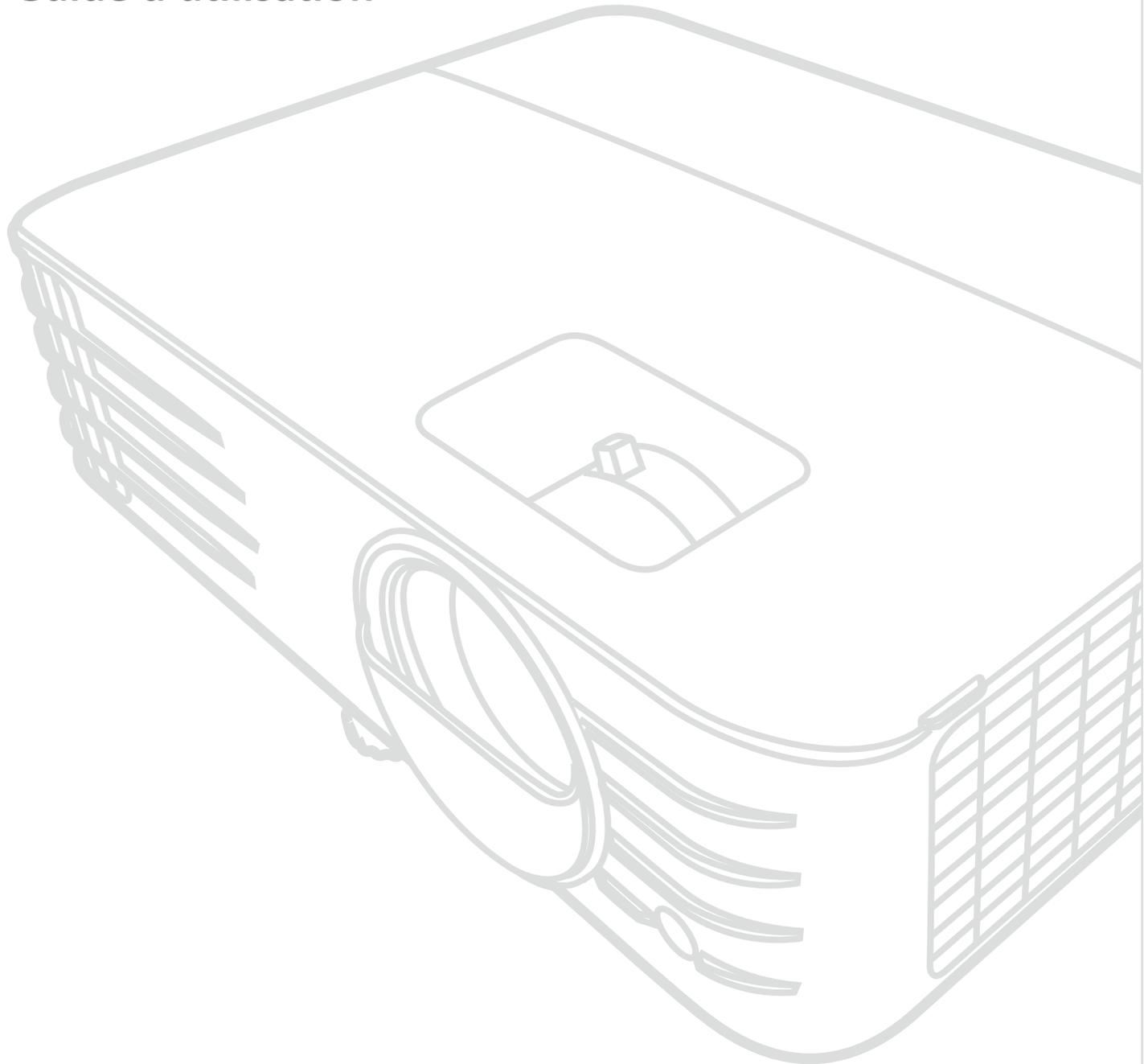


> PX701-4K/PX728-4K/PX748-4K

Projecteur

Guide d'utilisation



N° de modèle VS18244/VS18338/VS18339
Nom de modèle : PX701-4K/PX728-4K/PX748-4K

Merci d'avoir choisi ViewSonic®

En tant que leader mondial de solutions visuelles, ViewSonic® se consacre à dépasser les attentes du monde en matière d'évolution technologique, d'innovation et de simplicité. Chez ViewSonic®, nous pensons que nos produits peuvent avoir un impact positif dans le monde et nous sommes convaincus que le produit ViewSonic® que vous avez choisi vous servira correctement.

Une fois de plus, merci d'avoir choisi ViewSonic® !

> Précautions relatives à la sécurité

Veillez lire les **Précautions de sécurité** suivantes avant de commencer à utiliser le projecteur.

- Conservez ce guide d'utilisation dans un endroit sûr pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.
- Lisez tous les avertissements et suivez toutes les instructions.
- Laissez un espace d'au moins 20" (50 cm) autour du projecteur pour garantir une ventilation appropriée.
- Placez le projecteur dans une zone bien ventilée. Ne placez rien sur le projecteur qui empêche la dissipation thermique.
- Ne placez pas le projecteur sur une surface instable ou irrégulière. Le projecteur peut tomber, causant des blessures physiques ou un dysfonctionnement du projecteur.
- N'utilisez pas le projecteur s'il est incliné à un angle de plus de 10° à gauche ou à droite ou à un angle de plus de 15° vers l'avant ou l'arrière.
- Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur pendant le fonctionnement. L'intensité du faisceau lumineux pourrait entraîner des lésions oculaires.
- Ne bloquez pas l'objectif de projection avec des objets lorsque le projecteur est en cours de fonctionnement car cela pourrait causer l'échauffement et la déformation des objets, voire causer un incendie.
- N'essayez pas de démonter le projecteur. Les hautes tensions dangereuses présentes à l'intérieur peuvent causer la mort si vous entrez en contact avec les pièces sous tension.
- Lors du déplacement du projecteur veillez à ne pas faire tomber ni cogner le projecteur.
- Ne placez aucun objet lourd sur le projecteur ou les câbles de raccordement.
- Ne faites pas tenir le projecteur sur une extrémité à la verticale. Procéder de la sorte peut causer la chute du projecteur et des blessures physiques ou un dysfonctionnement du projecteur.
- Évitez d'exposer le projecteur à la lumière directe du soleil ou à d'autres sources de chaleur soutenues. N'installez pas l'appareil près d'une source de chaleur telle qu'un radiateur, un registre de chaleur, un poêle ou tout autre appareil (y compris un amplificateur) pouvant augmenter la température du projecteur à des niveaux dangereux.
- Ne placez pas de liquides sur le projecteur, ni à proximité. Les liquides reversés dans le projecteur peuvent entraîner une panne. Si le projecteur est mouillé, débranchez-le de l'alimentation électrique et contactez votre centre de service local pour faire réparer le projecteur.

- De l'air chaud et une odeur particulière peuvent s'échapper de la grille de ventilation lorsque le projecteur est sous tension. Il s'agit du fonctionnement normal et non d'un défaut.
- N'essayez jamais de contourner le dispositif de sécurité de la fiche polarisée ou de mise à la terre. Une fiche polarisée comporte deux broches dont une plus large que l'autre. Une fiche du type terre contient 2 broches normales et une troisième pour la terre. La broche large et la troisième broche sont destinées à votre sécurité. Si la fiche n'entre pas dans votre prise, procurez-vous un adaptateur et ne tentez pas de forcer la fiche dans la prise.
- Lors du branchement sur une prise de courant, NE retirez PAS la broche de mise à la terre. Veuillez vous assurer que les broches de mise à la terre ne sont JAMAIS RETIRÉES.
- Protégez le cordon d'alimentation pour qu'il ne soit pas piétiné ou pincé, en particulier au niveau de la fiche et à l'endroit où il sort du projecteur.
- Dans certains pays, la tension n'est PAS stable. Ce projecteur est conçu pour fonctionner en toute sécurité à une tension comprise entre 100 et 240 V CA, mais une panne peut survenir en cas de coupure de courant ou de surtension de ± 10 V. Dans les zones où la tension peut fluctuer ou être coupée, il est conseillé de raccorder votre projecteur à un stabilisateur de puissance, un dispositif de protection contre les surtensions ou un onduleur (UPS).
- Si de la fumée, un bruit anormal ou une odeur inhabituelle sont présents, éteignez immédiatement le projecteur et contactez votre revendeur ou ViewSonic®. Il est dangereux de continuer à utiliser le projecteur.
- Utilisez uniquement des fixations/accessoires spécifiés par le fabricant.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise CA si le projecteur n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Pour tout entretien, veuillez vous adresser à du personnel qualifié.



AVERTISSEMENT : Des radiations optiques potentiellement dangereuses sont émises par ce produit. Comme avec toutes les sources lumineuses, ne regardez pas fixement le faisceau, RG2 IEC 62471-5:2015

> Contenu

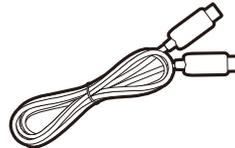
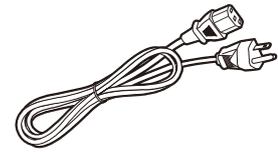
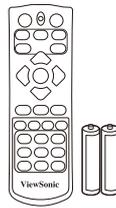
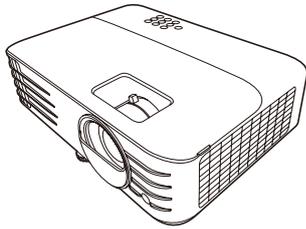
Introduction	8
Contenu de l'emballage.....	8
Présentation du produit.....	9
Projecteur	9
Commandes et fonctions	9
Ports de connexion	10
Télécommande	11
Commandes et fonctions	11
Portée efficace de la télécommande	13
Remplacement des piles de la télécommande.....	13
Configuration initiale.....	14
Choix de l'emplacement	14
Dimensions de projection	15
PX701-4K	15
Image 16:9 sur un écran 16:9	15
Image 16:9 sur un écran 4:3	16
PX728-4K/PX748-4K.....	16
Image 16:9 sur un écran 16:9	16
Image 16:9 sur un écran 4:3	17
Monter le projecteur	18
Prévention de l'utilisation non autorisée	19
Utiliser la fente de sécurité	19
Utiliser la fonction de mot de passe	20
Définir un mot de passe	20
Modification du mot de passe.....	21
Désactivation de la fonction de mot de passe	21
Oublier le mot de passe	22
Procédure de rappel du mot de passe	22
Verrouillage des touches de commande.....	23

Établir des connexions.....	24
Connecter l'alimentation.....	24
Connexion à des sources vidéo/ordinateur.....	25
Connexion HDMI	25
Connexion du son.....	25
Fonctionnement.....	27
Allumer/éteindre le projecteur	27
Mise en marche du projecteur.....	27
Première activation.....	27
Arrêt du projecteur	28
Sélection d'une source d'entrée.....	29
Ajustement de l'image projetée.....	30
Ajustement de la hauteur et de l'angle de projection du projecteur	30
Réglage automatique de l'image	30
Réglage fin de la taille et de la netteté de l'image	30
Correction trapézoïdale.....	31
Ajuster les 4 coins.....	32
Masquage de l'image.....	32
Contrôler le projecteur dans un environnement réseau.....	33
Configurer les Paramètres de contrôle réseau	33
Fonctions des menus	35
Utilisation du menu à l'écran (OSD)	35
Arborescence du menu à l'écran (OSD).....	36
Menu AFFICHAGE	42
Menu IMAGE	45
Menu GESTION DE L'ÉNERGIE	49
Menu DE BASE.....	51
Menu AVANCÉE.....	54
Menu SYSTÈME.....	58
Menu INFORMATIONS.....	61

Annexe.....	62
Caractéristiques.....	62
Dimensions du projecteur.....	63
Fréquences de fonctionnement	63
HDMI (PC).....	63
HDMI (Vidéo).....	64
Dépannage.....	66
Problèmes communs.....	66
Voyants LED.....	67
Entretien.....	68
Précautions générales.....	68
Nettoyage de l'objectif.....	68
Nettoyer le boîtier.....	68
Entreposage du projecteur	68
Clause de non-responsabilité	68
Informations de la source lumineuse	69
Heures de la source lumineuse	69
Augmenter la durée de vie de la source lumineuse.....	69
Quand remplacer la source lumineuse	70
Remplacement de la source lumineuse	70

> Introduction

Contenu de l'emballage



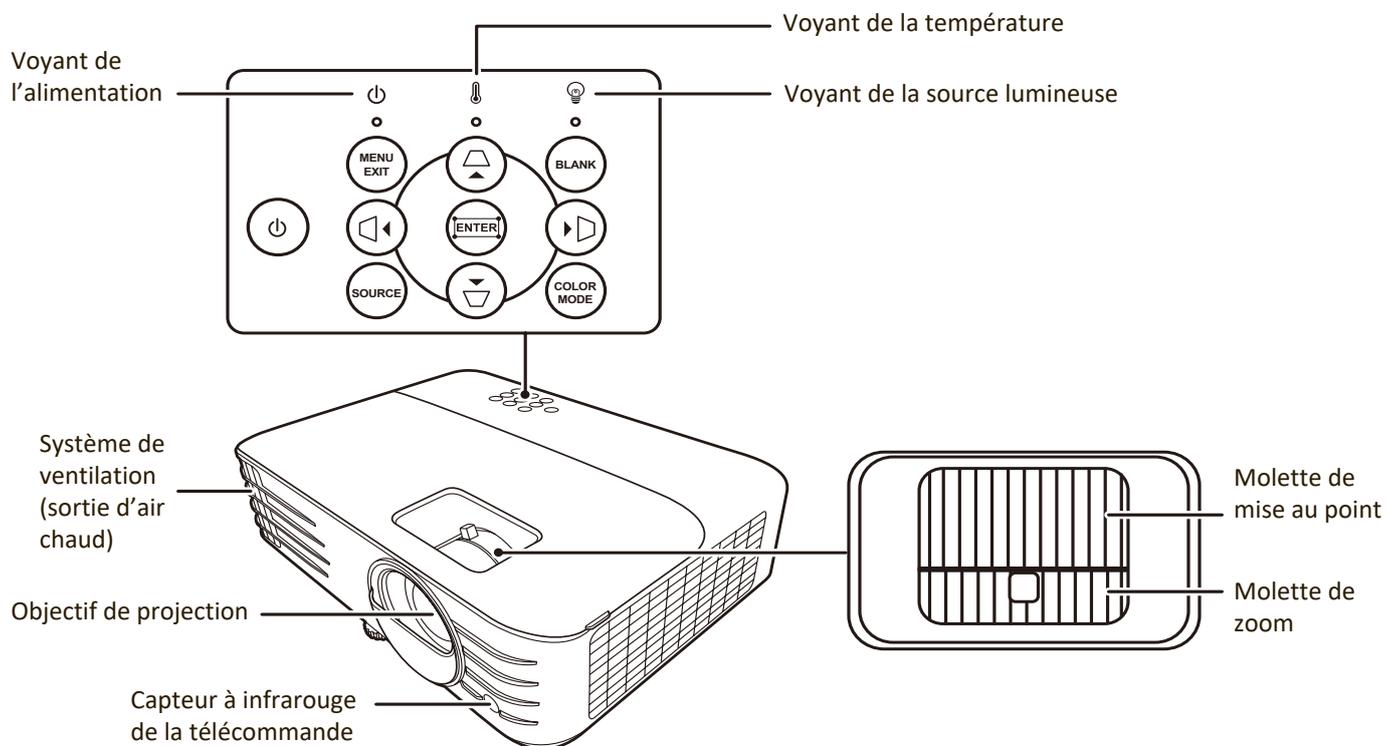
(Pour PX728-4K/PX748-4K)

REMARQUE : Le cordon d'alimentation et les câbles vidéo inclus dans votre emballage peuvent varier en fonction du pays. Veuillez contacter votre revendeur local pour plus d'informations.

Présentation du produit

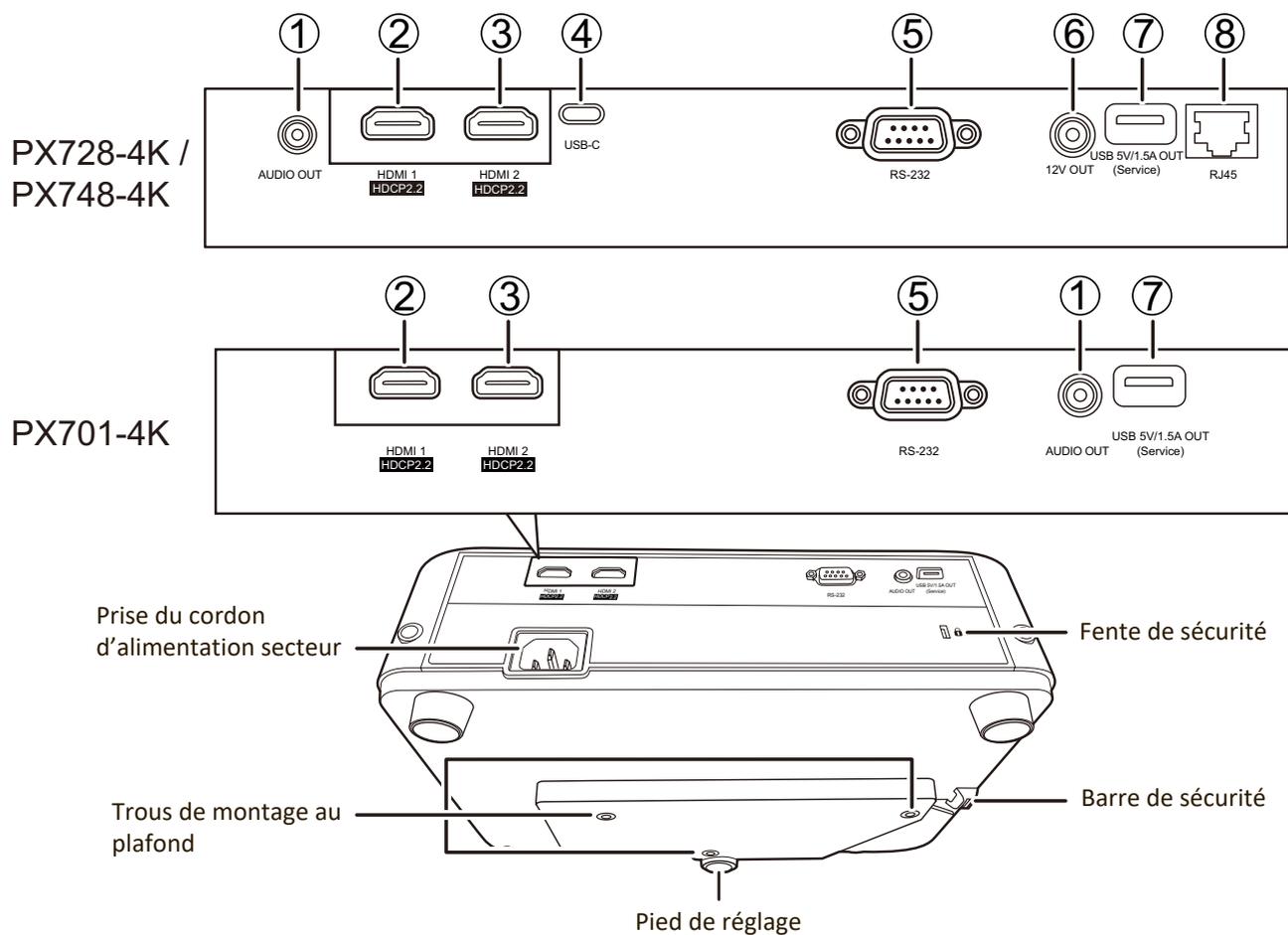
Projecteur

Commandes et fonctions



Touche	Description
[⏻] Alimentation	Bascule le projecteur entre les modes veille et allumé.
[◀/▶/▲/▼] Touches Trapèze	Corrige manuellement la déformation des images due à l'angle de projection.
[◀/▶/▲/▼] Gauche/Droite/Haut/Bas	Sélectionne les différentes options et effectue les réglages quand l'affichage des menus à l'écran (OSD) est activé.
Menu/Exit	Active ou désactive l'affichage des menus à l'écran (OSD).
Source	Affiche la barre de sélection de la source d'entrée.
Blank	Masque l'image à l'écran.
Enter	Active l'élément sélectionné dans le menu à l'écran (OSD) quand le menu OSD est activé.
[⏏] Ajustement des coins	Affiche le menu Ajust. coin.
Color Mode	Affiche la barre de sélection du mode couleur.

Ports de connexion

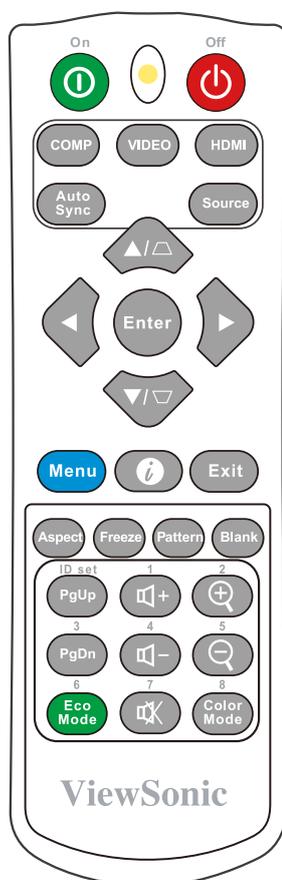


Port	Description
[1] AUDIO OUT	Sortie de signal audio.
[2] HDMI 1	Port HDMI.
[3] HDMI 2	Port HDMI.
[4] USB-C	Port USB-C.
[5] RS-232	Port de commande RS-232.
[6] 12V OUT	Terminal de sortie 12 V CC.
[7] USB 5V/1.5A OUT (Service)	Port USB de type A pour l'alimentation.
[8] RJ-45	Port réseau.

Télécommande

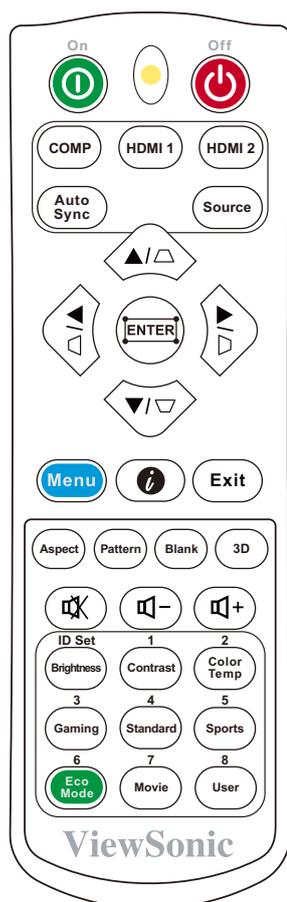
Commandes et fonctions

PX701-4K



Bouton	Description
⓪ On/ⓧ Off	Bascule entre les modes veille et allumé.
COMP	Non disponible.
VIDEO	Non disponible.
HDMI	Sélectionne la source du port HDMI 1 ou HDMI 2 pour l'affichage. Appuyez ce bouton à nouveau pour basculer entre les deux (2) ports.
Auto Sync	Détermine automatiquement le meilleur paramétrage pour l'image projetée.
Source	Affiche la barre de sélection de la source.
[▭/▭]	Corrige manuellement la déformation des images due à l'angle de projection.
Enter	Active l'élément du menu OSD sélectionné.

Bouton	Description
◀ Gauche/ ▶ Droite ▲ Haut/ ▼ Bas	Sélectionne les différentes options et effectue les réglages nécessaires.
Menu	Active/Désactive l'affichage des menus à l'écran (OSD) ou retourne au menu OSD précédent.
(INFORMATIONS)	Affiche le menu INFORMATIONS .
Exit	Quitte et enregistre les paramètres de menu.
Aspect	Affiche la barre de sélection du format.
Freeze	Met en pause l'image projetée.
Pattern	Affiche le motif de test intégré.
Blank	Masque l'image à l'écran.
PgUp (Page précédente)/ PgDn (Page suivante)	Pilote votre logiciel d'affichage (sur un PC connecté) répondant aux commandes page précédente/page suivante (comme Microsoft PowerPoint). REMARQUE : Uniquement disponible quand un signal d'entrée PC est sélectionné.
Eco Mode	Sélectionne le mode Eco .
🔊+ (Volume +)	Augmente le niveau du volume.
🔊- (Volume -)	Diminue le niveau du volume.
🔊 (Muet)	Permet de basculer le son entre désactivé et activé.
⊕	Agrandit la taille de l'image projetée.
⊖	Réduit la taille de l'image projetée.
Color Mode	Affiche la barre de sélection du mode couleur.



Bouton	Description
On/Off	Bascule entre les modes veille et allumé.
COMP	Non disponible.
HDMI 1	Sélectionne la source du port HDMI 1 pour l'affichage.
HDMI 2	Sélectionne la source du port HDMI 2 pour l'affichage.
Auto Sync	Détermine automatiquement le meilleur paramétrage pour l'image projetée.
Source	Affiche la barre de sélection de la source.
[Trapèze] Touches	Corrige manuellement la déformation des images due à l'angle de projection.
Enter	Active l'élément du menu OSD sélectionné.
(Ajustement des coins)	Affiche le menu Ajust. coin.

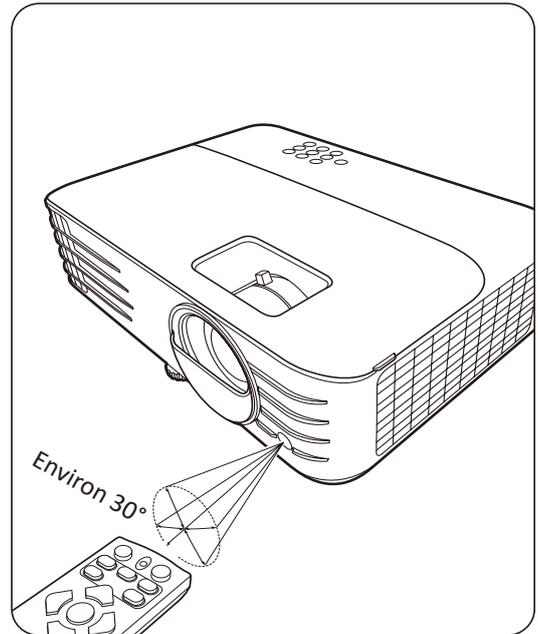
Bouton	Description
◀ Gauche/ ▶ Droite	Sélectionne les différentes options et effectue les réglages nécessaires.
▲ Haut/ ▼ Bas	
Menu	Active/Désactive l'affichage des menus à l'écran (OSD) ou retourne au menu OSD précédent.
(i) (INFORMATIONS)	Affiche le menu INFORMATIONS .
Exit	Quitte et enregistre les paramètres de menu.
Aspect	Affiche la barre de sélection du format.
Pattern	Affiche le motif de test intégré.
Blank	Masque l'image à l'écran.
3D	Affiche le menu 3D.
🔊+ (Volume +)	Augmente le niveau du volume.
🔊- (Volume -)	Diminue le niveau du volume.
🔊 (Muet)	Permet de basculer le son entre désactivé et activé.
Brightness	Affiche la barre de réglage de la luminosité.
Contraste	Affiche la barre de réglage du contraste.
Color Temp	Affiche le menu de sélection de la température de couleur.
Gaming	Sélectionne le mode Gaming .
Standard	Sélectionne le mode Standard .
Sports	Sélectionne le mode Sports .
Eco Mode	Sélectionne le mode Eco .
Movie	Sélectionne le mode Film (Rec. 709) .
User	Sélectionne le mode Mode Util. 1 ou Mode Util. 2 .

Portée efficace de la télécommande

Pour assurer le bon fonctionnement de la télécommande, suivez les étapes ci-dessous :

1. La télécommande doit être maintenue à un angle perpendiculaire de 30° par rapport au(x) capteur(s) à infrarouge du projecteur.
2. La distance entre la télécommande et les capteurs ne doit pas dépasser 8 m (26 pi).

REMARQUE : Reportez-vous à l'illustration sur l'emplacement du/des capteur(s) à infrarouge (IR) de la télécommande.

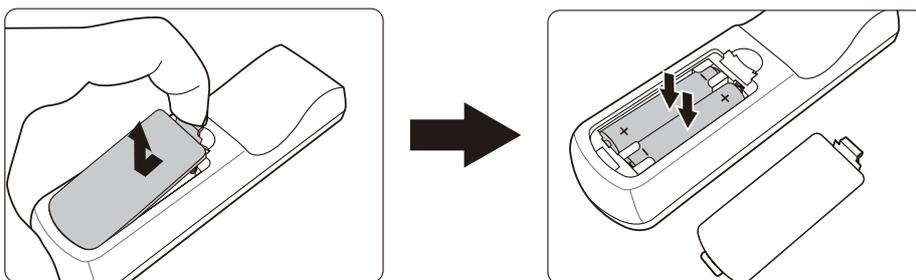


Remplacement des piles de la télécommande

1. Retirez le couvercle du compartiment des piles à l'arrière de la télécommande en appuyant sur la prise pour les doigts et en le faisant glisser.
2. Retirez les piles existantes (si nécessaire) et installez deux piles AAA/LR03.

REMARQUE : Respectez la polarité des piles, comme indiqué.

3. Remettez le couvercle des piles en place en l'alignant sur la base et en le poussant en position.



REMARQUE :

- Évitez de laisser la télécommande et les piles dans une chaleur excessive ou dans un environnement humide.
- Remplacez toujours la pile par une pile du même type ou de type équivalent recommandé par le fabricant.
- Mettez les piles usagées au rebut conformément aux instructions du fabricant et aux réglementations environnementales en vigueur dans votre région.
- Si les piles sont épuisées ou si vous n'utilisez pas la télécommande pendant une période prolongée, retirez les piles pour éviter tout risque de dommage.

> Configuration initiale

Cette section fournit des instructions détaillées pour la configuration de votre projecteur.

Choix de l'emplacement

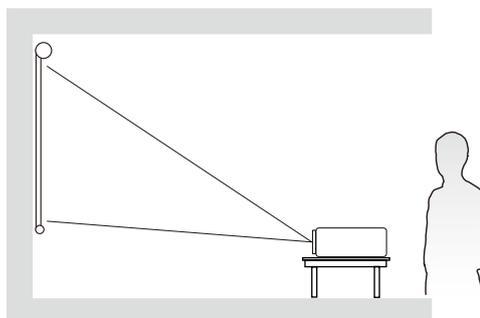
Les préférences personnelles et la disposition de la salle décideront du lieu d'installation. Prenez ce qui suit en considération :

- Taille et position de votre écran.
- Emplacement d'une prise secteur appropriée.
- Emplacement et distance entre le projecteur et les autres appareils.

Le projecteur a été conçu pour être installé dans un des emplacements suivants :

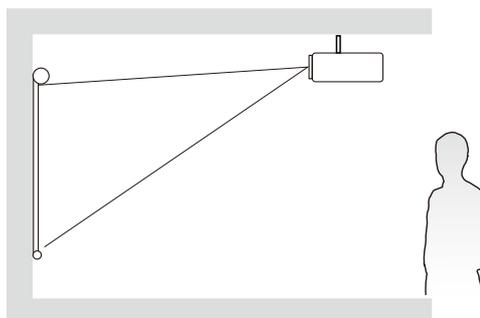
1. Avant

Le projecteur est placé près du sol devant l'écran.



2. Plafond avant

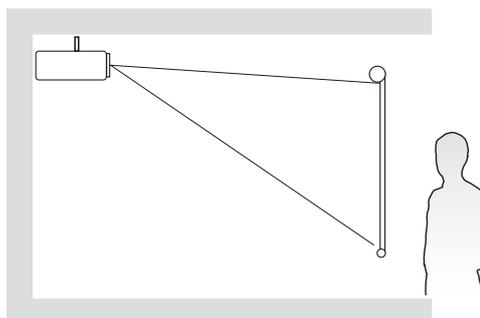
Le projecteur est suspendu à l'envers du plafond devant l'écran.



3. Plafond arr.

Le projecteur est suspendu à l'envers du plafond derrière l'écran.

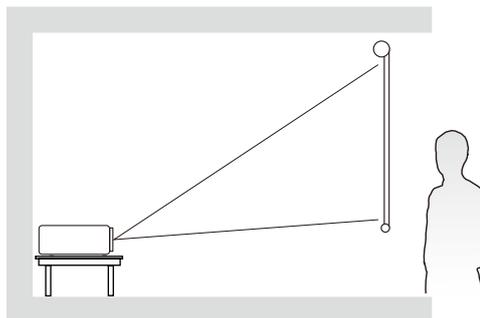
REMARQUE : Un écran de rétroprojection spécial est nécessaire.



4. Arrière

Le projecteur est placé près du sol derrière l'écran.

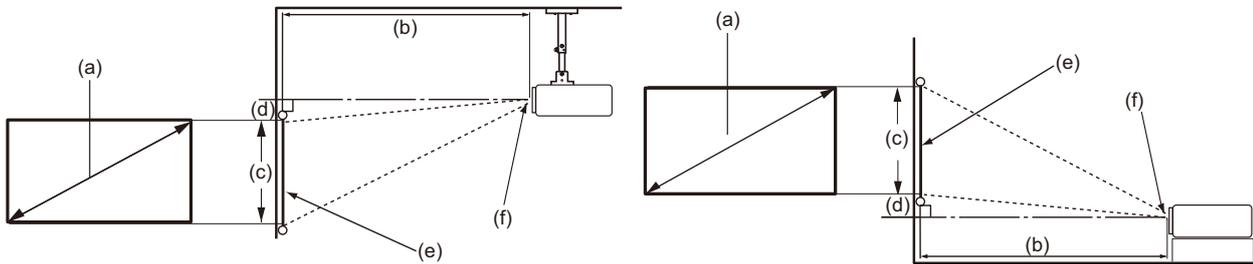
REMARQUE : Un écran de rétroprojection spécial est nécessaire.



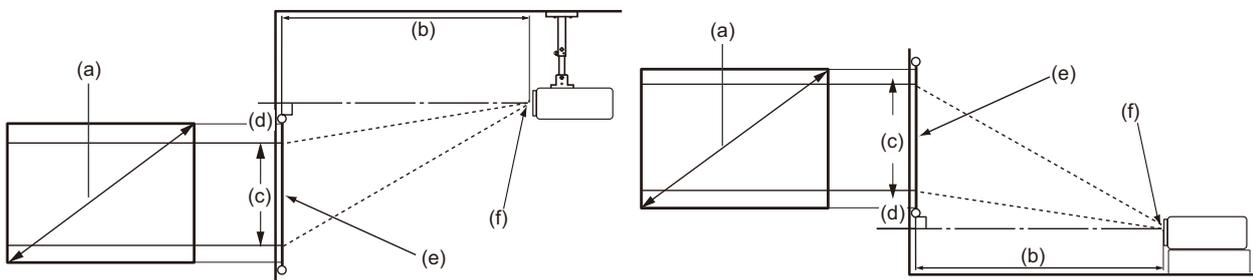
Dimensions de projection

REMARQUE : Consultez « Caractéristiques » à la page 62 pour la résolution d’affichage native de ce projecteur.

- Image 16:9 sur un écran 16:9



- Image 16:9 sur un écran 4:3



REMARQUE : (e) = Écran / (f) = Centre de l’objectif

PX701-4K

Image 16:9 sur un écran 16:9

(a) Taille de l'écran		(b) Distance de projection				(c) Hauteur de l'image		(d) Décalage vertical			
		minimum		maximum				minimum		maximum	
po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm
60	1524	79	1996	86	2195	29	747	35	897	35,3	897
70	1778	92	2328	101	2561	34	872	41	1046	41,2	1046
80	2032	105	2661	115	2927	39	996	47	1195	47,1	1195
90	2286	118	2994	130	3293	44	1121	53	1345	52,9	1345
100	2540	131	3326	144	3659	49	1245	59	1494	58,8	1494
110	2794	144	3659	158	4025	54	1370	65	1644	64,7	1644
120	3048	157	3992	173	4391	59	1494	71	1793	70,6	1793
130	3302	170	4324	187	4757	64	1619	76	1943	76,5	1943
140	3556	183	4657	202	5123	69	1743	82	2092	82,4	2092
150	3810	196	4989	216	5488	74	1868	88	2241	88,2	2241
160	4064	210	5322	230	5854	78	1992	94	2391	94,1	2391
170	4318	223	5655	245	6220	83	2117	100	2540	100,0	2540
180	4572	236	5987	259	6586	88	2241	106	2690	105,9	2690
190	4826	249	6320	274	6952	93	2366	112	2839	111,8	2839
200	5080	262	6653	288	7318	98	2491	118	2989	117,7	2989

Image 16:9 sur un écran 4:3

(a) Taille de l'écran		(b) Distance de projection				(c) Hauteur de l'image		(d) Décalage vertical			
		minimum		maximum				minimum		maximum	
po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm
60	1524	72	1832	79	2015	27	686	32	823	32	823
70	1778	84	2137	93	2351	32	800	38	960	38	960
80	2032	96	2443	106	2687	36	914	43	1097	43	1097
90	2286	108	2748	119	3023	41	1029	49	1234	49	1234
100	2540	120	3053	132	3358	45	1143	54	1372	54	1372
110	2794	132	3358	145	3694	50	1257	59	1509	59	1509
120	3048	144	3664	159	4030	54	1372	65	1646	65	1646
130	3302	156	3969	172	4366	59	1486	70	1783	70	1783
140	3556	168	4274	185	4702	63	1600	76	1920	76	1920
150	3810	180	4580	198	5038	68	1715	81	2057	81	2057
160	4064	192	4885	212	5374	72	1829	86	2195	86	2195
170	4318	204	5190	225	5709	77	1943	92	2332	92	2332
180	4572	216	5496	238	6045	81	2057	97	2469	97	2469
190	4826	228	5801	251	6381	86	2172	103	2606	103	2606
200	5080	240	6106	264	6717	90	2286	108	2743	108	2743

REMARQUE : Une tolérance de 3% s'applique à ces chiffres en raison des variations des composants optiques. Il est recommandé de tester physiquement la taille et la distance de projection avant d'installer définitivement le projecteur.

PX728-4K/PX748-4K

Image 16:9 sur un écran 16:9

(a) Taille de l'écran		(b) Distance de projection				(c) Hauteur de l'image		(d) Décalage vertical			
		minimum		maximum				minimum		maximum	
po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm
60	1524	59	1497	77	1946	29	747	35	897	35,3	897
70	1778	69	1746	89	2270	34	872	41	1046	41,2	1046
80	2032	79	1996	102	2595	39	996	47	1195	47,1	1195
90	2286	88	2245	115	2919	44	1121	53	1345	52,9	1345
100	2540	98	2495	128	3243	49	1245	59	1494	58,8	1494
110	2794	108	2744	140	3567	54	1370	65	1644	64,7	1644
120	3048	118	2994	153	3892	59	1494	71	1793	70,6	1793
130	3302	128	3243	166	4216	64	1619	76	1943	76,5	1943
140	3556	138	3493	179	4540	69	1743	82	2092	82,4	2092
150	3810	147	3742	192	4865	74	1868	88	2241	88,2	2241
160	4064	157	3992	204	5189	78	1992	94	2391	94,1	2391
170	4318	167	4241	217	5513	83	2117	100	2540	100,0	2540
180	4572	177	4491	230	5838	88	2241	106	2690	105,9	2690
190	4826	187	4740	243	6162	93	2366	112	2839	111,8	2839
200	5080	196	4989	255	6486	98	2491	118	2989	117,7	2989

Image 16:9 sur un écran 4:3

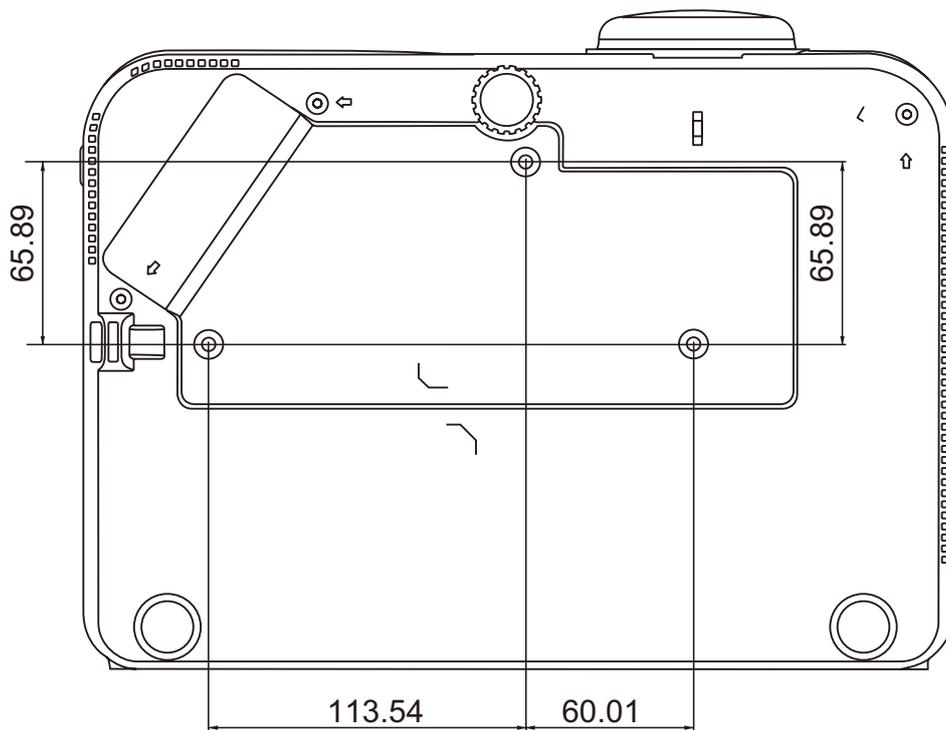
(a) Taille de l'écran		(b) Distance de projection				(c) Hauteur de l'image		(d) Décalage vertical			
		minimum		maximum				minimum		maximum	
po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm
60	1524	54	1374	70	1786	27	686	32	823	32	823
70	1778	63	1603	82	2084	32	800	38	960	38	960
80	2032	72	1832	94	2381	36	914	43	1097	43	1097
90	2286	81	2061	105	2679	41	1029	49	1234	49	1234
100	2540	90	2290	117	2977	45	1143	54	1372	54	1372
110	2794	99	2519	129	3275	50	1257	59	1509	59	1509
120	3048	108	2748	141	3572	54	1372	65	1646	65	1646
130	3302	117	2977	152	3870	59	1486	70	1783	70	1783
140	3556	126	3206	164	4168	63	1600	76	1920	76	1920
150	3810	135	3435	176	4465	68	1715	81	2057	81	2057
160	4064	144	3664	188	4763	72	1829	86	2195	86	2195
170	4318	153	3893	199	5061	77	1943	92	2332	92	2332
180	4572	162	4122	211	5358	81	2057	97	2469	97	2469
190	4826	171	4351	223	5656	86	2172	103	2606	103	2606
200	5080	180	4580	234	5954	90	2286	108	2743	108	2743

REMARQUE : Une tolérance de 3% s'applique à ces chiffres en raison des variations des composants optiques. Il est recommandé de tester physiquement la taille et la distance de projection avant d'installer définitivement le projecteur.

Monter le projecteur

REMARQUE : Si vous achetez un support tiers, veuillez utiliser la taille de vis appropriée. La taille des vis peut varier en fonction de l'épaisseur de la plaque de montage.

1. Pour garantir la sécurité de l'installation, utilisez un support de montage mural ou au plafond ViewSonic®.
2. Assurez-vous que les vis utilisées pour fixer un support au projecteur répondent aux spécifications suivantes :
 - Type de vis : M4 x 8
 - Longueur maximale de la vis : 8 mm



REMARQUE :

- Évitez d'installer le projecteur près d'une source de chaleur.
- Conservez un espace d'au moins 10 cm entre le plafond et le bas du projecteur.

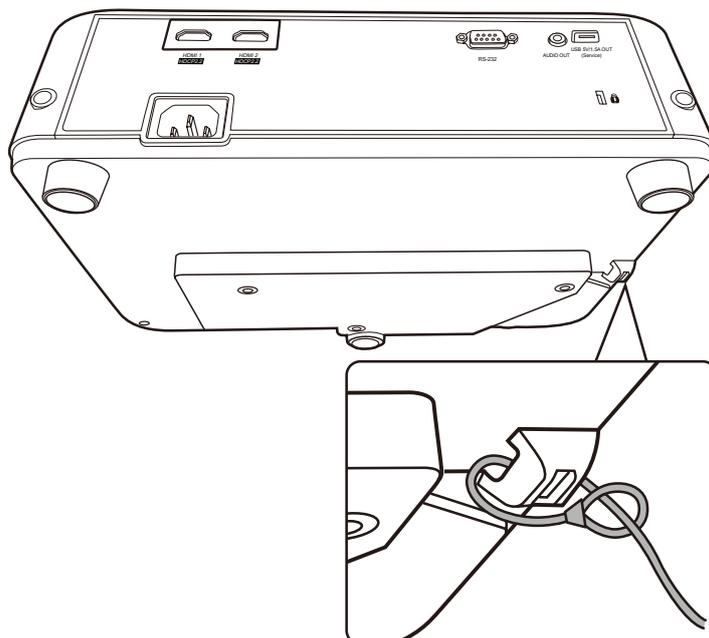
Prévention de l'utilisation non autorisée

Le projecteur possède plusieurs fonctionnalités de sécurité intégrées pour empêcher le vol, l'accès ou les modifications accidentelles des réglages.

Utiliser la fente de sécurité

Pour éviter que le projecteur ne soit volé, utilisez un dispositif de verrouillage pour fente de sécurité pour le fixer à un objet fixe.

Vous trouverez ci-dessous un exemple de configuration d'un dispositif de verrouillage pour fente de sécurité :



REMARQUE : La fente de sécurité peut également servir d'ancrage de sécurité si le projecteur est monté au plafond.

Utiliser la fonction de mot de passe

Pour empêcher tout accès ou utilisation non autorisé, le projecteur propose une option de sécurité par mot de passe. Le mot de passe peut être défini via le menu à l'écran (OSD).

REMARQUE : Notez votre mot de passe et conservez-le dans un endroit sûr.

Définir un mot de passe

1. Appuyez **Menu** pour ouvrir le menu OSD et allez à : **SYSTÈME >**
Param. de sécurité et appuyez **Enter**.

2. Choisissez **Verrou alimentation** et sélectionnez **Activ.** en appuyant **◀/▶**.

3. Comme illustré ci-contre, les quatre touches fléchées (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) représentent 4 chiffres (1, 2, 3, 4). Appuyez les touches fléchées pour entrer un mot de passe à six chiffres.



4. Confirmez le nouveau mot de passe en entrant à nouveau le nouveau mot de passe. Une fois le mot de passe défini, le menu OSD revient à la page **Param. de sécurité**.

5. Appuyez **Exit** pour quitter le menu OSD.

REMARQUE : Une fois défini, le mot de passe correct doit être saisi à chaque démarrage du projecteur.

Modification du mot de passe

1. Appuyez **Menu** pour ouvrir le menu OSD et allez à : **SYSTÈME > Param. de sécurité > Modifier MP.**
2. Appuyez **Enter**, le message « SAISIE MOT DE PASSE ACTUEL » apparaîtra.
3. Entrez l'ancien mot de passe.
 - » S'il est correct, le message « SAISIE NOUVEAU MOT DE PASSE » apparaîtra.
 - » S'il n'est pas correct, un message d'erreur du mot de passe apparaîtra pendant 5 secondes, suivi du message « SAISIE MOT DE PASSE ACTUEL ».Vous pouvez réessayer ou appuyer **Exit** pour annuler.
4. Entrez un nouveau mot de passe.
5. Confirmez le nouveau mot de passe en entrant à nouveau le nouveau mot de passe.
6. Pour quitter le menu à l'écran, appuyez **Exit**.

REMARQUE : Les chiffres saisis s'affichent sous la forme d'astérisques (*).

Désactivation de la fonction de mot de passe

1. Appuyez **Menu** pour ouvrir le menu OSD et allez à : **SYSTÈME > Param. de sécurité > Verrou alimentation.**
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner **Désact.**
3. Le message « SAISIE MOT DE PASSE » apparaîtra. Entrez le mot de passe actuel.
 - » S'il est correct, le menu OSD retourne à la page du mot de passe où figure le mot « **Désact.** » au niveau de **Verrou alimentation.**
 - » S'il n'est pas correct, un message d'erreur du mot de passe apparaîtra pendant 5 secondes, suivi du message « SAISIE MOT DE PASSE ACTUEL ».Vous pouvez réessayer ou appuyer **Exit** pour annuler.

REMARQUE : Veuillez conserver l'ancien mot de passe, car vous en aurez besoin pour réactiver la fonction de mot de passe.

Oublier le mot de passe

Si la fonction de mot de passe est activée, vous serez invité à entrer les six chiffres du mot de passe à chaque mise sous tension du projecteur. Si vous entrez un mot de passe incorrect, le message d'erreur illustré à droite apparaîtra pendant 5 secondes, suivi du message « SAISIE MOT DE PASSE ».

Vous pouvez réessayer ou si vous ne vous en souvenez plus, vous pouvez utiliser la « Procédure de rappel du mot de passe ».

REMARQUE : Si vous entrez un mot de passe incorrect 5 fois de suite, le projecteur s'éteindra automatiquement pendant une courte période.



Procédure de rappel du mot de passe

1. Quand le message « SAISIE MOT DE PASSE ACTUEL » apparaît, maintenez enfoncé **Auto Sync** pendant 3 secondes. Le projecteur affiche un code à l'écran.
2. Notez le numéro et éteignez votre projecteur.
3. Contactez le service d'assistance local pour le déchiffrer. Vous devrez peut-être fournir une preuve d'achat pour garantir que vous êtes autorisé à utiliser le projecteur.



Verrouillage des touches de commande

Avec le verrouillage des touches du projecteur, vous pouvez éviter que les réglages soient modifiés accidentellement (par des enfants, par exemple).

REMARQUE : Lorsque **Verr. touches panneau** est activé, aucune touche du projecteur ne fonctionnera à l'exception de **Alimentation**.

1. Appuyez **Menu** pour ouvrir le menu OSD et allez à : **SYSTÈME > Verr. touches panneau**.
2. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner **Activ.**
3. Sélectionnez **Oui** et appuyez **Enter** pour confirmer.
4. Pour déverrouiller les touches du panneau, maintenez enfoncé ► sur le projecteur pendant 3 secondes.

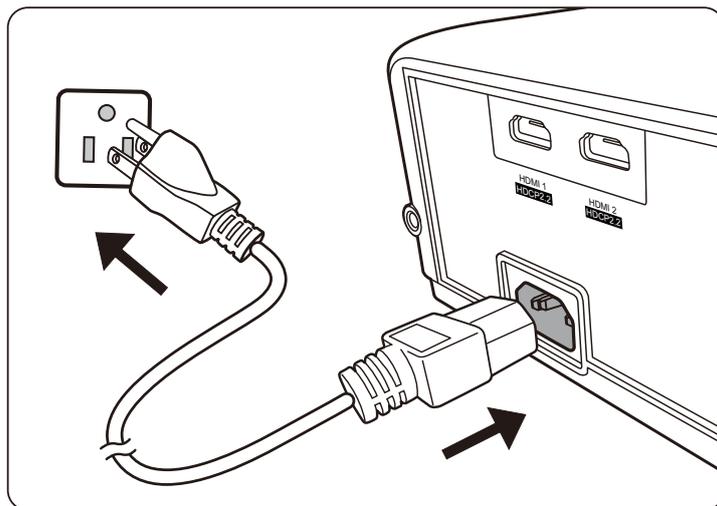
REMARQUE : Vous pouvez également utiliser la télécommande pour accéder au menu **SYSTÈME > Verr. touches panneau** et sélectionner **Désact.**

> Établir des connexions

Cette section vous explique comment connecter le projecteur à un autre équipement.

Connecter l'alimentation

1. Connectez le cordon d'alimentation à la prise AC IN située à l'arrière du projecteur.
2. Branchez le cordon secteur dans une prise secteur.



REMARQUE : Lors de l'installation du projecteur, incorporez un dispositif de déconnexion facile accessible dans le câblage fixe, ou connectez la prise d'alimentation à une prise secteur facilement accessible à proximité de l'unité. En cas de problème pendant l'utilisation du projecteur, utilisez le dispositif de déconnexion pour interrompre l'alimentation, ou déconnectez la prise d'alimentation.

Connexion à des sources vidéo/ordinateur

Connexion HDMI

Connectez une extrémité d'un câble HDMI au port HDMI de votre appareil vidéo. Ensuite, connectez l'autre extrémité du câble au port **HDMI 1** ou **HDMI 2** de votre projecteur.

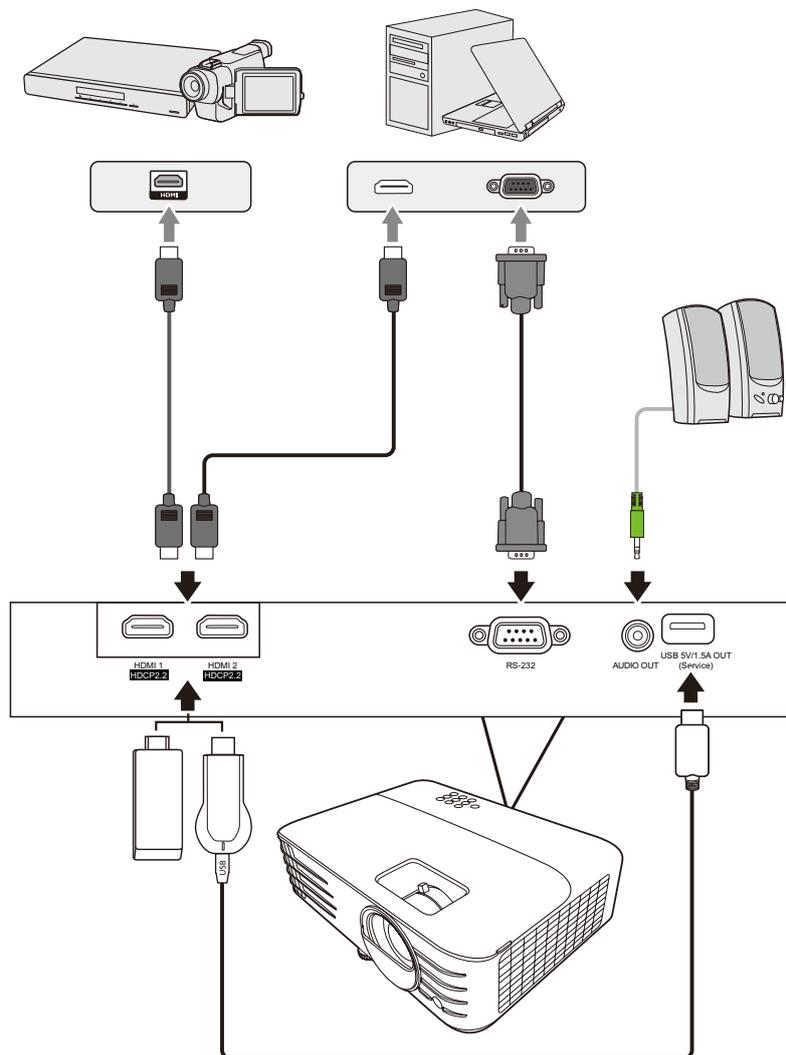
Connexion du son

Le projecteur est équipé de haut-parleurs. Cependant, vous pouvez également connecter des haut-parleurs externes au port **AUDIO OUT** du projecteur.

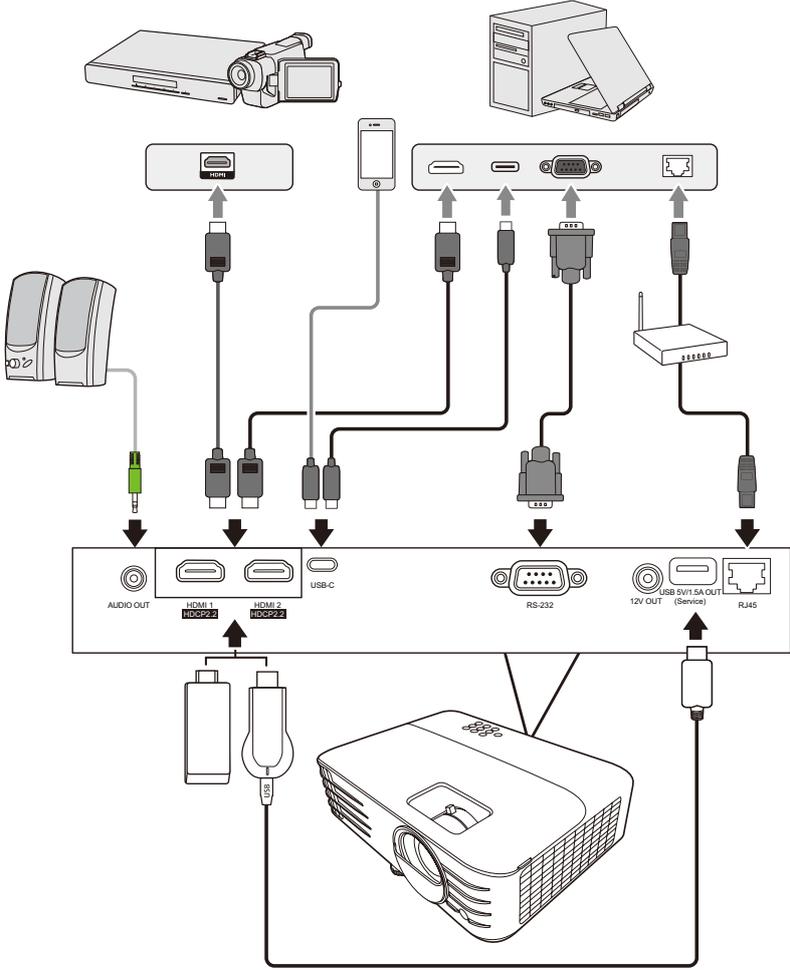
REMARQUE : Le signal de la sortie audio se règle via les paramètres **Volume** et **Muet** du projecteur.

Les illustrations de connexion ci-dessous sont pour référence seulement. Les prises de connexion disponibles sur le projecteur varient selon le modèle de projecteur. Certains câbles ne sont pas fournis avec le projecteur. Vous pouvez vous procurer ces câbles dans les magasins spécialisés en électronique.

PX701-4K



PX728-4K / PX748-4K



HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

> Fonctionnement

Allumer/éteindre le projecteur

Mise en marche du projecteur

1. Appuyez le bouton **Alimentation** pour allumer le projecteur.
2. La source lumineuse s'allumera et un « **Bip de mise sous/hors tension** » sera émis.
3. Le Voyant de l'alimentation clignote en vert, puis reste allumé une fois le projecteur sous tension.

REMARQUE :

- Si le projecteur est encore chaud en raison d'une utilisation précédente, le ventilateur fonctionnera pendant 90 secondes avant d'activer la source lumineuse.
 - Pour prolonger la vie de la source lumineuse, lorsque vous allumez le projecteur, attendez au moins cinq (5) minutes avant de l'éteindre.
4. Allumez tous les équipements connectés, p.ex. ordinateur portable, et le projecteur commencera à rechercher une source d'entrée.

REMARQUE : Si le projecteur détecte une source d'entrée, la barre de sélection de la source apparaît. Si aucune source d'entrée n'est détectée, le message « Aucun signal » apparaîtra.

Première activation

Si le projecteur est activé pour la première fois, sélectionnez la langue du menu OSD en suivant les instructions à l'écran.



Arrêt du projecteur

1. Appuyez sur le bouton **Alimentation** ou **Off** et un message de confirmation apparaîtra pour vous inviter à appuyer le bouton d'**alimentation** ou **Off** une seconde fois. De plus, vous pouvez appuyer n'importe quel autre bouton pour annuler.

REMARQUE : Si vous n'y répondez pas en quelques secondes après le premier appui, le message disparaîtra.

2. Une fois le processus de refroidissement terminé, un « **Bip de mise sous/hors tension** » sera émis.
3. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur si vous ne comptez pas utiliser le projecteur pendant longtemps.

REMARQUE :

- Le projecteur ne peut pas être utilisé tant que le cycle de refroidissement n'est pas terminé, et ce, afin de protéger la source lumineuse.
- Ne débranchez pas le cordon d'alimentation avant que la mise hors tension du projecteur soit totalement terminée.

Sélection d'une source d'entrée

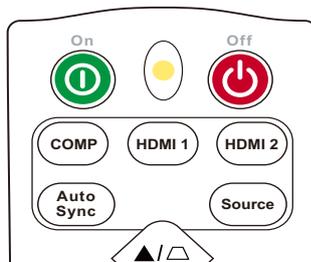
Vous pouvez connecter le projecteur à plusieurs appareils en même temps. Il ne peut toutefois afficher qu'un plein écran à la fois.

Si vous voulez que le projecteur recherche automatiquement la source d'entrée, assurez-vous que la fonction **Recherche auto rapide** dans le menu **SYSTÈME** est **Activ.**

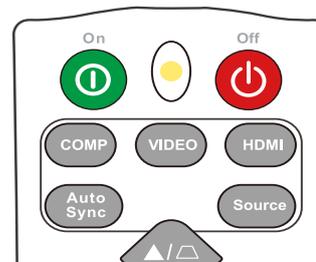


La **Source d'entrée** peut également être sélectionnée manuellement en appuyant une des touches de sélection de source de la télécommande ou en parcourant les sources d'entrée disponibles.

PX728-4K / PX748-4K



PX701-4K



Pour sélectionner manuellement la source d'entrée, procédez comme suit :

1. Appuyez **Source**, et un menu de sélection de la source apparaîtra.
2. Appuyez ▲/▼ jusqu'à la sélection du signal souhaité et appuyez **Enter**.
3. Une fois le signal détecté, les informations concernant la source sélectionnée sont affichées sur l'écran pendant quelques secondes.

REMARQUE : Si plusieurs appareils sont connectés au projecteur, répétez les étapes 1-2 pour rechercher une autre source.

Ajustement de l'image projetée

Ajustement de la hauteur et de l'angle de projection du projecteur

Le projecteur est pourvu de un (1) pied de réglage. Ajuster le pied changera la hauteur du projecteur et l'angle de projection vertical. Ajustez soigneusement les pieds pour régler précisément la position de l'image projetée.

Réglage automatique de l'image

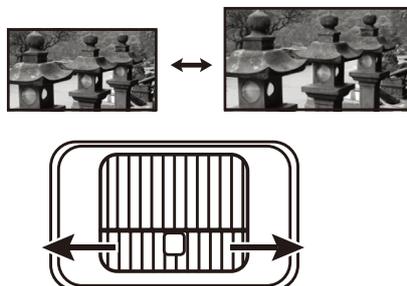
Parfois, il peut être nécessaire d'améliorer la qualité de l'image. Pour ce faire, appuyez le bouton **Auto Sync** sur la télécommande. En cinq (5) secondes, la fonction de réglage automatique intelligent intégrée règle les valeurs de fréquence et l'horloge pour optimiser la qualité d'image.

Une fois cela fait, les informations sur la source actuelle apparaissent dans le coin supérieur gauche pendant trois (3) secondes.

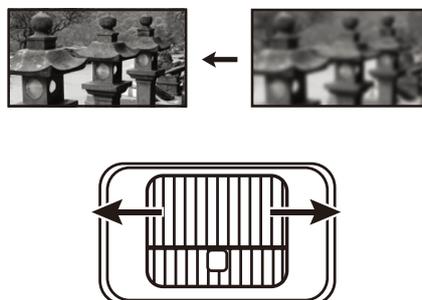
REMARQUE : Cette fonction n'est disponible que lorsque le signal d'entrée PC D-Sub (RGB analogique/COMPUTER IN) est sélectionné.

Réglage fin de la taille et de la netteté de l'image

Pour ajuster la taille de l'image projetée comme vous le souhaitez, faites pivoter la molette de zoom.



Pour améliorer la clarté de l'image, faites pivoter la molette de mise au point.

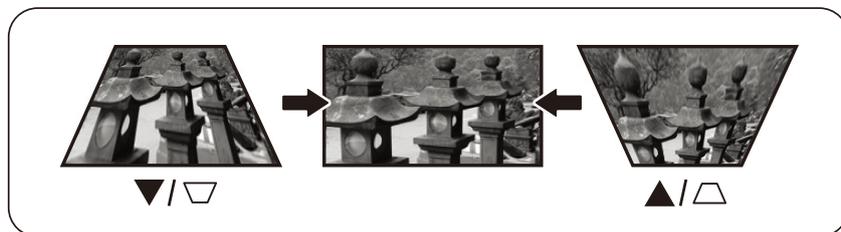


Correction trapézoïdale

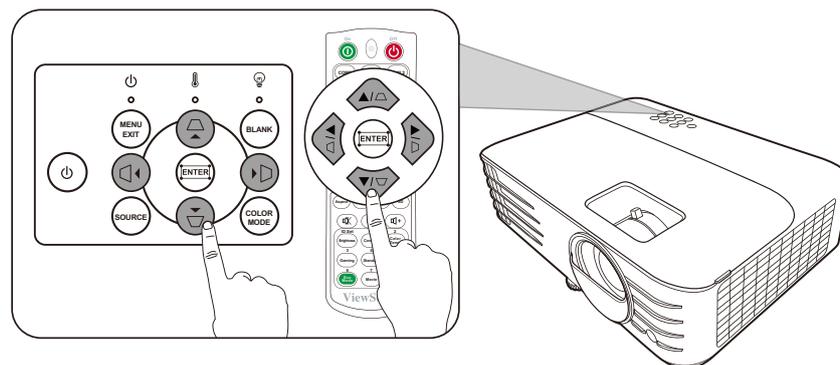
Il y a distorsion trapézoïdale lorsque l'image projetée devient un trapézoïde du fait d'une projection inclinée.

Pour corriger ce problème, en plus d'ajuster la hauteur du projecteur, mais pouvez également :

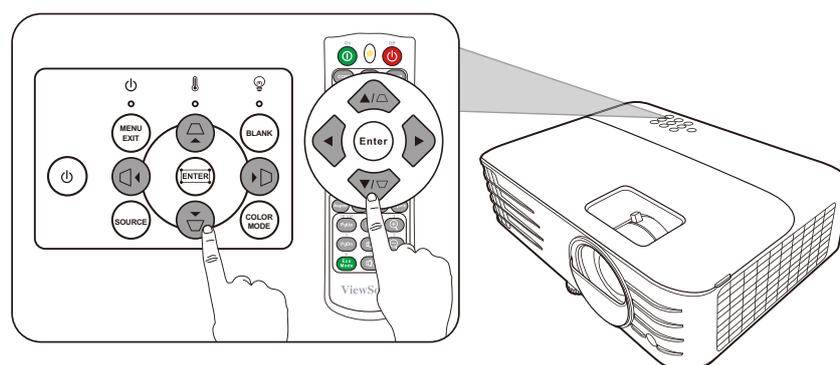
1. Utilisez les touches trapèze sur le projecteur ou la télécommande pour afficher la page de correction trapézoïdale.
2. Une fois la page de correction trapézoïdale affichée, appuyez  pour corriger la distorsion en haut de l'image. Appuyez  pour corriger la distorsion trapézoïdale en bas de l'image. Appuyez  pour corriger la distorsion trapézoïdale en bas de l'image. Appuyez  pour corriger la distorsion trapézoïdale sur le côté droit de l'image. Appuyez  pour corriger la distorsion trapézoïdale sur le côté gauche de l'image.



PX728-4K / PX748-4K



PX701-4K



Ajuster les 4 coins

Vous pouvez ajuster manuellement la forme et la taille d'une image qui est inégalement rectangulaire sur tous les côtés.

1. Pour afficher la page Ajust. coin, vous pouvez procéder d'une des manières suivantes :

- Appuyez .
- Ouvrez le menu OSD et accédez au menu **AFFICHAGE > Ajust. coin**, puis appuyez **Enter**. La page **Ajust. coin** est affichée.

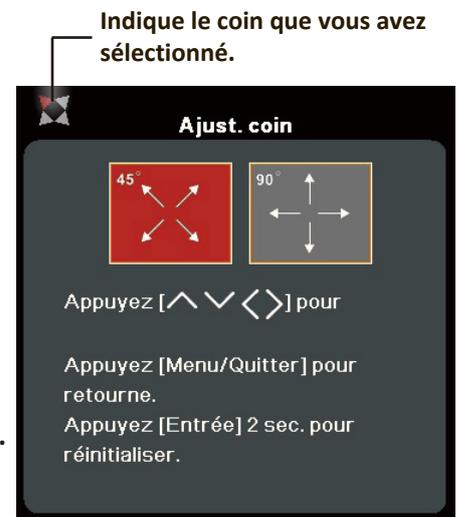
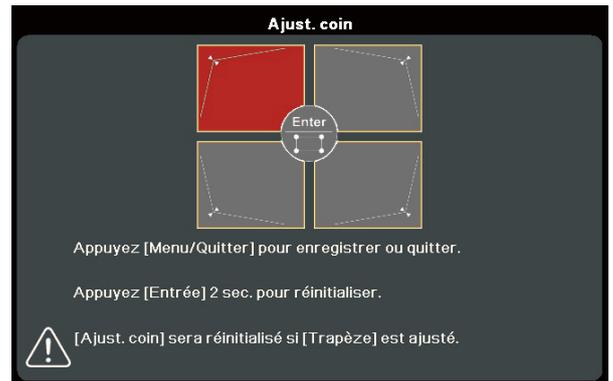
2. Utilisez /// pour sélectionner le coin que vous souhaitez régler et appuyez **Enter**.

3. Appuyez / pour sélectionner une méthode d'ajustement qui correspond à votre besoin et appuyez **Enter**.

4. Comme indiqué sur l'écran (/ pour l'ajustement d'un angle de 45 degrés /// pour l'ajustement d'un angle de 90 degrés), appuyez /// pour ajuster sa forme et sa taille. Vous pouvez appuyer **Menu** ou **Exit** pour retourner à une étape précédente. Un appui long de 2 secondes sur **Enter** réinitialisera les réglages sur le coin que vous choisissez.

REMARQUE :

- Ajuster le trapèze réinitialisera les réglages de **Ajust. coin**.
- Après la modification des réglages de **Ajust. coin**, certains formats ou certaines fréquences ne sont pas disponibles. Quand cela se produit, réinitialisez les réglages sur tous les 4 coins.



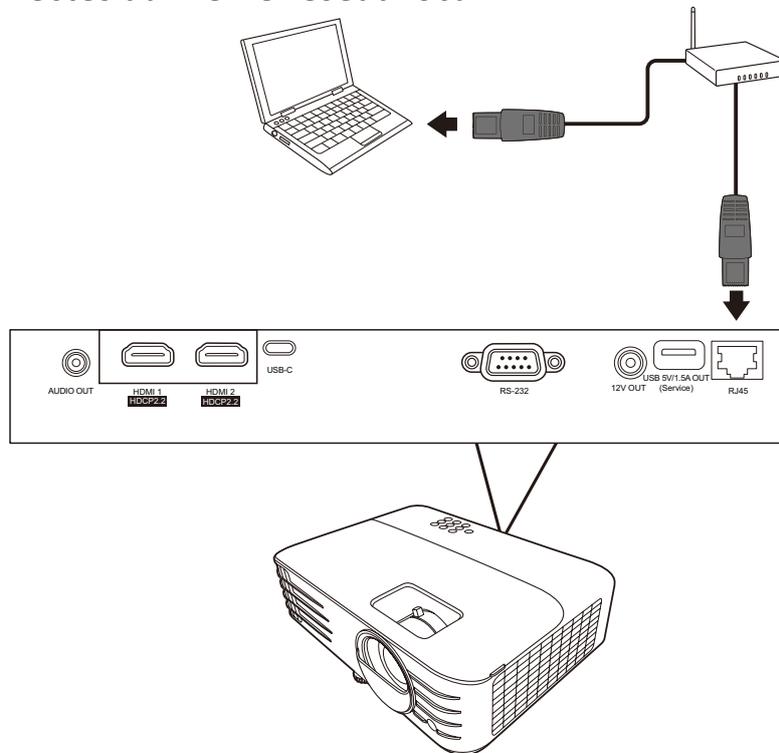
Masquage de l'image

Pour attirer l'attention du public sur le présentateur, vous pouvez appuyer **Blank** sur le projecteur ou la télécommande pour masquer l'image à l'écran. Pour restaurer l'image, appuyez sur n'importe quelle touche du projecteur ou de la télécommande.

ATTENTION : Évitez de placer des objets devant l'objectif de projection car ils risqueraient de se déformer en raison de la chaleur ou de provoquer un incendie.

Contrôler le projecteur dans un environnement réseau

REMARQUE : Cette fonction n'est pas disponible que pour PX728-4K/PX748-4K. Le projecteur prend en charge le logiciel Crestron®. Avec les réglages corrects pour le menu Paramètres de contrôle réseau, vous pouvez gérer le projecteur depuis un ordinateur avec un navigateur Web quand l'ordinateur et le projecteur sont correctement connectés au même réseau local.



Configurer les Paramètres de contrôle réseau

- Si vous êtes dans un environnement DHCP :
1. Prenez un câble RJ45 et connectez une extrémité à la prise d'entrée réseau RJ45 du projecteur et l'autre extrémité au port RJ45.
 2. Ouvrez le menu OSD et accédez au menu **AVANCÉE > Paramètres de contrôle réseau**. Appuyez **Enter** pour afficher la page **Paramètres de contrôle réseau**. Ou vous pouvez appuyer **Network** pour ouvrir le menu **Paramètres de contrôle réseau** directement.
 3. Choisissez **Paramètres réseau** et appuyez ◀/▶ pour sélectionner **DHCP ACTIVÉ**.
 4. Appuyez ▼ pour choisir **Appliquer** et appuyez **Enter**.
 5. Veuillez attendre environ 15 à 20 secondes, puis accédez à la page **Paramètres réseau** à nouveau. Les paramètres **Adresse IP du projecteur**, **Masque de sous-réseau**, **Passerelle par défaut**, **Serveur DNS** s'afficheront. Notez l'adresse IP affichée à la ligne **Adresse IP du projecteur**.

REMARQUE :

- Si l'**Adresse IP du projecteur** n'apparaît toujours pas, contactez votre administrateur réseau.

- Si les câbles RJ45 ne sont pas correctement connectés, les réglages **Adresse IP du projecteur, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut** et **Serveur DNS** afficheront 0.0.0.0. Assurez-vous que les câbles sont correctement connectés et effectuez les procédures ci-dessous à nouveau.
 - Si vous n'avez pas besoin de connecter au projecteur en mode veille, réglez **Contrôle réseau en veille** sur **Activ.** dans le menu **AVANCÉE > Paramètres de contrôle réseau.**
- Si vous êtes dans un environnement non-DHCP :
 1. Répétez les étapes 1-2 ci-dessus.
 2. Choisissez **Paramètres réseau** et appuyez ◀/▶ pour sélectionner **IP statique.**
 3. Contactez votre administrateur informatique pour des informations sur les paramètres **Adresse IP du projecteur, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut, Serveur DNS.**
 4. Appuyez pour sélectionner l'élément que vous souhaitez modifier et appuyez **Enter.**
 5. Appuyez sur ◀/▶ pour déplacer le curseur puis appuyez sur ▲/▼ pour entrer la valeur.
 6. Pour enregistrer les réglages, appuyez **Enter.** Si vous ne voulez pas enregistrer les réglages, appuyez **Exit.**
 7. Appuyez ▼ pour choisir **Appliquer** et appuyez **Enter.**

REMARQUE :

- Si les câbles RJ45 ne sont pas correctement connectés, les réglages **Adresse IP du projecteur, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut, Serveur DNS** afficheront 0.0.0.0. Assurez-vous que les câbles sont correctement connectés et effectuez les procédures ci-dessous à nouveau.
- Si vous souhaitez connecter au projecteur en mode veille, assurez-vous d'avoir sélectionné **IP statique** et obtenu l'**Adresse IP du projecteur, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut,** et les informations de **Serveur DNS** quand le projecteur est sous tension.

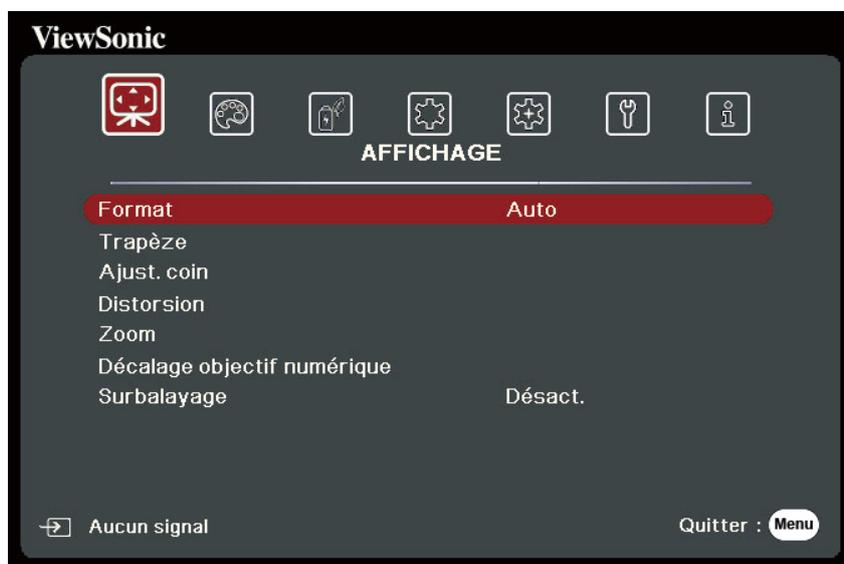
> Fonctions des menus

Cette section présente le menu à l'écran (OSD) et ses options.

Utilisation du menu à l'écran (OSD)

REMARQUE : Les captures d'écran OSD dans ce manuel sont à titre indicatif uniquement et peuvent différer de l'apparence réelle. Certains des paramètres OSD suivants peuvent ne pas être disponibles. Veuillez consulter l'OSD actuel de votre projecteur.

Le projecteur offre un menu à l'écran (OSD) permettant d'effectuer différents réglages. Vous pouvez y accéder en appuyant **Menu** sur le projecteur ou la télécommande.



1. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner un menu principal. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder à la liste des sous-menus.
2. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Arborescence du menu à l'écran (OSD)

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
AFFICHAGE	Format	Auto		
		4:3		
		16:9		
		16:10		
		Natif		
	Trapèze	Trapèze V auto	Désact./Activ.	
		Vertical	-40~40	
		Horizontal	-40~40	
		Rotation	-40~40	
	Ajust. coin	Coin sup. Droit	45°/90°	
		Coin sup. Gauche	45°/90°	
		Coin inf. Droit	45°/90°	
		Coin inf. gauche	45°/90°	
	Distorsion	Activer	Désact./Activ.	
		Méthode de contrôle	OSD	
			RS232	
		Ajus. distorsion		
		Réinit.		
	Zoom	0,8X ~2,0X		
	Décalage objectif numérique	Vertical	-50~50	
		Horizontal	-50~50	
	Surbalayage	Désact./1/2/3/4/5		

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
IMAGE	Mode couleur	Luminosité max.		
		Sports		
		Standard		
		Jeux		
		Film		
		ISF Day		(Seulement pour PX728-4K)
		ISF Night		
		Mode Util. 1		
		Mode Util. 2		
	Luminosité	0~100		
	Contraste	-50~50		
	Temp. couleurs	9500K/8500K/7500K/6500K/5500K		
		Gain rouge	0~100	
		Gain vert	0~100	
		Gain bleu	0~100	
		Décalage rouge	-50~+50	
		Décalage vert	-50~+50	
		Décalage bleu	-50~+50	
	Avancé	Couleur	-50~50	
		Netteté	0~31	
		Gamma	1,8/2,0/2,2/2,35/ 2,5/Cubic/sRGB	
		Brilliantcolor	Désact./1/2/3/4/ 5/6/7/8/9/10	
		Gestion couleur	Couleur primaire	
Nuance				
Saturation				
Gain				

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
IMAGE	Mode Silence	Activ.	
		Désact.	
	Réinitialiser réglages couleur	Réinit.	
		Annul.	
Mode ISF (Seulement pour PX728-4K)	(Protégé par mot de passe)		
POWER MANAGEMENT	Sous tension auto	Signal	Désactiver/HDMI
		CEC	Désactiver/Activer
		Mise sous tension directe	Désactiver/Activer
	Énergie intell.	Alim. auto. désact.	Désactiver/10 min/ 20 min/30 min
		Minuteur	Désactiver/30 min/1 h/ 2 h/3 h/4 h/8 h/12 h
		Économie Énergie	Désactiver/Activer
	Alim. USB A	Activ.	
Désact.			

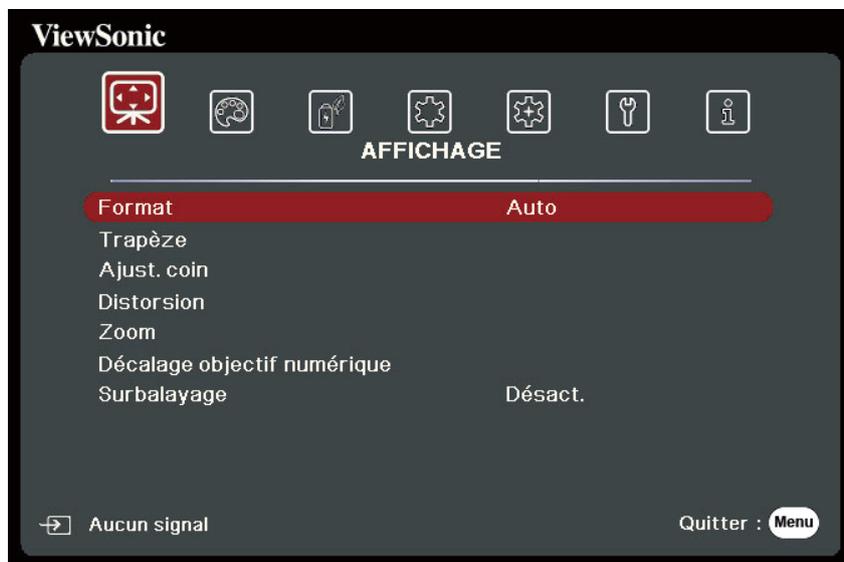
Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
DE BASE	Param. audio	Muet	Désact./Activ.	
		Volume audio	0~20	
		Bip de mise sous/ hors tension	Désact./Activ.	
	Minuteur de présentation	Intervalle du minuteur	1~240 m	
		Affichage du minuteur	Toujours/1 min/2 min/ 3 min/Jamais	
		Position du minuteur	Coin sup. Gauche/ Coin inf. gauche/ Coin sup. Droit/ Coin inf. Droit	
		Mode de calcul du minuteur	Vers l'arrière/ Vers l'avant	
		Fonction de rappel sonore	Désact./Activ.	
		Début du compte/ Désact.		
		Motif	Désact.	
	Carte test			
	Minuteur d'inactivité	Désactiver/5 min/10 min/15 min/20 min/ 25 min/30 min		
	Message	Désact.		
		Activ.		
	Écran d'accueil	Noir		
		Bleu		
		ViewSonic		

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
AVANCÉE	Réglages 3D (seulement pour PX728-4K/PX748-4K)	Mode 3D	Activ./Désact.	
		Inverser sync 3D	Désactiver/Inverser	
	Paramètres HDMI	Format HDMI	Auto/RGB/YUV	
		Portée HDMI	Auto/Optimisé/Normal	
	Paramètres de contrôle réseau (Seulement pour PX728-4K/PX748-4K)	Paramètres réseau	DHCP ACTIVÉ/ IP statique	
		Adresse IP du projecteur		
		Masque de sous-réseau		
		Passerelle par défaut		
		Serveur DNS		
		Contrôle réseau en veille	Désact./Activ.	
		Appliquer		
	HDR	HDR/HLG	Auto/SDR	
		EOTF	Bas/Moy/Haut	
	Ultra Fast Input	Inactif		
		Actif		
	Paramètres source lum.	Mode source lum.	Normal/Eco/ Dynamic Eco/ SuperÉco+	
		Réinit. heures source lum.		
		Infos heures source lum.	Durée utilisation source lum.	
			Normal	
			Eco	
			Dynamic Eco	
			SuperÉco+	
		Équivalent heure source lum.		
	Réinitialiser réglages	Réinit.		
		Annul.		

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
SYSTÈME	Langue	Sélection multilingue de l'OSD		
	Position du projecteur	Sol avant		
		Sol arrière		
		Plafond arr.		
		Plafond avant		
	Réglages des menus	Durée d'affichage du menu	5 sec/10 sec/15 sec/20 sec/25 sec/30 sec	
		Position du menu	Centre/ Coin sup. Gauche/ Coin sup. Droit/ Coin inf. gauche/ Coin inf. Droit	
	Mode Haute altitude	Désact.		
		Activ.		
	Recherche auto rapide	Désact.		
		Activ.		
	Param. de sécurité	Modifier MP	Désact./Activ.	
		Verrou alimentation		
	Verr. touches panneau	Désact.		
		Activ.		
	Code de télécommande	1/2/3/4/5/6/7/8		
Méthode de contrôle	RS-232			
	USB			
Débit en bauds	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200			
INFORMATIONS	Source			
	Mode couleur			
	Résolution			
	Système de couleurs			
	Adresse IP	(Seulement pour PX728-4K/PX748-4K)		
	Adresse MAC			
	Version micrologiciel			
	Ultra Fast Input			
	S/N			

Menu AFFICHAGE

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **AFFICHAGE**. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder au menu **AFFICHAGE**.



3. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

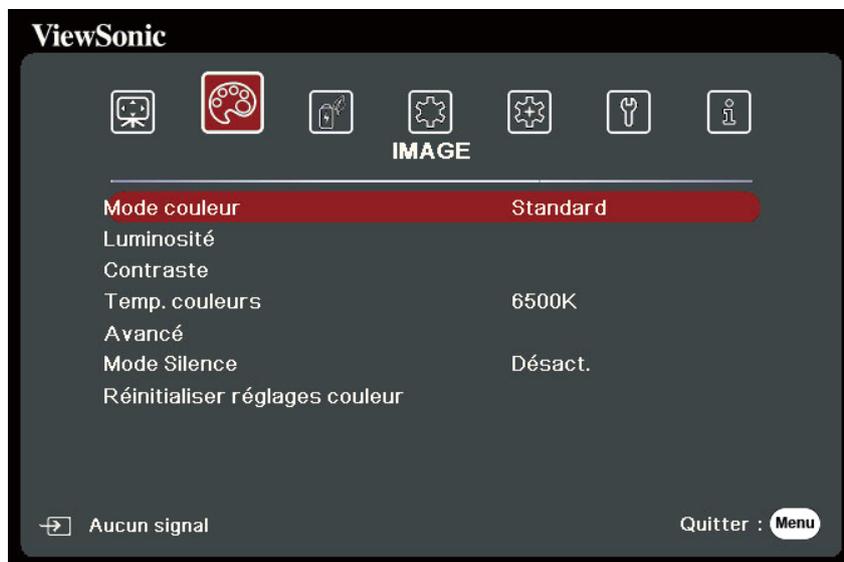
REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Option de menu	Description
Format	<p><u>Auto</u> Met une image à l'échelle proportionnellement pour qu'elle soit adaptée à la résolution native dans sa largeur horizontale. Cette option est recommandée pour les images qui ne sont pas en 4:3 ou 16:9 et si vous souhaitez tirer parti au maximum de l'écran sans modifier le rapport hauteur/largeur de l'image.</p> <p><u>4:3</u> Met une image à l'échelle afin qu'elle s'affiche au centre de l'écran en respectant un format 4:3. Cette option est recommandée pour les images 4:3, telles que les images des écrans d'ordinateur, des téléviseurs à définition standard et des DVD avec un format 4:3, ce qui permet de conserver le format lors de l'affichage.</p> <p><u>16:9</u> Met une image à l'échelle afin qu'elle s'affiche au centre de l'écran en respectant un format 16:9. Cette option est recommandée pour les images auxquelles le format 16:9 est déjà appliqué, telles que les images des téléviseurs haute définition, ce qui permet de conserver le format lors de l'affichage.</p> <p><u>16:10</u> Met une image à l'échelle afin qu'elle s'affiche au centre de l'écran en respectant un format de 16:10. Cette option est recommandée pour les images auxquelles le format 16:10 est déjà appliqué, ce qui permet de conserver le format lors de l'affichage.</p> <p><u>Natif</u> Projette une image selon sa résolution d'origine et la redimensionne pour être adaptée à la zone d'affichage. Pour les signaux d'entrée avec de plus faibles résolutions, l'image projetée sera affichée dans sa taille originale.</p>
Trapèze	Ajuste la distorsion trapézoïdale lorsque l'image projetée devient un trapézoïde du fait d'une projection inclinée.
Ajust. coin	Ajuste manuellement la forme et la taille d'une image qui est inégalement rectangulaire sur tous les côtés.

Option de menu	Description
Distorsion	<p>La fonction permet de configurer la distorsion géométrique des images du projecteur lorsque les images sont projetées sur des écrans qui présentent une surface irrégulière telle qu'un cylindre, une forme sphérique, etc.</p> <p><u>Activer</u> Trapèze et Ajust. coin ne seront pas disponibles quand Distorsion est activé.</p> <p><u>Méthode de contrôle</u> Permet de sélectionner une méthode de contrôle privilégiée pour l'ajustement de la distorsion.</p> <p><u>Ajus. distorsion</u> Cette fonction est disponible quand Activ. est sélectionné dans le menu Distorsion > Activer et OSD est sélectionné dans le menu Distorsion > Méthode de contrôle.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Utilisez ▲/▼/◀/▶ pour déplacer le curseur sur le point que vous souhaitez ajuster. 2. Appuyez Enter pour accéder au mode d'ajustement. 3. Utilisez ▲/▼/◀/▶ pour déplacer le point par les coordonnées x et y. 4. Appuyez Menu pour quitter le mode d'ajustement. 5. Répétez les étapes 1 à 4 pour ajuster un autre point jusqu'à ce que vous soyez satisfait de l'image projetée. 6. Appuyez Menu/Exit pour quitter la fonction. <p><u>Réinit.</u> Rétablit les paramètres du menu Distorsion aux valeurs par défaut de l'usine.</p>
Zoom	Agrandit l'image projetée et vous permet de naviguer dans l'image.
Décalage objectif numérique	<p>Le décalage d'objectif numérique est un outil qui aide à aligner correctement l'image du projecteur avec l'écran du projecteur lorsque le zoom numérique est ajusté à moins de 1,0x, ce qui facilite grandement le montage ou le positionnement correct d'un projecteur pour une installation optimale. Les projecteurs avec décalage d'objectif numérique ont la possibilité de déplacer l'image projetée vers le haut, le bas, la gauche et la droite pour faciliter le placement ou l'installation à différentes hauteurs et largeurs. Vous pouvez ajuster le décalage vertical ou horizontal de l'objectif de +/- 50 pixels.</p>
Surbalayage	<p>Ajuste le taux de surbalayage de 0 à 5.</p> <p>REMARQUE : Cette fonction n'est disponible que lorsqu'un signal d'entrée vidéo composite ou HDMI est sélectionné.</p>

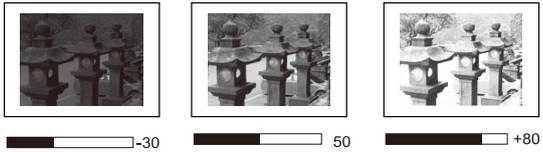
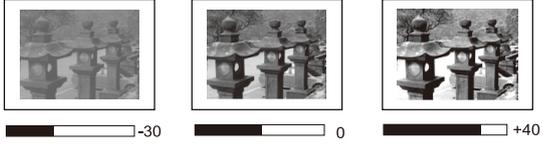
Menu IMAGE

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **IMAGE**. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder au menu **IMAGE**.



3. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Option de menu	Description
Mode couleur	<p><u>Luminosité max.</u> Optimise la luminosité de l'image projetée. Ce mode est adapté aux environnements où une grande luminosité est requise, comme les pièces bien éclairées.</p> <p><u>Sports</u> Conçu pour regarder des sports dans des environnements bien éclairés.</p> <p><u>Standard</u> Conçu pour des circonstances normales dans un environnement en lumière du jour.</p> <p><u>Jeux</u> Convient pour jouer aux jeux vidéo dans un salon lumineux.</p> <p><u>Film</u> Pour les films et clips vidéo hauts en couleur issus d'appareils photos ou de vidéos numériques par l'intermédiaire de l'entrée du PC, pour un meilleur affichage dans les environnements obscurs (peu éclairés).</p> <p><u>ISF Day/ISF Night</u> Disponible uniquement quand Mode ISF est Activé.</p> <p><u>Mode Util. 1/Mode Util. 2</u> Rappelle les paramètres personnalisés. Après que Mode Util. 1/ Mode Util. 2 est sélectionné, certains des sous-menus sous le menu IMAGE peuvent être ajustés, selon la source d'entrée que vous avez sélectionnée.</p>
Luminosité	<p>Plus la valeur est élevée, plus l'image est lumineuse. Ajustez cette option pour que les zones noires de l'image restent noires et que les détails des zones sombres restent visibles.</p> <div data-bbox="938 1373 1481 1525">  </div>
Contraste	<p>Utilisez ceci pour configurer le niveau de blanc après avoir ajusté le paramètre Luminosité.</p> <div data-bbox="938 1630 1481 1783">  </div>

Option de menu	Description
Temp. couleurs	<p>Plusieurs réglages prédéfinis de température des couleurs sont disponibles (<u>9500K</u>, <u>8500K</u>, <u>7500K</u>, <u>6500K</u>, <u>5500K</u>). Les réglages disponibles peuvent varier selon les préférences personnelles.</p> <p>Pour définir une température de couleur personnalisée, vous pouvez ajuster les éléments suivants :</p> <p><u>Gain rouge/Gain vert/Gain bleu</u> Ajuste le niveau de contraste des rouges, verts et bleus.</p> <p><u>Décalage rouge/Décalage vert/Décalage bleu</u> Ajuste le niveau de luminosité des rouges, verts et bleus.</p>
Avancé	<p><u>Couleur</u> Une valeur inférieure donne des couleurs moins saturées. Si le réglage est trop élevé, les couleurs seront trop vives et irréalistes.</p> <p><u>Netteté</u> Une valeur plus élevée rend l'image plus nette, alors qu'une valeur plus faible l'adoucit.</p> <p><u>Gamma</u> Gamma fait référence au niveau de luminosité des niveaux de gris du projecteur.</p> <p><u>Brilliantcolor</u> Cette fonction utilise un nouvel algorithme de traitement des couleurs et des améliorations au niveau du système pour permettre une luminosité plus élevée tout en offrant des couleurs plus vraies et plus éclatantes dans l'image projetée. Elle permet une augmentation de luminosité de plus 50% dans les images en demi-teintes qui sont communes dans les scènes vidéo et naturelles, pour que le projecteur reproduise les images en couleurs réalistes et vraies. Si vous préférez des images avec cette qualité, sélectionnez un niveau adapté à vos besoins.</p>
Avancé	<p><u>Noise Reduction</u> Cette fonction réduit le bruit électrique de l'image causé par différents lecteurs média. Plus la valeur est élevée, plus le bruit est faible. (Non disponible lorsque le signal d'entrée est HDMI.)</p> <p><u>Gestion couleur</u> La gestion des couleurs ne devrait être considérée que dans les installations permanentes avec des niveaux d'éclairage contrôlés, telles que les salles de conseil, les amphithéâtres ou les salles de cinéma à la maison. La gestion des couleurs fournit un ajustement précis des couleurs pour permettre une meilleure reproduction des couleurs. Sélectionnez d'abord Couleur primaire et ajustez ses plage/valeurs dans Nuance, Saturation et Gain.</p>

Option de menu	Description
Mode Silence	Réduit le bruit acoustique. C'est adapté si vous avez besoin de regarder des films qui nécessite un environnement ultra-silencieux pour que vous ne soyez pas dérangé par le bruit du projecteur. Lorsque ce mode est sélectionné, XPR sera désactivé (l'image projetée passera automatiquement à une résolution de 1080p), Mode source lum. passera à Eco et certaines fonctions pourraient ne pas être disponibles.
Réinitialiser réglages couleur	Rétablit les réglages d'image actuels aux réglages par défaut.
Mode ISF (Seulement pour PX728-4K)	<p>Le menu ISF calibration est protégé par mot de passe et seulement accessible par des calibreurs ISF agréés. La ISF (Imaging Science Foundation) a développé des standards reconnus par l'industrie, produits avec soin pour une performance vidéo optimale et a mis en place un programme de formation pour les techniciens et les installateurs pour utiliser ces standards pour obtenir une qualité d'image optimale des périphériques d'affichage certifiés ISF. Nous recommandons donc que la configuration et le calibrage soit effectués par un technicien d'installation certifié ISF.</p> <p>REMARQUE :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le mot de passe par défaut est : ▲, ▼, ▲, ▼, ◀, ▶. • Pour plus d'informations, veuillez visiter www.imagingscience.com ou contactez le revendeur chez lequel vous avez acheté le projecteur.

Menu GESTION DE L'ÉNERGIE

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **GESTION DE L'ÉNERGIE**. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder au menu **GESTION DE L'ÉNERGIE**.



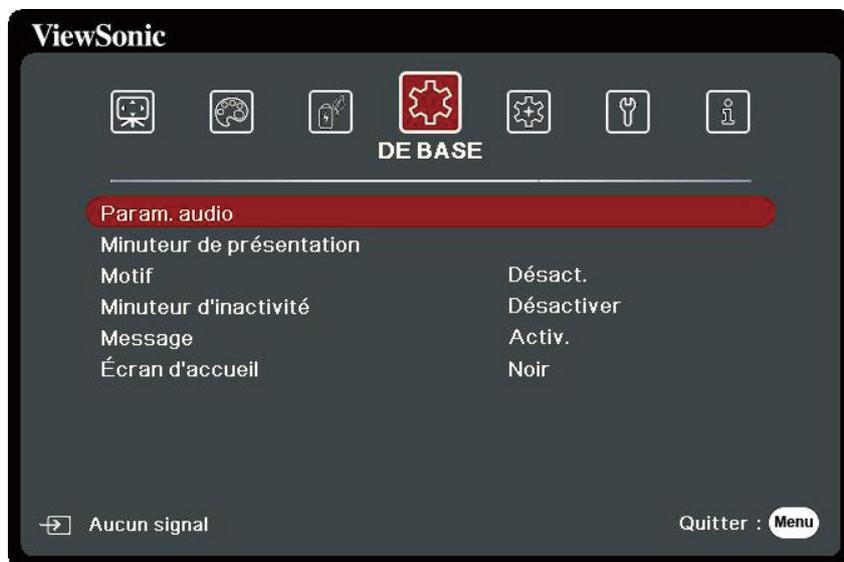
3. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Option de menu	Description
Sous tension auto	<p><u>Signal</u> Sélectionner VGA/HDMI permet au projecteur de s'allumer automatiquement lorsque le signal VGA/HDMI est transmis via le câble VGA/HDMI. Vous pouvez également sélectionner Tous et le projecteur s'allumera automatiquement après avoir reçu un signal VGA ou HDMI.</p> <p><u>CEC</u> Ce projecteur prend en charge la fonction CEC (Consumer Electronics Control) pour une mise sous/hors tension synchronisée via la connexion HDMI. Autrement dit, si un appareil qui prend également en charge la fonction CEC est connecté à l'entrée HDMI du projecteur, lorsque le projecteur est éteint, l'appareil connecté sera également éteint automatiquement. Lorsque l'appareil connecté est allumé, le projecteur s'allumera automatiquement.</p> <p>REMARQUE :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour que la fonction CEC fonctionne correctement, assurez-vous que l'appareil est correctement connecté à l'entrée HDMI du projecteur via un câble HDMI, et que sa fonction CEC est activée. • Selon l'appareil connecté, la fonction CEC peut ne pas fonctionner. <p><u>Mise sous tension directe</u> Permet au projecteur de s'allumer automatiquement lorsqu'il est alimenté par le cordon d'alimentation.</p>
Énergie intell.	<p><u>Alim. auto. désact.</u> Permet au projecteur de s'éteindre automatiquement après un certain temps une fois qu'aucune source d'entrée n'est détectée pour éviter une utilisation inutile de la source lumineuse.</p> <p><u>Minuteur</u> Permet au projecteur de s'éteindre automatiquement après un certain temps pour éviter une utilisation inutile de la source lumineuse.</p> <p><u>Économie Énergie</u> Réduit la consommation si aucune source d'entrée n'est détectée. Quand Activer est sélectionné, la source lumineuse du projecteur passera en mode SuperÉco+ après qu'aucun signal n'est détecté pendant cinq (5) minutes. Cela aidera également à éviter tout gaspillage inutile de la vie de la source lumineuse.</p>
Alim. USB A	Quand Activ., le port USB de type A peut fournir l'alimentation, et le Méthode de contrôle basculera automatiquement sur RS-232.

Menu DE BASE

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **DE BASE**. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder au menu **DE BASE**.



3. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

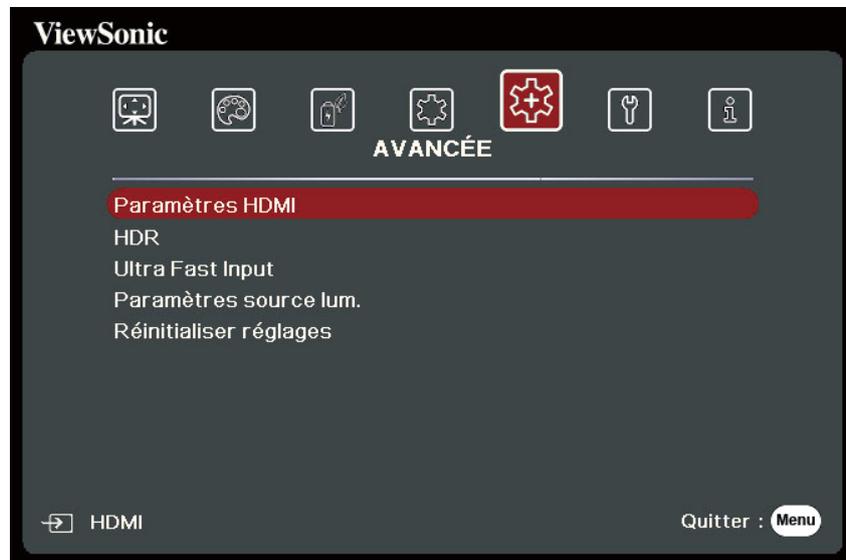
REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Option de menu	Description
Param. audio	<p><u>Muet</u> Sélectionnez Activ. pour désactiver temporairement le haut-parleur interne du projecteur ou le volume sorti depuis la prise de sortie audio.</p> <p><u>Volume audio</u> Ajuste le volume du haut-parleur interne du projecteur ou le volume sorti depuis la prise de sortie audio.</p> <p><u>Bip de mise sous/hors tension</u> Active/désactive la sonnerie pendant les processus de démarrage et d'arrêt.</p>
Minuteur de présentation	<p>Le minuteur de présentation permet d'indiquer à l'écran la durée d'une présentation afin de vous permettre de mieux gérer votre temps.</p> <p><u>Intervalle du minuteur</u> Définit la durée. Si le minuteur est déjà activé, il redémarrera à chaque fois que vous redéfinissez Intervalle du minuteur.</p> <p><u>Affichage du minuteur</u> Vous permet de décider si vous souhaitez que le minuteur s'affiche à l'écran pour une des périodes suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> » Toujours : Affiche le minuteur à l'écran pendant toute la durée de la présentation. » 1 min/2 min/3 min : Affiche le minuteur à l'écran durant la dernière ou les 2 ou 3 dernières minute(s). » Jamais : Masque le minuteur pendant toute la durée de la présentation. <p><u>Position du minuteur</u> Définit la position du minuteur.</p> <p><u>Mode de calcul du minuteur</u> Définit la direction de comptage souhaitée entre :</p> <ul style="list-style-type: none"> » Vers l'arrière : Décroit en comptant à rebours de l'heure prédéfinie à 0. » Vers l'avant : Avance en augmentant de 0 à l'heure prédéfinie. <p><u>Fonction de rappel sonore</u> Vous permet de décider si vous souhaitez activer le rappel sonore. Une fois activé, un double bip sera entendu aux 30 dernières secondes vers l'arrière ou l'avant, et un triple bip sera émis lorsque le minuteur expire.</p> <p><u>Début du compte/Désact.</u> Sélectionnez Début du compte pour activer le minuteur. Sélectionnez Désact. pour l'annuler.</p>
Motif	Permet d'ajuster la taille et la mise au point de l'image et de vérifier la distorsion de l'image projetée.

Option de menu	Description
Minuteur d'inactivité	<p>Permet au projecteur de renvoyer automatiquement l'image après un certain temps lorsqu'aucune action n'est effectuée sur l'écran vide. Pour afficher l'écran vide, appuyez Blank sur le projecteur ou la télécommande.</p> <p>REMARQUE : Évitez de placer des objets devant l'objectif de projection car ils risqueraient de se déformer en raison de la chaleur ou de provoquer un incendie.</p>
Message	Active ou désactive les messages de rappel.
Écran d'accueil	Sélectionne le logo à afficher lors de la phase de démarrage du projecteur.

Menu AVANCÉE

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **AVANCÉE**. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder au menu **AVANCÉE**.



3. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Option de menu	Description
Réglages 3D (seulement pour PX728-4K/PX748-4K)	<p>Ce projecteur comporte une fonction 3D qui vous permet d'apprécier les films, les vidéos et les événements sportifs en 3D, d'une manière plus réaliste en présentant la profondeur des images. Une paire de lunettes 3D est nécessaire pour voir les images en 3D.</p> <p><u>Mode 3D</u> Active ou désactive la fonction 3D.</p> <p>REMARQUE : Quand la fonction 3D Sync est activée :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le niveau de luminosité de l'image projetée diminuera. • Le Mode couleur, le Mode source lum., le Zoom et le Surbalayage ne peuvent pas être ajustés. <p><u>Inverser sync 3D</u> Lorsque vous constatez l'inversion de la profondeur de l'image, activez cette fonction pour corriger le problème.</p>
Paramètres HDMI	<p><u>Format HDMI</u> Sélectionnez un espace de couleur approprié en fonction du paramètre d'espace de couleur de l'appareil de sortie sélectionné.</p> <ul style="list-style-type: none"> » Auto : Règle le projecteur pour détecter la configuration de l'espace de couleur du signal d'entrée automatiquement. » RGB : Définit l'espace de couleur sur RVB. » YUV : Définit l'espace de couleur sur YUV. <p><u>Portée HDMI</u> Sélectionnez une plage de couleur HDMI approprié en fonction du paramètre de plage de couleur de l'appareil de sortie sélectionné.</p> <ul style="list-style-type: none"> » Auto : Règle le projecteur pour détecter la plage HDMI du signal d'entrée automatiquement. » Optimisé : Définit la plage de couleur HDMI sur 0 - 255. » Normal : Définit la plage de couleur HDMI sur 16 - 235.
HDR	<p><u>HDR/HLG</u> Le projecteur prend en charge les sources d'imagerie HDR/HLG. Il peut détecter automatiquement la gamme dynamique de la source et optimiser les paramètres de couleur et gamma de l'image pour reproduire le contenu dans de nombreuses conditions lumineuses. Vous pouvez également sélectionner SDR.</p> <p><u>EOTF</u> Le projecteur peut ajuster automatiquement les niveaux de luminosité de votre image en fonction de la source d'entrée. Normalement, le réglage par défaut « Moy » est recommandé. Si la luminosité de l'image projetée est sombre, veuillez utiliser « Bas ». Lorsque vous donnez la priorité à la propriété de gradation, veuillez utiliser « Haut ».</p>

Option de menu	Description					
Ultra Fast Input	<p>La fonction Ultra Fast Input vous aide à livrer les commandes exactement quand vous le souhaitez sans délai, ce qui vous donne un avantage concurrentiel lors des jeux et améliore l'expérience de jeu globale du projecteur.</p> <p>Lorsque cette option est activée, les réglages suivants reviennent aux valeurs par défaut de l'usine : Distorsion, Trapèze, Ajust. coin, Décalage objectif numérique, Zoom.</p> <p>REMARQUE : Cette fonction n'est disponible que lorsqu'un signal d'entrée natif est sélectionné.</p>					
Paramètres de contrôle réseau (seulement pour PX728-4K/PX748-4K)	<p><u>Paramètres réseau</u></p> <ul style="list-style-type: none"> » DHCP ACTIVÉ : Sélectionnez ceci si vous êtes dans un environnement DHCP et les paramètres Adresse IP du projecteur, Masque de sous-réseau, Passerelle par défaut, Serveur DNS seront automatiquement récupérés. » IP statique : Sélectionnez ceci si vous êtes dans un environnement non-DHCP et apportez des ajustements aux paramètres ci-dessous. <table border="1" data-bbox="464 1014 1469 1243"> <tr> <td data-bbox="464 1014 882 1070"><u>Adresse IP du projecteur</u></td> <td data-bbox="882 1014 1469 1243" rowspan="4">Disponible uniquement quand Paramètres réseau est défini sur IP statique. Utilisez ◀/▶ pour sélectionner une colonne et utilisez ▲/▼ pour ajuster la valeur.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="464 1070 882 1126"><u>Masque de sous-réseau</u></td> </tr> <tr> <td data-bbox="464 1126 882 1182"><u>Passerelle par défaut</u></td> </tr> <tr> <td data-bbox="464 1182 882 1243"><u>Serveur DNS</u></td> </tr> </table> <p><u>Contrôle réseau en veille</u></p> <p>Permet au projecteur de fournir la fonction réseau en mode veille.</p> <p><u>Appliquer</u></p> <p>Valide les paramètres.</p>	<u>Adresse IP du projecteur</u>	Disponible uniquement quand Paramètres réseau est défini sur IP statique. Utilisez ◀/▶ pour sélectionner une colonne et utilisez ▲/▼ pour ajuster la valeur.	<u>Masque de sous-réseau</u>	<u>Passerelle par défaut</u>	<u>Serveur DNS</u>
<u>Adresse IP du projecteur</u>	Disponible uniquement quand Paramètres réseau est défini sur IP statique. Utilisez ◀/▶ pour sélectionner une colonne et utilisez ▲/▼ pour ajuster la valeur.					
<u>Masque de sous-réseau</u>						
<u>Passerelle par défaut</u>						
<u>Serveur DNS</u>						

Option de menu	Description
Paramètres source lum.	<p><u>Mode source lum.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> » Normal : Fournit la pleine luminosité de la source lumineuse. » Eco : Réduit la consommation de la source lumineuse de 30% et réduit la luminosité pour prolonger la durée de vie de la source lumineuse et diminuer le bruit du ventilateur. » Dynamic Eco : Réduit la consommation de la source lumineuse jusqu'à 65% selon le niveau de luminosité du contenu. » SuperÉco+ : Réduit la consommation de la source lumineuse de 60% et réduit la luminosité pour prolonger la durée de vie de la source lumineuse et diminuer le bruit du ventilateur. <p>REMARQUE : Pour contrôler la température de la source lumineuse, le mode Eco sera activé pendant 10 minutes toutes les 4 heures lorsque le Mode source lum. est réglé sur SuperÉco+.</p> <p>REMARQUE : Mode couleur et Réinitialiser réglages couleur ne seront pas disponibles quand le Mode source lum. est réglé sur SuperÉco+.</p> <p><u>Réinit. heures source lum.</u></p> <p>Réinitialise le minuteur de la source lumineuse après l'installation d'une nouvelle source lumineuse. Pour changer la source lumineuse, veuillez contacter un technicien de service qualifié.</p> <p><u>Infos heures source lum.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> » Durée utilisation source lum. : Affiche le nombre d'heures d'utilisation de la source lumineuse. » Équivalent heure source lum. : Affiche la durée de vie globale de la source lumineuse. La méthode de calcul de l'équivalent heures source lumineuse est la suivante : <ul style="list-style-type: none"> PX701-4K : (Équivalent) heures de la source lumineuse totales = 3,34 x (heures d'utilisation en mode Normal) + 2 x (heures d'utilisation en mode Eco) + 1,34 x (heures d'utilisation en mode Dynamic Eco) + 1 x (heures d'utilisation en mode SuperÉco+) PX728-4K/PX748-4K : (Équivalent) heures de la source lumineuse totales = 5 x (heures d'utilisation en mode Normal) + 2 x (heures d'utilisation en mode Eco) + 2,5 x (heures d'utilisation en mode Dynamic Eco) + 1 x (heures d'utilisation en mode SuperÉco+)
Réinitialiser réglages	<p>Rétablit les paramètres par défaut. Lors de l'utilisation de Réinitialiser réglages, les réglages suivants sont conservés : Zoom, Trapèze, Ajust. coin, Langue, Position du projecteur, Alim. USB A, Mode Haute altitude, Param. de sécurité, Code de télécommande, Méthode de contrôle et Débit en bauds.</p>

Menu SYSTÈME

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **SYSTÈME**. Puis appuyez **Enter** ou utilisez ▲/▼ pour accéder au menu **SYSTÈME**.



3. Appuyez ▲/▼ pour sélectionner l'option de menu. Puis appuyez **Enter** pour afficher son sous-menu ou appuyez ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

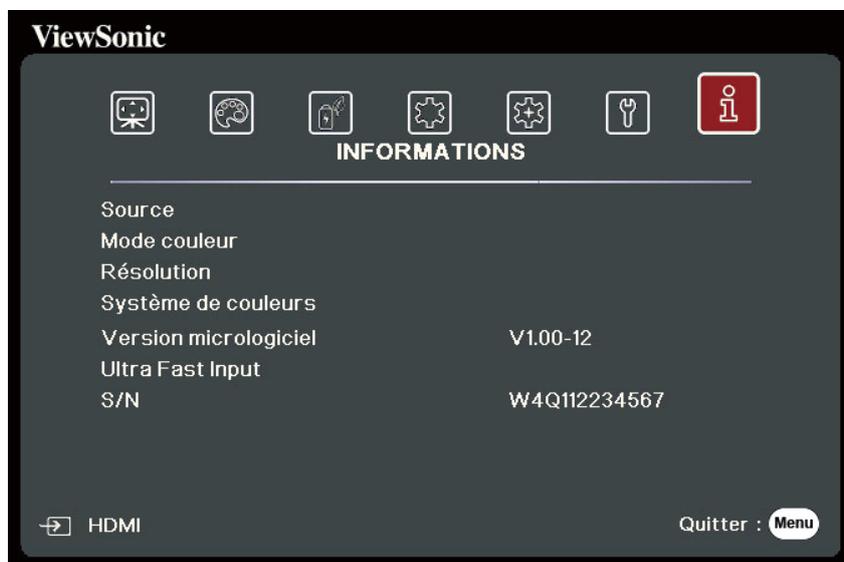
REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent avoir un autre sous-menu. Pour accéder à ce sous-menu, appuyez **Enter**. Utilisez ▲/▼ ou ◀/▶ pour ajuster/sélectionner le réglage.

Option de menu	Description
Langue	Définit la langue du menu à l'écran (OSD).
Position du projecteur	Sélectionne une position appropriée pour le projecteur.
Réglages des menus	<p><u>Durée d'affichage du menu</u> Détermine le temps d'attente avant la désactivation du menu OSD après votre dernière interaction.</p> <p><u>Position du menu</u> Définit la position du menu OSD.</p>
Mode Haute altitude	<p>Il est recommandé d'utiliser le Mode Haute altitude lorsque votre environnement est entre 1500 m et 3000 m au-dessus du niveau de la mer, et à une température ambiante entre 5°C et 25°C.</p> <p>REMARQUE :</p> <ul style="list-style-type: none"> • N'utilisez pas le Mode Haute altitude si votre altitude est entre 0 m et 1499 m et la température est entre 5°C et 35°C. Si vous le faites, le projecteur sera trop refroidi. • L'utilisation du « Mode Haute altitude » peut générer plus de bruit de fonctionnement car la vitesse du ventilateur sera augmentée afin d'améliorer le refroidissement et les performances.
Recherche auto rapide	Permet au projecteur de rechercher automatiquement les signaux.
Param. de sécurité	Voir « Utiliser la fonction de mot de passe » à la page 20.
Verr. touches panneau	Verrouille les touches de commande sur le projecteur.
Code de télécommande	<p>Définit le code de la télécommande pour ce projecteur (entre 1 et 8). Lorsque plusieurs projecteurs adjacents sont en opération en même temps, permuter les codes peut éviter les interférences provenant d'autres télécommandes. Après que le code de la télécommande est défini, passez au même ID pour que la télécommande contrôle ce projecteur.</p> <p>Pour permuter le code pour la télécommande, appuyez ID set et le bouton numérique correspondant au code de contrôle de la télécommande en même temps pendant 5 secondes ou plus. Le code initial est réglé sur 1. Lorsque le code est permuté sur 8, la télécommande peut contrôler tous les projecteurs.</p> <p>REMARQUE : Si des codes différents sont réglés sur le projecteur et la télécommande, il n'y aura pas de réponse de la télécommande. Quand cela se produit, un message apparaît pour vous rappeler de changer le code de la télécommande.</p>
Méthode de contrôle	Vous permet de sélectionner un port de contrôle préféré : via le port RS-232 ou le port USB. Lors de la sélection de USB, Alim. USB A sera permuté sur Désact. automatiquement.

Option de menu	Description
Débit en bauds	Sélectionne un taux en baud qui est identique avec celui de votre ordinateur pour pouvoir connecter le projecteur en utilisant un câble RS-232 approprié et contrôlez le projecteur avec des commandes RS-232.

Menu INFORMATIONS

1. Appuyez le bouton **Menu** pour afficher le menu à l'écran (OSD).
2. Appuyez ◀/▶ pour sélectionner le menu **INFORMATIONS** et afficher ses contenus.



Option de menu	Description
Source	Indique l'entrée actuelle du signal.
Mode couleur	Indique le mode sélectionné dans le menu IMAGE.
Résolution	Indique la résolution native de la source d'entrée.
Système de couleurs	Indique le format du système d'entrée.
Adresse IP (seulement pour PX728-4K/PX748-4K)	Affiche l'adresse IP de votre projecteur.
Adresse MAC (seulement pour PX728-4K/PX748-4K)	Affiche l'adresse MAC de votre projecteur.
Version micrologiciel	Affiche la version actuelle du micrologiciel.
Ultra Fast Input	Indique si la fonction est activée ou non.
S/N	Affiche le numéro de série de ce projecteur.

> Annexe

Caractéristiques

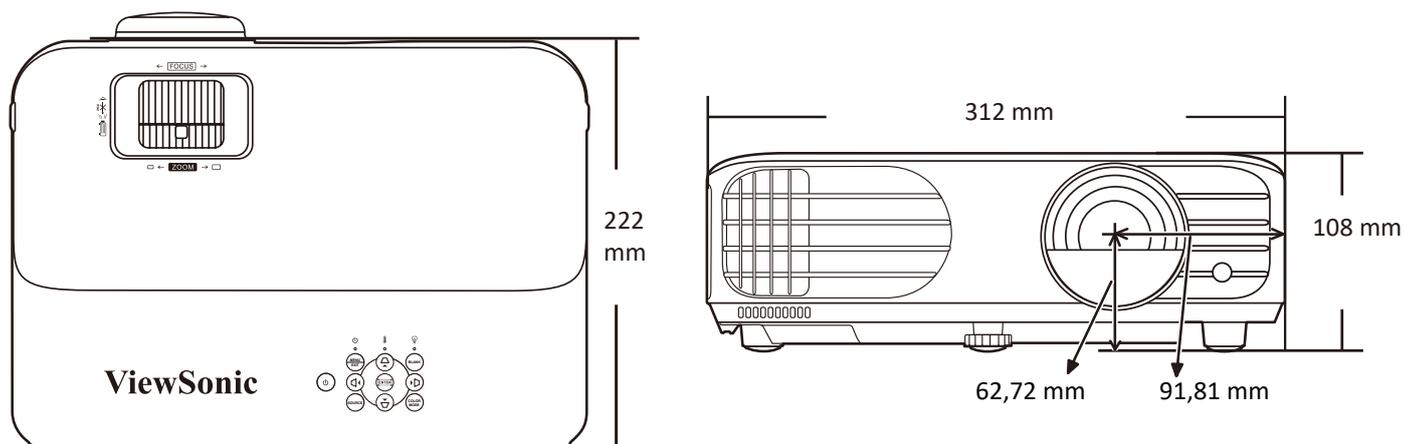
Élément	Catégorie	Caractéristiques		
		PX701-4K	PX728-4K	PX748-4K
Projecteur	Type	Lampe DLP		
	Taille d'affichage	60" à 200"		
	Luminosité (Lumens)	3.200 ANSI	2.000 ANSI	4.000 ANSI
	Rapport de projection	1,50~1,65 (95"±3% à 3,16m)	1,127 à 1,46 (95" ±3% à 2,37m)	
	Objectif	1,1x±2% Zoom optique	1,3x±2% Zoom optique	
	Type de source lumineuse	UHP 203W E20.7i	UHP 240W E20.7i	
	Système d'affichage	DMD 1 puce		
Signal d'entrée	VGA	f _h : 15 à 129KHz, f _v :48 à 120Hz, Taux de pixel : 170MHz		
	HDMI	f _h : 15 à 129KHz, f _v :23 à 120Hz, Taux de pixel : 170MHz		
Résolution	Natif	3840 x 2160		
Adaptateur secteur ¹	Tension d'entrée	CA 100-240V, 50/60 Hz (commutation auto)		
Conditions de fonctionnement	Température	0°C à 40°C (32°F à 104°F)		
	Humidité	0% à 90% (sans condensation)		
	Altitude	0 à 1499 m à 5°C à 35°C 1500 à 3000 m à 5°C à 25°C		
Conditions de stockage	Température	-20°C à 60°C (sans condensation)		
	Humidité	0% à 90% (sans condensation)		
	Altitude	0 à 1.219 m à -20°C à 30°C		
Dimensions	Physique (L x H x P)	312 x 108,37 x 221,8 mm (12,3" x 4,3" x 8,7")		
Poids	Physique	3,7 kg (8,16 lb)	2,6 kg (5,73 lb)	
Modes d'économie d'énergie	Activ. ²	260W (Typique)	??	??
	Désact.	< 0,5W (Veille)		

¹ Veuillez utiliser l'adaptateur secteur de ViewSonic® ou une source autorisée uniquement.

² La condition de test est conforme aux normes EEI.

Dimensions du projecteur

312 mm (L) x 108 mm (H) x 222 mm (P)



Fréquences de fonctionnement

HDMI (PC)

Résolution	Mode	Fréquence de rafraîchissement (Hz)	Fréquence H (kHz)	Horloge (MHz)	Sync 3D*
					Trame séquentiel.
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,5	
	VGA_75	75	37,5	31,5	
	VGA_85	85,008	43,269	36	
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221	
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50	
	SVGA_75	75	46,875	49,5	
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25	
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83	⊙
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75	
	XGA_75	75,029	60,023	78,75	
	XGA_85	84,997	68,667	94,5	
	XGA_120	119,804	98,958	137,750	
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108	
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	⊙
1280 x 768	1280 x 768_60	60	47,396	68,25	⊙
	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	⊙

Résolution	Mode	Fréquence de rafraîchissement (Hz)	Fréquence H (kHz)	Horloge (MHz)	Sync 3D*
					Trame séquentiel.
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5	
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5	
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108	
	SXGA_75	75,025	79,976	135	
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5	
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5	
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5	⊙
1366 x 768	1366 x 768_60	59,790	47,712	85,000	⊙
1440 x 900	WXGA+_60	60	55,469	88,75	
	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75	⊙
1600 x 1200	UXGA	60	75	162	⊙
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,883	64,674	119,000	
	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25	⊙
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,950	74,038	154,000	
640 x 480@67Hz	MAC13	66,667	35	30,24	
1024 x 768@75Hz	MAC19	75,020	60,241	80	
3840 x 2160	3840 x 2160_30	30	67,5	297	

REMARQUE : *Sync 3D n'est disponible que pour PX728-4K/PX748-4K.

HDMI (Vidéo)

Mode vidéo	Résolution	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horloge des points (MHz)	Sync 3D*
					Trame séquentiel.
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27	⊙
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	⊙
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27	⊙
576p	720 x 576	31,25	50	27	⊙
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	⊙
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25	⊙
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25	
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25	⊙

Mode vidéo	Résolution	Fréquence horizontale (KHz)	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence horloge des points (MHz)	Sync 3D*
					Trame séquentiel.
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25	©
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5	©
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	©
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297	
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25	297	
2160/30P	3840 x 2160	67,5	30	297	
2160/50P	3840 x 2160	112,5	50	594	
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594	

REMARQUE : *Sync 3D n'est disponible que pour PX728-4K/PX748-4K.

Dépannage

Problèmes communs

Cette section décrit certains problèmes communs que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation du projecteur.

Problème	Solutions possibles
Le projecteur ne s'allume pas	<ul style="list-style-type: none">• Assurez-vous que le cordon d'alimentation est correctement branché au projecteur et à la prise secteur.• Si le processus de refroidissement n'est pas terminé, attendez qu'il soit terminé, puis essayez de rallumer le projecteur.• Si ce qui précède ne fonctionne pas, essayez une autre prise de courant ou un autre appareil électrique avec la même prise secteur.
Il n'y a pas d'image	<ul style="list-style-type: none">• Assurez-vous que le câble de la source vidéo est correctement connecté et que la source vidéo est allumée.• Si la source d'entrée n'est pas sélectionnée automatiquement, sélectionnez la source correcte à l'aide de la touche Source sur le projecteur ou la télécommande.
L'image est floue	<ul style="list-style-type: none">• Ajuster la molette de mise au point aidera à faire la mise au point correcte de l'objectif de projection.• Assurez-vous que le projecteur et l'écran sont correctement alignés. Si nécessaire, ajustez la hauteur du projecteur ainsi que l'angle et la direction de projection.
La télécommande ne fonctionne pas	<ul style="list-style-type: none">• Assurez-vous qu'il n'y a pas d'obstacle entre la télécommande et le projecteur et qu'ils sont à moins de 8 m (26 pi) l'un de l'autre.• Les piles sont peut-être épuisées. Veuillez vérifier et les remplacer si nécessaire.

Voyants LED

Voyant			État et description
			
Alimentation			
Vert clignotant	Désact.	Désact.	Mode veille
Vert	Désact.	Désact.	Mise en marche
Vert	Désact.	Désact.	Fonctionnement normal
Vert clignotant	Désact.	Désact.	Refroidissement de mise hors tension normale
Rouge	Désact.	Désact.	Téléchargement
Vert	Vert	Vert	Déverminage désactivé
Source lumineuse			
Vert clignotant	Désact.	Rouge	Refroidissement de première erreur de source lumineuse allumée
Désact.	Désact.	Rouge	Erreur de source lumineuse en fonctionnement normal
Vert	Désact.	Rouge	Échec du démarrage du disque chromatique
Chauffage/Refroidissement			
Désact.	Rouge	Désact.	Erreur de ventilateur 1 (la vitesse effective du ventilateur est en dehors de la vitesse désirée).
Désact.	Rouge	Rouge	Erreur de ventilateur 2 (la vitesse effective du ventilateur est en dehors de la vitesse désirée).
Désact.	Rouge	Vert	Erreur de ventilateur 3 (la vitesse effective du ventilateur est en dehors de la vitesse désirée).
Désact.	Rouge	Orange	Erreur de ventilateur 4 (la vitesse effective du ventilateur est en dehors de la vitesse désirée).
Rouge clignotant	Rouge	Désact.	Erreur de ventilateur 5 (la vitesse effective du ventilateur est en dehors de la vitesse désirée).
Rouge clignotant	Rouge clignotant	Désact.	Erreur de ventilateur 6 (la vitesse effective du ventilateur est en dehors de la vitesse désirée).
Rouge	Rouge	Rouge	Erreur de capteur thermique 1 ouvert (la diode distante a une condition de circuit ouvert).
Rouge	Rouge	Vert	Erreur de capteur thermique 2 ouvert (la diode distante a une condition de circuit ouvert).
Vert	Rouge	Rouge	Erreur de court-circuit du capteur thermique 1 (la diode distante a une condition de circuit ouvert).
Désact.	Rouge	Vert	Erreur de court-circuit du capteur thermique 2 (la diode distante a une condition de circuit ouvert).
Orange	Rouge	Rouge	Erreur de température 1 (température au-dessus de la limite).
Orange	Rouge	Vert	Erreur de température 2 (température au-dessus de la limite).
Désact.	Vert	Rouge	Erreur de connexion IC ventilateur #1 I2C.

Entretien

Précautions générales

- Assurez-vous que le projecteur est éteint et que le câble d'alimentation est débranché de la prise secteur.
- Ne retirez aucune des pièces de votre projecteur. Contactez ViewSonic® ou un revendeur quand une pièce du projecteur doit être remplacée.
- Ne pulvérisez jamais et ne versez jamais de liquide directement sur le boîtier.
- Manipulez le projecteur avec précaution, car un projecteur de couleur plus sombre, s'il est éraflé, peut présenter des marques plus nettes qu'un projecteur de couleur plus claire.

Nettoyage de l'objectif

- Utilisez une bombe d'air comprimé pour ôter la poussière.
- Si l'objectif est sale, utilisez du papier pour objectif ou humidifiez un chiffon doux de produit nettoyant pour l'objectif et frottez légèrement la surface.

ATTENTION : N'utilisez jamais de matériaux abrasifs.

Nettoyer le boîtier

- Utilisez un chiffon doux, sec et non pelucheux pour enlever la saleté ou la poussière.
- Si le boîtier n'est toujours pas propre, appliquez une petite quantité de détergent doux, non abrasif, sans ammoniac, ni alcool, sur un chiffon propre, doux et non pelucheux, puis essuyez la surface.

ATTENTION : À éviter : cire, alcool, benzène, dissolvant ou tout autre détergent chimique.

Entreposage du projecteur

Si vous avez l'intention de stocker le projecteur pendant une période prolongée :

- Assurez-vous que la température et l'humidité de l'emplacement d'entreposage sont conformes aux valeurs recommandées.
- Rentrez le pied de réglage entièrement.
- Retirez les piles de la télécommande.
- Placez le projecteur dans son emballage d'origine ou équivalent.

Clause de non-responsabilité

- ViewSonic® déconseille l'utilisation de nettoyants à base d'ammoniac ou d'alcool sur l'objectif ou le boîtier. Certains produits de nettoyage chimiques ont été signalés comme pouvant endommager l'objectif et/ou le boîtier du projecteur.
- ViewSonic® ne sera pas responsable des dommages résultant de l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniac ou d'alcool.

Informations de la source lumineuse

Cette section vous permettra de mieux comprendre la source lumineuse de votre projecteur.

Heures de la source lumineuse

Lorsque le projecteur est utilisé, la durée d'utilisation de la source lumineuse (en heures) est calculée automatiquement par le compteur horaire intégré.

Pour obtenir les informations d'heures de la source lumineuse :

1. Appuyez **Menu** pour ouvrir le menu OSD et allez à : **Avancé > Paramètres source lum. > Infos heures source lum.**
2. Appuyez **Enter** et la page **Infos heures source lum.** apparaîtra.
3. Appuyez **Exit** pour quitter le menu.

Augmenter la durée de vie de la source lumineuse

Pour prolonger la durée de vie de la source lumineuse, vous pouvez ajuster les paramètres suivants dans le menu OSD.

Configuration du Mode source lum.

Régler le projecteur en mode **Eco**, **Dynamic Eco** ou **SuperÉco+** réduit le bruit de l'appareil et sa consommation et prolonge la durée de vie de la source lumineuse.

Mode source lum.	Description
Normal	Fournit la pleine luminosité de la source lumineuse.
Eco	Réduit la consommation de la source lumineuse de 30% et réduit la luminosité, et diminue le bruit du ventilateur.
Dynamic Eco	Réduit la consommation de la source lumineuse jusqu'à 65% selon le niveau de luminosité du contenu.
SuperÉco+	Réduit la consommation de la source lumineuse de 60% et réduit la luminosité pour prolonger la durée de vie de la source lumineuse et diminuer le bruit du ventilateur.

Pour définir le Mode source lum., ouvrez le menu OSD et allez à : **Avancé > Paramètres source lum. > Mode source lum.** et appuyez ◀/▶ pour sélectionner et appuyez **Enter**.

Configuration du Alim. auto. désact.

Cela permet au projecteur de s'éteindre automatiquement après un certain temps une fois qu'aucune source d'entrée n'est détectée.

Ouvrez le menu OSD et allez à : **GESTION DE L'ÉNERGIE > Énergie intell. > Alim. auto. désact.** et appuyez ◀/▶ pour désactiver et ajuster la durée.

Quand remplacer la source lumineuse

Lorsque le **Voyant de la source lumineuse** s'allume, installez une nouvelle source lumineuse ou consultez votre revendeur.

ATTENTION : L'utilisation d'une source lumineuse usagée pourrait entraîner des dysfonctionnements au niveau du projecteur, voire une explosion.

Remplacement de la source lumineuse

Il est recommandé d'éteindre le projecteur, de le débrancher de la prise de courant et de contacter un technicien qualifié pour le remplacement de la source lumineuse.

> Informations relatives à la réglementation et aux services

Informations de conformité

Cette section aborde toutes les exigences et déclarations relatives aux réglementations. Les applications correspondantes confirmées doivent correspondre aux étiquettes de la plaque signalétique et aux marquages associés sur l'appareil.

Déclaration de conformité FCC

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant causer un fonctionnement non souhaité. Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la section 15 de la réglementation de la FCC.

Ces limitations sont stipulées aux fins de garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles en installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, nous ne pouvons garantir que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Modifier l'orientation ou la position de l'antenne de réception.
- Augmenter l'espace entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur une autre prise ou un autre circuit que celle/celui sur laquelle/lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

La ou les antennes utilisées par cet émetteur ne doivent pas être placées au même endroit ou fonctionner en conjonction avec une autre antenne ou un autre émetteur.

L'appareil a été testé et est conforme aux normes et procédures de mesure spécifiées dans le FCC CFR Titre 47 Partie 15 Sous-partie C.

Avertissement : Tout changement ou modification non expressément approuvé par les autorités responsables de la conformité peut révoquer le droit de l'utilisateur à employer l'appareil en question.

Déclaration de la FCC relative à l'exposition aux radiations

Cet appareil est conforme aux limites d'exposition au rayonnement RF de la FCC établies pour un environnement non contrôlé. Les utilisateurs finaux doivent suivre les instructions de fonctionnement spécifiques pour respecter le seuil d'exposition aux radiofréquences (RF).

Cet émetteur ne doit pas être situé près de, ni utilisé avec une autre antenne ou un autre émetteur. Cet équipement doit être installé et utilisé en maintenant une distance minimale de 20 centimètres entre le radiateur et votre corps.

Le manuel de l'utilisateur ou le mode d'emploi du radiateur intentionnel ou non intentionnel doit avertir l'utilisateur que des changements ou des modifications non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourraient annuler le droit de l'utilisateur à utiliser l'équipement.

Mention d'Avertissement IC

Ce dispositif est conforme aux normes réglementaires CNR de Industrie Canada en matière d'exemption de licence. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences et (2) cet appareil doit tolérer toutes les interférences reçues, y compris les interférences susceptibles de provoquer un fonctionnement incorrect.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Mention du code du pays

Seulement les canaux 1-11 sont disponibles sur les produits vendus aux États-Unis/Canada. Il ne sera pas possible de sélectionner d'autres canaux.

Pour les produits disponibles aux États-Unis/Canada du marché, seul le canal 1 à 11 peuvent être exploités. Sélection d'autres canaux n'est pas possible.

Avis sur l'exposition aux radiations IC

Cet appareil est conforme aux limites d'exposition aux radiations RSS-102 de IC établies pour un environnement sans contrôle. Cet équipement doit être installé et utilisé en maintenant une distance minimale de 20 centimètres entre le radiateur et votre corps. Le dispositif pour la bande 5150-5825 MHz est uniquement destiné à un usage intérieur afin de réduire le potentiel d'interférence nuisible aux systèmes mobiles par satellite à canal commun.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements IC établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 20cm de distance entre la source de rayonnement et votre corps. Les dispositifs fonctionnant dans la bande 5150-5825 MHz sont réservés uniquement pour une utilisation à l'intérieur afin de réduire les risques de brouillage préjudiciable aux systèmes de satellites mobiles utilisant les mêmes canaux.

Conformité à la CE pour les pays européens

CE Cet appareil est conforme à la directive EMC 2014/30/UE et à la directive sur les basses tensions 2014/35/UE. et directive Équipements radioélectriques 2014/53/UE.

Les informations suivantes sont uniquement pour les pays de l'UE :

Le label de droite indique la conformité à la directive sur l'élimination des équipements électriques et électroniques 2012/19/UE (DEEE). Il indique l'obligation de NE PAS jeter cet équipement avec les déchets municipaux, mais d'utiliser les systèmes de retour et de collecte conformément à la loi locale.



Déclaration de conformité RoHS2

Ce produit a été conçu et fabriqué conformément à la directive 2011/65/UE du Parlement et du Conseil Européens concernant la restriction d'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (directive RoHS2) et est réputé respecter les valeurs de concentration maximale émises par le Comité européen d' Adaptation Technique (TAC), comme indiqué ci-dessous :

Substance	Concentration maximale proposée	Concentration réelle
Plomb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercure (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrome hexavalent (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Biphényles polybromés (PBB)	0,1%	< 0,1%
Diphényléthers polybromés (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de bis (2-éthylhexyle) (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de benzyle et de butyle (BBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de dibutyle (DBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de diisobutyl (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Certains composants des produits mentionnés ci-dessus sont exemptés de l'annexe III des directives RoHS2, comme indiqué ci-dessous : Voici des exemples de composants exemptés :

- Le mercure dans les lampes fluorescentes à cathode froide et les lampes fluorescentes à électrode externe (CCFL et EEFL) à des fins particulières ne dépassant pas (par lampe) :
 - » Longueur courte (500 mm) : maximum 3,5 mg par lampe.
 - » Longueur moyenne (entre 500 mm et 1500 mm) : maximum 5 mg par lampe.
 - » Longueur longue (> 1500 mm) : maximum 13 mg par lampe.
- Le plomb dans le verre des tubes cathodiques.
- Le plomb dans le verre des tubes fluorescents ne dépassant pas 0,2 % en poids.
- Le plomb en tant qu'élément d'alliage dans l'aluminium contenant jusqu'à 0,4 % de plomb en poids.
- L'alliage de cuivre contenant jusqu'à 4% de plomb.
- Le plomb dans les soudures à haute température de fusion (c.-à-d. les alliages à base de plomb contenant 85% ou plus de plomb en poids).
- Les composants électriques et électroniques contenant du plomb dans un verre ou une céramique autres que les céramiques diélectriques des condensateurs, par ex. les dispositifs piézoélectroniques, ou dans un composé à matrice de verre ou de céramique.

- Batterie :
 - » Les températures extrêmes hautes ou basses auxquelles une batterie peut être soumise pendant son utilisation, son stockage ou son transport ; et la faible pression atmosphérique à haute altitude.
 - » Remplacement d'une batterie par un type incorrect qui peut faire mal fonctionner une mesure de sauvegarde (par exemple, dans le cas de certains types de batteries au lithium) ;
 - » L'élimination de la batterie dans le feu ou dans un four chaud, ou l'écrasement ou le découpage de la batterie peuvent entraîner une explosion ;
 - » Une batterie soumise à un environnement à température extrêmement élevée peut exploser ou entraîner une fuite de liquide ou de gaz inflammable ;
 - » Une batterie soumise à une pression d'air extrêmement basse peut exploser ou entraîner une fuite de liquide ou de gaz inflammable.

Restrictions indiennes sur les substances dangereuses

Déclaration de restriction sur les substances dangereuses (Inde). Ce produit est conforme à la « India E-waste Rule 2011 » et interdit l'utilisation du plomb, du mercure, du chrome hexavalent, des biphényles polybromés et des diphenyléthers polybromés à des concentrations supérieures à 0,1% en poids et à 0,01% en poids pour le cadmium, à l'exception des exemptions définies dans l'annexe 2 de la règle.

Mise au rebut en fin de vie du produit

ViewSonic® respecte l'environnement et se consacre au travail et à la vie dans le respect de l'écologie. Merci de faire partie d'une informatique plus intelligente et plus écologique. Veuillez visiter le site Internet ViewSonic® pour plus d'informations.

USA et Canada :

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europe :

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan :

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informations de copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2021. Tous droits réservés.

Macintosh et Power Macintosh sont des marques commerciales déposées de Apple Inc.

Microsoft, Windows et le logo Windows sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

ViewSonic®, le logo aux trois oiseaux, OnView, ViewMatch et ViewMeter sont des marques déposées de ViewSonic® Corporation.

VESA est une marque déposée de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort et DDC sont des marques déposées de VESA.

ENERGY STAR® est une marque déposée de l'Agence américaine de protection de l'environnement (EPA).

En tant que partenaire de ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation a déterminé que ce produit respecte les directives ENERGY STAR® en matière d'efficacité énergétique.

Clause de non-responsabilité : ViewSonic® Corporation ne saurait être tenu responsable des erreurs ou omissions techniques ou éditoriales contenues dans le présent document, ni des dommages directs ou indirects résultant de la fourniture de ce matériel ou des performances ou de l'utilisation de ce produit.

Dans un but d'amélioration continue du produit, ViewSonic® Corporation se réserve le droit de modifier les spécifications du produit sans préavis. Les indications contenues dans ce document peuvent évoluer sans préavis.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, reproduite ou transmise de quelque façon que ce soit, quelle qu'en soit la raison, sans la permission écrite préalable de ViewSonic® Corporation.

Assistance client

Pour de l'assistance technique ou un service sur les produits, consultez le tableau ci-dessous ou contactez votre revendeur.

REMARQUE : Vous aurez besoin du numéro de série du produit.

Pays/Région	Site Internet	Pays/Région	Site Internet
Asie Pacifique et Afrique			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amériques			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantie limitée

Projecteur ViewSonic®

Ce que la garantie couvre :

ViewSonic® garantit que ses produits sont exempts de défauts matériels et de fabrication, dans le cadre d'une utilisation normale, pendant la période de garantie. Si un produit présente un défaut matériel ou de fabrication pendant la période de garantie, ViewSonic® pourra, à sa seule discrétion, réparer le produit ou le remplacer par un produit similaire. Le produit de remplacement ou les pièces peuvent comporter des pièces ou des composants recyclés ou remis à neuf.

Garantie générale limitée de trois (3) ans :

Soumise à la garantie plus limitée d'un (1) an décrite ci-dessous, Amérique du Nord et du Sud : Garantie de trois (3) ans pour toutes les pièces sauf la lampe, trois (3) ans pour la main d'œuvre et un (1) an pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client.

Autres régions ou pays : Veuillez consulter votre revendeur local ou l'agence locale de ViewSonic® pour des informations sur la garantie.

Garantie limitée d'un (1) an pour utilisation intensive :

Dans des conditions d'utilisation intensive, où l'utilisation d'un projecteur est supérieure à quatorze (14) heures d'utilisation quotidienne en moyenne, Amérique du Nord et du Sud : Garantie d'un (1) an pour toutes les pièces sauf la lampe, un (1) an pour la main d'œuvre et quatre-vingt dix (90) jours pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client ; Europe : Garantie d'un (1) an pour toutes les pièces sauf la lampe, un (1) an pour la main d'œuvre et quatre-vingt dix (90) jours pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client. Autres régions ou pays : Veuillez consulter votre revendeur local ou l'agence locale de ViewSonic® pour des informations sur la garantie. Garantie de la lampe soumise à des conditions générales, vérification et approbation. S'applique uniquement à la lampe installée par le fabricant. Toutes les lampes accessoires achetées séparément sont garanties pendant 90 jours.

Ce que la garantie protège :

Cette garantie est uniquement valable pour le premier acquéreur.

Ce que la garantie ne couvre pas :

1. Tout produit sur lequel le numéro de série a été endommagé, modifié ou supprimé.

2. Les dommages, détériorations ou dysfonctionnements résultant de :

- » Accident, mauvaise utilisation, négligence, incendie, inondation, foudre ou autres catastrophes naturelles, modification du produit non autorisée ou non-respect des instructions fournies avec le produit.
- » Utilisation en dehors des spécifications du produit.
- » Utilisation du produit autre que l'utilisation normale prévue ou en dehors des conditions normales.
- » Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.
- » Tout dommage du produit dû au transport.
- » Retrait ou installation du produit.
- » Les causes externes au produit, telles que variations ou pannes électriques.
- » Utilisation de fournitures ou de pièces ne respectant pas les spécifications de Viewsonic.
- » Usure normale.
- » Toute autre cause sans rapport avec un défaut du produit.

3. Frais de service de dépose, d'installation et de configuration.

Comment en bénéficier :

1. Pour toute information concernant les services sous garantie, veuillez contacter le service d'assistance client ViewSonic® (Veuillez consulter la page « Assistance client »). Vous devrez fournir le numéro de série de votre produit.
2. Pour bénéficier du service de garantie, vous devrez fournir : (a) le reçu de vente daté original, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
3. Amener ou expédier le produit franco de port dans l'emballage d'origine à un centre de service agréé ViewSonic® ou à ViewSonic®.
4. Pour de plus amples informations ou le nom du centre de services ViewSonic® le plus proche, veuillez contacter ViewSonic®.

Limitation des garanties implicites :

Il n'existe aucune garantie, explicite ou implicite, s'étendant au-delà de la description contenue dans le présent document, y compris la garantie implicite de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier.

Exclusion de dommages :

La responsabilité de ViewSonic est limitée au coût de réparation ou de remplacement du produit. ViewSonic® ne saurait être tenu responsable de :

1. Dommages à d'autres biens causés par un défaut dans le produit, dommages résultant d'une gêne, perte d'usage du produit, perte de temps, perte de profits, perte d'opportunités commerciales, perte de clientèle, interférence dans les relations commerciales ou toute autre perte commerciale, même si le client a été averti de la possibilité de tels dommages.
2. Tout autre dommage, indirect, consécutif ou autre.
3. Tout plainte contre le client émanant de toute autre partie.

Effet de la loi d'État :

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques et vous pouvez également avoir d'autres droits, variant selon les autorités locales. Certains gouvernements locaux n'autorisent pas les limitations sur les garanties implicites et/ou n'autorisent pas l'exclusion des dommages indirects ou consécutifs, par conséquent les limitations et exclusions mentionnées ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Ventes hors des États-Unis et du Canada :

Pour des informations et des services de garantie sur les produits ViewSonic® vendus hors des États-Unis et du Canada, veuillez contacter ViewSonic® ou votre revendeur ViewSonic® local.

La période de garantie de ce produit en Chine continentale (Hong Kong, Macao et Taïwan exclus) est soumise aux termes de la Carte de Garantie et de Maintenance.

Pour les utilisateurs en Europe et en Russie, des informations détaillées sur la garantie proposée peuvent être trouvés sur : <http://www.viewsonic.com/eu/> sous « Informations relatives à l'assistance / la garantie ».



ViewSonic®
See the difference®