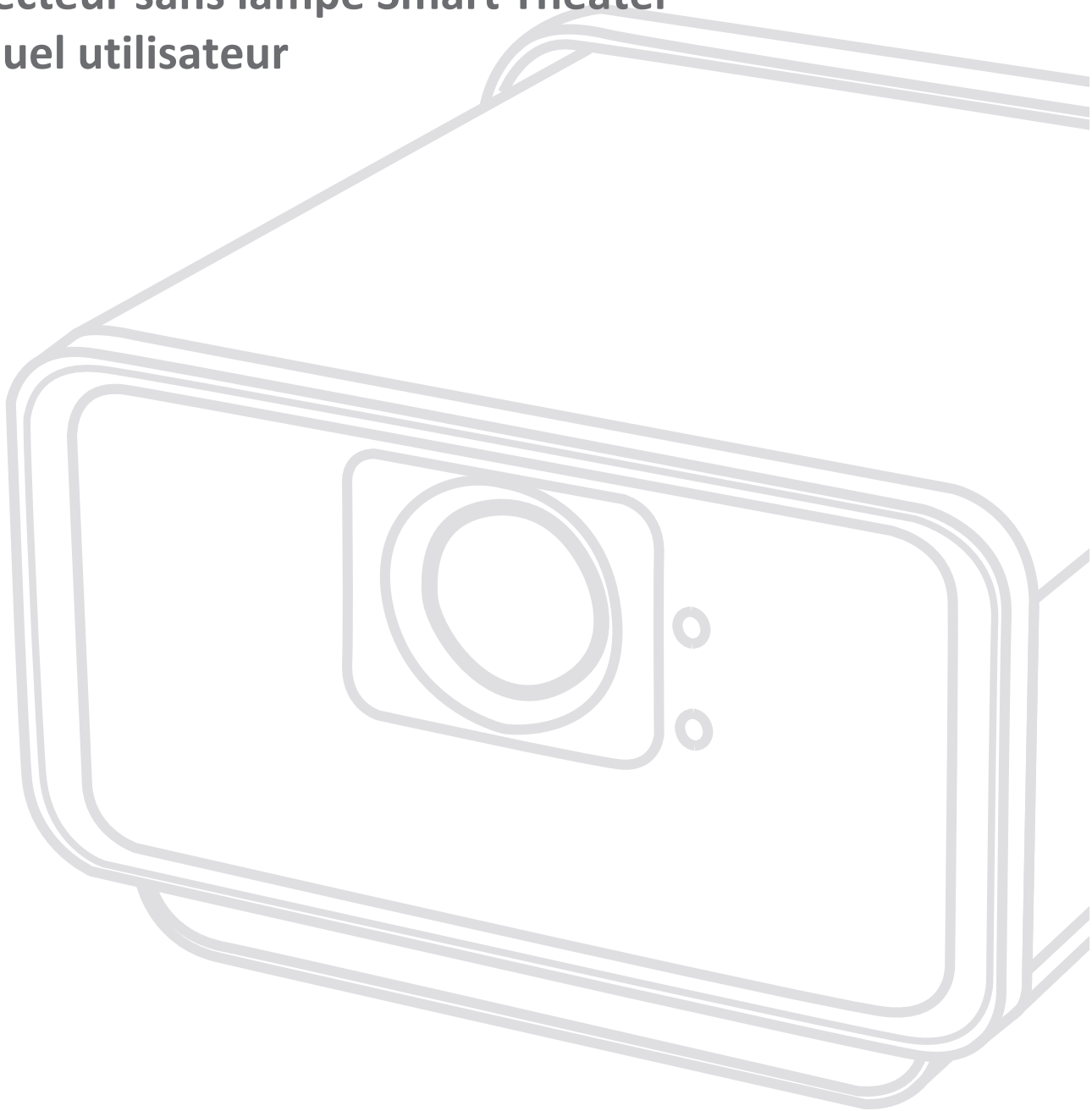


> **X10-4K**

Projecteur sans lampe Smart Theater **Manuel utilisateur**



IMPORTANT : Veuillez lire ce Guide d'utilisation afin d'obtenir des informations importantes sur l'installation et l'utilisation de votre produit d'une manière sécurisée, ainsi que sur l'enregistrement de votre produit pour un service ultérieur. Les informations de garantie contenues dans ce Guide d'utilisation décrivent votre couverture limitée de ViewSonic® Corporation, également disponible sur notre site Internet à l'adresse <http://www.viewsonic.com> en anglais, ou dans des langues spécifiques à l'aide de la boîte de sélection de région située dans le coin supérieur droit de notre site Internet. "Antes de operar su equipo lea cu idadosamente las instrucciones en este manual"

Modèle N° VS17612

P/N : X10-4K

Merci d'avoir choisi ViewSonic®

En tant que leader mondial de solutions visuelles, ViewSonic® se consacre à dépasser les attentes du monde en matière d'évolution technologique, d'innovation et de simplicité. Chez ViewSonic®, nous pensons que nos produits peuvent avoir un impact positif dans le monde et nous sommes convaincus que le produit ViewSonic® que vous avez choisi vous servira correctement.

Une fois de plus, merci d'avoir choisi ViewSonic® !

> Consignes de sécurité

Veuillez lire les **Précautions de sécurité** suivantes avant de commencer à utiliser le projecteur.

- Conservez ce guide d'utilisation dans un endroit sûr pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.
- Lisez tous les avertissements et suivez toutes les instructions.
- Laissez un espace d'au moins 20" (50 cm) autour du projecteur pour garantir une ventilation appropriée.
- Placez le projecteur dans une zone bien ventilée. Ne placez rien sur le projecteur qui empêche la dissipation thermique.
- Ne placez pas le projecteur sur une surface instable ou irrégulière. Le projecteur peut tomber, causant des blessures physiques ou un dysfonctionnement du projecteur.
- N'utilisez pas le projecteur s'il est incliné à un angle de plus de 10° à gauche ou à droite ou à un angle de plus de 15° vers l'avant ou l'arrière.
- Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur pendant le fonctionnement. L'intensité du faisceau lumineux pourrait entraîner des lésions oculaires.
- Ouvrez toujours l'obturateur de l'objectif ou retirez toujours le protège-objectif lorsque la lampe du projecteur est allumée.
- Ne bloquez pas l'objectif de projection avec des objets lorsque le projecteur est en cours de fonctionnement car cela pourrait causer l'échauffement et la déformation des objets, voire causer un incendie.
- La lampe devient extrêmement chaude pendant le fonctionnement. Laissez le projecteur refroidir pendant environ 45 minutes avant de retirer la lampe pour la remplacer.
- N'utilisez pas les lampes au-delà de la durée de vie nominale des lampes. Une utilisation excessive des lampes au-delà de leur durée de vie nominale peut entraîner leur éclatement dans de rares occasions.
- Ne remplacez jamais la lampe ou un composant électronique tant que le projecteur n'est pas débranché.
- N'essayez pas de démonter le projecteur. Les hautes tensions dangereuses présentes à l'intérieur peuvent causer la mort si vous entrez en contact avec les pièces sous tension.
- Lors du déplacement du projecteur veillez à ne pas faire tomber ni cogner le projecteur.
- Ne placez aucun objet lourd sur le projecteur ou les câbles de raccordement.
- Ne faites pas tenir le projecteur sur une extrémité à la verticale. Procéder de la sorte peut causer la chute du projecteur et des blessures physiques ou un dysfonctionnement du projecteur.

- Évitez d'exposer le projecteur à la lumière directe du soleil ou à d'autres sources de chaleur soutenues. N'installez pas l'appareil près d'une source de chaleur telle qu'un radiateur, un registre de chaleur, un poêle ou tout autre appareil (y compris un amplificateur) pouvant augmenter la température du projecteur à des niveaux dangereux.
- Ne placez pas de liquides sur le projecteur, ni à proximité. Les liquides reversés dans le projecteur peuvent entraîner une panne. Si le projecteur est mouillé, débranchez-le de l'alimentation électrique et contactez votre centre de service local pour faire réparer le projecteur.
- De l'air chaud et une odeur particulière peuvent s'échapper de la grille de ventilation lorsque le projecteur est sous tension. Il s'agit du fonctionnement normal et non d'un défaut.
- N'essayez jamais de contourner le dispositif de sécurité de la fiche polarisée ou de mise à la terre. Une fiche polarisée comporte deux broches dont une plus large que l'autre. Une fiche du type terre contient 2 broches normales et une troisième pour la terre. La broche large et la troisième broche sont destinées à votre sécurité. Si la fiche n'entre pas dans votre prise, procurez-vous un adaptateur et ne tentez pas de forcer la fiche dans la prise.
- Lors du branchement sur une prise de courant, NE retirez PAS la broche de mise à la terre. Veuillez vous assurer que les broches de mise à la terre ne sont JAMAIS RETIRÉES.
- Protégez le cordon d'alimentation pour qu'il ne soit pas piétiné ou pincé, en particulier au niveau de la fiche et à l'endroit où il sort du projecteur.
- Dans certains pays, la tension n'est PAS stable. Ce projecteur est conçu pour fonctionner en toute sécurité à une tension comprise entre 100 et 240 V CA, mais une panne peut survenir en cas de coupure de courant ou de surtension de ± 10 V. Dans les zones où la tension peut fluctuer ou être coupée, il est conseillé de raccorder votre projecteur à un stabilisateur de puissance, un dispositif de protection contre les surtensions ou un onduleur (UPS).
- Si de la fumée, un bruit anormal ou une odeur inhabituelle sont présents, éteignez immédiatement le projecteur et contactez votre revendeur ou ViewSonic®. Il est dangereux de continuer à utiliser le projecteur.
- Utilisez uniquement des fixations/accessoires spécifiés par le fabricant.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise CA si le projecteur n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Pour tout entretien, veuillez vous adresser à du personnel qualifié.

> Précautions de sécurité - Montage au plafond

Veillez lire les **Précautions de sécurité** suivantes avant de commencer à utiliser le projecteur.

Si vous avez l'intention de monter le projecteur au plafond, il est vivement recommandé d'utiliser un kit de montage au plafond spécialement adapté au projecteur et de vous assurer qu'il est installé correctement et en toute sécurité.

Si vous utilisez un kit de montage au plafond non adapté au projecteur, il existe un risque de sécurité lié à une chute du projecteur due à une mauvaise fixation à cause de l'utilisation de vis de diamètre ou de longueur incorrects.

Vous pouvez acheter un kit de montage au plafond pour projecteur auprès du lieu d'achat de votre projecteur.

> Table des matières

Consignes de sécurité	3
Précautions de sécurité - Montage au plafond.....	5
Introduction	9
Caractéristiques.....	9
Contenu de la boîte	10
Présentation du produit	11
Projecteur - Commandes et fonctions	11
Ports de connexion.....	13
Télécommande - Commandes et fonctions	14
Télécommande - Portée efficace	15
Télécommande - Remplacement des piles	15
Configuration initiale.....	16
Choix d'un emplacement - Orientation de projection.....	16
Dimensions de projection.....	17
Montage du projecteur	18
Branchements	19
Branchement sur l'alimentation.....	19
Application vRemote	20
Raccordement à des périphériques externes.....	21
Branchement HDMI.....	21
Raccordement USB-C	21
Mise en miroir de l'écran sans fil	22
Connexion audio.....	23
Haut-parleur Bluetooth.....	23
Contrôle vocal	24
Contrôle vocal Alexa.....	24
Commandes du contrôle vocal Alexa	25
Contrôle vocal de l'Assistant Google.....	27
Commandes du contrôle vocal de l'Assistant Google	28
Connexion à des réseaux.....	29
Connexion Wi-Fi	29
SSID personnalisé	31
Connexion LAN filaire.....	33

Utilisation du projecteur 34

Mise en marche du projecteur	34
Première activation	34
Langue préférée	34
Orientation de projection.....	35
Paramètres de réseau	35
Entrée source	36
Sélection d'une source d'entrée.....	38
Réglage de l'image projetée	39
Réglage de la hauteur du projecteur et de l'angle de projection.....	39
Arrêt du projecteur.....	40
Source d'entrée sélectionnée - Arborescence de l'affichage à l'écran (OSD)	41
Menu Paramètres d'image	44
Advanced Setting Menu (Menu Paramètres avancés).....	49

Utilisation du projecteur 54

Écran d'accueil - Arborescence du menu à l'écran (OSD).....	55
Utilisation des menus	60
Aptoide.....	60
Apps Center (Centre d'applications)	61
Pour désinstaller des applications	62
File Management (Gestion des fichiers).....	63
Comment éditer un fichier	64
Comment utiliser les boutons de la barre de contrôle.....	65
Conseils pour l'utilisation de l'USB	65
Formats de fichiers pris en charge	66
Setting (Paramètre)	67
Network Settings (Paramètres de réseau).....	67
Basic settings (Paramètres de base)	69
Date & Time (Date et heure)	73
Firmware Upgrade (Mise à jour du micrologiciel)	75
Firmware Update Online (Mise à jour du firmware en ligne).....	75
Firmware Update by USB (Mise à jour du firmware par USB).....	77
Advanced Settings (Réglages avancés)	78
Information (Informations).....	82
Ajouter des applications.....	83
Supprimer des applications depuis l'écran d'accueil	84

Annexe..... 85

Caractéristiques.....	85
Dimensions du projecteur	87
Chronogramme.....	87
Synchronisation vidéo HDMI/USB-C	87
Tableau des commandes IR.....	89
Glossaire	90
Dépannage.....	92
Voyants LED.....	93
Entretien.....	94
Précautions générales	94
Nettoyage de l'objectif	94
Nettoyage du boîtier	94
Rangement du projecteur	94

Informations relatives à la réglementation et aux

services 95

Informations de conformité	95
Déclaration de conformité FCC	95
Déclaration Industry Canada.....	95
Conformité à la CE pour les pays européens.....	96
Déclaration de conformité RoHS2.....	97
Restrictions indiennes sur les substances dangereuses	98
Mise au rebut en fin de vie du produit.....	98
Informations de copyright	99
Assistance client	100
Garantie limitée	101
Garantie limitée du Mexique	104

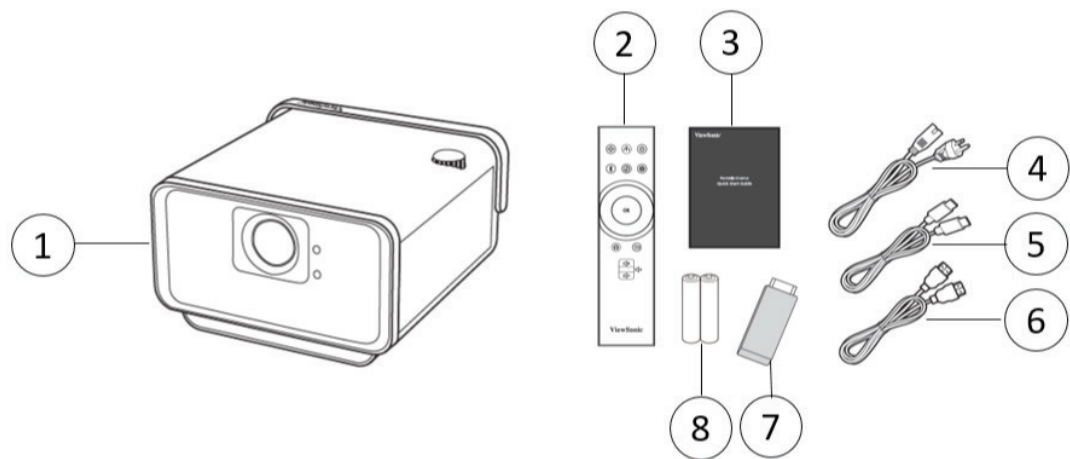
> Introduction

Combinant une résolution 4K remarquable avec la fonctionnalité de diffusion intelligente et une conception portable design, le projecteur ViewSonic® X10-4K procure une expérience de type cinéma dans n'importe quelle pièce. Avec sa conception légère, sa poignée permettant un transport facile et son objectif à courte focale, le X10-4K peut être déplacé commodément d'une pièce à l'autre, de l'intérieur à l'extérieur. Bénéficiant d'une luminosité LED de 2 400 lumens, sa connectivité Wi-Fi permet aux utilisateurs de diffuser les contenus de leurs fournisseurs favoris.

Caractéristiques

- La conception de l'objectif à courte focale permet de projeter une taille d'écran de 100" depuis une distance de seulement 1,77 mètre.
- Trapèze vertical automatique pour corriger automatiquement les images déformées.
- Haut-parleur Bluetooth, fonctions Mise au point automatique et Mise en miroir d'écran.
- USB-C pour transmission vidéo et alimentation électrique.
- Fonctionnalité de protection oculaire dans le cas où des objets sont trop près de la source lumineuse (50 cm ou 100 cm).
- Stockage interne de 16 Go (12 Go max. disponibles pour le stockage des utilisateurs).
- Plusieurs modes de couleur pour différents buts de projection.
- Menus OSD (Affichage à l'écran) multilingues

Contenu de la boîte

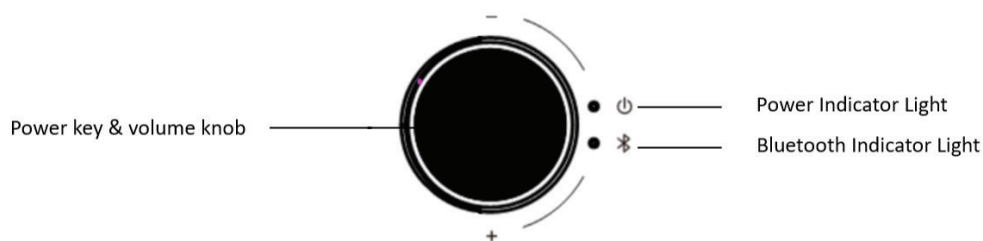
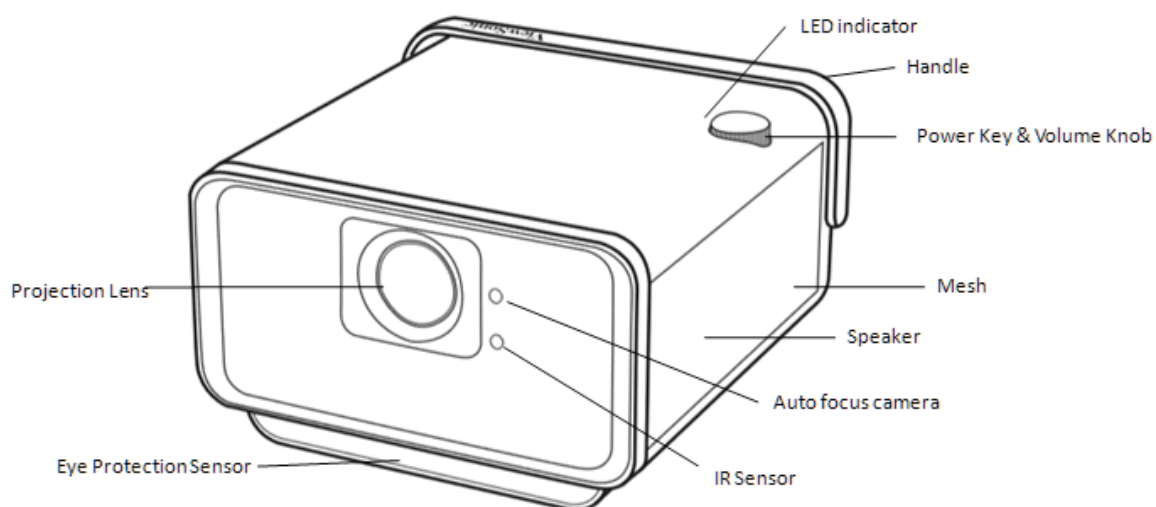


Élément	Description
[1]	Projecteur X10-4K
[2]	Contrôle à distance
[3]	Guide de démarrage rapide
[4]	Cordon d'alimentation
[5]	Câble USB-C
[6]	Câble HDMI
[7]	Dongle Wi-Fi
[8]	Batteries

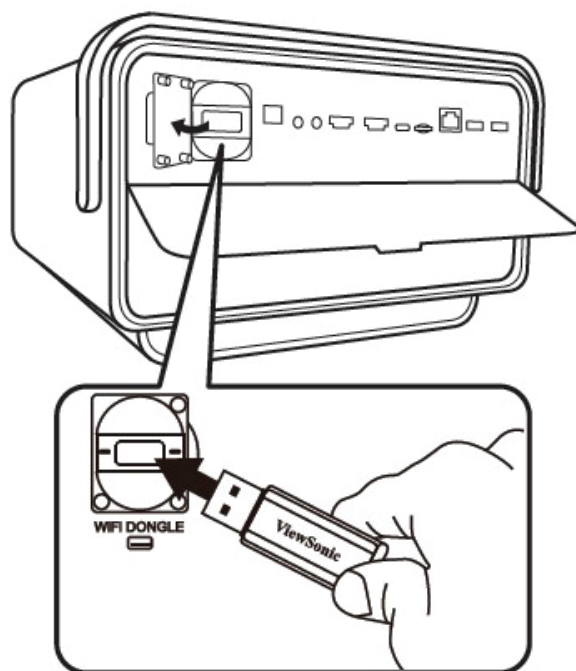
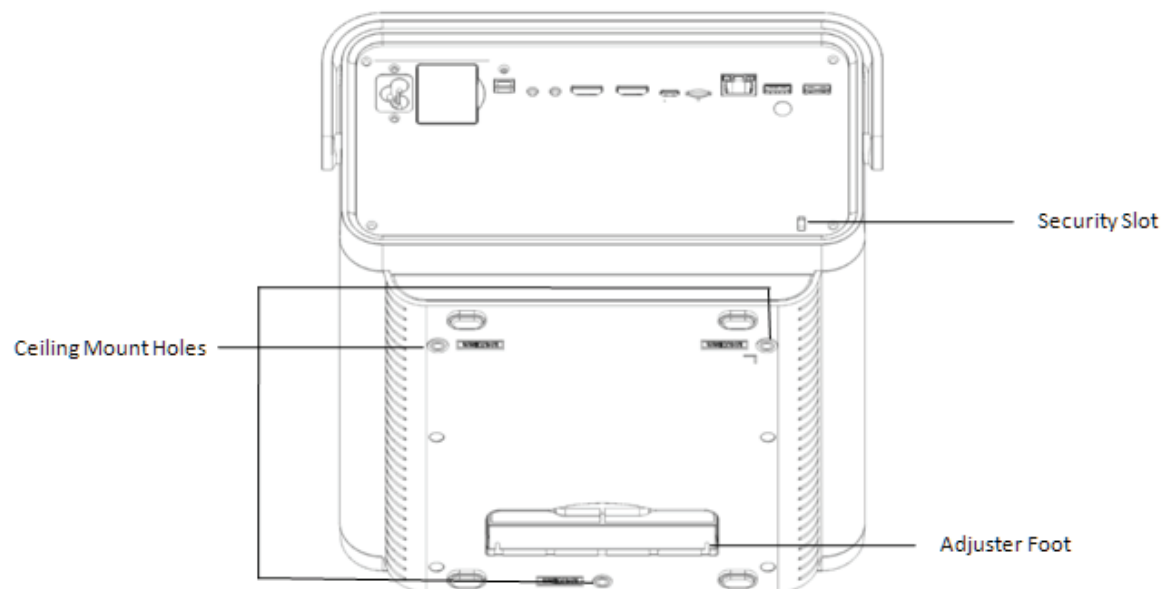
REMARQUE : Le cordon d'alimentation et les câbles vidéo inclus dans votre emballage peut différer selon votre pays. Veuillez contacter votre revendeur régional pour plus d'informations.

Présentation du produit

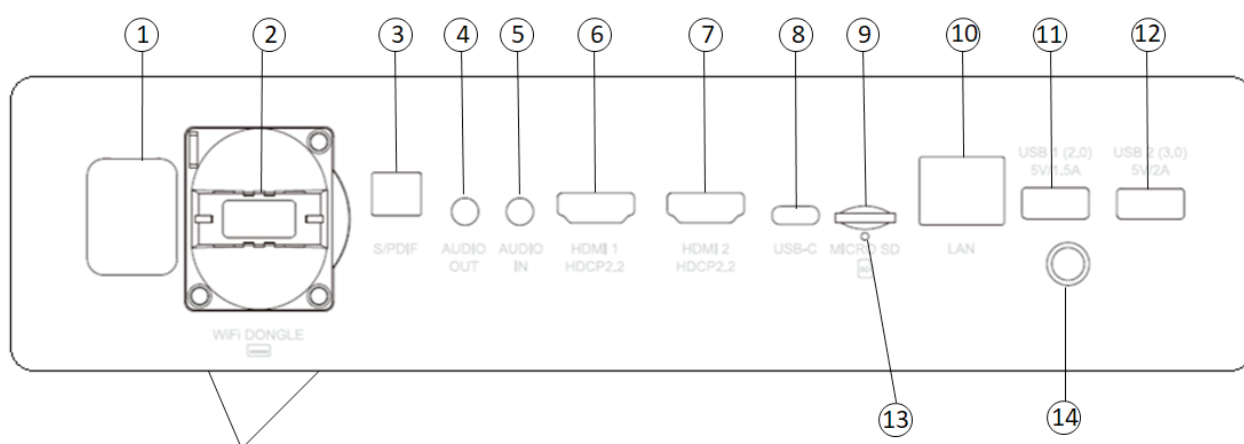
Projecteur - Commandes et fonctions



Clé	Description
Alimentation	Bascule entre le mode veille et la mise sous tension.
Volume	Augmente/diminue le niveau du volume.



Ports de connexion



Port	Description
[1] Entrée du cordon d'alimentation CA	Entrée du cordon d'alimentation CA
[2] Dongle Wi-Fi	Prise du dongle Wi-Fi
[3] S/PDIF	Prise de sortie du signal S/PDIF
[4] SORTIE AUDIO (prise 3,5 mm)	Prise de sortie du signal audio
[5] ENTRÉE AUDIO (prise 3,5 mm)	Prise d'entrée du signal audio pour mode Bluetooth
[6] HDMI 1 ¹	Port HDMI ³
[7] HDMI 2 ¹	Port HDMI ³
[8] USB-C ²	Port USB-C
[9] MICRO SD	Prise Micro SD (SDXC jusqu'à 64 Go- FAT32/NTFS)
[10] LAN	Port LAN RJ45
[11] USB 1 (Sortie 5 V/1,5 A)	Port USB 2.0 Type A (Lecteur USB- FAT32/NTFS)
[12] USB 2 (Sortie 5 V/2 A)	Port USB 3.0 Type A (Lecteur USB- FAT32/NTFS)
[13] Bouton Reset (Réinitialiser)	Bouton de réinitialisation pour redémarrer le projecteur ⁴
[14] Capteur IR	Capteur IR pour la télécommande

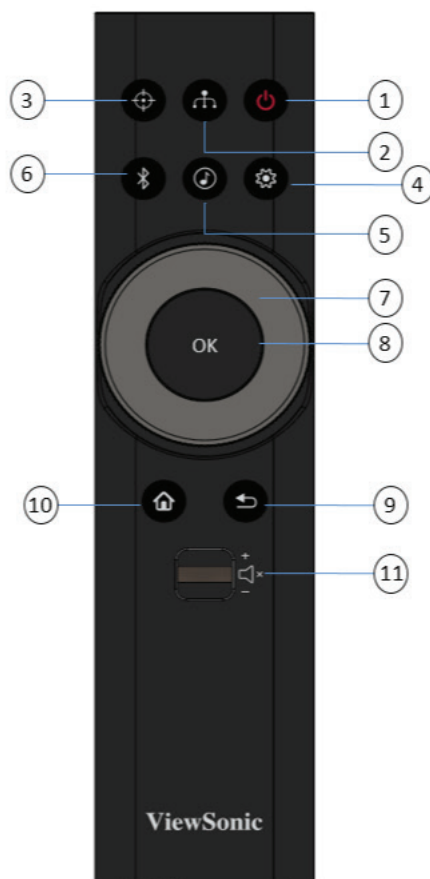
¹ Prend en charge HDCP 2.0/HDMI 2.2.

² Veuillez utiliser le câble USB-C fourni et assurez-vous que votre appareil USB-C prend en charge la transmission vidéo.

³ Les utilisateurs d'iPhone/iPad devront acheter un adaptateur supplémentaire. Pour éviter des problèmes de compatibilité, veuillez utiliser les accessoires homologués Apple.

⁴ Insérez un trombone dans le bouton **Reset (Réinitialiser)** pour redémarrer le projecteur si le système est bloqué.

Télécommande - Commandes et fonctions



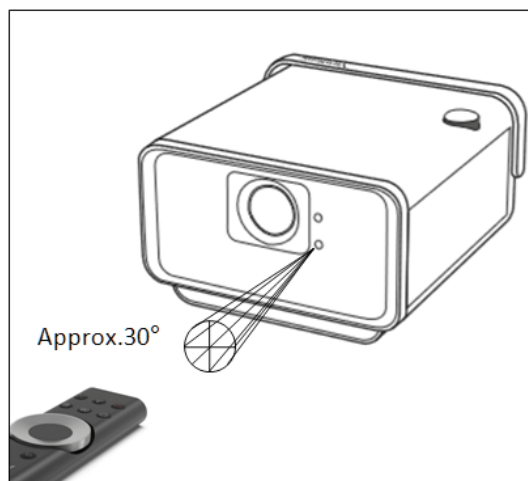
Bouton		Description
[1] Power (Alimentation)		Permet de mettre le projecteur sous ou hors tension
[2] Source		Affiche la barre de sélection de la source d'entrée.
[3] Focus (Mise au point)		Met au point automatiquement l'image. Pour régler manuellement, appuyez et maintenez le bouton Focus (Mise au point) de la télécommande enfoncé pendant trois (3) secondes.
[4] Setting (Paramétrage)		Affiche le menu Settings (Paramètres) .
[5] Audio Mode (Mode audio)		Affiche les paramètres du haut-parleur.
[6] Bluetooth		Affiche les options Bluetooth
[7] Haut/Bas/Gauche/Droite [7] Molette Gauche/Droite		Permet de naviguer et de sélectionner les éléments souhaités dans le menu et de faire des réglages.
[8] OK		Confirme la sélection.
[9] Return (Retour)		Retourne à l'écran précédent.
[10] Home (Accueil)		Accède au menu Home (Accueil) .
[11] Volume Control (Contrôle du volume)		Augmente/diminue le niveau du volume ou le coupe/l'active.

Télécommande - Portée efficace

Pour garantir le fonctionnement correct de la télécommande, suivez les étapes ci-dessous :

1. La télécommande doit être tenue à un angle de moins de 30° perpendiculairement au(x) capteur(s) de la télécommande IR du projecteur.
2. La distance entre la télécommande et le(s) capteur(s) ne doit pas dépasser 8 m (26 pi.)

REMARQUE : Consultez l'illustration pour connaître l'emplacement du/des capteur(s) de la télécommande infrarouge (IR).

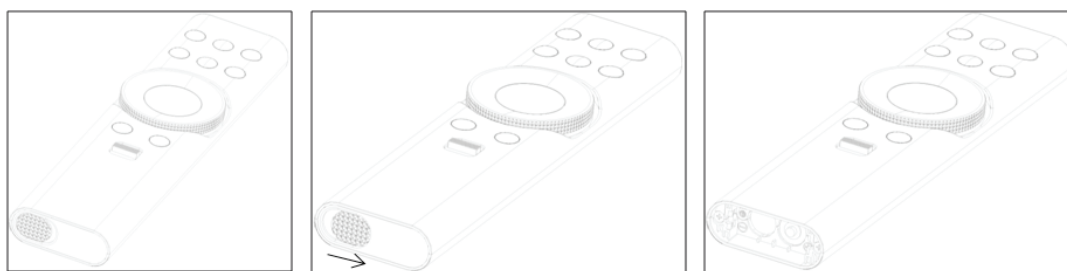


Télécommande - Remplacement des piles

1. Enlevez le couvercle des piles de la partie inférieure de la télécommande en appuyant sur la prise de doigt et en le faisant coulisser.
2. Enlevez les piles présentes (si nécessaire) et installez deux piles AAA.

REMARQUE : Respectez les polarités des piles telles qu'indiquées.

3. Remettez le couvercle des piles en l'alignant avec la base et en le poussant pour le remettre en place.



REMARQUE :

- Évitez de laisser la télécommande et les piles dans un environnement excessivement chaud ou humide.
- Remplacez uniquement par un type identique ou équivalent recommandé par le fabricant des piles.
- Si les piles sont vides ou si vous n'allez pas utiliser la télécommande pendant une durée prolongée, enlevez les piles pour éviter d'endommager la télécommande.
- Jetez les piles usagées conformément aux instructions du fabricant et aux réglementations environnementales locales pour votre région.

> Configuration initiale

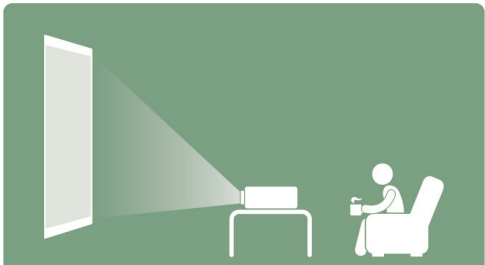
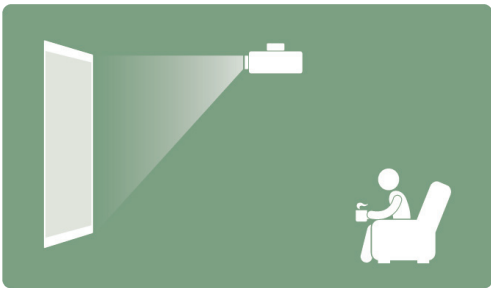
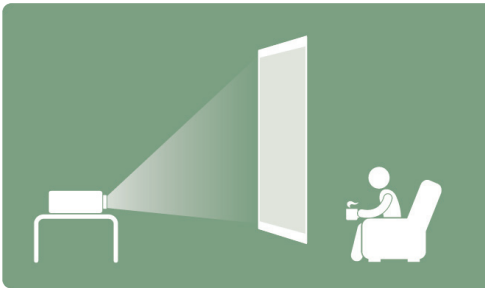
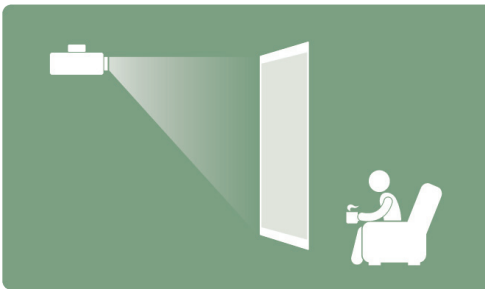
Cette section fournit des instructions détaillées pour la configuration initiale de votre moniteur.

Choix d'un emplacement - Orientation de projection

Vos préférences personnelles et la disposition de la pièce décideront de l'emplacement d'installation. Tenez compte des points suivants :

- Taille et position de votre écran.
- Emplacement d'une prise électrique adaptée.
- Emplacement et distance entre le projecteur et les autres équipements

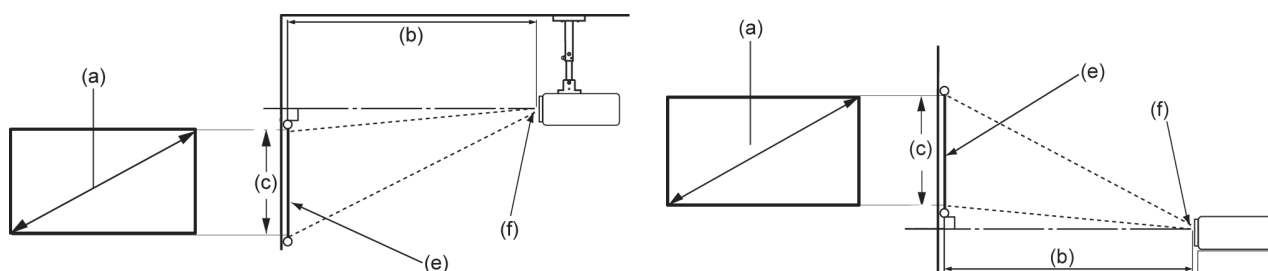
Le projecteur est conçu pour être installé dans l'un des emplacements suivants :

Emplacement	
Sol avant Le projecteur est placé près du sol devant l'écran.	
Plafond avant Le projecteur est suspendu à l'envers au plafond devant l'écran.	
Sol arrière¹ Le projecteur est placé près du sol derrière l'écran.	
Plafond arrière¹ Le projecteur est suspendu à l'envers au plafond derrière l'écran.	

¹ Un écran de rétroprojection spécial est requis.

Dimensions de projection

- Image 16:9 sur un écran 16:9



REMARQUE : (e) = Écran / (f) = Centre de l'objectif

Image 16:9 sur un écran 16:9

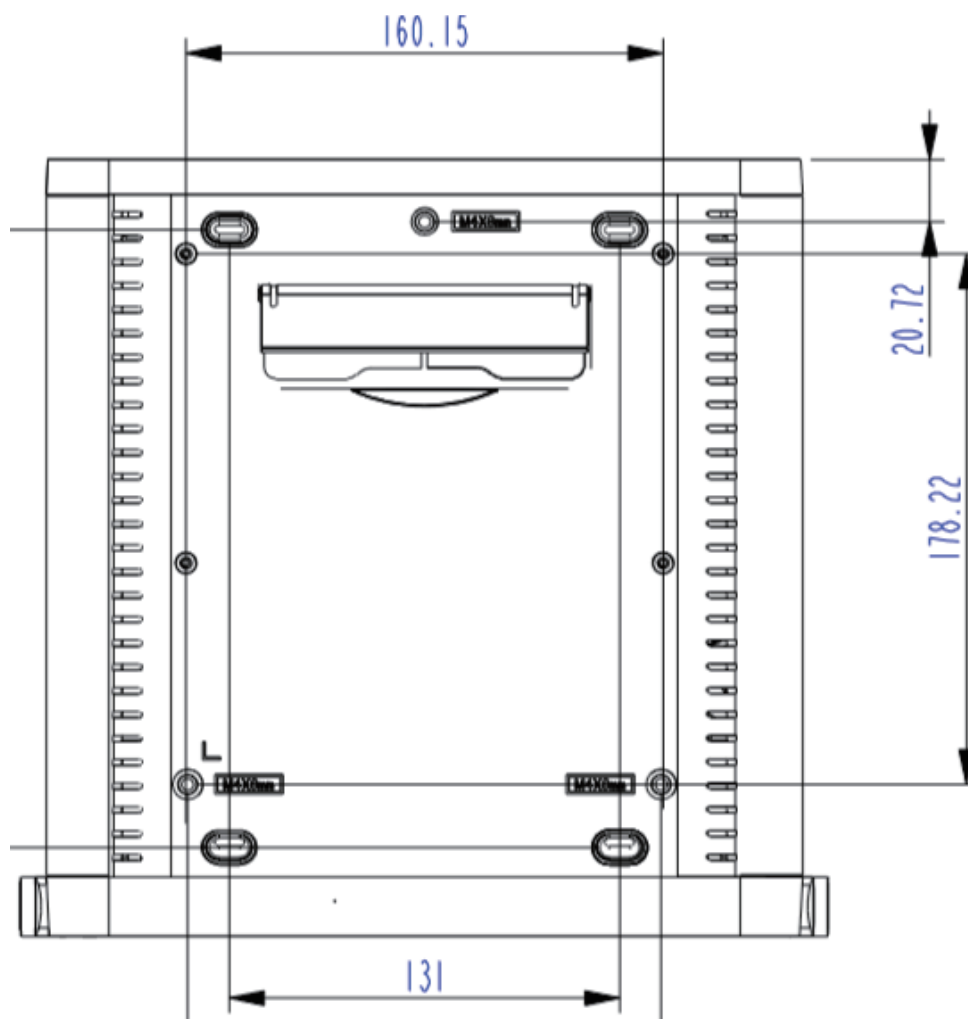
(a) Taille de l'écran		(b) Distance de projection				(c) Hauteur de l'image		Largeur de l'image	
po.	cm	po.	m	po.	m	po.	cm	po.	mm
30	76,2	20,9	0,53	20,9	0,53	14,7	37,36	26,15	664
40	101,6	27,9	0,71	27,9	0,71	19,6	49,81	34,86	886
50	127	34,8	0,88	34,8	0,88	24,5	62,26	43,58	1107
60	152,4	41,8	1,06	41,8	1,06	29,4	74,72	52,29	1328
70	177,8	48,8	1,24	48,8	1,24	34,3	87,17	61,01	1550
80	203,2	55,7	1,42	55,7	1,42	39,2	99,62	69,73	1771
90	228,6	62,7	1,59	62,7	1,59	44,1	112,07	78,44	1992
100	254	69,7	1,77	69,7	1,77	49	124,53	87,16	2214
110	279,4	76,7	1,95	76,7	1,95	53,9	136,98	95,87	2435
120	304,8	83,6	2,12	83,6	2,12	58,8	149,43	104,59	2657
130	330,2	90,6	2,3	90,6	2,3	63,7	161,88	113,3	2878
140	355,6	97,6	2,48	97,6	2,48	68,6	174,34	122,02	3099
150	381	104,5	2,66	104,5	2,66	73,5	186,79	130,74	3321
160	406,4	111,5	2,83	111,5	2,83	78,4	199,24	139,45	3542
200	508	139,4	3,54	139,4	3,54	98,1	249,05	174,32	4428

REMARQUE : Une tolérance de 3 % s'applique à ces chiffres en raison des variations des composants optiques. Il est recommandé de tester physiquement la taille et la distance de projection avant d'installer le projecteur de manière permanente.

Montage du projecteur

REMARQUE : Si vous achetez un support d'un fournisseur tiers, veuillez utiliser la taille de vis correcte. La taille de vis peut dépendre de l'épaisseur de la plaque de montage.

1. Pour l'installation la plus sûre possible, veuillez utiliser un support de montage mural ou au plafond ViewSonic®.
2. Assurez-vous que les vis utilisées pour fixer le support au projecteur respectent les spécifications suivantes :
 - Type de vis : M4 x 8
 - Longueur maximale de la vis : 8 mm



ATTENTION :

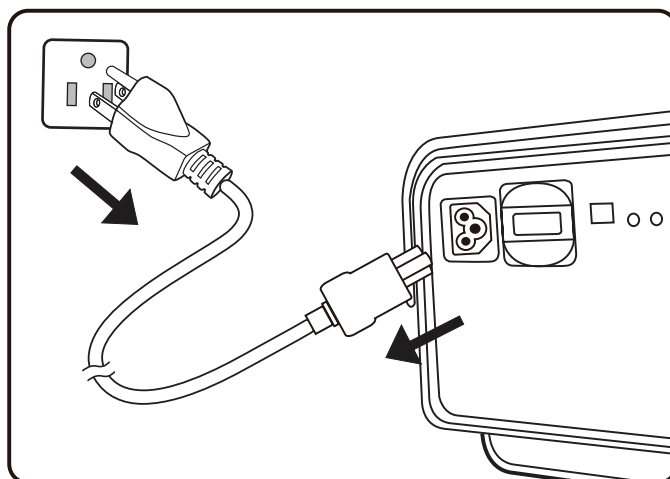
- Eviter d'installer le projecteur près d'une source chaude.
- Maintenez un écart d'au moins 10 cm (3,9 po.) entre le plafond et la partie inférieure du projecteur.

> Branchements

Cette section vous guide sur la façon de raccorder le projecteur avec d'autres équipements.

Branchement sur l'alimentation

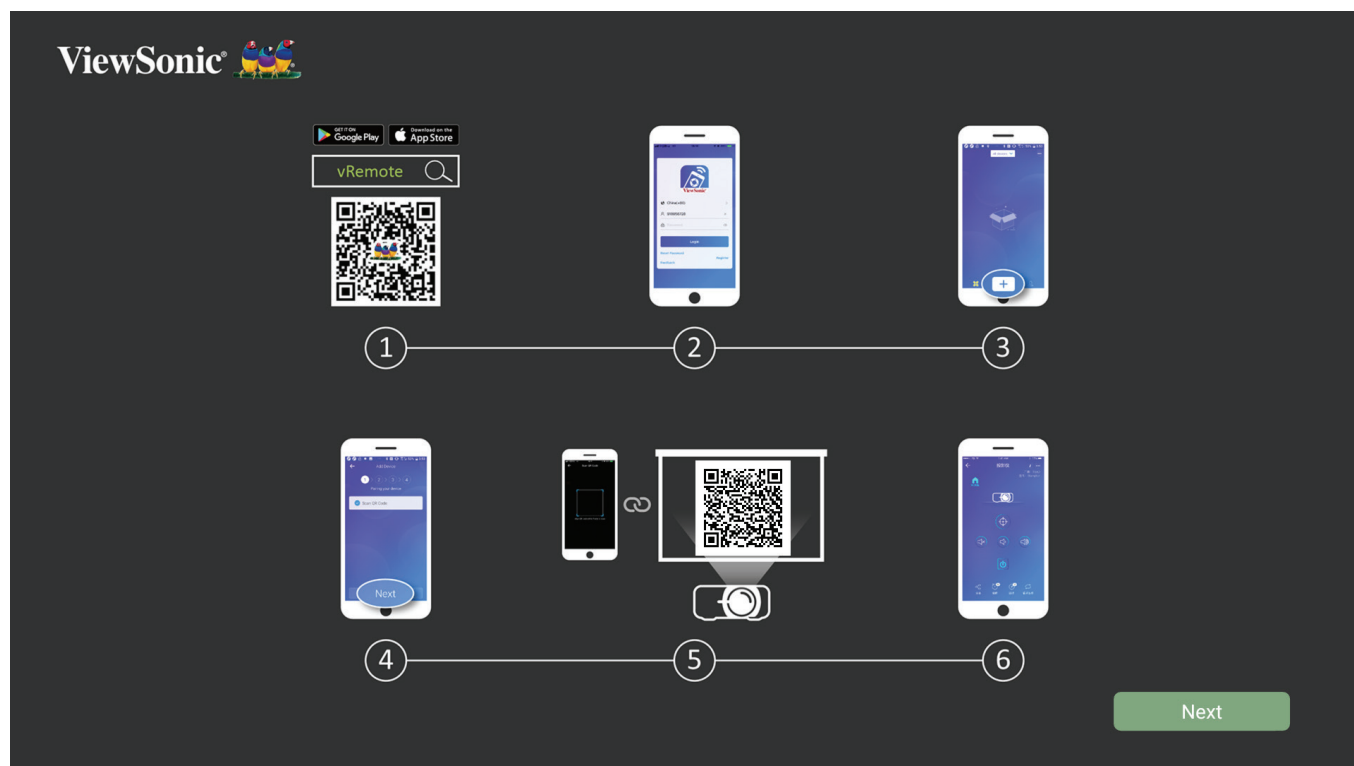
1. Branchez le cordon d'alimentation à la prise ENTRÉE CA à l'arrière du projecteur.
2. Branchez le cordon d'alimentation sur une prise de courant.



REMARQUE : Lors de l'installation du projecteur, intégrez un dispositif de déconnexion facilement accessible dans le câblage fixe ou branchez la fiche d'alimentation à une prise électrique facilement accessible à proximité de l'appareil. En cas de panne pendant l'utilisation du projecteur, utilisez le dispositif de déconnexion pour couper l'alimentation électrique ou débranchez la fiche d'alimentation.

Application vRemote

L'application vRemote permet à l'utilisateur de commander le projecteur via son appareil portable personnel. Les utilisateurs peuvent changer la source d'entrée et couper/activer le son ou mettre le projecteur sous tension/hors tension.



Pour utiliser l'application vRemote :

- 1.** Téléchargez l'application depuis Google Play ou l'App Store Apple et installez-la sur votre appareil portable.
- 2.** Activez, ouvrez et connectez-vous à l'application.
- 3.** Appuyez sur l'icône « Add Device (Ajouter appareil) ».
- 4.** Appuyez sur l'icône « Next (Suivant) ».
- 5.** Utilisez la caméra pour numériser le code QR.
- 6.** À présent, vous êtes prêt à contrôler le projecteur.

Raccordement à des périphériques externes

Branchement HDMI

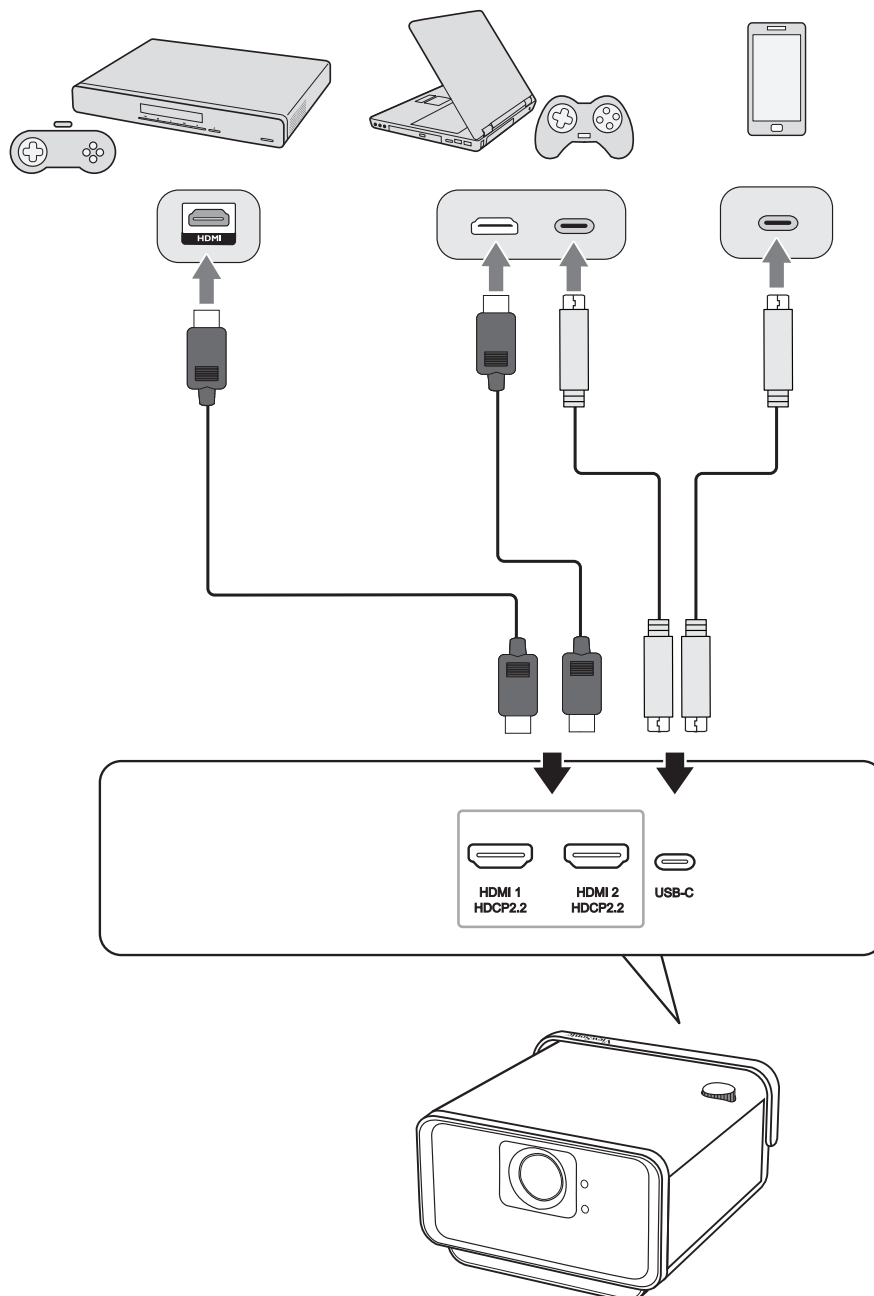
Raccordez une extrémité d'un câble HDMI au port HDMI de votre appareil vidéo. Puis raccordez l'autre extrémité du câble au port **HDMI 1** ou **HDMI 2** (les deux prenant en charge HDCP 2.0/HDMI 2.2) de votre projecteur.

REMARQUE : Les utilisateurs d'iPhone/iPad devront utiliser un adaptateur supplémentaire.

Raccordement USB-C

Raccordez une extrémité d'un câble USB-C au port USB-C de votre appareil. Puis raccordez l'autre extrémité du câble au port USB-C de votre projecteur.

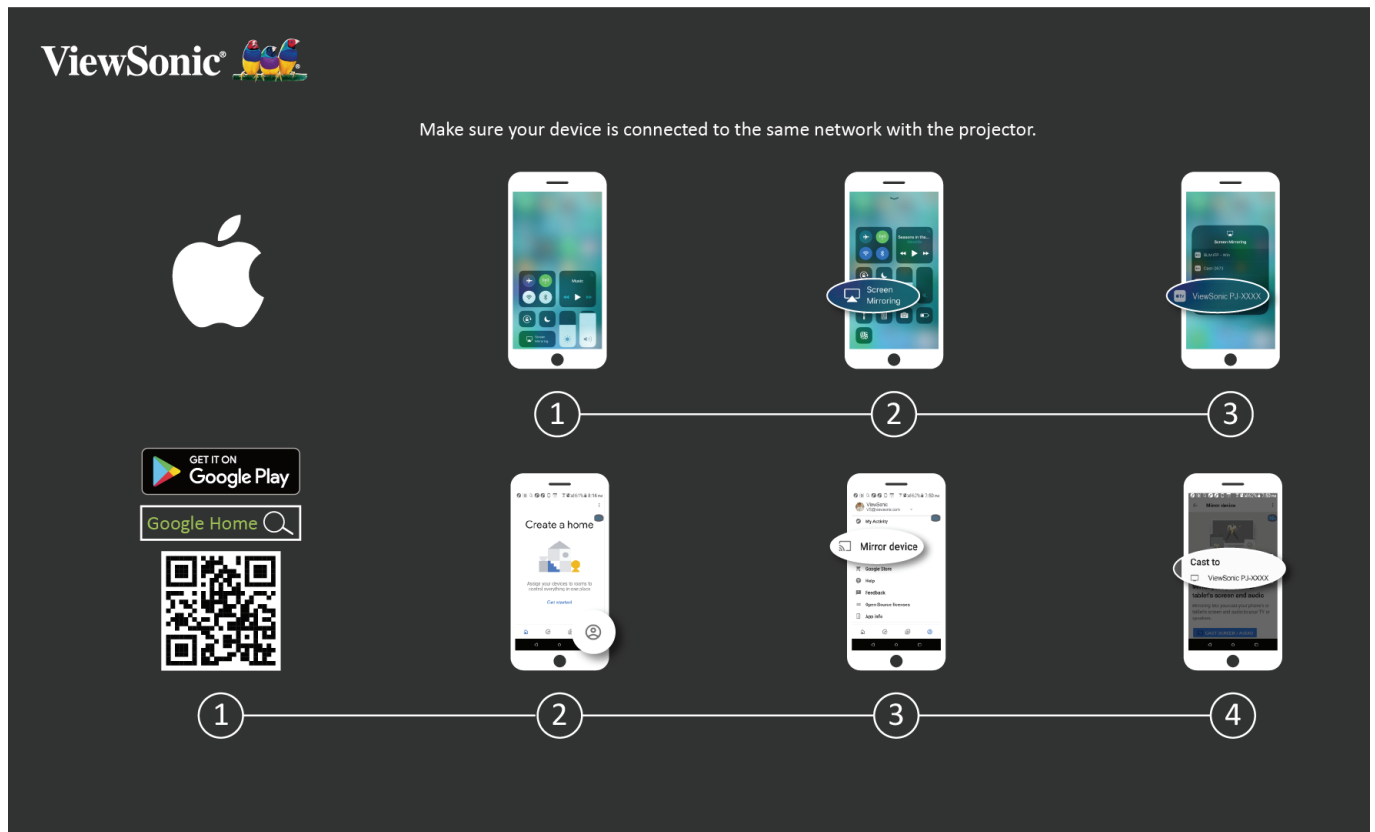
REMARQUE : Assurez-vous que votre appareil USB-C prend en charge la transmission vidéo.



Mise en miroir de l'écran sans fil

La mise en miroir de l'écran fournit une connexion Wi-Fi 5 GHz permettant aux utilisateurs de mettre en miroir l'écran sur leur appareil personnel.

REMARQUE : Assurez-vous que votre appareil est connecté au même réseau que le projecteur.



Sur iOS :

1. Accédez au menu déroulant de contrôle.
2. Sélectionnez l'icône « Screen Mirroring (Mise en miroir de l'écran) ».
3. Choisissez « ViewSonic PJ-XXXX ».

Sur Android :

1. Téléchargez et installez l'application « Google Home » et ouvrez-la.
2. Sélectionnez l'icône Compte dans le coin inférieur droit de l'écran.
3. Sélectionnez la fonction « Mirror Device (Mise en miroir de l'écran) ».
4. Choisissez « ViewSonic PJ-XXXX ».

Connexion audio

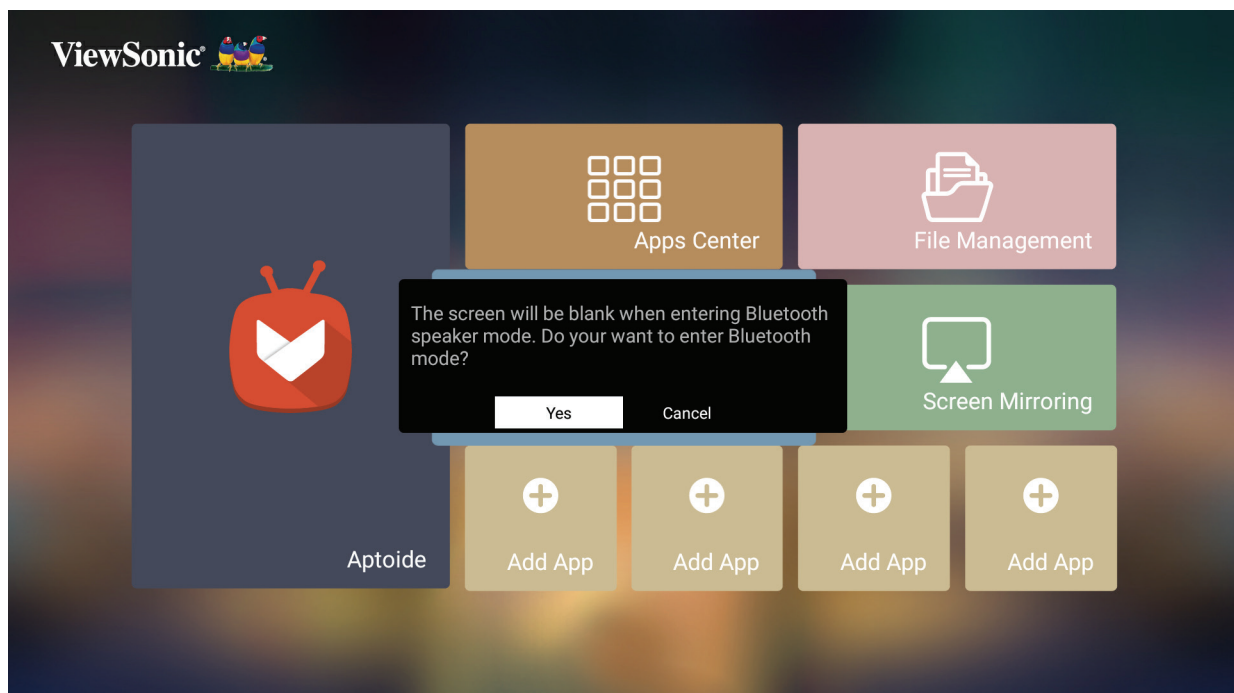
Haut-parleur Bluetooth

Le projecteur est équipé d'un haut-parleur Bluetooth qui permet à l'utilisateur de connecter son appareil sans fil pour la lecture audio.

Pour connecter et appairer votre appareil :

1. Appuyez sur le bouton **Power (Alimentation)** et sélectionnez le menu Bluetooth ou appuyez sur le bouton **Bluetooth** de la télécommande.
2. Lorsque la boîte de dialogue ci-dessous s'affiche, sélectionnez **Yes (Oui)** pour accéder au mode Bluetooth.

REMARQUE : L'indicateur LED Bluetooth clignote en bleu environ une (1) fois par seconde.



3. Appuyez et maintenez le bouton **Bluetooth** enfoncé pendant trois (3) secondes sur la télécommande pour accéder au mode appairage. Assurez-vous que le Bluetooth de votre appareil est également activé.

REMARQUE : L'indicateur LED Bluetooth clignote en bleu environ deux (2) fois par seconde une fois en mode appairage. Un effet sonore est également audible.

4. Une fois la connexion effectuée avec succès, un autre effet sonore est audible en plus de l'indicateur LED Bluetooth qui reste allumé en bleu fixe.

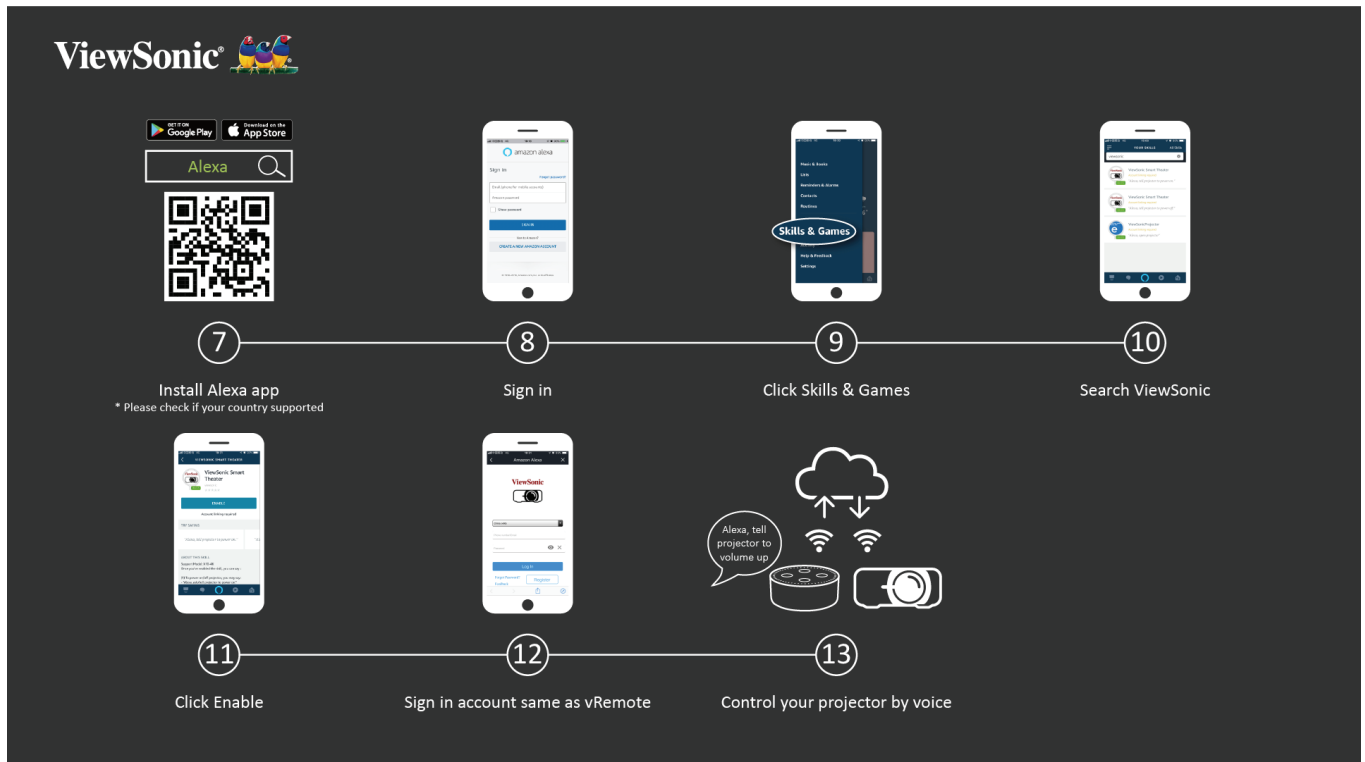
Une fois appairé, si le projecteur et votre appareil sont sous tension, ils se connectent automatiquement via Bluetooth. Une fois connecté, veuillez noter les points suivants :

- Seuls les boutons **Power (Alimentation)** et **Return (Retour)** permettent de quitter le mode Bluetooth.
- Si un câble audio 3,5 mm est branché dans la prise **Audio In (Entrée audio)**, le signal audio bascule automatiquement sur l'entrée ligne.

Contrôle vocal

Le projecteur X10-4K dispose d'une technologie de contrôle vocal, facilitant le contrôle du projecteur. Le contrôle vocal permet à l'utilisateur de contrôler facilement le projecteur via Google Home ou Alexa.

Contrôle vocal Alexa



Pour activer le contrôle vocal Alexa :

1. Assurez-vous que l'application vRemote est installée et appairée. Veuillez consulter la page 20, **étapes 1-6**.

Après avoir installé et appairé l'application vRemote :

7. Téléchargez l'application Alexa depuis Google Play ou l'App Store Apple et installez-la sur votre appareil portable.

8. Activez, ouvrez et connectez-vous à l'application.

9. Sélectionnez « Skills & Games (Connaissances et jeux) » dans la barre en haut à gauche.

10. Recherchez « ViewSonic » dans « All Skills (Toutes les connaissances) ».

REMARQUE : Deux connaissances sont disponibles, « ViewSonic Smart Theater » et « ViewSonic Advanced Smart Theater ».

11. Appuyez sur l'icône « Enable (Activer) ».

12. Connectez-vous avec votre compte vRemote.

13. À présent, vous pouvez contrôler votre projecteur avec votre voix.

Commandes du contrôle vocal Alexa

ViewSonic Smart Theater

REMARQUE : Le nom par défaut de [Device] (Appareil) est [My device12345] (Mon appareil12345). Cependant, veuillez noter que « 12345 » est l'identifiant de l'appareil et chaque appareil est différent.

Commande	Description
« Alexa, allume [Device] (Appareil). »	Mise sous tension de l'appareil
« Alexa, éteins [Device] (Appareil). »	Mise hors tension de l'appareil
« Alexa, règle le volume de [Device] (Appareil) sur [0~50]. »	Réglage du niveau du volume
« Alexa, coupe le son de [Device] (Appareil). »	Couper le volume
« Alexa, active le son de [Device] (Appareil). »	Activer le volume
« Alexa, passe [Device] (Appareil) sur l'entrée HDMI [1/2]. »	Changer la source d'entrée HDMI
« Alexa, règle [Device] (Appareil) sur l'entrée HDMI [1/2]. »	Définir la source d'entrée HDMI
« Alexa, règle [Device] (Appareil) sur l'entrée USB-C. »	Régler l'appareil sur l'entrée USB-C
« Alexa, passe [Device] (Appareil) sur Home Page (Page d'accueil). »	Accès à l'écran d'accueil
« Alexa, passe [Device] (Appareil) sur Auto Focus (Mise au point automatique). »	Mise au point automatique de l'image

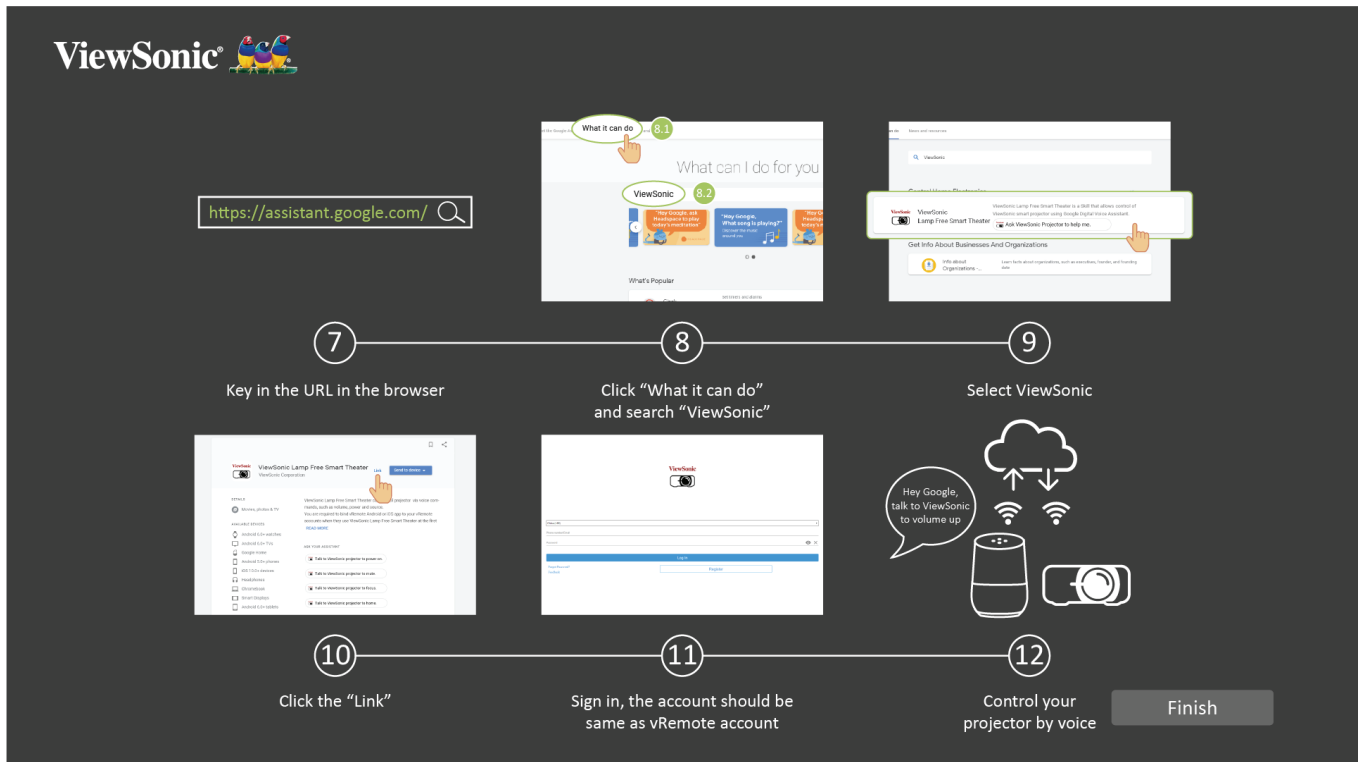
ViewSonic Advanced Smart Theater

Commande	Description
« Alexa, Demande/Dis à ViewSonic de mettre sous tension. »	Mise sous tension de l'appareil
« Alexa, Demande/Dis à ViewSonic de mettre hors tension. »	Mise hors tension de l'appareil
« Alexa, Demande/Dis à ViewSonic d'augmenter le volume. »	Augmentation du niveau du volume
« Alexa, Demande/Dis à ViewSonic de diminuer le volume. »	Diminution du niveau du volume

Commande	Description
« Alexa, Demande/Dis à ViewSonic de régler le volume sur 0~50. »	Réglage du niveau du volume
« Alexa, Demande/Dis à ViewSonic de couper le son. »	Couper le volume
« Alexa, Demande/Dis à ViewSonic d'activer le son. »	Activer le volume
« Alexa, Demande/Dis à ViewSonic de passer sur HDMI 1. »	Définir la source d'entrée HDMI
« Alexa, Demande/Dis à ViewSonic de passer sur HDMI 2. »	Définir la source d'entrée HDMI
« Alexa, Demande/Dis à ViewSonic de passer sur USB-C. »	Régler l'appareil sur l'entrée USB-C
« Alexa, Demande/Dis à ViewSonic d'accéder à Home (Accueil). »	Accès à l'écran d'accueil
« Alexa, Demande/Dis à ViewSonic d'accéder à Focus (Mise au point). »	Mise au point automatique de l'image

REMARQUE : ViewSonic Advanced Smart Theater est recommandé car plus de commandes sont disponibles.

Contrôle vocal de l'Assistant Google



Pour activer le contrôle vocal de l'Assistant Google :

1. Assurez-vous que l'application vRemote est installée et appairée. Veuillez consulter la page 20, **étapes 1-6**.

Après avoir installé et appairé l'application vRemote :

7. Ouvrez votre navigateur Web et accédez à : <https://assistant.google.com>.

8. Cliquez sur « What it can do (Que peut-il faire) » et recherchez « ViewSonic ».

9. Sélectionnez « ViewSonic Lamp Free Smart Theater ».

10. Cliquez sur « Link (Lien) ».

11. Connectez-vous avec votre compte vRemote.

12. À présent, vous pouvez contrôler votre projecteur avec votre voix.

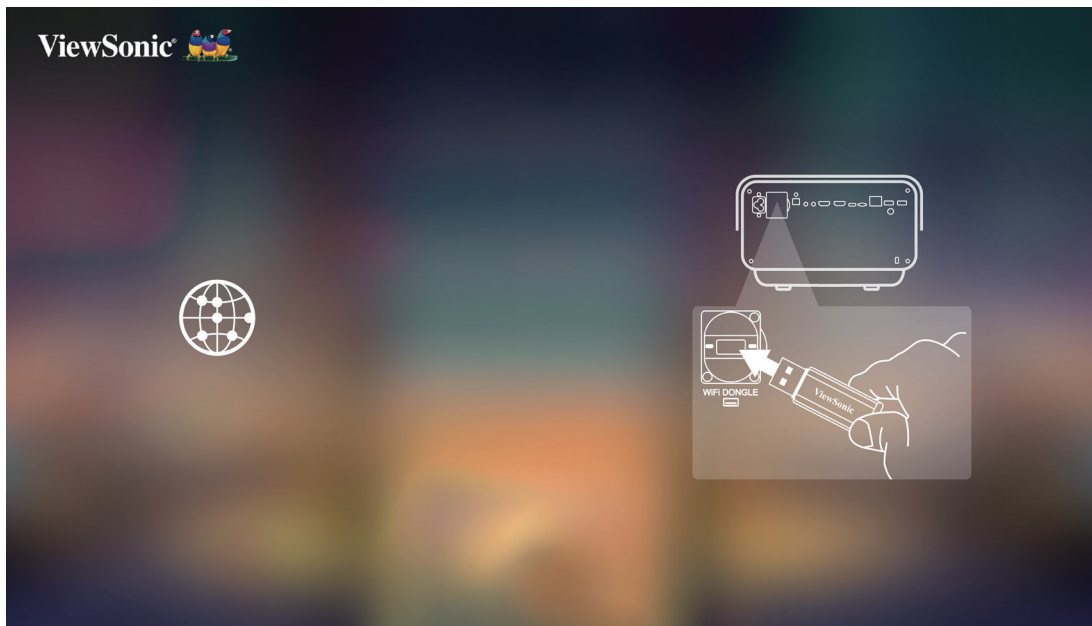
Commandes du contrôle vocal de l'Assistant Google

Commande	Description
« OK Google, dis à ViewSonic de mettre sous tension. »	Mise sous tension de l'appareil
« OK Google, dis à ViewSonic de mettre hors tension. »	Mise hors tension de l'appareil
« OK Google, dis à ViewSonic d'augmenter le volume. »	Augmentation du niveau du volume
« OK Google, dis à ViewSonic de diminuer le volume. »	Diminution du niveau du volume
« OK Google, dis à ViewSonic de régler le volume sur [0~50]. »	Réglage du niveau du volume
« OK Google, dis à ViewSonic de couper le son. »	Couper le volume
« OK Google, dis à ViewSonic d'activer le son. »	Activer le volume
« OK Google, dis à ViewSonic de passer l'entrée sur [HDMI1/2]. »	Définir la source d'entrée HDMI
« OK Google, dis à ViewSonic de passer l'entrée sur USB-C. »	Définir la source d'entrée USB-C
« OK Google, dis à ViewSonic d'accéder à Home (Accueil). »	Accès à l'écran d'accueil
« OK Google, dis à ViewSonic d'accéder à Focus (Mise au point). »	Mise au point automatique de l'image

Connexion à des réseaux

Connexion Wi-Fi

Avec le dongle Wi-Fi inclus, vous pouvez facilement vous connecter à des réseaux Internet sans fil.



Pour vous connecter à un réseau Wi-Fi :

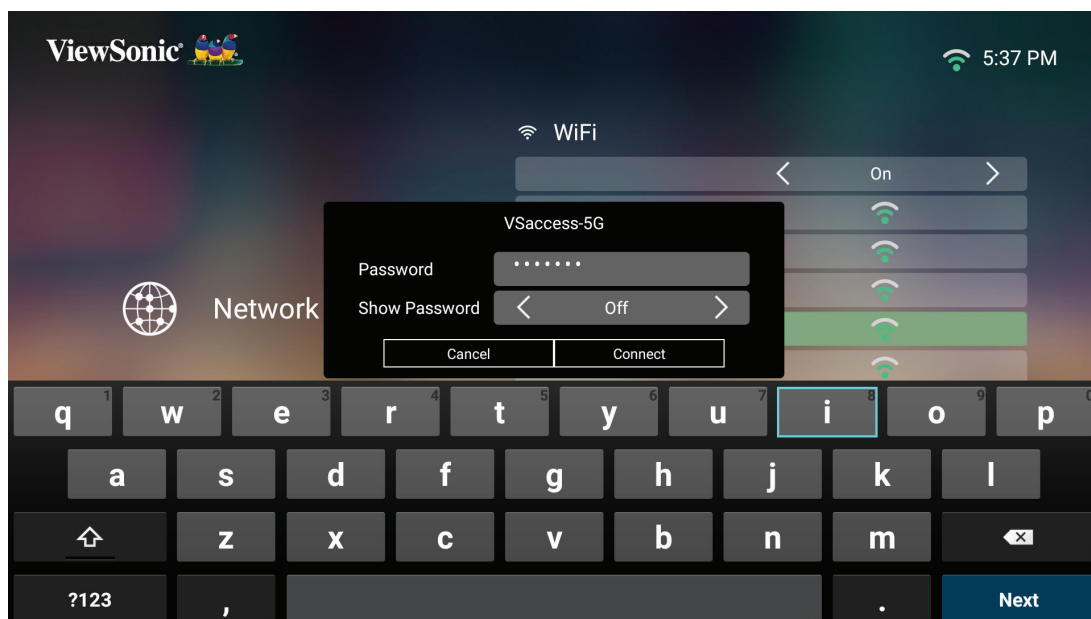
1. Insérez le dongle Wi-Fi dans le port Dongle Wi-Fi du projecteur.
2. Accédez à : **Home (Accueil) > Settings (Paramètres) > Network Settings (Paramètres réseau) > Wi-Fi**
3. Appuyez sur **Gauche** ou **Droite** sur la télécommande pour sélectionner **On (Activé)**.



4. Les réseaux Wi-Fi disponibles sont alors affichés. Sélectionnez l'un des réseaux Wi-Fi disponibles.



5. Si vous vous connectez à un réseau Wi-Fi sécurisé, vous devez saisir le mot de passe lorsque vous y êtes invité.

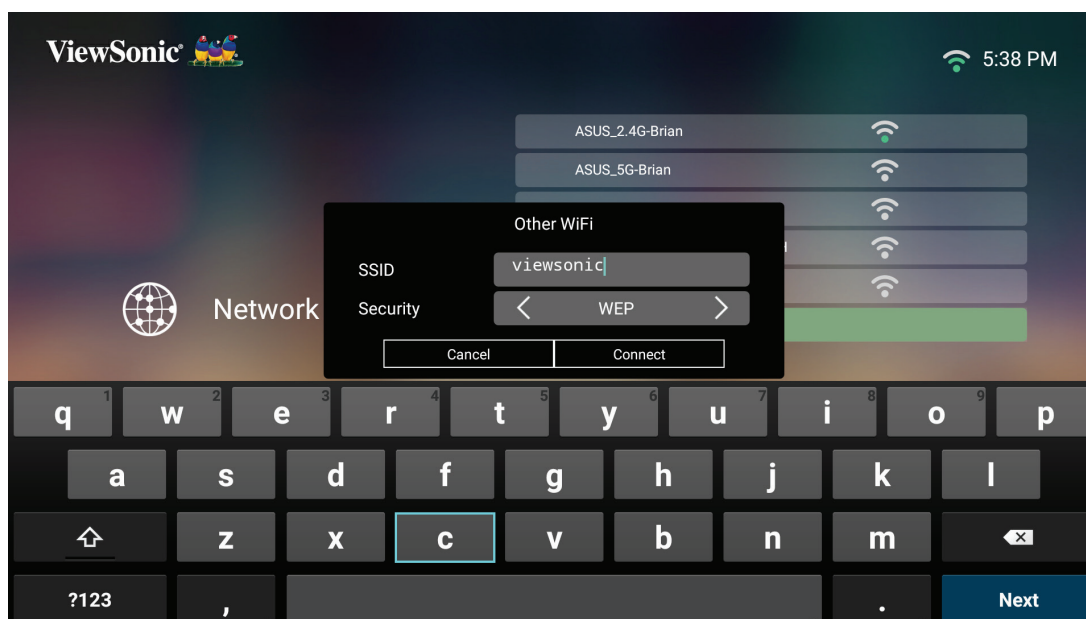


SSID personnalisé

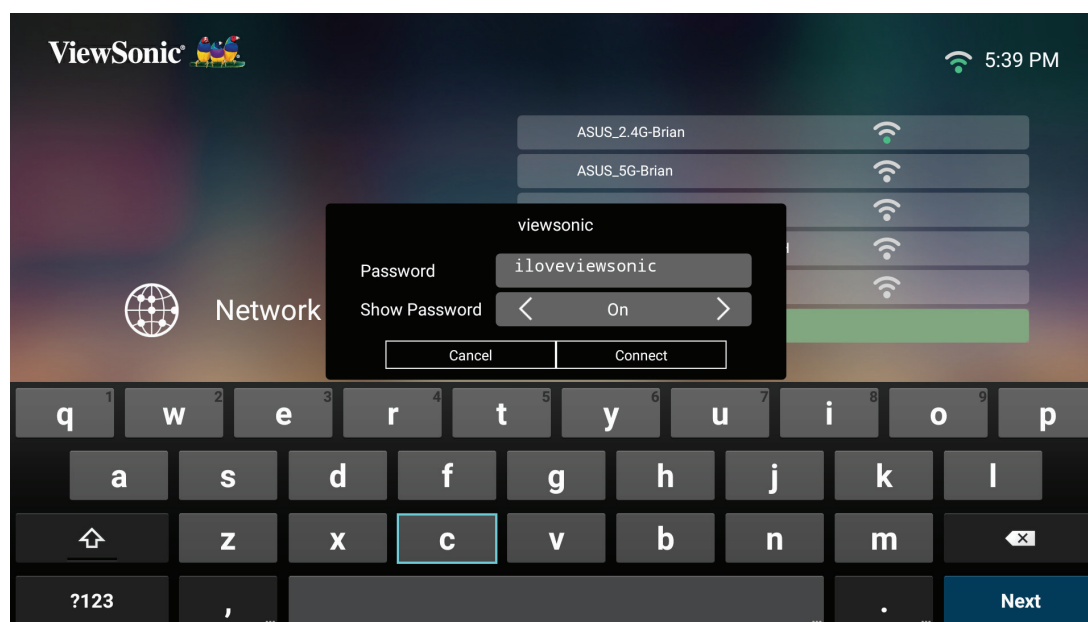
1. Assurez-vous que le dongle Wi-Fi est branché dans le port Dongle Wi-Fi du projecteur.
2. Accédez à : **Home (Accueil) > Settings (Paramètres) > Network Settings (Paramètres réseau) > Wi-Fi**
3. Appuyez sur **Gauche** ou **Droite** sur la télécommande pour sélectionner **On (Activé)**.
4. Dans la liste des réseaux Wi-Fi disponibles, sélectionnez **Others (Autres)** et appuyez sur **OK** sur la télécommande.



5. Saisissez le SSID et sélectionnez le niveau de sécurité.



6. Saisissez le mot de passe lorsque vous y êtes invité.



Connexion LAN filaire

Vous pouvez vous connecter facilement à des réseaux Internet filaires et personnaliser la connexion.

1. Branchez le câble RJ45 dans le port **LAN (Réseau local)** du projecteur, puis assurez-vous que l'autre extrémité est branchée dans votre source Internet filaire.
2. Accédez à : **Home (Accueil) > Settings (Paramètres) > Network Settings (Paramètres réseau) > Wired LAN (Réseau local filaire)**



3. Vous pouvez configurer l'adresse IP automatiquement ou manuellement. Choisir **Manual (Manuel)** permet d'accéder à **IP Address (Adresse IP)**, **Subnet Mask (Masque de sous-réseau)**, **Default Gateway (Passerelle par défaut)** et **DNS Server (Serveur DNS)**.

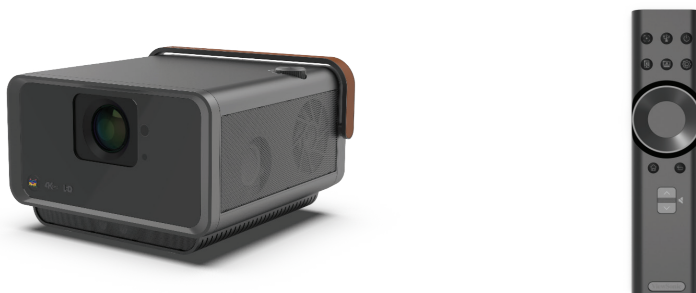
REMARQUE : Il est recommandé de laisser le système configurer les paramètres réseau automatiquement en choisissant **Automatic (Automatique)** pour **Configure IP (Configurer IP)**.

> Utilisation du projecteur

Mise en marche du projecteur

1. Assurez-vous que le cordon d'alimentation du projecteur est correctement branché à une prise électrique.
2. Appuyez sur le bouton **Power (Alimentation)** pour allumer le projecteur.

REMARQUE : La LED Status (Statut) est verte pendant le démarrage.



Première activation

Si le projecteur est activé pour la première fois, vous devez sélectionner votre langue préférée, l'orientation de projection, les paramètres réseau et l'entrée source. Suivez les instructions à l'écran en utilisant les boutons **OK** et **Haut/Bas/Gauche/Droite** sur la télécommande. L'apparition de l'écran Fin indique que le projecteur est prêt à être utilisé.

Langue préférée

Sélectionnez la langue souhaitée et appuyez sur **OK** pour confirmer la sélection.



Orientation de projection

Sélectionnez l'orientation de projection préférée et appuyez sur **OK** pour confirmer la sélection. Pour plus d'informations, consultez la page 16.



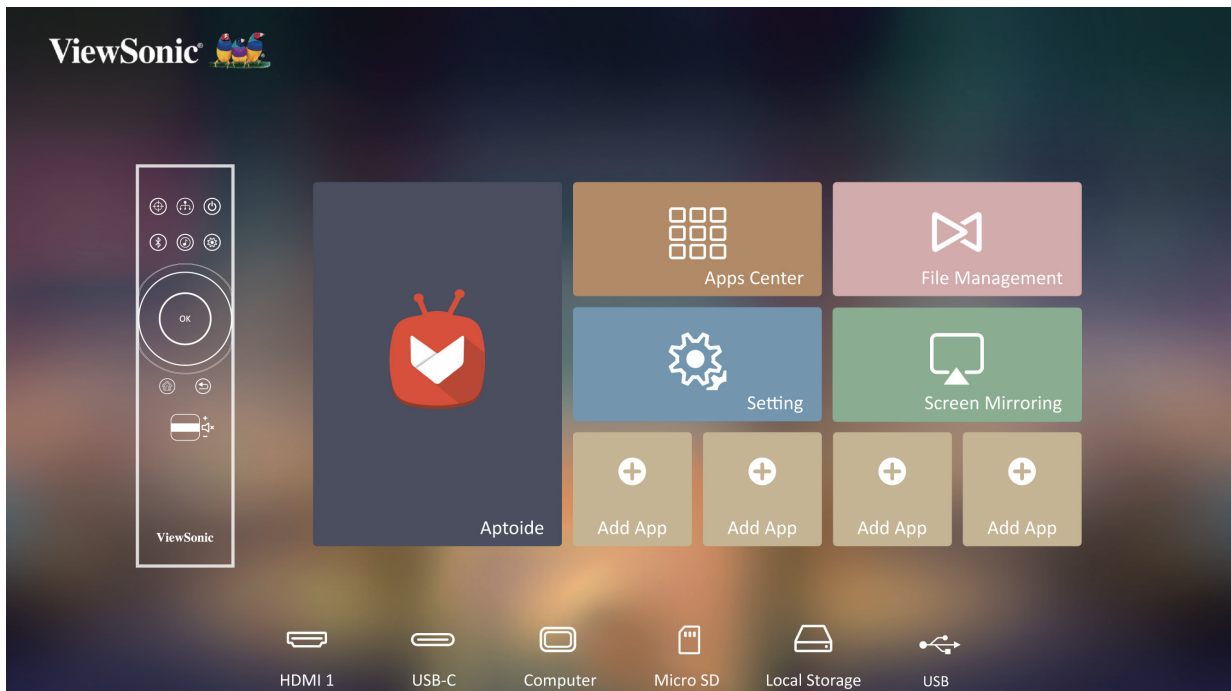
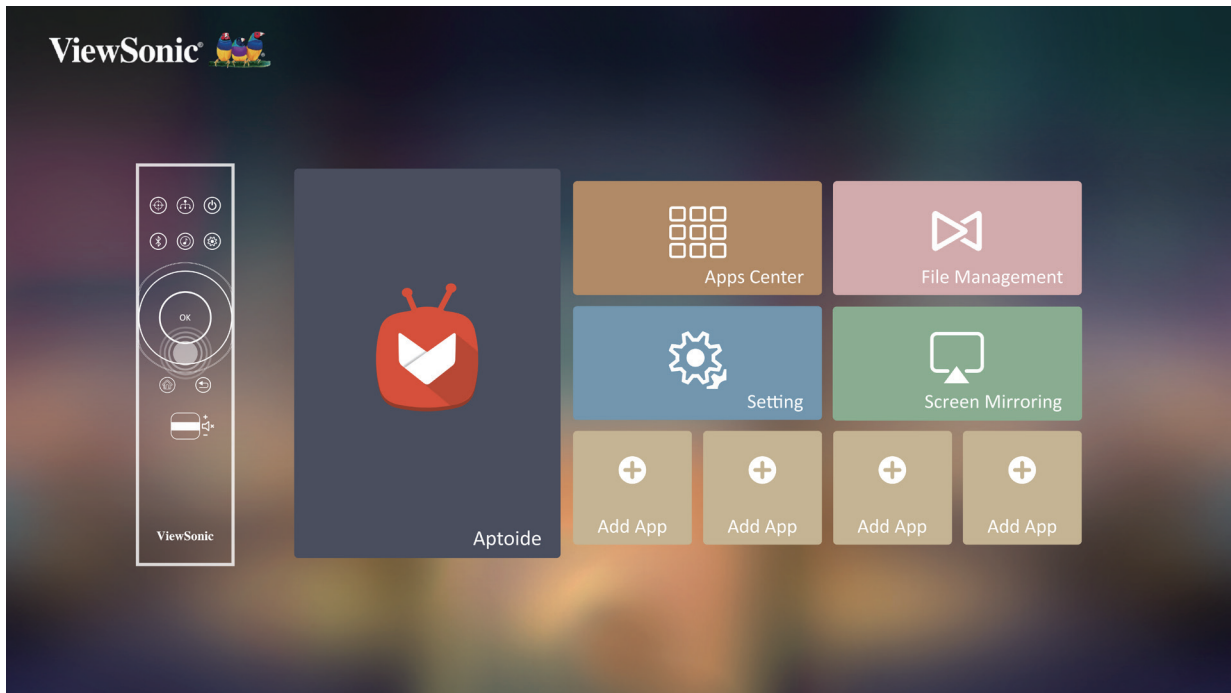
Paramètres de réseau

Insérez le dongle Wi-Fi dans le port Dongle Wi-Fi à l'arrière du projecteur. Sélectionnez ensuite l'une des options disponibles. Vous pouvez également utiliser une connexion LAN filaire. Pour plus d'informations, consultez la page 28.

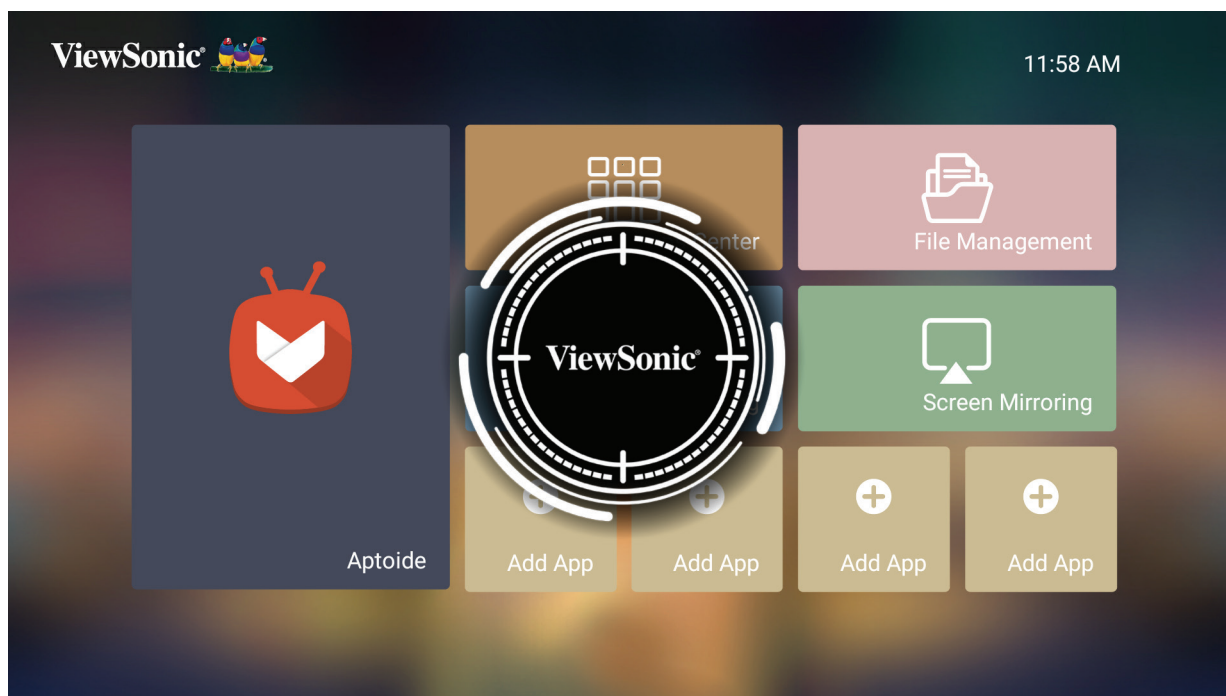


Entrée source

Accédez rapidement au menu **Source Input (Entrée source)** en appuyant sur le bouton **Bas** de la télécommande une fois dans l'**écran d'accueil**. Vous pouvez également appuyer sur le bouton **Source** de la télécommande. Pour plus d'informations, consultez la page 38.

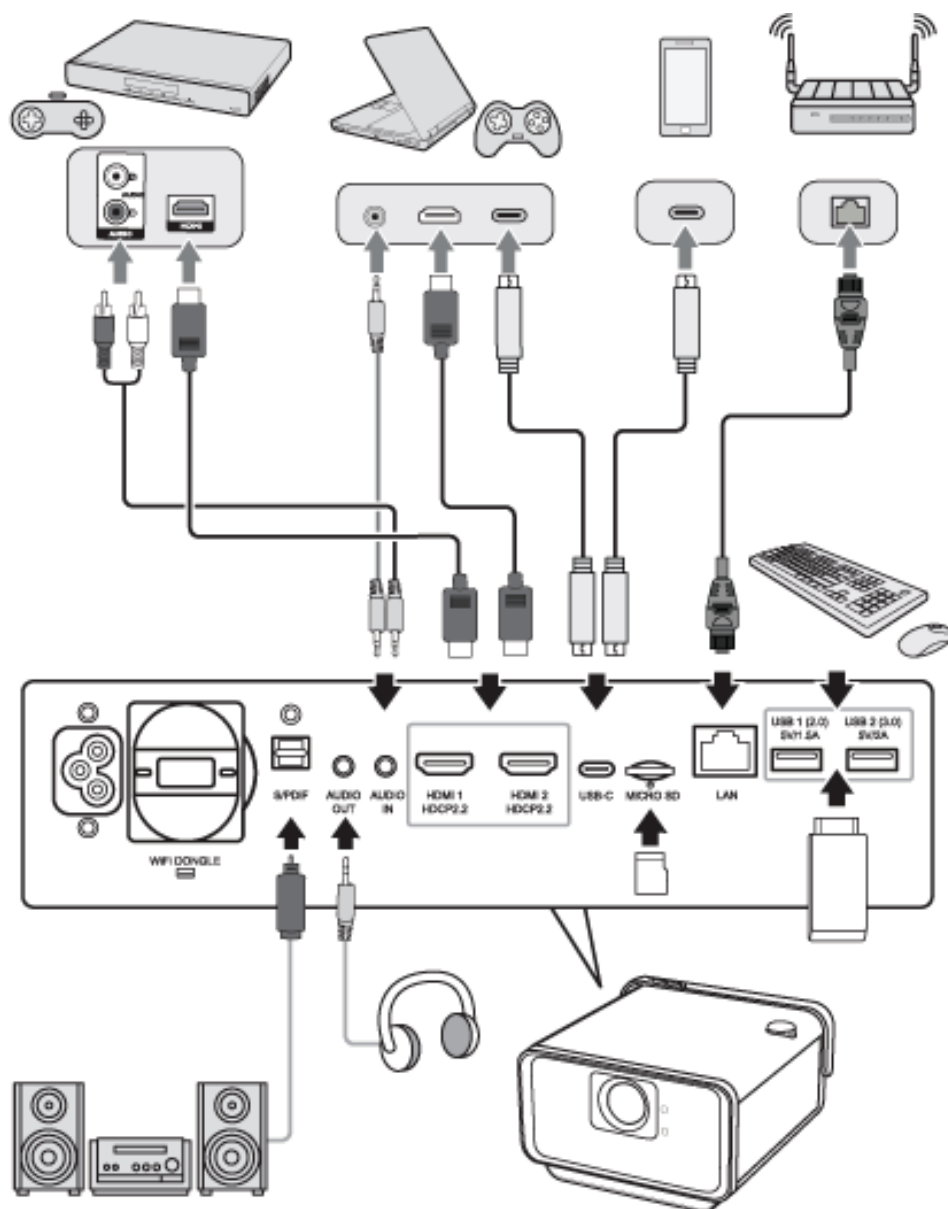


REMARQUE : Si **Auto Focus (Mise au point automatique)** est activé, la fonction **Automatic Focus Adjustment (Réglage automatique de la mise au point)** s'exécute chaque fois que le projecteur est allumé.



Sélection d'une source d'entrée

Vous pouvez connecter le projecteur à plusieurs appareils en même temps. Il ne peut toutefois afficher qu'un plein écran à la fois.



Le projecteur recherche automatiquement des sources d'entrée. Si plusieurs sources sont connectées, appuyez sur le bouton **Source** de la télécommande pour sélectionner l'entrée souhaitée ou appuyez sur le bouton **Bas** une fois dans l'**écran d'accueil** jusqu'à ce que la liste des sources s'affiche.

REMARQUE : Assurez-vous que les sources connectées sont également allumées.

Réglage de l'image projetée

Réglage de la hauteur du projecteur et de l'angle de projection

Le projecteur est équipé d'un (1) pied de réglage. Régler le pied modifie la hauteur du projecteur et l'angle de projection verticale. Réglez soigneusement le pied pour ajuster finement la position de l'image projetée.



100% offset



115% offset

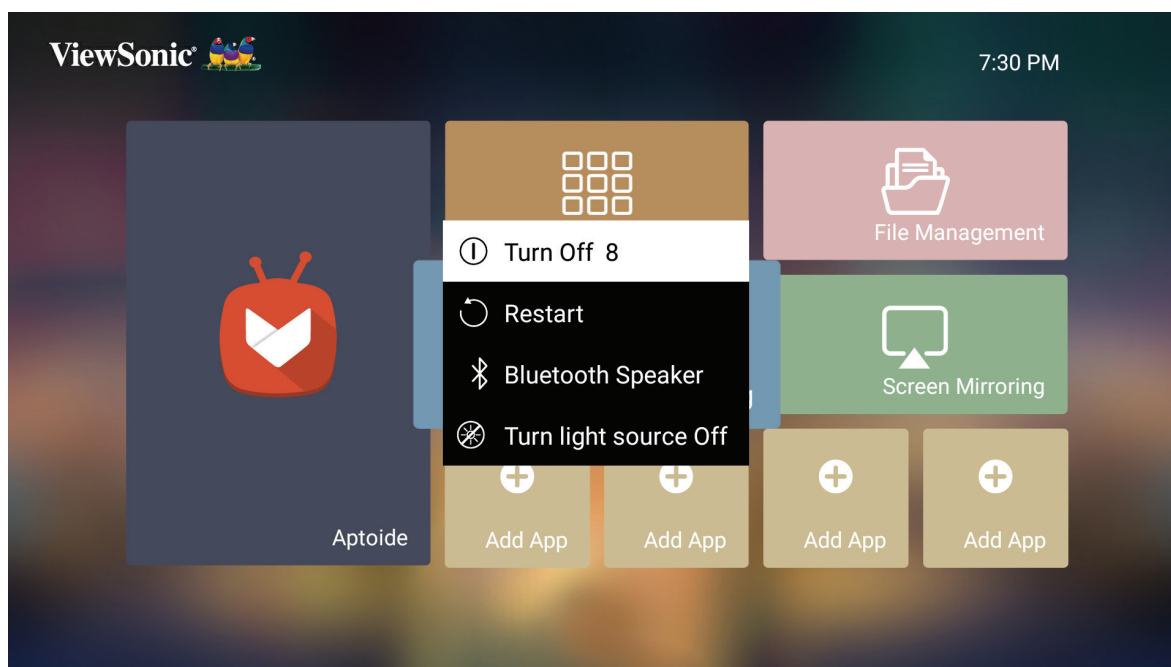


130% offset

REMARQUE : Si le projecteur n'est pas placé sur une surface plane ou si l'écran et le projecteur ne sont pas perpendiculaires, l'image projetée peut devenir trapézoïdale. Cependant, la fonction « Auto Vertical Keystone (Trapèze vertical automatique) » corrige automatiquement le problème.

Arrêt du projecteur

1. Appuyez sur le bouton **Power (Alimentation)** du projecteur ou de la télécommande et le message suivant apparaît :



2. Appuyez sur les boutons **Haut/Bas** sur la télécommande pour sélectionner **Turn Off (Éteindre)** et appuyez sur **OK** sur la télécommande.
3. La LED Status (Statut) devient rouge fixe une fois éteint.

REMARQUE : En appuyant sur **Power (Alimentation)** sur la télécommande, vous pouvez choisir parmi quatre options : Turn Off (Éteindre), Restart (Redémarrer), Bluetooth Speaker (Haut-parleur Bluetooth) et Turn light source Off (Désactiver la source lumineuse).

Source d'entrée sélectionnée - Arborescence de l'affichage à l'écran (OSD)

Une fois votre source d'entrée sélectionnée, vous pouvez régler les menus **Image Setting (Paramètres d'image)** et **Advanced (Avancé)**.

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
Image Setting (Paramètre d'image)	Color Mode (Mode couleurs)	Brightest (Intensité élevée)	
		TV	
		Movie (Film)	
		Gaming (Jeux)	
		User 1 (Utilisateur 1)	
		User 2 (Utilisateur 2)	
	Brightness (Luminosité)	(-/+, 0~100)	
	Contrast (Contraste)	(-/+, -50~50)	
	Color Temp (Température de couleur)	6 500K	
		7 500K	
		9 300K	
		User (Utilisateur)	
		Red Gain (Gain rouge)	(-/+, 0~199)
		Green Gain (Gain vert)	(-/+, 0~199)
		Blue Gain (Gain bleu)	(-/+, 0~199)
	Tint (Teinte)	(-/+, 0~100)	
	Saturation	(-/+, 0~100)	
	Sharpness (Netteté)	(-/+, 0~100)	
	Gamma	1.8	
		2.0	
		2.2	
		2.35	
		2.5	
		sRGB	
		Cubic (Cubique)	

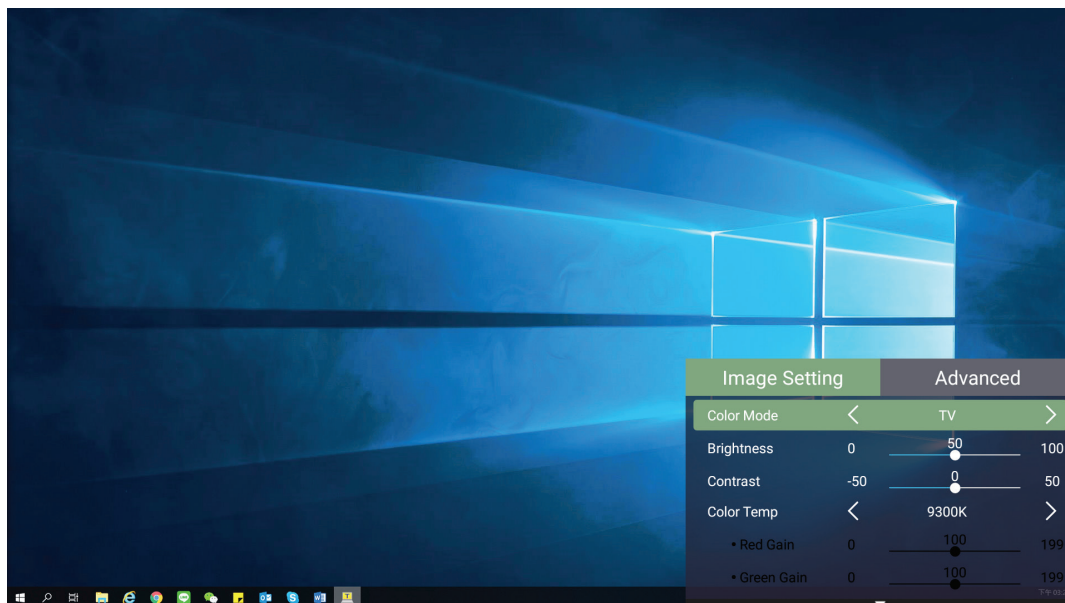
Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
Image Setting (Paramètre d'image)	Color Management (Gestion des couleurs)	Primary Color (Couleur primaire)	Red (Rouge)
			Green (Vert)
			Blue (Bleu)
			Cyan
			Magenta
			Yellow (Jaune)
		Hue (Teinte)	(-/+ , 0~100)
		Saturation	(-/+ , 0~100)
		Gain	(-/+ , 0~100)
	Reset Current Color Settings (Réinitialiser les paramètres de couleur actuels)	Yes (Oui)	
		Cancel (Annuler)	
Advanced (avancée)	Aspect Ratio (Rapport D'Aspect)	Auto	
		4:3	
		16:9	
		16:10	
		Native (Natif)	
	HDR	Auto	
		SDR	
	EOTF	Low (Basse)	
		Mid (Moyenne)	
		High (Elevée)	
	Frame Interpolation (Interpolation de trame)	Off (Désactiver)	
		Low (Basse)	
		Mid (Moyenne)	
		High (Elevée)	
	HDMI Setting (Paramètre HDMI)	Range (Portée)	Auto
			Full (Plein)
			Limited (Limité)
	3D Settings (Réglages 3D)	3D Format (Format 3D)	Auto
			Off (Désactiver)
			Frame Sequential (Trame séquentielle)
			Frame Packing (Encapsulage de trame)
			Top-Bottom (Haut-Bas)
			Side-by-Side (Côte à côte)
		3D Sync Invert (Inverser sync 3D)	Disable (Désactiver)
			Invert (Inverser)

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
Advanced (avancée)	Harman Kardon	Audio Mode (Mode Audio)	Movie (Film)
			User (Utilisateur)
		100Hz	
		500Hz	
		1 500Hz	
		5 000Hz	
		10 000Hz	
		Audio Volume (Volume audio)	(-/+ , 0~50)
		Mute (Muet)	Off (Désactiver)
			On (Activer)
		S/PDIF	Off (Désactiver)
			On (Activer)
	Information (Informations)	Source	
		Resolution (Résolution)	
		3D Format (Format 3D)	
		HDR	

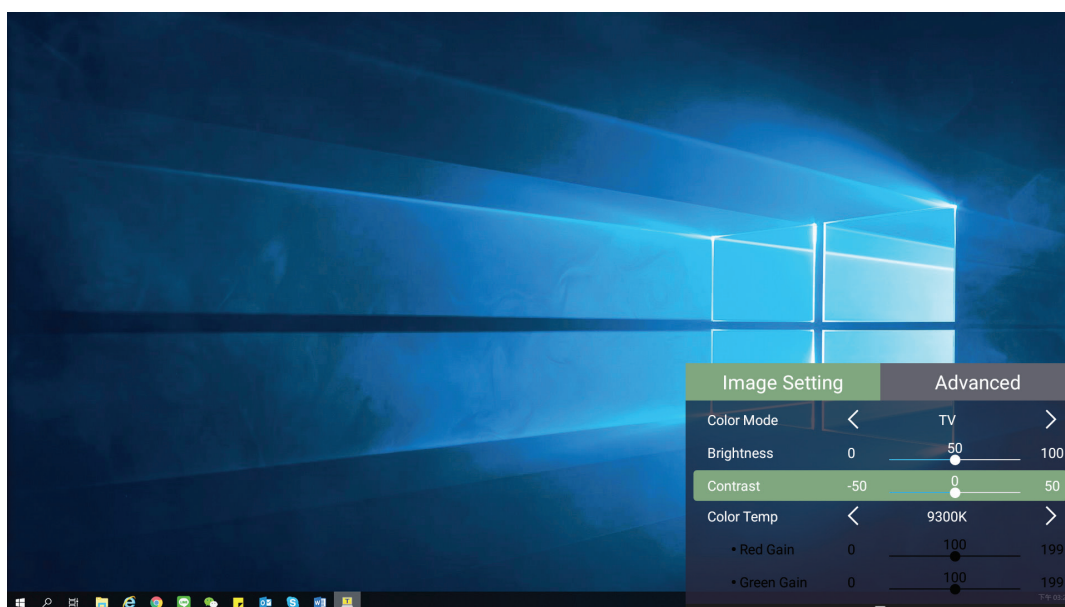
Menu Paramètres d'image

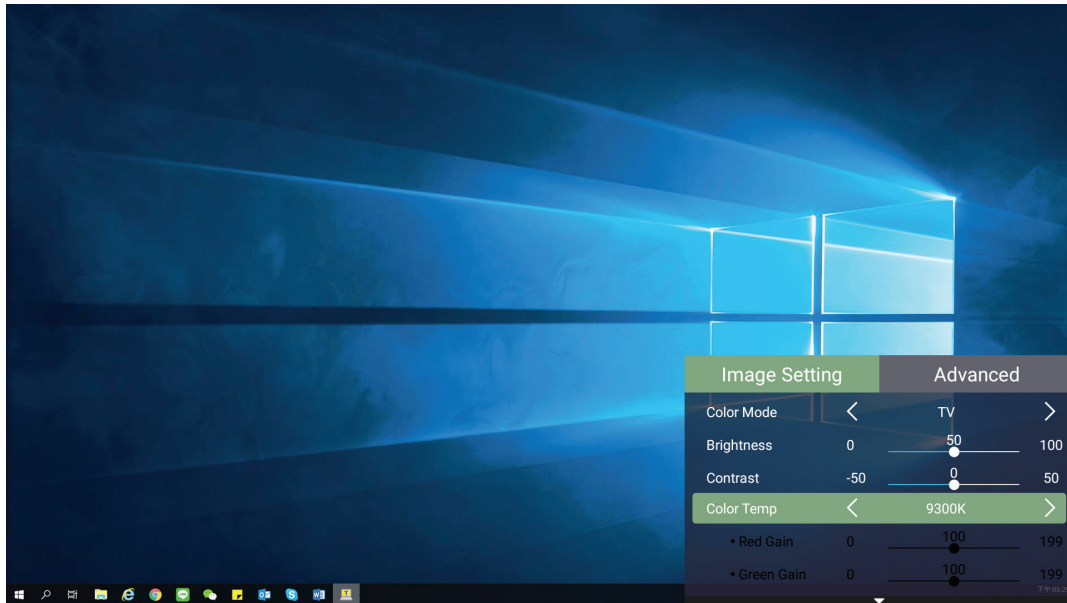
Pour accéder au menu **Image Setting (Paramètres d'image)** :

1. Appuyez sur **Setting (Paramètre)** sur la télécommande.

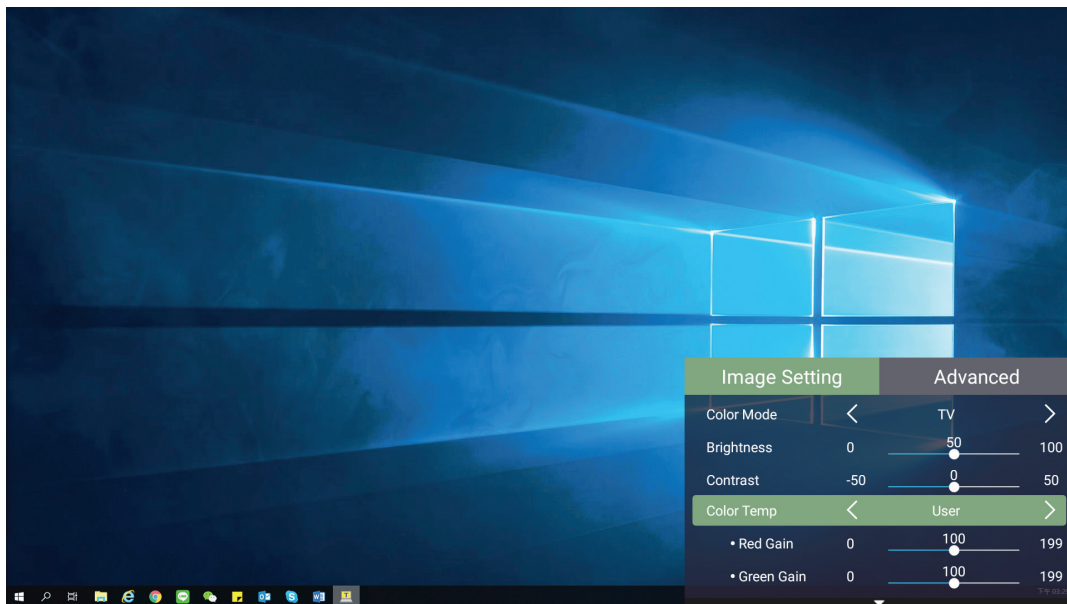


2. Utilisez les boutons **Haut/Bas** pour sélectionner un menu.





3. Utilisez ensuite les boutons **Gauche/Droite** pour accéder au(x) sous-menu(s) et/ou régler les paramètres.



4. Appuyez sur le bouton **Return (Retour)** pour accéder au menu précédent ou quitter.

Option de menu	Description
Color Mode (Mode couleurs)	Le projecteur dispose de plusieurs modes d'image prédéfinis pour vous permettre de choisir le mode adapté à votre environnement d'exploitation et au signal d'entrée. <u>Brightest (Intensité élevée)</u> Optimise la luminosité de l'image projetée. Ce mode est adapté aux environnements où une luminosité très élevée est requise, tels que les pièces bien éclairées. <u>TV</u> Optimisé pour regarder des sports dans des environnements bien éclairés. <u>Gaming (Jeux)</u> Conçu pour jouer à des jeux vidéo. <u>Movie (Film)</u> Adapté aux films colorés, aux séquences vidéo provenant de caméras numériques ou aux DV via l'entrée PC. Optimisé pour les environnements à faible luminosité. <u>User 1/User 2 (Utilisateur 1/Utilisateur 2)</u> Rappelle les paramètres personnalisés de l'utilisateur.
Brightness (Luminosité)	Plus la valeur est élevée, plus l'image est lumineuse. Des valeurs plus basses entraînent une image plus sombre.  -30 50 +80
Contrast (Contraste)	Utilisez-le pour définir le niveau de crête de blanc après avoir réglé le paramètre Brightness (Luminosité) afin de l'adapter à votre entrée sélectionnée et à l'environnement de visualisation.  -30 0 +40

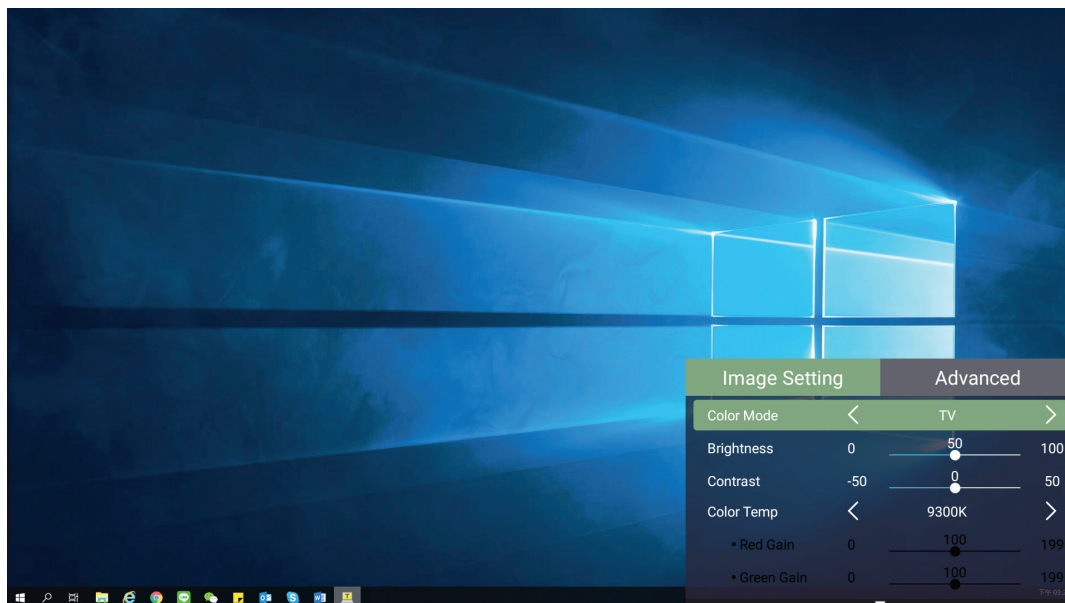
Option de menu	Description
Color Temp (Température de couleur)	Sélectionnez le réglage de température de couleur. • 6 500K : Conserve une coloration blanche normale. • 7 500K : Une température de couleur plus élevée, plus froide que 6 500K. • 9 300K : La température de couleur la plus élevée fait apparaître l'image plus bleutée. • User Color (Couleur de l'utilisateur) : Régle les valeurs de rouge, vert et bleu comme souhaité.
Tint (Teinte)	Plus la valeur est élevée, plus l'image devient verdâtre. Plus la valeur est faible, plus l'image devient rougeâtre.
Saturation	Désigne la quantité de cette couleur dans une image vidéo. Des valeurs inférieures produisent des couleurs moins saturées ; en fait, une valeur de « 0 » supprime complètement cette couleur de l'image. Si la saturation est trop élevée, cette couleur sera trop vive et irréaliste.
Sharpness (Netteté)	Une valeur élevée permet d'obtenir une image plus nette ; une valeur basse adoucit l'image.
Gamma	Désigne la relation entre la luminosité de la source d'entrée et de l'image.

Option de menu	Description
Color Management (Gestion des couleurs)	La fonction Color Management (Gestion des couleurs) ne doit être considérée que dans les installations permanentes avec des niveaux d'éclairage contrôlés, telles que les salles de réunions, les salles de conférences ou les salles de home-cinéma. Color Management (Gestion des couleurs) fournit un ajustement fin des couleurs, permettant une reproduction des couleurs plus précise, si nécessaire. Si vous avez acheté un disque de test contenant différents modèles de test des couleurs, il peut être utilisé pour contrôler la présentation des couleurs sur les moniteurs, les téléviseurs, les projecteurs, etc. Vous pouvez projeter une image du disque à l'écran et accéder au menu Color Management (Gestion des couleurs) pour faire des réglages.
Reset Current Color Settings (Réinitialiser les paramètres de couleur actuels)	Re passe les paramètres de couleur actuels à leurs valeurs par défaut.

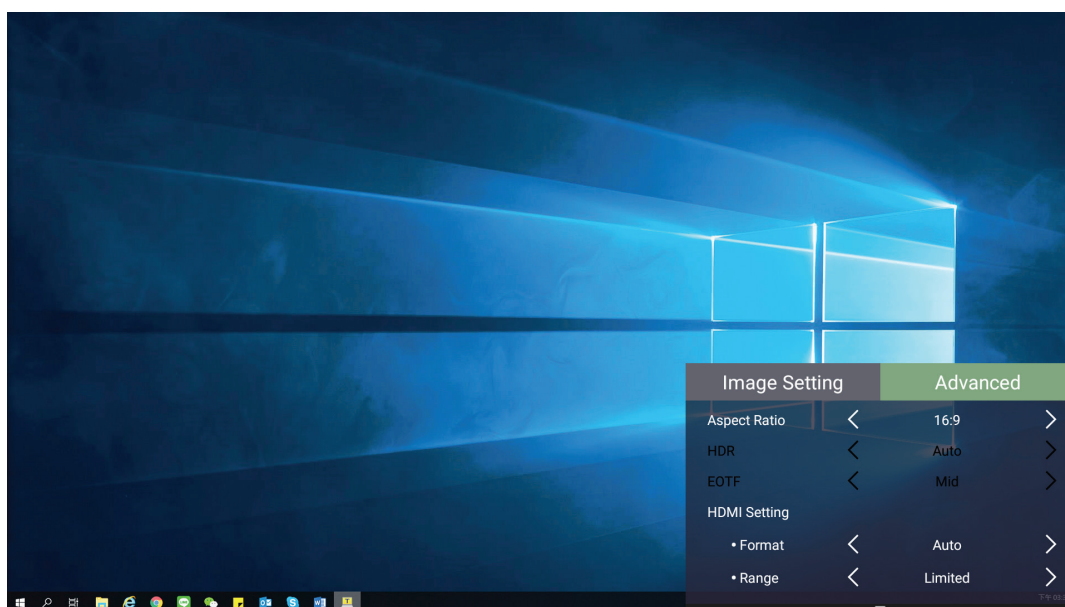
Advanced Setting Menu (Menu Paramètres avancés)

Pour accéder au menu **Advanced (Avancé)** :

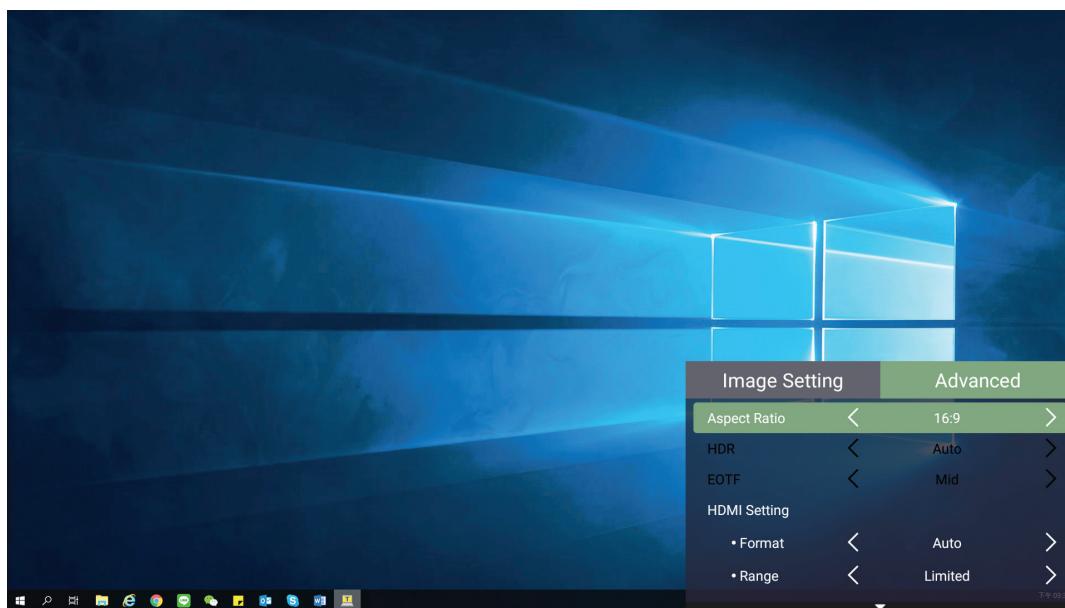
1. Appuyez sur **Setting (Paramètre)** sur la télécommande.



2. Appuyez sur le bouton **Droit** pour accéder au menu **Advanced (Avancé)**.

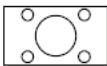
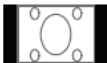
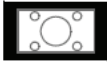
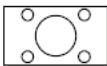
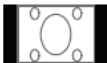
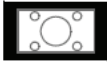
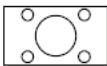
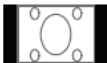
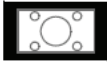


3. Utilisez les boutons **Haut/Bas** pour sélectionner un menu.



4. Utilisez ensuite les boutons **Gauche/Droite** pour accéder au(x) sous-menu(s) et/ou régler les paramètres.

5. Appuyez sur le bouton **Return (Retour)** pour accéder au menu précédent ou quitter.

Option de menu	Description														
Aspect Ratio (Rapport D'Aspect)	Le paramètre Aspect Ratio (Rapport d'aspect) correspond au rapport entre la largeur et la hauteur de l'image. Le traitement numérique du signal permet aux périphériques d'affichage numérique, comme ce projecteur, d'agrandir l'image et de la mettre à l'échelle de manière dynamique, en lui donnant un aspect différent de celui du signal d'entrée. REMARQUE : Prend uniquement en charge l'entrée de signal HDMI/USB-C. <table border="1"> <thead> <tr> <th>Aspect ratio setting</th><th>When the native aspect ratio of your projector is...</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td>16:9</td></tr> <tr> <td>Auto</td><td></td></tr> <tr> <td>4:3</td><td></td></tr> <tr> <td>16:9</td><td></td></tr> <tr> <td>16:10</td><td></td></tr> <tr> <td>Native</td><td></td></tr> </tbody> </table> <u>Auto</u> Met une image à l'échelle proportionnellement pour qu'elle soit adaptée à la résolution native dans sa largeur horizontale. Cette option est adaptée aux images en entrée qui ne sont pas au format 4:3 ou 16:9 si vous souhaitez tirer le meilleur parti de l'écran sans modifier le rapport d'aspect de l'image. <u>4:3</u> Met une image à l'échelle pour qu'elle soit affichée au centre de l'écran avec un rapport d'aspect 4:3. Cette option est adaptée aux images 4:3, telles que les images des moniteurs d'ordinateur, des téléviseurs à définition standard et des films DVD au format 4:3, car il les affiche sans altération de leur aspect.	Aspect ratio setting	When the native aspect ratio of your projector is...		16:9	Auto		4:3		16:9		16:10		Native	
Aspect ratio setting	When the native aspect ratio of your projector is...														
	16:9														
Auto															
4:3															
16:9															
16:10															
Native															

Option de menu	Description
Aspect Ratio (Rapport D'Aspect)	<u>16:9</u> Met une image à l'échelle pour qu'elle soit affichée au centre de l'écran avec un rapport d'aspect 16:9. Cette option est adaptée aux images déjà au format 16:9, telles que les images des téléviseurs haute définition. <u>16:10</u> Met une image à l'échelle afin qu'elle s'affiche au centre de l'écran en respectant un format de 16:10. Cette option est adaptée aux images déjà au format 16:10. <u>Native (Natif)</u> Projette l'image selon sa résolution d'origine et la redimensionne pour être adaptée à la zone d'affichage. Pour les signaux d'entrée avec des résolutions inférieures, l'image projetée sera affichée dans sa taille originale.
HDR	Le projecteur prend en charge les images HDR. Il peut détecter automatiquement la gamme dynamique de la source depuis les ports HDMI 1 et HDMI 2 et optimiser les paramètres pour reproduire des contenus dans de nombreuses conditions de luminosité.
EOTF	Ajuste automatiquement les niveaux de luminosité de votre image en fonction de la source d'entrée. Vous pouvez également sélectionner manuellement un niveau de luminosité pour afficher une meilleure qualité d'image. REMARQUE : Cette fonction n'est pas disponible lorsque SDR est sélectionné dans le menu HDR.
Frame Interpolation (Interpolation de trame)	Lisse la qualité d'image des objets se déplaçant à grande vitesse. Elle est particulièrement destinée aux amateurs d'événements sportifs au rythme soutenu.

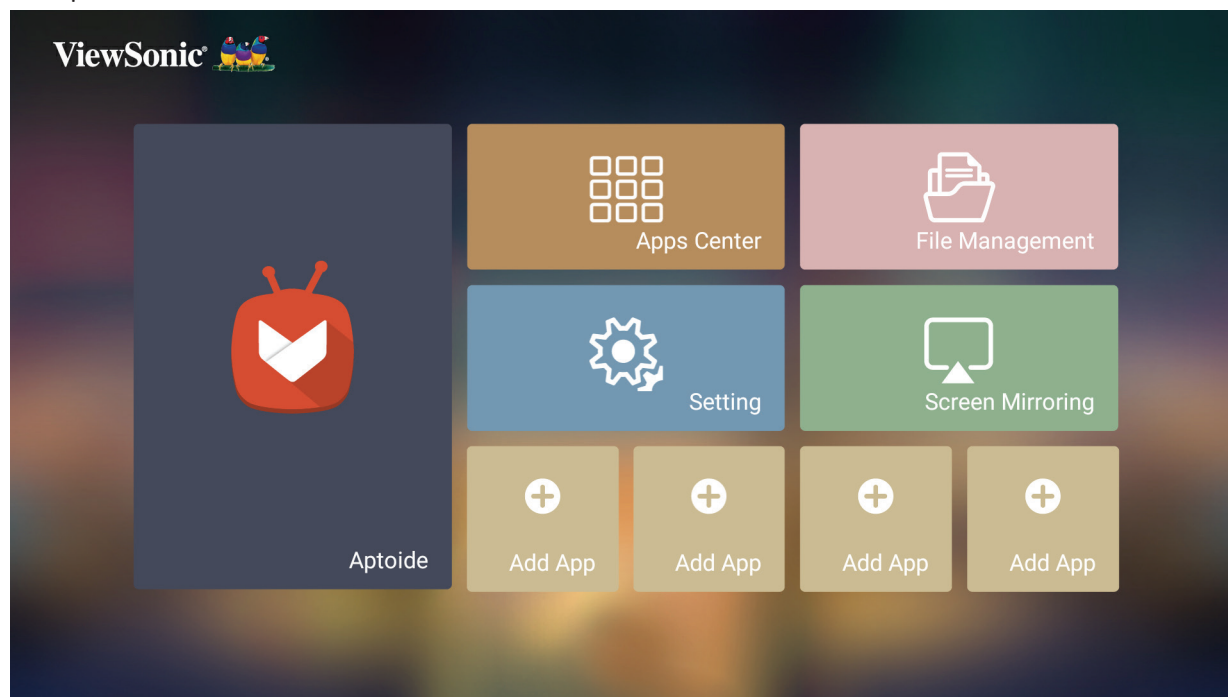
Option de menu	Description
HDMI Settings (Paramètres HDMI)	<u>Range (Portée)</u> Sélectionnez une plage de couleurs adaptée en fonction de la configuration de la plage de couleurs de l'appareil de sortie connecté. • Full (Plein) : Règle la plage de couleurs entre 0 et 255. • Limited (Limité) : Règle la plage de couleurs entre 15 et 235 • Auto : Règle le projecteur pour détecter automatiquement la plage du signal d'entrée.
3D Settings (Réglages 3D)	Vous permet de regarder des films, des vidéos et des événements sportifs 3D d'une manière plus réaliste en restituant la profondeur des images lorsque vous portez des lunettes 3D. <u>3D Format (Format 3D)</u> Régalez et choisissez parmi : Automatic (Automatique), Off (Désactivé), Frame Sequential (Trame séquentielle), Frame Packing (Encapsulage de trame), Top-Bottom (Haut-Bas), Side-by-Side (Côte à côte). <u>3D Sync Invert (Inverser sync 3D)</u> Autorise la correction si la profondeur de l'image 3D est inversé.
Harman/Kardon	Ajuste les paramètres audio.
Information (Informations)	Affiche la source et la résolution d'entrée.

> Utilisation du projecteur

Cette section présente l'**écran d'accueil** et ses menus.

Écran Accueil

L'**écran d'accueil** s'affiche chaque fois que vous démarrez le projecteur. Pour naviguer dans l'**écran d'accueil**, utilisez simplement les boutons directionnels de la télécommande. Vous pouvez revenir à l'**écran d'accueil** principal à tout moment en appuyant sur le bouton **Home (Accueil)** de la télécommande, quelle que soit la page dans laquelle vous vous trouvez.



Menu	Description
Aptoide	Permet de télécharger des applications courantes et populaires.
Apps Center (Centre d'applications)	Permet d'accéder et de visualiser toutes les applications que vous avez installées.
File Management (Gestion des fichiers)	Fournit une interface utilisateur pour gérer les fichiers et les dossiers.
Setting (Paramètre)	Permet de gérer différentes catégories, telles que : Network settings (Paramètres réseau), Basic and Advanced settings (Paramètres de base et avancés), Date & Time (Date et heure), Firmware update (Mise à jour du firmware) et System Information (Informations système).
Screen Mirroring (Mise en miroir des écrans)	Mettez l'écran de votre appareil personnel en miroir via le projecteur.
Add App (Ajouter une application)	Sélectionnez vos applications favorites et ajoutez-les à l' écran d'accueil .

Écran d'accueil - Arborescence du menu à l'écran (OSD)

Menu principal	Sous-menu	Option de menu			
Aptoide					
Apps Center (Centre d'applications)					
Settings (Paramètres)	Network Settings (Paramètres de réseau)	WiFi (WiFi)	Off (Désactiver)		
			On (Activer)	SSID :	
				Configure IP (Configurer IP)	
				IP Address (Adresse IP)	
				Subnet Mask (Masque de sous-réseau)	
				Default Gateway (Passerelle par défaut)	
				DNS Server (Serveur DNS)	
				Others (Autres)	
		Wired LAN (LAN filaire)	Configure IP (Configurer IP)	Automatic (Automatique)	
				Manual (Manuel)	
			IP Address (Adresse IP)	xxx.xxx.xxx.xxx	
			Subnet Mask (Masque de sous-réseau)	xxx.xxx.xxx.xxx	
			Default Gateway (Passerelle par défaut)	xxx.xxx.xxx.xxx	
			DNS Server (Serveur DNS)	xxx.xxx.xxx.xxx	
	Date & Time (Date et heure)	Automatic Date & Time (Date et heure automatique)	Off (Désactiver)		
			On (Activer)		
		Date			
		Time (Heure)			
		Time Zone (Fuseau horaire)			
		Time Format (Format de l'heure)	12 Hours (12 heures)		
24 Hours (24 heures)					

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
Settings (Paramètres)	Basic settings (Paramètres de base)	Language (Langue)	English	
			French	
			German	
			Italian	
			Spanish	
			Russian	
			繁體中文	
			簡體中文	
			日本語	
			韓語	
			Swedish	
			Dutch	
			Turkish	
			Czech	
			Portuguese	
			Thai	
			Polish	
			Finnish	
			Arabic	
			Indonesian	
			Hindi	
			Vietnam	
			Greek	
		Projector Projection (Projection du projecteur)	Front Table (Sol avant)	
			Front Ceiling (Plafond avant)	
			Rear Table (Sol arrière)	
			Rear Ceiling (Plafond arrière)	
		Keystone (Trapèze)	Manual (Manuel)	(-/+,-40~40)
			Auto V Keystone (Trapèze V auto)	Disable (Désactiver)
				Enable (Activer)
		Focus	Manual (Manuel)	
			Auto Focus (Mise au point automatique)	Off (Désactiver)
				On (Activer)

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
Settings (Paramètres)	Basic settings (Paramètres de base)	Eye Protection (Protection des yeux)	Off (Désactiver)	
			50 cm	
			100 cm	
		Standby Voice Control (Contrôle vocal en veille)	Off (Désactiver)	
			On (Activer)	
	Advanced Settings (Réglages avancés)	Power On Source (Source de mise sous tension)	Home (Accueil)	
			HDMI 1	
			HDMI 2	
			USB-C	
		Power On/Off Ring Tone (Bip de mise sous/hors tension)	Off (Désactiver)	
			On (Activer)	
		Auto Power On (Mise en marche auto)	Direct Power On (Allumage direct)	Disable (Désactiver)
				Enable (Activer)
			CEC	Disable (Désactiver)
				Enable (Activer)
		Smart Energy (Énergie intelligente)	Auto Power Off (Arrêt Auto)	Disable (Désactiver)
				10 minutes (10 minutes)
				20 minutes (20 minutes)
				30 minutes (30 minutes)
			Sleep Timer (Minuteur de veille)	Disable (Désactiver)
				30 minutes (30 minutes)
				1 hour (1 heure)
				2 hours (2 heures)
				3 hours (3 heures)
				4 hours (4 heures)
				8 hours (8 heures)
				12 hours (12 heures)
			Power Saving (Économie d'énergie)	Enable (Activer)
				Disable (Désactiver)

Menu principal	Sous-menu	Option de menu			
Settings (Paramètres)	Advanced Settings (Réglages avancés)	Harman Kardon	Audio Mode (Mode Audio)	Movie (Film)	
				Custom (Personnalisé)	
			100Hz		
			500Hz		
			1 500Hz		
			5 000Hz		
			10 000Hz		
			Audio Volume (Volume audio)	(-/+, 0~50)	
			Mute (Muet)	Off (Désactiver)	
				On (Activer)	
			S/PDIF	Off (Désactiver)	
				On (Activer)	
		Light Source Level (Niveau de la source lumineuse)	Full (Plein)		
			Eco (Mode eco)		
		High Altitude Mode (Mode haute altitude)	Off (Désactiver)		
			On (Activer)		
		Reset Settings (Réinitialiser réglages)	Yes (Oui)		
			Cancel (Annuler)		
		Reset to Factory Default (Réinitialiser aux valeurs d'usine par défaut)	Yes (Oui)		
			Cancel (Annuler)		
	Firmware Upgrade (Mise à jour du micrologiciel)	Software Update Online (Mise à jour du logiciel en ligne)			
		Software Update by USB (Mise à jour du logiciel par USB)			
		MCU Version (Version MCU)			
		Software Version (Version du logiciel)			
		USB-C Version (Version USB-C)			
		Bluetooth Version (Version Bluetooth)			

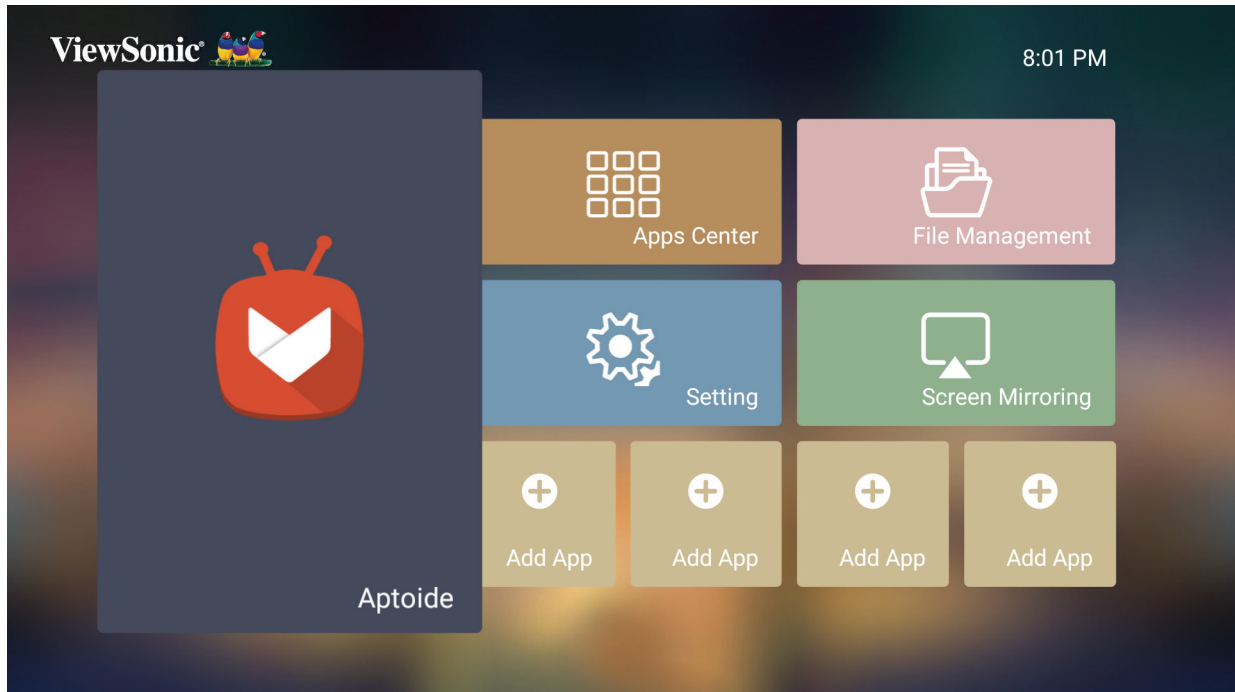
Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
Settings (Paramètres)	Information (Informations)	Light Source Hours (Heures de source de lumière)	
		System Version (Version du système)	
		Memory Information (Informations mémoire)	
		Network Mac Address (Adresse MAC réseau)	
		Wi-Fi Mac Address (Adresse MAC Wi-Fi)	
Screen Mirroring (Mise en miroir des écrans)			
File Management (Gestion des fichiers)			
Add App (Ajouter une application)			
Add App (Ajouter une application)			
Add App (Ajouter une application)			
Add App (Ajouter une application)			

Utilisation des menus

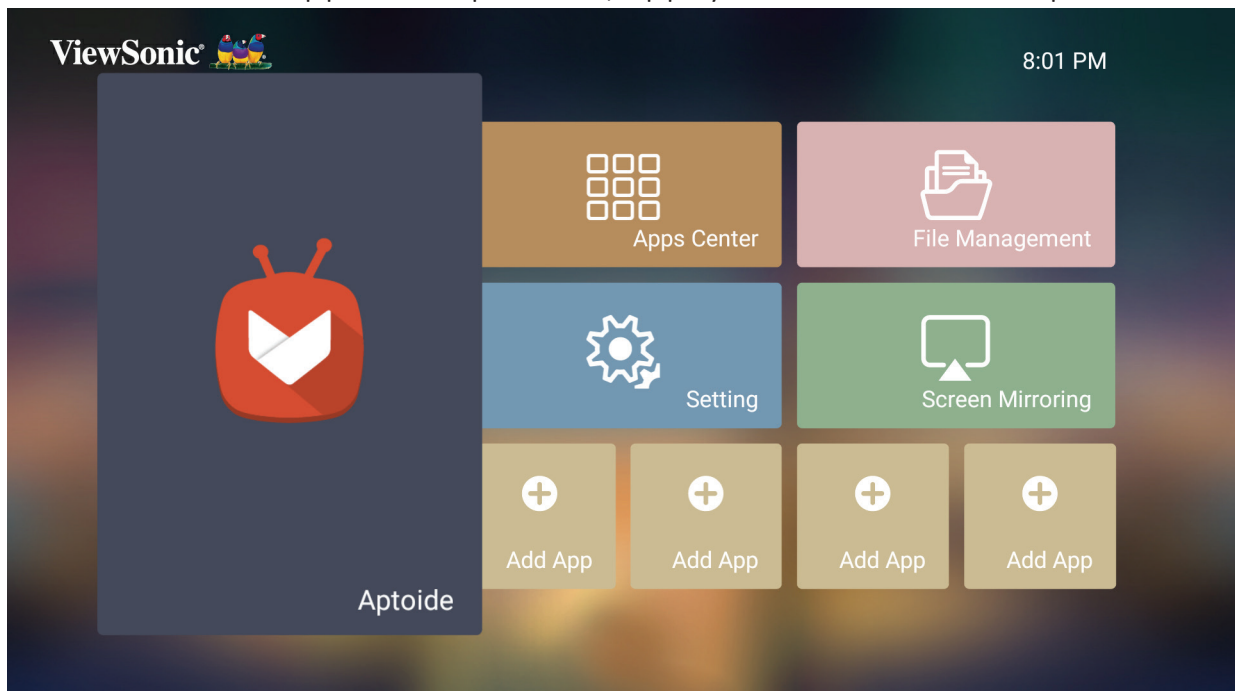
Aptoide

Le projecteur dispose de l'app store Aptoide préchargé, qui permet aux utilisateurs de télécharger et d'installer différentes applications.

1. Sélectionner : **Home (Accueil) > Aptoide**.



2. Utilisez les boutons de direction pour naviguer dans les options du menu. Lorsque vous trouvez votre application préférée, appuyez sur le bouton **OK** pour l'installer.

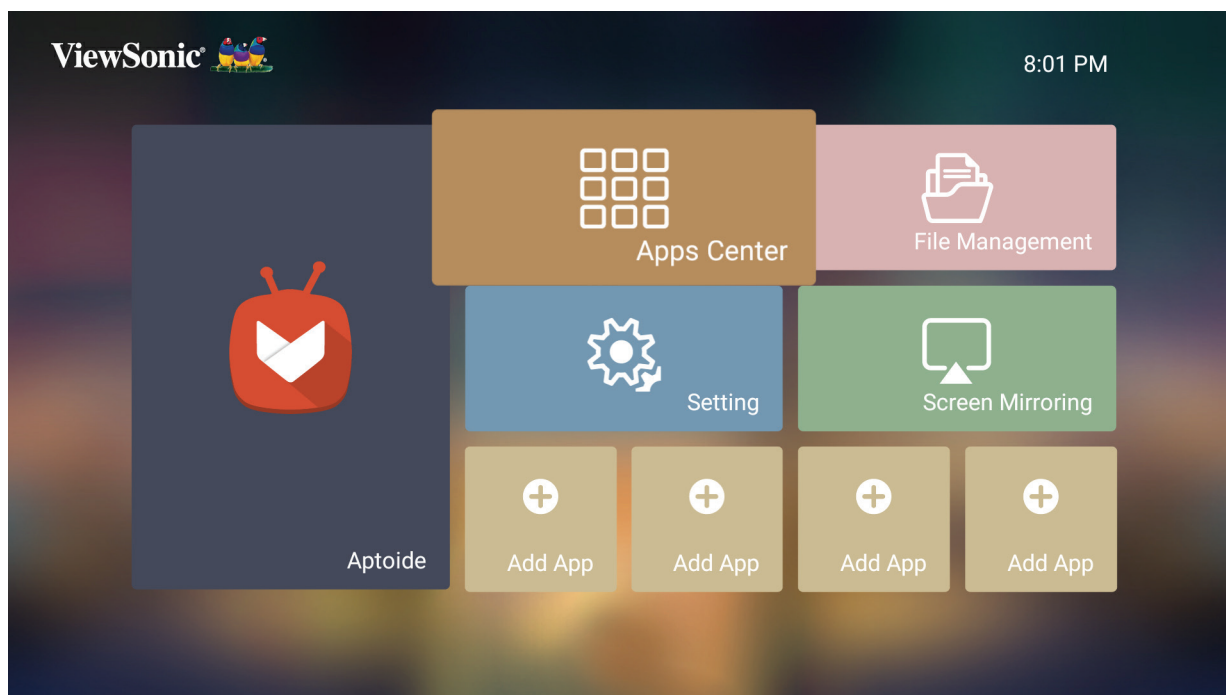


REMARQUE : Les utilisateurs peuvent installer des applications tierces par fichier .apk dans **File Management (Gestion de fichiers)**. Cependant, certaines applications tierces peuvent présenter des problèmes de compatibilité.

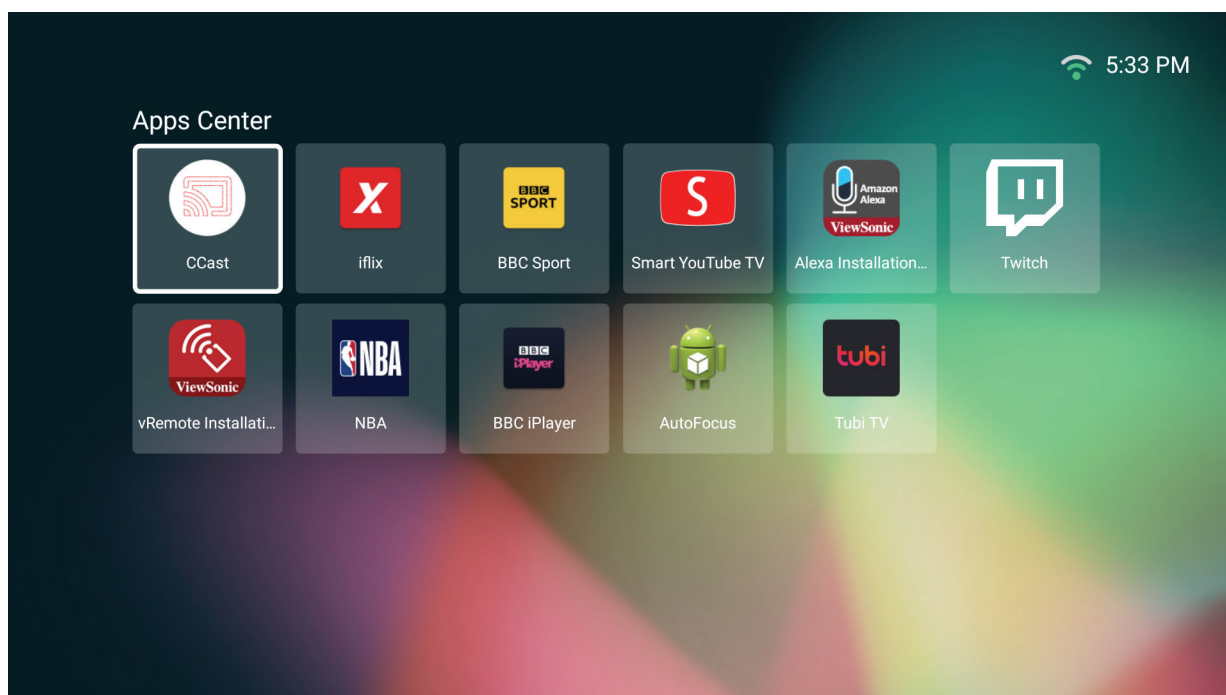
Apps Center (Centre d'applications)

Affichez, lancez et désinstallez des applications.

1. Pour afficher vos applications, sélectionnez : **Home (Accueil) > Apps Center (Centre d'applications)**.



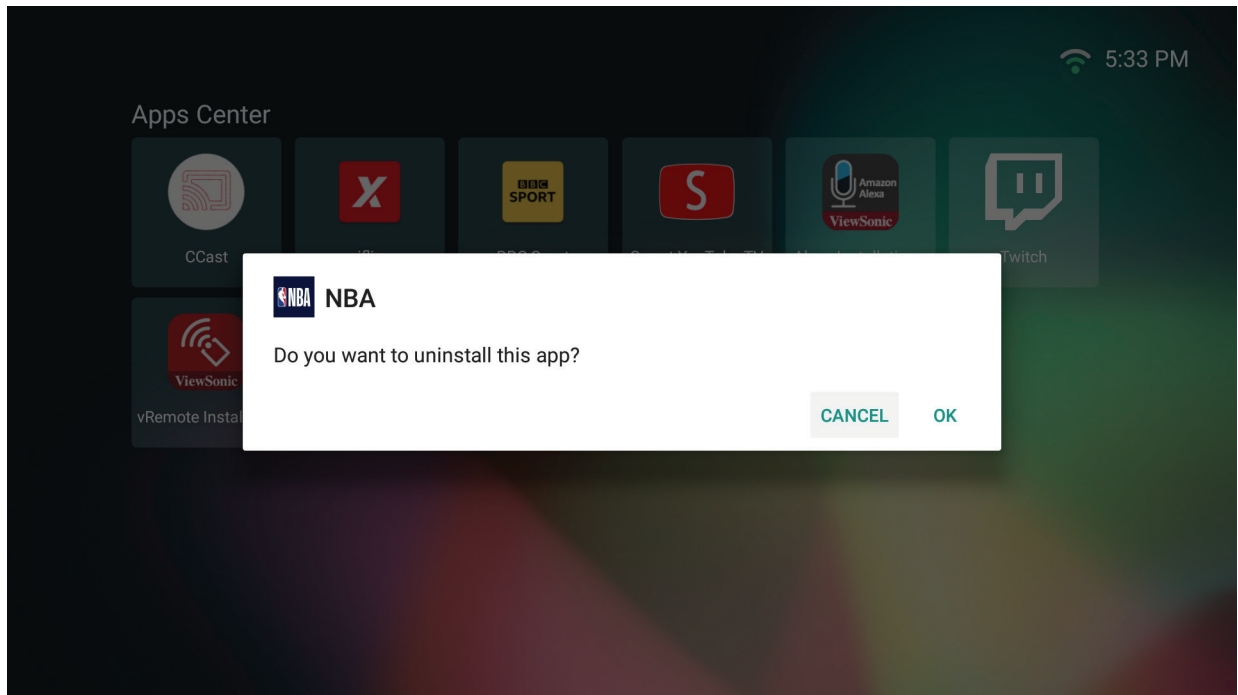
2. Utilisez les boutons de direction pour sélectionner l'application souhaitée. Appuyez ensuite sur **OK** sur la télécommande pour lancer l'application.



REMARQUE : Appuyez sur le bouton **Home (Accueil)** de la télécommande pour revenir à l'**écran d'accueil** à tout moment.

Pour désinstaller des applications

1. Ouvrez l'**Apps Center (Centre d'applications)** en sélectionnant : **Home (Accueil) > Apps Center (Centre d'applications)**.
2. Utilisez les boutons directionnels pour sélectionner l'application souhaitée.
3. Appuyez et maintenez le bouton **OK** de la télécommande enfoncé pendant trois (3) secondes. La boîte de dialogue ci-dessous apparaît :



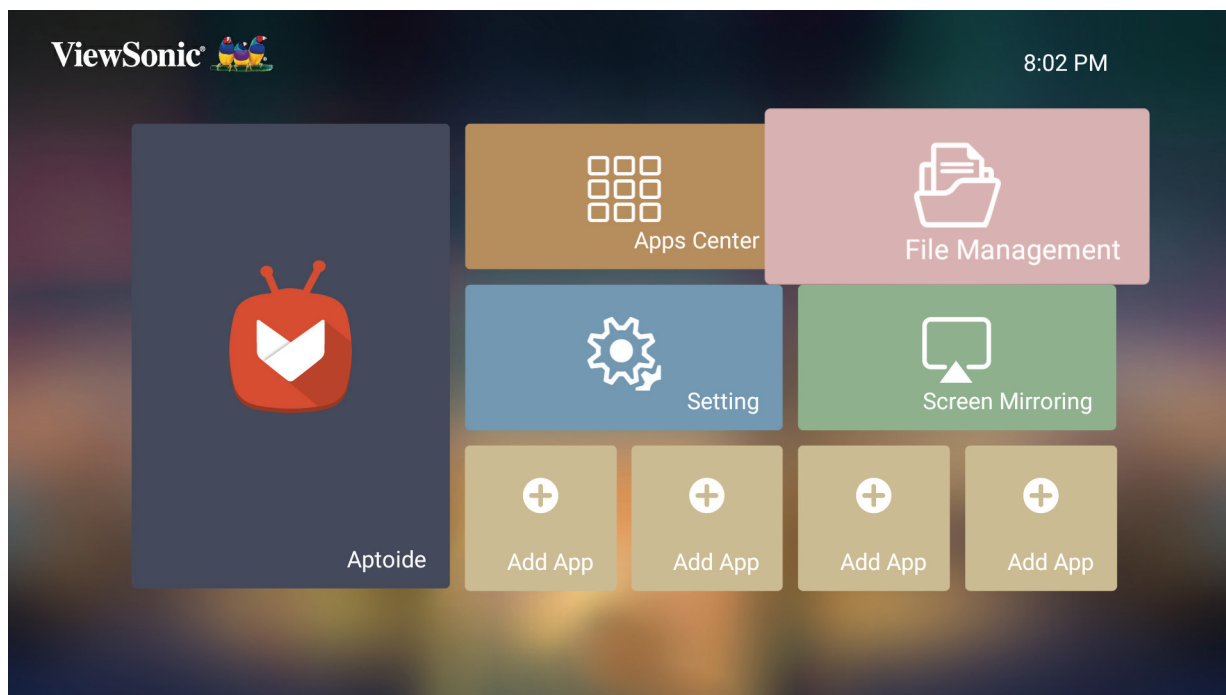
4. Sélectionnez **OK** pour désinstaller l'application.

REMARQUE : Appuyez sur le bouton **Home (Accueil)** de la télécommande pour revenir à l'**écran d'accueil** à tout moment.

File Management (Gestion des fichiers)

Gérez facilement les fichiers et les dossiers.

1. Sélectionner : **Home (Accueil) > File Management (Gestion de fichiers)**.



2. Sélectionnez un appareil dans la liste des sources : USB, Stockage local, MicroSD, etc. Utilisez les boutons de direction pour sélectionner le fichier souhaité. Appuyez ensuite sur **OK** sur la télécommande pour ouvrir le fichier sélectionné.

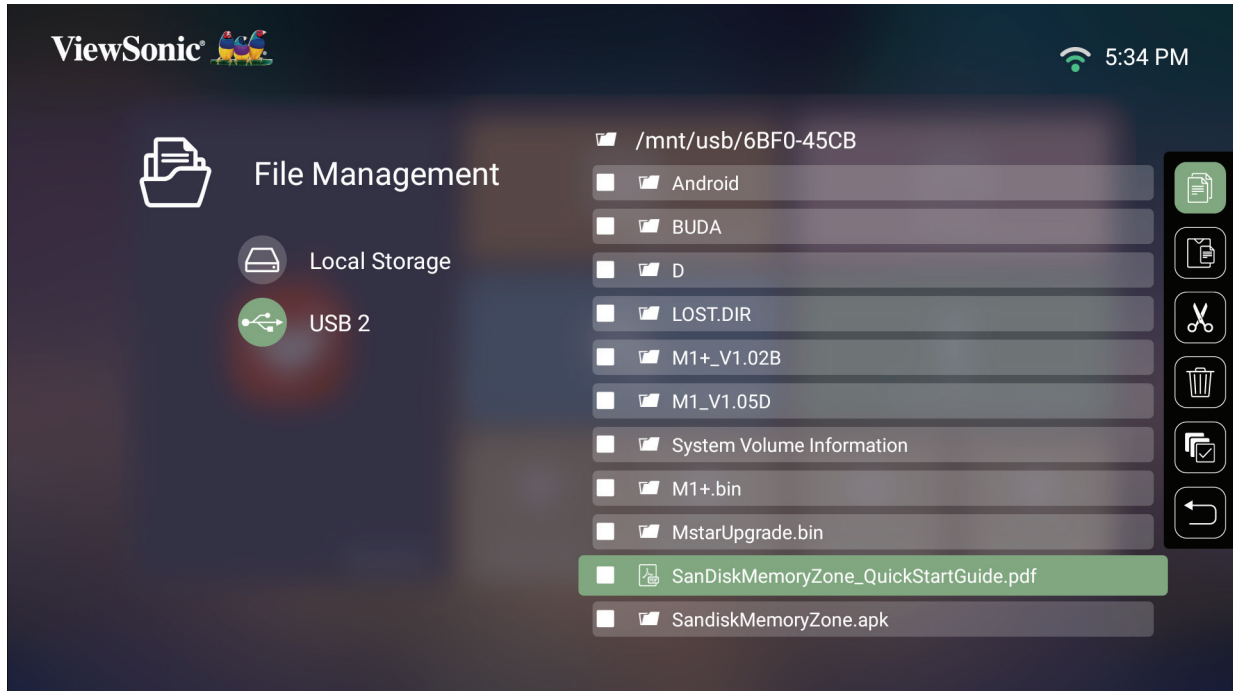


3. Appuyez sur le bouton **Return (Retour)** pour accéder à un niveau précédent.

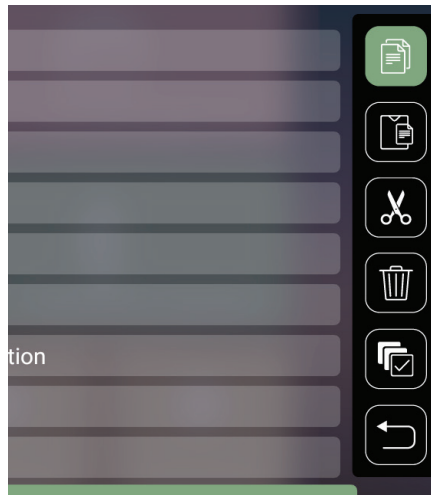
REMARQUE : Appuyez sur le bouton **Home (Accueil)** de la télécommande pour revenir à l'**écran d'accueil** à tout moment.

Comment éditer un fichier

1. Depuis **File Management (Gestion de fichiers)**, appuyez et maintenez le bouton **OK** enfoncé pendant trois (3) secondes.
2. Une case à cocher apparaît devant chaque fichier. Utilisez les boutons de direction et appuyez sur **OK** pour sélectionner un ou plusieurs fichiers.



3. En appuyant sur le bouton **Droit**, les actions Copy (Copier), Paste (Coller), Cut (Couper), Delete (Supprimer), Select All (Tout sélectionner) et Return (Retour) sont affichées.



4. Sélectionnez l'action de votre choix et appuyez sur **OK** pour l'exécuter.
5. Si vous exécutez Copy (Copier) ou Cut (Couper), sélectionnez votre dossier de destination pour terminer le processus.

Comment utiliser les boutons de la barre de contrôle

Les boutons de la barre de contrôle apparaissent à l'écran si un fichier vidéo, musical ou photo est sélectionné pour être ouvert.

Image		Vidéo		Musique	
	Backward (Précédent)		Backward (Précédent)		Backward (Précédent)
	Play (Lire)		Fast backward (Retour)		Play (Lire)
	Next (Suivant)		Play (Lire)		Pause
	Zoom in (Zoom avant)		Pause (Pause)		Next (Suivant)
	Zoom out (Zoom arrière)		Fast Forward (Avance rapide)		Shuffle (Mode aléatoire)
	Rotate (left) (Rotation (gauche))		Next (Suivant)		Repeat All (Tout répéter)
	Rotate (right) (Rotation (droite))		Volume Control (Ctrl volume)		Repeat One (Répéter une piste)
					Play List (Liste de lecture)
					Information (Informations)

Conseils pour l'utilisation de l'USB

En cas d'utilisation de l'USB pour la lecture et/ou le stockage, veuillez noter ce qui suit :

1. Certains dispositifs de stockage USB peuvent ne pas être compatibles.
2. Si vous utilisez une rallonge USB, le périphérique USB peut ne pas reconnaître l'USB.
3. Utilisez uniquement des dispositifs de stockage USB formatés avec le système de fichiers Windows FAT32 ou NTFS.
4. Les fichiers volumineux nécessitent plus de temps pour être chargés.
5. Les données sur les dispositifs de stockage USB peuvent être endommagées ou perdues. Sauvegardez les fichiers importants.

Formats de fichiers pris en charge

Formats Office pris en charge :

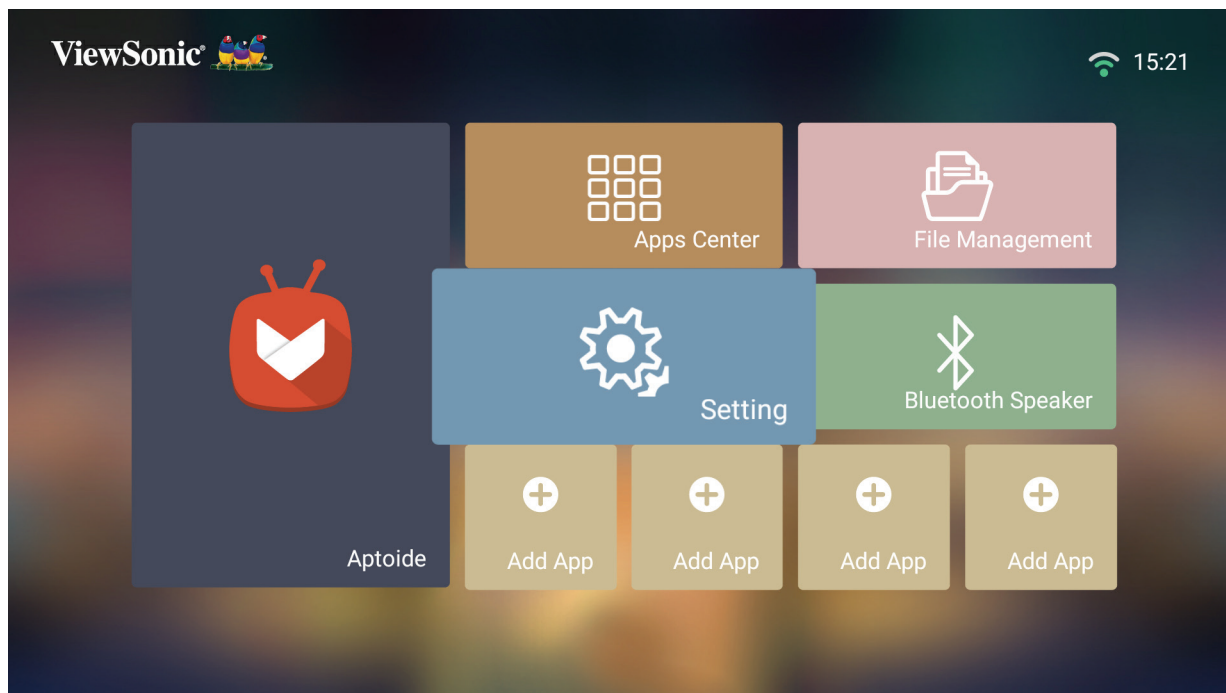
I.	Fonction de visualisation de documents		Éléments	Voyants
		1	doc/docx	Peut ouvrir et lire des documents au format doc/docx
		2	xls/xlsx	Peut ouvrir et lire des documents au format xls/xlsx
		3	ppt/pptx	Peut ouvrir et lire des documents au format ppt/pptx
		4	Pdf	Peut ouvrir et lire des documents au format pdf
II.	Prise en charge de la langue de l'interface	1	Prise en charge de 44 langues pour l'interface	Anglais, Chinois simplifié, Chinois (TW), Chinois (HK), Espagnol (LA), Français (UE), Portugais (UE), Portugais (BR), Allemand, Russe, Italien, Suédois, Espagnol (UE), Coréen, Arabe, Farsi, Serbe, Bosnien, Macédonien, Bulgare, Ukrainien, Grec, Norvégien, Danois, Tchèque, Hongrois, Slovaque, Polonais, Roumain, Finnois, Estonien, Letton, Lituanien, Anglais britannique, Slovène, Croate, Turc, Vietnamien, Indonésien, Néerlandais, Malais, Thaïlandais, Hindi, Hébreu, Birman, Catalan.

Formats multimédia pris en charge :

Extension	Codec	
.xvid .avi	Vidéo	Xvid, H.264
	Audio	MP3
.mp4 .m4v .mov	Vidéo	H.264/MPEG 4
	Audio	AAC
.mkv	Vidéo	H.264
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Vidéo	H.264, MPEG2
	Audio	MP3/AAC
.vob	Vidéo	MPEG1, MPEG2
	Audio	DVD-LPCM
.mpg	Vidéo	MPEG1

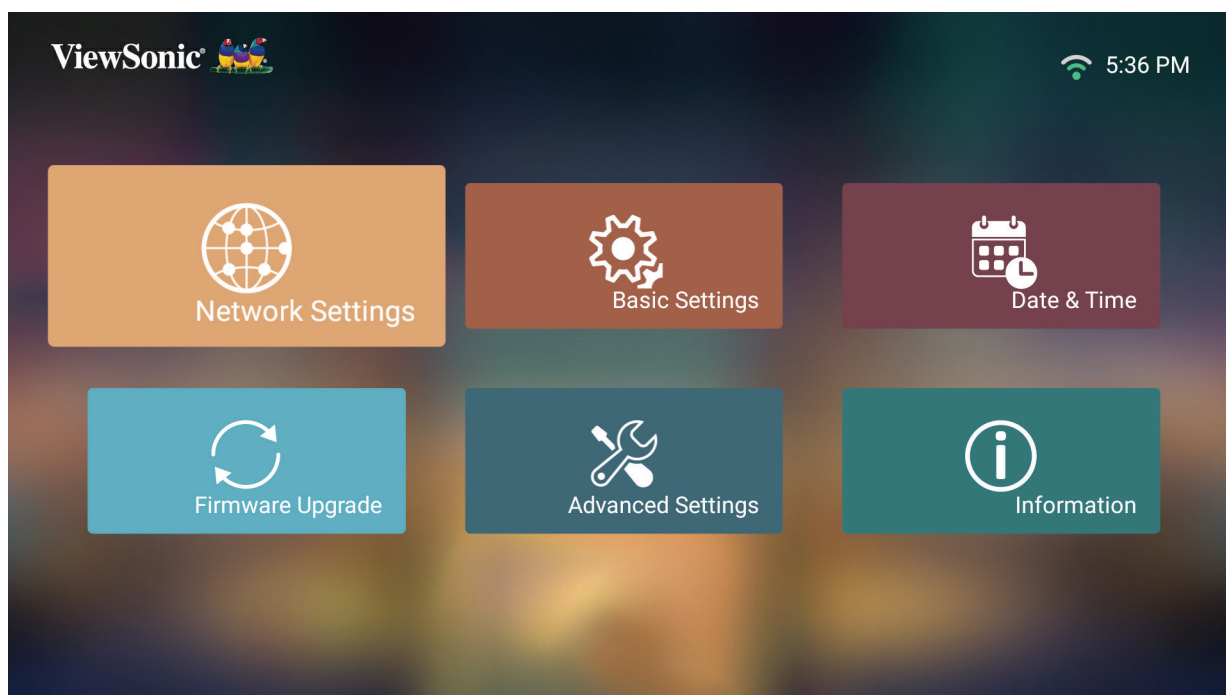
Setting (Paramètre)

Dans **Setting (Paramètre)**, vous pouvez régler les paramètres Network (Réseau), Basic (De base) et Advanced (Avancés), Date & Time (Date et heure), Firmware Update (Mise à jour du firmware) et view Information (visualiser des informations).



Network Settings (Paramètres de réseau)

1. Sélectionner : **Home (Accueil) > Setting (Paramètre) > Network Settings (Paramètres réseau)**.



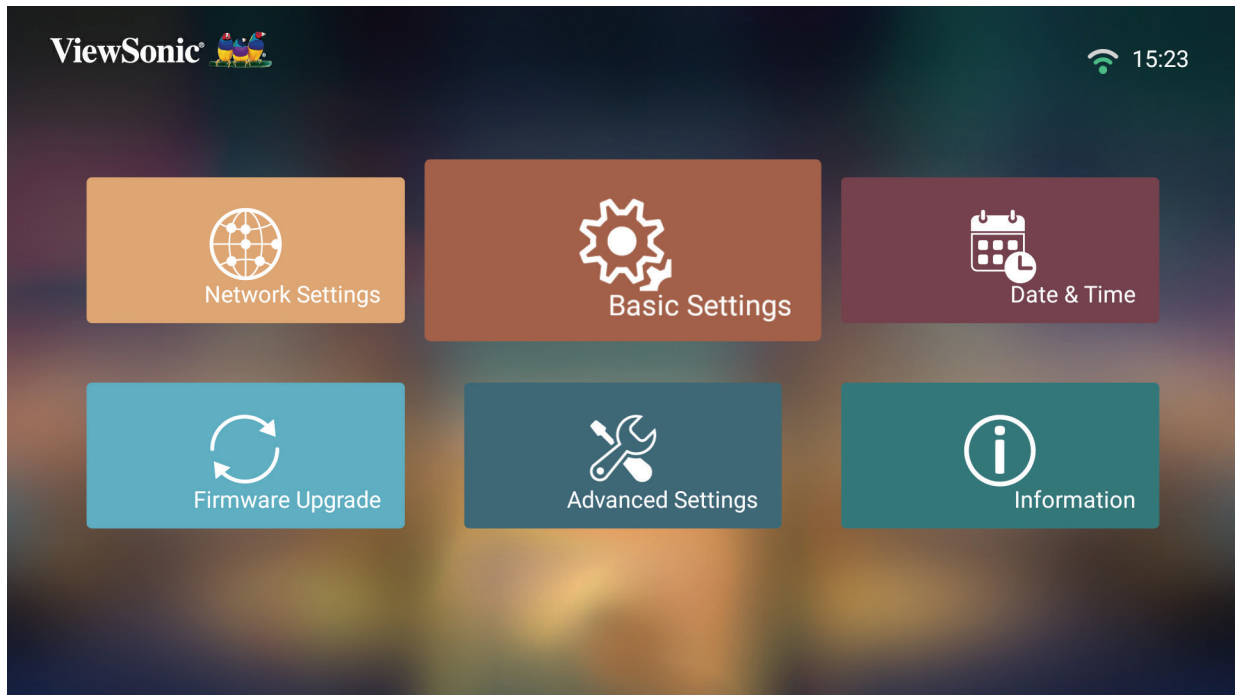
2. Choisissez l'une des options disponibles : Wi-Fi ou Wired LAN (Réseau local filaire).



3. Pour configurer une connexion LAN filaire ou sans fil, consultez “Connecting to Networks” à la page 28.

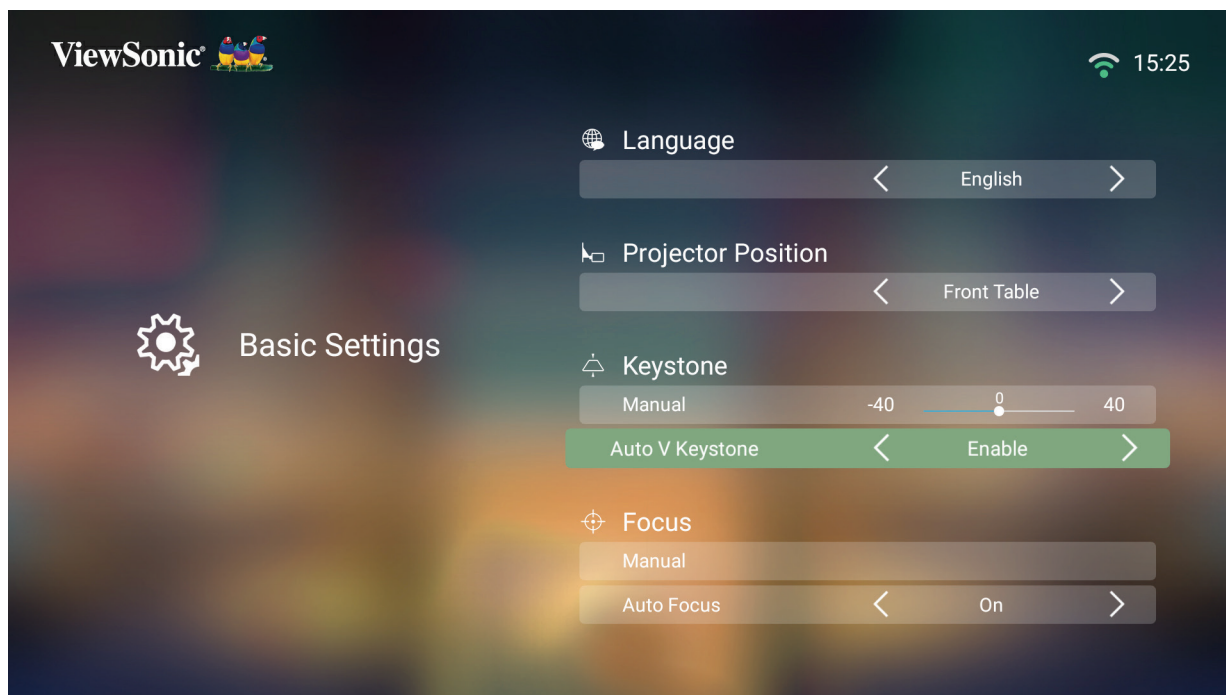
Basic settings (Paramètres de base)

1. Sélectionner : **Home (Accueil)** > **Setting (Paramètre)** > **Basic Settings (Paramètres de base)**.



2. Utilisez les boutons **Haut** et **Bas** pour sélectionner l'option souhaitée et appuyez sur **OK**. Utilisez ensuite les boutons **Gauche** et **Droit** pour faire des réglages ou des sélections.

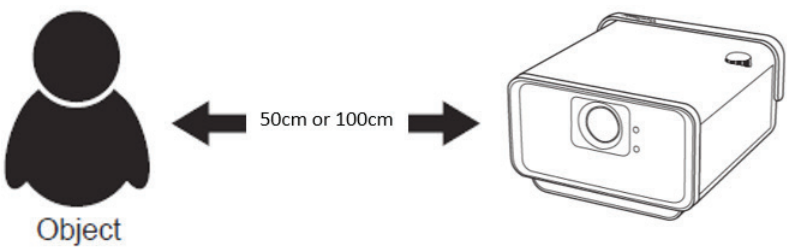




3. Pour revenir à un menu précédent, appuyez sur le bouton **Return (Retour)**.

Menu	Description
Language (Langue)	Sélectionnez la langue de votre choix
Projector Position (Position du projecteur)	Sélectionnez la position de projection préférée.
Keystone (Trapèze)	Ajustez la distorsion trapézoïdale de l'image à l'écran. <u>Manual (Manuel)</u> Le trapèze peut être réglé manuellement de -40 à 40. <u>Auto V Keystone (Trapèze V auto)</u> Fournit une image rectangulaire à l'écran en ajustant automatiquement le nombre du trapèze en cas de présence d'une image trapézoïdale à l'écran causée par l'inclinaison du projecteur. • Enable (Activer) : Règle automatiquement le nombre du trapèze. • Disable (Désactiver) : Permet de régler manuellement le nombre du trapèze. REMARQUE : Si Manual (Manuel) est sélectionné, Auto V Keystone (Trapèze V automatique) passe automatiquement à Disable (Désactiver).

Menu	Description
Focus	Permet de régler la mise au point de l'image à l'écran. <u>Manual (Manuel)</u> Permet de régler la mise au point avec les boutons Gauche et Droite de la télécommande.  <u>Auto Focus (Mise au point automatique)</u> Choisissez parmi les options suivantes : • On (Activer) : Règle automatiquement la mise au point. • Off (Désactiver) : Permet de régler manuellement la mise au point. REMARQUE : Si Auto Focus (Mise au point automatique) est On (Activé), le projecteur met au point automatiquement l'image à l'écran lors de l'activation ou lors de l'ajustement de la position ou de l'angle.

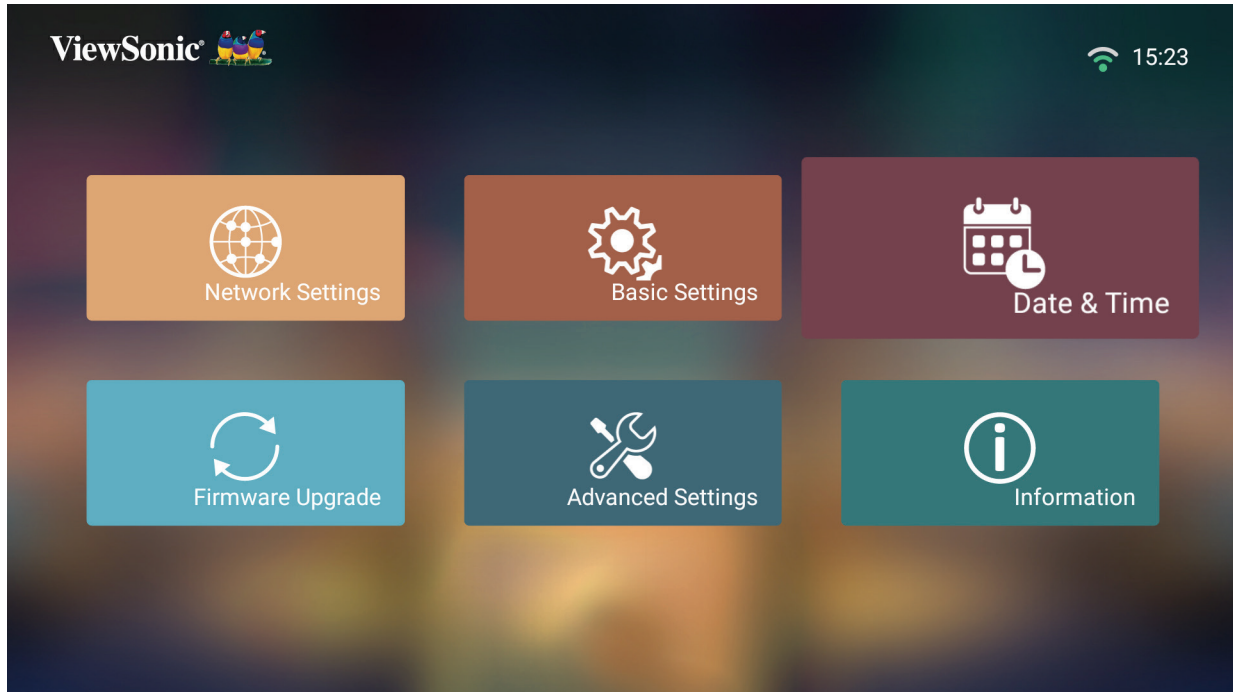
Menu	Description
Eye Protection (Protection des yeux)	Pour protéger les yeux de la lumière directe du projecteur, lorsqu'un objet est trop proche de l'objectif, un capteur le détecte et éteint automatiquement la lumière. <u>50 cm</u> Définissez une distance de 50 cm entre l'objectif et l'objet. <u>100 cm</u> Définissez une distance de 100 cm entre l'objectif et l'objet. <u>Off (Désactiver)</u> Désactivez le capteur. 
Standby Voice Control (Contrôle vocal en veille)	Permet à l'utilisateur de mettre le projecteur sous tension avec le contrôle vocal. <u>On (Activer)</u> Le projecteur peut être allumé en mode veille. <u>Off (Désactiver)</u> Le projecteur ne peut pas être allumé en mode veille.

Date & Time (Date et heure)

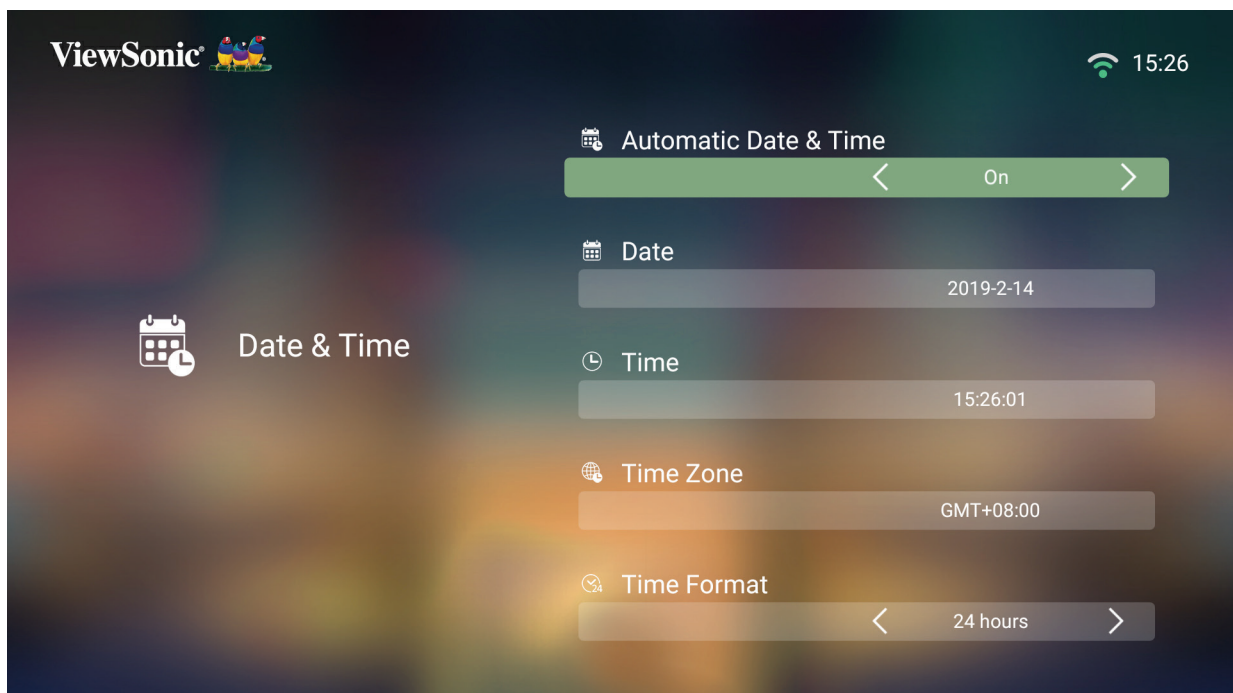
Permet de régler la date, l'heure, le fuseau horaire et le format de l'heure.

REMARQUE : L'heure est affichée dans le coin supérieur droit après connexion à Internet.

1. Sélectionner : **Home (Accueil) > Setting (Paramètre) > Date & Time (Date et heure)**.



2. Utilisez les boutons **Haut** et **Bas** pour sélectionner l'option souhaitée et appuyez sur **OK**. Utilisez ensuite les boutons **Gauche** et **Droit** pour faire des réglages ou des sélections.



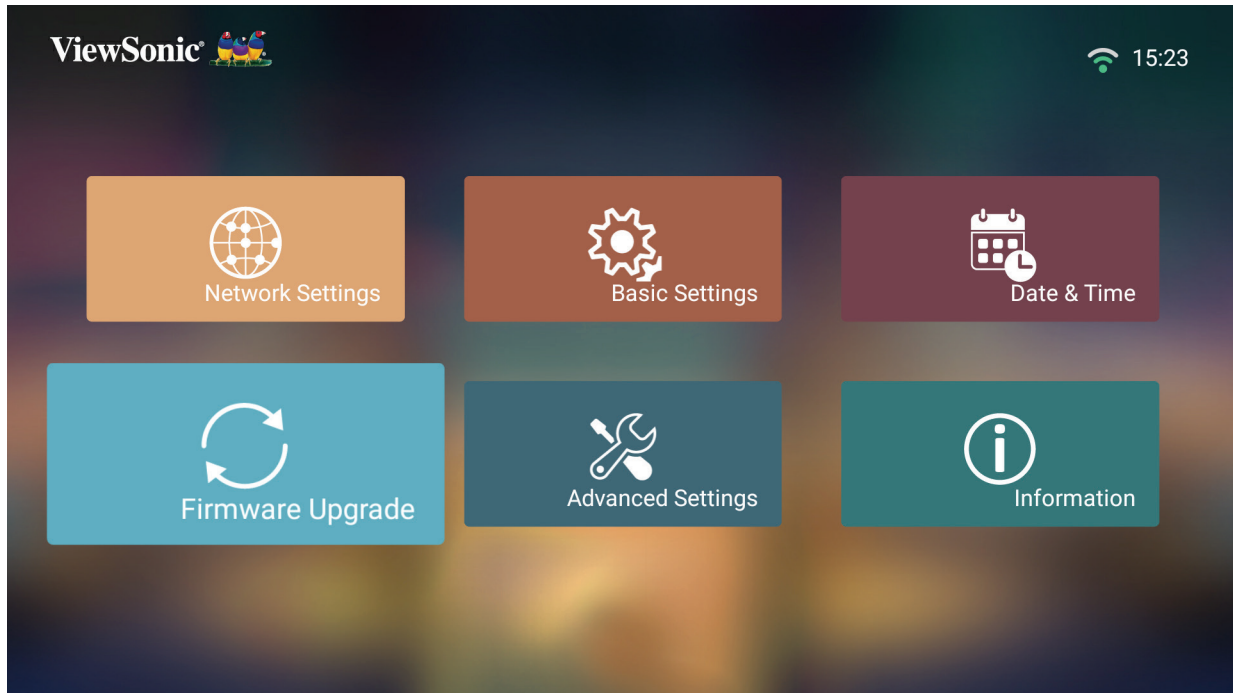
Menu	Description
Automatic Date & Time (Date et heure automatique)	Les utilisateurs peuvent synchroniser automatiquement la date et l'heure après s'être connectés à Internet. <u>On (Activer)</u> Active la synchronisation. <u>Off (Désactiver)</u> Désactive la synchronisation.
Time Zone (Fuseau horaire)	Sélectionnez l'emplacement de votre choix.
Time Format (Format de l'heure)	Sélectionnez un autre format d'affichage de l'heure. <u>12 Hours (12 heures)</u> Horloge au format 12 heures. <u>24 Hours (24 heures)</u> Horloge au format 24 heures.

Firmware Upgrade (Mise à jour du micrologiciel)

Les utilisateurs peuvent mettre à jour le firmware par Internet ou USB et vérifier le numéro de la version.

REMARQUE : Ne débranchez pas le cordon d'alimentation, l'USB et ne vous déconnectez pas d'Internet pendant le processus de mise à niveau.

1. Avant d'accéder au menu **Firmware Upgrade (Mise à niveau du firmware)**, assurez-vous que le projecteur est connecté à Internet.
2. Pour accéder au menu, sélectionnez : **Home (Accueil) > Setting (Paramètre) > Firmware Upgrade (Mise à niveau du firmware)**.



Firmware Update Online (Mise à jour du firmware en ligne)

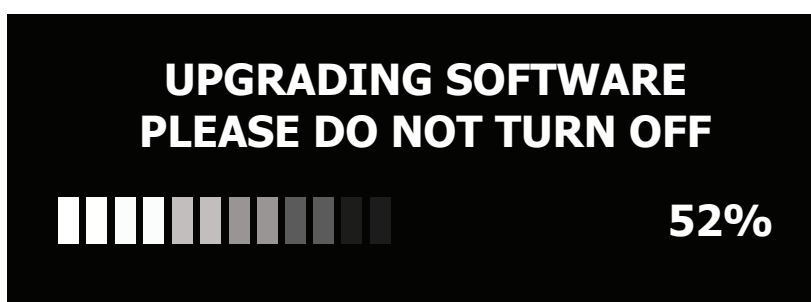
1. Accédez à : **Home (Accueil) > Setting (Paramètre) > Firmware Upgrade (Mise à niveau du firmware) > Software Update (Mise à jour du logiciel) Online (En ligne)**.



2. Sélectionnez **Enter (Entrée)** en appuyant sur **OK** sur la télécommande.
3. Le système vérifie le site Web de ViewSonic (OTA) et affiche le message de dialogue ci-dessous en cas de présence d'un nouveau firmware.



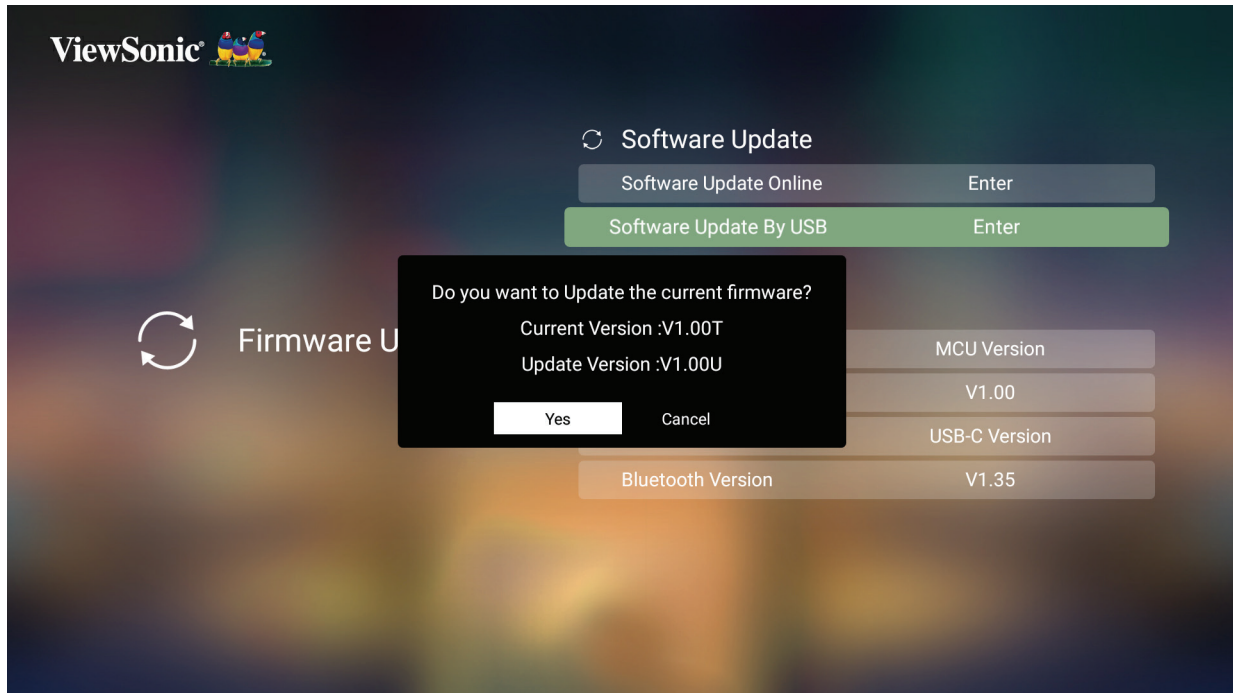
4. Après avoir sélectionné **Yes (Oui)**, une barre d'avancement apparaît lorsque le processus de mise à jour commence.



5. Après avoir atteint 100 %, le projecteur redémarre. L'ensemble du processus prend environ 10 minutes.
6. Après avoir mis à jour le firmware, le redémarrage du projecteur prend quelques minutes.

Firmware Update by USB (Mise à jour du firmware par USB)

1. Téléchargez la dernière version depuis le site Web de ViewSonic et copiez le fichier sur un périphérique USB.
2. Branchez le périphérique USB au projecteur, puis accédez à : **Home (Accueil)** > **Setting (Paramètre)** > **Firmware Upgrade (Mise à niveau du firmware)** > **Software Update (Mise à jour du logiciel) By USB (Par USB)**.
3. Sélectionnez **Enter (Entrée)** en appuyant sur **OK** sur la télécommande.

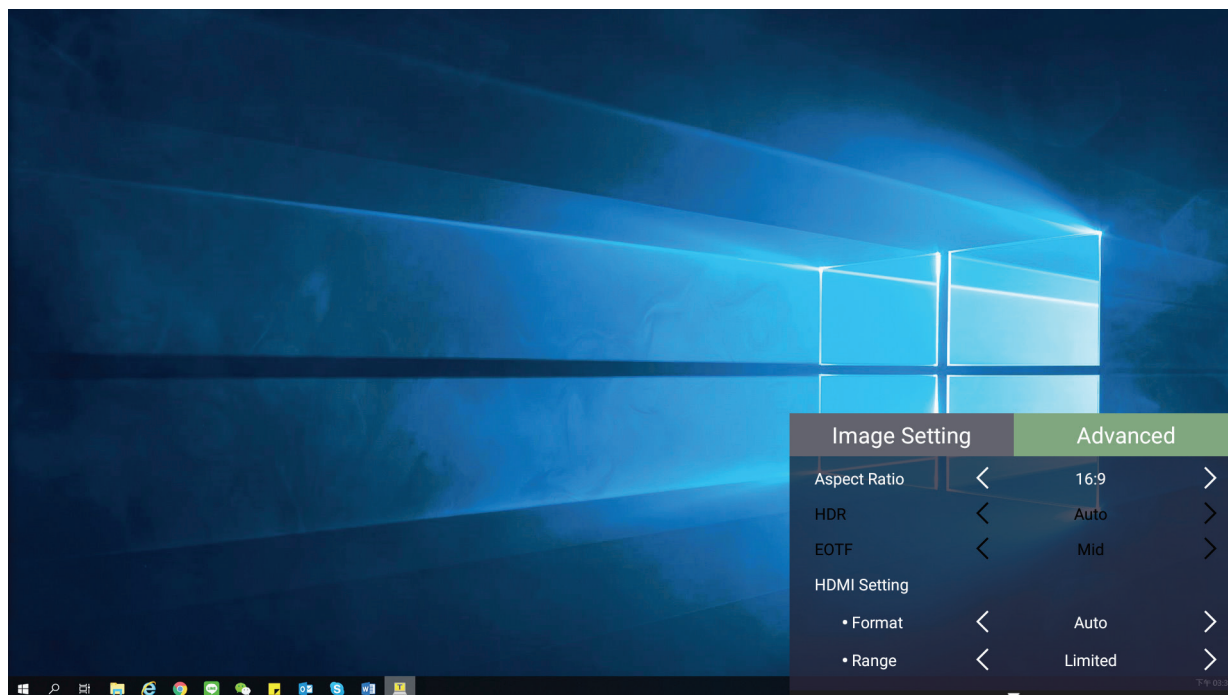


4. Le système détecte la version du firmware et affiche le message de dialogue ci-dessus.
5. Après avoir sélectionné **Yes (Oui)**, une barre d'avancement apparaît lorsque le processus de mise à jour commence.
6. Après avoir atteint 100 %, le projecteur redémarre. L'ensemble du processus prend environ 10 minutes.
7. Après avoir mis à jour le firmware, le redémarrage du projecteur prend quelques minutes.

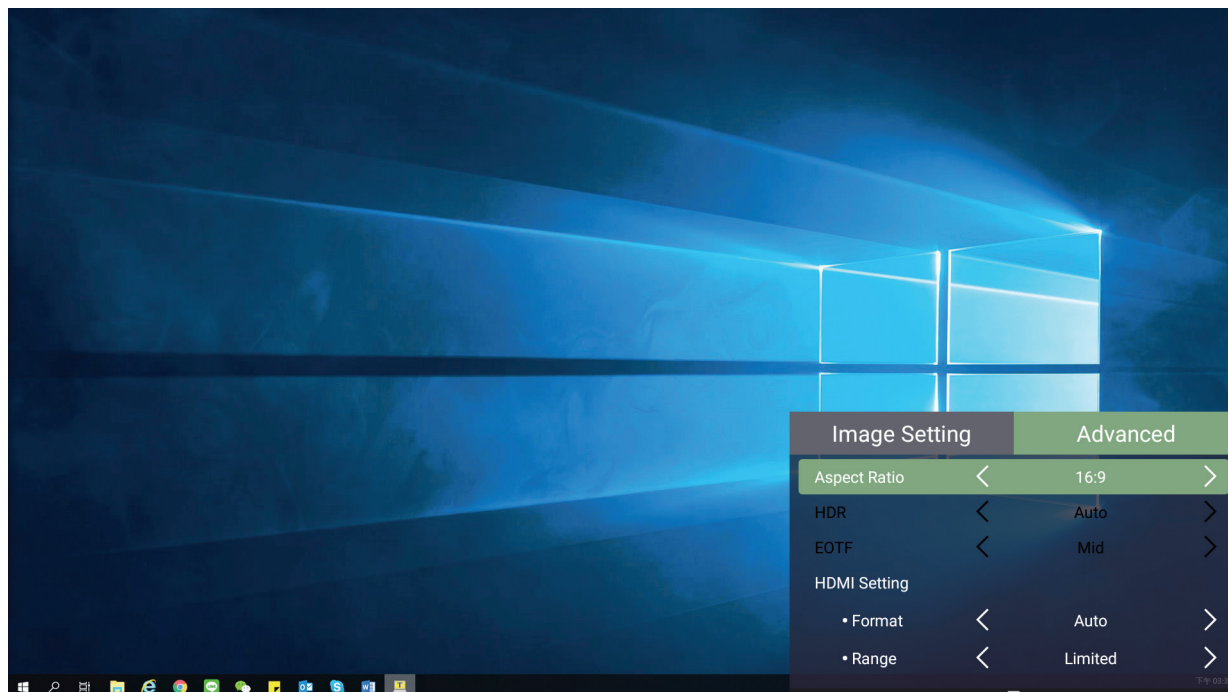
REMARQUE : Seul le port **USB 2** (3.0) prend en charge la mise à jour du firmware.

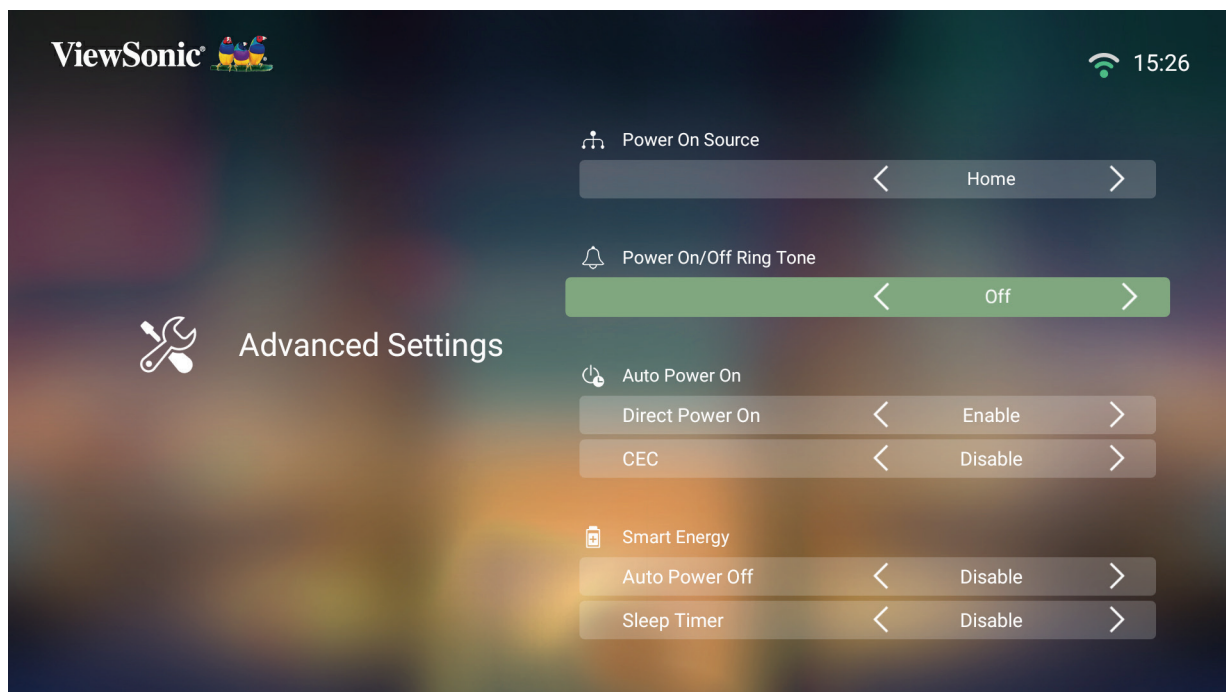
Advanced Settings (Réglages avancés)

1. Sélectionner : **Home (Accueil)** > **Setting (Paramètre)** > **Advanced Settings (Paramètres avancés)**.



2. Utilisez les boutons **Haut** et **Bas** pour sélectionner l'option souhaitée et appuyez sur **OK**. Utilisez ensuite les boutons **Gauche** et **Droit** pour faire des réglages ou des sélections.

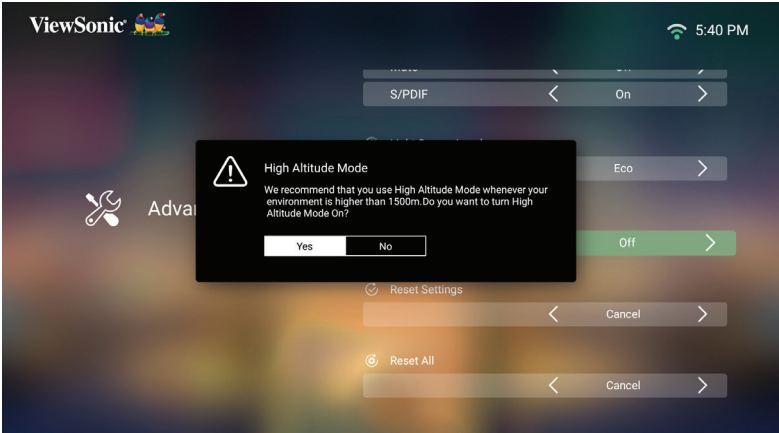




3. Pour revenir à un menu précédent, appuyez sur le bouton **Return (Retour)**.

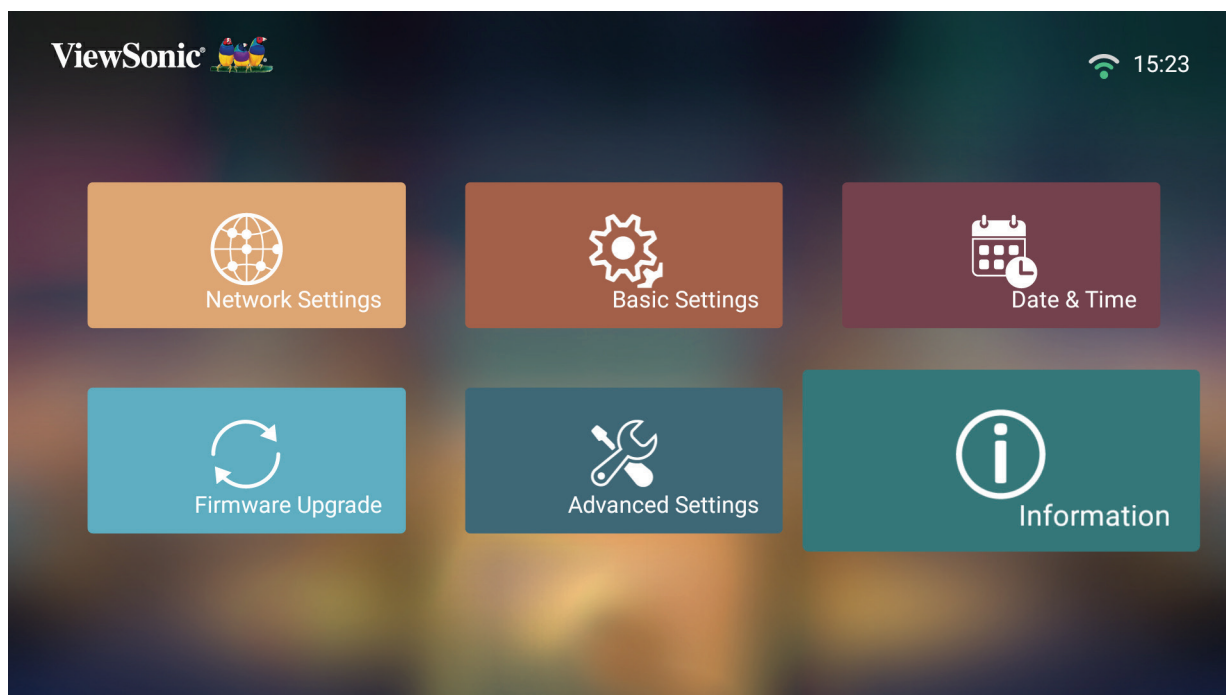
Menu	Description
Power On Source (Source de mise sous tension)	Permet à l'utilisateur d'accéder à la source souhaitée directement après avoir allumé le projecteur.
Power On/Off Ring Tone (Bip de mise sous/hors tension)	Active ou désactive la sonnerie de mise sous/hors tension.
Auto Power On (Mise en marche auto)	<u>Direct Power On (Allumage direct)</u> Allume automatiquement le projecteur une fois branché à une prise électrique. <u>CEC</u> Ce projecteur prend en charge la fonction CEC (Consumer Electronics Control) pour un fonctionnement synchronisé de la mise sous/hors tension via la connexion HDMI. Autrement dit, si un appareil qui prend également en charge la fonction CEC est connecté à l'entrée HDMI du projecteur, lorsque le projecteur est mis hors tension, l'appareil connecté est également mis hors tension automatiquement. Lorsque l'appareil connecté est mis sous tension, le projecteur est automatiquement mis sous tension. REMARQUE : Assurez-vous que la fonction CEC est activée sur le projecteur et l'appareil connecté.

Menu	Description
Smart Energy (Énergie intelligente)	<u>Auto Power Off (Arrêt Auto)</u> Le projecteur peut s'éteindre automatiquement après une durée définie si aucune source d'entrée n'est détectée. <u>Sleep Timer (Minuteur de veille)</u> S'éteint automatiquement après une durée définie. <u>Power Saving (Économie d'énergie)</u> Réduit la consommation électrique si aucune source d'entrée n'est détectée après cinq (5) minutes.
Harman Kardon	<u>Audio Mode (Mode Audio)</u> • Movie (Film) : Mode audio par défaut. • User (Utilisateur) : Permet à l'utilisateur de personnaliser l'égaliseur audio. REMARQUE : En mode Custom (Personnalisé), 100 Hz, 500 Hz, 1 500 Hz, 5 000 Hz et 10 000 Hz peuvent être sélectionnés.  <u>Audio Volume (Volume audio)</u> Règle le volume de 0 à 50. <u>Mute (Muet)</u> Coupe ou active le volume. <u>S/PDIF</u> Sélectionner pour que la sortie audio soit générée via le port S/PDIF.

Menu	Description
Light Source Level (Niveau de la source lumineuse)	Sélectionner la consommation électrique appropriée de la LED. Full (Plein) 100% Mode eco 70%
High Altitude Mode (Mode haute altitude)	Il est recommandé d'utiliser le mode Haute altitude lorsque votre environnement est entre 1 500 et 3 000 m au-dessus du niveau de la mer et la température comprise entre 5°C et 25°C.  REMARQUE : Si vous utilisez ce projecteur dans des conditions extrêmes autres que celles mentionnées ci-dessus, il peut présenter des symptômes d'arrêt automatique afin d'éviter une surchauffe. Dans ce cas, vous pouvez éliminer ces symptômes en sélectionnant le mode Haute altitude. Cependant, il n'est pas garanti que le projecteur puisse fonctionner dans toutes les conditions difficiles ou extrêmes.
Reset Settings (Réinitialiser réglages)	Réinitialise les paramètres aux valeurs par défaut. REMARQUE : Langue, Mode haute altitude, Position du projecteur, Paramètres réseau, Toutes les applications installées dans le Centre d'applications, Ajouter une application et Heures de la source lumineuse restent inchangés.
Reset to Factory Default (Réinitialiser aux valeurs d'usine par défaut)	Effectue une réinitialisation aux valeurs d'usine. REMARQUE : Les heures de la source lumineuse restent inchangées.

Information (Informations)

1. Sélectionner : **Home (Accueil) > Setting (Paramètre) > Information (Informations)**.



2. Affiche le statut et les informations système.

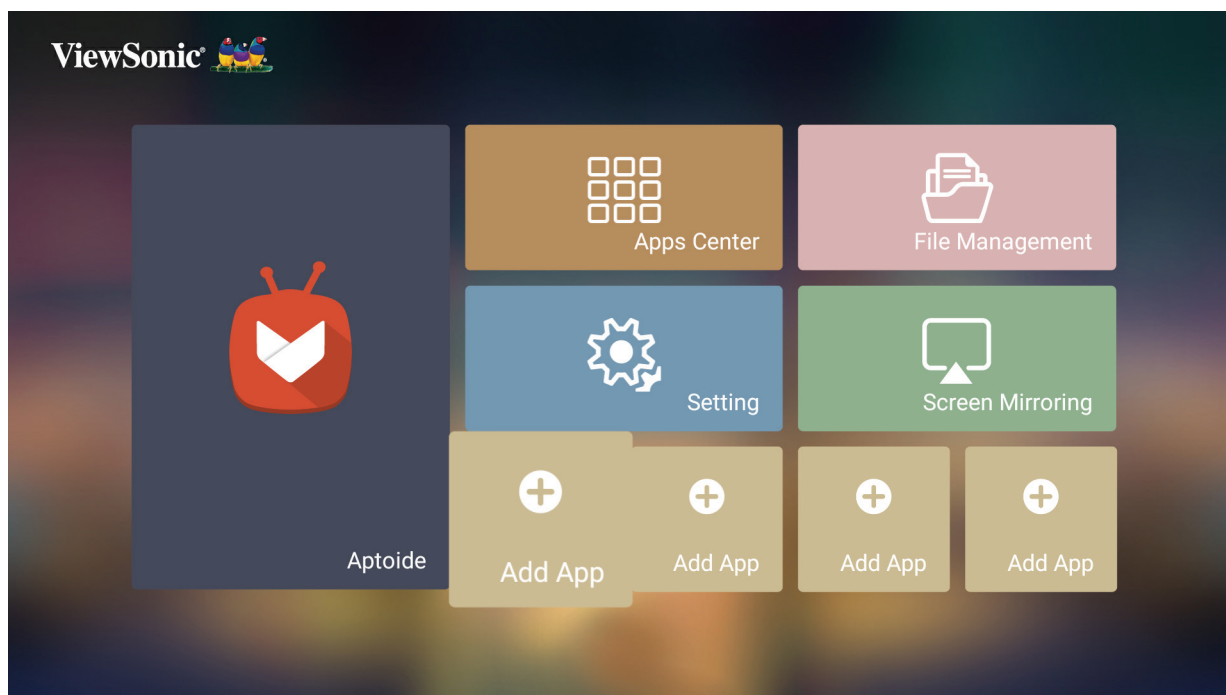


REMARQUE : Appuyez sur le bouton **Home (Accueil)** de la télécommande pour revenir à l'**écran d'accueil** à tout moment.

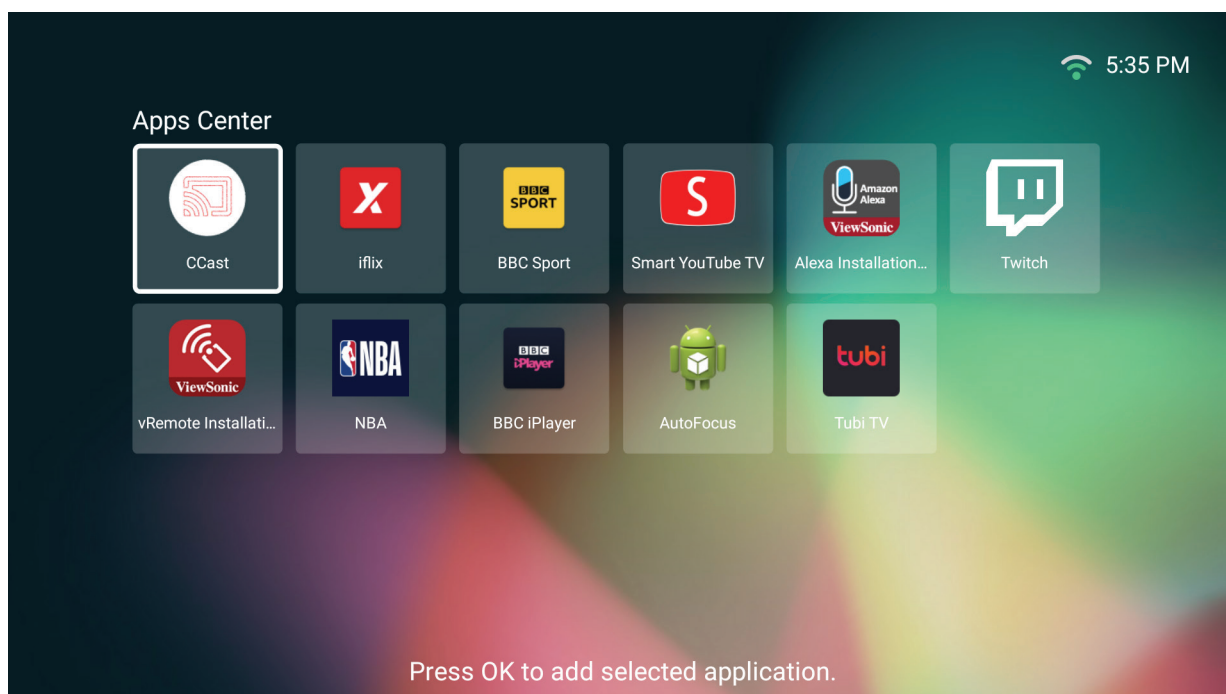
Ajouter des applications

Ajoutez vos applications favorites à l'**écran d'accueil**.

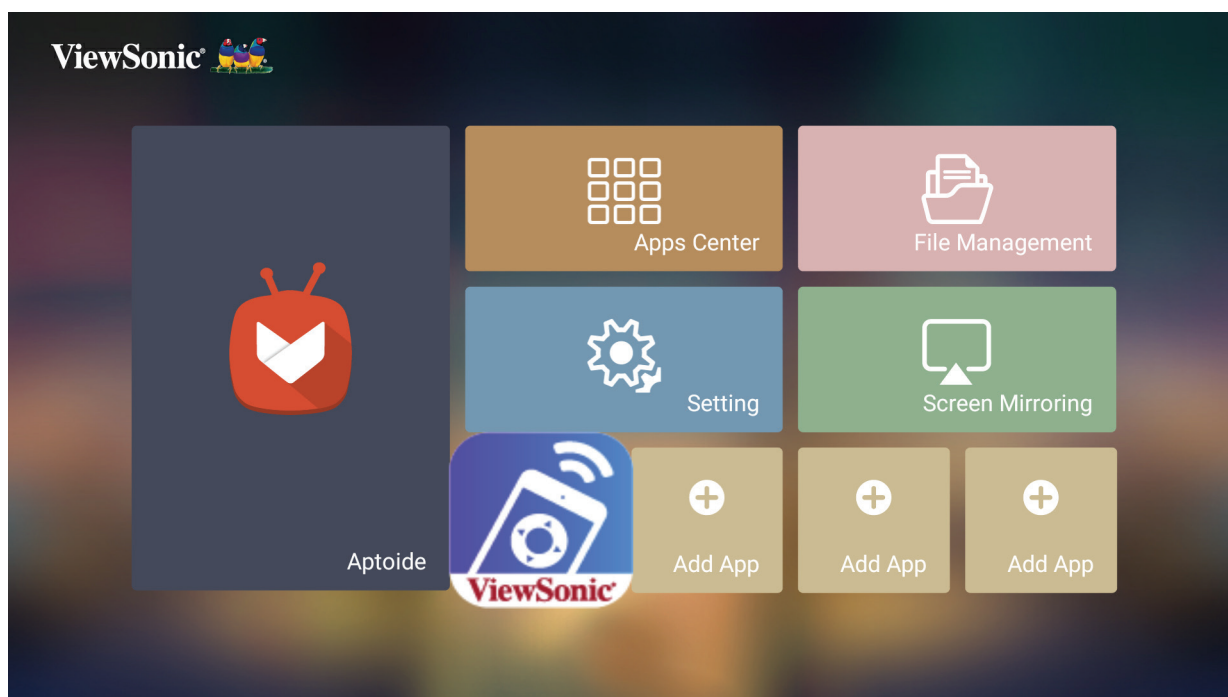
1. Depuis l'**écran d'accueil**, sélectionnez **Add App (Ajouter une application)** puis appuyez sur **OK** sur la télécommande.



2. Utilisez les boutons directionnels pour sélectionner l'application souhaitée et appuyez sur **OK**.

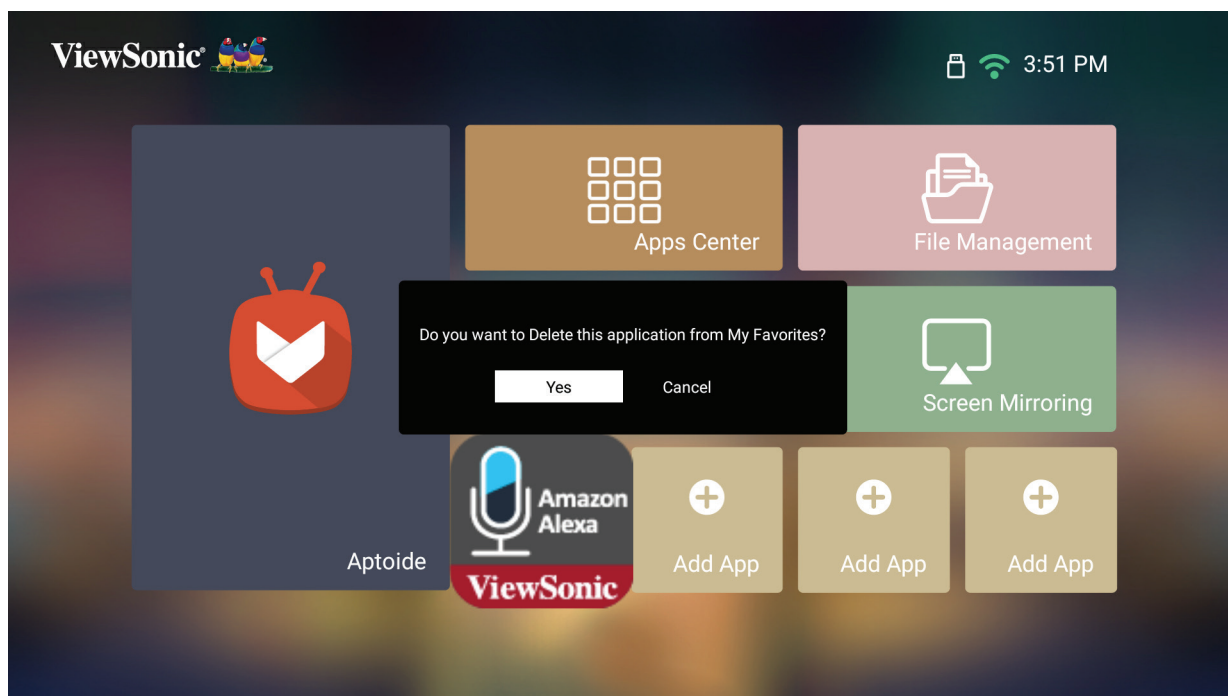


3. À présent, votre application favorite apparaît sur l'**écran d'accueil**.



Supprimer des applications depuis l'écran d'accueil

1. Depuis l'**écran d'accueil**, sélectionnez l'application que vous souhaitez supprimer, appuyez et maintenez **OK** enfoncé pendant trois (3) secondes.
2. Le message « Do you want to Delete this application from My Favorites? (Souhaitez-vous supprimer cette application de Mes favoris ?) » apparaît.



3. Sélectionnez **Yes (Oui)** et appuyez sur **OK** pour supprimer l'application.

> Annexe

Caractéristiques

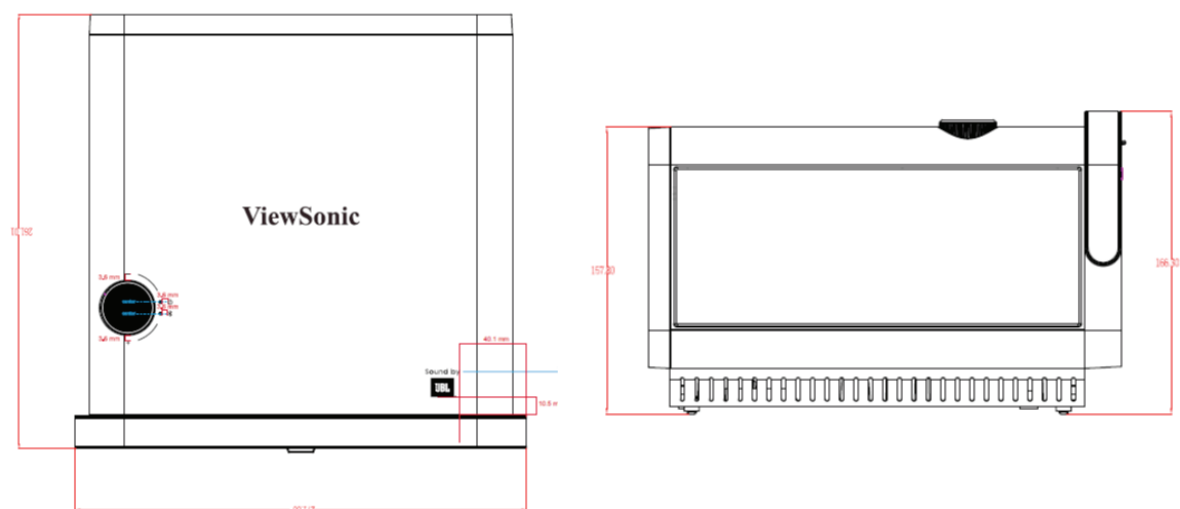
Élément	Catégorie	Caractéristiques
Projecteur	Type	0,47" 4K-UHD, LED
	Taille d'affichage	30"~200"
	Luminosité	LED 2 400 Lumens
	Distance de projection	0,5-3,5 m (100"±3%@1,77 m)
	Objectif	F=1,8, f=8,5 mm
	Zoom optique	Fixe
	Type de lampe	LED RVBB
	Durée de vie de la source lumineuse (Normale)	jusqu'à 30 000 heures
	Couleurs affichées	1,07 milliard de couleurs
	Trapèze	-/+ 40 (Vertical)
Signal d'entrée	HDMI	f _h : 30K~97 KHz, f _v : 24~85 Hz,
Résolution	Native (Natif)	3840 x 2160
	Assistance	VGA (640x480) à 4K (3840 x 2160)
Stockage local	Total	16 GB
	Disponible	12 GB
Entrée	Entrée Audio (3,5 mm)	1
	HDMI	2 (HDMI 2.0, HDCP 1.4/2.2)
	Carte SD	Micro SD (Prend en charge jusqu'à 64 Go, SDXC)
	USB Type-C	1 (5 V/2 A)
	USB Type-A	2 (Lecteur USB 3.0 x 1; Lecteur USB 2.0 x 1)
	Entrée RJ45	1
	Entrée Wi-Fi	1 (5G)
	Entrée Bluetooth	1 (BT 4.0/Entrée audio)
Sortie	Sortie audio (3,5 mm)	1
	S/PDIF	1
	Haut-parleur	Cube 8 W x 2
	USB Type A (Alimentation)	2 (USB 3.0, 5 V/2 A; USB 2.0, 5 V/1,5 A)
Adaptateur d'alimentation ¹	Tension d'entrée	100-240V CA, 50/60 Hz (commutation automatique)
Conditions de fonctionnement	Température	0°C à 40°C (32°F à 104°F)
	Humidité	0% jusqu'à 90% (sans condensation)

Élément	Catégorie	Caractéristiques
Dimensions	Caractéristiques physiques (L x H x P)	261 x 271 x 166 mm (10,3" x 10,7" x 6,5")
Poids	Caractéristiques physiques	4,1 kg (9 lbs)
Modes d'économie d'énergie	On (Activer)	140 W (Typique)
	Off (Désactiver)	< 0,5 W (Veille)

¹ Veuillez utiliser l'adaptateur électrique de ViewSonic® ou d'une source autorisée uniquement.

Dimensions du projecteur

261 mm (H) x 271 mm (L) x 166 mm (E)



Chronogramme

Synchronisation vidéo HDMI/USB-C

Signal	Résolution (dots)	Fréquence verticale (Hz)
SDTV (480i)	720 x 480	60
SDTV (480p)	720 x 480	60
SDTV (576i)	720 x 576	50
SDTV (576p)	720 x 576	50
HDTV (720p)	1280 x 720	50 / 60
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24 / 25 / 30 / 50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	50 / 60
UHDTV (4k)	3840x2160	24 / 25 / 30 / 50 / 60
VGA	640 x 480	59 / 67 / 72 / 75 / 85
720 x 400	720 x 400	70
SVGA	800 x 600	56 / 60 / 72 / 75 / 85 / 120
832x624	832x624	75
XGA	1024 x 768	60 / 70 / 75 / 85
1024x576	1024x576	60
XGA+	1152 x 864	75
1152x870	1152x870	75
WXGA	1280 x 768	60 / 75 / 85
WXGA	1280 x 800	60 / 75 / 85

Signal	Résolution (dots)	Fréquence verticale (Hz)
SVGA	1280 x 1024	60 / 75 / 85
1280 x 720	1280 x 720	120
1280 x 960	1280 x 960	60 / 85
HD	1360 x 768	60
WXGA+	1440 x 900	60 / 75 / 85
1400X1050	1400X1050	60
1600x1200	1600x1200	60
WSXGA+	1680x1050	60
WUXGA	1920 x 1200	60

Tableau des commandes IR

Fonction	Adresse		Code	Inversion
	Octet 1	Octet 2	Octet 3	Octet 4
Marche/Arrêt	83	F4	17	E8
Accueil	83	F4	16	E9
Focus	83	F4	92	6D
Source	83	F4	40	BF
Paramètre	83	F4	30	CF
Haut	83	F4	0B	F4
Bas	83	F4	0C	F3
Gauche	83	F4	0E	F1
Droite	83	F4	0F	F0
OK	83	F4	15	EA
Bluetooth	83	F4	A2	5D
Retour	83	F4	28	D7
Muet	83	F4	14	EB
Volume+	83	F4	82	7D
Volume-	83	F4	83	7C
Mode Audio	83	F4	9E	61

Glossaire

Cette section décrit le glossaire standard des termes utilisés pour tous les modèles de projecteurs. Tous les termes sont listés par ordre alphabétique.

REMARQUE : Certains termes peuvent ne pas s'appliquer à votre projecteur.

A Aspect Ratio (Rapport D'Aspect)

Désigne le rapport entre la largeur et la hauteur de l'image.

B Brightest Mode (Mode Le plus lumineux)

Optimise la luminosité de l'image projetée. Ce mode est idéal pour les environnements où une luminosité très élevée est requise, tels que les pièces bien éclairées.

Brightness (Luminosité)

Règle les niveaux de luminosité de l'image à l'écran

C CEC (Consumer Electronics Control)

Synchronise le fonctionnement de la mise sous/hors tension via la connexion HDMI. Autrement dit, si un appareil qui prend également en charge la fonction CEC est connecté à l'entrée HDMI du projecteur, lorsque le projecteur est mis hors tension, l'appareil connecté est également mis hors tension automatiquement. Lorsque l'appareil connecté est mis sous tension, le projecteur est automatiquement mis sous tension.

Color (Couleur)

Ajuste la saturation des couleurs.

Color Temp (Température de couleur)

Permet aux utilisateurs de sélectionner des paramètres spécifiques de température de couleur pour personnaliser davantage leur expérience de visualisation.

Contrast (Contraste)

Règle la différence entre l'arrière-plan (niveau de noir) et le premier plan (niveau de blanc) de l'image.

F Focus

Améliore manuellement la clarté de l'image projetée.

- G Gamma**
Permet à l'utilisateur de sélectionner manuellement la courbe d'échelle de gris du projecteur.
- H HDMI Range (Plage HDMI)**
Permet à l'utilisateur de sélectionner la plage d'échelle de gris HDMI entre 0~255 (plage complète) , 16~240 (plage limitée) ou Automatique en fonction du type de signal détecté.
- HDR (High-Dynamic Range/Plage dynamique élevée)**
Conserve le niveau de luminosité et améliore les détails dans les niveaux sombres.
- High Altitude Mode (Mode haute altitude)**
Mode optionnel pour les utilisateurs qui vivent dans un environnement entre 1 500 et 3 000 m au-dessus du niveau de la mer, avec une température comprise entre 5°C et 25°C. Son activation améliore le refroidissement et les performances du projecteur.
- I Information (Informations)**
Affiche le mode de synchronisation (entrée signal vidéo), le numéro de modèle du projecteur, le numéro de série et l'URL du site Web ViewSonic®.
- Input Select (Entrée)**
Bascule entre les différentes options d'entrée disponibles pour le projecteur.
- K Keystone (Trapèze)**
La distorsion d'une image causée par sa projection sur une surface inclinée.
- L Light Source Level (Niveau de la source lumineuse)**
Utilisez le mode Normal ou Eco pour ajuster le niveau de luminosité et la consommation électrique.
- M Movie Mode (Mode film)**
Un mode d'image adapté à la lecture de films colorés, de séquences vidéo provenant de caméras numériques ou de DV via l'entrée PC. Optimisé pour un environnement à faible luminosité.
- S Sharpness (Netteté)**
Modifie la qualité de l'image.

Dépannage

Cette section décrit certains problèmes courants que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation du projecteur.

Problème ou question	Solutions possibles
Le projecteur ne s'allume pas.	• Assurez-vous que le cordon d'alimentation est correctement branché au projecteur et à la prise électrique. • Si le processus de refroidissement n'est pas terminé, veuillez attendre jusqu'à ce qu'il soit terminé puis essayez de rallumer le projecteur. • Si ce qui précède ne fonctionne pas, essayez une autre prise électrique ou un autre appareil électrique avec la même prise électrique.
Il n'y a aucune image	• Assurez-vous que le câble de la source vidéo est raccordé correctement et que la source vidéo est allumée. • Si la source d'entrée n'est pas sélectionnée automatiquement, sélectionnez la source correcte avec la touche Source sur le projecteur ou la télécommande.
L'image est floue	• Ajuster la bague de mise au point permet de mettre au point correctement l'objectif de projection. • Assurez-vous que le projecteur et l'écran sont alignés correctement. Si nécessaire, ajustez la hauteur du projecteur ainsi que l'angle et la direction de projection.
La télécommande ne fonctionne pas	• Assurez-vous qu'il n'y a aucun obstacle entre la télécommande et le projecteur ; et qu'ils sont à moins de 8 m (26 pi.) l'un de l'autre. • Les piles peuvent être déchargées, veuillez vérifier et les remplacer si nécessaire.
Le projecteur/système est figé et ne répond pas	• Insérez délicatement un trombone dans le bouton Reset (Réinitialiser) à l'arrière du projecteur pour réinitialiser l'appareil.

Voyants LED

Voyant		Statut et description
		
Alimentation		
Rouge	Off (Désactiver)	Mode veille
Vert	Off (Désactiver)	Mise sous tension
Vert	Off (Désactiver)	Fonctionnement normal
Vert	Off (Désactiver)	Rémanence désactivée (pour Usine)
Bluetooth		
Vert	Bleu clignotant 1 fois chaque seconde	La connexion Bluetooth est en mode veille
Vert	Bleu clignotant 2 fois chaque seconde	Attente de l'appairage
Vert	Bleu	Haut-parleur Bluetooth ou Entrée audio

Entretien

Précautions générales

- Assurez-vous que le projecteur est éteint et que le câble d'alimentation est débranché de la prise électrique.
- Ne retirez jamais de pièces du projecteur. Contactez ViewSonic® ou un revendeur si une pièce du projecteur doit être remplacée.
- Ne vaporisez et ne versez jamais de liquide directement sur le boîtier.
- Manipulez délicatement le projecteur, car un projecteur de couleur plus sombre, s'il est éraflé, peut présenter des marques plus visibles qu'un projecteur de couleur plus claire.

Nettoyage de l'objectif

- Utilisez une bombe d'air comprimé pour ôter la poussière.
- Si l'objectif n'est toujours pas propre, utilisez du papier nettoyant pour objectif ou humidifiez un chiffon doux avec un produit nettoyant pour objectif et essuyez délicatement la surface.

AVERTISSEMENT : *Ne frottez jamais l'objectif avec des matériaux abrasifs.*

Nettoyage du boîtier

- Utilisez un chiffon doux, sec et non pelucheux pour enlever la saleté ou la poussière.
- Si le boîtier n'est toujours pas propre, nettoyez-le en appliquant une petite quantité de produit de nettoyage sans ammoniac et sans alcool, doux et non abrasif sur un chiffon propre, doux et non pelucheux; puis essuyez la surface.

AVERTISSEMENT : *N'utilisez jamais de cire, d'alcool, de benzène, de dissolvant ni aucun autre détergent chimique.*

Rangement du projecteur

Si vous prévoyez de ranger le projecteur pendant une durée prolongée :

- Assurez-vous que la température et l'humidité de l'espace de rangement sont dans la plage recommandée.
- Rétractez complètement le pied de réglage.
- Retirez les piles de la télécommande.
- Placez le projecteur dans son emballage d'origine ou équivalent.

Clause de non-responsabilité

- ViewSonic® ne recommande pas l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniac ou d'alcool pour le nettoyage de l'objectif ou du boîtier. Certains produits chimiques de nettoyage peuvent endommager l'objectif et/ou le boîtier du projecteur.
- ViewSonic® n'est pas tenu responsable des dommages résultants de l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniac ou d'alcool.

> Informations relatives à la réglementation et aux services

Informations de conformité

Cette section aborde toutes les exigences et déclarations relatives aux réglementations. Les applications correspondantes confirmées doivent correspondre aux étiquettes de la plaque signalétique et aux marquages associés sur l'appareil.

Déclaration de conformité FCC

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant causer un fonctionnement non souhaité. Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la section 15 de la réglementation de la FCC.

Ces limitations sont stipulées aux fins de garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles en installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, nous ne pouvons garantir que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Modifier l'orientation ou la position de l'antenne de réception.
- Augmenter l'espace entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur une autre prise ou un autre circuit que celle/celui sur laquelle/lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

Avertissement : Tout changement ou modification non expressément approuvé par les autorités responsables de la conformité peut révoquer le droit de l'utilisateur à employer l'appareil en question.

Déclaration Industry Canada

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Cet appareil est conforme à la/aux norme(s) RSS sans licence d'Industry Canada. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes :

- (1) Cet appareil ne peut pas causer d'interférences, et
- (2) Cet appareil doit accepter toutes les interférences, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré de l'appareil.

Cet appareil est conforme à l'article RSS 210 d'Industry Canada. Cet appareil de Classe B est conforme à toutes les exigences des règlements canadiens concernant les appareils provoquant des interférences.

En vertu des règlements d'Industry Canada, cet émetteur radio ne peut fonctionner qu'avec une antenne d'un type et d'un gain maximum (ou inférieur) approuvés pour l'émetteur par Industry Canada. Pour réduire les interférences radio potentielles vis-à-vis des autres utilisateurs, le type d'antenne et son gain doivent être choisis de sorte que la Puissance isotrope rayonnée équivalente (p.i.r.e.) ne soit pas supérieure au niveau nécessaire pour réussir la communication

Type d'antenne : Dipôle, Gain : 4,35 dBi (2,4 GHz)

Conformité à la CE pour les pays européens



Cet appareil est conforme à la directive EMC 2014/30/UE et à la directive sur les basses tensions 2014/35/UE.

Les informations suivantes sont uniquement pour les pays de l'UE :

Le label de droite indique la conformité à la directive sur l'élimination des équipements électriques et électroniques 2012/19/UE (DEEE). Il indique l'obligation de NE PAS jeter cet équipement avec les déchets municipaux, mais d'utiliser les systèmes de retour et de collecte conformément à la loi locale.



Déclaration de conformité RoHS2

Ce produit a été conçu et fabriqué conformément à la directive 2011/65/UE du Parlement et du Conseil Européens concernant la restriction d'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (directive RoHS2) et est réputé respecter les valeurs de concentration maximale émises par le Comité européen d' Adaptation Technique (TAC), comme indiqué ci-dessous :

Substance	Concentration maximale proposée	Concentration réelle
Plomb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercure (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrome hexavalent (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Biphényles polybromés (PBB)	0,1%	< 0,1%
Diphényléthers polybromés (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Certains composants des produits mentionnés ci-dessus sont exemptés de l'annexe III des directives RoHS2, comme indiqué ci-dessous : Voici des exemples de composants exemptés :

- Le mercure dans les lampes fluorescentes à cathode froide et les lampes fluorescentes à électrode externe (CCFL et EEFL) à des fins particulières ne dépassant pas (par lampe) :
 - » Longueur courte (500 mm) : maximum 3,5 mg par lampe.
 - » Longueur moyenne (> 500 mm et 1 500 mm) : maximum 5 mg par lampe.
 - » Longueur longue (> 1 500 mm) : maximum 13 mg par lampe.
- Le plomb dans le verre des tubes cathodiques.
- Le plomb dans le verre des tubes fluorescents ne dépassant pas 0,2 % en poids.
- Le plomb en tant qu'élément d'alliage dans l'aluminium contenant jusqu'à 0,4 % de plomb en poids.
- L'alliage de cuivre contenant jusqu'à 4% de plomb.
- Le plomb dans les soudures à haute température de fusion (c.-à-d. les alliages à base de plomb contenant 85% ou plus de plomb en poids).
- Les composants électriques et électroniques contenant du plomb dans un verre ou une céramique autres que les céramiques diélectriques des condensateurs, par ex. les dispositifs piézoélectroniques, ou dans un composé à matrice de verre ou de céramique.

Restrictions indiennes sur les substances dangereuses

Déclaration de restriction sur les substances dangereuses (Inde). Ce produit est conforme à la « India E-waste Rule 2011 » et interdit l'utilisation du plomb, du mercure, du chrome hexavalent, des biphényles polybromés et des diphényléthers polybromés à des concentrations supérieures à 0,1% en poids et à 0,01% en poids pour le cadmium, à l'exception des exemptions définies dans l'annexe 2 de la règle.

Mise au rebut en fin de vie du produit

ViewSonic® respecte l'environnement et se consacre au travail et à la vie dans le respect de l'écologie. Merci de faire partie d'une informatique plus intelligente et plus écologique. Veuillez visiter

le site Internet de ViewSonic® pour en savoir plus.

USA et Canada :

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europe :

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan :

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informations de copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2019. Tous droits réservés.

Macintosh et Power Macintosh sont des marques commerciales déposées de Apple Inc.

Microsoft, Windows et le logo Windows sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

ViewSonic®, le logo aux trois oiseaux, OnView, ViewMatch et ViewMeter sont des marques déposées de ViewSonic® Corporation.

VESA est une marque déposée de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort et DDC sont des marques déposées de VESA.

ENERGY STAR® est une marque déposée de l'Agence américaine de protection de l'environnement (EPA).

En tant que partenaire de ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation a déterminé que ce produit respecte les directives ENERGY STAR® en matière d'efficacité énergétique.

Clause de non-responsabilité : ViewSonic® Corporation ne saurait être tenu responsable des erreurs ou omissions techniques ou éditoriales contenues dans le présent document, ni des dommages directs ou indirects résultant de la fourniture de ce matériel ou des performances ou de l'utilisation de ce produit.

Dans un but d'amélioration continue du produit, ViewSonic® Corporation se réserve le droit de modifier les spécifications du produit sans préavis. Les indications contenues dans ce document peuvent évoluer sans préavis.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, reproduite ou transmise de quelque façon que ce soit, quelle qu'en soit la raison, sans la permission écrite préalable de ViewSonic® Corporation.

Assistance client

Pour de l'assistance technique ou un service sur les produits, consultez le tableau ci-dessous ou contactez votre revendeur.

REMARQUE : Vous aurez besoin du numéro de série du produit.

Pays/Région	Site Internet	Pays/Région	Site Internet
Asie Pacifique et Afrique			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amériques			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantie limitée

Projecteur ViewSonic®

Ce que la garantie couvre :

ViewSonic® garantit que ses produits sont exempts de défauts matériels et de fabrication, dans le cadre d'une utilisation normale, pendant la période de garantie. Si un produit présente un défaut matériel ou de fabrication pendant la période de garantie, ViewSonic® pourra, à sa seule discrétion, réparer le produit ou le remplacer par un produit similaire. Le produit de remplacement ou les pièces peuvent comporter des pièces ou des composants recyclés ou remis à neuf.

Garantie générale limitée de trois (3) ans :

Soumise à la garantie plus limitée d'un (1) an décrite ci-dessous, Amérique du Nord et du Sud : Garantie de trois (3) ans pour toutes les pièces sauf la lampe, trois (3) ans pour la main d'œuvre et un (1) an pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client.

Autres régions ou pays : Veuillez consulter votre revendeur local ou l'agence locale de ViewSonic® pour des informations sur la garantie.

Garantie limitée d'un (1) an pour utilisation intensive :

Dans des conditions d'utilisation intensive, où l'utilisation d'un projecteur est supérieure à quatorze (14) heures d'utilisation quotidienne en moyenne, Amérique du Nord et du Sud : Garantie d'un (1) an pour toutes les pièces sauf la lampe, un (1) an pour la main d'œuvre et quatre-vingt dix (90) jours pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client ; Europe : Garantie d'un (1) an pour toutes les pièces sauf la lampe, un (1) an pour la main d'œuvre et quatre-vingt dix (90) jours pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client. Autres régions ou pays : Veuillez consulter votre revendeur local ou l'agence locale de ViewSonic® pour des informations sur la garantie. Garantie de la lampe soumise à des conditions générales, vérification et approbation. S'applique uniquement à la lampe installée par le fabricant. Toutes les lampes accessoires achetées séparément sont garanties pendant 90 jours.

Ce que la garantie protège :

Cette garantie est uniquement valable pour le premier acquéreur.

Ce que la garantie ne couvre pas :

1. Tout produit sur lequel le numéro de série a été endommagé, modifié ou supprimé.
2. Les dommages, détériorations ou dysfonctionnements résultant de :
 - » Accident, mauvaise utilisation, négligence, incendie, inondation, foudre ou autres catastrophes naturelles, modification du produit non autorisée ou non-respect des instructions fournies avec le produit.
 - » Utilisation en dehors des spécifications du produit.
 - » Utilisation du produit autre que l'utilisation normale prévue ou en dehors des conditions normales.
 - » Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.
 - » Tout dommage du produit dû au transport.
 - » Retrait ou installation du produit.
 - » Les causes externes au produit, telles que variations ou pannes électriques.
 - » Utilisation de fournitures ou de pièces ne respectant pas les spécifications de Viewsonic.
 - » Usure normale.
 - » Toute autre cause sans rapport avec un défaut du produit.
3. Frais de service de dépose, d'installation et de configuration.

Comment en bénéficier :

1. Pour toute information concernant les services sous garantie, veuillez contacter le service d'assistance client ViewSonic® (Veuillez consulter la page « Assistance client »). Vous devrez fournir le numéro de série de votre produit.
2. Pour bénéficier du service de garantie, vous devrez fournir : (a) le reçu de vente daté original, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
3. Amener ou expédier le produit franco de port dans l'emballage d'origine à un centre de service agréé ViewSonic® ou à ViewSonic®.
4. Pour de plus amples informations ou le nom du centre de services ViewSonic® le plus proche, veuillez contacter ViewSonic®.

Limitation des garanties implicites :

Il n'existe aucune garantie, explicite ou implicite, s'étendant au-delà de la description contenue dans le présent document, y compris la garantie implicite de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier.

Exclusion de dommages :

La responsabilité de ViewSonic est limitée au coût de réparation ou de remplacement du produit. ViewSonic® ne saurait être tenu responsable de :

1. Dommages à d'autres biens causés par un défaut dans le produit, dommages résultant d'une gêne, perte d'usage du produit, perte de temps, perte de profits, perte d'opportunités commerciales, perte de clientèle, interférence dans les relations commerciales ou toute autre perte commerciale, même si le client a été averti de la possibilité de tels dommages.
2. Tout autre dommage, indirect, consécutif ou autre.
3. Tout plainte contre le client émanant de toute autre partie.

Effet de la loi d'État :

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques et vous pouvez également avoir d'autres droits, variant selon les autorités locales. Certains gouvernements locaux n'autorisent pas les limitations sur les garanties implicites et/ou n'autorisent pas l'exclusion des dommages indirects ou consécutifs, par conséquent les limitations et exclusions mentionnées ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Ventes hors des États-Unis et du Canada :

Pour des informations et des services de garantie sur les produits ViewSonic® vendus hors des États-Unis et du Canada, veuillez contacter ViewSonic® ou votre revendeur ViewSonic® local.

La période de garantie de ce produit en Chine continentale (Hong Kong, Macao et Taïwan exclus) est soumise aux termes de la Carte de Garantie et de Maintenance.

Pour les utilisateurs en Europe et en Russie, des informations détaillées sur la garantie proposée peuvent être trouvés sur : <http://www.viewsonic.com/eu/> sous « Informations relatives à l'assistance / la garantie ».

Garantie limitée du Mexique

Projecteur ViewSonic®

Ce que la garantie couvre :

ViewSonic® garantit que ses produits sont exempts de défauts matériels et de fabrication, dans le cadre d'une utilisation normale, pendant la période de garantie. Si un produit présente un défaut matériel ou de fabrication pendant la période de garantie, ViewSonic® pourra, à sa seule discrétion, réparer le produit ou le remplacer par un produit similaire. Le produit de remplacement ou les pièces peuvent comporter des pièces, des composants ou des accessoires recyclés ou remis à neuf.

Combien de temps la garantie est-elle effective :

3 ans pour toutes les pièces sauf la lampe, 3 ans pour la main d'œuvre, 1 an pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client.

Garantie de la lampe soumise à des conditions générales, vérification et approbation. S'applique uniquement à la lampe installée par le fabricant.

Toutes les lampes accessoires achetées séparément sont garanties pendant 90 jours.

Ce que la garantie protège :

Cette garantie est uniquement valable pour le premier acquéreur.

Ce que la garantie exclue et ne couvre pas :

1. Tout produit sur lequel le numéro de série a été endommagé, modifié ou supprimé.
2. Les dommages, détériorations ou dysfonctionnements résultant de :
 - » Accident, mauvaise utilisation, négligence, incendie, inondation, foudre ou autres catastrophes naturelles, modification du produit non autorisée, tentative de réparation non autorisée ou non-respect des instructions fournies avec le produit.
 - » Tout dommage du produit dû au transport.
 - » Causes externes au produit, telles que variations ou pannes électriques.
 - » Utilisation de fournitures ou de pièces ne respectant pas les spécifications de ViewSonic®.
 - » Usure normale.
 - » Toute autre cause sans rapport avec un défaut du produit.
3. Tout produit présentant un état communément appelé « brûlure d'image », résultant de l'affichage d'une image statique sur le produit pendant une longue période.
4. Frais de dépose, d'installation, d'assurance et de service d'installation.

Comment en bénéficier :

Pour toute information concernant les services sous garantie, veuillez contacter le service d'assistance client ViewSonic® (Veuillez consulter la page jointe « Assistance client »). Vous devrez fournir le numéro de série de votre produit. Enregistrez donc les informations relatives au produit dans l'espace fourni ci-dessous sur votre achat pour utilisation ultérieure. Veuillez conserver votre reçu comme preuve d'achat afin d'appuyer la demande de garantie.

Pour votre information

Nom du produit : _____ Numéro de modèle : _____

Numéro de document : _____ Numéro de série : _____

Date d'achat : _____ Achat d'extension de garantie ? _____ (O/N)

Le cas échéant, à quelle date la
garantie expire-t-elle ? _____

1. Pour bénéficier de la garantie, vous devrez fournir (a) le reçu de vente daté original, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
2. Amener ou expédier le produit dans l'emballage d'origine à un centre de service agréé ViewSonic®.
3. Les frais de transport aller-retour pour les produits sous garantie seront à la charge de ViewSonic®.

Limitation des garanties implicites :

Il n'existe aucune garantie, explicite ou implicite, s'étendant au-delà de la description contenue dans le présent document, y compris la garantie implicite de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier.

Exclusion de dommages :

La responsabilité de ViewSonic® est limitée au coût de réparation ou de remplacement du produit. ViewSonic® ne saurait être tenu responsable de :

1. Dommages à d'autres biens causés par un défaut dans le produit, dommages résultant d'une gêne, perte d'usage du produit, perte de temps, perte de profits, perte d'opportunités commerciales, perte de clientèle, interférence dans les relations commerciales ou toute autre perte commerciale, même si le client a été averti de la possibilité de tels dommages.
2. Tout autre dommage, indirect, consécutif ou autre.
3. Tout plainte contre le client émanant de toute autre partie.
4. Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.

Coordonnées du centre agréé de ventes et de réparation (Centro Autorizado de Servicio) au Mexique :	
Nom, adresse du fabricant et des importateurs : México, Av. de la Palma #8 Piso 2 Despacho 203, Corporativo Interpalmas, Col. San Fernando Huixquilucan, Estado de México Tel: (55) 3605-1099 http://www.viewsonic.com/la/sopORTE/index.htm	
NÚMERO GRATIS DE ASISTENCIA TÉCNICA PARA TODO MÉXICO: 001.866.823.2004	
Hermosillo: Distribuciones y Servicios Computacionales SA de CV. Calle Juárez 284 local 2 Col. Bugambillas C.P: 83140 Tel: 01-66-22-14-9005 E-Mail: disc2@hmo.megared.net.mx	Villahermosa: Compumantenimientos Garantizados, S.A. de C.V. AV. GREGORIO MENDEZ #1504 COL, FLORIDA C.P. 86040 Tel: 01 (993) 3 52 00 47 / 3522074 / 3 52 20 09 E-Mail: compumantenimientos@prodigy.net.mx
Puebla, Pue. (Matriz): RENTA Y DATOS, S.A. DE C.V. Domicilio: 29 SUR 721 COL. LA PAZ 72160 PUEBLA, PUE. Tel: 01(52).222.891.55.77 CON 10 LINEAS E-Mail: datos@puebla.megared.net.mx	Veracruz, Ver.: CONEXION Y DESARROLLO, S.A DE C.V. Av. Americas # 419 ENTRE PINZÓN Y ALVARADO Fracc. Reforma C.P. 91919 Tel: 01-22-91-00-31-67 E-Mail: gacosta@qplus.com.mx
Chihuahua: Soluciones Globales en Computación C. Magisterio # 3321 Col. Magisterial Chihuahua, Chih. Tel: 4136954 E-Mail: Cefeo@soluglobales.com	Cuernavaca: Compusupport de Cuernavaca SA de CV Francisco Leyva # 178 Col. Miguel Hidalgo C.P. 62040, Cuernavaca Morelos Tel: 01 777 3180579 / 01 777 3124014 E-Mail: aquevedo@compusupportcva.com
Distrito Federal: QPLUS, S.A. de C.V. Av. Coyoacán 931 Col. Del Valle 03100, México, D.F. Tel: 01(52)55-50-00-27-35 E-Mail : gacosta@qplus.com.mx	Guadalajara, Jal.: SERVICRECE, S.A. de C.V. Av. Niños Héroes # 2281 Col. Arcos Sur, Sector Juárez 44170, Guadalajara, Jalisco Tel: 01(52)33-36-15-15-43 E-Mail: mmiranda@servicrece.com
Guerrero Acapulco: GS Computación (Grupo Sesicomp) Progreso #6-A, Colo Centro 39300 Acapulco, Guerrero Tel: 744-48-32627	Monterrey: Global Product Services Mar Caribe # 1987, Esquina con Golfo Pérsico Fracc. Bernardo Reyes, CP 64280 Monterrey N.L. México Tel: 8129-5103 E-Mail: aydeem@gps1.com.mx
MÉRIDA: ELECTROSER Av Reforma No. 403Gx39 y 41 Mérida, Yucatán, México CP97000 Tel: (52) 999-925-1916 E-Mail: rrrb@sureste.com	Oaxaca, Oax.: CENTRO DE DISTRIBUCION Y SERVICIO, S.A. de C.V. Murguía # 708 P.A., Col. Centro, 68000, Oaxaca Tel: 01(52)95-15-15-22-22 Fax: 01(52)95-15-13-67-00 E-Mail: gpotai2001@hotmail.com
Tijuana: STD Av Ferrocarril Sonora #3780 L-C Col 20 de Noviembr Tijuana, Mexico	POUR LE SUPPORT AUX ÉTATS-UNIS : ViewSonic® Corporation 381 Brea Canyon Road, Walnut, CA. 91789 USA Tel: 800-688-6688 E-Mail: http://www.viewsonic.com



ViewSonic®
See the difference®