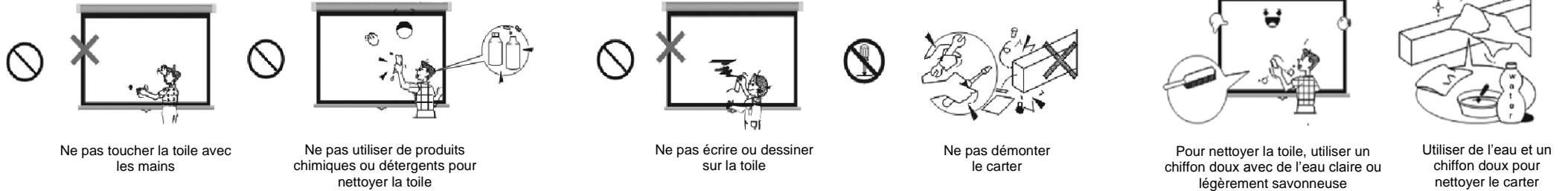


Retrouvez tous nos équipements et accessoires audiovisuels sur [www.kimex.fr](http://www.kimex.fr)

### Précautions d'utilisation



### Toile Blanc Mât (matte white) de gain 1

Les toiles Matte White (blanc mât) de gain 1 sont en PVC stratifié, et sont les plus utilisées et les plus polyvalentes. Très diffusante et avec un bon respect des couleurs, cette toile a de nombreux avantages : un grand angle de vision (100°, soit +/-50°), une bonne uniformité, elle est lavable et résistante. **Important : après chaque utilisation, rentrer la toile dans son carter afin de la protéger de la poussière et de la saleté.**

**GARANTIE** : tous nos produits KIMEX sont garantis 1 an à partir de la date de facture. **KIMEX INTERNATIONAL** décline toute responsabilité pour les dommages survenant à la suite de montage ou d'utilisation non-conformes.

### 1 - INSTALLATION

Cet écran de projection peut être fixé **au mur ou au plafond**. L'utilisateur choisira le mode de fixation selon ses besoins. Attention, aucune visserie pour la fixation n'est fournie avec l'écran de projection. Quel que soit le mode de fixation, assurez-vous d'utiliser les éléments de fixation adéquats afin de sécuriser le montage. **2 personnes sont nécessaires pour l'installation.**

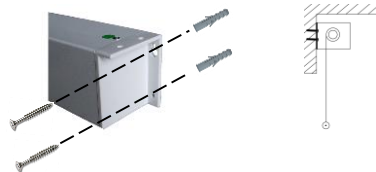
**IMPORTANT : une fois le montage effectué, à l'aide d'un niveau à bulle vérifier la parfaite horizontalité du carter.** En effet, si le carter n'est pas parfaitement horizontal, la toile s'enroulera et se déroulera de travers dans le carter, provoquant des ondulations importantes sur l'écran de projection !



Pour l'installation sur de la brique ou du béton, utiliser des vis M6x50mm avec chevilles. Pour l'installation sur du bois, utiliser des vis M4x50mm. Pour l'installation sur du placoplâtre, vous devrez utiliser des chevilles de type Molly spécialement conçues pour ce support.

#### Fixation au mur

Mesurer la distance entre les trous supérieurs sur les pattes de fixation du carter et marquer les positions des 2 trous sur le mur en vous assurant que les 2 marques sont au même niveau. L'horizontalité du carter doit être parfaite. Percer les trous, insérer les 2 chevilles puis les 2 vis de fixation. Ne pas les visser au maximum. Accrocher l'écran sur les 2 vis de fixation. Puis, serrer les 2 vis au maximum afin que le carter soit correctement fixé et que le montage soit sécurisé. Assurez-vous également que le carter est parfaitement horizontal. Vous pouvez également utiliser les 2 trous inférieurs sur les pattes de fixation afin d'avoir 4 points de fixation au mur si nécessaire.



#### Fixation au plafond

La fixation de l'écran au plafond pourra s'effectuer de deux façons :

##### Montage avec 4 vis et 4 chevilles (fig.1)

Mesurer la distance entre les trous sur les pattes de fixation du carter et marquer les positions des 4 trous sur le plafond. Assurez-vous que ces trous sont bien parallèles au mur. Insérer les chevilles et fixer l'écran à l'aide des 4 vis. Assurez-vous que l'écran est situé à distance régulière du mur et que le carter est parfaitement horizontal.

Fig.1



Fig.2



##### Montage avec 2 crochets (fig.2)

Pour ce montage vous devrez vous munir de 2 vis crochet + 2 chevilles (voir fig.2). Monter les 2 anneaux en acier (livrés avec l'écran) aux extrémités du carter. Mesurer la distance entre les 2 anneaux et marquer les positions des 2 trous sur le plafond. Assurez-vous que ces trous sont bien parallèles au mur. Insérer les chevilles et visser les 2 crochets. Puis finalement fixer l'écran aux 2 crochets. Assurez-vous que l'écran est situé à distance régulière du mur et que le carter est parfaitement horizontal.

### 2 - MOTEUR

Cet écran est équipé d'un **moteur tubulaire**, fonctionnant sous 230V/50Hz. La fréquence utilisée pour la télécommande est de 433,92 Mhz. Nos écrans électriques sont conformes à la norme européenne



### 3 - BOITIER MURAL

Votre écran de projection est livré avec une télécommande pour contrôler la montée/descente ou l'arrêt du moteur. Cependant, vous pouvez également contrôler votre écran directement depuis les commandes situées sur le côté du boîtier (voir photo ci-contre).

Ce boîtier contient aussi le récepteur de votre télécommande à radiofréquence (le récepteur est situé à l'extrémité du fil noir à l'extérieur du boîtier).

Pour ouvrir le boîtier mural, enlever le couvercle en appuyant sur les deux pattes en plastique situées sur les côtés du boîtier.

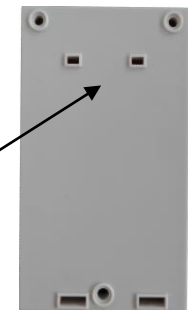
A titre informatif et afin de prévoir votre installation en conséquence, le câble électrique reliant le carter au boîtier mural, est situé à l'extrémité gauche du carter. Longueur totale du câble : 320cm (du carter jusqu'à la prise du secteur).



#### Fixation du boîtier mural

Pour fixer le boîtier au mur, une vis et une cheville (non fournies) seront nécessaires.

Une fois la cheville fixée dans le mur, insérer la vis sans la serrer au maximum. Accrocher le boîtier sur la vis à l'emplacement prévu à cet effet (voir photo ci-contre) puis glisser le boîtier vers le bas jusque blocage.



Retrouvez tous nos équipements et accessoires audiovisuels sur [www.kimex.fr](http://www.kimex.fr)

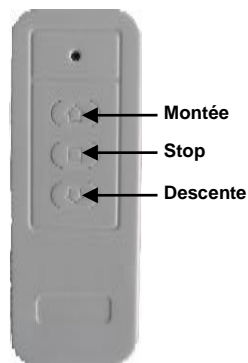
### 4 - TELECOMMANDE

Votre écran de projection est livré avec une télécommande à radiofréquence qui vous permet de contrôler l'écran sans avoir à pointer le récepteur (contrairement à une télécommande infrarouge).

La télécommande a 3 boutons de commande : **Montée, Descente, Stop.**

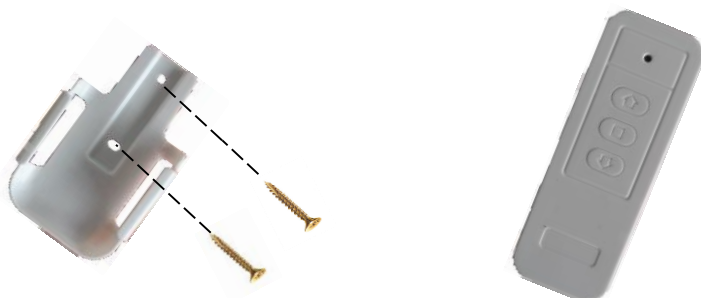
Vous pouvez stopper la montée ou la descente à n'importe quel moment.

La télécommande fonctionne avec 1 pile 12V de type 23AE (pile fournie). Insérer la pile dans la télécommande en ouvrant le boîtier prévu à cet effet (voir photo ci-contre).



### Fixation de la télécommande

Cette télécommande est livrée avec son support mural. Pour le fixer, percer 2 trous dans le mur et insérer 2 chevilles (non fournies), puis visser la plaque de fixation comme indiqué sur le schéma ci-dessous. Glisser ensuite le support de la télécommande sur cette plaque jusqu'au blocage. Enfin, faites glisser la télécommande dans son support lorsque vous ne l'utilisez plus.



### Reprogrammation récepteur / télécommande

Si votre télécommande ne fonctionne pas, deux causes peuvent être à l'origine de ce problème :

Soit la pile est usée ou défectueuse. Il faut donc la remplacer.  
Soit votre télécommande est déprogrammée et il faut donc procéder à une reprogrammation.

Pour cela :

- appuyer une fois sur le bouton S4 de reprogrammation (voir schéma ci-contre) situé à l'intérieur du boîtier mural.

-Enfin, appuyer sur le bouton « MONTEE » de la télécommande.

Cette manipulation permet de remettre la télécommande et le récepteur sur la même fréquence.



### 5 – REGLAGE DES POSITIONS DEBUT ET FIN DE COURSE DU MOTEUR

Une fois votre écran installé, vous pouvez procéder si nécessaire aux réglages des positions limites de début et de fin de course du moteur. Avant d'effectuer ces réglages, assurez-vous que votre écran est branché sur la prise électrique afin que le moteur mémorise les modifications.

**La limite haute (début de course) est la position lorsque l'écran est complètement fermé.**

**La limite basse (fin de course) est la position lorsque l'écran est complètement ouvert.**

Lorsque votre écran est fixé, en regardant sous l'extrémité gauche, vous observerez à l'intérieur du carter les 2 boulons de réglage (voir fig.1). Un boulon est blanc et l'autre est jaune (voir fig.2). Une étiquette à l'extrémité du carter vous indique la position de ces 2 boulons (**upper limit = limite haute, lower limit = limite basse**). Le réglage de ces boulons s'effectuera à l'aide de la clé Allen en plastique fournie avec l'écran (fig.3).



Fig.1

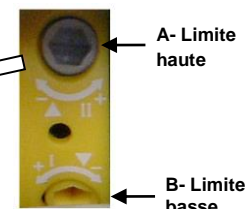


Fig.2



Fig.3



Fig.4

### Réglage de la limite haute de l'écran

Le réglage de la limite haute vous permet, lorsque l'écran est complètement fermé, de rentrer plus ou moins la barre de lestage dans le carter. Cependant, le réglage initial effectué en usine est en principe satisfaisant.

**Important : pour effectuer ce réglage, votre écran doit être complètement fermé.**

**Pour monter la limite haute :** visser le boulon blanc A dans le sens des aiguilles d'une montre et la barre de lestage montera d'environ 1 cm pour 1 tour de clé Allen.

**Attention :** ne pas trop remonter la toile dans le carter sous peine d'abîmer le moteur. En effet si la butée est réglée trop haute, la toile sera bloquée avant que le moteur s'arrête et pourrait faire surchauffer.

**Pour descendre la limite haute :** visser le boulon blanc A dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Lors du vissage, la barre de lestage ne bouge pas et c'est normal. Pour mémoriser la modification, vous devez alors activer une montée et descente à l'aide de la télécommande.



### Réglage de la limite basse de l'écran

Le réglage de la limite basse vous permet, lorsque l'écran est complètement ouvert, de réduire le blackdrop utilisé (le blackdrop est la bande noire supérieure) et de relever ainsi le centre de votre image. Par défaut votre écran sera préréglé d'usine avec le blackdrop maximum.

**Important : pour effectuer ce réglage, votre écran doit être complètement ouvert.**

**Pour descendre la limite basse :** visser le boulon jaune B dans le sens des aiguilles d'une montre et la barre de lestage descendra d'environ 1 cm pour 1 tour de clé Allen.

**Pour monter la limite basse :** visser le boulon jaune B dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Lors du vissage, la barre de lestage ne bouge pas et c'est normal. Pour mémoriser la modification, vous devez activer une montée et descente à l'aide de la télécommande. L'écran enregistre ainsi sa nouvelle limite basse. Répéter l'opération si nécessaire. Vous pouvez ainsi remonter la limite basse jusqu'à faire disparaître totalement le blackdrop.

