dans le menu Lecteur multimédia et appuyez sur le bouton Entrer (↵).



6. Naviguez jusqu'au dossier du fichier multimédia sur le périphérique de stockage.



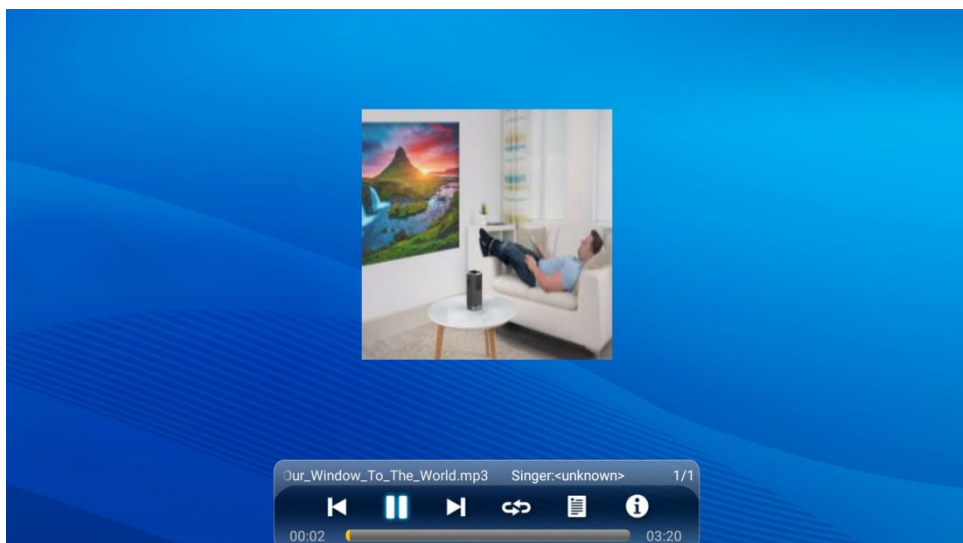
7. Sélectionnez le fichier multimédia que vous voulez jouer et appuyez sur le bouton Entrer (↵).



















REMARQUE :

Si le dossier du fichier contient plusieurs types de fichiers multimédia, vous pouvez utiliser les boutons **IMAGE**, **CHANSON** et **VIDÉO** à gauche du menu pour spécifier les fichiers multimédia affichés par type.

8. Le lecteur multimédia commence la lecture du fichier multimédia sur l'écran projeté. L'interface du lecteur multimédia et les options disponibles dépendent du type de contenu joué.



Icône	Fonction	Disponibilité (type de lecteur)	Description
	Précédent	Vidéo, Photo, Musique	Sélectionnez pour aller au fichier précédent
	Lecture/Pause	Vidéo, Photo, Musique	Sélectionnez pour mettre en pause la lecture ; Sélectionnez à nouveau pour continuer la lecture
	Suivant	Vidéo, Photo, Musique	Sélectionnez pour passer au fichier suivant
	Informations	Vidéo, Photo, Musique	Sélectionnez pour afficher les informations du fichier
	Liste de lecture	Vidéo, Musique	Sélectionnez pour visualiser ou sélectionner un autre fichier dans la liste de lecture.
	Retour rapide	Vidéo	Sélectionnez pour reculer rapidement à une vitesse de 2x, 4x, 8x, 16x ou 32x.
	Avance rapide	Vidéo	Sélectionnez pour avancer rapidement à une vitesse de 2x, 4x, 8x, 16x ou 32x.
	Marqueur de temps	Vidéo	Sélectionnez pour sauter directement à un temps spécifique dans le fichier (format = HH:MM:SS)
	Paramètres	Vidéo	Sélectionnez pour configurer les paramètres de fichier de 3D, les sous-titres, l'orientation et les points d'arrêt.
	Répéter une partie	Vidéo	Sélectionnez pour répéter une certaine partie d'une vidéo.
	Volume	Vidéo	Sélectionnez pour régler le volume.
	Zoom avant/arrière	Photo	Sélectionnez pour effectuer un zoom avant/arrière sur l'image.
	Rotation horaire/anti-horaire	Photo	Sélectionnez pour tourner l'image par 90° dans le sens horaire/anti-horaire
	Répéter tout	Musique	Sélectionnez pour jouer tous les fichiers de la liste de lecture en boucle.
	Répéter un	Musique	Sélectionnez pour jouer le fichier en cours en boucle
	Lecture aléatoire	Musique	Sélectionnez pour jouer des chansons au hasard dans la liste de lecture.

Diffusion d'écran d'un smartphone, d'une tablette ou d'un PC

La fonction de diffusion d'écran vous permet de diffuser du contenu sans fil à partir de smartphones, tablettes ou PC (utilisant les systèmes d'exploitation iOS, MacOS, Android ou Windows) connectés au même réseau que le projecteur.



REMARQUE :

- Vivitek ne peut garantir l'interopérabilité avec toutes les marques et tous les modèles des appareils énumérés ci-dessus dans le commerce.
- Certaines applications de streaming en direct telles que Netflix, Amazon Video, etc. ne prennent pas en charge la diffusion d'écran via le projecteur Z1H.
- Les films protégés par la DRM d'iTunes ne prennent pas en charge la diffusion d'écran via le projecteur Z1H.

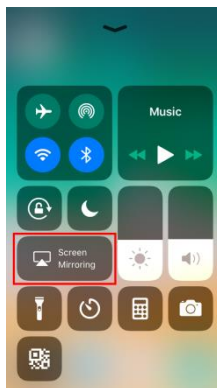


Diffusion d'écran avec un appareil iOS

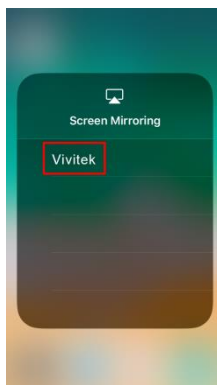
1. Allumez le projecteur. Consultez la section **Mise sous tension/mise hors tension** du projecteur à la page **17**.
2. Connectez le projecteur à un réseau Wi-Fi. Consultez la section **Connexion à un réseau Wi-Fi** à la page **20**.
3. Connectez votre appareil au même réseau Wi-Fi que le projecteur.
4. Glissez de bas en haut sur l'écran de l'appareil pour accéder au centre de contrôle iOS.



5. Appuyez sur le bouton **Miroir d'écran** dans le centre de contrôle iOS.



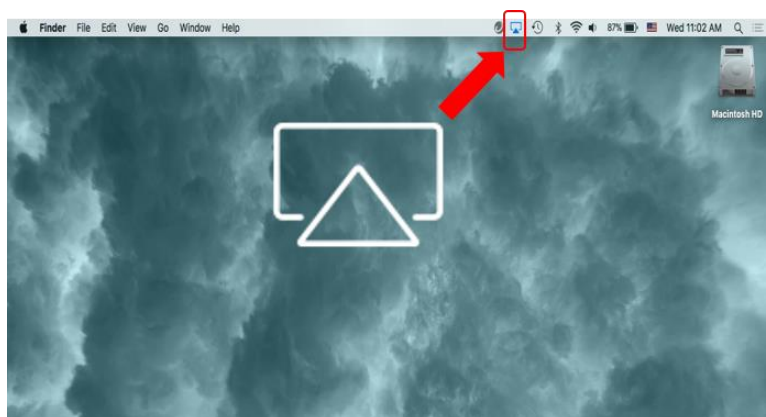
6. Dans le menu **Miroir d'écran**, sélectionnez le nom d'appareil « Vivitek ».



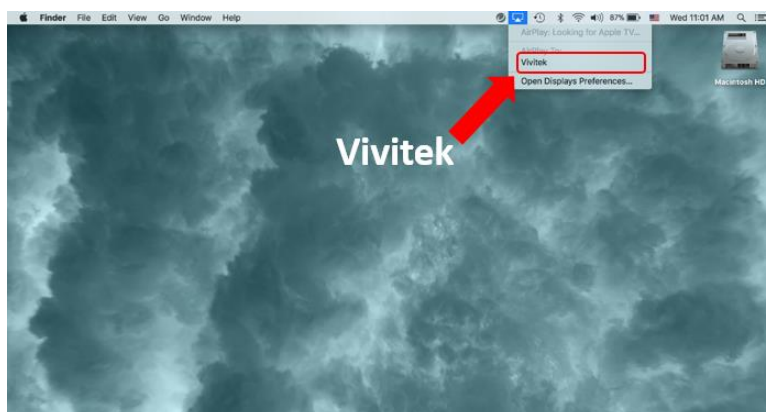
7. L'écran de votre appareil iOS s'affiche alors sur le projecteur.

Diffusion d'écran avec un appareil MacOS

1. Allumez le projecteur. Consultez la section **Mise sous tension/mise hors tension** du projecteur à la page **17**.
2. Connectez le projecteur à un réseau Wi-Fi. Consultez la section **Connexion à un réseau Wi-Fi** à la page **20**.
3. Connectez votre appareil au même réseau Wi-Fi que le projecteur.
4. Ouvrez le menu d'état en haut de l'écran, puis cliquez sur le bouton Miroir d'écran.



5. Dans le menu Miroir d'écran, sélectionnez le nom d'appareil « Vivitek ».



6. L'écran de votre appareil MacOS s'affiche alors sur le projecteur.

Diffusion d'écran avec un appareil Android

1. Allumez le projecteur. Consultez la section **Mise sous tension/mise hors tension** du projecteur à la page **17**.
2. Connectez le projecteur à un réseau Wi-Fi. Consultez la section **Connexion à un réseau Wi-Fi** à la page **20**.
3. Connectez votre appareil au même réseau Wi-Fi que le projecteur.
4. Lancez la fonction de diffusion sans fil sur votre appareil.





REMARQUE :

Chaque marque de smartphone/tablette Android utilise un nom différent pour leur fonction de diffusion sans fil. Consultez le manuel d'utilisation de votre appareil ou appelez la numéro d'assistance de votre appareil pour connaître le nom de la fonction de diffusion sur votre appareil.

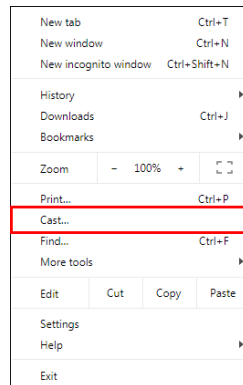
5. Dans le menu de diffusion sans fil, sélectionnez le nom d'appareil « Vivitek ».
6. L'écran de votre appareil Android s'affiche alors sur le projecteur.

Diffusion d'écran avec un PC Windows

1. Allumez le projecteur. Consultez la section **Mise sous tension/mise hors tension** du projecteur à la page **17**.
2. Connectez le projecteur à un réseau Wi-Fi. Consultez la section **Connexion à un réseau Wi-Fi** à la page **20**.
3. Connectez votre PC au même réseau Wi-Fi que le projecteur.
4. Démarrez le navigateur Web Chrome  sur votre PC.
5. Cliquez sur le bouton  en haut à droite de la fenêtre du navigateur.



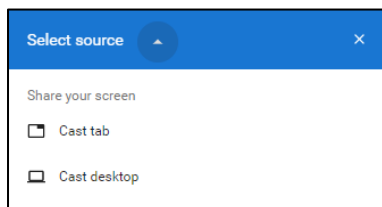
6. Sélectionnez **Diffusion...** dans le menu de Chrome.



7. Dans le menu **Diffuser l'onglet**, sélectionnez le nom d'appareil « Vivitek ».



8. Sélectionnez l'onglet **Diffuser l'onglet** pour diffuser l'onglet du navigateur que vous êtes en train de visualiser, ou **Diffuser le bureau** pour diffuser l'ensemble de l'écran de votre PC de bureau.



9. L'écran de votre PC Windows s'affiche alors sur le projecteur.

Lecture à partir d'une source vidéo (HDMI)

Pour projeter une vidéo à partir d'un appareil connecté au port HDMI :

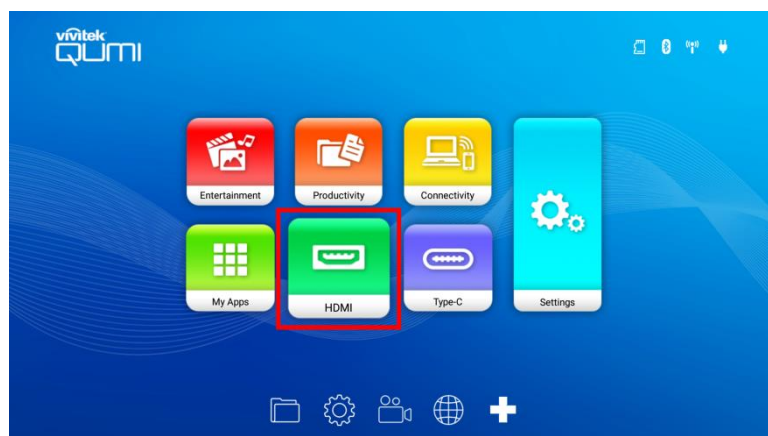
1. Connectez l'appareil au projecteur. Consultez la section **Raccordements** à la page **19**.
2. Allumez le projecteur. Consultez la section **Mise sous tension/mise hors tension** du projecteur à la page **17**.



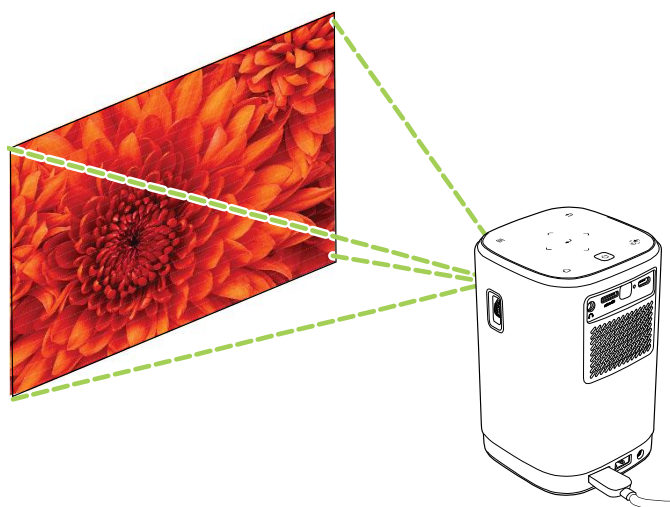
REMARQUE :

Si vous êtes déjà en train de jouer un fichier vidéo ou audio à partir d'une source différente, appuyez sur le bouton (⏪) ou le bouton Quitter (⏩) du clavier ou de la télécommande pour revenir à l'écran d'accueil.

3. En utilisant le clavier ou la télécommande, sélectionnez **HDMI** dans l'écran d'accueil et appuyez sur le bouton Entrer (↵)



4. La vidéo sera automatiquement projetée sur l'écran.



5. Pour contrôler la lecture vidéo, utilisez directement les options de contrôle de la source vidéo. Appuyez sur le bouton Quitter (⏩) du clavier ou de la télécommande pour revenir à l'écran d'accueil.

**REMARQUE :**

Appuyez sur le bouton Entrer (↵) du clavier ou de la télécommande pour afficher les informations sur la source vidéo.

Lecture à partir d'une source vidéo (DisplayPort/type-C)

Pour projeter une vidéo à partir d'un appareil connecté au port (DisplayPort) type-C :

1. Connectez l'appareil au projecteur. Consultez la section **Raccordements** à la page **19**.

**REMARQUE :**

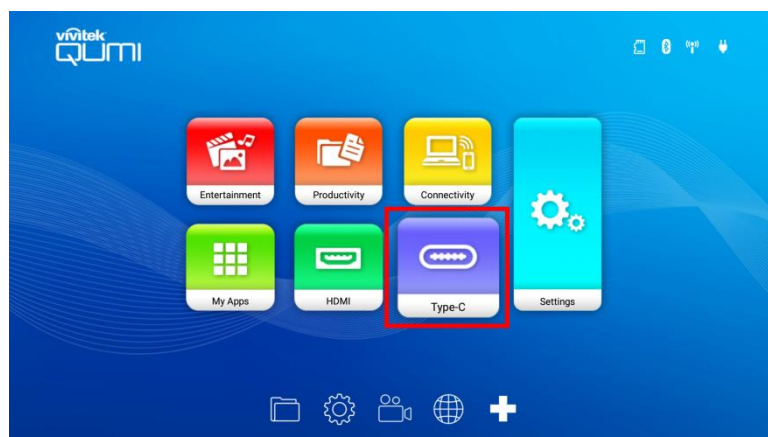
- Z1H prend uniquement en charge la lecture vidéo via un port type-C à partir d'appareils avec la fonctionnalité DisplayPort. Si vous n'êtes pas certain que votre appareil prend en charge la fonctionnalité DisplayPort, consultez le manuel d'utilisation ou contactez le support technique de votre appareil pour plus d'informations.
- Veuillez noter que les appareils, ports ou câbles de type-C standard ne prennent en charge que le transfert de données et ne prennent pas en charge la projection directe. Pour projeter des vidéos et des images via le port Type C (DisplayPort) du Z1H, un câble USB 3.1 Type C Gen 1 est requis.

2. Allumez le projecteur. Consultez la section **Mise sous tension/mise hors tension** du projecteur à la page **17**.

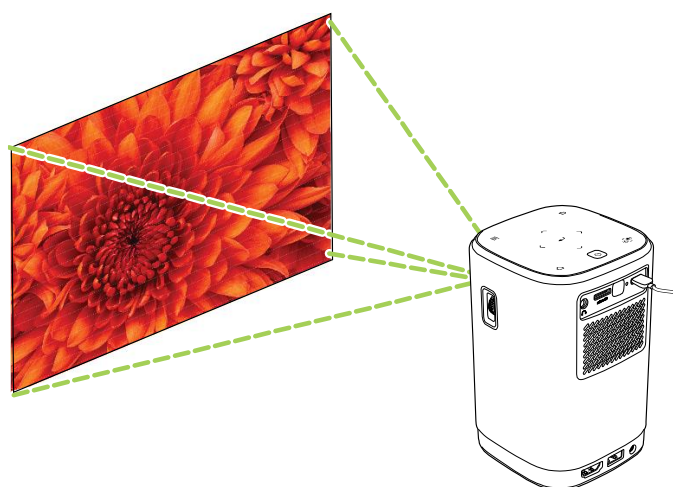
**REMARQUE :**

Si vous êtes déjà en train de jouer un fichier vidéo ou audio à partir d'une source différente, appuyez sur le bouton (⏪) ou le bouton Quitter (⏩) du clavier ou de la télécommande pour revenir à l'écran d'accueil.

3. En utilisant le clavier ou la télécommande, sélectionnez **Type-C** dans l'écran d'accueil et appuyez sur le bouton Entrer (↵)



4. La vidéo sera automatiquement projetée sur l'écran.



5. Pour contrôler la lecture vidéo, utilisez directement les options de contrôle de la source vidéo. Appuyez sur le bouton Quitter (↵) du clavier ou de la télécommande pour revenir à l'écran d'accueil.



REMARQUE :

Appuyez sur le bouton Entrer (↵) du clavier ou de la télécommande pour afficher les informations sur la source vidéo.

Visualisation de documents à partir d'un périphérique de stockage (clé USB, carte microSD)

Pour visualiser un document à partir d'un périphérique de stockage :

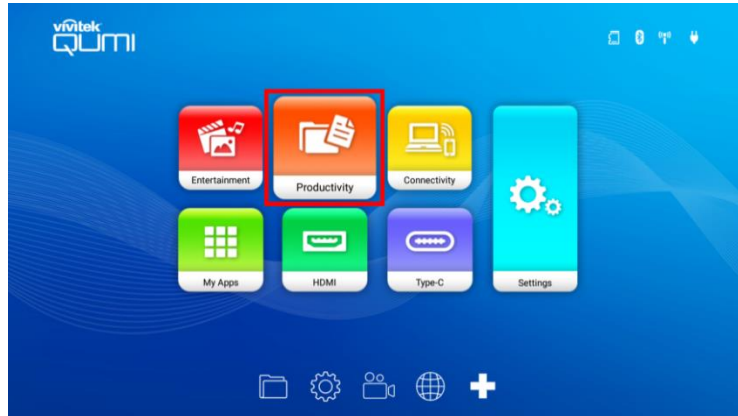
1. Connectez l'appareil au projecteur. Consultez la section **Raccordements** à la page **19**.
2. Allumez le projecteur. Consultez la section **Mise sous tension/mise hors tension** du projecteur à la page **17**.



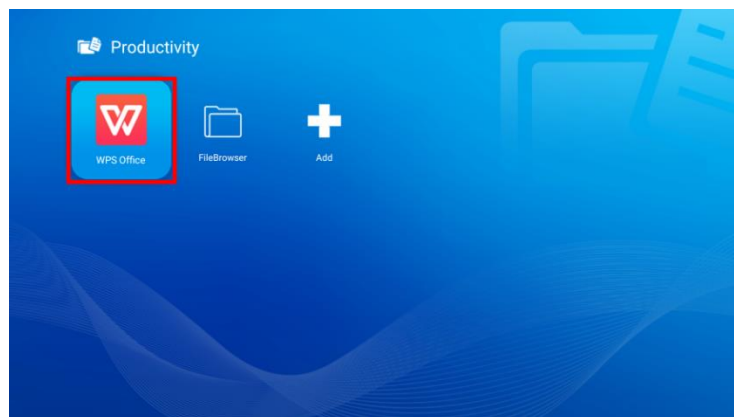
REMARQUE :

Si vous êtes déjà en train de jouer un fichier multimédia à partir d'une source différente, appuyez sur le bouton (⏪) ou le bouton Quitter (⏩) du clavier ou de la télécommande pour revenir à l'écran d'accueil.

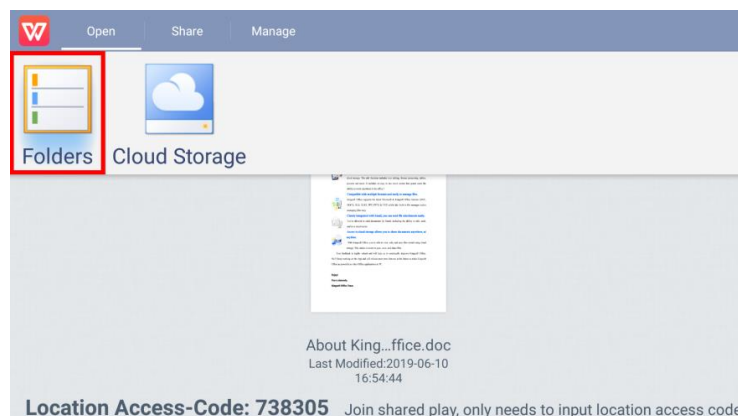
3. En utilisant le clavier ou la télécommande, sélectionnez **Productivité** dans l'écran d'accueil et appuyez sur le bouton Entrer (↵).



4. Sélectionnez **WPS Office** dans le menu **Productivité** et appuyez sur le bouton Entrer (↵).



5. Sélectionnez **Ouvrir** puis appuyez sur le bouton Entrer (↵), puis sélectionnez **Dossiers** dans l'écran principal de WPS Office, puis appuyez sur le bouton Entrer (↵).



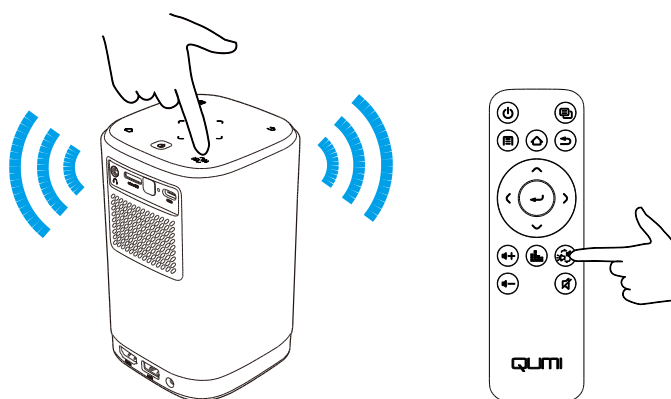
6. Naviguez jusqu'au dossier contenant le fichier du document sur le périphérique de stockage.
7. Sélectionnez le document que vous voulez visualiser et appuyez sur le bouton Entrer (↵).

CONNEXIONS BLUETOOTH®

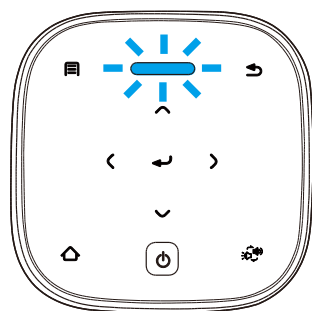
Utilisation du haut-parleur Bluetooth®

Vous pouvez utiliser Qumi Z1H comme haut-parleur pour écouter de la musique à partir d'appareils mobiles sans fil. Pour utiliser le projecteur comme haut-parleur :

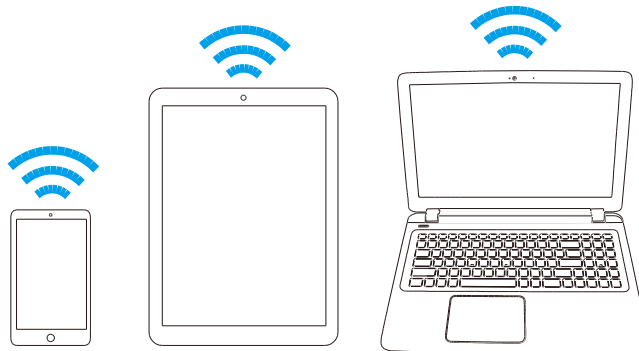
1. Allumez le projecteur. Consultez la section **Mise sous tension/mise hors tension** du projecteur à la page **17**.
2. Appuyez sur le bouton Mode de haut-parleur Bluetooth® (🔊) du clavier ou de la télécommande pour activer le mode Bluetooth® sur le projecteur.



3. Lorsque ce mode est activé, l'objectif du projecteur s'éteint et le LED d'état s'allume en bleu avec le comportement suivant :
 - Allumé en bleu - Connecté avec succès.
 - Bleu clignotant - En attente d'appairage.
 - Bleu respirant - La connexion a échoué, quittez le mode de haut-parleur Bluetooth® et réessayez à nouveau.



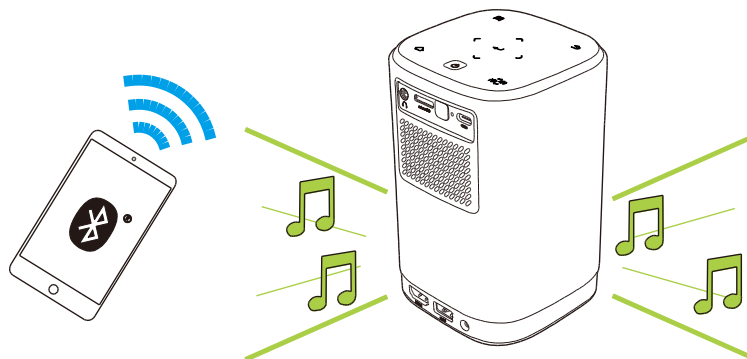
4. Activez Bluetooth® sur votre appareil mobile et sélectionnez Qumi Z1H dans le menu d'appairage Bluetooth® de votre appareil mobile.



REMARQUE :

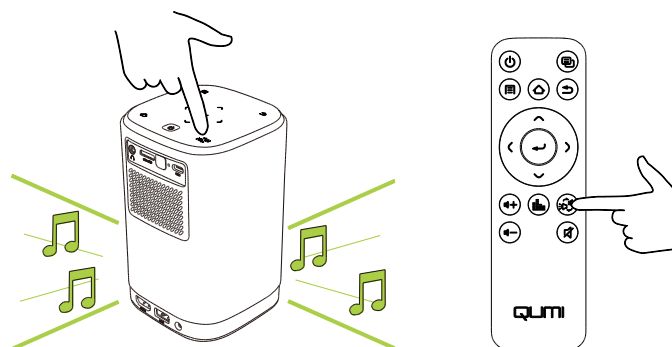
Une fois appairé, votre appareil mobile se connectera automatiquement au projecteur. Chaque fois que votre appareil mobile se trouve à portée du projecteur et que Bluetooth® est activé sur les deux appareils, ils se connecteront automatiquement.

5. Écoutez de la musique sur votre appareil mobile.



Pour désactiver le mode de haut-parleur Bluetooth® :

1. Appuyez sur le bouton Mode de haut-parleur Bluetooth® (🔊) du clavier ou de la télécommande.

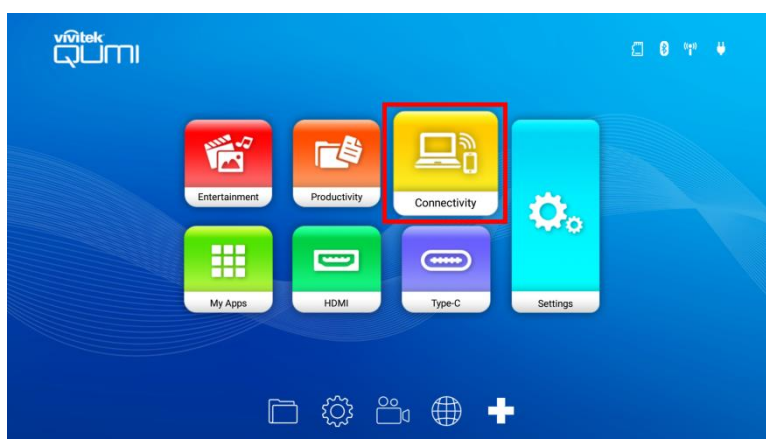


2. Une fois désactivé, l'objectif du projecteur s'allume et le LED d'état n'est plus allumé en bleu.

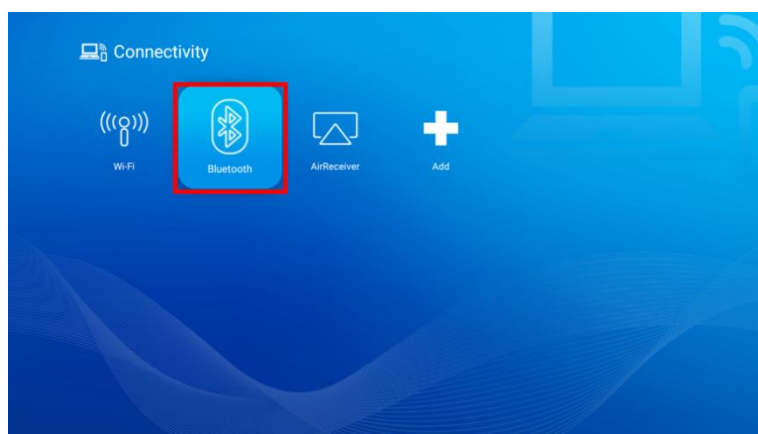
Connexion du projecteur à des appareils Bluetooth

Vous pouvez également connecter Qumi Z1H à des appareils Bluetooth, tels qu'un haut-parleur externe, un casque ou une souris/clavier. Pour connecter le projecteur à un appareil Bluetooth :

1. Allumez le projecteur. Consultez la section **Mise sous tension/mise hors tension** du projecteur à la page **17**.
2. En utilisant le clavier ou la télécommande, sélectionnez le bouton **Connectivité** dans l'écran d'accueil et appuyez sur le bouton Entrer (↵).

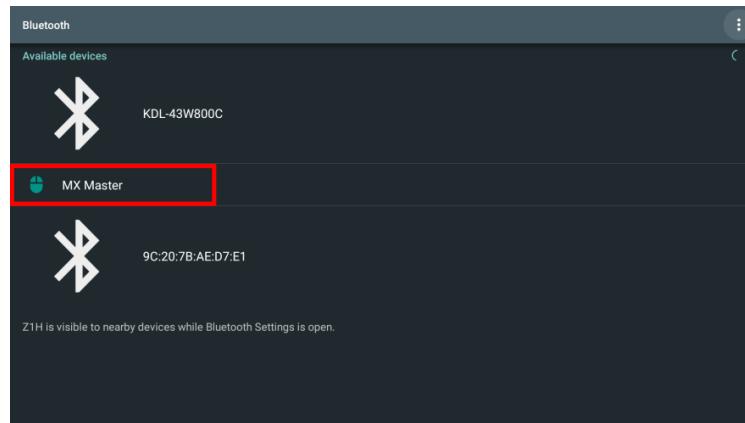


3. Sélectionnez **Bluetooth** dans le menu **Connectivité** et appuyez sur le bouton Entrer (↵).



4. Mettez votre appareil Bluetooth en mode d'appairage.

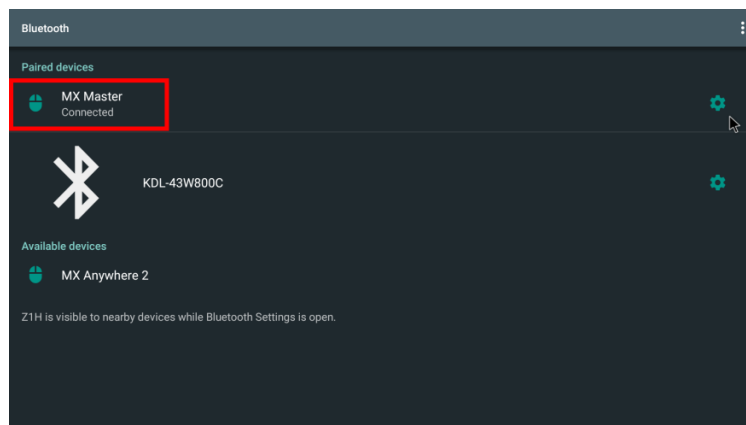
5. Sélectionnez votre appareil Bluetooth dans la liste des appareils du menu Bluetooth.



REMARQUE :

Il peut y avoir un délai avant que votre appareil n'apparaisse dans la liste des appareils du menu Bluetooth. Si vous n'arrivez toujours pas à trouver votre appareil dans la liste des appareils après un certain temps, assurez-vous qu'il est en mode appairage, puis sélectionnez le bouton Options (⋮) dans le coin supérieur droit du menu Bluetooth et sélectionnez **Actualiser**.

6. Lorsque l'état **Connecté** est affiché dans le menu Bluetooth, vous pouvez utiliser l'appareil jusqu'à ce que Bluetooth soit déconnecté ou que l'appareil soit éteint.



L'ÉCRAN D'ACCUEIL

L'écran d'accueil de Z1H vous permet de visualiser les icônes des indicateurs d'état et d'accéder aux menus de catégorie, au menu des paramètres du système et aux raccourcis d'application :



Élément	Description
Icônes des indicateurs d'état	Icônes indiquant l'état des entrées du support de stockage, de la connexion Bluetooth, de la connexion Wi-Fi et de la charge de la batterie.
Divertissement	Permet d'ouvrir le menu contenant les applications relatives à la lecture des fichiers multimédia. Consultez Lecture de fichiers multimédias à partir d'un périphérique de stockage (clé USB, carte microSD) à la page 23 .
Productivité	Permet d'ouvrir le menu contenant les applications relatives à la gestion des fichiers et des données. Consultez Visualisation de documents à partir d'un périphérique de stockage (clé USB, carte microSD)
Connectivité	Permet d'ouvrir le menu et les sous-menus des paramètres de connexion sans fil (Wi-Fi, Bluetooth). Consultez Connexion à un réseau Wi-Fi à la page 20 ou Connexion du projecteur à des appareils Bluetooth à la page 39 .
Mes applications	Permet d'ouvrir le menu contenant toutes les applications installées sur le projecteur.
HDMI	Permet de choisir la source d'entrée HDMI du projecteur. Consultez Lecture à partir d'une source vidéo (HDMI) à la page 32 .
Type-C	Permet de choisir la source d'entrée DisplayPort type-C du projecteur. Consultez Lecture à partir d'une source vidéo (DisplayPort/type-C) à la page 33 .
Paramètres	Permet d'ouvrir le menu Paramètres du système. Consultez Le menu Paramètres du système à la page 46 .
Raccourcis d'application	Liste personnalisable avec jusqu'à 8 raccourcis d'application.

Personnalisation des raccourcis d'application dans l'écran d'accueil

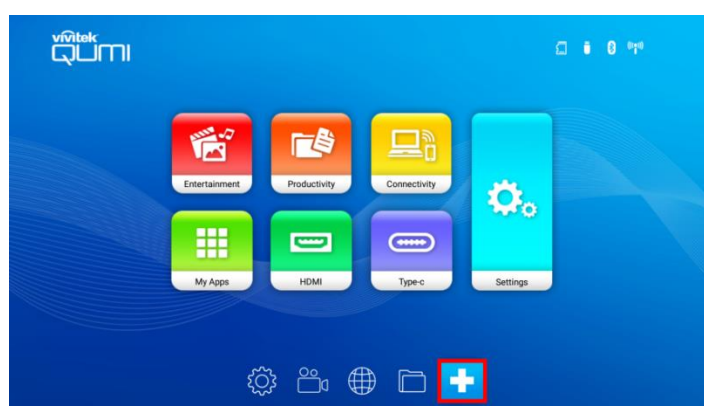
Pour configurer les applications incluses dans la section des raccourcis d'application de l'écran d'accueil :



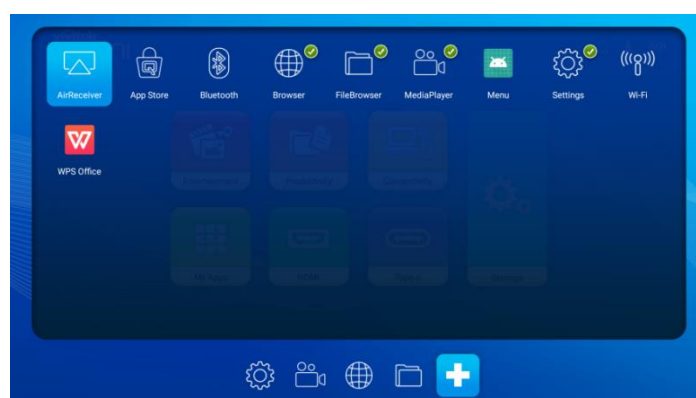
REMARQUE :

Un maximum de 8 raccourcis d'application est permis dans la section des raccourcis d'application.

1. Allumez le projecteur. Consultez la section **Mise sous tension/mise hors tension** du projecteur à la page **17**.
2. En utilisant le clavier ou la télécommande, sélectionnez le bouton **+** dans l'écran d'accueil et appuyez sur le bouton Entrer (↵).



3. Sélectionnez l'application que vous voulez ajouter dans la section des raccourcis d'application et appuyez sur la touche Entrer (↵) pour qu'une coche verte s'affiche au-dessus de l'icône de l'application. Pour supprimer une application de la section des raccourcis d'application, sélectionnez l'application et appuyez sur la touche Entrer (↵) pour que la coche verte affichée au-dessus de l'icône de l'application disparaisse.



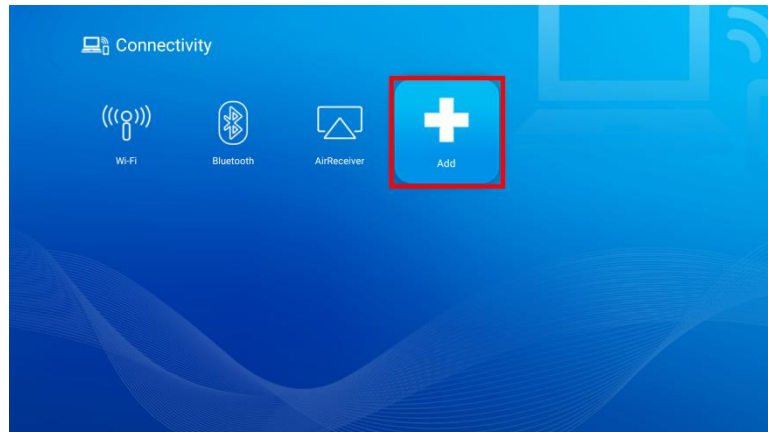
REMARQUE :

L'ordre des raccourcis dans la section des raccourcis d'application est déterminé par l'ordre dans lequel les applications sont sélectionnées. Pour modifier l'ordre des applications, désélectionnez toutes les applications, puis ré-sélectionnez les applications selon l'ordre dans lequel vous voulez qu'elles apparaissent dans la section des raccourcis d'application.

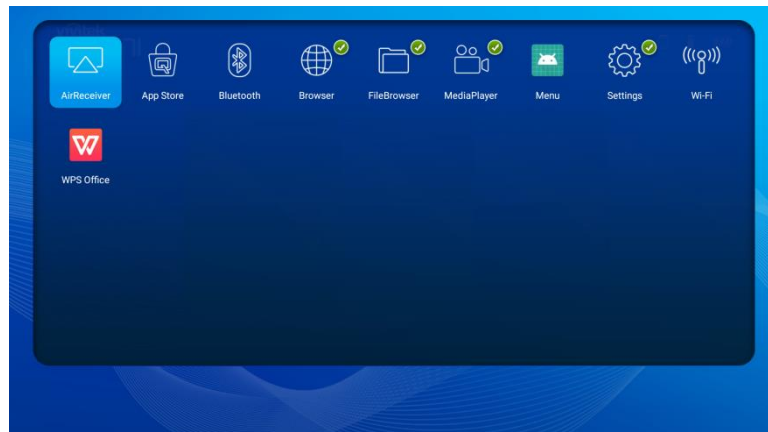
Personnalisation des menus de catégorie

Pour configurer les applications incluses dans un menu de catégorie :

1. Allumez le projecteur. Consultez la section **Mise sous tension/mise hors tension** du projecteur à la page **17**.
2. En utilisant le clavier ou la télécommande, sélectionnez le menu de catégorie que vous souhaitez personnaliser et appuyez sur le bouton Entrer (↵).
3. Sélectionnez **Ajouter** dans le menu de catégorie et appuyez sur le bouton Entrer (↵).



4. Sélectionnez l'application que vous voulez ajouter dans le menu de catégorie et appuyez sur la touche Entrer (↵) pour qu'une coche verte s'affiche au-dessus de l'icône de l'application. Pour supprimer une application dans le menu de catégorie, sélectionnez l'application et appuyez sur la touche Entrer (↵) pour que la coche verte affichée au-dessus de l'icône de l'application disparaisse.



REMARQUE :

L'ordre des raccourcis dans le menu de catégorie est déterminé par l'ordre dans lequel les applications sont sélectionnées. Pour modifier l'ordre des applications, désélectionnez toutes les applications, puis ré-sélectionnez les applications selon l'ordre dans lequel vous voulez qu'elles apparaissent dans le menu de catégorie.

UTILISATION DES MENUS DE REGLAGES

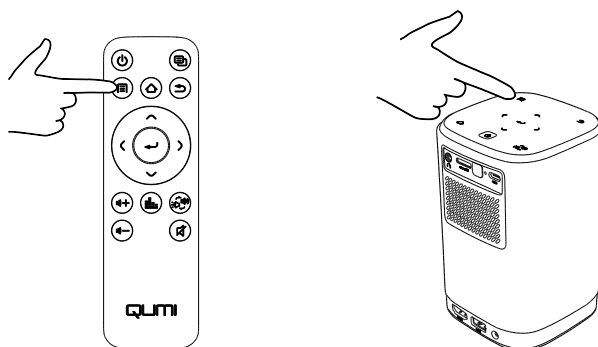
Le projecteur a deux menus distincts pour vous aider à configurer les paramètres du projecteur :

- **Le menu Paramètres du projecteur** - Permet de configurer les paramètres matériels du projecteur tels que les paramètres relatifs à l'image, au son et à l'écran.
- **Le menu Paramètres du système** - Permet de configurer les paramètres du système du projecteur tels que le réseau, les applications, la date et l'heure, les paramètres de la langue.

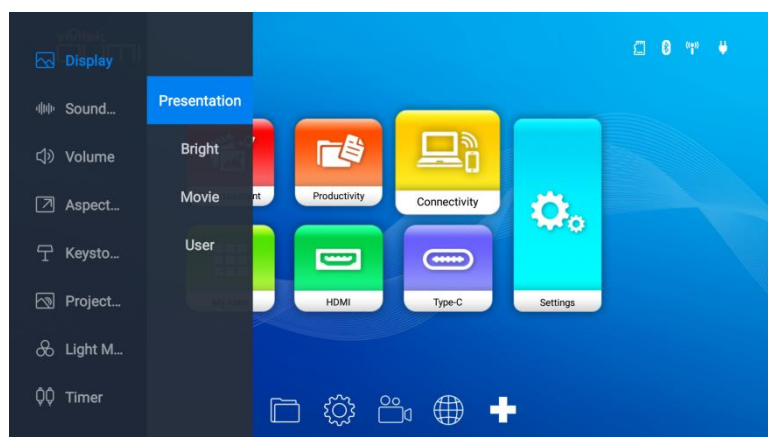
Le menu Paramètres du projecteur

Pour ouvrir le menu Paramètres du projecteur :

1. Appuyez sur le bouton Menu (☰) de la télécommande ou du clavier.



2. Le menu Paramètres du projecteur apparaît sur le côté gauche de l'écran projeté.



3. Utilisez les boutons suivants sur la télécommande ou le clavier pour naviguer dans le menu Paramètres du projecteur :
 - Bouton Haut (∧) ou Bas (∨) pour naviguer jusqu'à un élément du menu ou du sous-menu
 - Bouton Entrer (↵) pour sélectionner un sous-menu ou un élément du sous-menu
 - Bouton Quitter (↶) pour revenir au menu ou au sous-menu précédent.

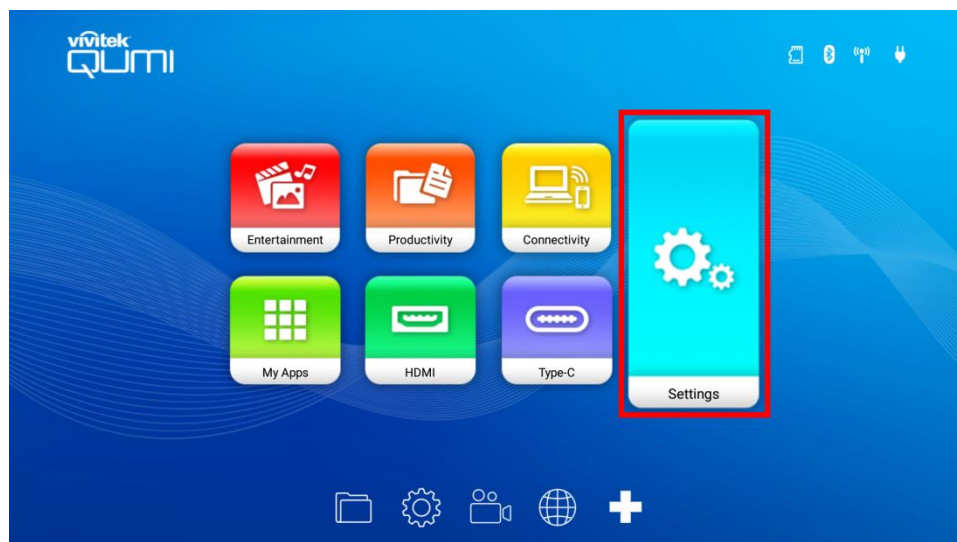
Le tableau suivant décrit les différents sous-menus et les options disponibles dans le menu Paramètres du projecteur :

Sous-menu	Élément	Description
Affichage	Présentation	Permet de modifier les paramètres d'affichage à des valeurs prédéfinies idéales pour les présentations.
	Lumineux	Permet de modifier les paramètres d'affichage à des valeurs prédéfinies qui maximisent la luminosité.
	Film	Permet de modifier les paramètres d'affichage à des valeurs prédéfinies idéales pour les jeux.
	Utilisateur	Permet à l'utilisateur d'ajuster les options suivantes : Luminosité, Contraste, Saturation, Netteté, Teinte, et Température de couleur.
Mode de son	Musique	Permet de modifier les paramètres audio à des valeurs prédéfinies idéales pour la musique.
	Film	Permet de modifier les paramètres audio à des valeurs prédéfinies idéales pour les films.
	Utilisateur	Permet à l'utilisateur de régler les niveaux de fréquence des paramètres audio.
Volume	+ -	Permet d'augmenter/baisser le volume, entre 0 et 100.
Format de l'image	Auto 4:3 16:9	Permet de régler le format de l'image.
Distorsion	Manuel	Permet de régler la valeur de la distorsion trapézoïdale.
	Auto	Permet de régler automatiquement la valeur de la distorsion trapézoïdale.
Projection	Avant Arrière Avant/Plafond Arrière/Plafond	Permet de régler la position du projecteur.
Mode d'éclairage	Auto	Permet au projecteur d'ajuster la lumière en fonction de l'éclairage ambiant.
	Standard	Permet de changer la lumière au mode standard.
	Éco	Permet de changer la lumière au mode d'économie d'énergie.
Minuteur	Désact. 10min 20min 30min 60min	Permet de régler le temps d'inactivité avant que le projecteur ne s'éteigne automatiquement.

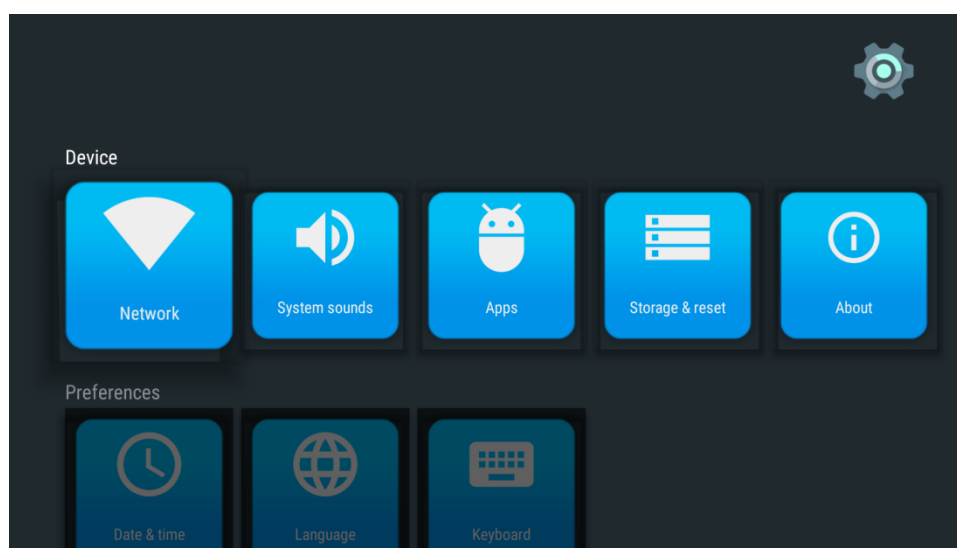
Le menu Paramètres du système

Pour ouvrir le menu Paramètres du système :

1. Sélectionnez **Paramètres** dans l'écran d'accueil, puis appuyez sur le bouton Entrer (↵) de la télécommande ou du clavier.

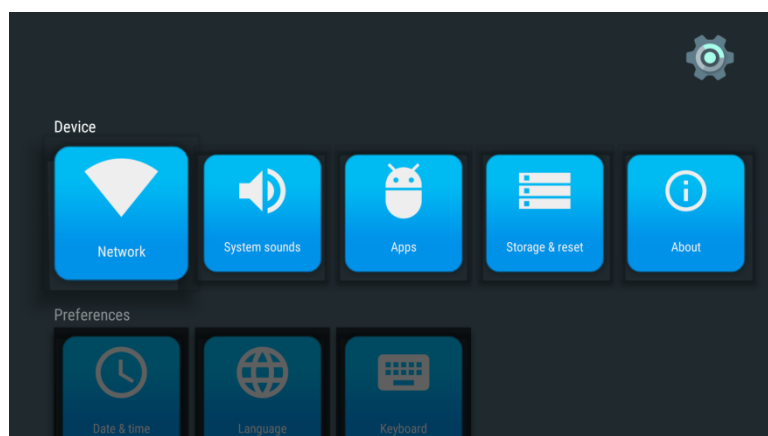


2. Le menu Paramètres du système s'affiche sur l'écran projeté.



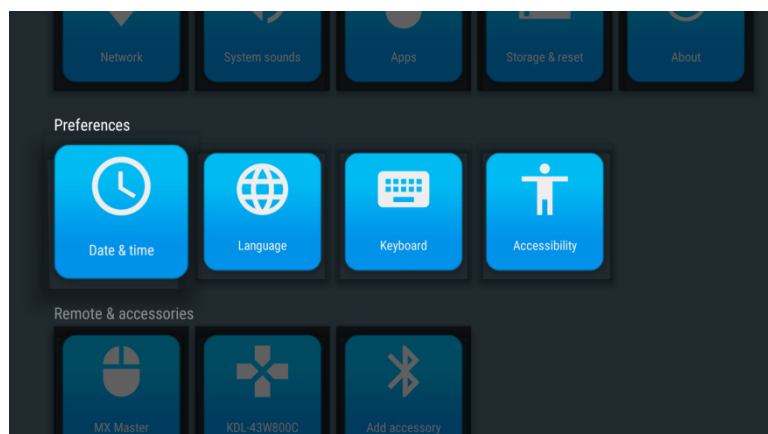
3. Utilisez les boutons suivants sur la télécommande ou le clavier pour naviguer dans le menu Paramètres du système :
 - Bouton Haut (⤴) ou Bas (⤵) pour naviguer jusqu'à une catégorie du menu, un élément du sous-menu ou une option du sous-menu.
 - Bouton Gauche (⤴) ou Droit (⤵) pour naviguer vers un sous-menu
 - Bouton Entrer (↵) pour sélectionner un menu ou un élément/une option du sous-menu
 - Bouton Quitter (⏪) pour revenir au menu ou au sous-menu précédent.

Paramètres de l'appareil



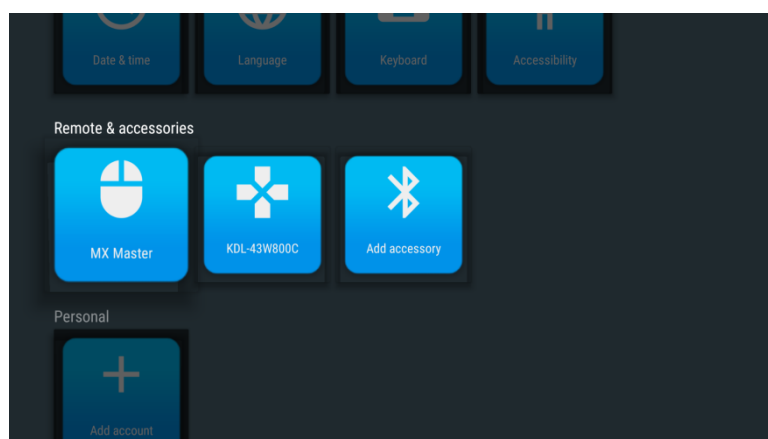
Catégorie	Sous-menu	Description
Appareil	Réseau	Permet de configurer votre connexion Wi-Fi, de configurer un point d'accès Wi-Fi et de configurer la fonctionnalité de diffusion d'écran.
	Sons système	Permet d'activer/désactiver les sons du système (tels que les clics et les bruits d'invite).
	Applications	Permet de contrôler les opérations, de visualiser les informations, de configurer les paramètres et de définir l'accès au système/les autorisations de chaque application.
	Stockage et réinitialisation	Permet d'afficher les informations sur le stockage interne du projecteur, d'éjecter ou de formater un périphérique de stockage externe connecté au projecteur et de réinitialiser le projecteur aux réglages d'usine.
	À propos	Permet de mettre à jour le firmware du projecteur, de redémarrer le système et d'afficher les informations du système (le numéro de version, le numéro de série, etc.).

Préférences



Catégorie	Sous-menu	Description
Préférences	Date & Heure	Permet de régler la date et l'heure automatiquement (via une connexion réseau) ou manuellement.
	Langue	Permet de sélectionner la langue du système.
	Clavier	Permet de sélectionner et de configurer le clavier.
	Accessibilité	Permet d'activer les sous-titres, d'accéder aux services d'accessibilité et les fonctions de synthèse vocale.

Paramètres de la télécommande et des accessoires



Catégorie	Sous-menu	Description
Télécommande et accessoires	Liste d'appareils	Liste les appareils Bluetooth qui ont déjà été appairés au projecteur.
	Ajouter un accessoire	Permet de connecter votre projecteur à d'autres appareils Bluetooth. <i>REMARQUE : Cette fonction ne permet pas de connecter des appareils mobiles au projecteur pour les utiliser comme haut-parleur Bluetooth.</i>

Paramètres personnels



Catégorie	Élément du menu	Description
Personnel	Créer un compte	Créez un compte pour télécharger des applications et utiliser des services Web

GUIDE DE DÉPANNAGE/FAQ

Ces instructions sont fournies pour vous aider avec les problèmes les plus fréquents lorsque Qumi est utilisé. Si vous n'arrivez pas à résoudre le problème, contactez votre revendeur pour de l'aide.

Le problème peut parfois être aussi simple qu'un raccordement incorrect des câbles. Vérifiez les problèmes suivants avant de continuer avec les solutions spécifiques à chaque problème.

- Branchez un autre appareil électrique pour vérifier que la prise de courant marche correctement.
- Vérifiez que Qumi est allumé.
- Vérifiez que tous les câbles sont correctement branchés.
- Vérifiez que l'appareil connecté est allumé.
- Vérifiez que le PC connecté n'est pas en mode Suspendu ou Sommeil.

Astuces

Dans chaque section spécifique à un problème, suivez les solutions dans l'ordre fourni. Cela peut aider à résoudre le problème plus rapidement.

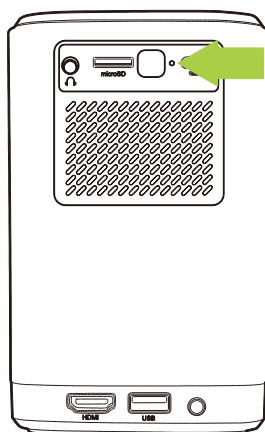
Pour éviter de remplacer des pièces qui ne sont pas défectueuses, essayez de trouver et d'isoler le problème.

Par exemple, si vous avez remplacé des batteries et que le problème est toujours présent, remettez les batteries originales, et continuez avec la solution suivante.

Gardez un enregistrement des étapes déjà effectuées lors du dépannage. Ces informations sont utiles comme référence lorsque vous contactez le support technique, ou que vous amenez Qumi à un technicien de service.

Méthode de réinitialisation système (Redémarrage)

Sur la face arrière de Qumi, à côté du capteur IR, il y a un petit trou. Insérez un trombone (ou un objet de taille similaire) dans le trou et appuyez pendant 3 secondes pour redémarrer Qumi.



Problèmes d'image

Problème : Aucune image n'apparaît sur l'écran.

1. Vérifiez si la source (PC, clé USB, lecteur DVD, décodeur, etc...) a été correctement configurée.
2. Éteignez tous les appareils et allumez les appareils à nouveau, dans le bon ordre.

Problème : L'image est floue.

1. Ajustez directement la mise au point avec le cadran de mise au point du projecteur.
2. Assurez-vous que la distance entre Qumi et l'écran est dans la plage spécifiée.
3. Nettoyez la lentille de Qumi avec un chiffon de nettoyage de lentille optique si elle est sale.

Problème : L'image est plus large en haut ou en bas (effet trapézoïdal).

1. Placez Qumi de façon à ce qu'il soit aussi perpendiculaire que possible par rapport à l'écran.
2. Ajustez les paramètres de distorsion trapézoïdale dans le menu Paramètres pour corriger le problème en activant la correction automatique de la distorsion trapézoïdale ou en ajustant manuellement le réglage (**Paramètres > Image > Distorsion trapézoïdale**).

Problème : L'image est retournée.

1. Vérifiez l'orientation de l'image du projecteur dans le menu Paramètres (**Paramètres > Image > Projection**).

Problèmes de diffusion d'écran

Problème : Impossible de trouver Vivitek dans la liste des appareils de diffusion de mon appareil.

1. Assurez-vous que les deux appareils sont connectés correctement au même réseau.
2. Redémarrez AirReceiver sur le projecteur plusieurs fois (Vérifiez AirReceiver > Redémarrer/Fermer > REDÉMARRER).
3. Modifiez le paramètre de découverte d'appareil et vérifiez à nouveau (Vérifiez AirReceiver > Paramètres avancés > Ajustement de découverte d'appareil > Éteindre/Allumer)

Problème : La diffusion est réussie mais l'écran d'affichage reste noir.

1. Allez dans AirReceiver > Paramètres avancés > Utiliser le codec matériel (HW), désactivez cette fonction et vérifiez à nouveau.

Problème : Impossible de trouver la fonction de diffusion sur votre smartphone/tablette Android.

1. La fonction de diffusion peut se trouver dans la section Paramètres > Sans fil et réseau de votre appareil.
2. Si vous n'arrivez toujours pas à trouver la fonction de diffusion sur votre appareil, rendez-vous sur Google Play pour télécharger et installer une application de diffusion (par exemple : Google Home). Après avoir installé et lancé Google Home, sélectionnez Compte dans la barre de menu > choisissez Miroir d'appareil pour démarrer la diffusion.

Problèmes avec la télécommande

Problème : Qumi ne répond pas aux commandes de la télécommande

1. Pointez la télécommande vers le capteur avant ou arrière de Qumi.
2. Vérifiez qu'il n'y a aucun objet bloquant le signal entre la télécommande et le capteur infrarouge.
3. Éteignez les lampes fluorescentes dans la pièce.
4. Vérifiez si la batterie est dans le bon sens.
5. Remplacez la batterie.
6. Éteignez les autres appareils infrarouges à proximité.
7. Faites réparer la télécommande.

Problème : Le bouton d'alimentation de la télécommande n'allume pas Qumi.

1. Assurez-vous que l'adaptateur secteur est connecté au Qumi.

Problèmes audio

Problème : Aucun son

1. Réglez le volume sur la source audio.
2. Testez la sortie de la source audio avec des autres haut-parleurs.
3. Si vous utilisez Bluetooth, assurez-vous que le mode Bluetooth est activé sur Qumi et que l'appairage a été réussi.
4. Faites réparer Qumi.

Problème : Le son est instable en mode de haut-parleur

1. Vérifiez si Qumi se trouve dans la plage de distance recommandée de votre appareil Bluetooth (smartphone, tablette, etc.).
2. Utilisez un autre haut-parleur Bluetooth pour tester la sortie de la source audio.
3. Faites réparer Qumi.

Questions fréquentes

1. **Est-il possible de connecter Qumi à une console de jeu, comme Microsoft® Xbox ou Sony® PlayStation ?**

Oui, Qumi peut être utilisé pour afficher le contenu provenant d'une Xbox ou d'une console PlayStation. Cela peut être fait en connectant le câble HDMI de la console de jeu à Qumi.

2. **Qumi peut-il projeter un contenu de télévision ?**

Vous pouvez regarder un contenu de télévision en connectant un décodeur câble, un décodeur numérique ou un récepteur satellite directement au Qumi. Par exemple, si le câble est utilisé, il peut être connecté à Qumi avec un câble HDMI.

3. **Comment les images d'un périphérique de stockage USB sont-elles affichées ?**

Les images et les autres contenus peuvent être affichés en connectant les appareils suivants à Qumi :

- Clé USB (USB type A)
- Carte microSD

Une fois que les appareils ont été connectés, les images peuvent être visualisées en utilisant Photo Player, le lecteur de photo intégré de Qumi.

4. Quelle est la fonction du port USB type C ?

Le port USB type C de Qumi est utilisé pour connecter des appareils (par exemple : smartphones*, tablettes*, ordinateurs*) qui prennent en charge la sortie de signal DisplayPort via USB type C pour lire des vidéos et des images. Un câble de transfert de données USB type C vers USB type C compatible (non inclus) est requis.

*Certains appareils USB type C ne prennent pas en charge la fonctionnalité DisplayPort pour la lecture des vidéos et des images. Consultez le manuel d'utilisation de votre appareil ou toute autre documentation pour vous assurer qu'il prenne bien en charge la fonctionnalité DisplayPort USB type C.

5. Quel câble est nécessaire pour connecter des appareils vidéo à Qumi ?

Les appareils vidéo peuvent être connectés à Qumi en utilisant un câble HDMI si les appareils vidéo possèdent un port de sortie HDMI approprié.

6. Quels formats vidéo sont compatibles avec Qumi ?

AVI//VOB/MOV/MKV/DAT/MPG/MP4

7. Quels formats audio sont compatibles avec Qumi ?

MP3/WMA/M4A/AAC

8. Quels formats de photo sont compatibles avec Qumi ?

JPG/JPEG/BMP/PNG

9. Quels formats de document sont compatibles avec Qumi ?

Microsoft® Office 97-2010 (Word, Excel®, PowerPoint®), Adobe® PDF (1.0, 1.1, 1.2, 1.3, 1.4).

10. Combien de temps la source d'éclairage DEL de Qumi va durer et est-il possible de la remplacer ?

Qumi n'utilise pas une source lumineuse standard. Il utilise des Diodes ElectroLuminescentes (DEL) pour illuminer et projeter les images. Les DEL sont une durée de vie plus longue que les lampes standards. Les DEL de Qumi a une durée de vie estimée d'environ 30 000 heures. La durée de vie des DEL dépend de plusieurs facteurs, comme la luminosité, la fréquence d'utilisation et l'environnement. Une haute luminosité DEL réduira la durée de vie. Le module DEL ne peut pas être remplacé.

11. Pourquoi est-ce que j'ai besoin de réajuster le focus de mon Qumi après l'avoir allumé ?

Pour obtenir la meilleure qualité d'image possible, le réglage du cadran de mise au point du projecteur peut devenir nécessaire une fois la température de fonctionnement atteinte.

12. J'ai perdu ma télécommande. Où puis-je obtenir un remplacement ?

Contactez votre revendeur ou le service Vivitek via www.vivitekcorp.com (sélectionnez la région) pour obtenir une télécommande de rechange (Des frais pourront être appliqués).

13. Pourquoi Qumi ne reconnaît-il pas ma clé USB ?

La clé USB doit être formatée avec FAT32, FAT16 ou NTFS.

14. Pourquoi le bouton d'allumage de la télécommande n'allume-t-il pas Qumi ?

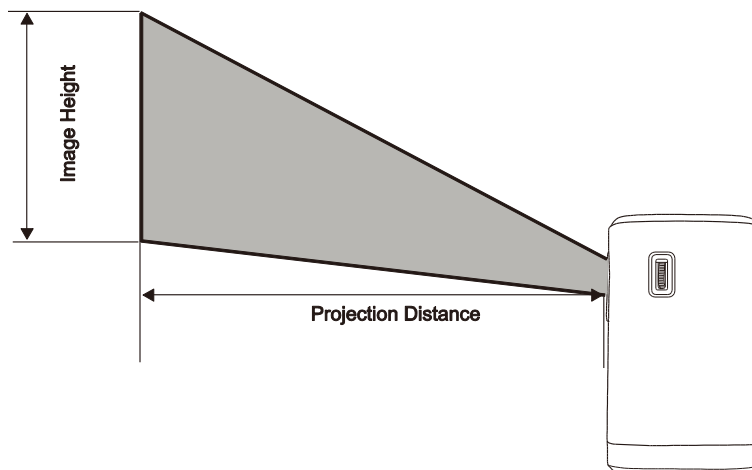
Lorsque le projecteur est éteint et n'est pas connecté à l'adaptateur secteur, la télécommande ne prend pas en charge la fonction « Mise sous tension ». Une fois l'adaptateur secteur connecté, la fonction « Mise sous tension » de la télécommande fonctionne normalement.

Site de support de Vivitek

Veillez vous rendre sur le site www.vivitekcorp.com et sélectionner votre région pour accéder à plus d'informations, au support technique et à l'enregistrement du produit.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Distance de projection vs taille de projection



Distance de projection (cm/pouces)	Diagonale de l'image (cm/pouces)	Largeur de l'image (cm/pouces)	Hauteur de l'image (cm/pouces)
40 / 15.8	35.5 / 14.0	30.1 / 11.8	18.8 / 7.4
60 / 23.6	53.2 / 20.9	45.1 / 17.8	28.2 / 11.1
80 / 31.5	70.9 / 27.9	60.2 / 23.7	37.6 / 14.8
100 / 39.4	88.7 / 34.9	75.2 / 29.6	47.0 / 18.5
120 / 47.2	106.4 / 41.9	90.2 / 35.5	56.4 / 22.2
140 / 55.1	124.1 / 48.9	105.3 / 41.4	65.8 / 25.9
160 / 63.0	141.9 / 55.9	102.3 / 47.4	75.2 / 29.6
180 / 70.9	159.7 / 62.8	135.5 / 53.3	84.6 / 33.3
200 / 78.7	177.3 / 69.8	150.3 / 59.2	94.0 / 37.0



REMARQUE :

Le tableau de décalage a une tolérance de 10 % en raison des variations du composant optique.

Tableau de mode de synchronisation

Signal	Résolution	Synchronisation horizontale [KHz]	Synchronisation verticale [HZ]	DVI/HDMI
VESA	720x400	37.9	85	O
	640x480	31.5	60	O
	640x480	37.9	72	O
	640x480	37.5	75	O
	640x480	43.3	85	O
	800x600	35.2	56	O
	800x600	37.9	60	O
	800x600	48.1	72	O
	800x600	46.9	75	O
	800x600	53.7	85	O
	1024x768	48.4	60	O
	1024x768	56.5	70	O
	1024x768	60	75	O
	1024x768	68.7	85	O
	1280x800	49.7	59.8	O
	1280x800	62.8	74.9	O
	1280x800	71.6	84.8	O
	1280x1024	63.98	60	O
	1280x1024	79.98	75	O
	1280x1024	91.1	85	O
1400x1050	65.3	60	O	
1440x900	55.9	60	O	
1600x1200	75	60	O	
1920x1080	67.2	60	O	
Apple® Mac	640x480	35	66.68	O
	832x624	49.725	74.55	O
	1024x768	60.24	75	O
	1152x870	68.68	75.06	O
SDTV	480i	15.734	60	O
	576i	15.625	50	O
EDTV	480p	31.469	60	O
	576p	31.25	50	O
HDTB	720i	37.5	50	O
	720i	45	60	O
	1080i	33.8	60	O
	1080i	28.1	50	O
	1080p	67.5	60	O
	1080p	56.3	50	O

O: Fréquence disponible

-: Fréquence non disponible

*: Niveau d'affichage

Spécifications

Spécifications du projecteur	
N° de modèle :	Qumi Z1H
Résolution native	HD 720p (1280 x 720)
Résolution maximale	1080p (1920 x 1080)
Rapport de projection (Distance/Largeur)	1,33:1 (mise au point manuelle)
Taille de l'image (diagonale)	0,4m - 2,6m (15,7 po - 102,4 po)
Distance de Projection	0,5m - 3,0m (1,6 po - 9,8 po)
Format de l'image	16:9 Natif
Correction de la distorsion	Vertical $\pm 30^\circ$ (Correction auto trapèze)
Système d'exploitation	Android™
Sans fil	Oui (Interne IEEE 802.11 b/g/n (2,4 GHz))
Connectivité avec des appareils Bluetooth®	Oui (Bluetooth® 4.0)
Connectivité avec un haut-parleur Bluetooth®	Oui
RAM / Stockage	1Go DDR3 / 8Go (eMMC Flash) (5Go disponibles pour l'utilisateur)
Extension de stockage	Oui (microSD, clé USB (A))
Lecteur multimédia multiple	Oui (Vidéo, Image, Audio, Office)
Haut-parleurs	5W (x2) (Stéréo)
Montage de trépied	Oui (Trou de montage de caméra 1/4-20 L 6,3 mm standard)
Ports de connexion E/S	HDMI v1.4b, Sortie écouteurs (3,5mm), USB type A (5V/0.4A), USB type C (DisplayPort), fente de carte microSD
Type de batterie (interne)	Batterie rechargeable Lithium-polymère 4 000 mAh (7,4V) (Jusqu'à 2 heures d'utilisation)
Température de fonctionnement	5°C à 35°C (41°F à 95°F)
Alimentation électrique	AC 100-240 V, 50/60 Hz
Consommation électrique	36W (Mode normal)
Méthode de projection	Dessus de table, Montage au plafond (Avant ou Arrière)
Dimensions (L x P x H)	86 x 86 x 136mm (3,4" x 3,4" x 5,1")
Spécifications de l'adaptateur	
N° de modèle	ADP-36PH A
Fabricant	Delta Electronics, Inc.
Classement	Entrée : 100-240V, 1A, 50-60Hz Sortie : 12Vcc, 3A
Température de fonctionnement	0°C à 40°C (32°F à 104°F)



REMARQUE : Si vous avez des questions à propos des spécifications du produit, veuillez contacter votre revendeur local.



Vivitek Americas

46101 Fremont Blvd,
Fremont, CA 94538
U.S.A.
T: +1-510-668-5100
F: +1-510-668-0680

Vivitek Asia

7F, No. 186, Ruey Kuang Road,
Neihu, Taipei 11491
Taiwan R.O.C.
T: +886-2-8797-2088
F: +886-2-6600-2358

Vivitek Europe

Zandsteen 15, 2132 MZ Hoofddorp
The Netherlands
T: +31-20-800-3960
F: +31-20-655-0999
www.vivitekc corp.com

A brand of  **DELTA**