

EPSON

Guide de l'utilisateur

Home Projector

EH-QS100B

EH-QS100W

Symboles utilisés dans ce guide 6

Utilisation du manuel pour rechercher des informations 7

- Rechercher par mot clé 7
- Accéder directement à partir des signets 7
- Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin 7

Obtenir la dernière version des documents 8

Introduction de votre projecteur 9

Caractéristiques du projecteur 10

- Créer un grand écran peu encombrant 10
- Configuration rapide et facile 10

Parties et fonctions du projecteur 11

- Parties du projecteur - Avant 11
- Parties du projecteur - Haut/Côté 12
- Parties du projecteur - Dessous 13
- Parties du projecteur - Ports d'interface 14
- Parties du projecteur - Panneau de commande 15
- Parties du projecteur - Télécommande 16

Configuration du projecteur 18

Emplacement du projecteur 19

- Options de configuration et d'installation du projecteur 21
- Précautions d'installation 21

Installer le câble de sécurité 23

- Lors de l'utilisation du support plafond ELPMB22 23
- Lors de l'utilisation du support plafond ELPMB30 24
- Lorsque vous utilisez la plaque d'installation ELPMB75 25

Connexions du projecteur 28

- Connexion à une source vidéo HDMI 28

- Connexion à un ordinateur pour la vidéo HDMI 28
- Connexion à des appareils USB externes 29
 - Projection d'appareil USB 29
 - Connexion à un périphérique USB 29
 - Déconnexion d'un appareil USB 30
- Connexion à un lecteur multimédia en streaming 30
- Connexion à un système AV compatible eARC/ARC ou à des haut-parleurs externes 31

Connexion au réseau câblé 32

- Connexion à un réseau câblé 32
- Sélectionner les réglages du réseau câblé 32

Fixation et retrait du couvercle latéral 34

Installation des piles dans la télécommande 35

Fonctionnement de la télécommande 36

Utilisation des fonctions de base du projecteur 37

Mise sous tension du projecteur 38

- Écran d'accueil 39

Mise hors tension du projecteur 41

Régler la date et l'heure 42

Sélection de la langue pour les menus du projecteur 45

Changer de mode de projection 46

Réglage du format d'écran 47

- Réglage de la position de l'image à l'aide de la position à l'écran 48

Réglage de la hauteur de l'image 50

Affichage d'une mire 51

Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point 52

Forme de l'image 53

Correction de la distorsion de l'image projetée avec l'assistant	53	Démarrer un diaporama PC Free	85	
Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner	54	Démarrer une présentation de film PC Free	86	
Corriger la forme de l'image avec la correction de l'arc	57	Options d'affichage PC Free	87	
Correction de la forme de l'image avec Correction du point	59	Projection en mode lecture de contenu	89	
Redimensionnement de l'image avec le zoom numérique	63	Passage en mode lecture de contenu	89	
Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'image	64	Projection de vos listes de lecture	90	
.....		Création de listes de lecture en utilisant Epson Web Control	90	
Sélection d'une source d'image	66	Ajout d'effets à votre image projetée	93	
Format d'image	67	Restrictions du mode de lecture de contenu	94	
Modifier le rapport d'aspect de l'image	67	Arrêt momentané de l'image	95	
Rapports L/H disponibles	67	Enregistrement des réglages dans la mémoire et utilisation des	réglages enregistrés	96
Réglages performances (Mode couleurs)	69	Fonctions de sécurité du projecteur	97	
Modifier le mode de couleurs	69	Verrouiller les boutons du projecteur	97	
Modes couleurs disponibles	69	Déverrouiller les boutons du projecteur	98	
Activation du réglage automatique de la luminance	69	Installer un câble de sécurité	98	
Réglage de l'interpolation d'image	71	HTTP sécurisé	98	
Réglage de la couleur de l'image	73	Importer un certificat de serveur Web avec les menus	98	
Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité	73	Certificats de serveur Web pris en charge	99	
Réglage du Gamma	74	Surveiller et contrôler le projecteur	101	
Réglage de la résolution de l'image	76	Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web	102	
Ajuster la luminosité	78	Options de Contrôle Web	103	
Activation du réglage automatique de la luminance	78	Enregistrement de certificats numériques depuis un navigateur	Web	110
Réglage des fonctions du projecteur	80	Utiliser les commandes ESC/VP21	111	
Fonctionnalités de liaison HDMI	81	Liste de commandes ESC/VP21	111	
Utilisation des appareils connectés avec les fonctionnalités de liaison HDMI	81	Câblage	111	
Projeter une présentation PC Free	83	Prise en charge de PLink	112	
Types de fichiers PC Free pris en charge	83	Support Crestron Connected	113	
Précautions à respecter lors d'une projection PC Free	84	Configurer la prise en charge Crestron Connected	113	

Web API	115
Activation de l'API Web	115
Configurer les programmations d'événements du projecteur	116
Ajuster les paramètres du menu	119
<hr/>	
Utiliser les menus du projecteur	120
Utilisation du clavier affiché	121
Texte disponible à l'aide du clavier affiché	121
Paramètres de qualité d'image - Menu Image	122
Paramètres de signal d'entrée - Menu E/S de signal	125
Paramètres d'installation du projecteur - Menu Installation	127
Paramètres d'affichage du projecteur - Menu Affichage	129
Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Fonctionnement	130
Réglage administrateur du projecteur - Menu Gestion	133
Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau	135
Menu Réseau - Menu Réglages réseau	135
Menu Réseau - Menu Réseau avec fil	136
Menu Réseau - Menu Contrôle Projecteur	136
Paramètres de mémoire de qualité d'image - Menu Mémoire	139
Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO	140
Réglages initiaux du projecteur et options de réinitialisation - Menu Paramètres initiaux/tous les paramètres	141
Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot)	142
Transfert de réglages depuis une clé USB	142
Transfert de réglages depuis un ordinateur	143
Notification d'erreur de configuration de lot	144

Maintenance du projecteur	146
<hr/>	
Maintenance du projecteur	147
Nettoyage de la fenêtre de projection	148
Nettoyage du capteur d'obstacles	149
Nettoyage du boîtier du projecteur	150
Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération	151
Nettoyage du filtre à air	151
Remplacement du filtre à air	153
Nettoyage des grilles d'entrée d'air	155
Réglage de la convergence des couleurs (alignement du panneau)	156
Mise à jour du firmware	158
Mise à jour du firmware à l'aide d'un périphérique de stockage USB	158
Mise à jour du firmware à l'aide d'un ordinateur et d'un câble USB	159
Dépannage	162
<hr/>	
Problèmes de projection	163
État des indicateurs du projecteur	164
Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son	166
Solutions lorsqu'aucune image n'est visible	166
Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché	167
Affichage depuis un ordinateur portable Windows	167
Affichage depuis un ordinateur portable Mac	167
Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché	168
Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche	168
Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire	168
Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique	169
Solutions lorsque l'image est trouble ou floue	169
Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes	170

Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée 170

Solutions en cas de problèmes de son 170

Solutions lorsque l'image et le son ne sont pas synchronisés 171

Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free 171

Solutions lorsque vous ne pouvez pas projeter d'images à l'aide de la fonction PC Free 171

Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande 172

Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur 172

Solutions aux problèmes liés à la télécommande 172

Solutions relatives aux problèmes de mot de passe 173

Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît 173

Solutions aux problèmes du Mode de lecture de contenu 174

Résolution des problèmes réseau 175

Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web 175

Solutions lorsque la liaison HDMI ne fonctionne pas 176

Annexe 177

Accessoires en option et consommables 178

Écrans 178

Supports 178

Périphériques externes 178

Consommables 178

Taille de l'écran et distance de projection 179

Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge 181

Caractéristiques du projecteur 182

Spécifications des connecteurs 182

Dimensions externes 183

Fonctions prises en charge par Epson Projector Content Manager 184

Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité 185

Informations sur la sécurité laser 188

Étiquettes d'avertissement laser 188

Glossaire 190

Avis 192

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive 192

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive 192

Restrictions d'emploi 192

À propos des systèmes d'exploitation 192

Marques commerciales 193

Avis de droit d'auteur 193

Attribution du droit d'auteur 194

Symboles utilisés dans ce guide

Symboles de sécurité

La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques et des libellés qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.

Lisez et suivez attentivement les instructions marquées de ces symboles et libellés afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

 Avertissement	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des blessures corporelles ou même la mort.
 Attention	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent entraîner des dommages matériels ou des blessures corporelles, en raison d'une manipulation incorrecte.

Indications d'informations générales

Attention	Cette étiquette indique les procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou des blessures corporelles si vous ne prenez pas toutes les précautions nécessaires.
	Cette étiquette indique des informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître.
[Nom du bouton]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : bouton [Esc]
Nom de menu/paramètre	Indique les noms des menus et des paramètres du projecteur. Exemple : Sélectionnez le menu Image
»»	Cette étiquette indique des liens vers les pages liées.
	Cette étiquette indique le niveau de menu actuel du projecteur.

»» Liens connexes

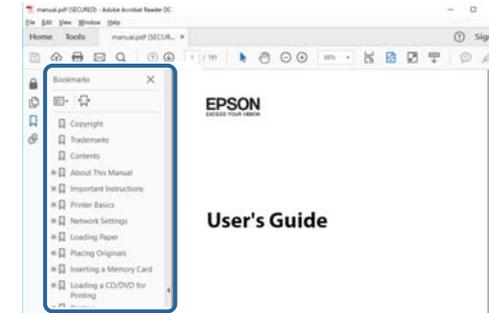
- "Utilisation du manuel pour rechercher des informations" [p.7](#)
- "Obtenir la dernière version des documents" [p.8](#)

Le manuel au format PDF vous permet de rechercher les informations que vous souhaitez par mot-clé ou d'accéder directement à des sections spécifiques à l'aide de signets. Vous pouvez également imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin. Cette section explique comment utiliser un manuel en PDF qui a été ouvert avec Adobe Reader X sur votre ordinateur.

► Liens connexes

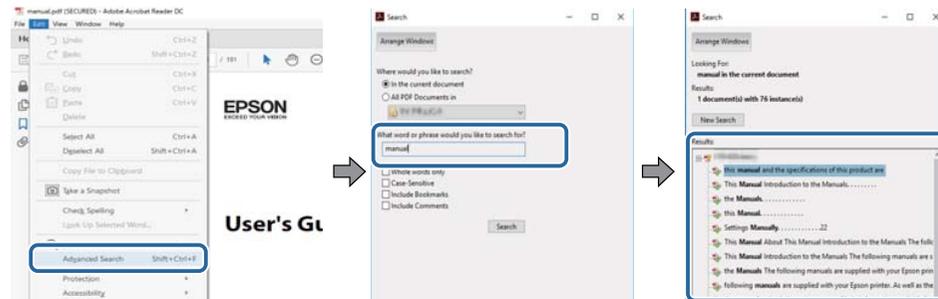
- "Rechercher par mot-clé" p.7
- "Accéder directement à partir des signets" p.7
- "Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin" p.7

- Mac OS : Maintenez la touche de commande enfoncée, puis appuyez sur ←.



Rechercher par mot clé

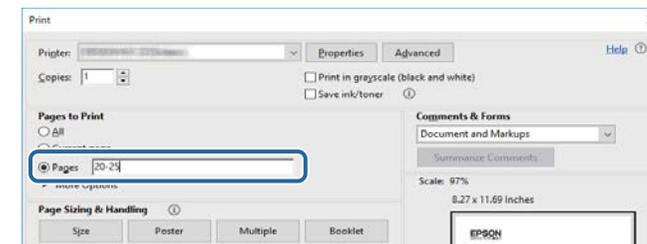
Cliquez sur **Modifier** > **Recherche avancée**. Entrez le mot clé (texte) pour les informations que vous voulez trouver dans la fenêtre de recherche, puis cliquez sur **Rechercher**. Les résultats s'affichent sous forme de liste. Cliquez sur l'un des résultats affichés pour accéder à cette page.



Imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin

Vous pouvez extraire et imprimer uniquement les pages dont vous avez besoin. Cliquez sur **Imprimer** dans le menu **Fichier**, puis indiquez les pages que vous voulez imprimer dans **Pages** sous **Pages à imprimer**.

- Pour indiquer des pages qui se suivent, entrez un trait d'union entre la première page et la dernière page.
Exemple : 20-25
- Pour indiquer des pages qui ne se suivent pas, séparez les pages par des virgules.
Exemple : 5, 10, 15



Accéder directement à partir des signets

Cliquez sur un titre pour accéder à cette page. Cliquez sur + ou > pour visualiser les titres des niveaux inférieurs de cette section. Pour revenir à la page précédente, effectuez l'opération suivante sur votre clavier.

- Windows : Maintenez **Alt** enfoncé puis appuyez sur ←.

Vous pouvez obtenir la dernière version des manuels et des spécifications depuis le site Web Epson.

Visitez epson.sn et entrez votre nom de modèle.

Introduction de votre projecteur

Reportez-vous à ces sections pour en découvrir davantage sur les fonctions de votre projecteur et les noms de ses parties.

► Liens connexes

- "Caractéristiques du projecteur" [p.10](#)
- "Parties et fonctions du projecteur" [p.11](#)

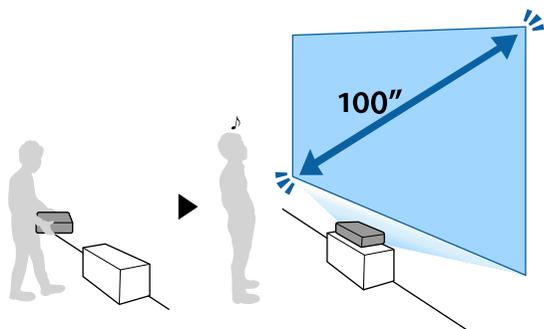
Le projecteur dispose de ces fonctionnalités spéciales. Consultez ces sections pour plus de détails.

► Liens connexes

- "Créer un grand écran peu encombrant" [p.10](#)
- "Configuration rapide et facile" [p.10](#)

Créer un grand écran peu encombrant

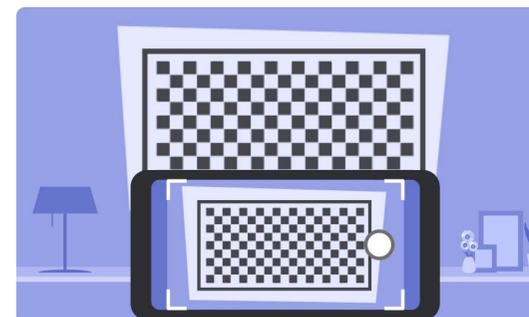
Vous pouvez facilement créer un écran impressionnant de 100 pouces dans un petit espace.



- La haute luminosité de 4500 lm permet d'obtenir des images nettes et claires, même dans des environnements lumineux.
- La haute résolution de la technologie d'émulation 4K vous permet d'afficher plus d'informations qu'en utilisant le WUXGA ou le Full HD.
- Le projecteur peut être transporté par une seule personne et peut être facilement installé en le plaçant simplement face à un mur.
- Vous pouvez projeter une image de 100 pouces avec le projecteur installé près du mur. Comme la lumière projetée n'est pas bloquée par des ombres, vous pouvez utiliser efficacement votre espace de réunion.
- Vous pouvez installer le projecteur dans différentes positions : sur un bureau, sur un mur ou au plafond.

Configuration rapide et facile

- Vous pouvez utiliser l'application Epson Setting Assistant sur un téléphone intelligent ou une tablette avec une fonction d'appareil photo pour corriger la distorsion plus facilement.



► Liens connexes

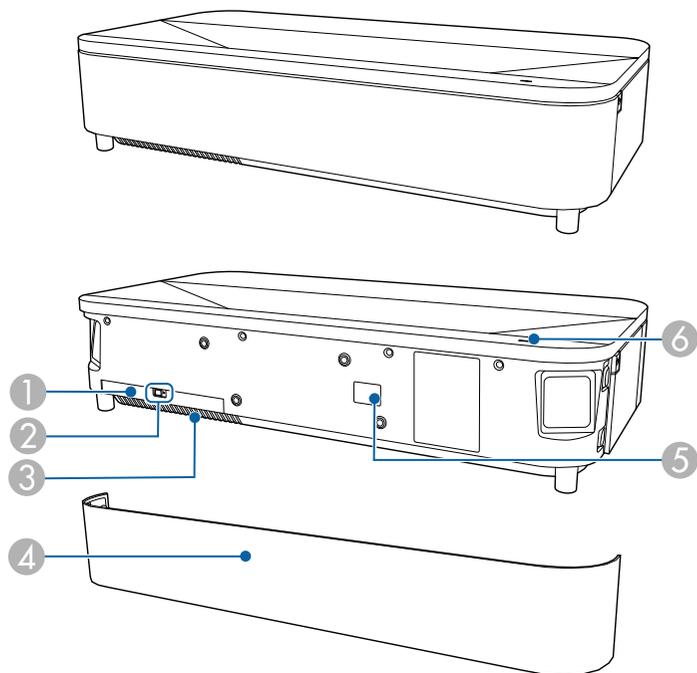
- "Correction de la distorsion de l'image projetée avec l'assistant" [p.53](#)

Les parties du projecteur et leurs fonctions sont détaillées dans les sections suivantes.

► **Liens connexes**

- "Parties du projecteur - Avant" [p.11](#)
- "Parties du projecteur - Haut/Côté" [p.12](#)
- "Parties du projecteur - Dessous" [p.13](#)
- "Parties du projecteur - Ports d'interface" [p.14](#)
- "Parties du projecteur - Panneau de commande" [p.15](#)
- "Parties du projecteur - Télécommande" [p.16](#)

Parties du projecteur - Avant

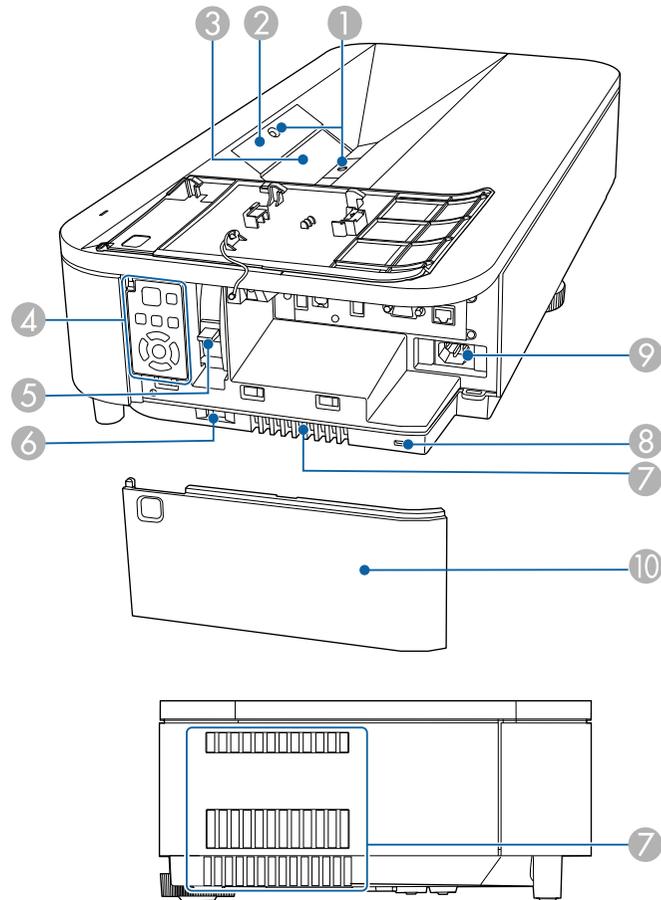


Nom	Fonction
① Couvercle du filtre à air	Ouvrez pour accéder au filtre à air.
② Bouton de commande du couvercle du filtre à air	Faites coulisser pour retirer le couvercle du filtre à air.
③ Grille d'entrée d'air (filtre à air)	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
④ Couvercle avant	Ouvrez pour accéder au couvercle du filtre à air.
⑤ Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.
⑥ Témoin d'état	Indique l'état du projecteur.

► **Liens connexes**

- "Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération" [p.151](#)
- "Fonctionnement de la télécommande" [p.36](#)
- "État des indicateurs du projecteur" [p.164](#)

Parties du projecteur - Haut/Côté



Nom	Fonction
① Capteurs d'obstacles	Détecte les obstacles qui interfèrent avec la zone de projection et réduit la luminosité de la source lumineuse pour plus de sécurité.
② Récepteur à distance	Reçoit les signaux de la télécommande.

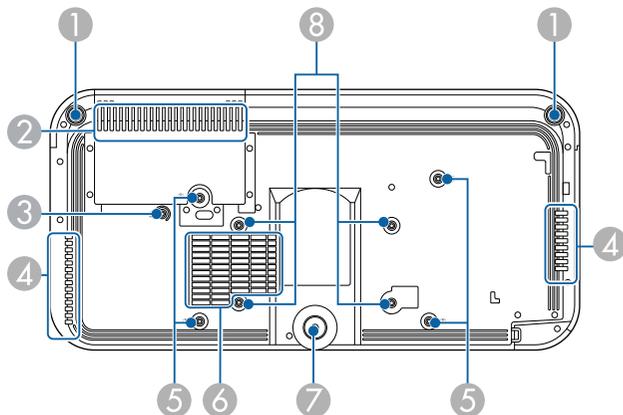
Nom	Fonction
③ Fenêtre de projection	<p>Les images sont projetées depuis l'objectif à l'intérieur du projecteur.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Avertissement</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ne regardez pas dans la fenêtre de projection lorsque le projecteur est allumé. • Ne placez pas des objets ou votre main près de la fenêtre de projection. Cela pourrait entraîner des brûlures, un incendie ou la déformation des objets car la zone atteint une température élevée due à la concentration de la lumière de projection. </div>
④ Panneau de commande	Actionne le projecteur.
⑤ Levier de mise au point	Permet de régler la mise au point de l'image.
⑥ Loquet du couvercle latéral	Faites coulisser pour retirer le couvercle latéral.
⑦ Grille de sortie d'air	<p>Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>⚠ Attention</p> <p>Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.</p> </div>
⑧ Fente pour système de sécurité	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.

Nom	Fonction
9	Prise d'alimentation Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur.
10	Capot latéral Ouvrez pour accéder aux ports d'interface, au levier de mise au point et au panneau de commande.

► Liens connexes

- "Nettoyage du capteur d'obstacles" p.149
- "Nettoyage de la fenêtre de projection" p.148
- "Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération" p.151
- "Parties du projecteur - Panneau de commande" p.15
- "Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point" p.52
- "Fonctionnement de la télécommande" p.36
- "Installer un câble de sécurité" p.98
- "Fixation et retrait du couvercle latéral" p.34

Parties du projecteur - Dessous



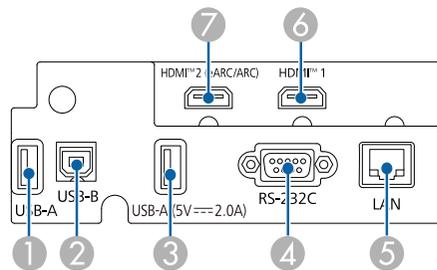
Nom	Fonction
1	Pieds avant réglables Si le projecteur est installé sur une surface telle qu'un bureau, faites tourner le pied pour corriger la déformation de l'image. ⚠ Attention Retirez tous les pieds lorsque vous installez le projecteur sur un mur ou suspendu au plafond.
2	Grille d'entrée d'air (filtre à air) L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.
3	Point de fixation du serre-câble Lorsque vous utilisez la plaque d'installation en option, fixez ici le mousqueton afin d'attacher le câble de sécurité et d'empêcher le projecteur de tomber du mur ou du plafond. Ce point est marqué par un ② sur le projecteur.
4	Grille de sortie d'air Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. ⚠ Attention Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.
5	Points d'installation (quatre points) Utilisez ces points pour fixer le support (en option) lors de l'installation du projecteur sur un mur ou de la suspension du projecteur au plafond. Ce point est marqué par un ① sur le projecteur.
6	Grille d'entrée d'air L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture.

Nom	Fonction
7 Pied arrière réglable	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), dépliez le pied pour régler la position de l'image. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p>⚠ Attention</p> <p>Retirez tous les pieds lorsque vous installez le projecteur sur un mur ou suspendu au plafond.</p> </div>
8 Points d'installation de la fixation VESA (quatre points)	Pour installer le projecteur sur un mur ou en suspension au plafond, utilisez ces points pour fixer un support disponible dans le commerce et compatible avec la norme d'interface de montage VESA (100 x 200 mm).

► Liens connexes

- "Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération" p.151
- "Installer un câble de sécurité" p.98

Parties du projecteur - Ports d'interface



Nom	Fonction
1 Port USB-A/USB-A1	Utilisez pour connecter une clé USB ou un appareil photo numérique pour projeter des films ou des images à l'aide de la fonction PC Free ou en mode Lecture de contenu. Utilisez pour connecter un périphérique de mémoire USB pour enregistrer les fichiers d'erreurs et d'opérations. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p> Dans ce guide, les ports USB-A1 et USB-A2 sont désignés collectivement comme port USB-A.</p> </div>
2 Port USB-B	Ce port est utilisé pour les réglages par lot et la mise à jour du firmware.
3 Port USB-A (5V---2.0A) (USB-A2)	Utilisez pour connecter une clé USB ou un appareil photo numérique pour projeter des films ou des images à l'aide de la fonction PC Free ou en mode Lecture de contenu. Utilisez pour connecter un périphérique de mémoire USB pour enregistrer les fichiers d'erreurs et d'opérations. Fournit une connexion pour un lecteur multimédia en streaming disponible dans le commerce, pour vous permettre de l'alimenter. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;"> <p> Dans ce guide, les ports USB-A1 et USB-A2 sont désignés collectivement comme port USB-A.</p> </div>
4 Port RS-232C	Utilisez pour connecter un câble RS-232C pour contrôler le projecteur à partir d'un ordinateur. (Ce port est destiné à des fins de contrôle et ne doit normalement pas être utilisé.)
5 Port LAN	Utilisez pour brancher un câble réseau local sans fil en vue de la connexion à un réseau.

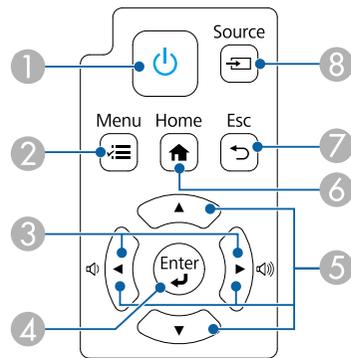
Nom	Fonction
⑥ Port HDMI1	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Compatible avec HDCP 2.3.
⑦ Port HDMI2 (eARC/ARC)	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Compatible avec HDCP 2.3. Compatible avec HDMI eARC/ARC.

► Liens connexes

- "Connexions du projecteur" [p.28](#)
- "Installer un câble de sécurité" [p.98](#)

Nom	Fonction
③ Boutons Volume	Règle le volume des haut-parleurs externes. Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu du projecteur est affiché.
④ Bouton [Enter] [↵]	Si le menu du projecteur est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant.
⑤ Boutons fléchés	Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu du projecteur est affiché.
⑥ Bouton [Home]	Affiche et ferme l'écran d'Home.
⑦ Bouton [Esc]	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché.
⑧ Bouton [Source]	Permet de passer à la source d'entrée suivante.

Parties du projecteur - Panneau de commande

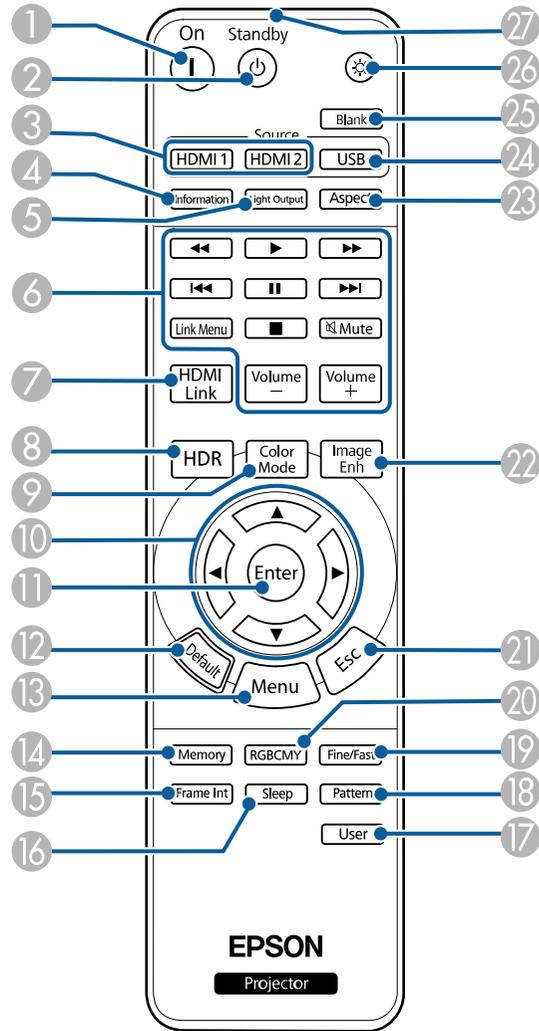


► Liens connexes

- "Mise sous tension du projecteur" [p.38](#)
- "Ajuster les paramètres du menu" [p.119](#)
- "Écran d'accueil" [p.39](#)
- "Sélection d'une source d'image" [p.66](#)

Nom	Fonction
① Bouton d'alimentation [⏻]	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
② Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.

Parties du projecteur - Télécommande



Nom	Fonction
② Bouton [Standby]	Met le projecteur hors tension.
③ Bouton [HDMI1]/ [HDMI2]	Bascule la source d'image entre les ports HDMI1 et HDMI2 (eARC/ARC).
④ Bouton [Information]	Affiche l'écran Information .
⑤ Bouton [Light Output]	Affiche l'écran Niveau de luminosité .
⑥ Boutons de contrôle de la lecture	Contrôle la lecture des appareils connectés qui prennent en charge la norme HDMI CEC.
⑦ Bouton [HDMI Link]	Affiche l'écran Liaison HDMI .
⑧ Bouton [HDR]	Affiche l'écran de Plage dynamique .
⑨ Bouton [Color Mode]	Affiche l'écran Mode couleurs .
⑩ Boutons fléchés	Permet de sélectionner des éléments de menu quand le menu du projecteur est affiché.
⑪ Bouton [Enter]	Si le menu du projecteur est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant.
⑫ Bouton [Default]	Pour restaurer le réglage par défaut du paramètre sélectionné.
⑬ Bouton [Menu]	Permet d'afficher et de fermer le menu du projecteur.
⑭ Bouton [Memory]	Affiche le menu Mémoire .
⑮ Bouton [Frame Int]	Définit la puissance d Interpolation image .
⑯ Bouton [Sleep]	Réglez sur On pour éteindre automatiquement le projecteur après un intervalle d'inactivité.
⑰ Bouton [User]	Exécute les paramètres attribués dans le Bouton utilisateur du menu Gestion du projecteur.
⑱ [Pattern]	Affiche l'écran Mire .
⑲ Bouton [Fine/Fast]	Affiche l'écran de Traitement images .
⑳ Bouton [RGBCMY]	Ajuste la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur RGBCMY.

Nom	Fonction
① Bouton [On]	Allume le projecteur.

Nom	Fonction
21 Bouton [Esc]	Arrête la fonction en cours. Revient au niveau précédent du menu si le menu du projecteur est affiché.
22 Bouton [Image Enh]	Affiche l'écran de Amélioration image .
23 Bouton [Aspect]	Affiche l'écran de Aspect .
24 Bouton [USB]	Commute la source d'image sur le port USB-A.
25 Bouton [Blank]	Désactive temporairement la vidéo pour n'émettre que le son. Pour rallumer à nouveau l'image, appuyez à nouveau sur ce bouton.
26 Bouton Illumination	Lorsque vous appuyez sur ce bouton, les boutons de la télécommande s'illuminent pendant environ 10 secondes. Ceci est utile lorsque vous utilisez la télécommande dans l'obscurité.
27 Émetteur de signaux lumineux	Envoie les signaux de la télécommande.

► Liens connexes

- "Mise sous tension du projecteur" [p.38](#)
- "Projection en mode lecture de contenu" [p.89](#)
- "Ajuster les paramètres du menu" [p.119](#)
- "Réglages performances (Mode couleurs)" [p.69](#)
- "Format d'image" [p.67](#)
- "Redimensionnement de l'image avec le zoom numérique" [p.63](#)
- "Arrêt momentané de l'image" [p.95](#)
- "Écran d'accueil" [p.39](#)
- "Fonctionnement de la télécommande" [p.36](#)

Configuration du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour configurer votre projecteur.

► Liens connexes

- "Emplacement du projecteur" [p.19](#)
- "Installer le câble de sécurité" [p.23](#)
- "Connexions du projecteur" [p.28](#)
- "Connexion au réseau câblé" [p.32](#)
- "Fixation et retrait du couvercle latéral" [p.34](#)
- "Installation des piles dans la télécommande" [p.35](#)
- "Fonctionnement de la télécommande" [p.36](#)

Vous pouvez installer le projecteur sur un mur ou au plafond, ou le placer sur une table pour projeter des images.

Pour monter le projecteur au mur, au plafond, utilisez le support de montage en option, ou un support disponible dans le commerce et compatible avec la norme d'interface de montage VESA (100 × 200 mm).

Le projecteur peut être installé sous des angles différents. Il n'y a aucune limite verticale ou horizontale à la façon d'installer le projecteur.

Notez les points suivants lors de la sélection d'un emplacement pour le projecteur :

- Placez le projecteur sur une surface solide et plane, ou installez-le à l'aide d'un support compatible.
- Laissez suffisamment d'espace autour et en dessous du projecteur pour la ventilation, et ne le placez pas sur ou à côté d'un objet susceptible de bloquer ses grilles de ventilation.
- Placez le projecteur de façon à ce qu'il soit face à l'écran, pas de biais.

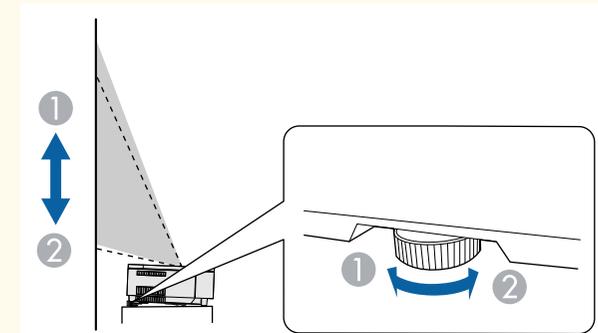
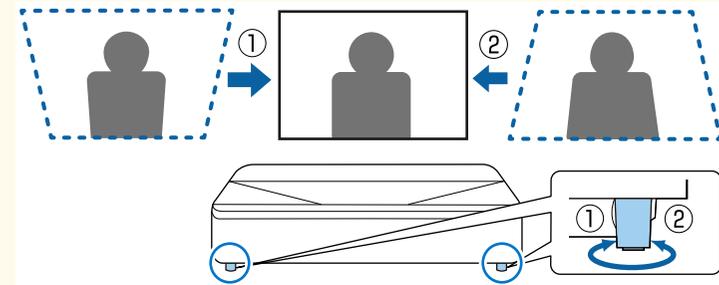


Si vous ne pouvez pas installer le projecteur perpendiculairement à l'écran, corrigez la distorsion trapézoïdale qui en résulte à l'aide des commandes du projecteur. Pour une meilleure qualité des images, nous vous recommandons d'ajuster la position d'installation du projecteur afin d'obtenir la taille et la forme correctes de l'image.

- Lorsque vous installez le projecteur à un emplacement fixe, activez le paramètre **Installation fixe** dans le menu **Installation** du projecteur.



Vous pouvez corriger la déformation et la hauteur de l'image projetée avec le pied réglable avant et le pied réglable arrière.



Avertissement

- Une procédure d'installation spécifique est requise lors de la suspension du projecteur à un mur ou au plafond. Si vous ne placez pas le projecteur correctement, il pourrait tomber et causer des dommages ou blessures.
- N'utilisez pas d'adhésifs sur les points d'installation de la plaque de fixation ou les autres points d'installation d'une fixation pour éviter que les vis ne se desserrent, ni de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, sinon le boîtier du projecteur risquerait de se craqueler et de tomber de sa fixation. Cela pourrait causer des blessures graves pour les personnes se trouvant sous le support et endommager le projecteur.
- Le fait de ne pas installer le support de plafond et le projecteur peut provoquer la chute du projecteur. Après avoir installé le support Epson spécifique approprié pour votre projecteur, assurez-vous de le fixer à tous les points de fixation au plafond du projecteur. Fixez également le projecteur et les supports à l'aide du fil de sécurité fourni avec le projecteur ou d'un fil en option.
- N'installez pas le projecteur dans des endroits exposés à une forte humidité ou à la poussière ou dans des endroits exposés à la fumée ou à la vapeur. Cela peut provoquer un incendie ou un choc électrique. Le boîtier du projecteur peut également se détériorer et être endommagé, ce qui pourrait causer la chute du projecteur du support.

Exemples d'environnements susceptibles de provoquer la chute du projecteur en raison de la détérioration du boîtier

- Endroits exposés à de la fumée excessive ou à des particules d'huile en suspension dans l'air, tels que les usines ou les cuisines.
- Endroits contenant des solvants volatils ou des produits chimiques volatils, tels que les usines ou les laboratoires.
- Endroits où le projecteur pourrait être exposé à des détergents ou à des produits chimiques, tels que les usines ou les cuisines.
- Endroits où des huiles aromatiques sont souvent utilisées, comme les salles de relaxation.
- Près d'appareils qui produisent de la fumée, de l'huile en suspension dans l'air ou de la mousse, tels que lors des événements.
- Emplacements à proximité d'humidificateurs

Avertissement

- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou les sorties d'air du projecteur. L'obstruction de l'un de ces éléments peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.
- N'utilisez pas et ne rangez pas le projecteur dans un endroit où il sera exposé à la poussière ou à la saleté. Autrement la qualité de l'image projetée risque de se détériorer ou le filtre à air risque d'être bouché, causant un dysfonctionnement ou un incendie.
- N'installez pas le projecteur sur une surface instable ou dans un emplacement qui n'est pas non conçu pour supporter le poids de l'appareil. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute ou de basculement du projecteur.
- Lors de l'installation du projecteur en hauteur, prenez des mesures pour empêcher le projecteur de tomber. Vous pouvez notamment utiliser des câbles pour assurer la sécurité des utilisateurs en cas d'urgence, comme un tremblement de terre, et éviter les accidents. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- Ne pas installer dans des endroits où le sel pourrait provoquer des dommages, ou dans des endroits exposés à des gaz corrosifs comme le gaz sulfurique provenant de sources chaudes. Sinon, la corrosion pourrait provoquer la chute du projecteur. Cela pourrait également entraîner un dysfonctionnement du projecteur.

Attention

- Si vous utilisez le projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On** dans le menu **Installation** du projecteur pour vous assurer que la température interne du projecteur est régulée correctement.
- Évitez d'installer le projecteur dans un local très humide ou poussiéreux, ou dans un local exposé à la fumée d'un feu ou à de la fumée de tabac.

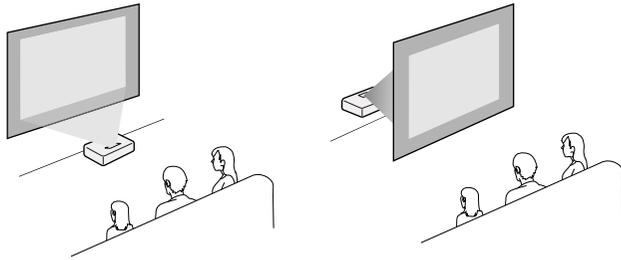
» Liens connexes

- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.21](#)
- "Précautions d'installation" [p.21](#)

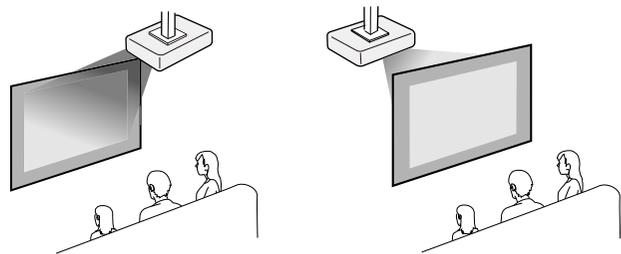
Options de configuration et d'installation du projecteur

Vous pouvez configurer ou installer votre projecteur comme suit :

Avant/Arrière



Avant Retourné, Arrière Retourné



Sélectionnez la bonne option de **Projection** dans le menu **Installation** du projecteur en fonction de la méthode d'installation utilisée. Modifiez si nécessaire le paramètre **Touche invers. sens** dans le menu **Fonctionnement** du projecteur.



Le réglage **Projection** par défaut est **Avant**.

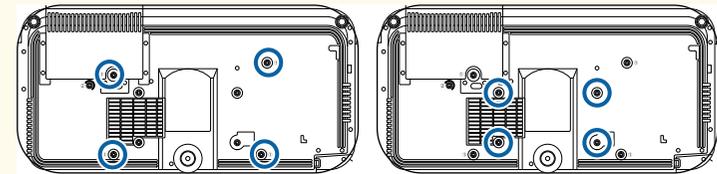
► Liens connexes

- "Changer de mode de projection" [p.46](#)

Précautions d'installation

Attention

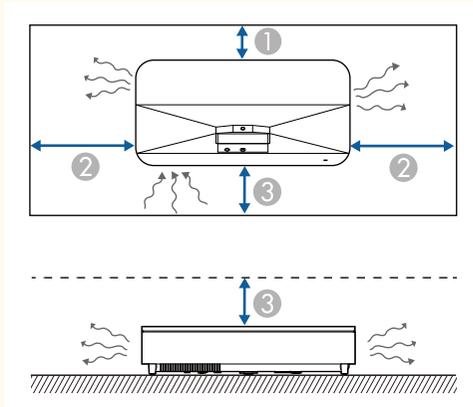
- Si le projecteur est installé de façon inclinée, il doit être installé par des techniciens qualifiés, avec du matériel de montage conçu pour être utilisé avec ce projecteur.
- Installez correctement le projecteur pour l'empêcher de tomber.
- Utilisez des vis M4 (jusqu'à une profondeur de 9 mm) pour fixer les points de fixation du projecteur ou les points de fixation du support VESA au support à quatre points.



Espace d'installation

Attention

Veillez à laisser l'espace suivant autour du projecteur de manière à ne pas obstruer la grille de sortie d'air et la grille d'entrée d'air.

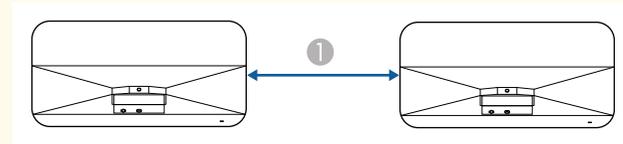


- ① 2,3 cm
- ② 20 cm
- ③ 10 cm

Espace d'installation (lors de l'installation de plusieurs projecteurs côte à côte)

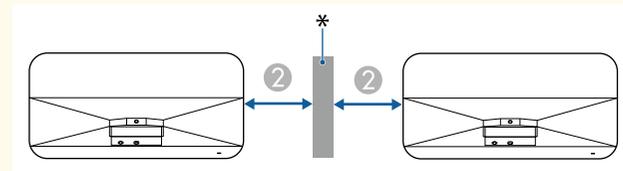
Attention

- Si vous installez plusieurs projecteurs l'un à côté de l'autre, veillez à ce que l'air chaud provenant de la sortie d'air n'aille pas dans la grille d'entrée d'un autre projecteur.



- ① 110 cm

- Si vous utilisez une séparation, vous pouvez réduire l'espace entre les projecteurs.



- ② 20 cm
- * Séparation

Vous pouvez également installer le câble de sécurité pour éviter que le projecteur ne tombe du plafond.

Avertissement

Veillez à utiliser le câble de sécurité fourni avec le support de plafond Epson. Le câble de sécurité est disponible en tant que jeu de câbles de sécurité ELPWR01 en option.

► Liens connexes

- "Lors de l'utilisation du support plafond ELPMB22" [p.23](#)
- "Lors de l'utilisation du support plafond ELPMB30" [p.24](#)
- "Lorsque vous utilisez la plaque d'installation ELPMB75" [p.25](#)

Lors de l'utilisation du support plafond ELPMB22

Vous pouvez fixer un câble de sécurité à votre projecteur pour une sécurité accrue, comme indiqué.

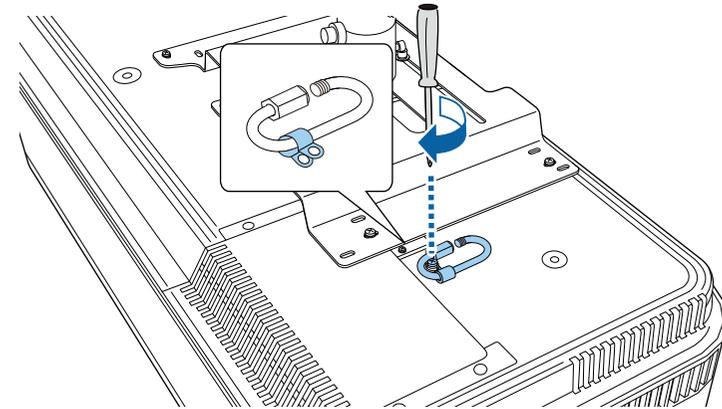
Avant de commencer, vous devez retirer les pieds réglables avant et le pied réglable arrière du projecteur. Assurez-vous également que vous avez bien fixé le support plafond ELPMB22 sur le projecteur et que les éléments suivants sont inclus dans le jeu de câbles de sécurité :

- Câble de sécurité × 1
- Mousqueton × 2 (Un seul mousqueton est utilisé pour l'ELPMB22.)
- Serre-câble × 1
- Vis de fixation (M4 × 10 mm) × 1

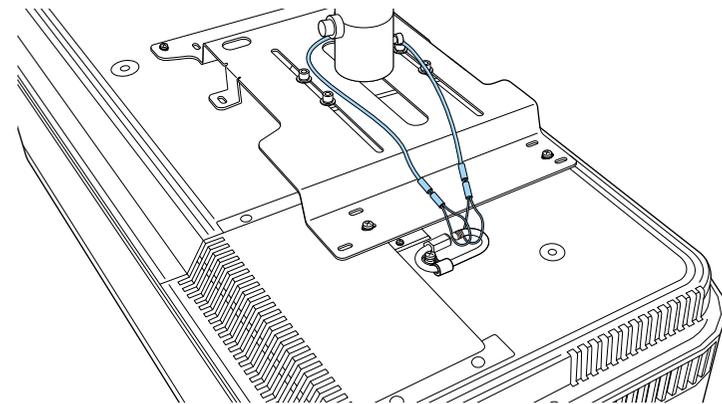


Pour plus de détails sur l'installation du ELPMB22, consultez *Fixation au plafond ELPMB22/ELPMB23 Guide de l'utilisateur*.

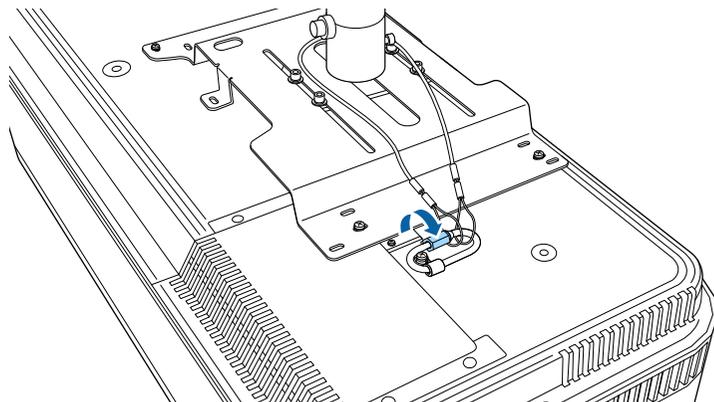
- 1** Fixez le serre-câble au mousqueton, puis utilisez la vis pour fixer le serre-câble au point de fixation du serre-câble (②) sur le projecteur.



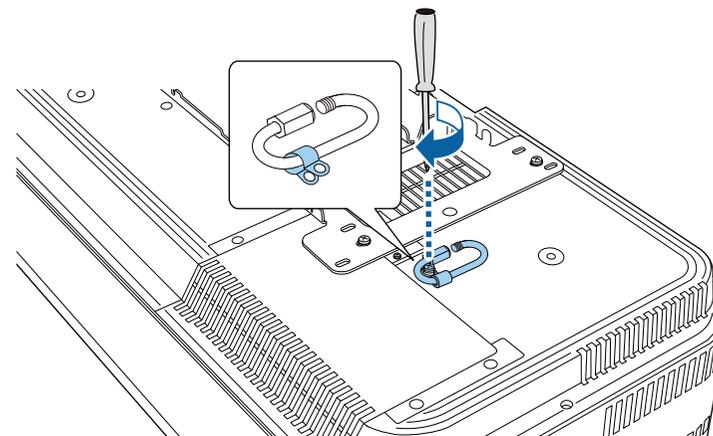
- 2** Enroulez le câble de sécurité autour de la tige de support du support plafond et fixez les deux extrémités au mousqueton du projecteur.



- 3** Serrez le loquet du mousqueton.



- 1** Fixez le serre-câble au mousqueton, puis utilisez la vis pour fixer le serre-câble à la vis du point de fixation du serre-câble (②) sur le projecteur.



Lors de l'utilisation du support plafond ELPMB30

Vous pouvez fixer un câble de sécurité à votre projecteur pour une sécurité accrue, comme indiqué.

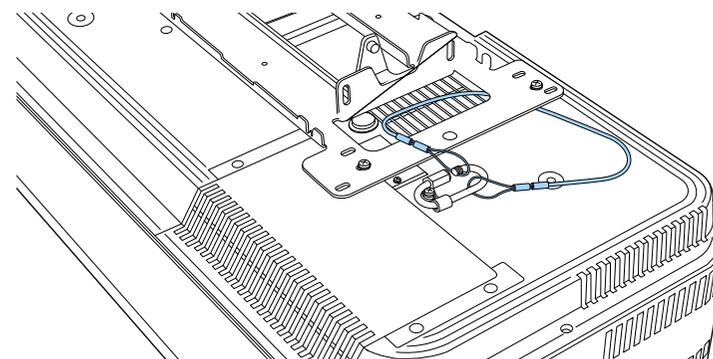
Avant de commencer, vous devez retirer les pieds réglables avant et le pied réglable arrière du projecteur. Assurez-vous également que vous avez bien fixé le support plafond ELPMB30 sur le projecteur et que les éléments suivants sont inclus dans le jeu de câbles de sécurité :

- Câble de sécurité × 1
- Mousqueton × 2 (Un seul mousqueton est utilisé pour l'ELPMB30.)
- Serre-câble × 1
- Vis de fixation (M4 × 10 mm) × 1

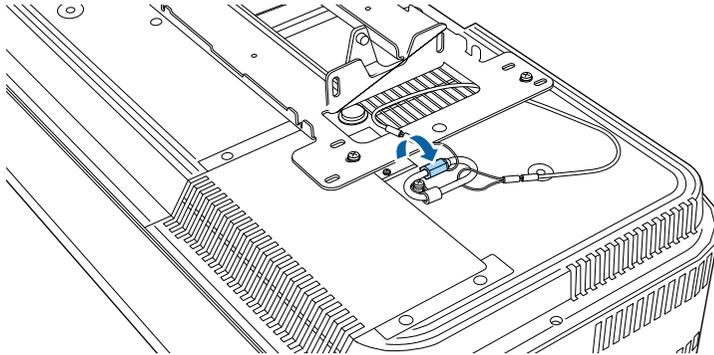


Pour plus de détails sur l'installation du ELPMB30, consultez *ELPMB30 Guide de l'utilisateur*.

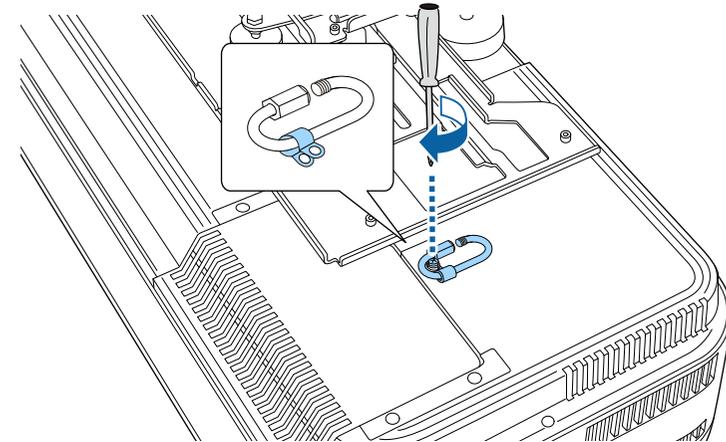
- 2** Enroulez le câble de sécurité à travers le trou sur le support plafond et fixez les deux extrémités au mousqueton.



- 3** Serrez le loquet du mousqueton.



- 1** Fixez le serre-câble au mousqueton, puis utilisez la vis pour fixer le serre-câble à la vis du point de fixation du serre-câble (②) sur le projecteur.



Lorsque vous utilisez la plaque d'installation ELPMB75

Vous pouvez fixer un câble de sécurité à votre projecteur pour une sécurité accrue, comme indiqué.

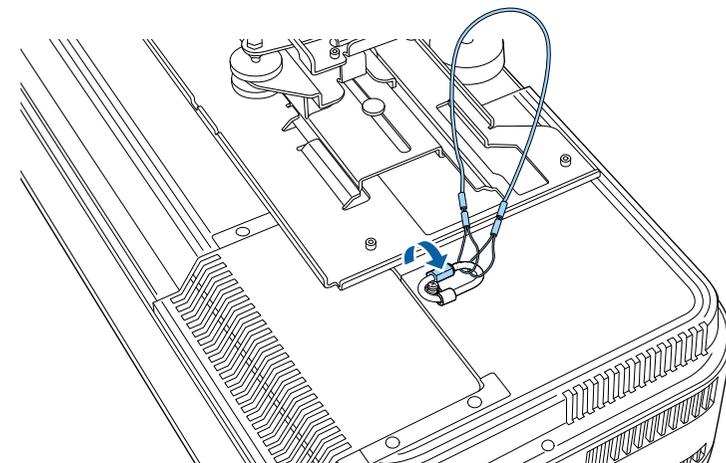
Avant de commencer, vous devez retirer les pieds réglables avant et le pied réglable arrière du projecteur. Assurez-vous également que vous avez bien fixé la plaque d'installation ELPMB75 sur le projecteur et que les éléments suivants sont inclus dans le jeu de câbles de sécurité :

- Câble de sécurité × 1
- Mousqueton × 2
- Serre-câble × 1
- Vis de fixation (M4 × 10 mm) × 1

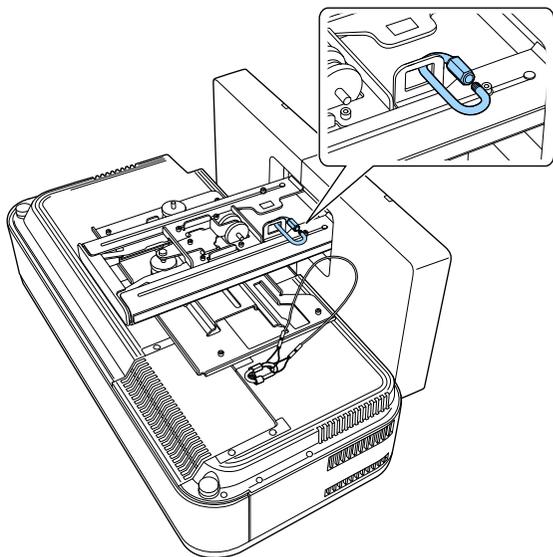


Pour plus de détails sur l'installation du ELPMB75, consultez *ELPMB75 User's Guide*.

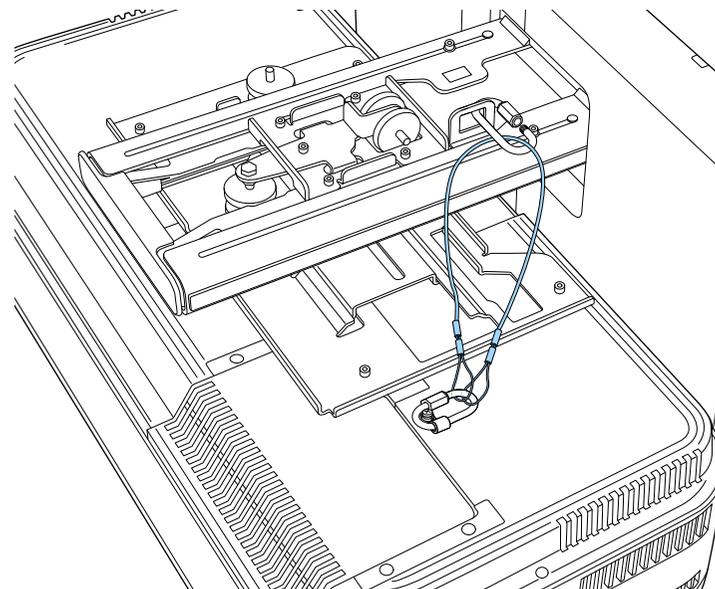
- 2** Faites passer les deux extrémités du câble de sécurité dans le mousqueton, puis serrez le verrou du mousqueton.



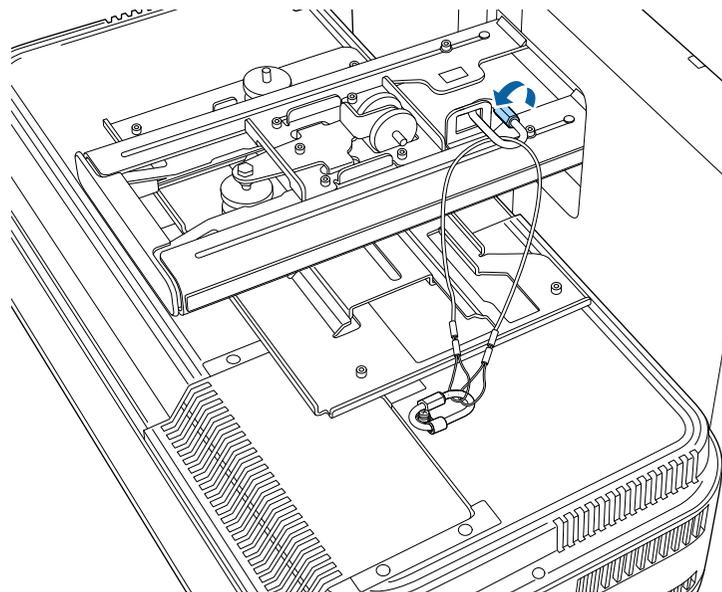
- 3** Faites passer l'autre mousqueton dans le trou du bras de la plaque d'installation.



- 4** Faites passer le fil de sécurité dans le mousqueton pour l'attacher à la plaque d'installation.



- 5** Serrez le loquet du mousqueton.



Consultez ces sections pour connecter le projecteur à différentes sources de projection.

Attention

- Vérifiez la forme et l'orientation des connecteurs sur tous les câbles que vous prévoyez de brancher. Ne forcez pas un connecteur dans un port s'il n'est pas adapté. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.
- Selon l'appareil connecté et la forme du câble, il se peut que vous ne puissiez pas fixer le couvercle latéral au projecteur. Dans ce cas, ne forcez pas pour mettre le couvercle en place. L'appareil ou le projecteur pourrait être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.



Consultez le *Guide de démarrage rapide* pour obtenir une liste de câbles fournis avec votre projecteur. Achetez si nécessaire des câbles disponibles dans le commerce.

► Liens connexes

- "Connexion à une source vidéo HDMI" [p.28](#)
- "Connexion à un ordinateur pour la vidéo HDMI" [p.28](#)
- "Connexion à des appareils USB externes" [p.29](#)
- "Connexion à un lecteur multimédia en streaming" [p.30](#)
- "Connexion à un système AV compatible eARC/ARC ou à des haut-parleurs externes" [p.31](#)
- "Obtenir la dernière version des documents" [p.8](#)

Connexion à une source vidéo HDMI

Si votre source vidéo dispose d'un port HDMI, vous pouvez le connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI.

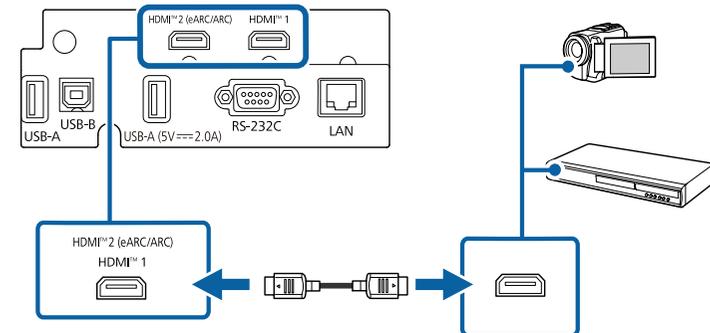
Attention

N'allumez pas la source vidéo avant de l'avoir connectée au projecteur. Cela pourrait endommager le projecteur.



- Si la forme du port de l'appareil que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter au projecteur.
- Le câble varie selon le signal de sortie provenant de l'équipement vidéo connecté.
- Certains types d'équipement vidéo peuvent envoyer différents types de signaux. Consultez la documentation de l'équipement vidéo pour vérifier quels types de signaux il peut envoyer.

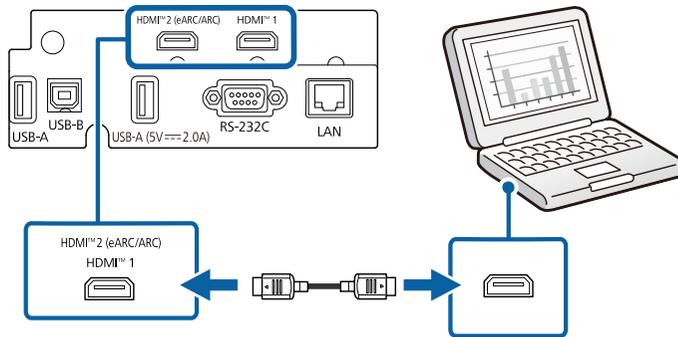
- 1** Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre source vidéo.
- 2** Branchez l'autre extrémité à l'un des ports HDMI du projecteur.



Connexion à un ordinateur pour la vidéo HDMI

Si votre ordinateur dispose d'un port HDMI, vous pouvez le connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI.

- 1 Branchez le câble HDMI au port de sortie HDMI de votre ordinateur.
- 2 Branchez l'autre extrémité à l'un des ports HDMI du projecteur.



Connexion à des appareils USB externes

Suivez les instructions de ces sections pour connecter des appareils USB externes au projecteur.

► Liens connexes

- "Projection d'appareil USB" [p.29](#)
- "Connexion à un périphérique USB" [p.29](#)
- "Déconnexion d'un appareil USB" [p.30](#)

Projection d'appareil USB

Vous pouvez projeter des images et autres contenus sans utiliser d'ordinateur ni d'appareil vidéo mais en connectant n'importe lequel de ces appareils à votre projecteur :

- Clé USB
- Appareil photo numérique ou smartphone
- Disque dur USB



- Les appareils photo numériques ou smartphones doivent être des appareils à montage USB, et non des appareils compatibles TWAIN, et doivent être compatibles USB à mémoire de grande capacité.
- Les disques durs USB doivent répondre à ces exigences :
 - Compatible USB à mémoire de grande capacité (les appareils de USB à mémoire de grande capacité ne sont pas tous pris en charge)
 - Formaté en FAT16/32
 - Alimentation par leur propre alimentation CA (les disques durs alimentés par bus ne sont pas recommandés)
 - Évitez d'utiliser des disques durs dotés de plusieurs partitions

Vous pouvez aussi projeter des listes de lecture contenant des images et des vidéos enregistrées sur une clé USB en mode Lecture de contenu.

► Liens connexes

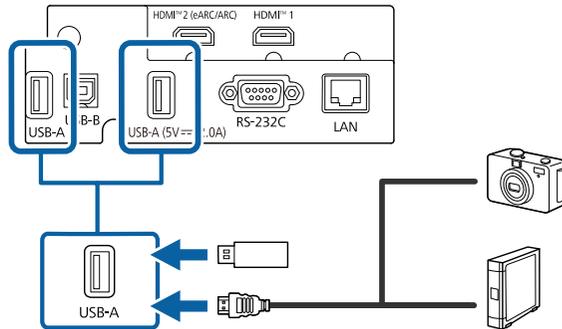
- "Projeter une présentation PC Free" [p.83](#)
- "Projection en mode lecture de contenu" [p.89](#)

Connexion à un périphérique USB

Vous pouvez brancher votre périphérique USB au port USB-A du projecteur et l'utiliser pour projeter des images et autres contenus.

- 1 Si votre appareil USB a été fourni avec un adaptateur d'alimentation, branchez l'appareil sur une prise électrique.

- 2 Connectez le câble USB ou la clé USB au port USB-A du projecteur comme indiqué.



Attention

- Utilisez le câble USB fourni ou conçu pour une utilisation avec l'appareil.
- Ne branchez pas de concentrateur USB ou de câble USB d'une longueur supérieure à 3 mètres, sinon l'appareil pourrait mal fonctionner.

- 3 Branchez l'autre extrémité à votre appareil, si nécessaire.

Déconnexion d'un appareil USB

Lorsque vous avez terminé votre projection avec un appareil USB connecté, déconnectez l'appareil du projecteur.

- 1 Éteignez et débranchez l'appareil, si nécessaire.
- 2 Débranchez l'appareil USB du projecteur.

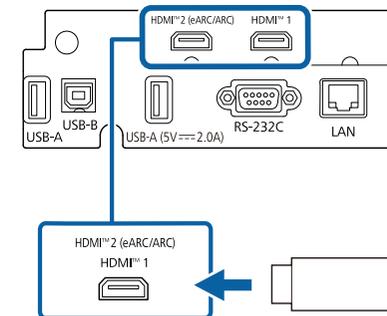
Connexion à un lecteur multimédia en streaming

Vous pouvez connecter votre lecteur multimédia en streaming au port HDMI du projecteur. En connectant le câble USB d'alimentation, vous pouvez alimenter le lecteur multimédia de streaming à partir du projecteur.



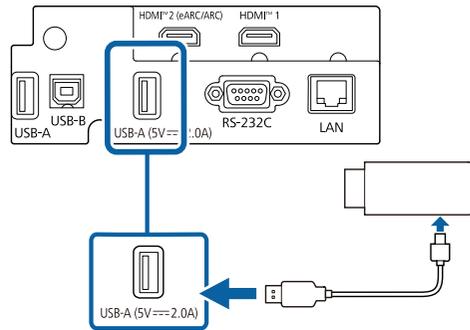
La méthode de connexion et l'environnement de fonctionnement du lecteur multimédia en continu varient en fonction du modèle que vous utilisez. Pour plus de détails, consultez la documentation fournie avec votre lecteur multimédia de streaming ; sinon, il risquera de ne pas fonctionner correctement.

- 1 Connectez votre lecteur multimédia en streaming au port HDMI du projecteur.

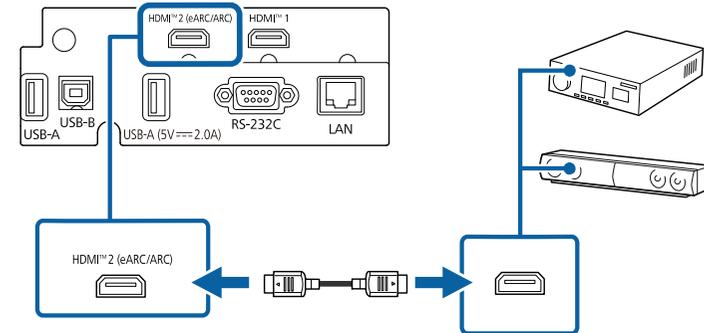


- 2 Branchez le câble d'alimentation USB au port USB-A du projecteur.

3 Branchez l'autre extrémité au lecteur multimédia de streaming.



2 Branchez l'autre extrémité sur le port HDMI2 (eARC/ARC) du projecteur.



Connexion à un système AV compatible eARC/ARC ou à des haut-parleurs externes

Si votre système AV ou vos haut-parleurs, tels qu'une barre de son, disposent d'un port HDMI, vous pouvez les connecter au projecteur à l'aide d'un câble HDMI (avec Ethernet) pour envoyer l'audio sur ces appareils.



- Lorsque le système AV est connecté au projecteur, réglez **Liaison HDMI** sur **On**.
 ➤ E/S de signal > Liaison HDMI > Liaison HDMI
- Consultez *Supplemental A/V Support Specification* pour obtenir des informations détaillées sur les formats audio eARC/ARC pris en charge.

1 Branchez le câble HDMI sur le port d'entrée HDMI de votre système AV ou de vos haut-parleurs (compatible eARC/ARC).

3 Effectuez tous les réglages nécessaires sur le système AV connecté. Consultez la documentation de votre appareil pour plus d'informations.

► Liens connexes

- "Obtenir la dernière version des documents" [p.8](#)

Vous pouvez surveiller et commander votre projecteur, via un réseau. Pour effectuer ces opérations, connectez le projecteur à votre réseau, puis configurez votre projecteur et votre ordinateur.

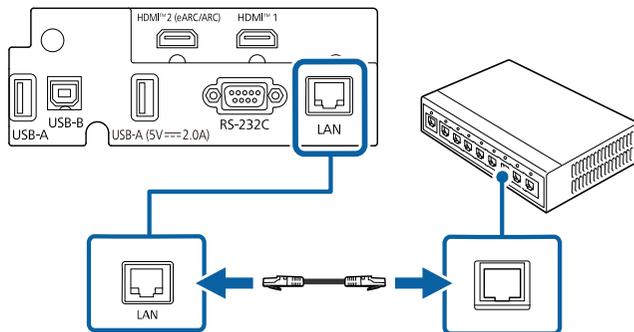
► Liens connexes

- "Connexion à un réseau câblé" p.32
- "Sélectionner les réglages du réseau câblé" p.32

Connexion à un réseau câblé

Pour connecter le projecteur à un réseau local (LAN) câblé, utilisez un câble réseau. Pour assurer une transmission correcte des données, utilisez un câble blindé de catégorie 5 ou supérieure.

- 1 Connectez une extrémité du câble réseau à votre concentrateur, commutateur ou routeur réseau.
- 2 Branchez l'autre extrémité du câble au port LAN du projecteur.



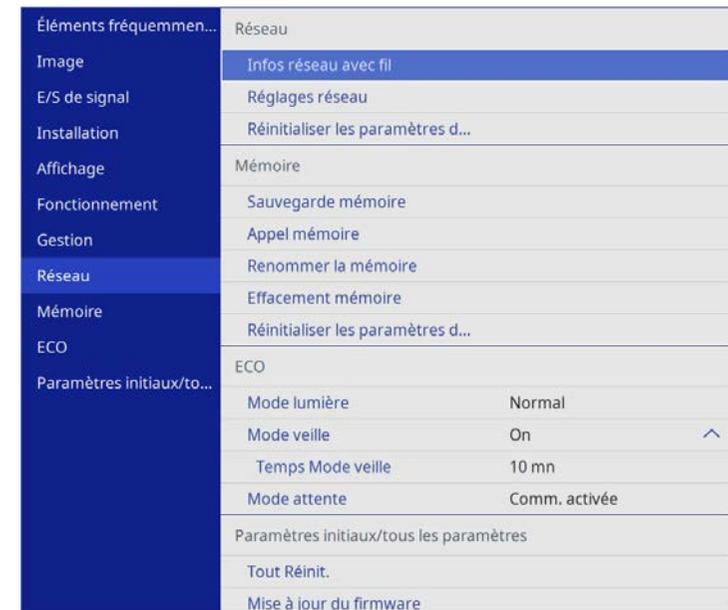
Sélectionner les réglages du réseau câblé

Avant de pouvoir utiliser votre projecteur sur un réseau, vous devez sélectionner les paramètres réseau sur le projecteur.



Assurez-vous d'avoir connecté le projecteur à votre réseau câblé à l'aide du port LAN.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].



- 2 Sélectionnez **Réglages réseau** et appuyez sur [Enter].
- 3 Pour identifier le projecteur sur le réseau, sélectionnez **Nom du projecteur** et entrez un nom jusqu'à 16 caractères alphanumériques de long.

- 4** Sélectionnez le menu **Réseau avec fil** et appuyez sur [Enter].

[Réseau avec fil]	Retour
Paramètres IP	
Serveur DNS 1	0.0.0.0
Serveur DNS 2	0.0.0.0
IPv6	Off 
Affichage de l'adresse IP	On

- 5** Attribuez les paramètres IP à votre réseau si nécessaire.
- Si votre réseau attribue automatiquement des adresses, sélectionnez **Paramètres IP** pour définir le paramètre **DHCP** sur **On**.
 - Si vous devez définir des adresses manuellement, sélectionnez **Paramètres IP** pour régler **DHCP** sur **Off**, puis saisissez l'**Adresse IP**, le **Masque ss-rés**, et l'**Adresse passerelle** si nécessaire.
- 6** Afin d'empêcher l'adresse IP de s'afficher sur l'écran d'informations réseau, réglez le paramètre **Affichage de l'adresse IP** sur **Off**.
- 7** Quand vous terminez de sélectionner les paramètres, revenez à l'écran **Réglages réseau**, sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.



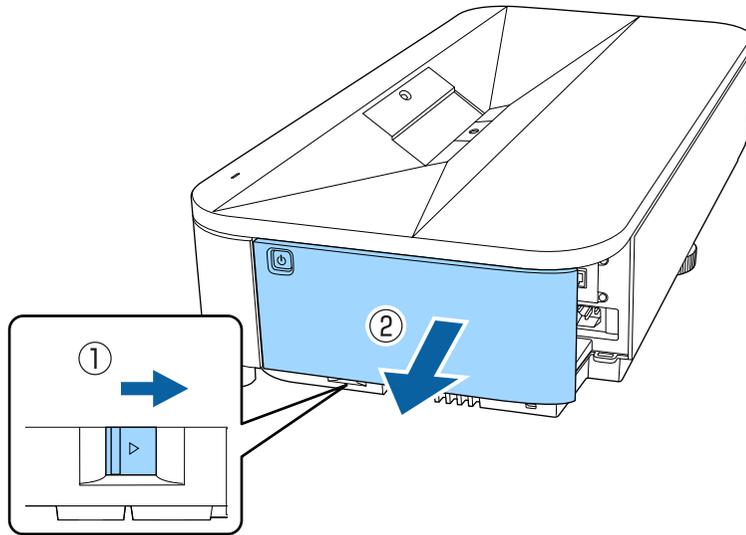
Si aucun MotPss ContrôleWeb n'a été défini, un écran vous invitant à le définir s'affiche lorsque vous enregistrez les réglages réseau. Suivez les instructions à l'écran pour définir le mot de passe.

► Liens connexes

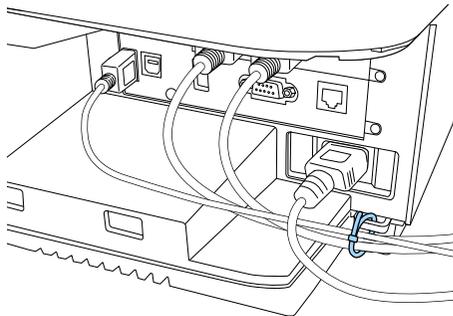
- "Menu Réseau - Menu Réglages réseau" [p.135](#)

Vous pouvez fixer le couvercle latéral pour cacher les câbles qui y sont attachés.

- 1** Retirez le couvercle latéral du projecteur.



- 2** Passez une attache de câble disponible dans le commerce à travers le support de câble et attachez les câbles ensemble.



⚠ Attention

N'attachez pas le cordon d'alimentation avec les autres câbles. Dans le cas contraire, un incendie peut survenir.

- 3** Remettez le couvercle latéral.

La télécommande utilise les deux piles AA fournies avec le projecteur.

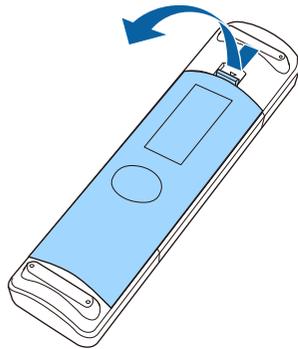
Attention

Lisez attentivement les *Consignes de sécurité* avant de manipuler les piles.



Remplacez les piles dès qu'elles sont déchargées. La télécommande utilise deux piles AA au manganèse ou alcalines.

- 1** Retirez le couvercle des piles comme indiqué.

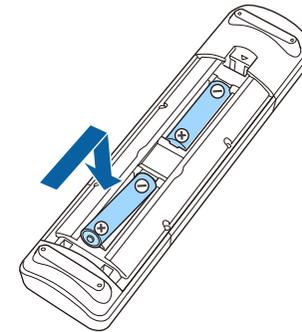


- 2** Retirez les piles usagées si nécessaire.



Mettez au rebut les piles usagées conformément à la réglementation locale.

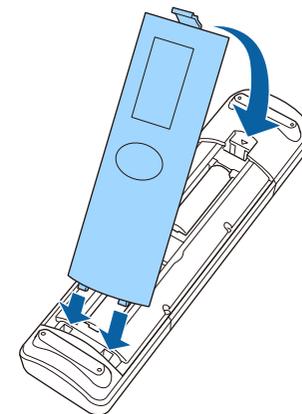
- 3** Insérez les piles avec les extrémités + et - orientées de la manière indiquée.



⚠ Avertissement

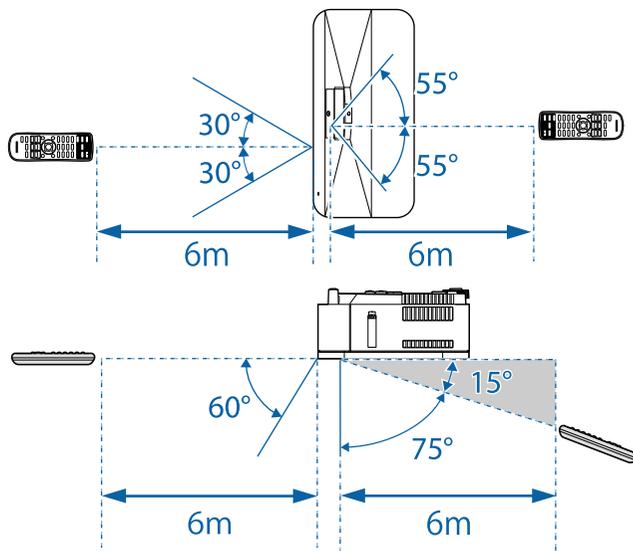
Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier. Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

- 4** Remplacez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.



La télécommande vous permet de contrôler le projecteur où que vous soyez dans la pièce.

Veillez à orienter la télécommande vers les récepteurs du projecteur en respectant les limites de distance et d'angles répertoriées ici.



Évitez d'utiliser la télécommande sous un éclairage fluorescent lumineux ou sous la lumière directe du soleil, car le projecteur peut ne pas répondre aux commandes. Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.

Utilisation des fonctions de base du projecteur

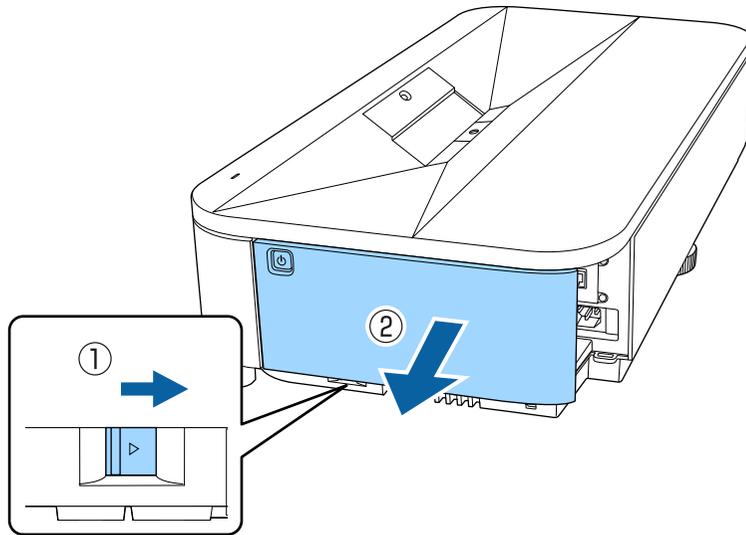
Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de base de votre projecteur.

► Liens connexes

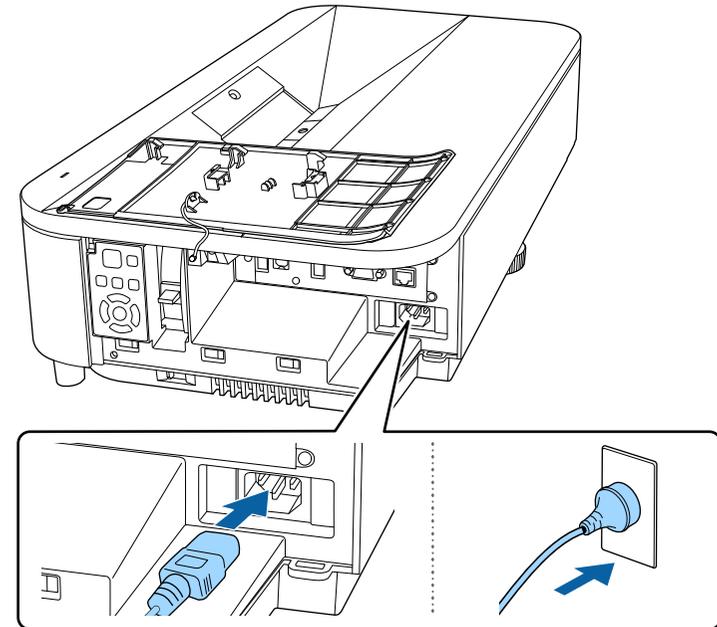
- "Mise sous tension du projecteur" [p.38](#)
- "Mise hors tension du projecteur" [p.41](#)
- "Régler la date et l'heure" [p.42](#)
- "Sélection de la langue pour les menus du projecteur" [p.45](#)
- "Changer de mode de projection" [p.46](#)
- "Réglage du format d'écran" [p.47](#)
- "Réglage de la hauteur de l'image" [p.50](#)
- "Affichage d'une mire" [p.51](#)
- "Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point" [p.52](#)
- "Forme de l'image" [p.53](#)
- "Redimensionnement de l'image avec le zoom numérique" [p.63](#)
- "Réglage de la position de l'image à l'aide du décalage de l'image" [p.64](#)
- "Sélection d'une source d'image" [p.66](#)
- "Format d'image" [p.67](#)
- "Réglages performances (Mode couleurs)" [p.69](#)
- "Réglage de l'interpolation d'image" [p.71](#)
- "Réglage de la couleur de l'image" [p.73](#)
- "Réglage de la résolution de l'image" [p.76](#)
- "Ajuster la luminosité" [p.78](#)

Allumez l'ordinateur ou équipement vidéo que vous souhaitez utiliser après avoir allumé le projecteur.

- 1 Retirez le couvercle latéral.



- 2 Raccordez le cordon d'alimentation à la prise d'alimentation du projecteur et branchez-le à une prise électrique.



Avertissement

Assurez-vous de connecter à la terre avant de brancher. Quand vous retirez la connexion à la terre, débranchez le cordon d'alimentation et débranchez-le de la terre.

L'indicateur d'alimentation du projecteur passe au bleu. Ceci indique que le projecteur est alimenté, mais qu'il n'est pas encore allumé (il est en mode attente).

- 3** Appuyez sur le bouton d'alimentation du panneau de commande ou de la télécommande pour allumer le projecteur.

Le témoin d'état clignote en bleu lors du préchauffage du projecteur. Une fois le projecteur préchauffé, le témoin d'état cesse de clignoter et passe au bleu.



- Lorsque vous allumez le projecteur pour la première fois, l'assistant de configuration initiale s'affiche. Suivez les instructions de l'écran de l'assistant de configuration initiale.
- Si aucun **MotPss ContrôleWeb** n'a été défini dans le menu **Réglages réseau, MotPss ContrôleWeb** s'affiche. Définissez le mot de passe dans cet écran. Le mot de passe de contrôle Web est nécessaire pour contrôler les projecteurs sur un réseau avec un navigateur Web sur l'ordinateur.
- Vous pouvez également sélectionner le paramètre **Démarrage rapide** dans le menu **Fonctionnement** du projecteur.

Essayez ce qui suit si vous ne voyez pas d'image projetée.

- Allumez l'ordinateur ou appareil vidéo connecté.
- Si vous utilisez un ordinateur portable, modifiez la sortie de l'écran depuis l'ordinateur.
- Insérez un DVD ou un autre support vidéo, et appuyez sur lecture (si nécessaire).
- Appuyez sur le bouton [Source] du panneau de commande pour détecter la source.
- Appuyez sur le bouton de la source vidéo de votre choix sur la télécommande.
- Si l'Écran d'accueil est affiché, sélectionnez la source que vous souhaitez projeter.

Avertissement

- Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque la source de lumière est allumée. Ceci peut endommager vos yeux et être particulièrement dangereux pour les enfants.
- Lors de la mise sous tension du projecteur à distance avec la télécommande, vérifiez que personne ne regarde dans la direction de l'objectif.
- Si la lumière provenant du projecteur est bloquée, la surface sur laquelle la lumière est dirigée devient chaude, ce qui peut le faire fondre, brûler ou déclencher un incendie. L'objectif peut également devenir chaud en raison de la lumière réfléchie, ce qui peut causer le dysfonctionnement du projecteur. Pour arrêter la projection, éteignez le projecteur.



- Lorsque le paramètre **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Fonctionnement** du projecteur, le projecteur s'allume dès que vous le branchez. Veuillez noter que le projecteur s'allume également automatiquement dans des cas tels qu'un rétablissement après une coupure de courant.
- Si vous sélectionnez un port spécifique en tant que réglage **Activation auto** dans le menu **Fonctionnement** du projecteur, le projecteur s'allume dès qu'il détecte un signal ou un raccordement de câble depuis ce port.

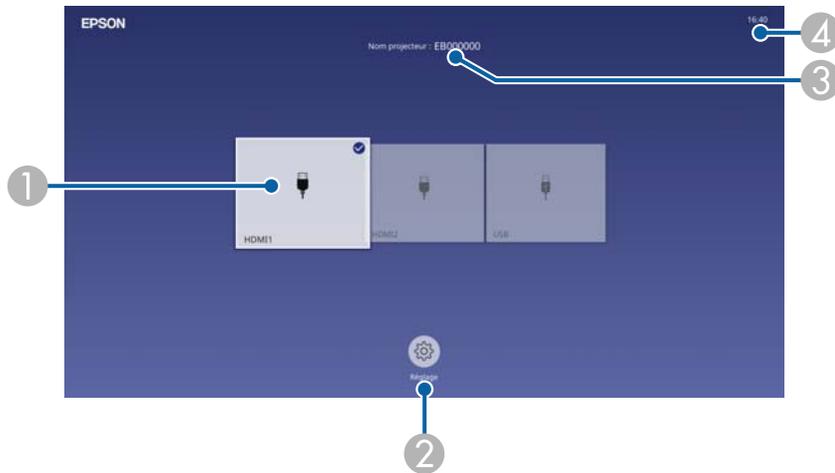
» Liens connexes

- "Écran d'accueil" [p.39](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Fonctionnement" [p.130](#)

Écran d'accueil

La fonction Écran d'accueil vous permet de sélectionner facilement une source d'image et d'accéder à des fonctions utiles. Vous pouvez afficher l'Écran d'accueil en appuyant sur le bouton [Home] du panneau de commande. L'Écran d'accueil est également affiché quand vous allumez le projecteur et si aucun signal n'est en entrée.

Appuyez sur les touches flèches du panneau de commande ou de la télécommande pour sélectionner un élément du menu, puis appuyez sur [Enter].



① Sélectionne la source que vous souhaitez projeter.

Une marque de coche apparaît dans le coin supérieur droit de la source d'entrée actuelle.

Vous pouvez prévisualiser l'image d'entrée actuelle pour la plupart des sources d'entrée sous forme de vignettes (autre que la source d'entrée USB en mode Lecture de contenu).

② Vous permet de sélectionner les paramètres usuels du projecteur suivants (les paramètres peuvent varier selon les autres paramètres sélectionnés) :

- **Mode couleurs**
- **Niveau de luminosité**
- **Corr. géométrique (Quick Corner est disponible.)**
- **Aspect**
- **Installer à nouveau**



Le paramètre **Corr. géométrique** ne s'affiche que lorsque **Installation fixe** est réglé sur **Off** et **Corr. géométrique** est réglé sur **Quick Corner** dans le menu **Installation** du projecteur

③ Affiche le nom du projecteur et le mot de passe du projecteur.

④ Affiche l'heure actuelle.



L'écran d'accueil disparaît après 10 minutes d'inactivité.

Éteignez le projecteur après utilisation.



- Éteignez ce produit lorsque vous ne l'utilisez pas, pour prolonger la durée de vie du projecteur. La durée de vie de la source de lumière dépend du mode sélectionné, des conditions environnementales et de l'utilisation. La luminosité diminue avec le temps.
- Dans la mesure où le projecteur prend en charge la fonction d'arrêt direct, il peut être éteint directement avec le disjoncteur.

- 1** Appuyez sur le bouton d'alimentation du panneau de commande ou sur le bouton [Standby] de la télécommande.

Le projecteur affiche un écran de confirmation d'arrêt.

Souhaitez vous éteindre ?

Oui : Presser la touche 

Non: Presser une autre touche

- 2** Appuyez à nouveau sur le bouton d'alimentation ou sur le bouton [Standby]. (Pour le laisser allumé, appuyez sur n'importe quel autre bouton.)

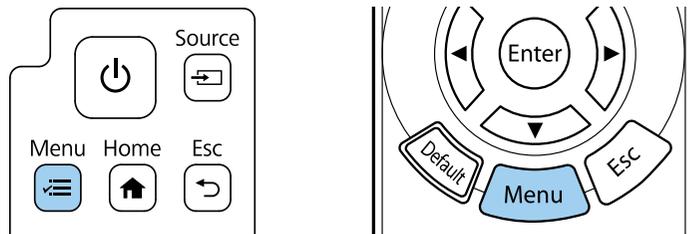
La source de lumière s'éteint et le témoin d'état s'éteint.

- 3** Pour transporter ou stocker le projecteur, vérifiez que l'indicateur d'alimentation est bleu (mais non clignotant) et que le témoin d'état est éteint, puis débranchez le cordon d'alimentation.

Vous pouvez régler la date et l'heure du projecteur.

1 Allumez le projecteur.

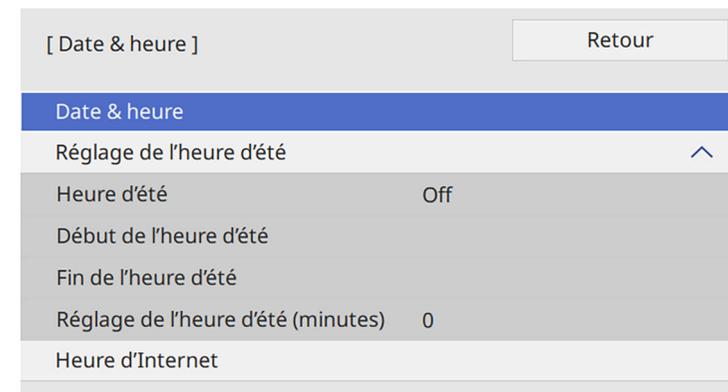
2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



3 Sélectionnez le paramètre **Gestion** et appuyez sur [Enter].



4 Sélectionnez le paramètre **Date & heure** et appuyez sur [Enter].
Cet écran s'affiche :



- 5** Sélectionnez le paramètre **Date & heure** et appuyez sur [Enter].
Cet écran s'affiche :

[Date & heure]	Retour
Date	2010-01-01
Heure	00:00
Décalage horaire (UTC)	+
	00:00
	Valider

- 6** Sélectionnez **Date**, appuyez sur [Enter] et utilisez le clavier qui s'affiche pour saisir la date du jour.

- 7** Sélectionnez **Heure**, appuyez sur [Enter] et utilisez le clavier qui s'affiche pour saisir l'heure locale actuelle.



Pour régler le **Décalage horaire (UTC)** comme expliqué à l'étape 8, saisissez le temps universel coordonné au lieu de l'heure locale actuelle.

- 8** Sélectionnez **Décalage horaire (UTC)**, appuyez sur [Enter] et réglez le décalage horaire par rapport au temps universel coordonné.

- 9** Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].

- 10** Pour activer la fonction d'heure d'été, sélectionnez le paramètre **Heure d'été** et réglez-le sur **On**. Puis sélectionnez les réglages.

[Réglage de l'heure d'été]	Retour
Heure d'été	On ^
Réglage de l'heure d'été (min...)	0
Début de l'heure d'été	
Mois	1
Semaine	1
Jour semaine	Lun
Heure	00:00
Fin de l'heure d'été	
Mois	1
Semaine	1
Jour semaine	Lun
Heure	00:00
	Valider

- 11** Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].

- 12** Pour mettre à jour l'heure automatiquement avec un serveur de temps Internet, sélectionnez le paramètre **Heure d'Internet** et réglez-le sur **On**. Puis sélectionnez les réglages.

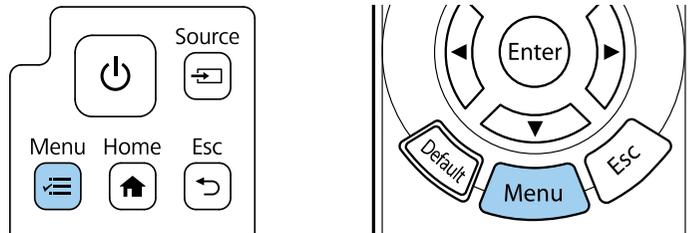
[Heure d'Internet]	Retour
Heure d'Internet	On ^
Serveur d'horloge Internet	0.0.0.0
	Valider

- 13** Une fois cela terminé, sélectionnez **Valider** et appuyez sur [Enter].

- 14** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Si vous souhaitez afficher les menus et messages du projecteur dans une autre langue, vous pouvez modifier les paramètres de **Langue**.

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



- 3** Sélectionnez le paramètre **Gestion** et appuyez sur [Enter].

Éléments fréquemmen...	Gestion	
Image	Bouton utilisateur	Mode lumière
E/S de signal	Contrôle parental	Off
Installation	Blocage fonctionne.	Off
Affichage	Emulation 4K	On
Fonctionnement	Uniformité	
Gestion	Mode actualiser	
Réseau	Date & heure	
Mémoire	Réglage programme	
ECO	Destin enreg journal	USB et mémoire interne
Paramètres initiaux/to...	Plage config lot	
	Langue 🌐	Français
	Information	
	Afficher état	
	Afficher les journaux	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Réseau	
	Infos réseau avec fil	

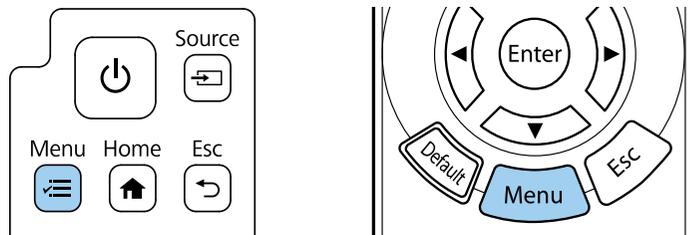
- 4** Sélectionnez le paramètre **Langue** et appuyez sur [Enter].
- 5** Sélectionnez la langue que vous souhaitez utiliser et appuyez sur [Enter].
- 6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Selon la façon dont vous avez placé le projecteur, il se peut que vous ayez à modifier le mode de projection pour que vos images soient projetées correctement.

- **Avant** vous permet de projeter à partir d'une table positionnée en face de l'écran.
- **Avant/Retourné** retourne l'image de haut en bas pour une projection à l'envers à partir d'un support mural ou du plafond.
- **Arrière** retourne l'image horizontalement pour une rétroprojection derrière un écran translucide.
- **Arrière/Retourné** retourne l'image de haut en bas et horizontalement pour une projection à partir d'un montage mural ou du plafond et derrière un écran translucide.

1 Allumez le projecteur et affichez une image.

2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



3 Sélectionnez le menu **Installation** et appuyez sur [Enter].

Éléments fréquemmen...	Installation
Image	Installation fixe Off
E/S de signal	Mire
Installation	Guide d'installation de la pla...
Affichage	Projection Avant/Retourné
Fonctionnement	Corr. géométrique Correction du point
Gestion	Assistant corr. géométrique
Réseau	Zoom numérique
Mémoire	Récepteur à distance Off
ECO	Format d'écran 16:9
Paramètres initiaux/to...	Source HDMI1
	Obturation
	Réinitialisation aux valeurs ...
	Installer à nouveau
	Réinitialiser les paramètres d...
	Affichage
	Écran sans signal Bleu

4 Sélectionnez **Projection** et appuyez sur [Enter].

5 Sélectionnez un mode de projection et appuyez sur [Enter].

[Projection]	Retour
Avant	
Arrière	
✓ Avant/Retourné	
Arrière/Retourné	

6 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

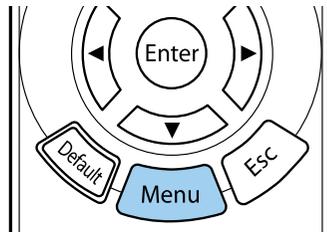
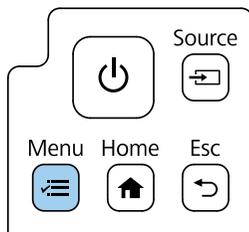
Vous pouvez utiliser le réglage **Format d'écran** pour faire correspondre aux proportions de l'image affichée pour l'écran que vous utilisez.



- Vous ne pouvez pas modifier le paramètre **Format d'écran** lorsque le paramètre **Lecture de contenu** est réglé sur **On** dans le menu **Fonctionnement** du projecteur.
- Si vous modifiez le réglage **Format d'écran**, les réglages **Corr. géométrique** sont réinitialisés.

1 Allumez le projecteur et affichez une image.

2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



3 Sélectionnez le menu **Installation** et appuyez sur [Enter].

Éléments fréquemmen...	Installation
Image	Installation fixe Off
E/S de signal	Mire
Installation	Guide d'installation de la pla...
Affichage	Projection Avant/Retourné
Fonctionnement	Corr. géométrique Correction du point
Gestion	Assistant corr. géométrique
Réseau	Zoom numérique
Mémoire	Récepteur à distance Off
ECO	Format d'écran 16:9
Paramètres initiaux/to...	Source HDMI1
	Obturation
	Réinitialisation aux valeurs ...
	Installer à nouveau
	Réinitialiser les paramètres d...
Affichage	Écran sans signal Bleu

4 Sélectionnez le paramètre **Format d'écran** et appuyez sur [Enter].

5 Sélectionnez les proportions de votre écran et appuyez sur [Enter].

[Format d'écran]	Retour
4:3	
✓ 16:9	
16:10	

6 Appuyez sur [Menu] pour quitter les menus.



Vous devez redémarrer le projecteur. Suivez les instructions à l'écran.

7 Réglez le rapport d'aspect de l'image projetée si nécessaire.



Lorsque le paramètre **Format d'écran** est modifié, les paramètres EDID sont automatiquement ajustés.

► **Liens connexes**

- "Réglage de la position de l'image à l'aide de la position à l'écran" [p.48](#)

Réglage de la position de l'image à l'aide de la position à l'écran

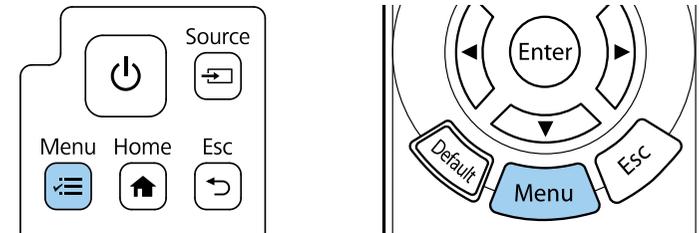
Vous pouvez régler la position de l'image en présence de marges entre le bord de l'image et le cadre de l'écran projeté.



Vous ne pouvez pas régler la position à l'écran si le réglage **Format d'écran** est sur **16:9**.

1 Allumez le projecteur et affichez une image.

2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

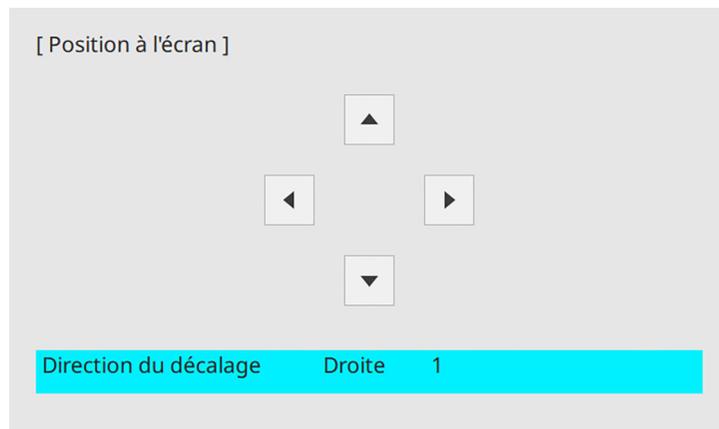


3 Sélectionnez le menu **Installation** et appuyez sur [Enter].

Éléments fréquemmen...	Installation
Image	Installation fixe Off
E/S de signal	Mire
Installation	Guide d'installation de la pla...
Affichage	Projection Avant/Retourné
Fonctionnement	Corr. géométrique Correction du point
Gestion	Assistant corr. géométrique
Réseau	Zoom numérique
Mémoire	Récepteur à distance Off
ECO	Format d'écran 16:9
Paramètres initiaux/to...	Mode haute alt. Off
	Source HDMI1
	Obturation
	Réinitialisation aux valeurs ...
	Installer à nouveau
	Réinitialiser les paramètres d...
	Affichage
	Écran sans signal Bleu

4 Sélectionnez le paramètre **Position à l'écran** et appuyez sur [Enter].

- 5** Utilisez les boutons fléchés sur le panneau de commande ou la télécommande pour ajuster la position de l'image.

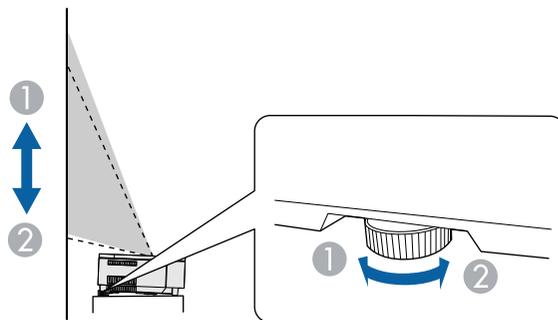


- 6** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Menu].

Si vous projetez depuis une table ou une autre surface plate et que l'image est trop haute ou trop basse, vous pouvez régler la hauteur de l'image à l'aide des pieds ajustables du projecteur.

Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Placez le projecteur sur une surface plane de sorte à ce que l'angle d'inclinaison soit faible.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Faites tourner le pied arrière pour ajuster la hauteur de l'image.



- 1 Dépliez le pied arrière
- 2 Repliez le pied arrière

Si l'image projetée a une forme rectangulaire irrégulière, vous devez ajuster la forme de l'image.

► Liens connexes

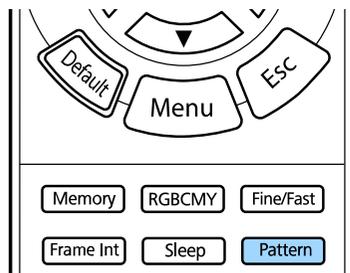
- "Forme de l'image" [p.53](#)

Vous pouvez afficher une mire afin d'ajuster l'image projetée.



Certains paramètres peuvent ne pas être disponibles lors de l'affichage d'un mire. Pour ajuster ces paramètres, projetez une image à partir d'un appareil connecté.

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Appuyez sur le bouton [Pattern] de la télécommande.

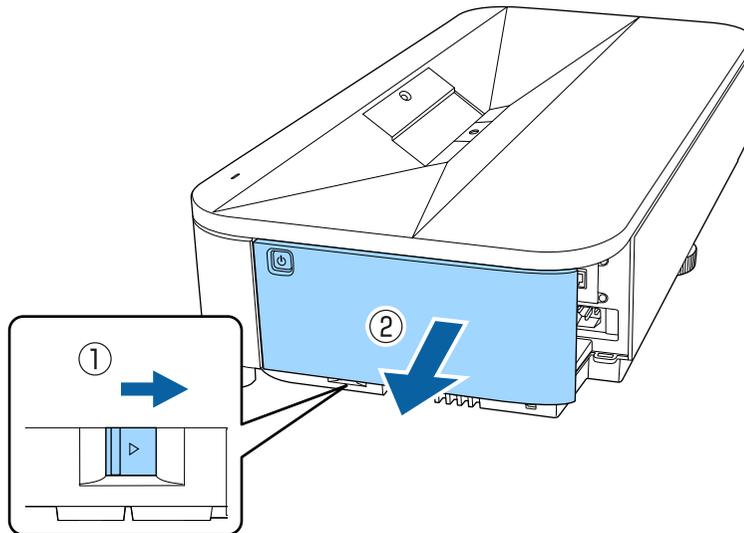


Vous pouvez aussi afficher une mire depuis le menu **Installation** du projecteur.

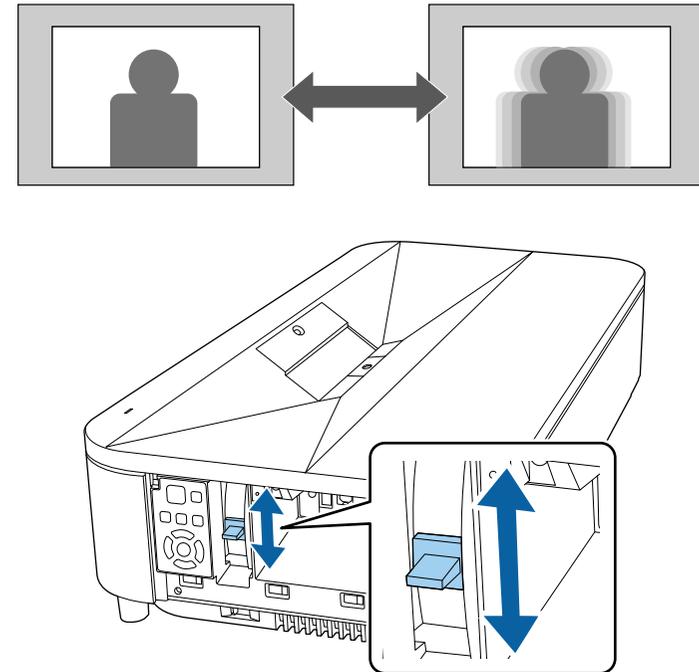
- 3** Ajustez l'image au besoin.
- 4** Pour annuler l'affichage du motif, appuyez à nouveau sur le bouton [Pattern].

Vous pouvez corriger la mise au point à l'aide du levier de mise au point.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Retirez le couvercle latéral.



- 3** Tournez le levier de mise au point afin de régler la mise au point.



- 4** Remettez le couvercle latéral.



Effectuez la mise au point sur la partie suivante de l'écran. Affichez une mire pour ajuster la mise au point si nécessaire.

- Projection à partir d'une table : centre, et en haut à gauche et à droite
- Projection à partir du plafond : centre, et en bas à gauche et à droite

Vous pouvez projeter une image régulière, rectangulaire, en plaçant directement le projecteur en face du centre de l'écran et en le laissant à niveau. Si vous placez le projecteur à un certain angle par rapport à l'écran, ou si vous l'inclinez vers le haut ou vers le bas, ou latéralement, il se peut que vous ayez à rectifier la forme de l'image.

Après correction, votre image est légèrement plus petite.

Pour une meilleure qualité des images, nous vous recommandons d'ajuster la position d'installation du projecteur afin d'obtenir la taille et la forme correctes de l'image.



Si vous réglez la position de l'écran avec la fonction Décalage image, veuillez faire Décalage image avant Corr. géométrique.

► Liens connexes

- "Correction de la distorsion de l'image projetée avec l'assistant" [p.53](#)
- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.54](#)
- "Corriger la forme de l'image avec la correction de l'arc" [p.57](#)
- "Correction de la forme de l'image avec Correction du point" [p.59](#)

Correction de la distorsion de l'image projetée avec l'assistant

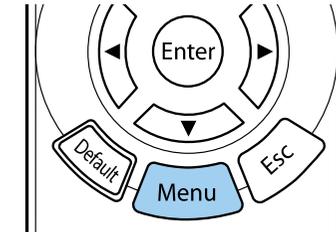
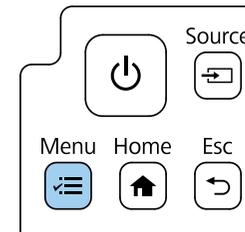
Vous pouvez corriger la distorsion de l'image projetée en suivant les instructions à l'écran du menu **Installation**.



Pour corriger la distorsion plus facilement, vous pouvez utiliser l'application Epson Setting Assistant sur un téléphone intelligent ou une tablette avec une fonction d'appareil photo. Installez l'application en utilisant le code QR affiché sur l'écran projeté. Le client est responsable de tous les frais de communication encourus lors du téléchargement de l'application.

1 Allumez le projecteur et affichez une image.

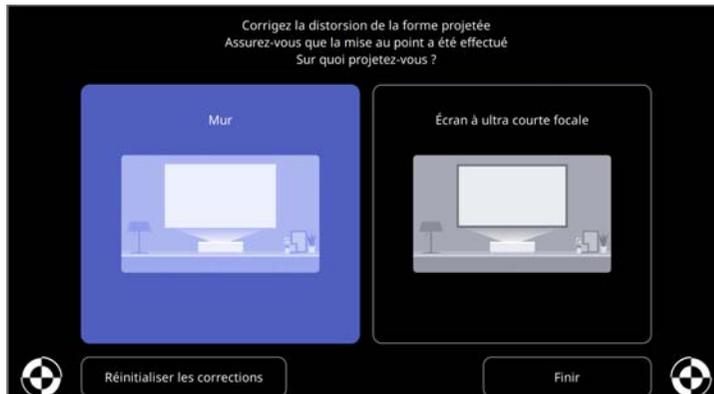
2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



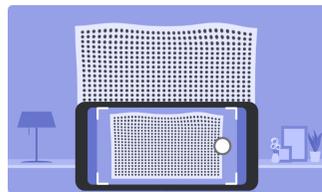
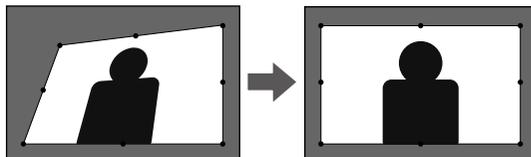
3 Sélectionnez le menu **Installation** et appuyez sur [Enter].

Éléments fréquemmen...	Installation
Image	Installation fixe Off
E/S de signal	Mire
Installation	Guide d'installation de la pla...
Affichage	Projection Avant/Retourné
Fonctionnement	Corr. géométrique Correction du point
Gestion	Assistant corr. géométrique
Réseau	Zoom numérique
Mémoire	Récepteur à distance Off
ECO	Format d'écran 16:9
Paramètres initiaux/to...	Mode haute alt. Off
	Source HDMI1
	Obturation
	Réinitialisation aux valeurs ...
	Installer à nouveau
	Réinitialiser les paramètres d...
	Affichage
	Écran sans signal Bleu

- 4** Sélectionnez **Assistant corr. géométrique** et appuyez sur [Enter].



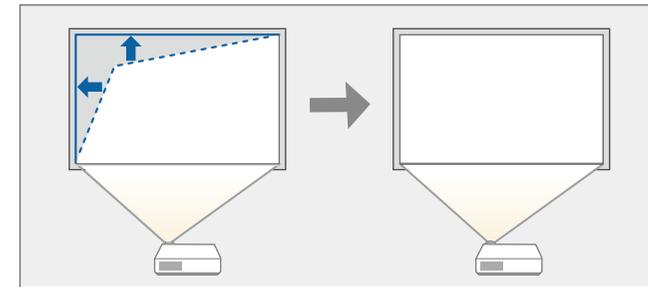
- 5** Suivez les instructions à l'écran pour corriger la distorsion de l'image.



- 6** Pour fermer les menus, appuyez sur [Esc].

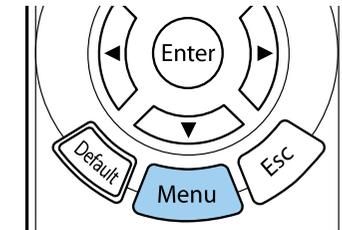
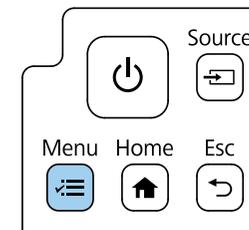
Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner

Vous pouvez utiliser le paramètre **Quick Corner** du projecteur pour corriger la forme et la taille rectangulaire irrégulière d'une image.

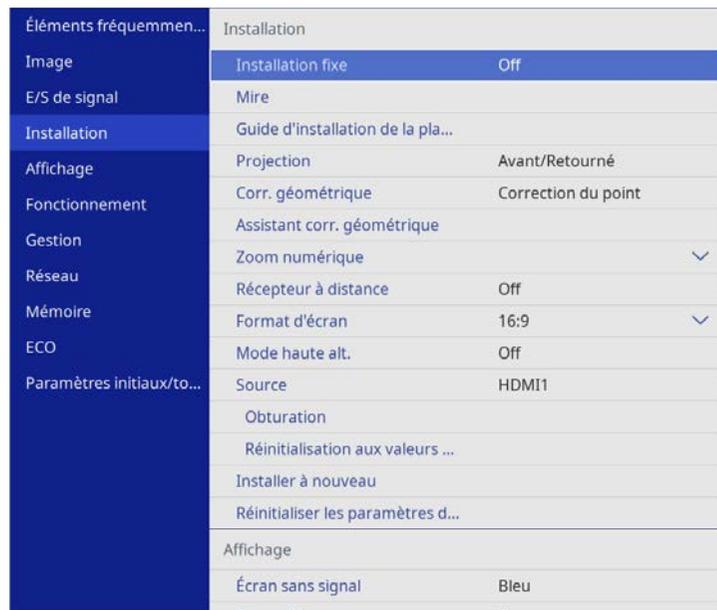


Si vous modifiez les paramètres **Format d'écran** et **Position à l'écran**, les réglages sont réinitialisés.

- 1** Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

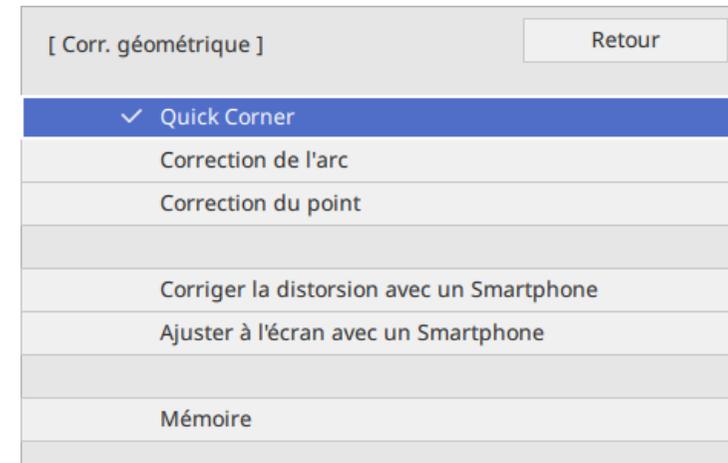


3 Sélectionnez le menu **Installation** et appuyez sur [Enter].



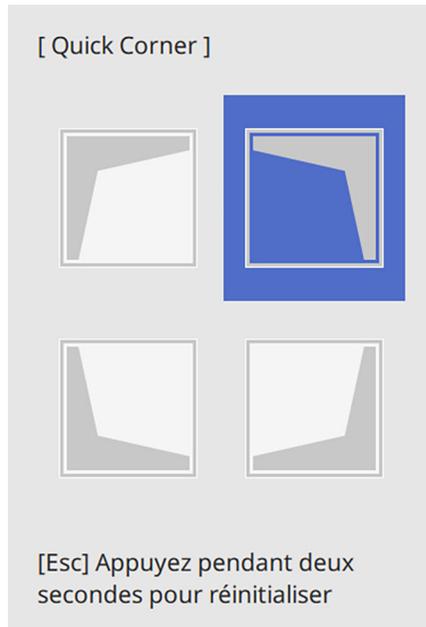
4 Sélectionnez **Corr. géométrique** et appuyez sur [Enter].

5 Sélectionnez le paramètre **Quick Corner** et appuyez sur [Enter].
Sélectionnez ensuite **Oui** et appuyez sur [Enter] si nécessaire.



L'écran de sélection de zone apparaît.

- 6** Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner la zone de l'image que vous souhaitez ajuster. Appuyez ensuite sur [Enter].

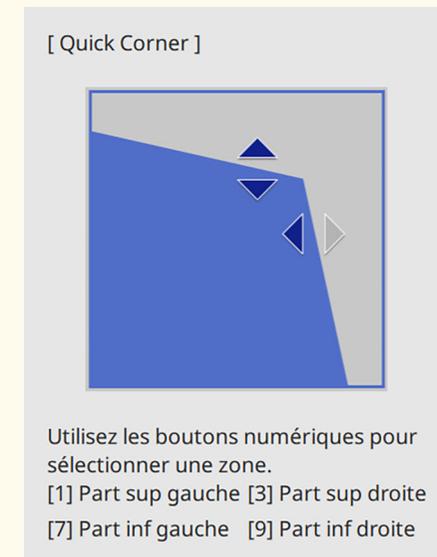


Pour réinitialiser les corrections **Quick Corner**, maintenez la touche [Esc] enfoncée pendant environ 2 secondes tandis que l'écran de sélection de zone est affiché, puis sélectionnez **Oui**.

- 7** Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la forme de l'image de la manière souhaitée.
Pour retourner à l'écran de sélection de zone, appuyez sur [Enter].



- Vous pouvez également sélectionner la zone en appuyant sur les boutons numériques suivants de la télécommande :
 - [1] sélectionne la zone supérieure gauche.
 - [3] sélectionne la zone supérieure droite.
 - [7] sélectionne la zone inférieure gauche.
 - [9] sélectionne la zone inférieure droite.
- Si vous voyez cet écran, vous ne pouvez pas ajuster davantage la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



- 8** Si nécessaire, répétez les étapes 6 et 7 pour régler les autres coins.

- 9** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Esc].

Le paramètre **Corr. géométrique** est maintenant réglé sur **Quick Corner** dans le menu **Installation** du projecteur.

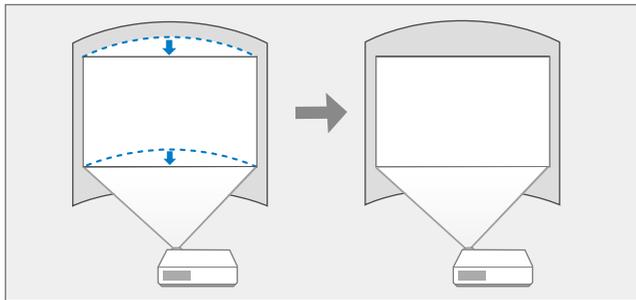


Pour enregistrer la forme actuelle d'une image que vous avez ajustée, sélectionnez **Sauvegarde mémoire**. Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois formes d'images dans la mémoire.

☛ **Installation > Corr. géométrique > Mémoire > Sauvegarde mémoire**

Corriger la forme de l'image avec la correction de l'arc

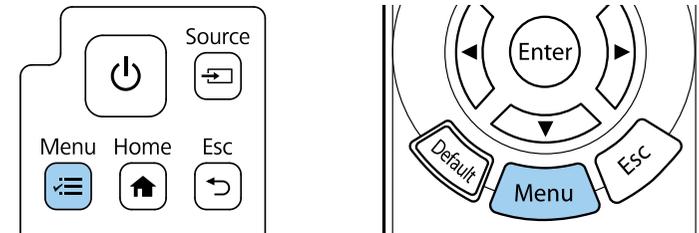
Vous pouvez utiliser le paramètre **Correction de l'arc** du projecteur pour ajuster la forme d'une image projetée sur une surface courbe ou sphérique.



Si vous modifiez les paramètres **Format d'écran** et **Position à l'écran**, les réglages sont réinitialisés.

1 Allumez le projecteur et affichez une image.

2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

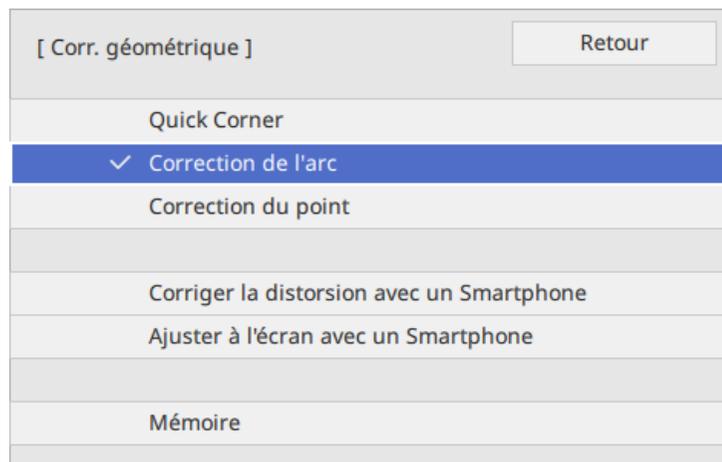


3 Sélectionnez le menu **Installation** et appuyez sur [Enter].

Éléments fréquemmen...	Installation	
Image	Installation fixe	Off
E/S de signal	Mire	
Installation	Guide d'installation de la pla...	
Affichage	Projection	Avant/Retourné
Fonctionnement	Corr. géométrique	Correction du point
Gestion	Assistant corr. géométrique	
Réseau	Zoom numérique	▼
Mémoire	Récepteur à distance	Off
ECO	Format d'écran	16:9 ▼
Paramètres initiaux/to...	Mode haute alt.	Off
	Source	HDMI1
	Obturation	
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Installer à nouveau	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Affichage	
	Écran sans signal	Bleu

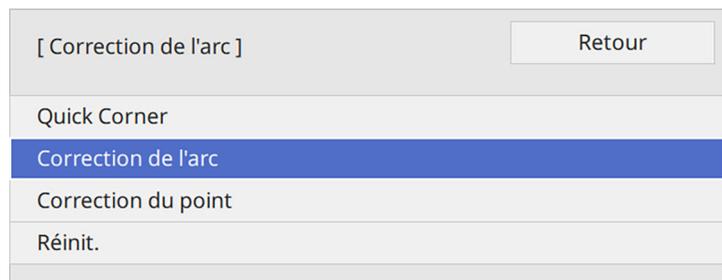
4 Sélectionnez **Corr. géométrique** et appuyez sur [Enter].

- 5** Sélectionnez **Correction de l'arc** et appuyez sur [Enter].



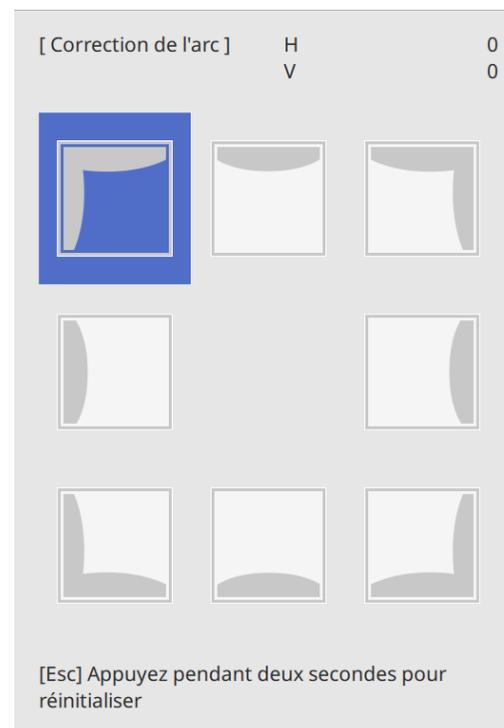
L'écran **Correction de l'arc** s'affiche.

- 6** Sélectionnez **Correction de l'arc** et appuyez sur [Enter].



L'écran de sélection de zone apparaît.

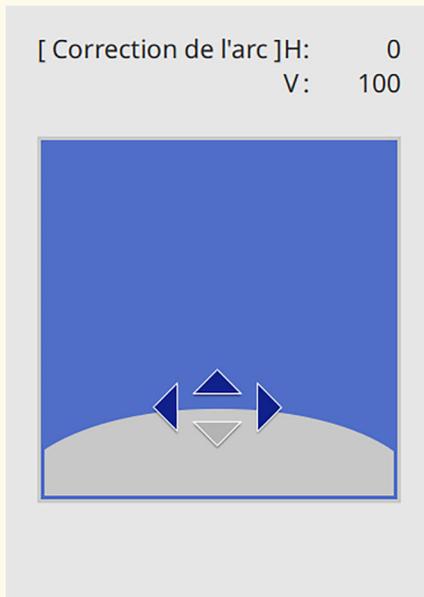
- 7** Utilisez les boutons fléchés pour sélectionner la zone de l'image que vous souhaitez ajuster, puis appuyez sur [Enter].



- 8** Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la forme de l'image de la zone sélectionnée de la manière souhaitée.
Pour retourner à l'écran de sélection de zone, appuyez sur [Enter].



Si vous voyez cet écran, vous ne pouvez pas ajuster davantage la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.



- Vous pouvez régler finement les résultats corrigés. Utilisez **Quick Corner** pour ajuster l'inclinaison de l'image, puis **Correction du point** pour effectuer des réglages fins. Sélectionnez **Quick Corner** ou **Correction du point** sur l'écran de l'étape 6.
- Pour enregistrer la forme actuelle d'une image que vous avez ajustée, sélectionnez **Sauvegarde mémoire**. Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois formes d'images dans la mémoire.
Installation > Corr. géométrique > Mémoire > Sauvegarde mémoire
- Pour réinitialiser les réglages **Correction de l'arc**, maintenez la touche [Esc] enfoncée pendant environ 2 secondes tandis que l'écran de sélection de zone est affiché, puis sélectionnez **Oui**.

» Liens connexes

- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.54](#)
- "Correction de la forme de l'image avec Correction du point" [p.59](#)

9 Si nécessaire, répétez les étapes 7 et 8 pour régler les autres coins.

10 Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Esc].

Correction de la forme de l'image avec Correction du point

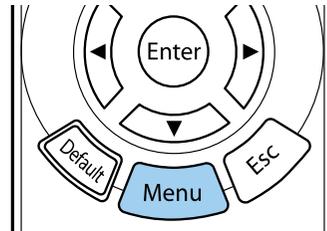
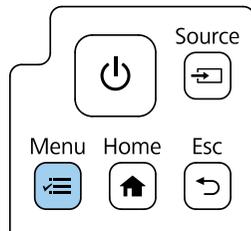
Vous pouvez utiliser le paramètre **Correction du point** du projecteur pour régler finement la forme de l'image dans des parties de l'image. L'image est divisée en un quadrillage qui vous permet de déplacer les points d'intersection sur la grille comme nécessaire pour corriger la déformation.





Si vous modifiez les paramètres **Format d'écran** et **Position à l'écran**, les réglages sont réinitialisés.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

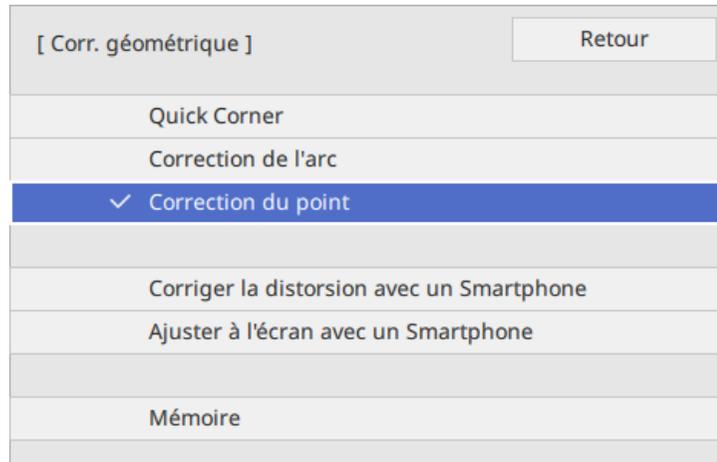


- 3 Sélectionnez le menu **Installation** et appuyez sur [Enter].

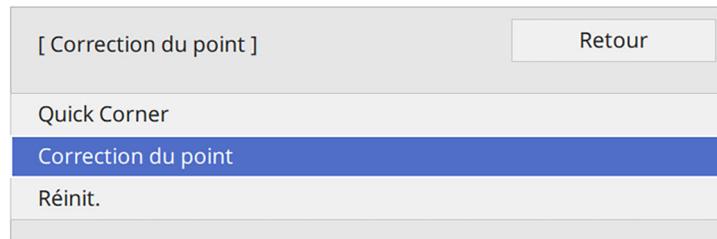
Éléments fréquemmen...	Installation
Image	Installation fixe Off
E/S de signal	Mire
Installation	Guide d'installation de la pla...
Affichage	Projection Avant/Retourné
Fonctionnement	Corr. géométrique Correction du point
Gestion	Assistant corr. géométrique
Réseau	Zoom numérique
Mémoire	Récepteur à distance Off
ECO	Format d'écran 16:9
Paramètres initiaux/to...	Mode haute alt. Off
	Source HDMI1
	Obturation
	Réinitialisation aux valeurs ...
	Installer à nouveau
	Réinitialiser les paramètres d...
Affichage	Écran sans signal Bleu

- 4 Sélectionnez **Corr. géométrique** et appuyez sur [Enter].

- 5** Sélectionnez **Correction du point** et appuyez sur [Enter]. Sélectionnez ensuite **Oui** et appuyez sur [Enter] si nécessaire.



- 6** Sélectionnez **Correction du point** et appuyez sur [Enter].



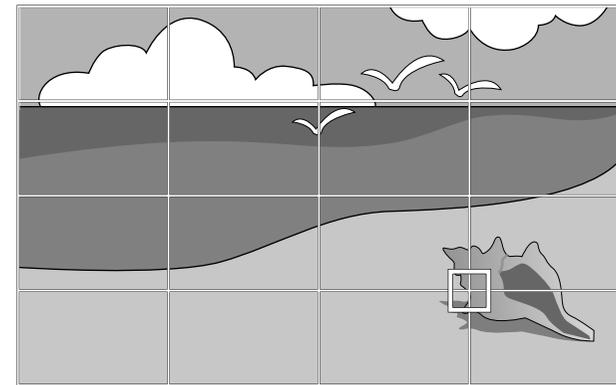
Pour un réglage fin, sélectionnez **Quick Corner** pour une première correction de la forme et de la taille de l'image, puis sélectionnez **Correction du point** pour les ajuster avec plus de précision.

- 7** Sélectionnez le numéro du point et appuyez sur [Enter]. Vous verrez le quadrillage sur l'image projetée.

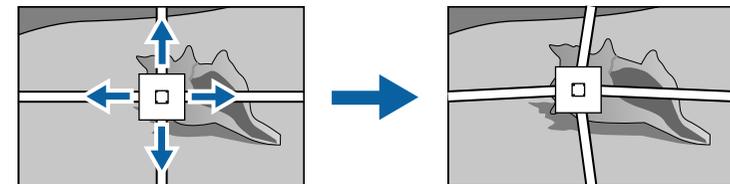


Si vous voulez modifier la couleur du quadrillage, appuyez sur [Esc], puis sélectionnez un autre paramètre de **Couleur du motif** dans le menu **Correction du point**.

- 8** Utilisez les boutons fléchés pour déplacer le point que vous voulez corriger, puis appuyez sur [Enter].



- 9** Appuyez sur les boutons fléchés pour corriger la distorsion si nécessaire.



- 10** Pour corriger les points restants, appuyez sur [Esc] pour revenir à l'écran précédent, puis répétez les étapes 8 et 9.

- 11** Lorsque vous avez terminé, appuyez sur [Esc].

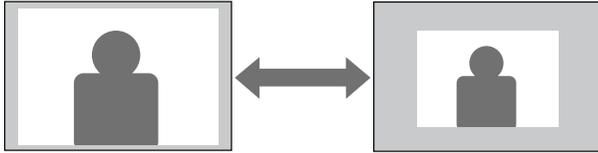


- Pour enregistrer la forme actuelle d'une image que vous avez ajustée, sélectionnez **Sauvegarde mémoire**. Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois formes d'images dans la mémoire.
 - ☛ **Installation > Corr. géométrique > Mémoire > Sauvegarde mémoire**
- Pour réinitialiser les paramètres de **Correction du point** à leurs positions d'origine, sélectionnez **Réinitialiser** sur l'écran **Correction du point**.

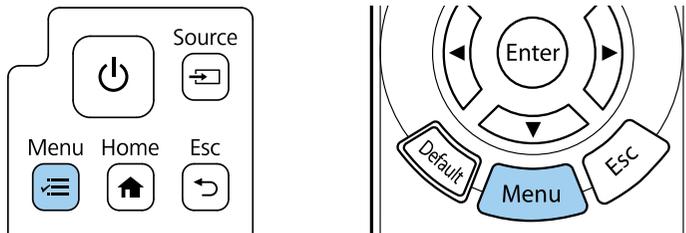
▶ Liens connexes

- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.54](#)

Vous pouvez redimensionner l'image avec le menu du projecteur.



- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



- 3 Sélectionnez le menu **Installation** et appuyez sur [Enter].

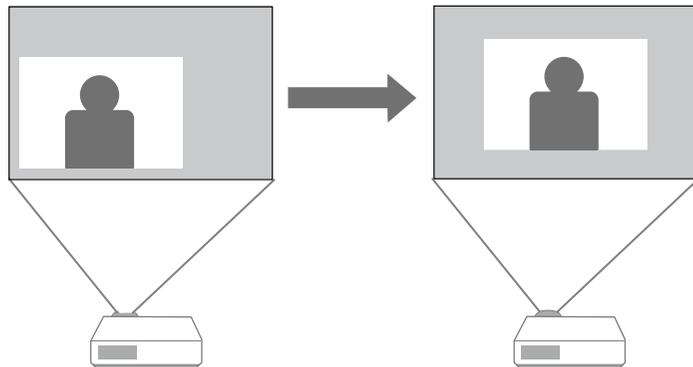
Éléments fréquemmen...	Installation
Image	Installation fixe Off
E/S de signal	Mire
Installation	Guide d'installation de la pla...
Affichage	Projection Avant/Retourné
Fonctionnement	Corr. géométrique Correction du point
Gestion	Assistant corr. géométrique
Réseau	Zoom numérique
Mémoire	Récepteur à distance Off
ECO	Format d'écran 16:9
Paramètres initiaux/to...	Source HDMI1
	Obturation
	Réinitialisation aux valeurs ...
	Installer à nouveau
	Réinitialiser les paramètres d...
	Affichage
	Écran sans signal Bleu

- 4 Sélectionnez **Zoom numérique** et appuyez sur [Enter].
- 5 Appuyez sur le bouton fléché gauche ou droite pour ajuster le réglage du zoom et appuyez sur [Enter].
- 6 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Vous pouvez utiliser la fonction **Décalage image** pour ajuster la position de l'image sans déplacer le projecteur.

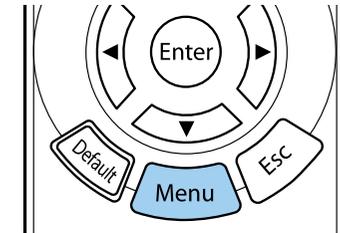
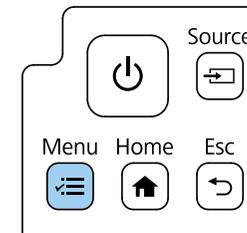


- Cette fonction est disponible lorsque vous réduisez l'image à l'aide du réglage Zoom numérique.
- Les images n'étant pas stables immédiatement après la mise sous tension du projecteur, nous vous recommandons d'ajuster la position de l'image au moins 30 minutes après le début de la projection.
- Vous ne pouvez pas utiliser l'application Epson Setting Assistant et la fonction Décalage image en même temps. Si vous souhaitez ajuster la taille et la position de l'écran lorsque vous utilisez l'application Epson Setting Assistant, effectuez l'ajustement avec Quick Corner.



1 Allumez le projecteur et affichez une image.

2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

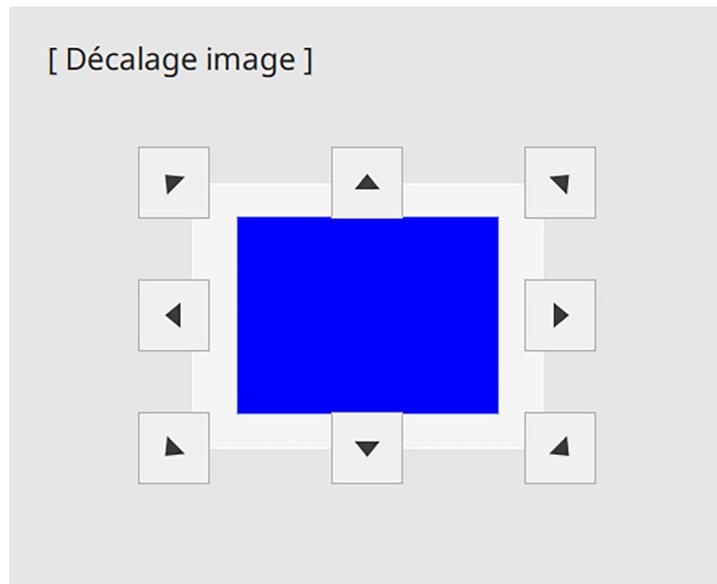


3 Sélectionnez le menu **Installation** et appuyez sur [Enter].

Éléments fréquemmen...	Installation
Image	Installation fixe Off
E/S de signal	Mire
Installation	Guide d'installation de la pla...
Affichage	Projection Avant/Retourné
Fonctionnement	Corr. géométrique Correction du point
Gestion	Assistant corr. géométrique
Réseau	Zoom numérique
Mémoire	Récepteur à distance Off
ECO	Format d'écran 16:9
Paramètres initiaux/to...	Source HDMI1
	Obturation
	Réinitialisation aux valeurs ...
	Installer à nouveau
	Réinitialiser les paramètres d...
	Affichage
	Écran sans signal Bleu

4 Sélectionnez **Décalage image** et appuyez sur [Enter].

- 5** Appuyez sur les boutons fléchés pour régler la position de l'image.



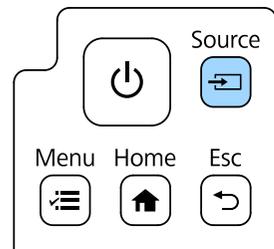
- 6** Appuyez sur le bouton [Esc] pour fermer l'écran d'ajustement.
L'écran d'ajustement disparaît après environ 10 secondes d'inactivité.



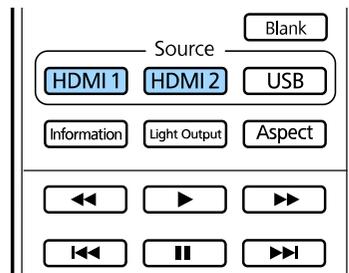
Le réglage **Décalage image** est conservé lorsque le projecteur est éteint. Vous devez réajuster la position si vous changez la position ou l'angle du projecteur.

Lorsque plusieurs sources d'image sont connectées au projecteur, par exemple un ordinateur et un lecteur DVD, vous pouvez basculer entre une source d'image et une autre.

- 1** Vérifiez que la source d'image connectée que vous souhaitez utiliser est activée.
- 2** Pour les sources d'image vidéo, insérez un DVD ou un autre support vidéo et appuyez sur lecture.
- 3** Effectuez une des actions suivantes :
 - Appuyez sur le bouton [Source] du projecteur jusqu'à ce que vous obteniez la source souhaitée.



- Appuyez sur le bouton de la source souhaitée sur la télécommande.



Le projecteur peut afficher des images dans différents rapports largeur/hauteur (appelés rapports d'aspect). Normalement, le signal d'entrée de votre source vidéo détermine le rapport d'aspect de l'image.

Si vous souhaitez utiliser un rapport d'aspect particulier pour une certaine source d'entrée vidéo, vous pouvez le sélectionner avec le menu **Image** du projecteur.

► **Liens connexes**

- "Modifier le rapport d'aspect de l'image" p.67
- "Rapports L/H disponibles" p.67

Modifier le rapport d'aspect de l'image

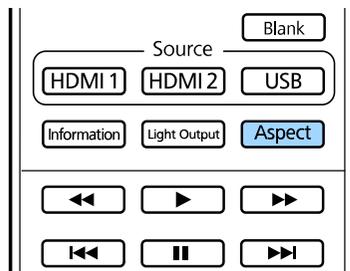
Vous pouvez modifier le rapport d'aspect de l'image sélectionnée.



- Réglez le paramètre **Format d'écran** dans le menu **Installation** du projecteur avant de modifier le rapport d'aspect.
- Disponible uniquement lorsque la source actuelle est HDMI.

1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.

2 Appuyez sur le bouton [Aspect] de la télécommande.



La forme et la taille de l'image affichée changent, et le nom du rapport L/H apparaît brièvement sur l'écran.

3 Pour parcourir les rapports d'aspect disponibles pour votre signal d'entrée, appuyez plusieurs fois sur le bouton [Aspect].



- Les réglages du rapport d'aspect disponibles varient selon le signal d'entrée.
- S'il y a des marges entre le bord de l'image et le cadre de l'écran projeté, vous pouvez ajuster la position de l'image à l'aide du paramètre **Position à l'écran** dans le menu **Installation** du projecteur.
 ► **Installation > Format d'écran > Position à l'écran**

Rapports L/H disponibles

Vous pouvez sélectionner les rapports d'aspect d'image suivants en fonction du réglage de **Format d'écran** sélectionné et du signal d'entrée de votre source d'image.



Notez que l'emploi de la fonction de rapport L/H du projecteur pour agrandir, réduire ou fractionner l'image projetée à des fins commerciales ou pour diffusion publique peut constituer une infraction aux droits du détenteur des droits d'auteur de l'image, en vertu des lois en matière de droits d'auteur.

Rapport L/H	Description
Auto	Règle automatiquement le rapport d'aspect sur le signal d'entrée.
Complet	Affiche les images en utilisant toute la surface de projection, mais ne conserve pas le rapport L/H.

Rapport L/H	Description
Zoom H Zoom V	Affiche des images en utilisant toute la largeur (Zoom H) ou toute la hauteur (Zoom V) de la zone de projection et conserve le rapport L/H de l'image. Les zones qui dépassent des bords de l'écran projeté ne sont pas projetées.
Native	Affiche les images telles quelles (rapport d'aspect et résolution maintenus). Les zones qui dépassent des bords de l'écran projeté ne sont pas projetées.

Le projecteur propose différents modes de couleurs fournissant une luminosité, un contraste et des couleurs optimaux pour divers environnements de visualisation et types d'images. Vous pouvez sélectionner le mode conçu pour s'adapter à votre image et environnement, ou essayer les autres modes disponibles.

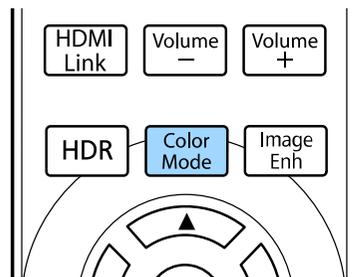
► Liens connexes

- "Modifier le mode de couleurs" p.69
- "Modes couleurs disponibles" p.69
- "Activation du réglage automatique de la luminosité" p.69

Modifier le mode de couleurs

Vous pouvez modifier le Mode couleurs à l'aide de la télécommande pour optimiser l'image dans votre environnement de visualisation.

- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2 Appuyez sur le bouton [Color Mode] de la télécommande pour modifier le Mode couleurs.



Le nom du Mode couleurs apparaît brièvement à l'écran puis l'apparence de l'image change.

- 3 Afin de défiler à travers tous les modes de couleurs disponibles pour votre signal d'entrée, appuyez plusieurs fois sur le bouton [Color Mode].



Vous pouvez également définir le paramètre **Mode couleurs** dans le menu **Image** du projecteur.

Modes couleurs disponibles

Vous pouvez configurer le projecteur pour qu'il utilise ces modes de couleurs en fonction de la source d'entrée que vous utilisez :

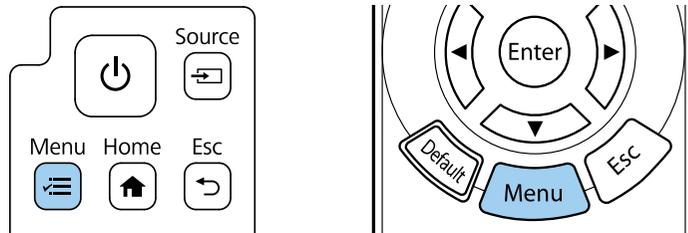
Mode couleurs	Description
Dynamique	Il s'agit du mode le plus clair. Optimal pour privilégier la luminosité.
Vif	Idéal pour profiter de divers contenus dans un environnement lumineux.
Cinéma	Optimal pour profiter de contenu tel que des films.
Naturel	Optimal pour reproduire fidèlement la représentation des couleurs du contenu.

Activation du réglage automatique de la luminosité

Vous pouvez activer le Contraste dynamique pour optimiser automatiquement la luminosité de l'image. Cela améliore le contraste de l'image en fonction de la luminosité du contenu que vous projetez.

- 1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.

- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



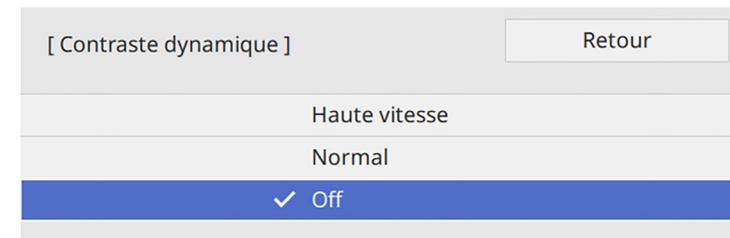
- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].

Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	sRGB
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	5
Réseau	Balance des blancs	
Mémoire	Interpolation image	Off
ECO	Contraste dynamique	Off
Paramètres initiaux/to...	Amélioration image	
	Gamma adaptat. scène	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Source	HDMI1
	Aspect	Zoom
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Réinitialiser les paramètres d...	

- 4** Sélectionnez **Contraste dynamique**, puis appuyez sur [Enter].

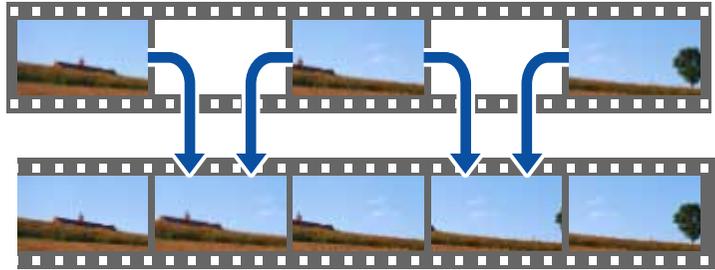
- 5** Choisissez une des options suivantes et appuyez sur [Enter] :

- **Normal** pour un ajustement standard de la luminosité.
- **Haute vitesse** pour ajuster la luminosité dès que la scène change.



- 6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Vous pouvez utiliser la fonction **Interpolation image** du projecteur pour lisser les vidéos rapides en comparant des images consécutives et en insérant une image intermédiaire entre elles.

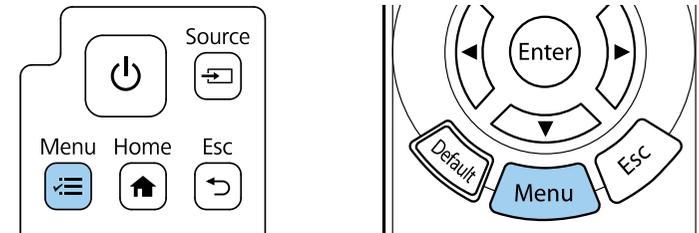


Interpolation image est disponible dans les conditions suivantes :

- Ce réglage est disponible lorsque vous utilisez une des sources d'entrée suivantes :
 - HDMI1
 - HDMI2
- **Traitement images** est défini sur **Fine** dans le menu **E/S de signal** du projecteur.

1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.

2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

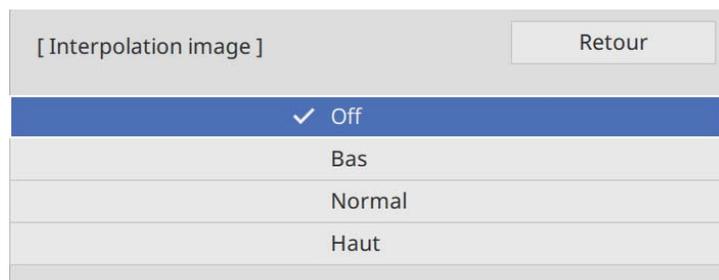


3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].

Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	sRGB
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	5
Réseau	Balance des blancs	
Mémoire	Interpolation image	Off
ECO	Contraste dynamique	Off
Paramètres initiaux/to...	Amélioration image	
	Gamma adaptat. scène	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Source	HDMI1
	Aspect	Zoom
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Réinitialiser les paramètres d...	

4 Sélectionnez **Interpolation image** et appuyez sur [Enter].

- 5** Sélectionnez le niveau d'interpolation et appuyez sur [Enter].



- 6** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.



Si vos images résultantes contiennent du bruit, désactivez le paramètre **Interpolation image**.

Vous pouvez régler finement plusieurs aspects de la façon dont les couleurs sont affichées dans vos images projetées.

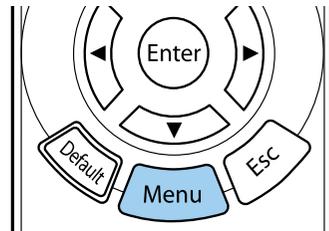
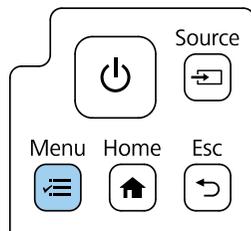
► **Liens connexes**

- "Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité" [p.73](#)
- "Réglage du Gamma" [p.74](#)

Réglage de la teinte, de la saturation et de la luminosité

Vous pouvez ajuster les paramètres de Teinte, Saturation et Luminosité pour les couleurs individuelles des images.

- 1** Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



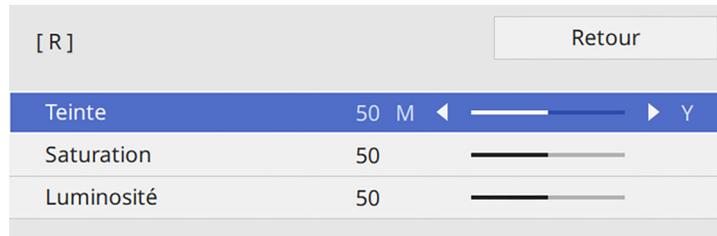
- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].

Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	sRGB
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	5
Réseau	Balance des blancs	
Mémoire	Interpolation image	Off
ECO	Contraste dynamique	Off
Paramètres initiaux/to...	Amélioration image	
	Gamma adaptat. scène	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Source	HDMI1
	Aspect	Zoom
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Réinitialiser les paramètres d...	

- 4** Sélectionnez **RGBCMY** et appuyez sur [Enter].
- 5** Sélectionnez la couleur à régler et appuyez sur [Enter].

[RGBCMY]		Retour		
	Teinte	Saturation	Luminosité	
R	50	50	50	
G	50	50	50	
B	50	50	50	
C	50	50	50	
M	50	50	50	
Y	50	50	50	

- 6** Faites ce qui suit si nécessaire pour chaque réglage :
- Pour ajuster la teinte générale de la couleur, bleuâtre - verdâtre - rougeâtre, ajustez le paramètre **Teinte**.
 - Pour ajuster la vivacité générale de la couleur, ajustez le paramètre **Saturation**.
 - Pour ajuster la luminosité générale de la couleur, ajustez le paramètre **Luminosité**.



- 7** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

Réglage du Gamma

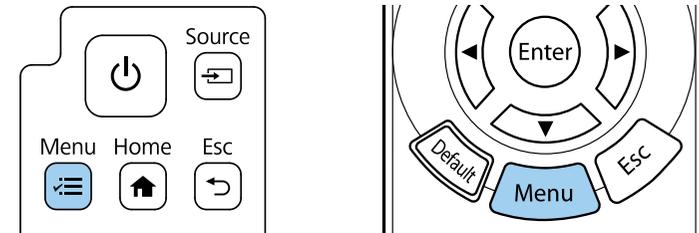
Vous pouvez corriger les différences de couleurs des images projetées qui se produisent entre différentes sources d'images en ajustant le paramètre Gamma.



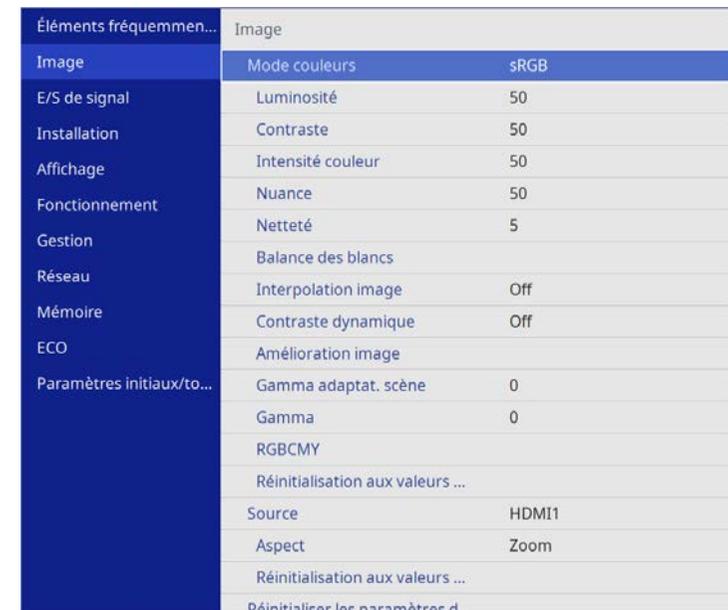
Pour optimiser la tonalité des couleurs en fonction de la scène et obtenir une image plus vive, corrigez l'image en ajustant le réglage **Gamma adaptat. scène**.

- 1** Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.

- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

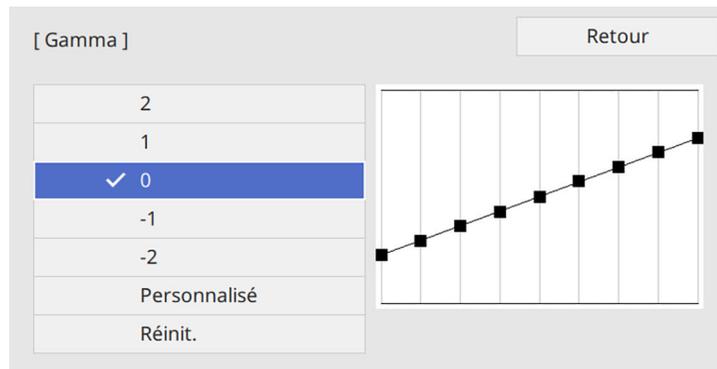


- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].

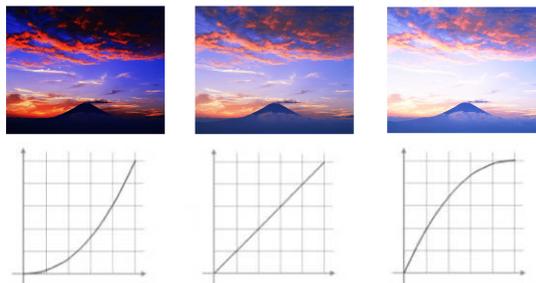


- 4** Sélectionnez **Gamma** et appuyez sur [Enter].

- 5** Sélectionnez et ajustez la valeur de correction.



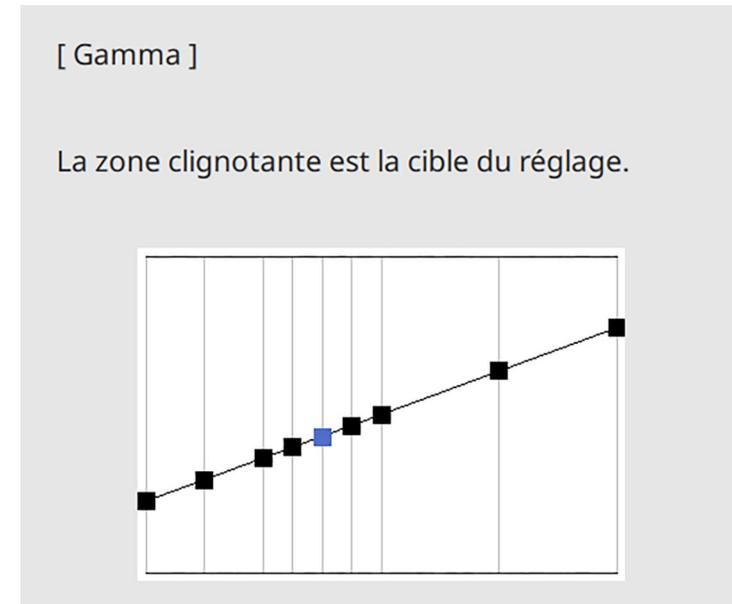
Lorsque vous sélectionnez une valeur inférieure, vous pouvez réduire la luminosité globale de l'image pour rendre l'image plus nette. Lorsque vous sélectionnez une valeur supérieure, les zones sombres des images deviennent plus lumineuses, mais l'intensité des couleurs des zones plus claires peut devenir plus faible.



Les images médicales peuvent ne pas être reproduites correctement de fonction de vos réglages et des caractéristiques de l'écran.

- 6** Si vous souhaitez effectuer des réglages plus précis, sélectionnez **Personnalisé** et appuyez sur [Enter].

- 7** Appuyez sur la flèche gauche ou droite pour sélectionner la tonalité de couleur que vous souhaitez ajuster sur le graphique de réglage du gamma. Puis appuyez sur la flèche vers le haut ou le bas pour ajuster la valeur et appuyez sur [Enter].



- 8** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

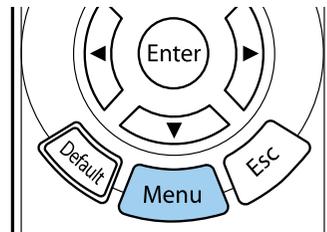
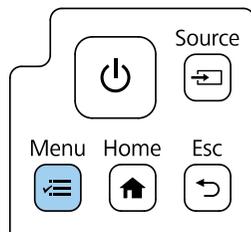
Vous pouvez ajuster la résolution de l'image pour reproduire une image nette avec une texture emphatique et une sensation plus matérielle.



La **Réduction bruit** et la **Réduction bruit MPEG** sont disponibles lorsque le **Traitement images** est réglé sur **Fine**.

☛ **E/S de signal > Traitement images**

- 1** Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.

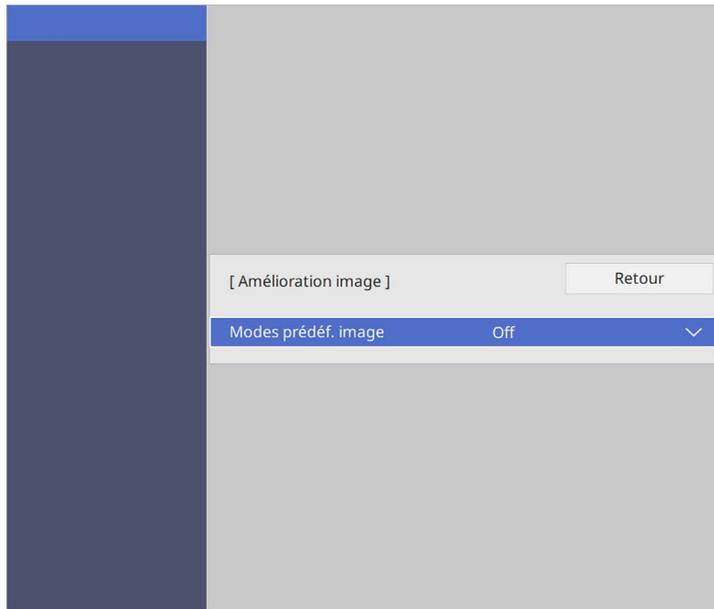


- 3** Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].

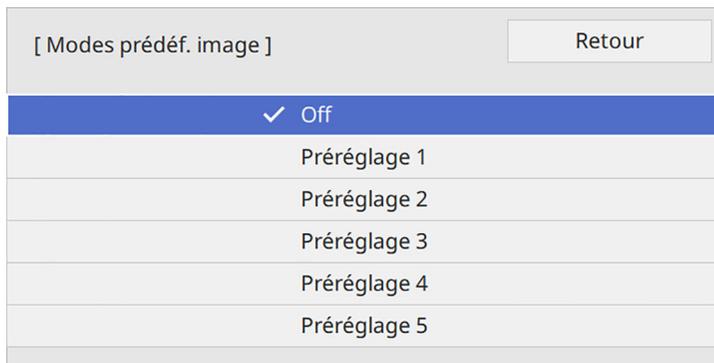
Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	sRGB
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	5
Réseau	Balance des blancs	
Mémoire	Interpolation image	Off
ECO	Contraste dynamique	Off
Paramètres initiaux/to...	Amélioration image	
	Gamma adaptat. scène	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Source	HDMI1
	Aspect	Zoom
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Réinitialiser les paramètres d...	

- 4** Sélectionnez **Amélioration image** et appuyez sur [Enter].

- 5** Sélectionnez **Modes prédéf. image** et appuyez sur [Enter].



- 6** Sélectionnez l'option prédéfinie et appuyez sur [Enter].



Les paramètres suivants, enregistrés dans l'option prédéfinie, s'appliquent à l'image.

- Réduction bruit
- Réduction bruit MPEG
- Super-resolution
- Optim. du contraste auto

- 7** Ajustez individuellement chaque réglage nécessaire dans le menu **Image** du projecteur.

- Pour réduire le scintillement des images, ajustez le paramètre **Réduction bruit**.
- Pour réduire le bruit ou les artefacts observés dans les vidéos MPEG, ajustez le réglage **Réduction bruit MPEG**.
- Pour réduire le flou lorsque vous projetez des images à faible résolution, ajustez le réglage **Super-résolution**.
- Pour créer une image plus claire et plus nette en réglant automatiquement le contraste, ajustez le paramètre **Optim. du contraste auto**.



Les valeurs des réglages dans l'option prédéfinie sont écrasées.

- 8** Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

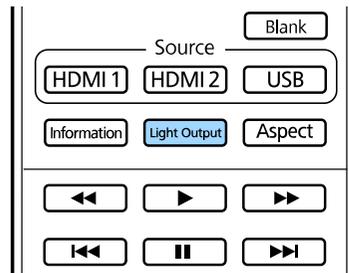


Vous pouvez également ajuster le paramètre **Amélioration image** dans le menu **Image** du projecteur.

Vous pouvez ajuster la luminosité de la source de lumière de votre projecteur.

1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.

2 Appuyez sur le bouton [Light Output] de la télécommande.



3 Utilisez les boutons fléchés gauche et droit pour sélectionner la luminosité.



4 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.



Vous pouvez également définir le paramètre **Niveau de luminosité** dans le menu **Image** du projecteur.

► Liens connexes

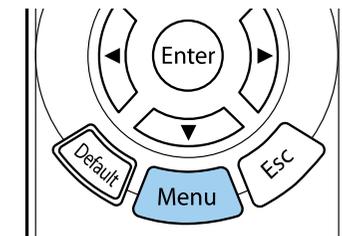
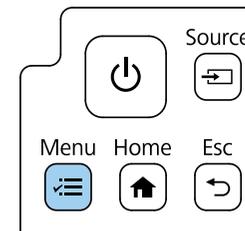
- "Activation du réglage automatique de la luminance" [p.78](#)
- "Caractéristiques du projecteur" [p.182](#)

Activation du réglage automatique de la luminance

Vous pouvez activer le Contraste dynamique pour optimiser automatiquement la luminance de l'image. Cela améliore le contraste de l'image en fonction de la luminosité du contenu que vous projetez.

1 Allumez le projecteur et basculez sur la source d'image que vous souhaitez utiliser.

2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



3 Sélectionnez le menu **Image** et appuyez sur [Enter].

Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	sRGB
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	5
Réseau	Balance des blancs	
Mémoire	Interpolation image	Off
ECO	Contraste dynamique	Off
Paramètres initiaux/to...	Amélioration image	
	Gamma adaptat. scène	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Source	HDMI1
	Aspect	Zoom
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Réinitialiser les paramètres d...	

6 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

4 Sélectionnez **Contraste dynamique**, puis appuyez sur [Enter].

5 Choisissez une des options suivantes et appuyez sur [Enter] :

- **Normal** pour un ajustement standard de la luminosité.
- **Haute vitesse** pour ajuster la luminosité dès que la scène change.

[Contraste dynamique]	Retour
Haute vitesse	
Normal	
✓ Off	

Réglage des fonctions du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour utiliser les fonctions de réglage de votre projecteur.

► Liens connexes

- "Fonctionnalités de liaison HDMI" [p.81](#)
- "Projeter une présentation PC Free" [p.83](#)
- "Projection en mode lecture de contenu" [p.89](#)
- "Arrêt momentané de l'image" [p.95](#)
- "Enregistrement des réglages dans la mémoire et utilisation des réglages enregistrés" [p.96](#)
- "Fonctions de sécurité du projecteur" [p.97](#)

Lorsqu'une source audio/vidéo répondant à la norme HDMI CEC est connectée au port HDMI du projecteur, vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur pour contrôler certaines fonctionnalités de l'appareil lié.

Exemples : connexion projecteur, système audio/vidéo et lecteurs multimédias



- Tant que l'appareil connecté est conforme à la norme CEC HDMI, vous pouvez utiliser la fonction Liaison HDMI, même si l'appareil AV intermédiaire n'y est pas conforme.
- Il est possible de connecter simultanément jusqu'à trois lecteurs multimédias répondant à la norme CEC HDMI.

► Liens connexes

- "Utilisation des appareils connectés avec les fonctionnalités de liaison HDMI"
[p.81](#)

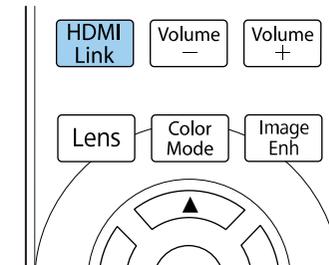
Utilisation des appareils connectés avec les fonctionnalités de liaison HDMI

Vous pouvez sélectionner l'appareil connecté disponible pour la Liaison HDMI et contrôler l'appareil sélectionné avec les fonctionnalités de Liaison HDMI.



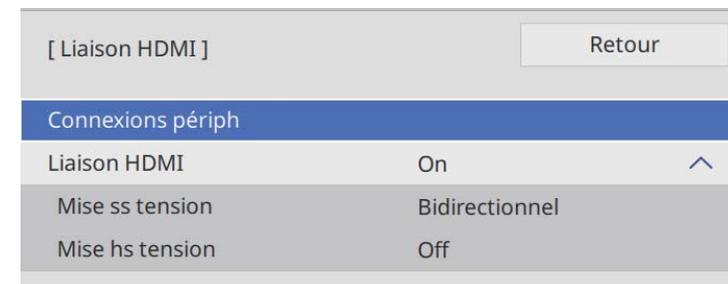
- Lorsque vous utilisez la fonction Liaison HDMI, réglez le paramètre **Liaison HDMI** sur **On** dans le menu **E/S de signal** du projecteur.
☛ **E/S de signal > Liaison HDMI > Liaison HDMI**
- Vous devez également configurer l'appareil connecté. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
- Il se peut que certains appareils connectés, ou certaines de leurs fonctions, ne se comportent pas correctement, même s'ils sont conformes à la norme CEC HDMI. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
- Utilisez un câble conforme à la norme HDMI.

1 Appuyez sur le bouton [HDMI Link] de la télécommande.



2 Assurez-vous que **Liaison HDMI** est réglé sur **On**.

3 Sélectionnez **Connexions périph**, puis appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez l'appareil que vous souhaitez contrôler et utiliser pour projeter l'image, puis appuyez sur [Enter].



- Un appareil lié est indiqué par une marque bleue.
- Le nom de l'appareil est laissé vide s'il ne peut pas être acquis.

- 5** Appuyez sur [Esc] pour sélectionner les options de Liaison HDMI comme nécessaire.

- **Mise ss tension** : vous permet de contrôler ce qui survient quand vous mettez en marche le projecteur ou l'appareil relié.



- Sélectionnez **PJ** -> **Périph** ou **Bidirectionnel** pour allumer l'appareil lié lorsque le projecteur est mis en marche.
- Sélectionnez **Périph** -> **PJ** ou **Bidirectionnel** pour allumer le projecteur lorsque l'appareil est mis en marche.

- **Mise hs tension** : vous permet de contrôler si les appareils reliés sont éteints lorsque le projecteur est éteint.



- **Mise hs tension** : n'est utilisable que lorsque la fonction CEC d'alimentation liée de l'appareil connecté est activée.
- Notez qu'en fonction de l'état de l'appareil connecté (par exemple s'il est en train d'enregistrer), il se peut que l'appareil ne s'éteigne pas.

- 6** Appuyez sur [HDMI Link] ou sur [Esc] pour quitter les menus.

Vous pouvez utiliser la télécommande du projecteur pour contrôler l'appareil lié, avec par exemple la lecture, l'arrêt ou le réglage du volume.

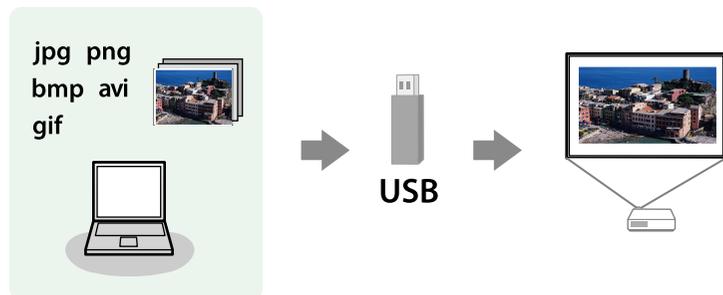


Vous pouvez également ajuster le paramètre **Liaison HDMI** dans le menu **E/S de signal** du projecteur.

► Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu E/S de signal" [p.125](#)

Vous pouvez utiliser la fonction PC Free de votre projecteur lorsque vous connectez un appareil USB contenant des fichiers de présentation compatibles. Ceci vous permet d'afficher une présentation rapidement et facilement et de la contrôler avec la télécommande du projecteur.



► Liens connexes

- "Types de fichiers PC Free pris en charge" [p.83](#)
- "Précautions à respecter lors d'une projection PC Free" [p.84](#)
- "Démarrer un diaporama PC Free" [p.85](#)
- "Démarrer une présentation de film PC Free" [p.86](#)
- "Options d'affichage PC Free" [p.87](#)

Types de fichiers PC Free pris en charge

Vous pouvez projeter ces types de fichiers avec la fonction PC Free du projecteur.



- Pour de meilleurs résultats, placez vos fichiers sur un support formaté en FAT16/32.
- Si vous avez du mal à projeter d'un support qui n'a pas été formaté pour des systèmes de fichiers sous Windows, essayez de le formater sous Windows.

Contenu du fichier	Type de fichier (extension)	Détails
Image	.jpg	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • Au format CMYK • Au format progressif • Hautement compressée • Dans une résolution supérieure à 8192 × 8192
	.bmp	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • Dans une résolution supérieure à 1280 × 800
	.gif	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • Dans une résolution supérieure à 1280 × 800 • Animée • Entrelacé
	.png	Vérifiez que le fichier n'est pas : <ul style="list-style-type: none"> • Dans une résolution supérieure à 1920 × 1200 • Entrelacé Lorsque vous utilisez un projecteur avec une résolution 1080p, vous pouvez projeter un fichier avec une résolution maximale de 1920 × 1200.

Contenu du fichier	Type de fichier (extension)	Détails
Film	.avi (vidéo) JPEG	<ul style="list-style-type: none"> • Version : uniquement AVI 1.0 • Résolution : 1280 × 720 ou inférieur • Taille : 2 GB ou moins • Codec vidéo : Motion JPEG • Fréquence d'image : jusqu'à 30 im/s • Codec audio : LPCM ou IMA ADPCM • Taux d'échantillonnage audio : 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz ou 48 kHz

Contenu du fichier	Type de fichier (extension)	Détails
Film	.mp4/.mov (H.264, H265)	<ul style="list-style-type: none"> • Résolution : 1920 × 1200 ou inférieur • Taille : 2 GB ou moins • Codec vidéo : H.264/MPEG-4 AVC ou H.265/MPEG-H HEVC • Fréquence d'image : jusqu'à 30 im/s • Profil : <ul style="list-style-type: none"> • H.264/MPEG-4 AVC : Baseline Profile, Main Profile, High Profile • H.265/MPEG-H HEVC : Main Profile • Format de couleur : YUV420 • Structure en une seule image • Codec audio : MPEG-2 AAC-LC, MPEG-4 AAC-LC, ou LPCM • Canal audio : jusqu'à 2ch (canal 2) • Bit audio : 8 bits ou 16 bits • Fréquence d'échantillonnage audio : <ul style="list-style-type: none"> • MPEG-2 AAC-LC : 44,1 kHz, 48 kHz • MPEG-4 AAC-LC : 44,1 kHz, 48 kHz • LPCM : 11,025 kHz, 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz, ou 48 kHz

Précautions à respecter lors d'une projection PC Free

Notez les précautions suivantes lorsque vous utilisez les fonctions PC Free.

- Ne déconnectez pas l'appareil de stockage USB lorsque le projecteur accède à ses données, sinon PC Free pourrait ne pas fonctionner correctement.

- Il est possible que vous ne soyez pas en mesure d'utiliser les fonctions de sécurité de certains appareils de stockage USB avec les fonctions de PC Free.
- Lorsque vous connectez un appareil USB doté d'un adaptateur CA, branchez l'adaptateur CA à une prise électrique si vous utilisez l'appareil avec votre projecteur.
- Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent ne pas être compatibles avec le projecteur.
- Le projecteur peut reconnaître jusqu'à 5 cartes insérées en une fois dans le lecteur de cartes connecté.

► Liens connexes

- "Arrêt momentané de l'image" [p.95](#)

Démarrer un diaporama PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer votre diaporama.



Vous pouvez modifier les options de fonctionnement de PC Free ou ajouter des effets spéciaux en sélectionnant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].

- 1** Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande jusqu'à ce que l'écran de liste des fichiers PC Free apparaisse.



- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des images sur l'autre lecteur USB, mettez en surbrillance **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers et appuyez sur [Enter].

- 2** Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :
 - Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
 - Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur [Enter].
 - Pour visualiser les fichiers supplémentaires d'un dossier, surlignez **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur [Enter].

3 Effectuez une des actions suivantes :

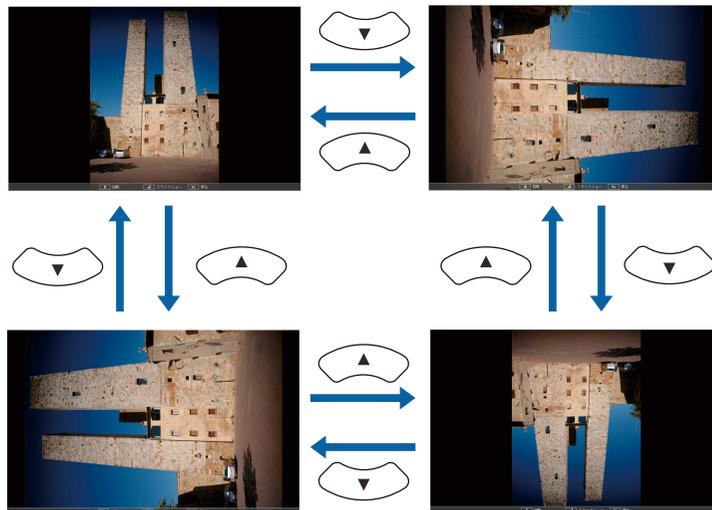
- Pour afficher une image en particulier, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner l'image et appuyez sur [Enter]. (Appuyez sur le bouton [Esc] pour revenir à l'écran de la liste de fichiers.)
- Pour afficher un diaporama de toutes les images d'un dossier, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner l'option **Diaporama** en bas de l'écran et appuyez sur [Enter].



- Vous pouvez modifier la durée de basculement entre images en surlignant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].
- Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.

4 Lors de la projection, utilisez les commandes suivantes pour contrôler l'affichage :

- Pour faire pivoter une image à l'écran, appuyez sur les boutons haut et bas.



- Pour passer à l'image suivante ou précédente, appuyez sur les boutons gauche et droit.

5 Pour arrêter l'affichage, suivez les instructions à l'écran ou appuyez sur le bouton [Esc].

Vous revenez à l'écran de la liste de fichiers.

6 Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

» Liens connexes

- "Connexion à un périphérique USB" p.29
- "Options d'affichage PC Free" p.87

Démarrer une présentation de film PC Free

Après avoir connecté un appareil USB au projecteur, vous pouvez basculer sur la source d'entrée USB et lancer votre vidéo.



Vous pouvez modifier les options de fonctionnement de PC Free en sélectionnant **Option** en bas de l'écran et en appuyant sur [Enter].

- 1 Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande jusqu'à ce que l'écran de liste des fichiers PC Free apparaisse.



- Si l'écran Sélectionner un lecteur s'affiche, appuyez sur les boutons fléchés pour sélectionner le lecteur et appuyez sur [Enter].
- Pour afficher des images sur l'autre lecteur USB, mettez en surbrillance **Sélectionner un lecteur** en haut de l'écran de liste de fichiers et appuyez sur [Enter].

- 2 Effectuez une des opérations suivantes pour localiser vos fichiers :
 - Si vous avez besoin d'afficher des fichiers dans un sous-dossier sur votre appareil, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le dossier, puis appuyez sur [Enter].
 - Pour remonter d'un niveau de dossiers sur votre appareil, surlignez **Haut page** et appuyez sur [Enter].
 - Pour visualiser les fichiers supplémentaires d'un dossier, surlignez **Page suivante** ou **Page précédente** et appuyez sur [Enter].

- 3 Si vous souhaitez visualiser une vidéo, appuyez sur les boutons fléchés pour surligner le fichier et appuyez sur [Enter].



- Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez uniquement les raccourcir ou les modifier sur l'écran.
- Si vous souhaitez lire toutes les vidéos d'un dossier à la suite, sélectionnez l'option **Diaporama** en bas de l'écran.

- 4 Pour arrêter la lecture vidéo, appuyez sur le bouton [Esc], surlignez **Quitter**, et appuyez sur [Enter].
Vous revenez à l'écran de la liste de fichiers.

- 5 Éteignez l'appareil USB, si nécessaire, puis déconnectez l'appareil du projecteur.

» Liens connexes

- "Connexion à un périphérique USB" [p.29](#)
- "Options d'affichage PC Free" [p.87](#)

Options d'affichage PC Free

Vous pouvez sélectionner ces options d'affichage lors de l'utilisation de PC Free. Pour accéder à cet écran, surlignez **Option** en bas de l'écran de liste de fichiers PC Free et appuyez sur [Enter].



Réglage	Options	Description
	Balayage	Utilise un effet d'effacement pour la transition entre les images
	Dissoudre	Utilise un effet de dissolution pour la transition entre les images
	Aléatoire	Utilise des effets aléatoires pour la transition entre les images

Réglage	Options	Description
Ordre d'affichage	Ordre des noms	Affiche les fichiers par ordre alphabétique
	Ordre des dates	Affiche les fichiers par ordre chronologique
Ordre de classement	Croissant	Trie les fichiers du premier au dernier
	Décroissant	Trie les fichiers du dernier au premier
Lecture continue	On	Affiche un diaporama en continu
	Off	Affiche un diaporama une seule fois
Fréq. défilement	Non	N'affiche pas le fichier suivant automatiquement
	1 Seconde à 60 Secondes	Affiche les fichiers pendant la durée sélectionnée et bascule automatiquement au fichier suivant. Les images haute résolution peuvent basculer à un rythme légèrement plus lent.
Effet	Non	Aucun effet

La fonction Lecture de contenu de votre projecteur permet de projeter votre contenu signalétique. Vous pouvez facilement projeter des listes de lecture qui contiennent des images et des films enregistrés sur un périphérique de stockage externe. Vous pouvez également ajouter des effets de couleur et de forme à l'image projetée.



► Liens connexes

- "Passage en mode lecture de contenu" [p.89](#)
- "Projection de vos listes de lecture" [p.90](#)
- "Ajout d'effets à votre image projetée" [p.93](#)
- "Restrictions du mode de lecture de contenu" [p.94](#)

Passage en mode lecture de contenu

Avant de projeter vos listes de lecture, vous devez passer en mode Lecture de contenu.



Si vous réglez le paramètre **Lecture de contenu** sur **On** lorsque le paramètre **Format d'écran** est réglé sur un rapport d'aspect différent de la résolution du projecteur, le paramètre **Format d'écran** est réinitialisé.

- 1** Allumez le projecteur.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Fonctionnement**, puis appuyez sur [Enter].

Éléments fréquemmen...	Fonctionnement	
Image	Rech. source auto	On
E/S de signal	Contrôle de luminosité de la ...	
Installation	Aliment. Directe	Off
Affichage	Activation auto	Off
Fonctionnement	Mode veille	On
Gestion	Temps Mode veille	10 mn
Réseau	Mode attente	Comm. activée
Mémoire	Démarrage rapide	Off
ECO	Alimentation USB	On en cours de proj
Paramètres initiaux/to...	Indicateurs	On
	Touche invers. sens	Off
	Lecture de contenu	Off
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Gestion	
	Bouton utilisateur	Mode lumière
	Contrôle parental	Off
	Blocage fonctionne.	Off

- 3** Sélectionnez le paramètre **Lecture de contenu** et réglez le sur **On**. Une fenêtre de confirmation apparaît.
- 4** Éteignez le projecteur, puis rallumez-le pour activer le mode Lecture de contenu.

Projection de vos listes de lecture

Vous pouvez projeter des listes de lecture contenant des images et des films en mode Lecture de contenu.



1 Pour créer vos listes de lecture et les exporter sur une clé USB, utilisez l'une des méthodes suivantes :

- Le logiciel Epson Projector Content Manager vous permet de créer des listes de lecture et de les enregistrer sur un périphérique de stockage externe. Vous pouvez également ajouter des effets de couleur et de forme à l'image projetée et planifier des listes de lecture.

Vous pouvez télécharger et installer Epson Projector Content Manager sur le site Web suivant.

epson.sn

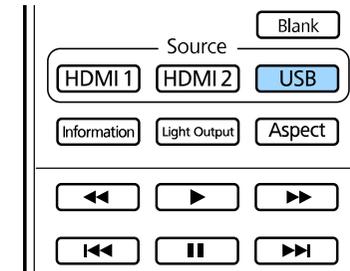
Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager* pour les instructions.

- Epson Web Control vous permet de créer des listes de lecture en utilisant un navigateur Web puis de les enregistrer sur un périphérique de stockage externe branché sur un projecteur sur réseau. Vous pouvez également ajouter des effets de couleur et de forme à l'image projetée.
- L'application Epson Creative Projection vous permet de créer du contenu sur les appareils iOS. Vous pouvez également transférer du contenu au projecteur sans fil.

Vous pouvez télécharger Epson Creative Projection dans l'App Store. Les éventuels frais de communication avec l'App Store sont à la charge du client.

2 En mode Lecture de contenu, connectez la clé USB sur le port USB-A du projecteur.

3 Appuyez sur le bouton [USB] de la télécommande.



La dernière liste de lecture lue est projetée. Si un planning a été assigné, la liste de lecture sera lue en fonction de l'horaire du planning.



Pour sélectionner la liste de lecture cible dans la liste, sélectionnez **Visionneuse USB** dans le menu **Fonctionnement** du projecteur, et utilisez les boutons fléchés.

» Liens connexes

- "Création de listes de lecture en utilisant Epson Web Control" [p.90](#)
- "Obtenir la dernière version des documents" [p.8](#)

Création de listes de lecture en utilisant Epson Web Control

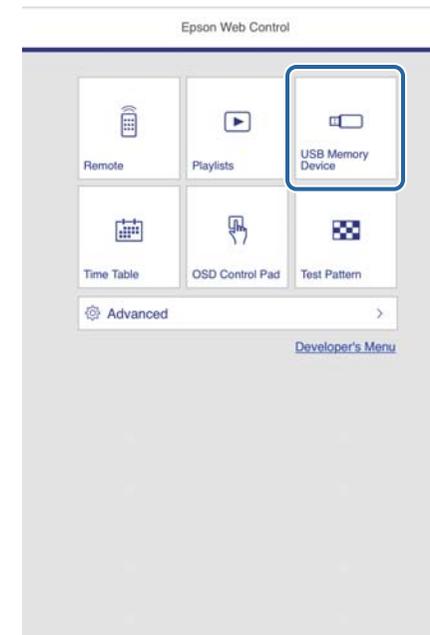
En mode Lecture de contenu, vous pouvez créer des listes de lecture en utilisant un navigateur Web et les enregistrer sur une clé USB branchée sur un projecteur sur réseau.

Attention

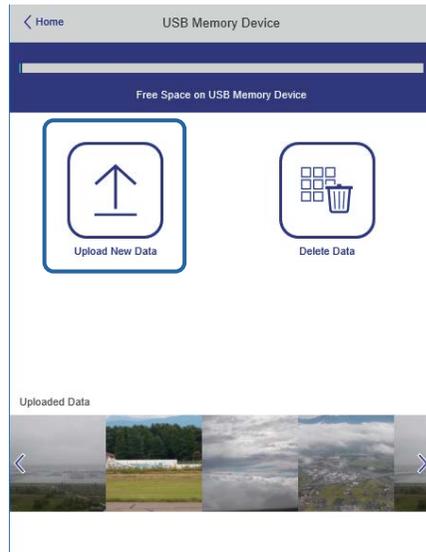
Pendant la création des listes de lecture, ne retirez pas la clé USB du projecteur et ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur. Les données enregistrées sur la clé USB peuvent être endommagées.

- 1** Assurez-vous que le projecteur fonctionne en mode Lecture de contenu.
- 2** Assurez-vous que votre ordinateur ou votre appareil est connecté au même réseau que le projecteur.
- 3** Assurez-vous d'avoir branché une clé USB sur le port USB-A du projecteur.
- 4** Démarrez votre navigateur Web sur l'ordinateur ou l'appareil.
- 5** Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur. Lors de la saisie d'une adresse IPv6, entourez l'adresse avec [et].

6 Sélectionnez Périphérique mémoire USB.



7 Sélectionnez **Télécharger de nouvelles données.**



8 Sélectionnez les images ou les films que vous voulez ajouter à la liste de lecture.



Vous pouvez télécharger des fichiers .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ou .gif.

Si vous souhaitez ajouter des fichiers .mp4 ou .mov à la liste de lecture, utilisez le logiciel Epson Projector Content Manager ou l'application Epson Creative Projection.

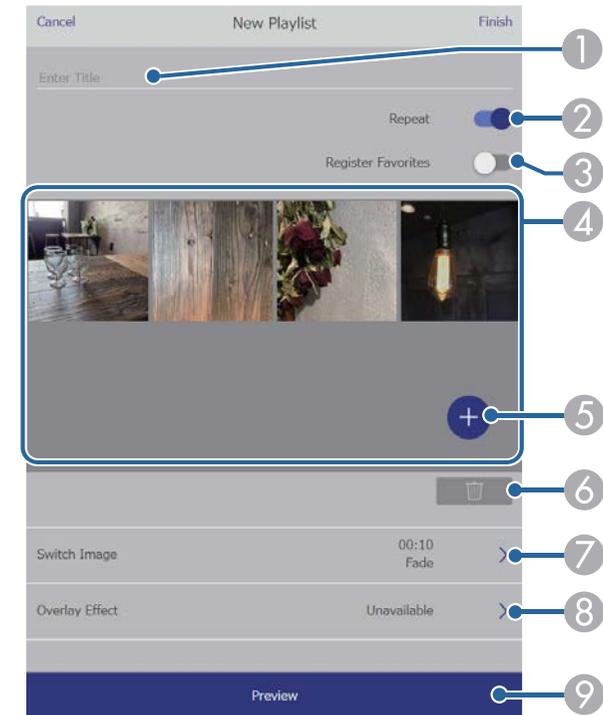
Les fichiers sélectionnés sont copiés sur la clé USB connectée.

9 Effectuez une des actions suivantes :

- Pour les ajouter à une liste de lecture existante, sélectionnez **Ajouter à la liste de lecture** et sélectionnez la liste de lecture à laquelle vous voulez les ajouter.

- Pour créer une nouvelle liste de lecture et les ajouter à celle-ci, sélectionnez **Créer une nouvelle liste de lecture.**

10 Éditer la liste de lecture.



- 1 Permet d'éditer le nom de la liste de lecture.
- 2 Permet de sélectionner l'activation ou non de la lecture en boucle.
- 3 Permet d'enregistrer la liste de lecture dans vos favoris.
Lorsqu'une liste de lecture a été enregistrée en favori, vous pouvez lancer sa lecture rapidement depuis l'écran **Remote** ou en utilisant la télécommande.
- 4 Permet d'afficher les images ou les films que vous avez ajoutés à la liste de lecture. Le liste de lecture lit les images ou les films dans l'ordre.
- 5 Permet d'ajouter des images ou des films à la liste de lecture.

- 6 Permet de supprimer des images ou des films de la liste de lecture.
- 7 Ouvre l'écran **Changer d'image**.
Vous pouvez spécifier l'intervalle temps pour passer au fichier image suivant.
Vous pouvez également sélectionner un effet de transition.
- 8 Ouvre l'écran **Effets**.
Vous pouvez ajouter des effets prédéfinis de couleurs et de forme à une liste de lecture. Vous pouvez également créer un effet personnalisé.
- 9 Prévisualisation de la liste de lecture.

11 Lorsque l'édition de la liste de lecture est terminée, sélectionnez **Terminer**.



- Vous pouvez lire la liste de lecture depuis l'écran **Remote** ou **Liste de lecture**.
- Si vous voulez spécifier à quel moment la liste de lecture commence et quand elle se termine, planifiez la liste de lecture en utilisant le logiciel Epson Projector Content Manager.

► Liens connexes

- "Options de Contrôle Web" [p.103](#)

Ajout d'effets à votre image projetée

Vous pouvez ajouter des effets de couleur et de forme à l'image projetée en mode Lecture de contenu.



Pour utiliser les fonctions d'effets, assurez-vous d'utiliser régulièrement le **Mode actualiser**.

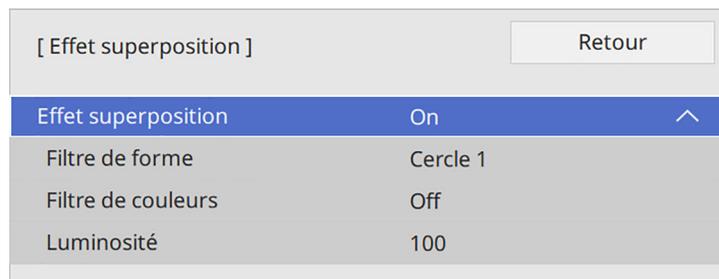
☛ **Gestion > Mode actualiser**

1 Dans le mode Lecture de contenu, appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Fonctionnement**, puis appuyez sur [Enter].

Éléments fréquemmen...	Fonctionnement	
Image	Rech. source auto	On
E/S de signal	Contrôle de luminosité de la ...	
Installation	Aliment. Directe	Off
Affichage	Activation auto	Off
Fonctionnement	Mode veille	On
Gestion	Temps Mode veille	10 mn
Réseau	Mode attente	Comm. activée
Mémoire	Démarrage rapide	Off
ECO	Alimentation USB	On en cours de proj
Paramètres initiaux/to...	Indicateurs	On
	Touche invers. sens	Off
	Lecture de contenu	Off
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Gestion	
	Bouton utilisateur	Mode lumière
	Contrôle parental	Off
	Blocage fonctionne.	Off

2 Sélectionnez **Effet superposition** et appuyez sur [Enter].

- 3** Sélectionnez **On** comme **Effet superposition** et appuyez sur [Enter].



- 4** Sélectionnez **Filtre de forme** et appuyez sur [Enter].

- 5** Réglez chacune des options suivantes si nécessaire :

- **Forme** pour sélectionner l'effet de forme que vous voulez parmi les cercles, les rectangles et les formes personnalisées.



Vous pouvez ajouter vos images en tant que formes personnalisées à l'aide du logiciel Epson Projector Content Manager. Consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager* pour plus de détails.

- **Effet filtre** pour choisir de masquer l'intérieur ou l'extérieur de la forme sélectionnée.
- **Taille** pour définir la taille de la forme.
- **Position** pour définir la position de la forme.



Lorsque vous utilisez une forme personnalisée, vous ne pouvez pas modifier les paramètres **Taille** et **Position**.

- 6** Sélectionnez **Filtre de couleurs** et appuyez sur [Enter].

- 7** Réglez chacune des options suivantes si nécessaire :

- **Filtre de couleurs** pour sélectionner la couleur.
- **Personnalisé** pour définir une couleur personnalisée en ajustant individuellement le **Rouge**, le **Vert**, et le **Bleu**.

- 8** Sélectionnez **Luminosité** pour régler le niveau de luminosité.

- 9** Quand vous avez terminé, appuyez sur [Menu] pour quitter les menus.

Restrictions du mode de lecture de contenu

Contraintes de fonctionnement

Les opérations suivantes ne peuvent pas être exécutées en mode Lecture de contenu.

- Changer le paramètre **Temp. couleur** dans le menu **Image** (lorsque **Blanc chaud** ou **Blanc froid** est sélectionné comme **Filtre de couleurs**)
- Changer le paramètre **Format d'écran** dans le menu **Installation**
- Changer le paramètre **Écran sans signal** dans le menu **Affichage**
- Changer le paramètre **Destin enreg journal** dans le menu **Gestion**
- Détection automatique du signal d'entrée
- Changer le **Mot de passe Remote** dans le menu **Réglage réseau**
- PC Free

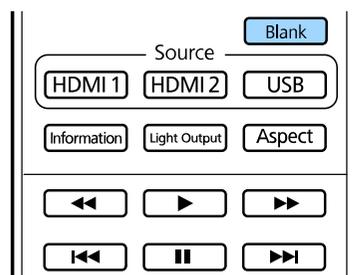
► Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.122](#)
- "Réglage du format d'écran" [p.47](#)
- "Menu Réseau - Menu Réglages réseau" [p.135](#)
- "Projeter une présentation PC Free" [p.83](#)

Vous pouvez éteindre temporairement l'image projetée et émettre le son uniquement.



- 1** Appuyez sur le bouton [Blank] de la télécommande pour arrêter temporairement la projection. Notez que le son sera toujours émis.



- 2** Pour rallumer à nouveau l'image, appuyez à nouveau sur le bouton [Blank].



Mais la vidéo continuera, vous ne pouvez donc pas reprendre la projection là où vous l'avez laissée.

Vous pouvez enregistrer les réglages personnalisés, puis sélectionner les réglages enregistrés chaque fois que vous souhaitez les utiliser.

- 1 Allumez le projecteur et affichez une image.
- 2 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande, sélectionnez le menu **Mémoire** puis appuyez sur [Enter].

Éléments fréquemmen...	Réseau
Image	Infos réseau avec fil
E/S de signal	Réglages réseau
Installation	Réinitialiser les paramètres d...
Affichage	Mémoire
Fonctionnement	Sauvegarde mémoire
Gestion	Appel mémoire
Réseau	Renommer la mémoire
Mémoire	Effacement mémoire
ECO	Réinitialiser les paramètres d...
Paramètres initiaux/to...	ECO
	Mode lumière Normal
	Mode veille On ^
	Temps Mode veille 10 mn
	Mode attente Comm. activée
	Paramètres initiaux/tous les paramètres
	Tout Réinit.
	Mise à jour du firmware

- 3 Sélectionnez une des options suivantes :
 - **Sauvegarde mémoire** vous permet d'enregistrer vos réglages actuels dans la mémoire (10 mémoires sont disponibles, avec des noms différents).



- Vous pouvez enregistrer les paramètres suivants :
 - Paramètres du menu **Image** pour chaque mode couleurs
 - **Plage vidéo** dans le menu **E/S de signal**
 - **Mode lumière** et **Niveau de luminosité** dans le menu **Fonctionnement**
- Un nom de mémoire déjà utilisé est indiqué par une marque bleue. L'enregistrement par dessus une mémoire précédemment enregistrée écrase les réglages avec vos réglages actuels.

- **Appel mémoire** vous permet d'écraser vos réglages en cours avec les réglages enregistrés.
- **Renommer la mémoire** vous permet de renommer une mémoire enregistrée.
- **Effacement mémoire** vous permet d'effacer les réglages de la mémoire sélectionnée.

- 4 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.



- Le Mode couleurs enregistré s'affiche sur la droite du nom de la mémoire.
- Pour supprimer toutes les mémoires enregistrées, sélectionnez **Réinitialiser les paramètres de la mémoire**

» Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.122](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu E/S de signal" [p.125](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Fonctionnement" [p.130](#)

Vous pouvez sécuriser votre projecteur afin de dissuader les vols ou utilisations accidentelles, en définissant les fonctions de sécurité suivantes :

- Verrouillage de sécurité des boutons pour bloquer le fonctionnement du projecteur à l'aide des boutons du panneau de commande.

Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles, afin de limiter le nombre de touches utilisables.

- Câblage de sécurité pour maintenir physiquement le projecteur en place.

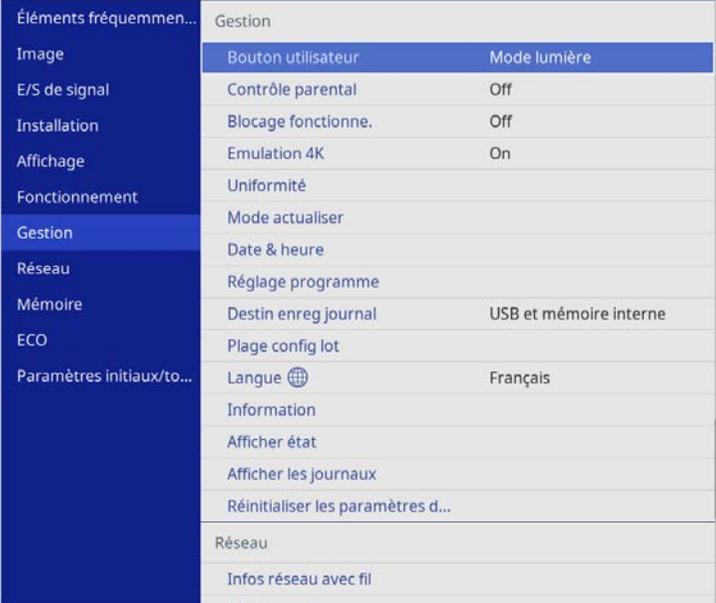
► Liens connexes

- "Verrouiller les boutons du projecteur" [p.97](#)
- "Installer un câble de sécurité" [p.98](#)
- "HTTP sécurisé" [p.98](#)

Verrouiller les boutons du projecteur

Vous pouvez verrouiller les boutons du projecteur pour empêcher quiconque d'utiliser le projecteur.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Gestion** puis appuyez sur [Enter].



Éléments fréquemmen...	Gestion	
Image	Bouton utilisateur	Mode lumière
E/S de signal	Contrôle parental	Off
Installation	Blocage fonctionne.	Off
Affichage	Emulation 4K	On
Fonctionnement	Uniformité	
Gestion	Mode actualiser	
Réseau	Date & heure	
Mémoire	Réglage programme	
ECO	Destin enreg journal	USB et mémoire interne
Paramètres initiaux/to...	Plage config lot	
	Langue	Français
	Information	
	Afficher état	
	Afficher les journaux	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Réseau	
	Infos réseau avec fil	

- 2 Sélectionnez un des types de verrouillage suivants et appuyez sur [Enter] :

- Pour verrouiller le bouton d'alimentation du projecteur, sélectionnez **Contrôle parental**.

Pour allumer le projecteur, vous devez appuyer sur le bouton d'alimentation pendant plus de trois secondes.



Le **Contrôle parental** n'empêche pas le projecteur de s'allumer quand le cordon d'alimentation est branché si **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Operation** du projecteur.

- Pour verrouiller tous les boutons du projecteur, sélectionnez **Blocage fonctionne.** > **Verrou. complet**.



Vous pouvez utiliser la télécommande pour contrôler le projecteur même lorsque les boutons du projecteur sont verrouillés.

- Pour verrouiller tous les boutons du projecteur sauf le bouton d'alimentation, sélectionnez **Blocage fonctionne.** > **Sauf pour l'alimentation.**

3 Si une demande de confirmation s'affiche, sélectionnez **Oui** et appuyez sur [Enter].

Le paramètre **Blocage fonctionne.** sera appliqué.

4 Redémarrez le projecteur pour appliquer le paramètre **Contrôle parental.**

► Liens connexes

- "Déverrouiller les boutons du projecteur" [p.98](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Fonctionnement" [p.130](#)
- "Réglage administrateur du projecteur - Menu Gestion" [p.133](#)

Déverrouiller les boutons du projecteur

Si les boutons du projecteur ont été verrouillés, effectuez une des actions suivantes pour les déverrouiller.

- Réglez **Contrôle parental** sur **Off** dans le menu **Gestion** du projecteur.
- Réglez **Blocage fonctionne.** sur **Off** dans le menu **Gestion** du projecteur.



Vous pouvez également déverrouiller le **Blocage fonctionne.** en maintenant enfoncé le bouton [Enter] du panneau de commande pendant sept secondes. Un message s'affiche et le verrou est débloqué.

► Liens connexes

- "Réglage administrateur du projecteur - Menu Gestion" [p.133](#)

Installer un câble de sécurité

Vous pouvez installer le câble de sécurité sur le projecteur pour éviter les vols. Utilisez l'emplacement de sécurité sur le projecteur pour fixer un système de sécurité Microsaver Kensington.



Pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System, visitez le site Web de Kensington.

<https://www.kensington.com/>

HTTP sécurisé

Vous pouvez utiliser le protocole HTTPS pour accroître la sécurité entre le projecteur et un navigateur Web communiquant avec lui. Pour ce faire, créez un certificat de serveur, installez-le sur le projecteur et activez le paramètre **HTTP sécurisé** dans les menus du projecteur pour vérifier la fiabilité du navigateur Web.

Même si vous n'installez pas un certificat de serveur, le projecteur crée automatiquement un certificat d'auto-signature et autorise la communication. Cependant, étant donné que le certificat d'auto-signature ne peut pas vérifier la fiabilité à partir d'un navigateur Web, vous verrez un avertissement sur la fiabilité du serveur lorsque vous accéderez au projecteur depuis un navigateur Web. Cet avertissement n'empêche pas la communication.

► Liens connexes

- "Importer un certificat de serveur Web avec les menus" [p.98](#)
- "Certificats de serveur Web pris en charge" [p.99](#)

Importer un certificat de serveur Web avec les menus

Vous pouvez créer votre certificat de serveur Web et l'importer avec les menus du projecteur et un périphérique de stockage externe.



- Vous pouvez utiliser une clé USB comme périphérique de stockage externe pour ce modèle.
- Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques depuis votre navigateur Web. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

- 1** Assurez-vous que votre fichier de certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur et directement placé sur le périphérique de stockage USB.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].
- 3** Sélectionnez **Réglages réseau** et appuyez sur [Enter].
- 4** Sélectionnez le menu **Contrôle Projecteur** et appuyez sur [Enter].

[Contrôle Projecteur]	Retour
Communicat commandes	Protégé
Paramètres Web API	
Contrôle de base	Off ▼
PJLink	Off ▼
AMX Device Discovery	Off
Crestron Connected	Off ▼
Crestron XiO Cloud	Off
Control4 SDDP	Off
HTTP sécurisé	On ▲
Certificat de serveur Web	

- 5** Réglez le paramètre **HTTP sécurisé** sur **On**.
- 6** Sélectionnez **Certificat de serveur Web** et appuyez sur [Enter].
- 7** Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].
- 8** Suivez les instructions à l'écran pour connecter un périphérique de stockage USB au port USB-A du projecteur.
- 9** Appuyez sur [Enter] pour afficher la liste de certificats.
- 10** Sélectionnez le certificat à importer à l'aide de la liste affichée.
Un message s'affiche, vous invitant à saisir le mot de passe du certificat.
- 11** Saisissez un mot de passe et appuyez sur [Enter].
Le certificat est importé et un message de finalisation s'affiche.

Certificats de serveur Web pris en charge

Vous pouvez enregistrer ces types de certificats numériques.

Certificat de serveur Web (HTTP sécurisé)

Caractéristiques techniques	Description
Format	PKCS#12
Extension	PFX, P12
Chiffrement	RSA
Hachages	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longueur de clé	512/1024/2048/4096 bits
Nom commun	Nom d'hôte réseau

Caractéristiques techniques	Description
Organisation	En option
Mot de passe	Jusqu'à 64 caractères alphanumériques ; nécessaire

Surveiller et contrôler le projecteur

Consultez ces sections pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau.

► Liens connexes

- "Contrôler un projecteur en réseau à l'aide d'un navigateur Web" [p.102](#)
- "Enregistrement de certificats numériques depuis un navigateur Web" [p.110](#)
- "Utiliser les commandes ESC/VP21" [p.111](#)
- "Prise en charge de PJLink" [p.112](#)
- "Support Crestron Connected" [p.113](#)
- "Web API" [p.115](#)
- "Configurer les programmations d'événements du projecteur" [p.116](#)

Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.

En mode Lecture de contenu, vous pouvez également modifier les listes de lecture.

Attention

En mode Lecture de contenu, ne retirez pas la clé USB du projecteur et ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur dans les situations suivantes. Les données enregistrées sur la clé USB peuvent être endommagées.

- Lorsque l'écran **Listes de lecture** est affiché
- Lorsque l'écran **Périphérique mémoire USB** est affiché



- Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont connectés au réseau.
- Vous pouvez utiliser les navigateurs Web suivants.
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Lors de l'utilisation du navigateur Web, ne vous connectez pas à l'aide d'un serveur proxy. Vous ne pouvez pas sélectionner tous les paramètres du menu du projecteur ou contrôler toutes les fonctions du projecteur avec un navigateur Web.
- Si vous réglez le paramètre **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **Fonctionnement** du projecteur, vous pouvez utiliser un navigateur Web pour sélectionner les paramètres et contrôler la projection, même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est éteinte).

1 Vérifiez que le projecteur est allumé.

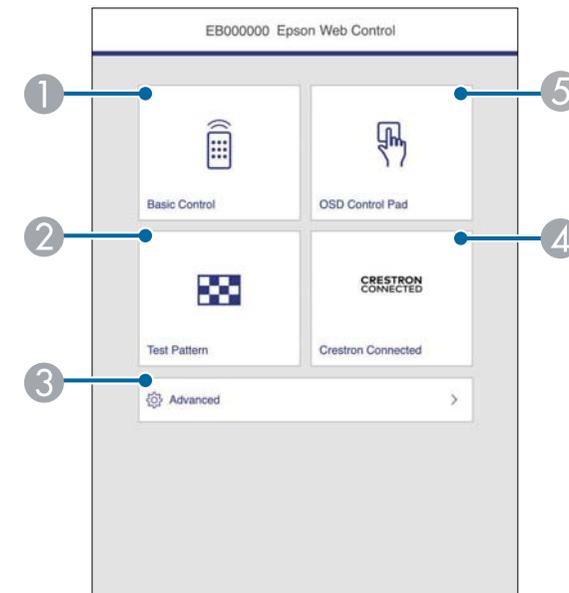
2 Assurez-vous que votre ordinateur ou votre appareil est connecté au même réseau que le projecteur.

3 Démarrez votre navigateur Web sur l'ordinateur ou l'appareil.

4 Allez à l'écran **Epson Web Control** en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur. Lors de la saisie d'une adresse IPv6, entourez l'adresse avec [et].

L'écran **Epson Web Control** apparaît.

- En mode normal



① Contrôle le projecteur à distance.

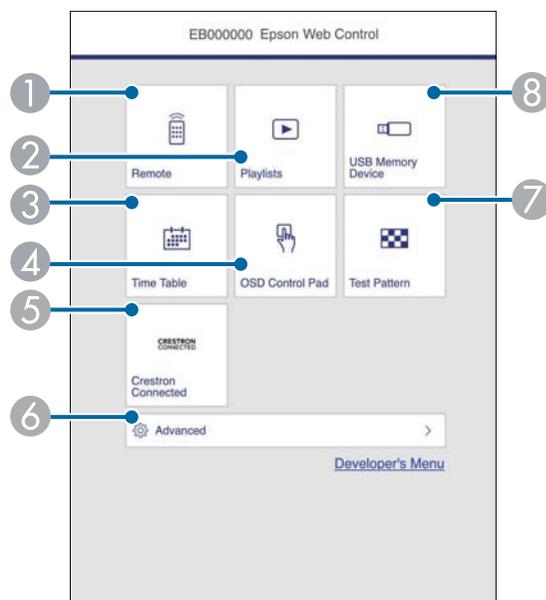
② Affiche un motif de test.

③ Définit les réglages détaillés du projecteur.

④ Ouvre les fenêtres de fonctionnement Crestron Connected et Crestron XiO Cloud.

5 Actionne les réglages du menu du projecteur avec votre doigt ou la souris.

- En mode Lecture de contenu



- 1 Contrôle le projecteur à distance.
- 2 Permet de choisir la liste de lecture à lire et de créer ou d'éditer des listes de lecture.
- 3 Affiche l'écran **Calendrier**.
- 4 Actionne les réglages du menu du projecteur avec votre doigt ou la souris.
- 5 Ouvre les fenêtres de fonctionnement Crestron Connected et Crestron XiO Cloud.
- 6 Définit les réglages détaillés du projecteur.
- 7 Affiche un motif de test.
- 8 Enregistre ou supprime les données d'une liste de lecture sur la clé USB.

5 Sélectionnez l'option correspondant à la fonction du projecteur que vous souhaitez contrôler.



Vous pourriez avoir à vous connecter pour accéder à certaines des options sur l'écran **Epson Web Control**. Définissez d'abord les mots de passe suivants.

- Pour accéder à l'option **Contrôle de base**, vous devez vous connecter en utilisant **EPSONREMOTE** comme nom d'utilisateur et votre **Mot de passe Remote**. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)

Réglez **Contrôle de base** sur **On** dans le menu **Réseau** du projecteur, puis définissez le mot de passe.

☛ **Réseau > Réglages réseau > Contrôle Projecteur > Commandes de base**

- Pour accéder aux autres options et enregistrer les réglages, vous devez vous connecter en utilisant **EPSONWEB** comme nom d'utilisateur et votre **MotPss ContrôleWeb**. (Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)

Définissez le mot de passe dans le menu **Réseau** du projecteur.

☛ **Réseau > Réglages réseau > MotPss ContrôleWeb**

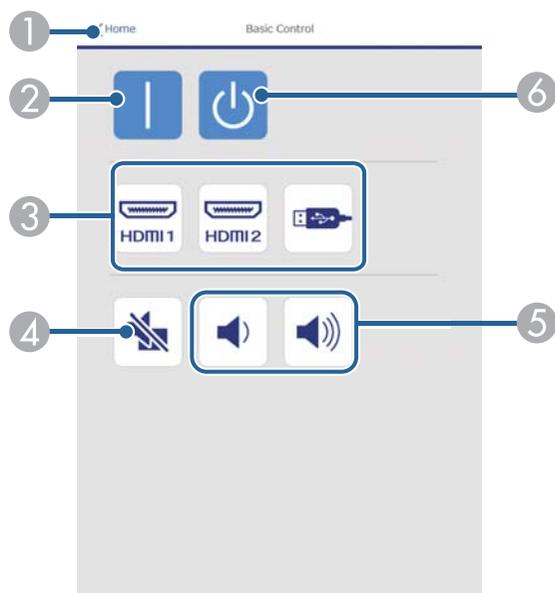
» Liens connexes

- "Options de Contrôle Web" [p.103](#)

Options de Contrôle Web

Contrôle de base

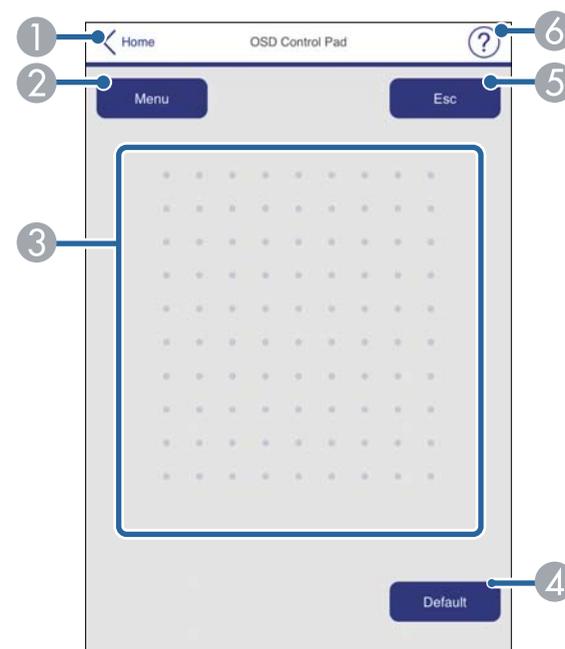
Les options sur l'écran **Contrôle de base** vous permettent de sélectionner la source d'entrée et de contrôler le projecteur.



- 1 Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.
- 2 Allume le projecteur.
- 3 Sélectionne la source d'entrée. (Les sources disponibles varient selon le modèle du projecteur.)
- 4 Active ou désactive temporairement la vidéo. Si des haut-parleurs externes sont connectés, la lecture continuera.
- 5 Règle le volume des haut-parleurs externes.
- 6 Met le projecteur hors tension.

Panneau de commande OSD

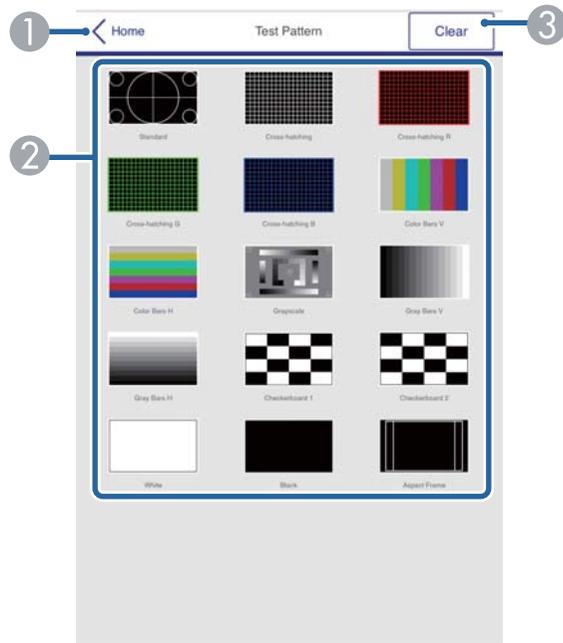
Les options sur l'écran **Panneau de commande OSD** permettent d'afficher les menus de paramétrage du projecteur et de les sélectionner en déplaçant votre doigt ou la souris sur le panneau de commande.



- 1 Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.
- 2 Affiche les menus de réglages du projecteur.
- 3 Utilisez votre doigt ou la souris pour naviguer dans les menus.
- 4 Réinitialise le réglage par défaut du paramètre sélectionné.
- 5 Revient au menu précédent.
- 6 Affiche les sujets d'aide.

Mire

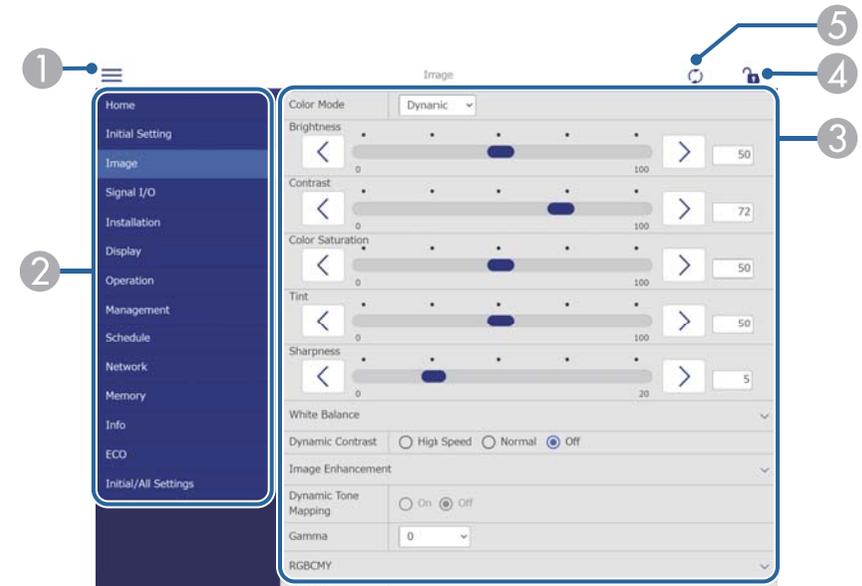
L'écran **Mire** affiche les mires disponibles et vous permet de les sélectionner et de les projeter.



- 1 Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.
- 2 Affiche les mires disponibles, sélectionnez pour projeter une mire. (Les mires disponibles varient selon le modèle du projecteur.)
- 3 Désactive l'affichage de la mire.

Avancé

L'écran **Avancé** vous permet de sélectionner les réglages du projecteur.



- 1 Ouvre les menus.
- 2 Affiche le nom du menu que vous avez sélectionné.
- 3 Spécifie les réglages du projecteur. (Les paramètres disponibles varient selon le modèle du projecteur.)
- 4 Verrouille/déverrouille les paramètres du projecteur.
Le verrouillage protège contre la modification accidentelle des paramètres d'Epson Web Control.
- 5 Met à jour les réglages du projecteur.



Vous ne pouvez pas modifier les paramètres suivants avec Epson Web Control.

- **Liaison HDMI**
- **Installation fixe**
- **Guide d'installation de la plaque d'installation**
- **Décalage image**
- **Installer à nouveau**
- **Lecture de contenu**
- **Langue**
- **Afficher état**
- **Réinitialiser les paramètres de Réseau**
- **Mise à jour du firmware**

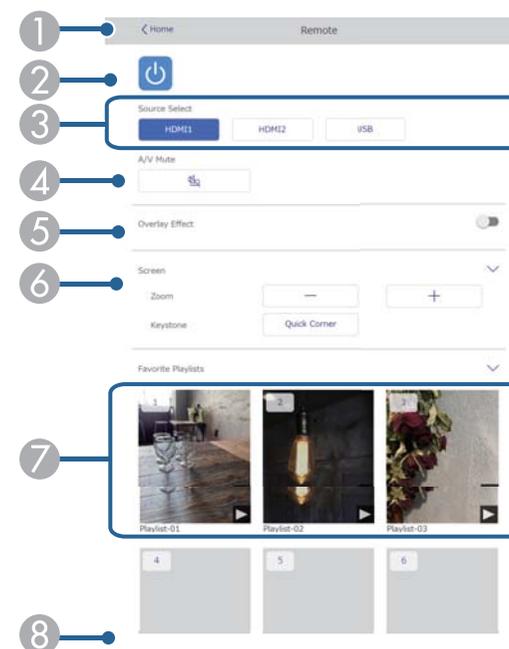


Vous pouvez sélectionner les paramètres suivants uniquement avec Epson Web Control.

- Réglage initial
- Mot passe Moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques)
Lorsque vous effectuez une communication de commande pour la première fois, vous devez définir un mot de passe dans le navigateur Web.
- Réglages IPv6 (manuel)
- Port HTTP (numéro de port utilisé pour le contrôle Web sauf pour 80 [par défaut], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)
- Afficher les journaux

Remote (uniquement en mode Lecture de contenu)

Les options sur l'écran **Remote** vous permettent de sélectionner la source d'entrée, de contrôler le projecteur et de lancer la projection de listes de lecture.



- 1 Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.
- 2 Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
- 3 Sélectionne la source d'entrée. (Les sources disponibles varient selon le modèle du projecteur.)
- 4 Active ou désactive temporairement la vidéo.
- 5 L'option **Effet superposition** ne s'affiche que lorsque la source actuelle n'est pas USB.
Active ou désactive l'option **Effet superposition** pour ajouter des effets de couleur et de forme à une liste de lecture.
Si l'option est activée, l'écran **Effets** s'affiche. Vous pouvez ajouter des effets prédéfinis de couleurs et de forme à une liste de lecture. Vous pouvez également créer un effet personnalisé.
- 6 Permet de spécifier les paramètres de l'écran.
- 7 Affiche vos listes de lecture préférées. Sélectionnez une liste de lecture pour lancer la projection.

- 8 Affiche les informations de la liste de lecture en cours de projection.
Les icônes indiquent les paramètres de la liste de lecture.

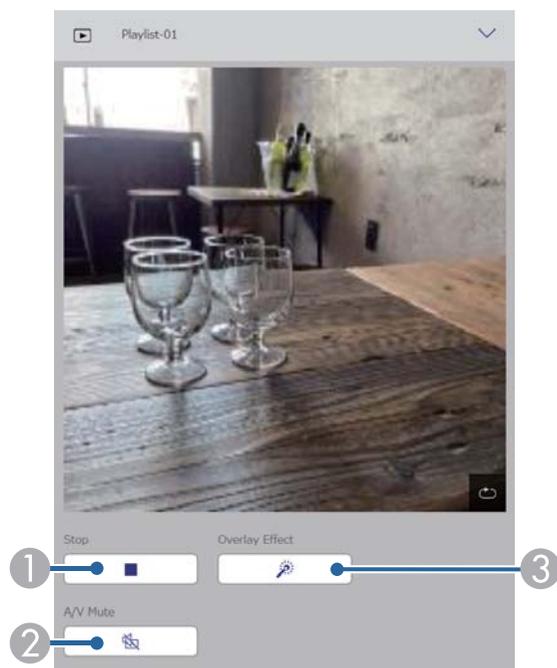
 : Les effets de superposition sont appliqués

 : Application du mode de lecture en boucle

 : Longueur de la liste de lecture

Sélectionnez la flèche en bas à droite pour afficher l'écran suivant.

L'écran s'affiche lorsqu'une liste de lecture est en cours de projection (uniquement en mode Lecture de contenu)

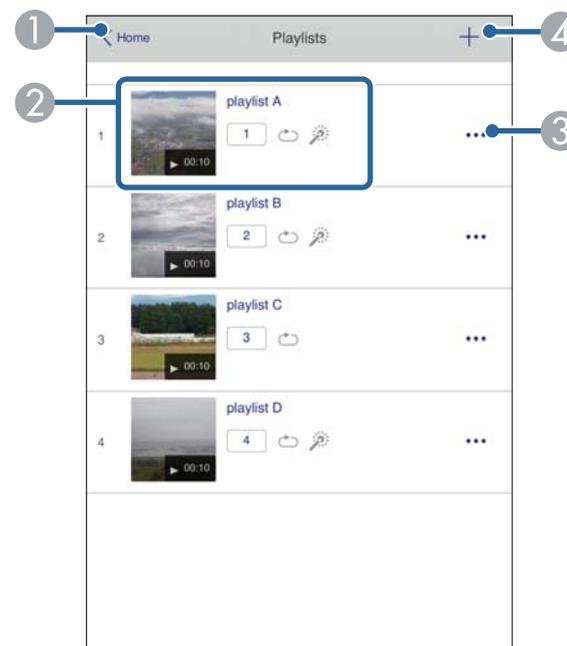


- 1 Interrompt la projection.
2 Active ou désactive temporairement la vidéo.

- 3 Ouvre l'écran **Effets**. Vous pouvez sélectionner les effets prédéfinis ou sélectionnez individuellement la luminosité, la couleur et l'effet de forme.

Liste de lecture (uniquement en mode Lecture de contenu)

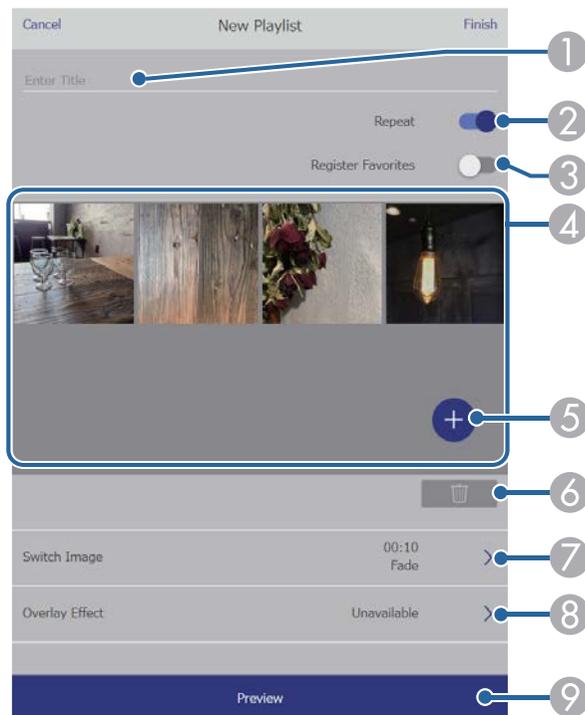
Les options de l'écran **Liste de lecture** vous permettent de sélectionner la liste de lecture à lire parmi celles qui figurent sur la liste, de créer ou d'éditer des listes de lecture.



- 1 Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.
2 Démarre la projection de la liste de lecture.
Les icônes indiquent les paramètres de la liste de lecture.
 : Numéro affecté à votre listes de lecture préférées
 : Application du mode de lecture en boucle
 : Les effets de superposition sont appliqués

- 3 Ouvre le menu qui vous permet d'éditer, de copier, d'enregistrer vos favoris ou de supprimer la liste de lecture.
Lorsque vous sélectionnez **Modifier** ou **Dupliquer**, l'écran **Modifier liste** s'affiche.
- 4 Ouvre l'écran **Nouvelle liste** où vous pouvez créer une nouvelle liste de lecture.

Écran Nouvelle liste de lecture/Modifier liste de lecture (uniquement en mode Lecture de contenu)



- 1 Permet d'éditer le nom de la liste de lecture.
- 2 Permet de sélectionner l'activation ou non de la lecture en boucle.
- 3 Enregistre la liste de lecture en favori.
Si vous avez enregistré des favoris, vous pouvez lancer rapidement la lecture de votre liste de lecture préférée depuis l'écran **Remote** ou en utilisant la télécommande.

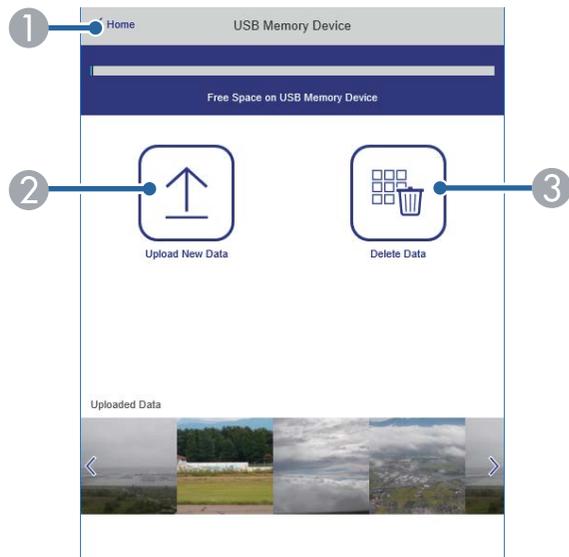
- 4 Permet d'afficher les images ou les films que vous avez ajoutés à la liste de lecture. Le liste de lecture lit les images ou les films dans l'ordre.
- 5 Permet d'ajouter des images ou des films à la liste de lecture.
- 6 Permet de supprimer des images ou des films de la liste.
- 7 Ouvre l'écran **Changer d'image**.
Vous pouvez spécifier l'intervalle temps pour passer au fichier image suivant. Vous pouvez également sélectionner un effet de transition.
- 8 Ouvre l'écran **Effets**.
Vous pouvez ajouter des effets prédéfinis de couleurs et de forme à une liste de lecture. Vous pouvez également créer un effet personnalisé.
- 9 Prévisualisation de la liste de lecture.

Périphérique mémoire USB (uniquement en mode Lecture de contenu)

Les options de l'écran **Périphérique mémoire USB** vous permettent de téléverser des données d'une liste de lecture sur une clé USB ou de supprimer les données d'une clé USB.



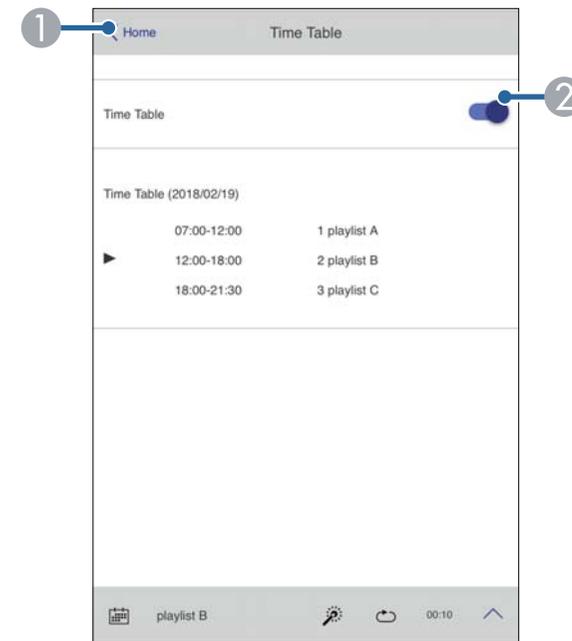
Vous pouvez télécharger des fichiers .avi, .jpeg (.jpg), .png, .bmp ou .gif. Si vous souhaitez ajouter des fichiers .mp4 et .mov à la liste de lecture, utilisez le logiciel Epson Projector Content Manager ou l'application Epson Creative Projection.



- 1 Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.
- 2 Copie vers une clé USB les images ou les films que vous voulez ajouter aux listes de lecture.
- 3 Supprime les images ou les films de la clé USB.

Calendrier (uniquement en mode Lecture de contenu)

Les options de l'écran **Calendrier** vous permettent d'activer ou de désactiver les fonctions du calendrier spécifié.



- 1 Permet de retourner à l'écran **Epson Web Control**.
- 2 Active ou désactive le calendrier.



Vous pouvez indiquer quand chaque liste de lecture démarre ou se termine à l'aide de la fonction de calendrier du logiciel Epson Projector Content Manager.

Pour les détails, consultez le *Guide d'utilisation Epson Projector Content Manager*.

Vous pouvez enregistrer les certificats numériques sur le projecteur pour assurer la sécurité de vos fichiers de présentation.



Vous pouvez également enregistrer les certificats numériques dans le menu **Réseau** du projecteur. Cependant, assurez-vous de procéder à l'enregistrement une seule fois, à défaut le certificat peut ne pas s'installer correctement.

☛ **Réseau > Réglages réseau > Contrôle Projecteur > HTTP sécurisé > Certificat de serveur Web**

- 1** Assurez-vous que le fichier de votre certificat numérique est compatible avec l'enregistrement du projecteur.
- 2** Vérifiez que le projecteur est allumé.
- 3** Démarrez votre navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
- 4** Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur.
- 5** Sélectionnez **Avancé**.

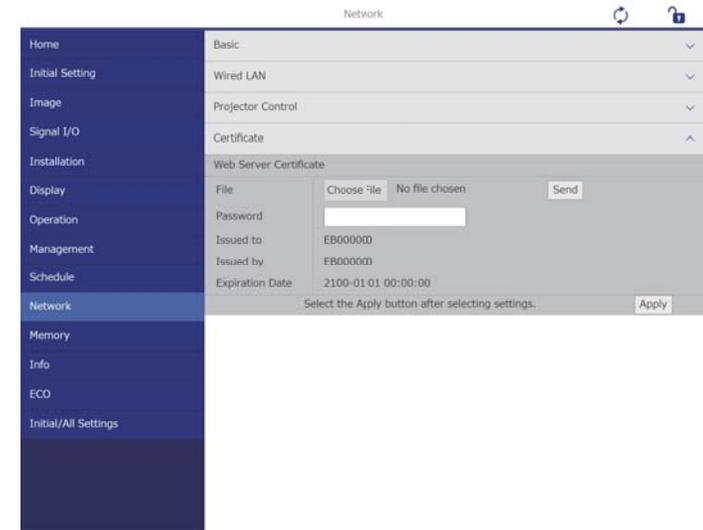


- Il se peut que vous ayez à vous connecter avant de voir l'écran Avancé. Si une fenêtre de connexion apparaît, entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. (Le nom utilisateur est **EPSONWEB**. Aucun mot de passe n'est défini par défaut. Si aucun **MotPss ContrôleWeb** n'a été défini, un écran d'erreur de navigateur s'affiche. Définissez le mot de passe dans le menu **Réglages réseau**

- Vous pouvez modifier le mot de passe dans le menu **Réseau** du projecteur.

☛ **Réseau > Réglages réseau > MotPss ContrôleWeb**

- 6** Sélectionnez pour ouvrir les menus, sélectionnez **Réseau**, et sélectionnez **Certificat**.



- 7** Sélectionnez le fichier de certificat que vous souhaitez enregistrer.
- 8** Entrez le mot de passe dans la zone **Mot de passe**, puis cliquez sur **Envoyer**.
- 9** Lorsque vous avez terminé l'enregistrement du certificat, cliquez sur **Appliquer** pour finaliser vos changements et achever l'enregistrement.

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

► Liens connexes

- "Liste de commandes ESC/VP21" [p.111](#)
- "Câblage" [p.111](#)

Liste de commandes ESC/VP21

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points « : » (3Ah).

À l'issue de l'exécution de chaque commande, le projecteur renvoie l'invite deux-points « : » et attend la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code « : » réapparaît.

Vous pouvez vérifier les commandes disponibles dans les *Specifications* du projecteur.

► Liens connexes

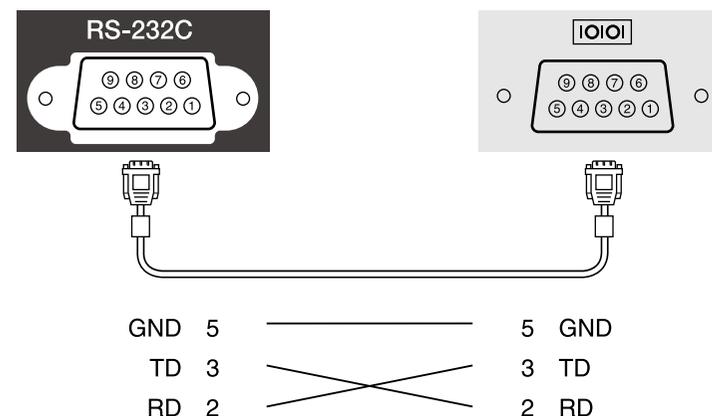
- "Obtenir la dernière version des documents" [p.8](#)

Câblage

Connexion série

- Forme du connecteur : D-Sub 9 broches (mâle)
- Nom du port d'entrée du projecteur : RS-232C
- Type de câble : Câble croisé (null modem)

Dans l'illustration suivante, le côté projecteur s'affiche sur la gauche, le côté ordinateur sur la droite :



Nom du signal	Fonction
GND	Fil de signal terre
TD	Transmission données
RD	Réception données

Protocole de communications

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 ppp
- Longueur des données : 8 bits
- Parité : aucune
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun

La norme PJLink a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en tant que protocole standard de contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PJLink Class2 définie par la JBMIA.

Le numéro de port utilisé pour la fonction de recherche PJLink est 4352 (UDP).

Vous devez activer **PJLink** et définir le **Mot passe PJLink** avant de pouvoir utiliser PJLink.

☛ Réseau > Réglages réseau > Contrôle Projecteur > PJLink

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PJLink Class2, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adéquation à la norme PJLink.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Commandes non compatibles

Vous pouvez vérifier les commandes non compatibles dans les *Specifications* du projecteur.

- Ports d'entrée et numéro de source d'entrée correspondante

Nom du port d'entrée	Numéro de source d'entrée
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41

- Nom du fabricant affiché pour la « demande d'information sur le nom du fabricant »

EPSON

- Nom du modèle affiché pour la « Demande d'information sur le nom du produit »

EPSON 815E/810E

▶ Liens connexes

- "Obtenir la dernière version des documents" [p.8](#)

Si vous utilisez la surveillance réseau et le système de contrôle Crestron Connected, vous pouvez configurer votre projecteur pour une utilisation sur le système. Crestron Connected vous permet de contrôler et de surveiller votre projecteur avec un navigateur Web.



Si vous réglez le **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **Fonctionnement** du projecteur, vous pouvez contrôler le projecteur même si le projecteur est en mode attente (lorsque l'alimentation est éteinte).

Pour de plus amples informations sur Crestron Connected, consultez le site Web Crestron.

<https://www.crestron.com/>

Pour surveiller les appareils dans le système, vous pouvez utiliser Crestron RoomView Express ou Crestron Fusion fournis par Crestron. Vous pouvez communiquer avec le service d'assistance et envoyer des messages d'urgence. Pour plus d'informations, consultez le site Web suivant.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Pour surveiller ou contrôler votre projecteur et d'autres périphériques sur un réseau, vous pouvez utiliser Crestron XiO Cloud. Vous pouvez gérer plusieurs appareils à partir d'un seul et même endroit. Pour plus d'informations, consultez le site Web suivant.

<https://www.crestron.com/Products/Featured-Solutions/XiO-Cloud>

Ce manuel présente les procédures d'utilisation de votre ordinateur avec un navigateur Web.

► Liens connexes

- "Configurer la prise en charge Crestron Connected" p.113

Configurer la prise en charge Crestron Connected

Afin de configurer votre projecteur pour le surveiller et le contrôler avec un système Crestron Connected, assurez-vous que votre ordinateur et votre projecteur sont connectés au réseau.

1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].

2 Sélectionnez **Réglages réseau** et appuyez sur [Enter].

3 Sélectionnez le menu **Contrôle Projecteur** et appuyez sur [Enter].

[Contrôle Projecteur]	Retour
Communicat commandes	Protégé
Paramètres Web API	
Contrôle de base	Off ▼
PJLink	Off ▼
AMX Device Discovery	Off
Crestron Connected	Off ▼
Crestron XiO Cloud	Off
Control4 SDDP	Off
HTTP sécurisé	On ▲
Certificat de serveur Web	

4 Définissez le paramètre **Crestron Connected** sur **On** pour permettre la détection du projecteur.



- Si aucun mot de passe n'a été défini, un écran vous invitant à le définir s'affiche avant de pouvoir définir **Crestron Connected** sur **On**. Suivez les instructions à l'écran pour définir le mot de passe.
- Pour activer le service Crestron XiO Cloud, réglez **Crestron XiO Cloud** sur **On**.

- 5** Quand vous terminez de sélectionner les paramètres, revenez à l'écran **Réglages réseau**, sélectionnez **Valider** et suivez les instructions à l'écran pour enregistrer vos paramètres et quitter les menus.
- 6** Éteignez le projecteur, puis rallumez-le pour activer le réglage.
- 7** Démarrez votre navigateur Web sur un ordinateur ou un appareil connecté au réseau.
- 8** Allez à l'écran Epson Web Control en saisissant l'adresse IP du projecteur dans la zone d'adresse du navigateur.
- 9** Sélectionnez les paramètres **Crestron Connected**. Pour plus d'informations, consultez le site Web Crestron.

Vous pouvez utiliser l'API Web pour utiliser le projecteur en mode Lecture de contenu. Consultez *Web API Specifications for Projectors* pour plus de détails.



- Vous pouvez authentifier les communications de l'API Web en utilisant l'authentification API (Authentification Digest).
- Le nom d'utilisateur pour l'authentification API est **EPSONWEB** ; utilisez le mot de passe défini pour **MotPss ContrôleWeb**.
 ☛ Réseau > Réglages réseau > MotPss ContrôleWeb

► Liens connexes

- "Activation de l'API Web" [p.115](#)

Activation de l'API Web

Vous pouvez activer Web API depuis le menu du projecteur.

- 1** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Réseau**, puis appuyez sur [Enter].
- 2** Sélectionnez **Réglages réseau** et appuyez sur [Enter].

- 3** Sélectionnez **Contrôle Projecteur** et appuyez sur [Enter].

[Contrôle Projecteur]		Retour
Communicat commandes	Protégé	
Paramètres Web API		
Contrôle de base	Off	∨
PJLink	Off	∨
AMX Device Discovery	Off	
Crestron Connected	Off	∨
Crestron XiO Cloud	Off	
Control4 SDDP	Off	
HTTP sécurisé	On	∧
Certificat de serveur Web		

- 4** Sélectionnez **Paramètres Web API**.
- 5** Réglez **Web API** sur **On**.

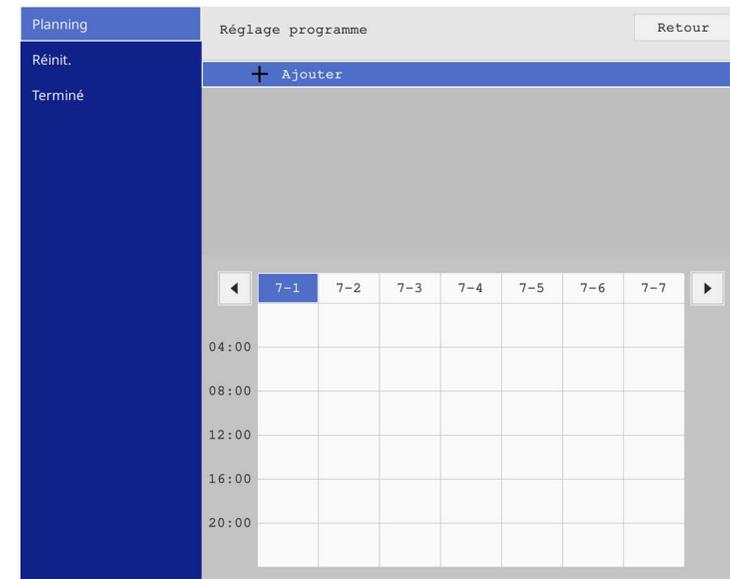
Vous pouvez programmer jusqu'à 30 événements survenant automatiquement sur votre projecteur, par exemple l'arrêt ou le démarrage du projecteur ou la commutation de la source d'entrée. Le projecteur exécute les événements sélectionnés à la date et à l'heure précisées dans le calendrier que vous avez configuré.

Avertissement

Ne placez pas d'objets inflammables devant l'objectif. Si vous programmez le projecteur pour qu'il s'allume automatiquement, les objets inflammables posés devant l'objectif pourraient prendre feu.

- 1** Définissez la date et l'heure dans le menu **Date & heure** dans le menu **Gestion** du projecteur.
- 2** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Gestion** puis appuyez sur [Enter].
- 3** Sélectionnez **Réglage programme** et appuyez sur [Enter].
- 4** Sélectionnez un **Planning** et appuyez sur [Enter].

- 5** Sélectionnez **Ajouter**, puis appuyez sur [Enter].



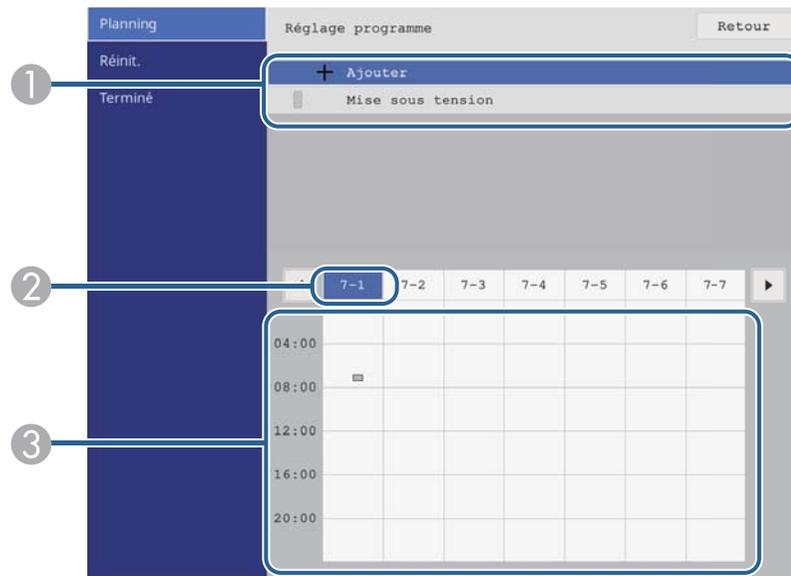
- 6** Sélectionnez les détails de l'événement que vous souhaitez effectuer.

The screenshot shows the 'Paramètre Événement' (Event Parameter) section of the projector's configuration menu. The left sidebar has 'Planning' selected. The main area is divided into two sections: 'Paramètre Événement' and 'Paramètre Date / heure'. The 'Paramètre Événement' section has a blue border around it and contains the following fields: 'Alimentation' (Non modifié), 'Source', 'Mode lumière' (On), 'Pause A/V' (Off), and 'Mode actualiser' (Non modifié). The 'Paramètre Date / heure' section contains: 'Type' (Date selected), 'Date' (2019-04-26), 'Jour semaine' (Lun, Mar, Mer, Jeu selected), and 'Heure' (12:00). At the bottom are 'Enregistrer' and 'Annuler' buttons.

- 7** Sélectionnez la date et l'heure auxquelles vous souhaitez que l'événement survienne.

This screenshot is identical to the previous one, but the blue border is now around the 'Paramètre Date / heure' section. This section contains: 'Type' (Date selected), 'Date' (2019-04-26), 'Jour semaine' (Lun, Mar, Mer, Jeu selected), and 'Heure' (12:00). The 'Enregistrer' and 'Annuler' buttons are at the bottom.

- 8** Sélectionnez **Enregistrer** et appuyez sur [Enter].
Les événements programmés s'affichent sur l'écran avec des icônes indiquant l'état de l'événement.



- 10** Sélectionnez une option dans le menu qui s'affiche.
- Les options **On** ou **Off** vous permettent d'activer ou de désactiver l'événement sélectionné.
 - L'option **Modifier** vous permet de modifier les détails d'un événement ou sa date et heure.
 - L'option **Effacer** vous permet de retirer un événement programmé d'une liste.
 - **Ajouter** vous permet d'ajouter un nouvel événement le même jour où un événement est déjà programmé.

11 Sélectionnez **Terminé** pour fermer l'écran **Réglage programme**.

Pour supprimer tous les événements programmés, sélectionnez **Réinit.**

- ① : programmation valide
- : programmation régulière
- : programmation non valide
- ② La date actuellement sélectionnée (mise en surbrillance)
- ③ : programmation unique
- : programmation régulière
- : programmation d'attente (active ou désactive la communication en période d'attente)
- : programmation non valide

9 Pour modifier un événement programmé, sélectionnez la programmation et appuyez sur [Enter].

Ajuster les paramètres du menu

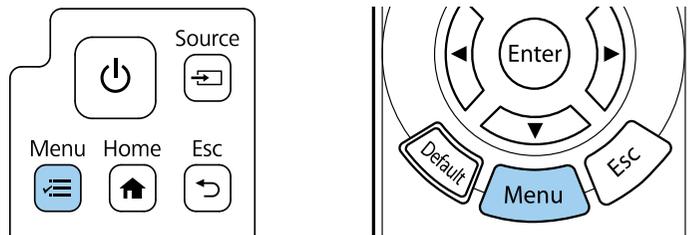
Suivez les instructions de ces sections pour accéder au système de menu du projecteur et modifier les paramètres du projecteur.

► Liens connexes

- "Utiliser les menus du projecteur" [p.120](#)
- "Utilisation du clavier affiché" [p.121](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.122](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu E/S de signal" [p.125](#)
- "Paramètres d'installation du projecteur - Menu Installation" [p.127](#)
- "Paramètres d'affichage du projecteur - Menu Affichage" [p.129](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Fonctionnement" [p.130](#)
- "Réglage administrateur du projecteur - Menu Gestion" [p.133](#)
- "Paramètres réseau du projecteur - Menu Réseau" [p.135](#)
- "Paramètres de mémoire de qualité d'image - Menu Mémoire" [p.139](#)
- "Paramètres de configuration du projecteur - Menu ECO" [p.140](#)
- "Réglages initiaux du projecteur et options de réinitialisation - Menu Paramètres initiaux/tous les paramètres" [p.141](#)
- "Copie des paramètres du menu entre projecteurs (Configuration par lot)" [p.142](#)

Vous pouvez utiliser les menus du projecteur pour ajuster les paramètres contrôlant la façon dont votre projecteur fonctionne. Le projecteur affiche les menus à l'écran.

- 1 Appuyez sur le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande.



L'écran du menu s'affiche.

Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	sRGB
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	5
Réseau	Balance des blancs	
	Interpolation image	Off
Mémoire	Contraste dynamique	Off
ECO	Amélioration image	
Paramètres initiaux/to...	Gamma adaptat. scène	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Source	HDMI1
	Aspect	Zoom
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Réinitialiser les paramètres d...	

- 2 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les menus répertoriés sur la gauche. Les paramètres de chaque menu s'affichent sur la droite.



Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuelle.

- 3 Pour modifier les paramètres du menu affiché, appuyez sur [Enter].
- 4 Appuyez sur les boutons fléchés haut ou bas pour vous déplacer à travers les paramètres.
- 5 Pour remettre tous les paramètres du menu à leurs valeurs par défaut, sélectionnez **Paramètres initiaux/tous les paramètres**
- 6 Lorsque vous avez fini de modifier les réglages d'un menu, appuyez sur [Esc].
- 7 Appuyez sur [Menu] ou [Esc] pour quitter les menus.

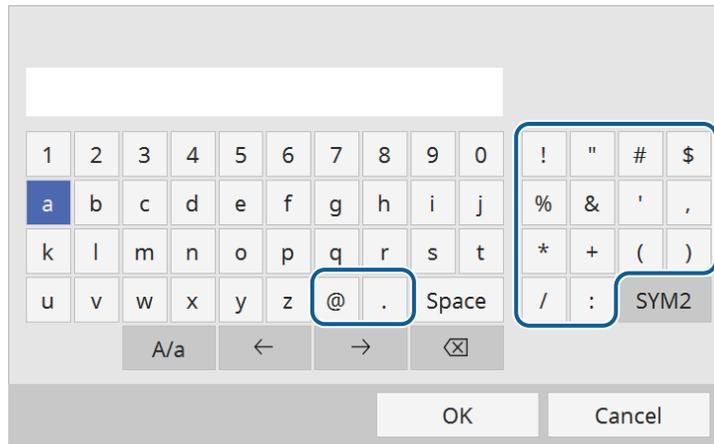


La flèche  indique que le menu contient des sous-éléments. Lorsque vous activez un paramètre de menu ou sélectionnez une valeur spécifique, le système de menu affiche les sous-éléments.



Vous pouvez utiliser le clavier affiché pour saisir des chiffres et caractères.

- 1 Utilisez les boutons fléchés de la télécommande ou du panneau de commande pour surligner le chiffre ou caractère que vous souhaitez saisir, puis appuyez sur le bouton [Enter].



À chaque fois que vous sélectionnez la touche A/a, les caractères basculent entre majuscules et minuscules. À chaque fois que vous sélectionnez la touche SYM1/2, les symboles entourés par le cadre changent.

- 2 Après avoir saisi le texte, sélectionnez OK sur le clavier pour confirmer votre saisie. Sélectionnez Cancel pour annuler la saisie de texte.



Vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection sur un réseau avec un navigateur Web sur votre ordinateur. Certains symboles ne peuvent pas être saisis avec le clavier affiché. Utilisez votre navigateur Web pour saisir le texte.

» Liens connexes

- "Texte disponible à l'aide du clavier affiché" [p.121](#)

Texte disponible à l'aide du clavier affiché

Vous pouvez saisir le texte suivant en utilisant le clavier affiché.

Type de texte	Détails
Chiffres	0123456789
Lettres	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboles	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^ _`{ }~

Les paramètres du menu **Image** vous permettent d'ajuster la qualité de votre image. Les paramètres disponibles dépendent du mode couleurs et de la source d'entrée sélectionnés.

Éléments fréquemmen...	Image	
Image	Mode couleurs	sRGB
E/S de signal	Luminosité	50
Installation	Contraste	50
Affichage	Intensité couleur	50
Fonctionnement	Nuance	50
Gestion	Netteté	5
Réseau	Balance des blancs	
Mémoire	Interpolation image	Off
ECO	Contraste dynamique	Off
Paramètres initiaux/to...	Amélioration image	
	Gamma adaptat. scène	0
	Gamma	0
	RGBCMY	
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Source	HDMI1
	Aspect	Zoom
	Réinitialisation aux valeurs ...	
	Réinitialiser les paramètres d...	

Réglage	Options	Description
Mode couleurs	Voir la liste de modes couleurs disponibles	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image pour divers types d'images et environnements.
Luminosité	Divers niveaux disponibles	Éclaircit ou assombrit l'image entière.
Contraste	Divers niveaux disponibles	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres de l'image.
Intensité couleur	Divers niveaux disponibles	Ajuste l'intensité des couleurs de l'image.
Nuance	Divers niveaux disponibles	Ajuste l'équilibre des tons de vert à magenta de l'image.

Réglage	Options	Description
Netteté	Divers niveaux disponibles	Ajuste la netteté ou la douceur des détails de l'image.
Balance des blancs	Temp. couleur	Définit la température de couleur en fonction du mode couleurs que vous avez sélectionné. Les valeurs élevées donnent une teinte bleue à l'image, alors que les valeurs basses donnent une teinte rouge. Le réglage s'affiche uniquement lorsque Filtre de couleurs n'est pas réglé sur Blanc chaud ou Blanc froid . ☛ Fonctionnement > Lecture de contenu > Effet superposition > Filtre de couleurs
	Correction V-M	Effectue des réglages précis du ton des couleurs. Les valeurs élevées donnent une teinte verte à l'image, alors que les valeurs basses donnent une teinte rouge.
	Personnalisé	Ajuste les composantes individuelles R (rouge), V (verte), et B (bleue) du décalage et du gain.
	Échelle de gris	Ajuste le rouge, le vert, le bleu et la luminosité pour le niveau de réglage sélectionné.
Interpolation image	Off Bas Normal Haut	Ajuste la fluidité du mouvement de l'image. Le paramètre ne s'affiche que dans les cas suivants : <ul style="list-style-type: none"> • La source actuelle est HDMI. • Traitement images est réglé sur Fine. ☛ E/S de signal > Traitement images

Réglage	Options	Description
Contraste dynamique	Haute vitesse Normal Off	Ajuste la luminance projetée en fonction de la luminosité de l'image.
Amélioration image	Modes prédéf. image	Configure les options Amélioration image en lot en utilisant les valeurs prédéfinies.
	Réduction bruit	Réduit les vacillements sur les images. Ce paramètre ne s'affiche que lorsque le Traitement images est réglé sur Fine . ☛ E/S de signal > Traitement images
	Réduction bruit MPEG	Réduit le bruit ou les artefacts observés dans les vidéos MPEG. Ce paramètre s'affiche uniquement lorsque le Traitement images est réglé sur Fine . ☛ E/S de signal > Traitement images
	Super-resolution	Réduit le flou lorsque vous projetez des images à faible résolution.
	Optim. du contraste auto	Permet de créer une image plus claire et plus nette en ajustant automatiquement le contraste de l'image projetée.
	Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Amélioration image .

Réglage	Options	Description
Cartographie de ton dynamique	On Off	Réglez sur On pour optimiser les paramètres de la courbe PQ (Perceptual Quantizer) en fonction de la luminosité du contenu HDR projeté. Améliore la visibilité des images sombres et lumineuses. Ce paramètre s'affiche uniquement lorsque Plage dynamique est réglé sur Auto et que Etat du signal est réglé sur HDR10. ☛ E/S de signal > Plage dynamique > Etat du signal
Gamma adaptat. scène	Divers niveaux disponibles	Ajuste la couleur en fonction de la scène, pour obtenir une image plus vive. Sélectionnez un chiffre élevé pour augmenter le contraste.
Gamma	-2 à 2 Personnalisé Réinit.	Ajuste la coloration en sélectionnant l'une des valeurs de correction du gamma ou en vous reportant à un graphe gamma.
RGBCMY	Divers niveaux disponibles	Ajuste la teinte, la saturation et la luminosité de chaque couleur séparément (R = rouge, V = vert, B = bleu, C = cyan, M = magenta et J = jaune).
Réinitialisation aux valeurs par défaut	—	Permet de réinitialiser tous les paramètres du mode couleurs actuel.
Source	—	Affiche les paramètres enregistrés pour chaque source d'entrée. Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.

Réglage	Options	Description
Aspect	Voir la liste de choix disponibles pour les rapports L/H	Définit le rapport d'aspect (rapport largeur sur hauteur) pour la source d'entrée sélectionnée. Ce paramètre ne s'affiche que lorsque la source actuelle est HDMI.
Réinitialisation aux valeurs par défaut	—	Permet de réinitialiser tous les paramètres de la source sélectionnée.
Réinitialiser les paramètres d'Image	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Image .

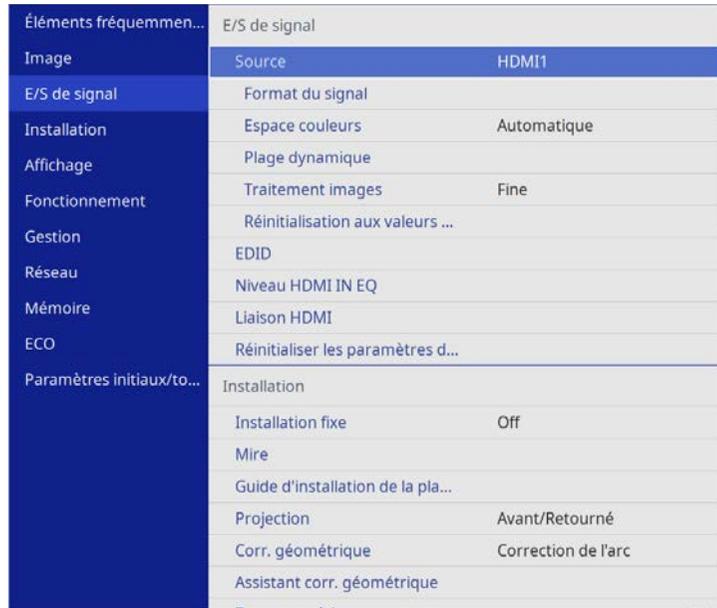


Le paramètre **Luminosité** n'affecte pas la luminosité de la source de lumière. Pour modifier la luminosité de la source de lumière, sélectionnez le paramètre **Contrôle de luminosité de la source lumineuse** dans le menu **Fonctionnement** du projecteur.

► Liens connexes

- "Réglage de la couleur de l'image" [p.73](#)
- "Modes couleurs disponibles" [p.69](#)
- "Rapports L/H disponibles" [p.67](#)

Normalement, le projecteur détecte et optimise automatiquement les paramètres du signal d'entrée. Si vous avez besoin de personnaliser les paramètres, vous pouvez utiliser le menu **E/S de signal**. Les paramètres disponibles dépendent de la source d'entrée actuellement sélectionnée.



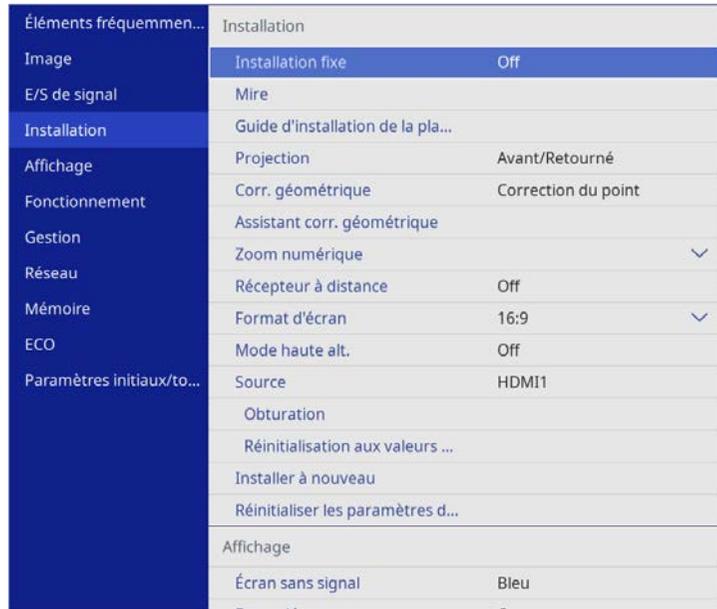
Réglage	Options	Description
Espace couleurs	Auto BT.709 BT.2020	Définit le système de conversion pour l'espace des couleurs. Ce paramètre ne s'affiche que lorsque la source actuelle est HDMI.
Plage dynamique	Plage dynamique	Modifie la plage des zones sombres et claires dans les images ; choisissez entre Auto (recommandé), SDR , HDR10 , ou HLG . Ce paramètre ne s'affiche que lorsque la source actuelle est HDMI.
	Etat du signal	Affiche le signal d'image de l'entrée détecté.
	Réglage HDR10	Modifie la courbe PQ (quantificateur perceptif) de la plage dynamique en utilisant la méthode PQ HDR. Ce paramètre s'affiche uniquement lorsque Plage dynamique est réglé sur Auto et que le signal d'entrée est réglé sur HDR10.
	Réglage HLG	Modifie la courbe HLG (Journal hybride Gamma) de la plage dynamique en utilisant la méthode HDR HLG. Ce paramètre s'affiche uniquement lorsque Plage dynamique est réglé sur Auto et que Etat du signal est réglé sur HLG , ou lorsque Plage dynamique est réglé sur HLG .

Réglage	Options	Description
Source	—	Affiche les paramètres enregistrés pour chaque source d'entrée. Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.
Format du signal	Plage vidéo	Définit la plage vidéo pour correspondre au réglage de la source d'entrée. Ce paramètre ne s'affiche que lorsque la source actuelle est HDMI.

Réglage	Options	Description
Traitement images	Auto (ALLM) Fine Rapide	<p>Améliore la vitesse de réponse pour les images projetées à haute vitesse.</p> <p>Ce paramètre s'affiche uniquement lorsque Mode EDID est réglé sur Up to 4K 60Hz 18Gbps.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fine : améliore la vitesse de réponse des images en sélectionnant Off dans Interpolation image.  Image > Interpolation image • Rapide : désactive les paramètres Interpolation image, Réduction bruit et Réduction bruit MPEG.  Image > Interpolation image  Image > Amélioration image > Réduction bruit  Image > Amélioration image > Réduction bruit MPEG
Réinitialisation aux valeurs par défaut	—	Permet de réinitialiser tous les paramètres de la source sélectionnée.
EDID	EDID (HDMI1) EDID (HDMI2)	<p>Décrit les capacités d'affichage de votre projecteur. Modifiez le réglage comme nécessaire selon la résolution de l'image.</p> <p>Vous pouvez sélectionner les paramètres EDID pour chaque source d'entrée individuelle sans devoir en changer.</p>

Réglage	Options	Description
Niveau HDMI IN EQ	HDMI1 HDMI2	<p>Permet d'ajuster le niveau du signal d'entrée HDMI selon les périphériques connectés au port HDMI. Si vous remarquez beaucoup d'interférences sur l'image, ou si un problème survient, par exemple si aucune image n'est projetée, modifiez le paramètre.</p> <p>Vous pouvez sélectionner les paramètres pour chaque source d'entrée individuelle sans devoir en changer.</p>
Liaison HDMI	Connexions périph	<p>Liste les périphériques connectés aux ports HDMI.</p> <p>Le paramètre ne s'affiche que lorsque Liaison HDMI est réglé sur On.</p>
	Liaison HDMI	Sélectionnez On pour activer les fonctions Liaison HDMI.
	Mise ss tension	<p>Contrôle ce qui survient lorsque vous mettez en marche le projecteur ou l'appareil connecté.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bidirectionnel : met automatiquement en marche l'appareil connecté quand vous mettez en marche le projecteur et vice versa. • Périph -> PJ : met automatiquement en marche le projecteur quand vous mettez en marche l'appareil connecté. • PJ -> Périph : met automatiquement en marche l'appareil connecté quand vous mettez en marche le projecteur.
	Mise hs tension	Contrôle si les appareils connectés sont éteints lorsque vous éteignez le projecteur.
Réinitialiser les paramètres d'E/S de signal	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu E/S de signal .

Les paramètres du menu **Installation** vous aident à configurer votre projecteur dans votre environnement d'installation.



Réglage	Options	Description
Projection	Avant	Définit la façon dont le projecteur fait face à l'écran pour que l'image soit bien orientée.
	Arrière	
Corr. géométrique	Avant/Retourné	<p>Quick Corner</p> <p>Correction de l'arc</p> <p>Correction du point</p> <p>Corriger la distorsion avec un Smartphone</p> <p>Ajuster à l'écran avec un Smartphone</p> <p>Mémoire</p>
	Arrière/Retourné	
	Correction du point	
	Corriger la distorsion avec un Smartphone	
	Ajuster à l'écran avec un Smartphone	
	Mémoire	

Réglage	Options	Description
Installation fixe	On Off	Réglez sur On si vous avez installé le projecteur dans un emplacement fixe.
Mire	—	Affiche une mire pour aider à la mise au point et au zoom de l'image, ainsi qu'à la correction de la forme de l'image (appuyez sur le bouton [Esc] pour annuler l'affichage de la mire).
Guide d'installation de la plaque d'installation	—	Affiche un écran guide lors de l'installation du projecteur.

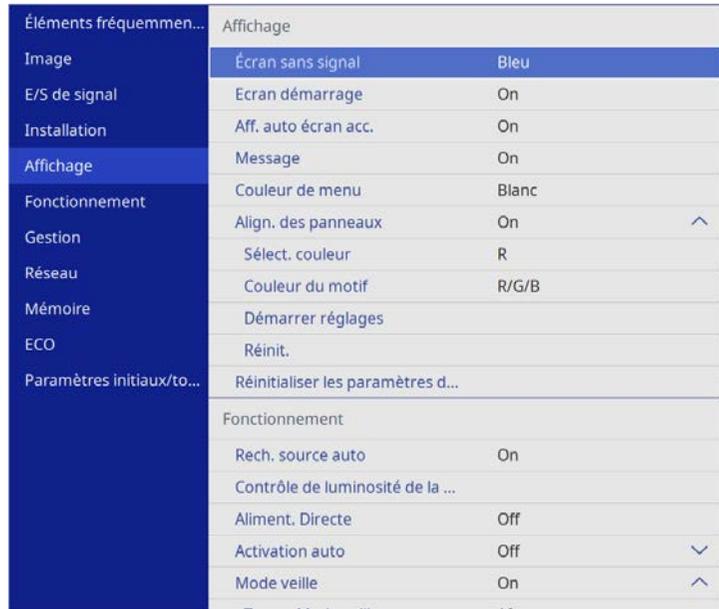
Réglage	Options	Description
Assistant corr. géométrique	—	Vous guide pas à pas dans la correction de la forme de l'image.
Zoom numérique	Divers niveaux disponibles	Règle la taille de l'image projetée.
Décalage image	Diverses positions disponibles	Permet de déplacer la position de l'image horizontalement et verticalement. Cette fonction n'est pas disponible si l'option Zoom numérique est réglée sur le réglage le plus large.
Récepteur à distance	Avant/Arrière Avant Arrière Off	Limite la réception des signaux de la télécommande par le récepteur sélectionné ; Off désactive tous les récepteurs.
Format d'écran	4:3 16:9 16:10	Définit le rapport L/H de l'écran pour s'adapter à l'image à la zone de projection. Le paramètre ne s'affiche que lorsque Lecture de contenu est réglé sur Off dans le menu Fonctionnement du projecteur.
Position à l'écran	Diverses positions disponibles	Permet de déplacer la position de l'image horizontalement et verticalement. Cette fonctionnalité n'est pas disponible si vous réglez le paramètre Format d'écran sur le même rapport L/H que la résolution du projecteur.
Mode haute alt.	On Off	Régule la température de fonctionnement du projecteur à des altitudes supérieures à 1500 m.

Réglage	Options	Description
Source	—	Affiche les paramètres enregistrés pour chaque source d'entrée. Pour modifier les paramètres d'une source d'entrée, assurez-vous que la source est connectée, et sélectionnez cette source.
Obturation	Haut Bas Gauche Droite	Masque une zone de l'image projetée que vous sélectionnez à l'aide des boutons fléchés. Le paramètre ne s'affiche que lorsque Lecture de contenu est réglé sur Off dans le menu Fonctionnement du projecteur.
Réinitialisation aux valeurs par défaut	—	Permet de réinitialiser tous les paramètres de la source sélectionnée. Le paramètre ne s'affiche que lorsque Lecture de contenu est réglé sur Off dans le menu Fonctionnement du projecteur.
Installer à nouveau	—	Ouvre l'assistant pour ajuster l'image projetée lors de la réinstallation du projecteur.
Réinitialiser les paramètres d'Installation	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Installation , à l'exception des suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Zoom numérique • Décalage image

» Liens connexes

- "Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point" [p.52](#)
- "Changer de mode de projection" [p.46](#)
- "Options de configuration et d'installation du projecteur" [p.21](#)
- "Forme de l'image" [p.53](#)
- "Redimensionnement de l'image avec le zoom numérique" [p.63](#)
- "Réglage du format d'écran" [p.47](#)

Les paramètres du menu **Affichage** vous permettent de personnaliser diverses fonctions d'affichage du projecteur.



Réglage	Options	Description
Message	On Off	Réglez sur On pour afficher les messages tels que le nom de la source d'entrée, le nom du mode couleurs, le rapport d'aspect, le message en cas d'absence de signal ou l'avertissement de température élevée sur l'image projetée.
Couleur de menu	Noir Blanc Logo	Définit le thème des couleurs du système de menu et de l'écran d'accueil du projecteur.
Align. des panneaux	On Off	Réglez sur On pour corriger le désalignement des couleurs sur l'image projetée.
	Sélect. couleur	Sélectionnez la couleur à corriger.
	Couleur du motif	Sélectionnez le motif utilisé pour la correction.
	Démarrer réglages	Démarre l'alignement du panneau.
	Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Align. des panneaux .
Réinitialiser les paramètres d'affichage	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Affichage .

Réglage	Options	Description
Écran sans signal	Noir Bleu Logo	Définit la couleur de l'écran à afficher lorsqu'aucun signal n'est reçu. Le paramètre ne s'affiche que lorsque Lecture de contenu est réglé sur Off dans le menu Fonctionnement du projecteur.
Ecran démarrage	On Off	Réglez sur On pour afficher un logo lors du démarrage du projecteur.
Aff. auto écran acc.	On Off	Réglez sur On pour afficher automatiquement l'écran d'accueil ou non s'il n'y a aucun signal d'entrée lors de la mise en marche du projecteur.

Les paramètres du menu **Fonctionnement** vous permettent de personnaliser diverses fonctions de personnalisation du projecteur.

Éléments fréquemmen...	Fonctionnement
Image	Rech. source auto On
E/S de signal	Contrôle de luminosité de la ...
Installation	Aliment. Directe Off
Affichage	Activation auto Off
Fonctionnement	Mode veille On
Gestion	Temps Mode veille 10 mn
Réseau	Mode attente Comm. activée
Mémoire	Démarrage rapide Off
ECO	Alimentation USB On en cours de proj
Paramètres initiaux/to...	Indicateurs On
	Touche invers. sens Off
	Lecture de contenu Off
	Réinitialiser les paramètres d...
	Gestion
	Bouton utilisateur Mode lumière
	Contrôle parental Off
	Blocage fonctionne. Off

Réglage	Options	Description
Contrôle de luminosité de la source lumineuse	Mode lumière	Sélectionnes la luminosité de la source de lumière. <ul style="list-style-type: none"> • Normal : luminosité maximale. • Moyen : 75% de luminosité. • Calme : 50% de luminosité avec un bruit de ventilateur réduit. • Personnalisé : sélectionnez un niveau de luminosité personnalisé.
	Niveau de luminosité	Sélectionnez le niveau de luminosité Personnalisé de votre choix.
Aliment. Directe	On Off	Réglez sur On pour allumer le projecteur en le branchant sans besoin d'appuyer sur le bouton d'alimentation.
Activation auto	HDMI1 Off	Réglez sur HDMI1 pour allumer automatiquement le projecteur lorsque le signal d'entrée de la source HDMI1 est détecté.
Déclencheur mise sous tension	Détection Plug-in Détection Signal	Définit la manière dont le projecteur s'allume lorsque Activation auto est défini sur HDMI1 . <p>Détection Plug-in : Allume automatiquement le projecteur lorsqu'il détecte qu'un appareil connecté a été allumé.</p> <p>Détection Signal : Allume automatiquement le projecteur lorsqu'il détecte un signal vidéo HDMI.</p> <p>Lorsque réglé sur Détection Signal, la consommation en veille augmente. Veuillez tenir compte de l'environnement avant d'effectuer tout changement.</p>

Réglage	Options	Description
Rech. source auto	On Off	Réglez sur On pour détecter le signal d'entrée automatiquement et projeter les images quand il n'y a aucun signal en entrée. Cette fonction est désactivée lorsque vous allumez le projecteur en mode Démarrage rapide . Le paramètre ne s'affiche que lorsque Lecture de contenu est réglé sur Off .

Réglage	Options	Description
Mode veille	On Off	Réglez sur On pour éteindre automatiquement le projecteur après un intervalle d'inactivité.
Temps Mode veille	1 à 30 minutes	Définit l'intervalle du Mode veille .
Mode attente	Comm. activée Comm. désactivée	Réglez sur Comm. activée pour permettre le contrôle et la surveillance du projecteur via un réseau lorsque le projecteur est en mode attente. Le paramètre ne s'affiche que dans les cas suivants : <ul style="list-style-type: none"> • Activation auto n'est pas définie sur HDMI1 et Déclencheur mise sous tension est défini sur Détection Plug-in. • Alimentation USB est réglée sur On en cours de proj.
Source démarrage	Plusieurs sources d'entrée disponibles	Sélectionnez la source d'image que vous voulez projeter lorsque le projecteur est allumé en mode Lecture de contenu.
Démarrage rapide	20mn 60mn 90mn Illimité Off	Définit la période de temps pour le mode Démarrage rapide. Le projecteur entre dans ce mode lorsque vous l'éteignez. Vous pouvez démarrer la projection après environ 5 secondes en appuyant sur le bouton d'alimentation. Cependant, le projecteur peut prendre plus de temps pour être prêt à l'emploi lors de la projection à partir du port USB. Ce paramètre ne s'affiche que lorsque l' Activation auto est définie sur HDMI1 et Déclencheur mise sous tension est défini sur Détection Plug-in .

Réglage	Options	Description
Alimentation USB	On en cours de proj Toujours valide	Réglez également sur Toujours valide pour continuer à alimenter le lecteur multimédia en continu même lorsque le projecteur ne projette aucune image. Ce paramètre ne s'affiche que lorsque l' Activation auto est définie sur HDMI1 et Déclencheur mise sous tension est défini sur Détection Plug-in . Lorsque réglé sur Toujours valide , la consommation en veille augmente.
Indicateurs	On Off	Réglez sur Off pour éteindre les témoins sur le projecteur sauf en cas d'erreur ou d'alerte.
Touche invers. sens	On Off	Lors de la suspension du projecteur au plafond, réglez sur On pour inverser le sens de fonctionnement des touches fléchées du panneau de commande.
Lecture de contenu	On Off	Réglez sur On pour lire une liste de lecture.
Effet superposition	Effet superposition Filtre de forme Filtre de couleurs Luminosité	Ajoute des effets de couleur et de forme à l'image projetée. Ce paramètre ne s'affiche que lorsque la liste de lecture peut être lue et qu'aucune erreur d'écriture ne s'est produite en mode Lecture de contenu.
Visionneuse USB	—	Sélectionne et lit une liste de lecture enregistrée sur la clé USB.
Réinitialiser les paramètres de Fonctionnement	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Fonctionnement .

» Liens connexes

- "Ajuster la luminosité" [p.78](#)

- "Projection en mode lecture de contenu" [p.89](#)

Les paramètres du menu **Gestion** vous permettent de personnaliser diverses fonctions d'administration du projecteur.

Éléments fréquemmen...	Gestion	
Image	Bouton utilisateur	Mode lumière
E/S de signal	Contrôle parental	Off
Installation	Blocage fonctionne.	Off
Affichage	Emulation 4K	On
Fonctionnement	Uniformité	
Gestion	Mode actualiser	
Réseau	Date & heure	
Mémoire	Réglage programme	
ECO	Destin enreg journal	USB et mémoire interne
Paramètres initiaux/to...	Plage config lot	
	Langue	Français
	Information	
	Afficher état	
	Afficher les journaux	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Réseau	
	Infos réseau avec fil	

Réglage	Options	Description
Bouton utilisateur	Diverses options de menu disponibles	Attribue une option de menu au bouton [User] de la télécommande pour un accès en une seule pression.
Contrôle parental	On Off	Verrouille le bouton d'alimentation du panneau de commande du projecteur pour empêcher les enfants d'allumer le projecteur par accident. Ce paramètre ne s'affiche que lorsque Blocage fonctionne. est réglé sur Sauf pour l'alimentation ou Off .

Réglage	Options	Description
Blocage fonctionne.	Verrou. complet Sauf pour l'alimentation Off	Contrôle le verrouillage des boutons du projecteur pour protéger ce dernier : <ul style="list-style-type: none"> • Verrou. complet : verrouille tous les boutons. • Sauf pour l'alimentation : verrouille tous les boutons sauf le bouton d'alimentation. • Off : aucun bouton verrouillé.
Emulation 4K	On Off	Projette une image à une résolution double en décalant en diagonale de 1 pixel par incréments de 0,5 pixels. Un signal d'image haute résolution est projeté de façon très détaillée. Vous ne pouvez pas sélectionner ce paramètre lorsque le paramètre Aspect est réglé sur Native dans le menu E/S de signal du projecteur.
Uniformité	Uniformité	Réglez sur On pour ajuster la balance des couleurs pour l'ensemble de l'écran.
	Niveau de réglage	Ajuste le niveau de réglage.
	Démarrer réglages	Ajuste individuellement les tons des couleurs rouge, vert et bleu pour la zone sélectionnée.
	Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Uniformité .
Mode actualiser	Minuterie	Définit une période de temps pendant laquelle le projecteur affiche l'image actualisée.
	Message	Réglez sur On pour afficher un message vous informant que le projecteur est en mode d'actualisation.

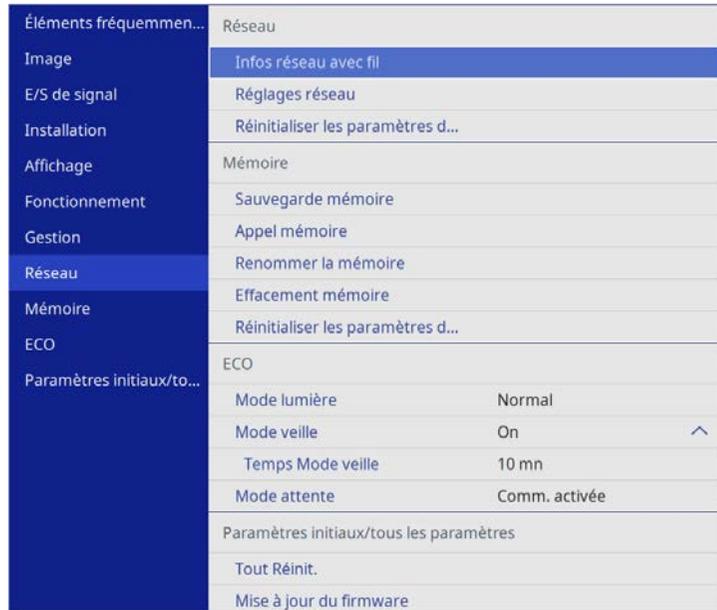
Réglage	Options	Description
	Démarr.	Démarre le processus du mode d'actualisation pour effacer toute image rémanente projetée et éteindre le projecteur après la période indiquée. Appuyez sur un bouton de la télécommande pour annuler ce processus.
Date & heure	Date & heure Heure d'été Heure d'Internet	Ajuste les paramètres système d'heure et de date du projecteur. Sélectionnez Heure d'été pour définir les paramètres d'heure d'été de votre région. Sélectionnez Heure d'Internet pour obtenir l'heure d'un serveur de temps Internet automatiquement.
Réglage programme	—	Planifie les événements du projecteur pour qu'ils se produisent automatiquement à des dates et heures sélectionnées.
Destin enreg journal	Mémoire interne USB et mémoire interne	Définit l'emplacement dans lequel enregistrer les fichiers journaux d'erreurs et d'opérations. Le paramètre ne s'affiche que lorsque Lecture de contenu est réglé sur Off dans le menu Fonctionnement du projecteur.
Plage config lot	Tous Limitée	Sélectionnez Tous pour copier tous les réglages du menu du projecteur à l'aide de la fonction de configuration par lots. Sélectionnez Limitée , si vous ne voulez pas copier les réglages suivants : <ul style="list-style-type: none"> • EDID dans le menu E/S de signal • Les réglages du menu Réseau
Langue	Diverses langues disponibles	Sélectionnez la langue du menu du projecteur et des messages affichés.

Réglage	Options	Description
Information	Informations diverses	Affiche des informations sur le projecteur et les sources d'entrée. Les éléments affichés varient selon la source d'entrée sélectionnée.
Afficher état	Système Version Réseau filaire Signal entrée	Affiche les informations de l'état du projecteur.
Afficher les journaux	Info avert temp Histo marche/arrêt	Affiche les données des journaux enregistrées à l'emplacement indiqué par le paramètre Destin enreg journal .
Réinitialiser les paramètres de Gestion	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Gestion , à l'exception de Langue .

» Liens connexes

- "Verrouiller les boutons du projecteur" [p.97](#)
- "Régler la date et l'heure" [p.42](#)
- "Configurer les programmations d'événements du projecteur" [p.116](#)
- "Sélection de la langue pour les menus du projecteur" [p.45](#)

Les paramètres du menu **Réseau** vous permettent d'afficher les informations réseau et de configurer le projecteur pour le contrôle sur un réseau.



Lorsque vous avez connecté votre projecteur au réseau, vous pouvez sélectionner les paramètres du projecteur et contrôler la projection avec un navigateur Web compatible. Ceci vous permet d'accéder au projecteur à distance.

» Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Réglages réseau" [p.135](#)

Menu Réseau - Menu Réglages réseau

Les paramètres du menu **Réglages réseau** vous permettent de sélectionner les paramètres de base du réseau.



Si aucun **MotPss ContrôleWeb** n'a été défini, un écran vous invitant à le définir s'affiche avant de pouvoir enregistrer les réglages réseau. Suivez les instructions à l'écran pour définir le mot de passe.

Réglage	Options	Description
Infos réseau avec fil	Informations diverses	Affiche l'état et les détails du réseau câblé.
Réglages réseau	—	Configure les réglages réseau de votre projecteur. Consultez le tableau du menu réseau pour plus de détails sur Réglages réseau .
Réinitialiser les paramètres de Réseau	—	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu Réseau .

Réglage	Options	Description
Nom du projecteur	Jusqu'à 16 caractères alphanumériques (ne pas utiliser " * + , / : ; < = > ? [\] ` espaces)	Saisissez un nom pour identifier le projecteur sur le réseau.
MotPss ContrôleWeb	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques (ne pas utiliser * : espaces)	Saisissez un mot de passe à utiliser pour accéder au projecteur sur le Web. (Le nom utilisateur est EPSONWEB . Aucun mot de passe n'est défini par défaut. Si aucun MotPss ContrôleWeb n'a été défini, un écran d'erreur de navigateur s'affiche. Définissez le mot de passe dans le menu Réglages réseau

Réglage	Options	Description
Réseau avec fil	—	Consultez le tableau du menu Réseau avec fil pour plus de détails.
Contrôle Projecteur	—	Consultez le tableau du menu Contrôle Projecteur pour plus de détails.

► **Liens connexes**

- "Menu Réseau - Menu Réseau avec fil" [p.136](#)
- "Menu Réseau - Menu Contrôle Projecteur" [p.136](#)

Menu Réseau - Menu Réseau avec fil

Les paramètres du menu **Réseau avec fil** vous permettent de sélectionner les paramètres du réseau avec fil.

Réglage	Options	Description
Paramètres IP	DHCP Adresse IP Masque ss-rés Adresse passerelle	Réglez DHCP sur On si votre réseau attribue automatiquement des adresses. Sélectionnez Off pour accéder manuellement à l' Adresse IP , au Masque ss-rés et à l' Adresse passerelle du réseau en utilisant un nombre entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. N'utilisez pas ces adresses : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (x étant un nombre compris entre 0 et 255) pour l'Adresse IP, 255.255.255.255 ou 0.0.0.0 à 254.255.255.255 pour Masque ss-rés et 0.0.0.0, 127.x.x.x ou 224.0.0.0 à 255.255.255.255 pour l'Adresse passerelle.

Réglage	Options	Description
Serveur DNS 1 Serveur DNS 2	Diverses adresses IP	Saisissez l'adresse IP du serveur DNS en vous servant des nombres entre 0 et 255 pour chaque champ d'adresse. Le serveur DNS résout le nom d'utilisateur. Vous ne pouvez pas utiliser les adresses IP suivantes : 127.x.x.x (où x est un nombre compris entre 0 et 255). Lorsque ces réglages ne sont pas définis et restent sur 0.0.0.0, les informations du serveur DNS sont acquises à l'aide de DHCP. Après l'acquisition des informations, la valeur reste sur 0.0.0.0.
IPv6	On Off	Réglez sur On si vous souhaitez connecter le projecteur au réseau à l'aide d'IPv6. IPv6 est pris en charge pour surveiller et contrôler le projecteur sur un réseau à l'aide de Epson Web Control et de PLink.
Configuration auto	On Off	Réglez sur On pour attribuer automatiquement des adresses conformément à l'annonce du routeur.
Util. adresse temporaire	On Off	Réglez sur On si vous souhaitez utiliser une adresse IPv6 temporaire.
Affichage adr. IP	On Off	Réglez sur On pour afficher l'adresse IP sur l'écran d'informations réseau et l'écran d'accueil.

Menu Réseau - Menu Contrôle Projecteur

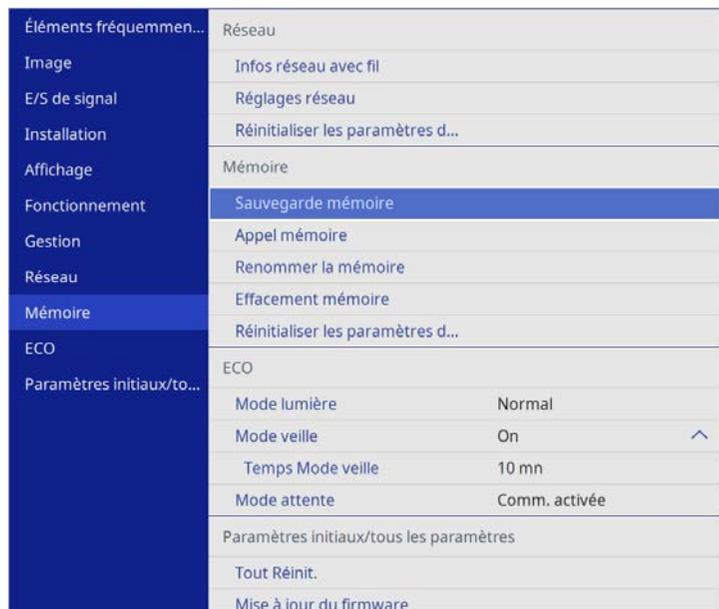
Les paramètres du menu **Contrôle Projecteur** vous permettent de sélectionner les paramètres de contrôle du projecteur à travers un réseau.

Réglage	Options	Description
Communicat commandes	Protégé Compatible	<p>Sélectionne la méthode d'authentification pour la communication des commandes.</p> <p>Lorsque vous utilisez Communicat commandes, réglez Mot passe Monitor ou MotPss ContrôleWeb.</p> <p>☛ Réseau > Réglages réseau > MotPss ContrôleWeb</p> <p>Réglez sur Compatible lorsque vous effectuez une authentification en texte clair à l'aide du Mot passe Monitor (jusqu'à 16 caractères alphanumériques).</p> <p>Sélectionnez Compatible lorsque vous contrôlez des projecteurs à l'aide d'un commutateur et d'un contrôleur système.</p>
Paramètres Web API	Web API	Sélectionnez On pour activer la fonction Web API.
	Authentification	<p>Sélectionnez la sécurité de votre projecteur à utiliser pendant les communications Web API.</p> <p>Ouvrir : La sécurité n'est pas définie.</p> <p>Digest : La communication est effectuée en utilisant l'authentification API (authentification Digest).</p> <p>Consultez <i>Web API Specifications for Projectors</i> pour plus de détails.</p>
Contrôle de base	On Off	<p>Réglez sur On pour surveiller et contrôler le projecteur en utilisant Contrôle de base dans Epson Web Control.</p> <p>Ce paramètre ne s'affiche que lorsque Lecture de contenu est réglé sur Off dans le menu Fonctionnement du projecteur.</p>

Réglage	Options	Description
Mot de passe Remote	Jusqu'à 8 caractères alphanumériques (ne pas utiliser * : espaces)	Saisissez un mot de passe pour accéder au projecteur en utilisant Contrôle de base dans Epson Web Control . (Le nom utilisateur est EPSONREMOTE . Aucun mot de passe n'est défini par défaut.)
PJLink	On Off	Sélectionnez On pour activer la fonction de notification PJLink.
Mot passe PJLink	Jusqu'à 32 caractères alphanumériques (n'utilisez pas d'espaces et de symboles autres que @)	<p>Saisissez un mot de passe pour utiliser le protocole PJLink à des fins de contrôle du projecteur.</p> <p>Vous devez définir le Mot passe PJLink lorsque vous utilisez la fonction PJLink pour la première fois.</p>
Adresse IP notifiée	Diverses adresses IP	<p>Saisissez l'adresse IP pour recevoir le statut de fonctionnement du projecteur lorsque la fonction de notification PJLink est activée. Saisissez les adresses en utilisant 0 à 255 pour chaque champ d'adresse.</p> <p>N'utilisez pas ces adresses : 127.x.x.x ou 224.0.0.0 jusqu'à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255).</p>
AMX Device Discovery	On Off	Sélectionnez On lorsque vous souhaitez que le projecteur soit détecté par AMX Device Discovery.
Crestron Connected	On Off	Sélectionnez On uniquement pour surveiller et contrôler le projecteur sur le réseau à l'aide de Crestron Connected.
Mot de passe	Jusqu'à 20 caractères alphanumériques	Entrez un mot de passe pour activer Crestron Connected . Aucun mot de passe n'est défini par défaut.

Réglage	Options	Description
Crestron XiO Cloud	On Off	Réglez sur On pour surveiller ou contrôler votre projecteur et d'autres périphériques sur le réseau en utilisant le service Crestron XiO Cloud.
Control4 SDDP	On Off	Réglez sur On pour permettre l'acquisition des informations du périphérique avec le protocole Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
HTTP sécurisé	On Off	Pour renforcer la sécurité, la communication entre le projecteur et l'ordinateur en mode Contrôle Web est cryptée. Lors de la définition de la sécurité par le biais du Contrôle Web, il est recommandé de définir cette fonction sur On .
Certificat de serveur Web	—	Importe le certificat de serveur Web pour HTTP sécurisé.

Les paramètres du menu **Mémoire** vous permettent de gérer la sauvegarde et le chargement des paramètres de la qualité d'image dans la mémoire du projecteur.



» Liens connexes

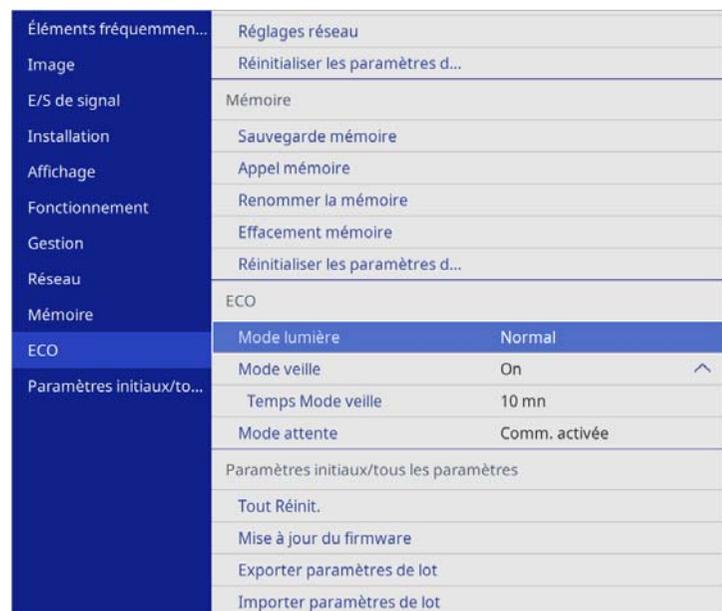
- "Enregistrement des réglages dans la mémoire et utilisation des réglages enregistrés" [p.96](#)

Réglage	Options	Description
Sauvegarde mémoire	Mémoire 1 à 10	Enregistre des ensembles de réglages personnalisés en mémoire.
Appel mémoire	Mémoire 1 à 10	Permet de charger des réglages enregistrés en mémoire et de les appliquer sur l'image actuelle.
Renommer la mémoire	Mémoire 1 à 10	Permet de modifier le nom des réglages en mémoire.
Effacement mémoire	Mémoire 1 à 10	Permet de supprimer une mémoire enregistrée.
Réinitialiser les paramètres de la mémoire	—	Réinitialise toutes les mémoires enregistrées.

Les paramètres du menu **ECO** vous permettent de personnaliser les fonctions du projecteur pour économiser de l'énergie.

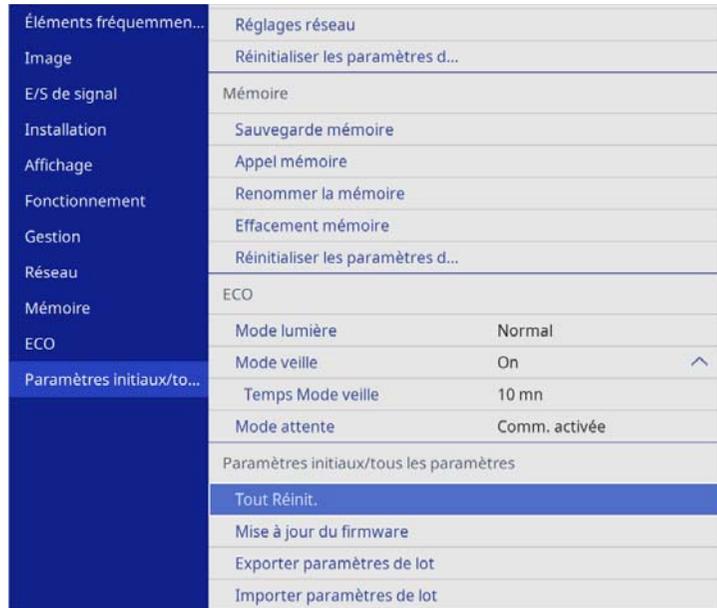
► **Liens connexes**

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Fonctionnement" [p.130](#)



Réglage	Options	Description
Mode lumière	—	Consultez le tableau du menu Fonctionnement pour plus de détails sur les paramètres de Mode lumière .
Mode veille	—	Consultez le tableau du menu Fonctionnement pour plus de détails sur les paramètres de Mode veille .
Temps Mode veille	—	Consultez le tableau du menu Fonctionnement pour plus de détails sur les paramètres de Temps Mode veille .
Mode attente	—	Consultez le tableau du menu Fonctionnement pour plus de détails sur les paramètres de Mode attente .

Les paramètres du menu **Paramètres initiaux/tous les paramètres** vous permettent de réinitialiser certains paramètres du projecteur à leurs valeurs par défaut et de placer le projecteur en mode de mise à jour du firmware pour pouvoir mettre à jour le firmware.



Réglage	Options	Description
Exporter paramètres de lot	Oui Non	Exporte les paramètres de menu du projecteur vers une clé USB ou un ordinateur, ce qui vous permet de les copier sur d'autres projecteurs du même modèle.
Importer paramètres de lot	Oui Non	Importe les paramètres de menu qui ont été enregistrés sur une clé USB ou un ordinateur.

Options de Tout Réinit.

Lorsque vous sélectionnez **Tout Réinit.**, l'écran suivant s'affiche.



Réglage	Options	Description
Tout Réinit.	—	Vous permet de sélectionner des menus pour réinitialiser les paramètres aux valeurs par défaut.
Mise à jour du firmware	—	Permet d'entrer en mode de mise à jour du firmware et de mettre à jour le firmware en utilisant le port USB-A ou USB-B.

Si vous ne voulez pas réinitialiser des valeurs dans certains menus, décochez la case à côté du nom du menu. Lorsque vous êtes prêt à réinitialiser les valeurs de réglage, sélectionnez **Exécuter**.

Vous ne pouvez pas rétablir les paramètres suivants :

- **Zoom numérique**
- **Décalage image**
- **Langue**

» Liens connexes

- "Mise à jour du firmware" [p.158](#)

Après avoir sélectionné les paramètres du menu pour un projecteur, vous pouvez utiliser les méthodes suivantes pour copier les paramètres vers d'autres projecteurs, à condition qu'ils soient du même modèle.

- en utilisant une clé USB
- en connectant un ordinateur et un projecteur avec un câble USB

Vous ne pouvez copier aucune information propre à un projecteur spécifique, par exemples les **Heures lumière** ou l'**État**.



- Effectuez la configuration par lot avant d'ajuster les paramètres d'image, comme la correction de déformation Keystone. Vu que les valeurs de réglage de l'image sont également copiées dans un autre projecteur, les réglages que vous avez faits avant de procéder à la configuration de lot sont remplacés et l'écran projeté que vous avez réglé peut changer.
- Assurez-vous que **Plage config lot** est réglé sur **Limitée** si vous ne voulez pas copier les réglages suivants :
 - **EDID** dans le menu **E/S de signal**
 - Les réglages du menu **Réseau**
 - **Gestion > Plage config lot**

Attention

Epson n'assume aucune responsabilité en ce qui concerne les échecs de configuration par lot et les coûts de réparation connexes dus à des coupures de courant, des erreurs de communication ou d'autres problèmes susceptibles de provoquer des pannes.

► Liens connexes

- "Transfert de réglages depuis une clé USB" [p.142](#)
- "Transfert de réglages depuis un ordinateur" [p.143](#)

Transfert de réglages depuis une clé USB

Vous pouvez copier les paramètres de menu d'un projecteur à un autre projecteur du même modèle avec une clé USB.



- La clé USB doit utiliser un format FAT 16/32 et ne doit contenir aucune fonction de sécurité. Supprimez tous les fichiers de la clé avant de l'utiliser pour la configuration par lot, sinon les paramètres risquent de ne pas être enregistrés correctement.
- Vous pouvez également utiliser cette méthode de configuration par lots à partir du menu du projecteur.

- 1** Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.
- 2** Branchez une clé USB vide directement sur le port USB-A du projecteur.
- 3** Maintenez enfoncé le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.
- 4** Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Esc].
Les indicateurs commencent à clignoter et le fichier de configuration par lot est écrit sur la clé USB. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé USB sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

5 Retirez la clé USB.



Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

6 Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les indicateurs du projecteur se sont éteints.

7 Connectez la clé USB contenant le fichier de configuration par lot enregistré sur le port USB-A du projecteur.

8 Maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

9 Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Menu]. (Les indicateurs restent allumés pendant environ 75 secondes.)

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation ou la clé USB du projecteur pendant l'écriture du fichier. Si le cordon d'alimentation ou la clé USB sont débranchés, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

10 Retirez la clé USB.

Transfert de réglages depuis un ordinateur

Vous pouvez copier les paramètres du menu d'un projecteur à un autre du même modèle, en reliant l'ordinateur et le projecteur avec un câble USB.



- Vous pouvez utiliser cette méthode de configuration de lot avec les versions des systèmes d'exploitation suivants :
 - Windows 10 et ultérieur
 - macOS 10.13.x et ultérieur
- Vous pouvez également utiliser cette méthode de configuration par lots à partir du menu du projecteur.

1 Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis vérifiez que tous les témoins du projecteur sont éteints.

2 Branchez un câble USB au port USB de l'ordinateur et au port USB-B du projecteur.

3 Maintenez enfoncé le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

4 Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Esc].

Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.

- 5** Cliquez sur l'icône ou le dossier du disque amovible, puis enregistrez le fichier de configuration par lot sur l'ordinateur.



Le nom du fichier pour le fichier de configuration par lot est PJCONFDATA.bin. Si vous souhaitez modifier le nom du fichier, ajoutez du texte après PJCONFDATA en utilisant uniquement des caractères alphanumériques. Si vous modifiez la section PJCONFDATA du nom du fichier, le projecteur pourrait ne pas reconnaître le fichier correctement.

- 6** Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône du disque amovible dans la Corbeille (Mac).

- 7** Débranchez le câble USB.
Le projecteur s'éteint.

- 8** Débranchez le cordon d'alimentation de l'autre projecteur vers lequel vous souhaitez copier les paramètres, et vérifiez que tous les indicateurs du projecteur se sont éteints.

- 9** Branchez le câble USB au port USB de l'ordinateur et au port USB-B du projecteur.

- 10** Maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande ou du panneau de commande et branchez le cordon d'alimentation au projecteur.

- 11** Lorsque tous les indicateurs du projecteur sont allumés, relâchez le bouton [Menu].
Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.

- 12** Copiez le fichier de configuration par lot (PJCONFDATA.bin) que vous avez enregistré sur votre ordinateur dans le dossier racine du disque amovible.



Ne copiez aucun fichier ou dossier autre que le fichier de configuration par lot sur le disque amovible.

- 13** Éjectez l'appareil USB (Windows) ou déplacez l'icône du disque amovible dans la Corbeille (Mac).

- 14** Débranchez le câble USB.

Lorsque tous les témoins commencent à clignoter, cela signifie que les paramètres sont en cours d'écriture. Une fois l'écriture terminée, le projecteur s'éteint.

Attention

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque le fichier est en cours d'écriture. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

» Liens connexes

- "Notification d'erreur de configuration de lot" [p.144](#)

Notification d'erreur de configuration de lot

Le témoin d'état du projecteur vous avertit si une erreur se produit pendant une opération de configuration de lot. Vérifiez l'état du témoin et suivez les instructions de ce tableau.

État du témoin	Problème et solutions
Orange - clignotement rapide	Le fichier de configuration par lot peut être corrompu, ou la clé USB peut ne pas être connectée correctement. Déconnectez la clé USB, débranchez puis branchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis réessayez.

Maintenance du projecteur

Suivez les instructions de ces sections pour la maintenance de votre projecteur.

► Liens connexes

- "Maintenance du projecteur" [p.147](#)
- "Nettoyage de la fenêtre de projection" [p.148](#)
- "Nettoyage du capteur d'obstacles" [p.149](#)
- "Nettoyage du boîtier du projecteur" [p.150](#)
- "Maintenance du filtre à air et des grilles d'aération" [p.151](#)
- "Réglage de la convergence des couleurs (alignement du panneau)" [p.156](#)
- "Mise à jour du firmware" [p.158](#)

Vous pouvez avoir besoin de nettoyer la fenêtre de projection et le détecteur d'obstacles occasionnellement, et de nettoyer le filtre à air et les grilles d'entrée pour empêcher une surchauffe du projecteur due à une ventilation bloquée.

Les seules pièces que vous pouvez remplacer sont le filtre à air et les piles de la télécommande. Si vous avez besoin de remplacer d'autres pièces, contactez Epson ou un réparateur Epson autorisé.

Avertissement

Avant de nettoyer une pièce du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez son cordon d'alimentation. N'ouvrez jamais aucun couvercle du projecteur, à l'exception des couvercles indiqués spécifiquement dans le présent manuel. Des tensions électriques dangereuses présentes dans le projecteur peuvent causer des blessures graves.

Nettoyez régulièrement la fenêtre de projection, ou bien lorsque vous remarquez des traces de poussière ou des salissures sur la surface.

- Pour retirer de la poussière ou des salissures, essuyez délicatement la fenêtre de projection avec du papier nettoyant pour objectif propre et sec.
- Si la fenêtre de projection contient de la poussière, soufflez sur la poussière à l'aide d'un souffleur, puis essuyez la fenêtre de projection.

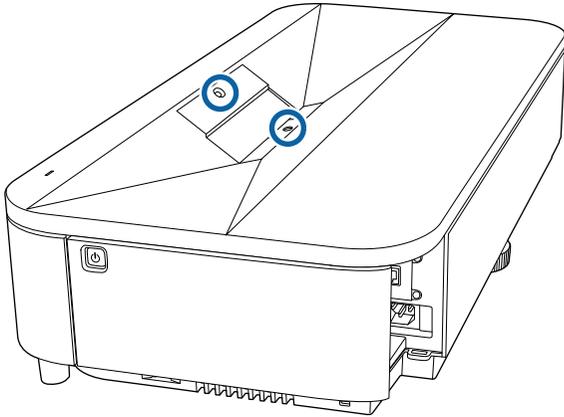
Avertissement

- Avant de nettoyer la fenêtre de projection, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- Ne pas utiliser de vaporisateur de gaz inflammable tel que les dépoussiéreurs à air pour souffler la poussière. La chaleur élevée générée par le projecteur peut provoquer un incendie.

Attention

- N'essayez pas la fenêtre de projection juste après avoir éteint le projecteur. Cela pourrait endommager la fenêtre de projection.
- N'utilisez pas de produit abrasif pour nettoyer la fenêtre de projection, et ne soumettez la fenêtre de projection à aucun impact, car vous risquerez de l'endommager.

Nettoyez périodiquement la vitre du capteur d'obstacles du projecteur ou si vous voyez un message vous indiquant d'enlever les obstacles interférant avec la zone de projection. Pour retirer de la poussière ou des salissures, essuyez délicatement les capteurs avec du papier nettoyant pour objectif.



Avertissement

N'utilisez pas de nettoyant pour objectif contenant un gaz inflammable pour nettoyer le capteur d'obstacles. La chaleur élevée générée par le projecteur peut provoquer un incendie.

Attention

N'utilisez pas de produit nettoyant pour vitre ou un matériau abrasif pour nettoyer le capteur d'obstacles, et ne soumettez le capteur d'obstacles à aucun impact. Les dommages sur la surface du capteur peuvent causer son dysfonctionnement.

Avant de nettoyer le boîtier du projecteur, éteignez ce dernier et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour retirer de la poussière ou des saletés, utilisez un chiffon doux, sec et sans peluches.
- Pour enlever la poussière résistante, utilisez un chiffon doux humidifié avec de l'eau et du savon neutre. Ne vaporisez pas de liquide directement sur le projecteur.

Attention

N'utilisez pas de cire, d'alcool, de benzène, de diluant à peinture ou d'autres produits chimiques pour nettoyer le boîtier du projecteur. Ces produits peuvent endommager le boîtier. N'utilisez pas d'air comprimé, car les gaz peuvent s'évaporer en laissant un résidu inflammable.

La maintenance régulière du filtre à air est nécessaire pour garder votre projecteur en bon état. Nettoyez le filtre à air lorsqu'un message s'affiche indiquant que la température du projecteur a atteint un niveau élevé. Il est conseillé de nettoyer ces pièces toutes les 20 000 heures. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux. (En supposant que le projecteur est utilisé dans une atmosphère dans laquelle les particules de matière en suspension sont inférieures à 0,04 à 0,2 mg/m³.)

Attention

Si une maintenance régulière n'est pas effectuée, votre projecteur Epson vous notifiera lorsque la température à l'intérieur du projecteur a atteint un niveau élevé. N'attendez pas que cet avertissement s'affiche pour entretenir le filtre de votre projecteur, car une exposition prolongée à des températures élevées peut réduire la durée de vie de votre projecteur.

► Liens connexes

- "Nettoyage du filtre à air" [p.151](#)
- "Remplacement du filtre à air" [p.153](#)
- "Nettoyage des grilles d'entrée d'air" [p.155](#)

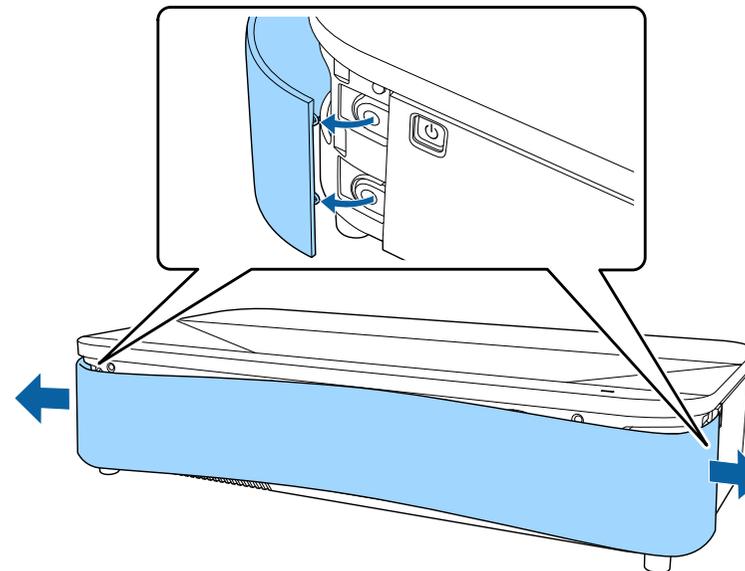
Nettoyage du filtre à air

Vous devez nettoyer les filtres à air du projecteur dans les cas suivants :

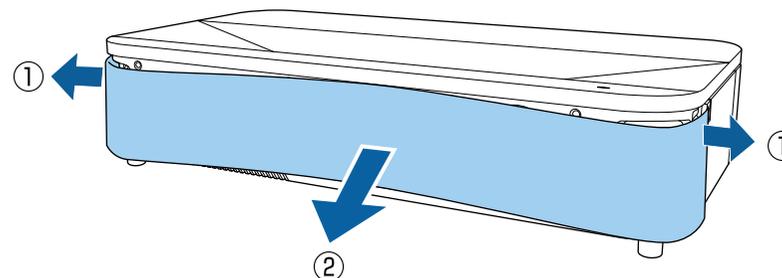
- Le filtre est poussiéreux.
- Un message s'affiche vous demandant de les nettoyer.

1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

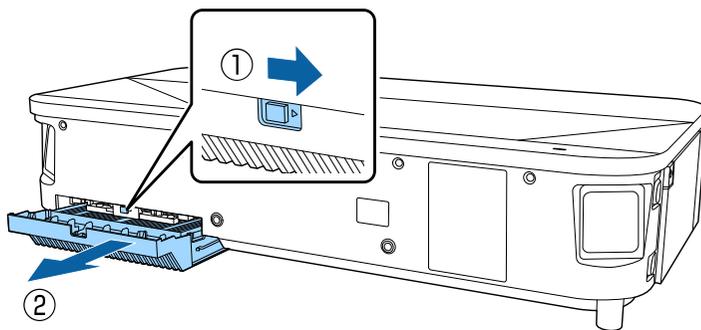
2 Retirez avec précaution les points de fixation du couvercle avant sur les côtés gauche et droit du couvercle.



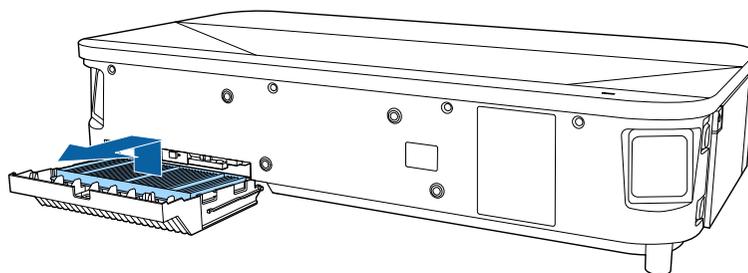
3 Retirez le couvercle avant.



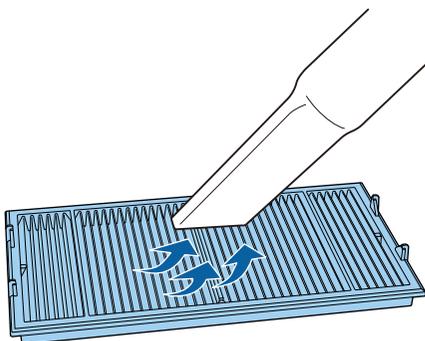
- 4** Faites coulisser le loquet du capot du filtre à air, puis retirez ce capot.



- 5** Retirez le filtre à air du couvercle du filtre à air.



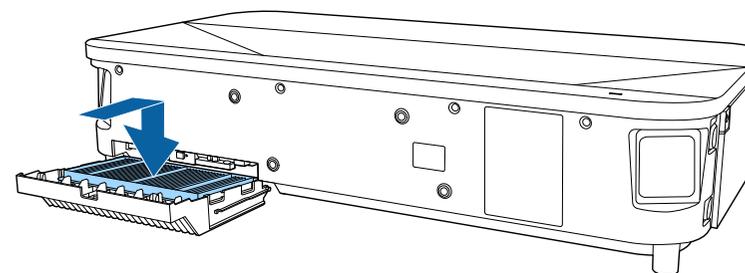
- 6** Passez l'aspirateur sur l'avant du filtre à air (le côté avec les pattes) pour enlever la poussière restante.



Attention

- Ne rincez pas le filtre à air avec de l'eau, et n'utilisez pas de détergent ni de solvant pour le nettoyer.
- N'utilisez pas d'air comprimé. Les gaz peuvent laisser des résidus inflammables ou pousser poussière et débris dans la partie optique du projecteur ou dans d'autres zones sensibles.

- 7** Placez le filtre à air avec les quatre languettes vers le bas comme indiqué.

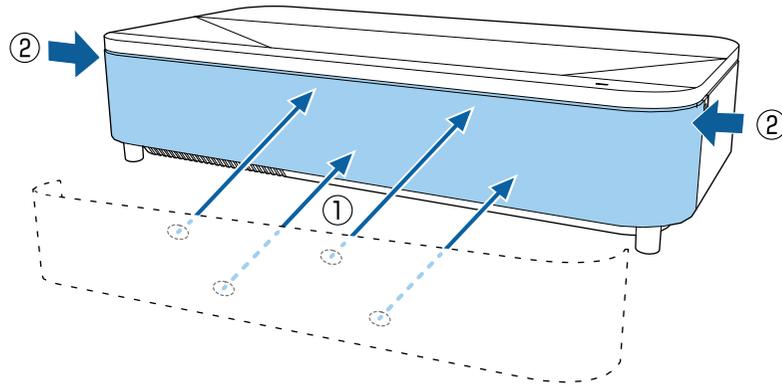


Attention

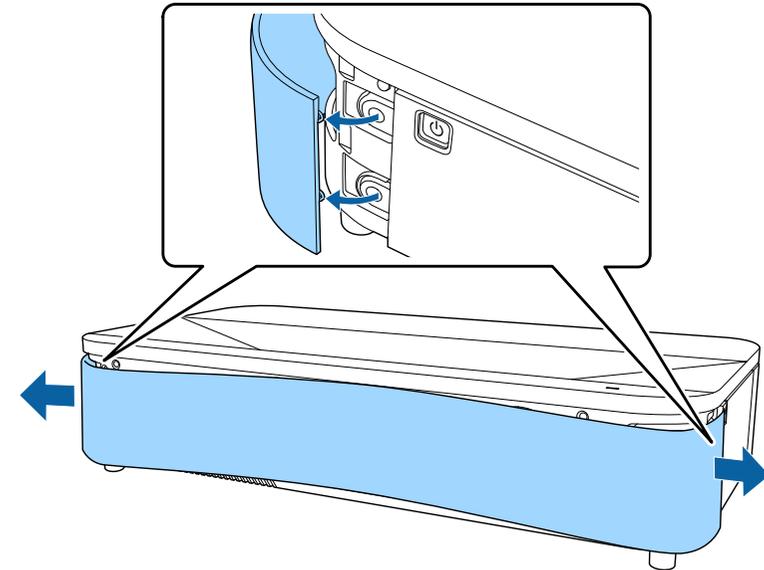
Ne forcez pas le couvercle du filtre à air pour le fermer avec les languettes du filtre à air vers le haut. Cela pourrait endommager le projecteur.

- 8** Insérez le couvercle du filtre à air jusqu'à ce qu'il s'enclenche en place.

9 Remettez le couvercle avant.



2 Retirez avec précaution les points de fixation du couvercle avant sur les côtés gauche et droit du couvercle.



Remplacement du filtre à air

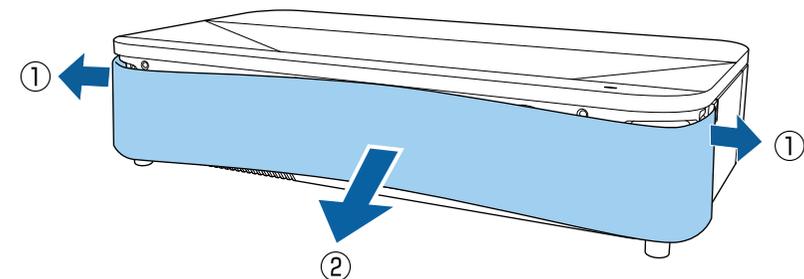
Vous devez remplacer le filtre à air dans les cas suivants :

- Après avoir nettoyé le filtre à air, un message s'affiche vous invitant à le nettoyer ou le remplacer.
- Le filtre à air est déchiré ou endommagé.

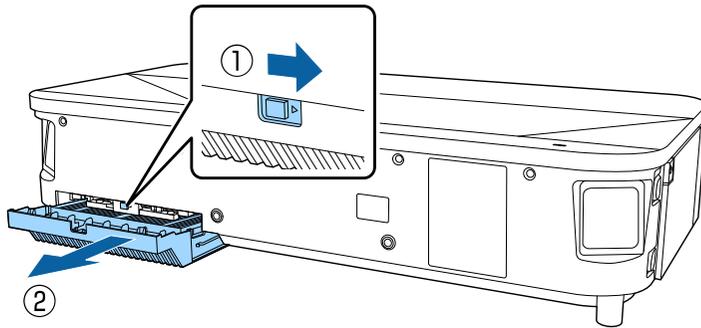
Vous pouvez remplacer le filtre à air lorsque le projecteur est monté au plafond ou placé sur une table.

1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

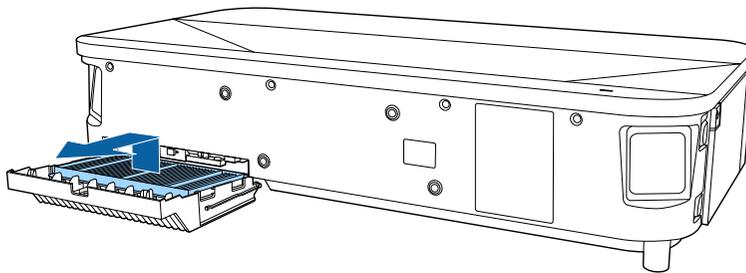
3 Retirez le couvercle avant.



- 4** Faites coulisser le loquet du capot du filtre à air, puis retirez ce capot.



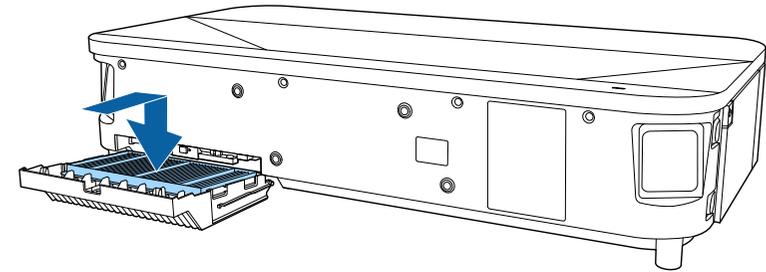
- 5** Retirez le filtre à air du projecteur.



Mettez au rebut les filtres à air conformément à la réglementation locale.

- Cadre de filtre : Polypropylène
- Filtre : Polypropylène, PET

- 6** Placez le nouveau filtre à air avec les quatre languettes vers le bas comme indiqué.

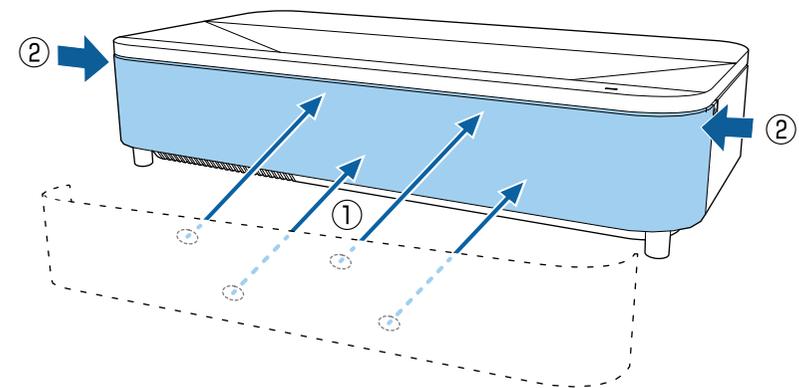


Attention

Ne forcez pas le couvercle du filtre à air pour le fermer avec les languettes du filtre à air vers le haut. Cela pourrait endommager le projecteur.

- 7** Insérez le couvercle du filtre à air jusqu'à ce qu'il s'enclenche en place.

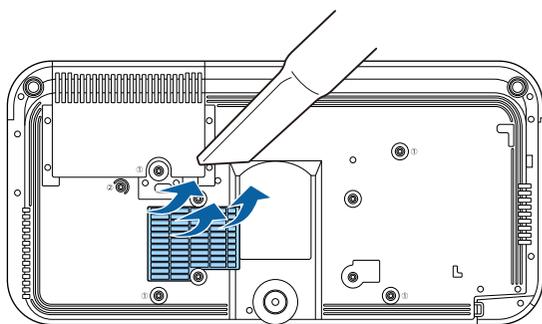
- 8** Remettez le couvercle avant.



Nettoyage des grilles d'entrée d'air

Nettoyez des grilles d'entrée d'air régulièrement, ou chaque fois que vous remarquez de la poussière sur la surface des grilles pour empêcher le projecteur de surchauffer en raison d'une ventilation bloquée.

- 1** Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2** Retournez le projecteur.
- 3** Éliminez soigneusement la poussière à l'aide d'un aspirateur ou d'une brosse.



Vous pouvez utiliser la fonction Align. des panneaux pour régler manuellement la convergence des couleurs (l'alignement des couleurs rouge et bleue) sur l'image projetée. Vous pouvez ajuster les pixels horizontalement et verticalement par incréments de 0,125 pixels dans une plage de ± 3 pixels.



- Vous ne pouvez ajuster que la convergence des couleurs rouge ou bleue. La couleur verte est la couleur standard du panneau et ne pourra pas être ajustée.
- La qualité de l'image peut diminuer après avoir effectué Align. des panneaux.
- Les images des pixels qui dépassent le bord de l'écran projeté ne sont pas affichées.

1 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Affichage**, puis appuyez sur [Enter].

Éléments fréquemmen...	Affichage	
Image	Écran sans signal	Bleu
E/S de signal	Ecran démarrage	On
Installation	Aff. auto écran acc.	On
Affichage	Message	On
Fonctionnement	Couleur de menu	Blanc
Gestion	Align. des panneaux	On
Réseau	Sélect. couleur	R
Mémoire	Couleur du motif	R/G/B
ECO	Démarrer réglages	
Paramètres initiaux/to...	Réinit.	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Fonctionnement	
	Rech. source auto	On
	Contrôle de luminosité de la ...	
	Aliment. Directe	Off
	Activation auto	Off
	Mode veille	On

2 Sélectionnez **Align. des panneaux** et appuyez sur [Enter].

3 Sélectionnez **Align. des panneaux** et réglez-le sur **On**.

Éléments fréquemmen...	Affichage	
Image	Écran sans signal	Noir
E/S de signal	Ecran démarrage	On
Installation	Aff. auto écran acc.	On
Affichage	Message	On
Fonctionnement	Couleur de menu	Blanc
Gestion	Align. des panneaux	On
Réseau	Sélect. couleur	R
Mémoire	Couleur du motif	R/G/B
ECO	Démarrer réglages	
Paramètres initiaux/to...	Réinit.	
	Réinitialiser les paramètres d...	
	Fonctionnement	
	Rech. source auto	On
	Contrôle de luminosité de la ...	
	Aliment. Directe	Off
	Activation auto	Off
	Mode veille	On

4 Sélectionnez **Sélect. couleur** et choisissez l'une des options suivantes :

- **R** pour régler la convergence de la couleur rouge.
- **B** pour régler la convergence de la couleur bleue.

5 Sélectionnez **Couleur du motif** et choisissez la couleur de la grille affichée lors des réglages. La couleur disponible varie en fonction du paramètre **Sélect. couleur**.

- **R/G/B** pour afficher la grille de couleur blanche.
- **R/G** pour afficher la grille de couleur jaune.
- **G/B** pour afficher la grille de couleur cyan.

6 Sélectionnez **Démarrer réglages** et appuyez sur [Enter].

7 Sélectionnez une des options suivantes :

- Sélectionnez **Décaler panneau complet** pour ajuster le panneau entier en même temps et allez à l'étape suivante.
- Sélectionnez **Ajuster les quatre coins** pour ajuster les coins du panneau un par un et allez à l'étape 10.

8 Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour ajuster l'alignement des couleurs sélectionné dans **Sélect. couleur** puis appuyez sur [Enter].



Le réglage affecte les lignes de la grille sur l'ensemble de l'écran.

9 Sélectionnez une des options suivantes :

- Sélectionnez **Ajuster les quatre coins** pour affiner vos ajustements.
- Sélectionnez **Quitter** pour terminer les ajustements.

10 Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour ajuster l'alignement des couleurs du coin de l'écran mis en évidence en orange, puis appuyez sur [Enter].

11 Lorsque vous avez fini d'ajuster chaque coin de l'écran, appuyez sur [Enter].

12 Sélectionnez une des options suivantes :

- Si votre projecteur nécessite un alignement supplémentaire des panneaux, sélectionnez **Sélectionner une intersection et ajuster**. Utilisez les touches fléchées de la télécommande pour mettre en surbrillance le coin de toute case mal alignée sur l'écran, appuyez sur [Enter], effectuez les ajustements nécessaires, puis appuyez à

nouveau sur [Enter]. Répétez cette étape si nécessaire pour les autres intersections.

- Sélectionnez **Quitter** pour terminer les ajustements.

Lorsque vous sélectionnez l'option **Mise à jour du firmware** dans le menu **Paramètres initiaux/tous les paramètres** du projecteur, celui-ci entre en mode de mise à jour du firmware et est prêt à effectuer une telle mise à jour à l'aide du port USB-A ou USB-B.

► Liens connexes

- "Mise à jour du firmware à l'aide d'un périphérique de stockage USB" [p.158](#)
- "Mise à jour du firmware à l'aide d'un ordinateur et d'un câble USB" [p.159](#)

Mise à jour du firmware à l'aide d'un périphérique de stockage USB

Vous pouvez mettre à jour le firmware du projecteur à l'aide d'un périphérique de stockage USB.



La responsabilité de la mise à jour du firmware incombe au client. Si une mise à jour du firmware échoue en raison de problèmes tels qu'une panne de courant ou des défaillances de communication, toute réparation occasionne des frais facturés.

1 Téléchargez le fichier de firmware du projecteur sur le site Web d'Epson.

2 Copiez le fichier de firmware téléchargé dans le dossier racine (dossier le plus haut dans la hiérarchie) du périphérique de stockage USB.



- Le périphérique de stockage USB doit être formaté en FAT.
- Ne copiez aucun autre fichier sur le périphérique de stockage USB.
- Ne modifiez pas le nom de fichier du firmware. Si le nom du fichier est modifié, la mise à jour du firmware ne démarre pas.
- Vérifiez que le fichier de firmware que vous avez copié est le bon pour votre modèle de projecteur. Si le fichier de firmware n'est pas le bon, la mise à jour du firmware ne démarre pas.

3 Connectez le périphérique de stockage USB au port USB-A du projecteur.



Connectez directement le périphérique de stockage USB au projecteur. Si le périphérique de stockage USB est connecté à l'aide d'un concentrateur USB, la mise à jour du firmware peut ne pas être bien appliquée.

- 4** Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Paramètres initiaux/tous les paramètres**, puis appuyez sur [Enter].

Éléments fréquemmen...	Réglages réseau
Image	Réinitialiser les paramètres d...
E/S de signal	Mémoire
Installation	Sauvegarde mémoire
Affichage	Appel mémoire
Fonctionnement	Renommer la mémoire
Gestion	Effacement mémoire
Réseau	Réinitialiser les paramètres d...
Mémoire	ECO
ECO	Mode lumière Normal
Paramètres initiaux/to...	Mode veille On
	Temps Mode veille 10 mn
	Mode attente Comm. activée
	Paramètres initiaux/tous les paramètres
	Tout Réinit.
	Mise à jour du firmware
	Exporter paramètres de lot
	Importer paramètres de lot

- 5** Sélectionnez **Mise à jour du firmware** et appuyez sur [Enter].

- 6** Sélectionnez **Oui** pour démarrer la mise à jour du firmware.



- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque la mise à jour du firmware est en cours. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.
- Ne déconnectez pas le périphérique de stockage USB du projecteur pendant la mise à jour du firmware. Si le périphérique de stockage USB est déconnecté, la mise à jour peut ne pas être bien appliquée.

Tous les indicateurs du projecteur se mettent à clignoter et la mise à jour du firmware démarre. Lorsque la mise à jour se termine normalement, le projecteur passe en mode attente (seul l'indicateur d'alimentation est allumé en bleu). Si **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Fonctionnement** du projecteur, le projecteur se rallume.

Une fois la mise à jour terminée, vérifiez le menu **Information** dans le menu **Gestion** du projecteur pour vous assurer que l'information de **Versión** a été mise à jour vers la version correcte du firmware.



Lorsque tous les indicateurs clignotent rapidement, la mise à jour du firmware a peut-être échoué. Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis rebranchez-le au projecteur. Si les indicateurs continuent de clignoter même après avoir rebranché le cordon d'alimentation, retirez la fiche d'alimentation de la prise de courant et contactez Epson.

Mise à jour du firmware à l'aide d'un ordinateur et d'un câble USB

Vous pouvez mettre à jour le firmware du projecteur à l'aide d'un ordinateur et d'un câble USB.



- La responsabilité de la mise à jour du firmware incombe au client. Si une mise à jour du firmware échoue en raison de problèmes tels qu'une panne de courant ou des défaillances de communication, toute réparation occasionne des frais facturés.
- Votre ordinateur doit tourner sous l'un des systèmes d'exploitation suivants pour mettre à jour le firmware.
 - Windows 10 ou versions ultérieures
 - macOS 10.13.x ou versions ultérieures

1 Téléchargez le fichier de firmware du projecteur sur le site Web d'Epson.



- Ne modifiez pas le nom de fichier du firmware. Si le nom du fichier est modifié, la mise à jour du firmware ne démarre pas.
- Vérifiez que le fichier de firmware que vous avez copié est le bon pour votre modèle de projecteur. Si le fichier de firmware n'est pas le bon, la mise à jour du firmware ne démarre pas.

2 Branchez le câble USB au port USB de l'ordinateur et au port USB-B du projecteur.

3 Appuyez sur le bouton [Menu], sélectionnez le menu **Paramètres initiaux/tous les paramètres**, puis appuyez sur [Enter].

Éléments fréquemmen...	Réglages réseau	
Image	Réinitialiser les paramètres d...	
E/S de signal	Mémoire	
Installation	Sauvegarde mémoire	
Affichage	Appel mémoire	
Fonctionnement	Renommer la mémoire	
Gestion	Effacement mémoire	
Réseau	Réinitialiser les paramètres d...	
Mémoire	ECO	
ECO	Mode lumière	Normal
	Mode veille	On
	Temps Mode veille	10 mn
	Mode attente	Comm. activée
	Paramètres initiaux/tous les paramètres	
	Tout Réinit.	
	Mise à jour du firmware	
	Exporter paramètres de lot	
	Importer paramètres de lot	

4 Sélectionnez **Mise à jour du firmware** et appuyez sur [Enter].

5 Sélectionnez **Oui** pour démarrer la mise à jour du firmware.



- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation du projecteur lorsque la mise à jour du firmware est en cours. Si le cordon d'alimentation est débranché, le projecteur pourrait ne pas démarrer correctement.

Tous les indicateurs du projecteur s'allument et le projecteur entre en mode de mise à jour du firmware. Le projecteur est reconnu comme disque amovible par l'ordinateur.

6 Sur l'ordinateur, copiez le fichier de firmware dans le dossier racine (dossier le plus haut dans la hiérarchie) du disque amovible.



- Ne copiez aucun autre fichier ou dossier sur le disque amovible. Sinon, les fichiers ou dossiers peuvent être perdus.
- Le projecteur s'éteint automatiquement si le câble USB ou le cordon d'alimentation est débranché avant que le fichier de firmware ne puisse être copié sur le disque amovible. Le cas échéant, effectuez à nouveau la procédure.

7 Effectuez les étapes afin de retirer en toute sécurité un périphérique USB de l'ordinateur et débranchez le câble USB du projecteur.

Tous les indicateurs du projecteur se mettent à clignoter et la mise à jour du firmware démarre. Lorsque la mise à jour se termine normalement, le projecteur passe en mode attente (seul l'indicateur d'alimentation est allumé en bleu). Si **Aliment. Directe** est réglé sur **On** dans le menu **Fonctionnement** du projecteur, le projecteur se rallume.

Une fois la mise à jour terminée, vérifiez le menu **Information** dans le menu **Gestion** du projecteur pour vous assurer que l'information de **Versión** a été mises à jour vers la version correcte du firmware.



- Lorsque tous les indicateurs clignotent rapidement, la mise à jour du firmware a peut-être échoué. Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, puis rebranchez-le au projecteur. Si les indicateurs continuent de clignoter même après avoir rebranché le cordon d'alimentation, retirez la fiche d'alimentation de la prise de courant et contactez Epson.
- Si aucune opération n'est effectuée durant 20 minutes en mode de mise à jour, le projecteur s'éteint automatiquement. Le cas échéant, effectuez à nouveau la procédure.

Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

► Liens connexes

- "Problèmes de projection" [p.163](#)
- "État des indicateurs du projecteur" [p.164](#)
- "Résoudre les problèmes relatifs aux images ou au son" [p.166](#)
- "Résoudre les problèmes de fonctionnement du projecteur ou de la télécommande" [p.172](#)
- "Solutions aux problèmes du Mode de lecture de contenu" [p.174](#)
- "Résolution des problèmes réseau" [p.175](#)
- "Solutions lorsque la liaison HDMI ne fonctionne pas" [p.176](#)

Si le projecteur ne fonctionne pas correctement, éteignez-le, débranchez-le et branchez-le à nouveau, puis allumez-le de nouveau.

Si le problème n'est toujours pas résolu, vérifiez ce qui suit :

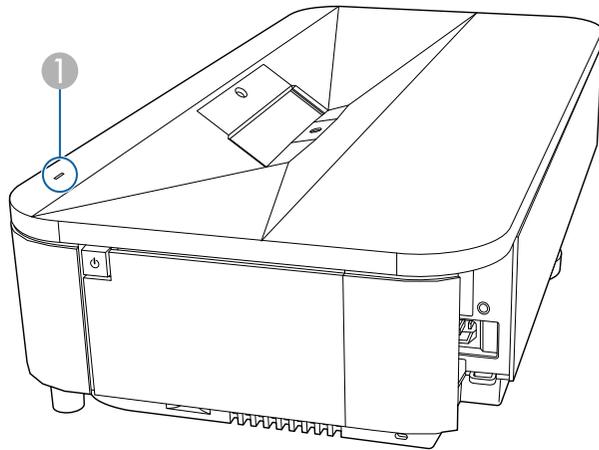
- Les indicateurs du projecteur peuvent indiquer le problème.
- Les solutions proposées dans ce manuel peuvent vous aider à résoudre de nombreux problèmes.

Si aucune de ces solutions ne fonctionne, contactez Epson pour obtenir une assistance technique.

Le témoin d'état du projecteur affiche son état actuel et vous avertit en cas d'erreur. Vérifiez l'état et la couleur du témoin, puis consultez le tableau pour trouver une solution.



Lorsque le paramètre **Indicateurs** est réglé sur **Off**, dans le menu **Fonctionnement** du projecteur, le témoin est éteint dans des conditions de projection normales.



1 Témoin d'état

Indicateur et état	Problème et solutions
Allumé en bleu	Fonctionnement normal.
Bleu clignotant	Préchauffage, arrêt ou refroidissement en cours. Lors du préchauffage, attendez environ 30 secondes pour qu'une image apparaisse. Tous les boutons sont désactivés pendant le préchauffage, l'arrêt et le refroidissement.
	Mode actualiser est en cours. ☛ Gestion > Mode actualiser

Indicateur et état	Problème et solutions
	Préparation à la surveillance ou au mode démarrage rapide. Toutes les fonctionnalités sont désactivées.
Off	Attente, veille ou surveillance. La projection démarre lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation.
Orange clignotant	Un problème est survenu avec le laser. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
	Un problème est survenu avec un ventilateur ou un capteur. Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
	Erreur interne du projecteur Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.
Orange fixe	Le projecteur a subi une surchauffe et s'est éteint. Laissez-le éteint pendant 5 minutes pour qu'il refroidisse. <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité. • Vérifiez que la température environnante n'est pas trop élevée. • Nettoyez ou remplacez le filtre à air. • Si vous utilisez le projecteur à haute altitude, réglez le Mode haute alt. sur On dans le menu Installation du projecteur. • Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.
	Avertissement laser Éteignez le projecteur, débranchez-le et contactez Epson.

Indicateur et état	Problème et solutions
	<p>Faible débit d'air dans le filtre à air ou dans le projecteur.</p> <ul style="list-style-type: none">• Vérifiez que les orifices de ventilation et le filtre à air ne sont pas obstrués par de la poussière ou des objets à proximité.• Nettoyez ou remplacez le filtre à air.• Si le problème persiste, débranchez le projecteur et contactez Epson.

► Liens connexes

- "Réglage administrateur du projecteur - Menu Gestion" [p.133](#)
- "Nettoyage du filtre à air" [p.151](#)
- "Remplacement du filtre à air" [p.153](#)

Si vous rencontrez des problèmes avec les images projetées ou le son, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

► Liens connexes

- "Solutions lorsqu'aucune image n'est visible" [p.166](#)
- "Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché" [p.167](#)
- "Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché" [p.168](#)
- "Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche" [p.168](#)
- "Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire" [p.168](#)
- "Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique" [p.169](#)
- "Solutions lorsque l'image est trouble ou floue" [p.169](#)
- "Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes" [p.170](#)
- "Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée" [p.170](#)
- "Solutions en cas de problèmes de son" [p.170](#)
- "Solutions lorsque l'image et le son ne sont pas synchronisés" [p.171](#)
- "Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free" [p.171](#)
- "Solutions lorsque vous ne pouvez pas projeter d'images à l'aide de la fonction PC Free" [p.171](#)

Solutions lorsqu'aucune image n'est visible

Si aucune image ne s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Blank] de la télécommande pour voir si l'image a été temporairement désactivée.
- Vérifiez que tous les câbles nécessaires sont bien branchés et que l'alimentation est activée pour le projecteur et les sources vidéo connectées.
- Connectez directement la source vidéo au projecteur.
- Si vous projetez à partir d'un lecteur multimédia en streaming, assurez-vous qu'il est alimenté par le câble USB d'alimentation du projecteur.
- Assurez-vous que l'appareil connecté est conforme à la norme CEC HDMI. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.

- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, vérifiez qu'il a été configuré pour s'afficher sur un moniteur externe.
- Appuyez sur le bouton d'alimentation du projecteur pour le sortir du mode attente ou veille. Vérifiez également si l'ordinateur connecté est en mode veille ou affiche un économiseur d'écran blanc.
- Si le projecteur ne répond pas lorsque vous appuyez sur les boutons du panneau de commande, les boutons sont peut-être verrouillés pour des raisons de sécurité. Déverrouillez les boutons avec le paramètre **Blocage fonctionne.** ou **Contrôle parental** dans le menu **Gestion** du projecteur ou utilisez la télécommande pour allumer le projecteur.
- Si le projecteur ne répond pas quand vous appuyez sur des boutons du projecteur, une erreur interne peut s'être produite dans le projecteur. Contactez Epson.
- Ajustez le paramètre **Luminosité** dans le menu **Image** du projecteur pour les couleurs d'image individuelles.
- Ajustez la luminosité de la source de lumière de votre projecteur.
☛ **Fonctionnement > Contrôle de luminosité de la source**
- Assurez-vous que le paramètre **Message** est réglé sur **On** dans le menu **Affichage** du projecteur.
- Le projecteur peut ne pas être en mesure de projeter sur ordinateur des vidéos protégées par des droits d'auteur. Pour plus de détails, voir le manuel fourni avec l'ordinateur.
- Pour les images projetées par le biais de Windows Media Center, réduisez la taille de l'écran depuis le mode plein écran.
- Si les images sont projetées à partir d'applications utilisant Windows DirectX, désactivez les fonctions DirectX.

► Liens connexes

- "Déverrouiller les boutons du projecteur" [p.98](#)
- "Réglage administrateur du projecteur - Menu Gestion" [p.133](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu E/S de signal" [p.125](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.122](#)

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Fonctionnement" [p.130](#)
- "Paramètres d'affichage du projecteur - Menu Affichage" [p.129](#)

Solutions lorsque le message « Pas de signal » est affiché

Si le message **Pas de signal** s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Source] sur le panneau de commande et attendez quelques secondes jusqu'à ce qu'une image s'affiche.
- Allumez l'ordinateur ou la source vidéo connecté, et appuyez sur lecture pour démarrer votre présentation, le cas échéant.
- Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement.
- Si vous projetez depuis un ordinateur portable, vérifiez qu'il a été configuré pour s'afficher sur un moniteur externe.
- Le cas échéant, éteignez le projecteur et l'ordinateur ou la source vidéo connecté, puis rallumez l'appareil en question.
- Réglez à nouveau la fonction CEC pour l'appareil connecté et redémarrez celui-ci.
- Si vous projetez depuis une source HDMI, remplacez le câble HDMI par le câble plus court.
- Si les autres solutions ne résolvent pas le problème, réinitialisez tous les paramètres du projecteur en utilisant **Tout Réinit.** dans le menu **Paramètres initiaux/tous les paramètres.**

► Liens connexes

- "Affichage depuis un ordinateur portable Windows" [p.167](#)
- "Affichage depuis un ordinateur portable Mac" [p.167](#)

Affichage depuis un ordinateur portable Windows

Si le message **Pas de signal** s'affiche lors de la projection depuis un ordinateur portable Windows, vous devez le configurer pour qu'il s'affiche sur un moniteur externe.

- 1** Appuyez sur la touche Windows et en même temps sur la touche **P** de votre clavier, puis cliquez sur **Dupliquer**.
- 2** Si la même image ne s'affiche pas sur l'ordinateur portable et le projecteur, vérifiez l'utilitaire Windows **Affichage** pour vous assurer que le port du moniteur externe est activé et que le mode bureau étendu est désactivé.
- 3** Le cas échéant, vérifiez les paramètres de votre carte vidéo et réglez l'option d'écrans multiples sur **Miroir** ou **Dupliquer**.

Affichage depuis un ordinateur portable Mac

Si le message **Pas de signal** s'affiche lors de la projection depuis un portable Mac, vous devez configurer le portable pour qu'il s'affiche en miroir. (Consulter le manuel de votre ordinateur portable pour plus de détails.)

- 1** Cliquez sur les **Préférences système** et sélectionnez **Écrans**.
- 2** Sélectionnez l'option **Affichage** ou **LCD couleur** si nécessaire.
- 3** Cliquez sur l'onglet **Arranger** ou **Arrangement**.
- 4** Sélectionnez **Écrans miroir**.

Solutions lorsque le message « Non Supporté » est affiché

Si le message **Non Supporté** s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le bon signal d'entrée est sélectionné dans le menu **E/S de signal** entrée du projecteur.
- Vérifiez que la résolution d'affichage de l'ordinateur ne dépasse pas celle du projecteur et ses limites de fréquences. Le cas échéant, sélectionnez une résolution d'affichage différente pour votre ordinateur.
- Si vous projetez depuis une source HDMI, modifiez le **Niveau HDMI IN EQ** dans le menu **E/S de signal** du projecteur. Après avoir modifié le réglage, vous devrez peut-être redémarrer le projecteur. Suivez les instructions à l'écran.
- Si vous projetez via un appareil de diffusion multi-média portable, réglez le **Niveau HDMI IN EQ** sur **Auto** dans le menu **E/S de signal** du projecteur. Si un problème survient, modifiez le réglage.

► Liens connexes

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu E/S de signal" [p.125](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.181](#)

Solutions lorsqu'une image tronquée s'affiche

Si une image d'ordinateur tronquée s'affiche, essayez les solutions suivantes :

- Veillez à sélectionner le bon réglage de **Format d'écran** dans le menu **Installation** du projecteur pour l'écran que vous utilisez.
S'il y a des marges entre le bord de l'image et le cadre d'écran projeté, réglez la position de l'image.
- Si vous avez ajusté la taille de l'image à l'aide du réglage **Zoom numérique** dans le menu **Installation** du projecteur, effectuez **Décalage image** pour ajuster la position de l'image.
☛ **Installation > Zoom numérique > Décalage image**

- Appuyez sur le bouton [Aspect] de la télécommande pour sélectionner un rapport d'aspect d'image différent.
- Vérifiez les paramètres d'affichage de votre ordinateur pour désactiver le double affichage, et définissez la résolution dans les limites du projecteur.
- Vérifiez la résolution appliquée à vos fichiers de présentation pour voir s'ils ont été créés pour une résolution différente.
- Lors de la projection en mode Lecture de contenu, assurez-vous d'utiliser les paramètres appropriés dans **Effet superposition**.
☛ **Fonctionnement > Lecture de contenu > Effet superposition**
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon paramètre **Projection** dans le menu **Installation** du projecteur.

►► Liens connexes

- "Paramètres d'installation du projecteur - Menu Installation" [p.127](#)
- "Réglage de la position de l'image à l'aide de la position à l'écran" [p.48](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.122](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.181](#)
- "Ajout d'effets à votre image projetée" [p.93](#)

Solutions lorsque l'image n'est pas rectangulaire

Si l'image projetée n'a pas une forme rectangulaire régulière, essayez les solutions suivantes :

- Placez le projecteur directement en face du centre de l'écran si possible.
- Ajustez le paramètre **Quick Corner** pour corriger la forme de l'image.
☛ **Installation > Corr. géométrique > Quick Corner**
- Ajustez le paramètre **Correction de l'arc** pour corriger la forme de l'image projetée sur une surface courbe.
☛ **Installation > Corr. géométrique > Correction de l'arc**
- Réglez le paramètre **Correction du point** pour corriger la petite distorsion qui peut survenir partiellement.

☛ Installation > Corr. géométrique > Correction du point

▶ Liens connexes

- "Correction de la forme de l'image à l'aide de Quick Corner" [p.54](#)
- "Corriger la forme de l'image avec la correction de l'arc" [p.57](#)
- "Correction de la forme de l'image avec Correction du point" [p.59](#)

Solutions lorsque l'image contient du bruit ou est statique

Si l'image projetée contient des interférences électroniques (bruit) ou est statique, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez les câbles reliant votre ordinateur ou la source vidéo au projecteur. Ils doivent être :
 - Séparés du cordon d'alimentation pour éviter les interférences
 - Correctement branchés aux deux extrémités
 - Ne pas être branchés à une rallonge
- Réglez les paramètres **Réduction bruit** et **Réduction bruit MPEG** dans le menu **Image** du projecteur.

☛ Image > Amélioration image > Réduction bruit

☛ Image > Amélioration image > Réduction bruit MPEG

- Sélectionnez une résolution vidéo et un taux de rafraîchissement sur l'ordinateur compatibles avec le projecteur.
- Si vous avez ajusté la forme de l'image en vous servant des commandes du projecteur, essayez de diminuer le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité de l'image.
- Si vous avez branché une rallonge, essayez de projeter sans celle-ci pour voir si c'est elle qui a causé les interférences dans le signal.
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon réglage pour **EDID** dans le menu **E/S de signal** du projecteur, s'il est disponible pour votre source d'image.

- Modifiez le réglage de **Niveau HDMI IN EQ** dans le menu **E/S de signal** du projecteur.



Si vous avez connecté un système A/V qui ne prend pas en charge eARC/ARC au port HDMI2 (eARC/ARC), l'image peut être déformée.

▶ Liens connexes

- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.122](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.181](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu E/S de signal" [p.125](#)

Solutions lorsque l'image est trouble ou floue

Si l'image projetée est trouble ou floue, essayez les solutions suivantes :

- Affichez une mire et utilisez-la pour régler la focalisation de l'image à l'aide du levier de mise au point.
- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.
- Positionnez le projecteur afin que l'angle de correction keystone ne soit pas si large qu'il risque de déformer l'image.
- Nettoyez la fenêtre de projection.



Pour éviter de la condensation sur l'objectif après avoir rentré le projecteur d'un endroit froid à un endroit chaud, laissez le projecteur s'adapter à la température ambiante avant de l'utiliser.

- Ajustez le paramètre **Netteté** dans le menu **Image** du projecteur pour améliorer la qualité d'image.
- Si vous projetez à partir d'un ordinateur, utilisez une résolution plus faible ou sélectionnez une résolution correspondant à la résolution d'origine du projecteur.

► Liens connexes

- "Mise au point de l'image à l'aide du levier de mise au point" [p.52](#)
- "Nettoyage de la fenêtre de projection" [p.148](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.122](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu E/S de signal" [p.125](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.181](#)

Solutions lorsque la luminosité ou les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Si l'image projetée est trop sombre ou trop claire, ou si les couleurs ne sont pas correctes, essayez les solutions suivantes :

- Appuyez sur le bouton [Color Mode] de la télécommande pour essayer différents modes de couleurs pour l'image et l'environnement.
- Vérifiez les paramètres de votre source vidéo.
- Ajustez les paramètres disponibles dans le menu **Image** du projecteur pour la source d'entrée actuelle, comme **Luminosité**, **Contraste**, **Nuance**, **Intensité couleur** et **RGBCMY**.
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon paramètre **Plage dynamique** dans le menu **E/S de signal** du projecteur.
- Vérifiez que vous avez sélectionné le bon réglage de **Format du signal** ou **EDID** dans le menu **E/S de signal** du projecteur, s'il est disponible pour votre source d'image.
- Vérifiez que tous les câbles sont branchés correctement au projecteur et à votre appareil vidéo. Si vous avez branché des câbles longs, essayez des câbles plus courts.
- Positionnez le projecteur suffisamment près de l'écran.

► Liens connexes

- "Réglages performances (Mode couleurs)" [p.69](#)
- "Paramètres de qualité d'image - Menu Image" [p.122](#)
- "Paramètres de signal d'entrée - Menu E/S de signal" [p.125](#)

- "Réglage administrateur du projecteur - Menu Gestion" [p.133](#)

Solutions lorsqu'une image rémanente reste sur l'image projetée

Si vous voyez une image rémanente dans l'image projetée, utilisez la fonction **Mode actualiser** pour l'effacer. Sélectionnez **Mode actualiser** > **Démarr.** dans le menu **Gestion** du projecteur.

► Liens connexes

- "Réglage administrateur du projecteur - Menu Gestion" [p.133](#)

Solutions en cas de problèmes de son

Si aucun son n'est émis ou si le volume est trop faible ou élevé, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez les connexions câblées entre le projecteur et la source audio/vidéo.
- Vérifiez votre source audio/vidéo pour vous assurer que le volume est activé et que la sortie audio est réglée sur la bonne source.
- Si vous utilisez un système A/V compatible eARC/ARC, vérifiez les éléments suivants :
 - Assurez-vous que votre système A/V est connecté au port HDMI compatible eARC/ARC du projecteur. Consultez *Supplemental A/V Support Specification* pour obtenir des informations détaillées sur les formats audio eARC/ARC pris en charge.
 - Assurez-vous que le câble répond à la norme HDMI CEC.
 - Assurez-vous que le système A/V connecté est conforme à la norme HDMI CEC. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.

► Liens connexes

- "Connexions du projecteur" [p.28](#)

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu E/S de signal" [p.125](#)

Solutions lorsque l'image et le son ne sont pas synchronisés

Si aucun son n'est émis ou si le volume est trop faible ou élevé, essayez les solutions suivantes :

- Lorsque **Traitement images** est réglé sur **Fine** dans le menu **E/S de signal** du projecteur, réglez **Interpolation image** sur **Off** dans le menu **Image** du projecteur.
- Réglez **Traitement images** sur **Rapide** dans le menu **E/S de signal** du projecteur.
- Sélectionnez les paramètres de sortie sonore des appareils vidéo connectés au projecteur. Pour plus de détails, consultez la documentation fournie avec votre appareil vidéo.

Solutions lorsque les noms de fichiers d'image ne s'affichent pas correctement dans PC Free

Si les noms de fichier dépassent la zone d'affichage ou sont constitués de symboles non pris en charge, vous pouvez les raccourcir ou les modifier dans PC Free. Raccourcissez ou modifiez le nom du fichier.

Solutions lorsque vous ne pouvez pas projeter d'images à l'aide de la fonction PC Free

Si vous utilisez un périphérique USB avec un taux de transfert limité, il se peut que vous ne puissiez pas projeter correctement les films.

Si des problèmes de fonctionnement surviennent avec le projecteur ou la télécommande, consultez les solutions proposées dans les sections suivantes.

► Liens connexes

- "Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur" [p.172](#)
- "Solutions aux problèmes liés à la télécommande" [p.172](#)
- "Solutions relatives aux problèmes de mot de passe" [p.173](#)
- "Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît" [p.173](#)

Solutions pour les problèmes de mise sous tension ou de mise hors tension du projecteur

Si le projecteur ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation ou s'arrête de façon inattendue, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que le cordon d'alimentation est bien branché au projecteur et à une prise électrique qui fonctionne.
- Si le bouton d'alimentation de la télécommande n'allume pas le projecteur, vérifiez ses piles et assurez-vous qu'au moins un des récepteurs à distance est disponible dans le paramètre **Récepteur à distance** du menu **Installation** du projecteur.
- Les boutons du projecteur peuvent être verrouillés par mesure de sécurité. Déverrouillez les boutons avec le paramètre **Blocage fonctionne.** ou **Contrôle parental** dans le menu **Gestion** du projecteur ou utilisez la télécommande pour allumer le projecteur.
- Si la source de lumière du projecteur s'éteint de façon inattendue, elle peut être entrée en mode veille après une période d'inactivité. Effectuez n'importe quelle opération pour réveiller le projecteur. Pour désactiver le mode veille, réglez le paramètre **Mode veille** sur **Off** dans le menu **Fonctionnement** du projecteur.

- Si la source de lumière du projecteur s'éteint et que le témoin d'état est allumé, le projecteur a surchauffé et s'est éteint.
- Les ventilateurs de refroidissement peuvent fonctionner en mode attente en fonction des paramètres du projecteur. Ainsi, lorsque le projecteur sort du mode attente, les ventilateurs peuvent générer un bruit inattendu. Cela n'indique pas un mauvais fonctionnement.
- Le cordon d'alimentation peut être défectueux. Débranchez le cordon et contactez Epson.

► Liens connexes

- "Déverrouiller les boutons du projecteur" [p.98](#)
- "Réglage administrateur du projecteur - Menu Gestion" [p.133](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Fonctionnement" [p.130](#)
- "Paramètres d'installation du projecteur - Menu Installation" [p.127](#)

Solutions aux problèmes liés à la télécommande

Si le projecteur ne répond pas aux commandes de la télécommande, essayez les solutions suivantes :

- Vérifiez que les piles de la télécommande sont bien installées et sont chargées. Le cas échéant, remplacez les piles.
- Vérifiez que vous utilisez la télécommande en respectant l'angle de réception et la portée du projecteur.
- Vérifiez que le projecteur n'est pas en mode de préchauffage ou en cours d'arrêt.
- Vérifiez si un bouton de la télécommande est coincé, ce qui causerait l'entrée en mode veille. Relâchez le bouton pour réveiller la télécommande.
- Les éclairages fluorescents, la lumière directe du soleil et les signaux des appareils infrarouges peuvent créer des interférences avec les récepteurs de la télécommande du projecteur. Baissez la lumière, déplacez le projecteur à l'écart du soleil ou de l'équipement provoquant des interférences.

- Assurez-vous qu'au moins l'un des récepteurs à distance est disponible dans le paramètre **Récepteur à distance** du menu **Installation** du projecteur.
- Si le paramètre **Récepteur à distance** est désactivé, maintenez enfoncé le bouton [Menu] de la télécommande pendant au moins 15 secondes pour remettre le paramètre à sa valeur par défaut.
- Si vous perdez la télécommande, vous pouvez en commander une auprès d'Epson.

► Liens connexes

- "Installation des piles dans la télécommande" [p.35](#)
- "Fonctionnement de la télécommande" [p.36](#)
- "Paramètres d'installation du projecteur - Menu Installation" [p.127](#)

Solutions relatives aux problèmes de mot de passe

Si vous ne pouvez pas saisir ou vous souvenir d'un mot de passe, essayez les solutions suivantes :

- Si vous avez saisi un mot de passe incorrect trop de fois et qu'un message s'affiche avec un code de requête, écrivez ce code et contactez Epson pour obtenir de l'aide. Fournissez le code de requête et la preuve d'achat au service d'assistance pour déverrouiller le projecteur.
- Si vous perdez la télécommande, vous ne pouvez pas saisir de mot de passe. Commandez-en une nouvelle auprès d'Epson.

Solution si le message « La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée. » apparaît

Si le message **La batterie qui sert à mémoriser l'heure est presque déchargée.** s'affiche, contactez Epson pour obtenir de l'aide.

Si vous ne pouvez pas lire une liste de lecture correctement, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que **Lecture de contenu** est réglé sur **On**.
☛ **Fonctionnement > Lecture de contenu**
- Assurez-vous que la clé USB contient une liste de lecture.
- Assurez-vous que la clé USB est directement connectée au projecteur. N'utilisez pas de lecteur multi-cartes ni de concentrateur USB pour étendre un port USB.
- Si la clé USB est partitionnée, vous pouvez ne pas être en mesure de lire des listes de lecture. Supprimez toutes les partitions avant d'enregistrer les listes de lecture sur la clé USB.
- Ne partagez pas de liste de lecture entre projecteurs de résolutions différentes. Les effets de couleur et de forme ajoutés en utilisant **Effet superposition** peuvent ne pas être reproduits correctement.
☛ **Fonctionnement > Lecture de contenu > Effet superposition**

▶ Liens connexes

- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Fonctionnement" [p.130](#)
- "Obtenir la dernière version des documents" [p.8](#)

Consultez les solutions proposées dans les sections suivantes si vous rencontrez des problèmes d'utilisation avec le projecteur sur un réseau.

► Liens connexes

- "Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web" [p.175](#)

Solutions lorsque vous ne pouvez pas accéder au projecteur via le Web

Si vous n'arrivez pas à accéder au projecteur via un navigateur Web, vérifiez que vous utilisez l'ID et le mot de passe corrects.

- Assurez-vous d'effectuer les ID utilisateurs suivantes. (Il est impossible de modifier les ID utilisateurs.)
 - Pour accéder à l'option **Contrôle de base**, entrez dans **EPSONREMOTE**.
 - Pour accéder aux autres options et enregistrer les paramètres, entrez dans **EPSONWEB**.
- Pour le mode infrastructure, vérifiez que vous avez accès au réseau sur lequel le projecteur se trouve.
- Si le navigateur Web que vous utilisez est configuré de manière à se connecter via un serveur proxy, il est impossible d'afficher l'écran **Epson Web Control**. Faites des réglages pour une connexion sans utiliser un serveur proxy.
- Si vous réglez le paramètre **Mode attente** sur **Comm. activée** dans le menu **Fonctionnement** du projecteur, assurez-vous que le périphérique réseau est allumé. Après avoir activé le périphérique réseau, allumez le projecteur.



L'ID utilisateur et le mot de passe sont sensibles à la casse.

► Liens connexes

- "Menu Réseau - Menu Réglages réseau" [p.135](#)
- "Paramètres des fonctions du projecteur - Menu Fonctionnement" [p.130](#)

Si vous ne parvenez pas à faire fonctionner les appareils connectés avec la Liaison HDMI, essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le câble répond à la norme HDMI CEC.
- Vérifiez que l'appareil est disponible dans la liste **Connexions périph.** Si l'appareil ne s'affiche pas dans la liste **Connexions périph.**, il ne répond pas à la norme HDMI CEC. Connectez un autre périphérique.

E/S de signal > Liaison HDMI > Connexions périph

- Vérifiez que tous les câbles requis pour la Liaison HDMI sont branchés correctement.
- Assurez-vous que les appareils connectés sont sous tension et en état de veille. Consultez la documentation de l'appareil pour plus d'informations.
- Si vous connectez un nouvel appareil ou modifiez la connexion, réglez à nouveau la fonction CEC de l'appareil connecté et redémarrez-le.

▶ **Liens connexes**

- "Paramètres de signal d'entrée - Menu E/S de signal" [p.125](#)
- "Fonctionnalités de liaison HDMI" [p.81](#)

Annexe

Consultez les sections suivantes pour les caractéristiques techniques et les avis importants à propos de votre produit.

► Liens connexes

- "Accessoires en option et consommables" [p.178](#)
- "Taille de l'écran et distance de projection" [p.179](#)
- "Résolutions d'affichage du moniteur prises en charge" [p.181](#)
- "Caractéristiques du projecteur" [p.182](#)
- "Dimensions externes" [p.183](#)
- "Fonctions prises en charge par Epson Projector Content Manager" [p.184](#)
- "Liste des symboles et instructions relatifs à la sécurité" [p.185](#)
- "Informations sur la sécurité laser" [p.188](#)
- "Glossaire" [p.190](#)
- "Avis" [p.192](#)

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires.

La liste suivante présente les accessoires en option et les pièces de rechange disponibles dès : octobre 2024.

Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

► Liens connexes

- "Écrans" [p.178](#)
- "Supports" [p.178](#)
- "Périphériques externes" [p.178](#)
- "Consommables" [p.178](#)

Écrans

Écran ultra-courte portée ELPSC35 (100")

Écran ultra-courte portée ELPSC36 (120")

Écrans à installer sur un mur. (Rapport L/H 16:9)

Supports

Plaque d'installation ELPMB75

S'utilise pour installer le projecteur sur un mur.

Fixation de plafond ELPMB22

Fixation de plafond (Faible profondeur) ELPMB30

S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

Set de câbles de sécurité ELPWR01

Utilisez pour connecter le projecteur au support d'installation pour éviter que le projecteur ne tombe.

Tube plafond (450 mm) ELPFP13

Tube plafond (700 mm) ELPFP14

S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.



Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez Epson.

Périphériques externes

Appareil Android TV™ ELPAP12

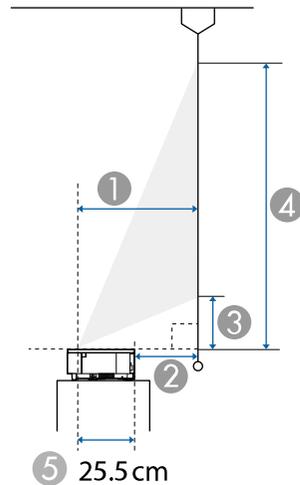
Utilisez ce lecteur multimédia en continu pour regarder des contenus en ligne.

Consommables

Filtre à air ELPAF64

Pour remplacer un filtre à air usagé.

Consultez ce tableau pour déterminer la distance nécessaire entre le projecteur et l'écran en fonction de la taille de l'image projetée.



- ① Distance de projection (cm)
- ② Distance entre l'arrière du projecteur et l'écran (cm)
- ③ Distance entre le projecteur et le bas de l'écran (cm)
- ④ Distance entre le projecteur et le sommet de l'écran (cm)
- ⑤ Distance entre le centre de l'objectif et l'arrière du projecteur (cm)

Taille de l'écran 16:9		①	②	③	④
		Large			
80"	177 × 100	27.8	2.3	10.8	110.4
90"	199 × 112	31.6	6	12.8	124.9
100"	221 × 125	35.3	9.8	14.9	139.4
110"	244 × 137	39	13.5	16.9	153.9
120"	266 × 149	42.8	17.3	19	168.4
140"	310 × 174	50.3	24.7	23	197.4

Taille de l'écran 16:9		①	②	③	④
		Large			
160"	354 × 199	57.8	32.2	27.1	226.4

Taille de l'écran 4:3		①	②	③	④
		Large			
66"	134 × 101	28.1	2.6	11	111.6
70"	142 × 107	29.9	4.4	12	118.7
80"	163 × 122	34.5	9	14.5	136.4
90"	183 × 137	39.1	13.6	17	154.1
100"	203 × 152	43.7	18.1	19.5	171.9
120"	244 × 183	52.8	27.3	24.4	207.3
130"	264 × 198	57.4	31.9	26.9	225.1

Taille de l'écran 16:10		①	②	③	④
		Large			
74"	159 × 100	27.8	2.3	10.8	110.4
80"	172 × 108	30.2	4.7	12.1	119.8
90"	194 × 121	34.3	8.8	14.3	135.5
100"	215 × 135	38.3	12.8	16.5	151.2
110"	237 × 148	42.4	16.9	18.7	166.8
120"	259 × 162	46.4	20.9	21	182.5
130"	280 × 175	50.5	24.9	23.2	198.2
148"	319 × 199	57.8	32.2	27.1	226.4

Taille de l'écran 16:6		①	②	③	④
		Large			
75"	178 × 67	28	2.5	27.6	94.5
80"	190 × 71	30	4.5	29.9	101.2
90"	214 × 80	34.1	8.5	34.3	114.5
100"	238 × 89	38.1	12.6	38.7	127.9
110"	262 × 98	42.1	16.6	43.1	141.2
120"	285 × 107	46.1	20.6	47.5	154.6
130"	309 × 116	50.1	24.6	52	167.9
148"	352 × 132	57.4	31.9	59.9	191.9

Taille de l'écran 21:9		①	②	③	④
		Large			
76"	177 × 76	27.9	2.3	22.7	98.8
80"	187 × 80	29.4	3.9	24.2	104.3
90"	210 × 90	33.4	7.9	27.9	118
100"	233 × 100	37.3	11.8	31.6	131.7
110"	257 × 110	41.3	15.8	35.3	145.4
120"	280 × 120	45.2	19.7	39.1	159.1
130"	304 × 130	49.2	23.7	42.8	172.9
151"	353 × 151	57.5	31.9	50.6	201.7

Consultez les *Specifications* pour obtenir des informations détaillées sur les taux de rafraîchissement et les résolutions compatibles pour chaque format d'affichage vidéo compatible.

Nom du produit	EH-QS100B/EH-QS100W
Dimensions	695 (L) × 145 (H) × 341 (P) mm (sans la section relevée)
Taille du panneau LCD	0,62"
Méthode d'affichage	3LCD
Nombre de pixels	Full HD (1920 (L) × 1080 (H) points) × 3
Résolution de l'écran	4 147 200 pixels *
Réglage de la mise au point	Manuel
Source lumineuse	Diode laser
Puissance de sortie de la source de lumière	Jusqu'à 126 W
Longueur d'onde	449 à 461 nm
Classe laser	Classe 4
Durée de vie de la source de lumière **	Jusqu'à environ 20 000 heures
Haut-parleur	N/A
Alimentation électrique	100-240V CA±10% 50/60 Hz 4,0 - 1,8 A
Consommation électr. (Zone 100 à 120 V)	Consommation électrique en fonctionnement : 346 W
Consommation électr. (Zone 220 à 240 V)	Consommation électrique en fonctionnement : 333 W
Consommation en veille	Comm. activée : 2,0 W Comm. désactivée : 0,4 W
Altitude de fonctionnement	Altitude de 0 à 3048 m
Température de fonctionnement	Altitude de 0 à 2286 m : 0 à +40°C (humidité de 20 à 80%, sans condensation) Altitude de 2287 à 3048 m : 0 à +35°C (humidité de 20 à 80%, sans condensation)

Température de stockage	-10 à +60°C (humidité de 10 à 90%, sans condensation)
Poids	Environ 12,0 kg

* La technologie de décalage de pixel atteint la résolution 4K à l'écran.

** Durée approximative jusqu'à ce que la luminosité de la source soit réduite à la moitié de sa valeur initiale. (En supposant que le projecteur est utilisé dans une atmosphère dans laquelle les particules de matière en suspension sont inférieures à 0,04 à 0,2mg/m³. La durée estimée varie selon l'utilisation du projecteur et les conditions de fonctionnement.)

La plaque signalétique est fixée sur la partie inférieure du projecteur.

Angle d'inclinaison

Il n'y a aucune limite verticale ou horizontale à la façon d'installer le projecteur.

► Liens connexes

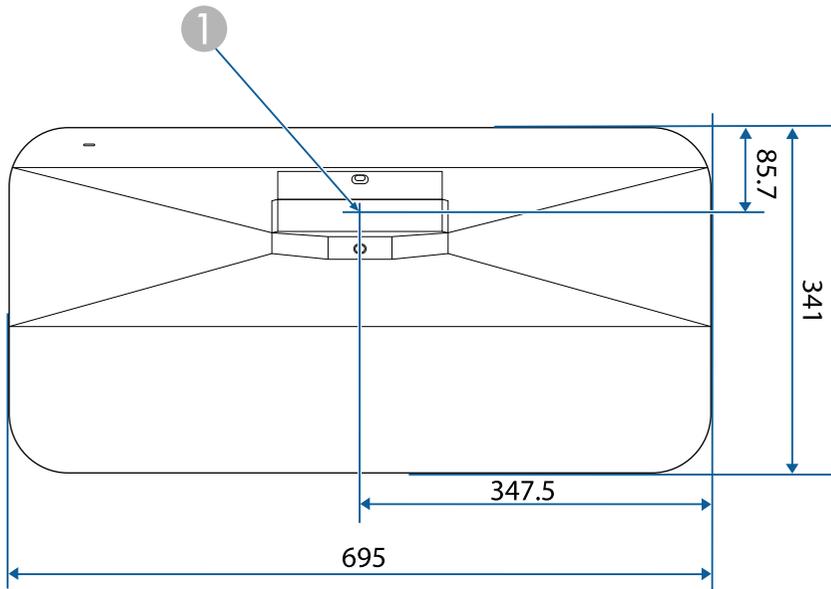
- "Spécifications des connecteurs" [p.182](#)

Spécifications des connecteurs

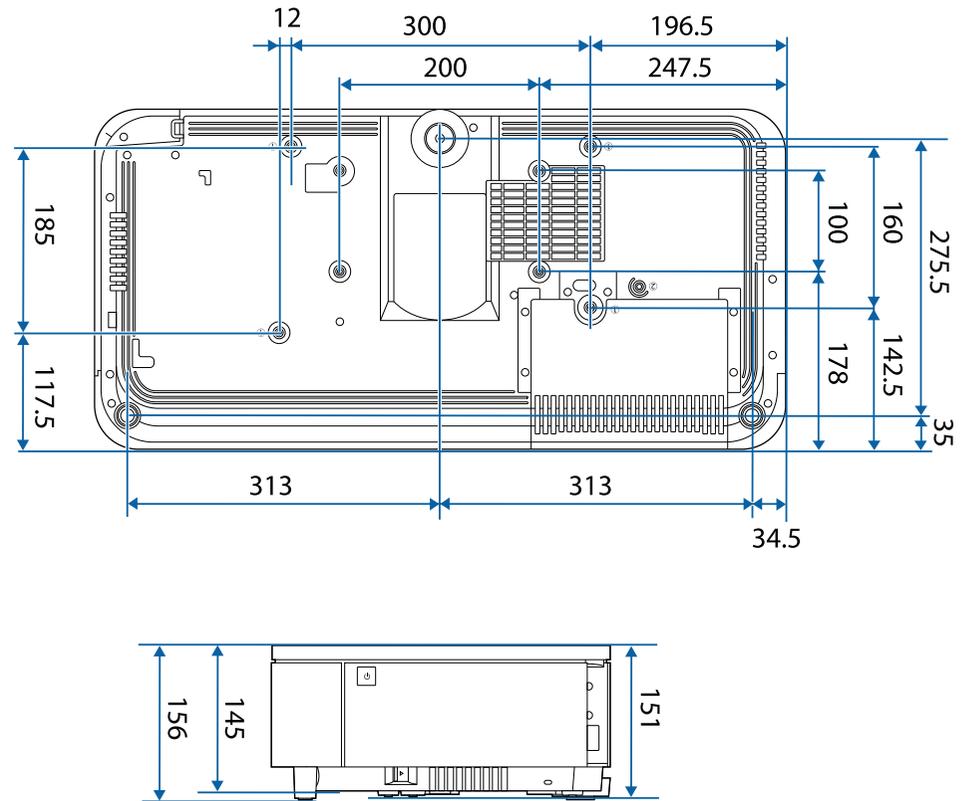
Port HDMI	2	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9 broches (mâle)
Port USB-A	2	Connecteur USB (Type A)
Port USB-B	1	Connecteur USB (Type B)
Port LAN	1	RJ-45



- Les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.
- Le port USB-B ne prend pas en charge USB 1.1.



① Centre de la fenêtre de projection



Les unités de mesure dans ces illustrations sont données en mm.

Votre projecteur prend en charge les fonctionnalités et options suivantes du logiciel Epson Projector Content Manager.

Fonctions/Options		EH-QS100B/EH-QS100W
Lecture simultanée		-
Enregistrer la liste de lecture dans le projecteur via un réseau		✓
Réglage > Format vidéo	Sélection automatique	✓
	Format AVI	✓
	Format MP4	✓

Le tableau suivant indique la signification des symboles de sécurité étiquetés sur l'équipement.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
1		CEI60417 No. 5007	« Marche » (alimentation) Pour indiquer la connexion au secteur.
2		CEI60417 No. 5008	« Arrêt » (alimentation) Pour indiquer le débranchement du secteur.
3		CEI60417 No. 5009	Veille Pour identifier l'interrupteur ou la position de l'interrupteur au moyen de la partie de l'équipement allumée afin de la passer en mode veille.
4		ISO7000 No. 0434B, CEI3864-B3.1	Attention Pour identifier une précaution générale lors de l'utilisation du produit.
5		CEI60417 No. 5041	Attention, surface chaude Pour indiquer que l'élément marqué peut être chaud et ne doit pas être touché sans prendre de précautions.
6		CEI60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Attention, risque de décharge électrique Pour identifier l'équipement qui présente un risque de décharge électrique.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
7		CEI60417 No. 5957	Pour utilisation à l'intérieur uniquement Pour identifier un équipement électrique conçu principalement pour une utilisation à l'intérieur.
8		CEI60417 No. 5926	Polarité du connecteur d'alimentation c.c. Pour identifier la connexion positive et négative (la polarité) d'un équipement sur lequel une alimentation électrique c.c. peut être connectée.
9		—	Identique au No. 8.
10		CEI60417 No. 5001B	Pile, général Sur un équipement alimenté par piles. Pour identifier un dispositif, par exemple un couvercle pour le compartiment des piles ou les bornes du connecteur.
11		CEI60417 No. 5002	Positionnement de l'élément Pour identifier le support des piles lui-même et pour identifier le positionnement du/des élément(s) à l'intérieur du support des piles.
12		—	Identique au No. 11.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
13		CEI60417 No. 5019	Terre de protection Pour identifier la borne destinée à être connectée à un conducteur externe pour protection contre les décharges électriques en cas de défaut, ou la borne d'une électrode de terre de protection.
14		CEI60417 No. 5017	Terre Pour identifier une borne de terre (masse) dans le cas où le symbole No. 13 n'est pas requis explicitement non plus.
15		CEI60417 No. 5032	Courant alternatif Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant alternatif uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
16		CEI60417 No. 5031	Courant continu Pour indiquer sur la plaque signalétique que l'équipement est adapté au courant continu uniquement; pour identifier les bornes appropriées.
17		CEI60417 No. 5172	Équipement de classe II Pour identifier les équipements répondant aux exigences de sécurité spécifiées pour les équipements de classe II conformément à CEI 61140.
18		ISO 3864	Interdiction générale Pour identifier les actions ou les opérations interdites.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
19		ISO 3864	Interdiction de contact Pour indiquer des blessures pouvant survenir à cause d'un contact avec une partie spécifique de l'équipement.
20		—	Ne regardez jamais dans l'objectif optique pendant que le projecteur est allumé.
21		—	Pour indiquer que l'élément marqué ne place rien sur le projecteur.
22		ISO3864 CEI60825-1	Attention, rayonnement laser Pour indiquer que l'équipement est doté d'une partie à rayonnement laser.
23		ISO 3864	Interdiction de démontage Pour indiquer un risque de blessure, telle qu'une décharge électrique, si l'équipement est démonté.
24		CEI60417 No. 5266	Veille, veille partielle Pour indiquer que cette partie de l'équipement est à l'état Prêt.
25		ISO3864 CEI60417 No. 5057	Attention, pièces mobiles Pour indiquer que vous devez rester à l'écart des pièces mobiles conformément aux normes de protection.
26		CEI60417 No. 6056	Attention (Pales de ventilateur en mouvement) Par mesure de sécurité, restez à l'écart des pales de ventilateur en mouvement.

N°.	Symbole	Standards approuvés	Description
27		CEI60417 No. 6043	Attention (Coins tranchants) Pour indiquer les coins tranchants à ne pas toucher.
28		—	Pour indiquer que le fait de regarder dans l'objectif pendant la projection est interdit.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Avertissement, Rayonnement optique (tel que UV, rayonnement visible, IR) Veillez à ne pas vous blesser les yeux ou la peau lorsque vous vous trouvez à proximité d'un rayonnement optique.
30		CEI60417 No. 5109	Ne pas utiliser dans les zones résidentielles. Identifier les équipements électriques non adaptés à une zone résidentielle.

Ce projecteur est un produit laser de classe 1 conforme aux normes internationales IEC60825-1:2014 et EN60825-1:2014 + A11:2021 pour les lasers.

Suivez ces consignes de sécurité lorsque vous utilisez le projecteur.

Avertissement

- N'ouvrez pas le boîtier du projecteur. Le projecteur contient un laser haute puissance.
- Un rayonnement optique potentiellement dangereux est émis par ce produit. Ne fixez pas la source lumineuse en cours de fonctionnement. Vous pourriez subir des dommages oculaires.

Attention

Ne démontez pas le projecteur lorsque vous le jetez. Mettez l'appareil au rebut en fonction des lois ou réglementations locales ou nationales.



Le projecteur utilise un laser comme source de lumière. Le laser présente les propriétés suivantes.

- En fonction de l'environnement, la luminosité de la source lumineuse peut décliner. La luminosité décline significativement lorsque la température devient trop élevée.
- La luminosité de la source lumineuse décline au fil du temps et de son utilisation. Vous pouvez modifier la relation entre temps d'emploi et baisse de luminosité dans les paramètres.

▶ Liens connexes

- "Étiquettes d'avertissement laser" [p.188](#)

Étiquettes d'avertissement laser

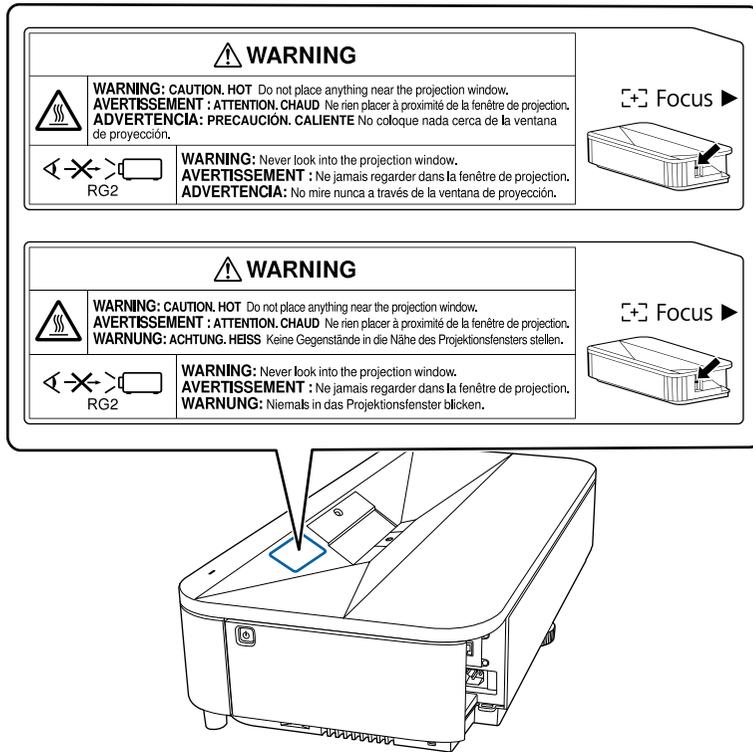
Des étiquettes d'avertissement laser sont collées sur le projecteur.

Intérieur

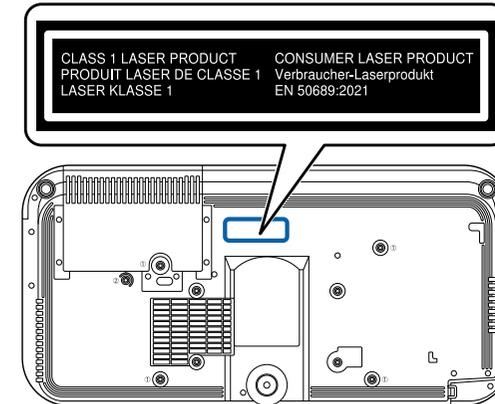


Haut

Comme avec toute source de lumière vive, ne regardez pas fixement le faisceau, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



Bas



Ce projecteur est un produit laser grand public de classe 1, conforme à la norme EN50689:2021.

Ce produit projette des images sur des murs, des écrans, etc.

L'étiquette apposée sur le projecteur varie selon les pays et les régions.

⚠ Avertissement

- Ne regardez jamais dans l'objectif du projecteur lorsque le laser est allumé. Ceci peut endommager vos yeux et être particulièrement dangereux aux enfants et aux animaux.
- Lors de la mise sous tension du projecteur à distance avec la télécommande, vérifiez que personne ne regarde dans la direction de l'objectif.
- Ne permettez pas à des jeunes enfants d'utiliser le projecteur. Les enfants doivent être accompagnés par un adulte.
- Ne regardez pas dans l'objectif pendant la projection. De même, ne regardez pas dans l'objectif en utilisant des dispositifs optiques, tels qu'une loupe ou un télescope. Cela pourrait causer un handicap visuel.

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour de plus amples renseignements, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery est une technologie mise au point par AMX destinée aux systèmes de contrôle AMX afin de permettre une utilisation aisée des équipements cibles. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web d'AMX. URL http://www.amx.com/
Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. Le réglage de cette propriété d'une image est appelé ajustement du contraste.
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une adresse IP aux appareils connectés à un réseau.
Full HD	Taille d'écran standard avec une résolution de 1920 × 1080 points (horizontal x vertical).
Adresse passerelle	Il s'agit d'un serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en masques de sous-réseau.

HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Étant donné que le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDMI™	Abréviation de High Definition Multimedia Interface. La norme HDMI™ est destinée aux appareils électroniques numériques grand public et aux ordinateurs. Il s'agit de la norme de transmission numérique d'images HD et de signaux audio multicanaux. L'absence de compression du signal numérique permet de transférer l'image avec une qualité maximale. Cette norme fournit également une fonction de chiffrement du signal numérique.
HDTV	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : <ul style="list-style-type: none"> • Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif, i = Entrelacé) • Rapport L/H de l'écran 16:9
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
Adresse IP	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.

Progressif	<p>Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre.</p> <p>Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.</p>
Taux rafraîchi.	<p>Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court.</p> <p>Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran.</p> <p>Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).</p>
SDTV	<p>Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition HDTV.</p>
sRGB	<p>Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.</p>
Masque ss-rés	<p>Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.</p>
WUXGA	<p>Taille d'écran standard avec une résolution de 1920 × 1200 points (horizontal x vertical).</p>

Consultez ces sections pour des avis importants à propos de votre projecteur.

► Liens connexes

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.192](#)
- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive" [p.192](#)
- "Restrictions d'emploi" [p.192](#)
- "À propos des systèmes d'exploitation" [p.192](#)
- "Marques commerciales" [p.193](#)
- "Avis de droit d'auteur" [p.193](#)
- "Attribution du droit d'auteur" [p.194](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
 Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
 Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
 Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost
 The Netherlands
 Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of United Kingdom directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
 Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
 Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: Epson (UK) Ltd.
 Address: Westside, London Road, Hemel Hempstead, Hertfordshire, HP3 9TD,
 United Kingdom
<http://www.epson.co.uk>

Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc, appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

À propos des systèmes d'exploitation

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8.1

- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 10
- Système d'exploitation Microsoft® Windows® 11

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows 8.1 », « Windows 10 » et « Windows 11 ». Le terme collectif « Windows » est en outre utilisé pour les désigner tous.

- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x
- macOS 10.15.x
- macOS 11.0.x
- macOS 12.0.x

Dans ce guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « macOS 10.13.x », « macOS 10.14.x », « macOS 10.15.x », « macOS 11.0.x », et « macOS 12.0.x ». En outre, le terme collectif « Mac » est utilisé pour les désigner tous.

Marques commerciales

EPSON est une marque commerciale de Seiko Epson Corporation.

Mac et macOS sont des marques commerciales d'Apple Inc.

Microsoft, Windows et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Chrome est une marque déposée de Google LLC.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing

Administrator, Inc. 

« Code QR » est une marque déposée de DENSO WAVE INCORPORATED.

La marque commerciale PjLink fait l'objet d'une demande d'enregistrement ou est déjà déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron RoomView®, et Crestron XiO Cloud® sont des marques déposées de Crestron Electronics, Inc.

Adobe et Adobe Reader sont des marques déposées ou des marques commerciales de Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'identification uniquement et peuvent être des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs. Epson décline tout droit quant à ces produits.

Avis de droit d'auteur

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion d'une partie de ce document par un procédé électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité en matière de brevets n'est acceptée en ce qui concerne l'utilisation de ces informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans ce document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales ne seront pas responsable envers l'acheteur de ce produit ou des tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne sera pas responsable des dommages ou problèmes résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces consommables qui ne sont pas désignés par Seiko Epson Corporation comme produits originaux Epson ou approuvés Epson.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

Attribution du droit d'auteur

Ces informations sont sujettes à des modifications sans préavis.

© 2024 Seiko Epson Corporation

2024.10 414546500FR