



Manuel d'utilisation



MONITEUR LED*

* Les moniteurs LED de LG combinent un écran LCD et un rétroéclairage LED.

Veuillez lire attentivement ce manuel avant de mettre en service votre appareil et conservez-le afin de pouvoir vous y référer ultérieurement.

24G411A

27G411A

www.lg.com

Copyright © 2025 LG Electronics Inc. Tous droits réservés.

SOMMAIRE

LICENCE..... 3

ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION

..... 4

- Pilotes et logiciels pris en charge..... 4
- Description du produit et des boutons..... 5
 - Comment utiliser le bouton du joystick
- Déplacer et soulever le moniteur..... 6
 - Installation sur un bureau
 - Réglage de l'inclinaison
 - Utilisation du verrou Kensington
 - Installation du support mural
 - Installation au mur

UTILISATION DU MONITEUR... 12

- Connexion à un PC..... 12
 - Connexion HDMI
 - Connexion DisplayPort
- Connexion aux périphériques AV 13
 - Connexion HDMI
- Connecter un périphérique..... 14
 - Raccordement d'un casque

PARAMÈTRES UTILISATEUR.... 15

- Activation du menu principal..... 15
 - Fonctions du menu principal.
- Paramètres utilisateur 16
 - Paramètres du menu

DÉPANNAGE 27

SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT 30

- Mode de réglage d'usine..... 34
- Durée HDMI (vidéo)..... 36

LICENCE

Chaque modèle dispose de licences différentes. Consultez le site www.lg.com pour en savoir plus sur les licences.



Les termes HDMI, interface multimédia haute définition HDMI et habillage commercial HDMI, et les logos HDMI sont des marques commerciales et des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION

ATTENTION

- Veillez à toujours utiliser des composants de la marque LG afin d'assurer la sécurité et les performances du produit.
- La garantie du produit ne couvre pas les dommages ou les blessures causés par l'utilisation de composants non certifiés.
- Nous vous recommandons d'utiliser les composants fournis.
- Si vous utilisez des câbles génériques non certifiés par LG, l'écran risque de ne rien afficher ou de subir des bruits de l'image.
- Les illustrations de ce document représentent les procédures standard ; elles peuvent donc différer de votre produit.
- Lors de l'assemblage du produit, n'appliquez pas de substances étrangères (huiles, lubrifiants, etc.) sur les vis. (Cela pourrait endommager le produit.)
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Ne portez jamais le moniteur à l'envers en le tenant uniquement par la base du support. Cela pourrait provoquer la chute du moniteur et entraîner des blessures.
- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, ne touchez pas à l'écran. Toute pression exercée sur l'écran du moniteur pourrait l'endommager.
- Pour le dessin d'onde sur l'apparence, contrairement à la méthode générale de revêtement, il est appliqué à l'ajout d'un matériau scintillant dans la matière première. Par conséquent, il se caractérise par son apparence de non décollée et la bonne durabilité. Veuillez utiliser ce produit sans souci car il n'y a aucun de problème pendant le cycle de vie.

REMARQUE

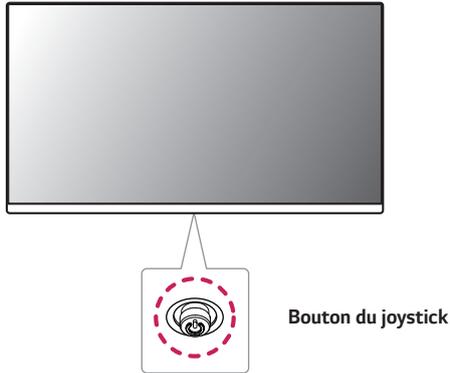
- Les composants peuvent différer de l'illustration.
- Les informations et spécifications contenues dans ce manuel peuvent être modifiées sans préavis, dans le but d'améliorer les performances du produit.
- Pour l'achat d'accessoires en option, adressez-vous à un magasin de matériel électronique, rendez-vous sur un site d'achat en ligne ou contactez le revendeur auprès duquel vous avez acheté ce produit.
- Le cordon d'alimentation fourni peut différer selon les régions.

Pilotes et logiciels pris en charge

Vous pouvez télécharger et installer la dernière version à partir du site de LGE (www.lg.com).

- Pilote du moniteur / LG Switch

Description du produit et des boutons



Comment utiliser le bouton du joystick

Vous pouvez facilement contrôler les fonctions du moniteur en appuyant sur le bouton du joystick ou en le déplaçant vers la gauche/droite avec le doigt.

Fonctions de base

| | | | |
|--|--|-------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | | Sous tension | Appuyez une fois sur le bouton du joystick pour allumer le moniteur. |
| | | Hors tension | Appuyez de façon prolongée sur le bouton du joystick (plus de 5 secondes) pour éteindre le moniteur. |
| | | Contrôle du volume | Vous pouvez régler le volume en déplaçant le bouton du joystick vers la gauche/droite. |
| | | Contrôlez la luminosité de l'écran | Vous pouvez contrôler la luminosité de l'écran en déplaçant le bouton du joystick vers le haut/bas. |

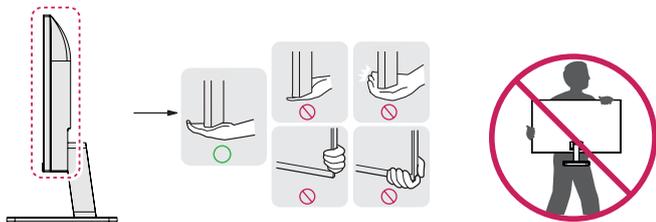
! REMARQUE

- Le bouton du joystick se trouve en bas du moniteur.

Déplacer et soulever le moniteur

Si vous souhaitez déplacer ou soulever le moniteur, suivez ces instructions pour éviter de le rayer ou de l'endommager afin d'assurer un déplacement sans danger, quelle que soit sa forme ou sa taille.

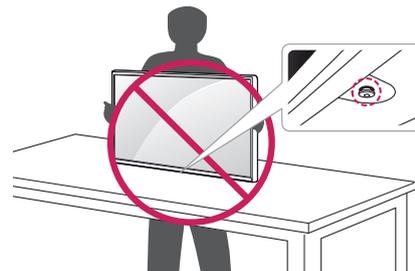
- Il est recommandé d'installer le moniteur dans sa boîte ou son emballage d'origine avant d'essayer de le déplacer.
- Avant de déplacer ou de soulever le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation et tous les autres câbles.
- Maintenez fermement le moniteur par le bas et le côté du cadre. Ne maintenez pas le panneau directement.



- Lorsque vous tenez le moniteur, orientez l'écran à l'opposé de vous pour éviter de le rayer.
- Lorsque vous transportez le moniteur, ne l'exposez pas à des secousses ou à des vibrations excessives.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, maintenez-le à la verticale, ne le tournez jamais latéralement et ne l'inclinez pas sur le côté.

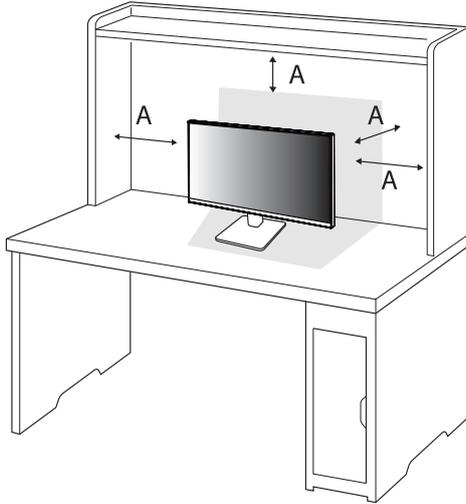
⚠ ATTENTION

- Évitez autant que possible de toucher l'écran du moniteur.
 - Vous risqueriez d'endommager l'écran ou certains pixels qui permettent de composer l'image.
- Si vous utilisez le panneau du moniteur sans la base du support, le bouton du joystick pourrait rendre le moniteur instable ou le faire tomber, ce qui pourrait endommager le moniteur ou vous blesser. Cela pourrait également entraîner des dysfonctionnements du bouton du joystick.



Installation sur un bureau

- Soulevez le moniteur et placez-le sur le bureau en position verticale. Laissez une distance d'au moins 100 mm entre le moniteur et le mur pour assurer une ventilation correcte.



A: 100 mm

ATTENTION

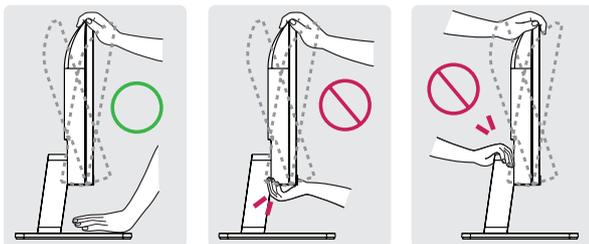
- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur. Le non-respect de cette consigne peut provoquer une électrocution.
- Assurez-vous d'utiliser le cordon d'alimentation fourni avec le produit et de le connecter sur une prise murale mise à la terre.
- Si vous avez besoin d'un nouveau cordon d'alimentation, contactez votre revendeur local ou le distributeur le plus proche.

Réglage de l'inclinaison

- 1 Placez le moniteur monté sur la base du support en position verticale.
 - 2 Modifiez l'inclinaison de l'écran.
- L'inclinaison de l'écran peut être modifiée de -5° à 20° vers l'avant ou l'arrière pour bénéficier d'un confort visuel optimal.

AVERTISSEMENT

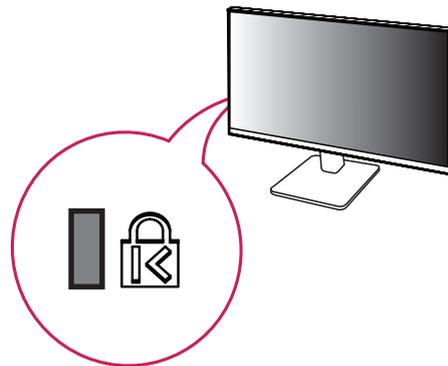
- Lorsque vous réglez l'inclinaison, ne tenez pas le support, comme illustré ci-dessous. Vous pourriez vous blesser les doigts.



- Veillez à ne pas poser les doigts ou appuyer sur la surface de l'écran lorsque vous modifiez l'inclinaison du moniteur.

Utilisation du verrou Kensington

Pour plus d'informations sur l'installation et l'utilisation de ce système de sécurité, consultez le guide de l'utilisateur du verrou Kensington ou rendez-vous sur le site Web <http://www.kensington.com>.



REMARQUE

- Le système de sécurité Kensington est livré en option. Les accessoires en option sont disponibles à la vente dans la plupart des magasins d'électronique.

Installation du support mural

Ce moniteur présente les caractéristiques nécessaires pour l'ajout d'un support mural ou d'autres périphériques compatibles.

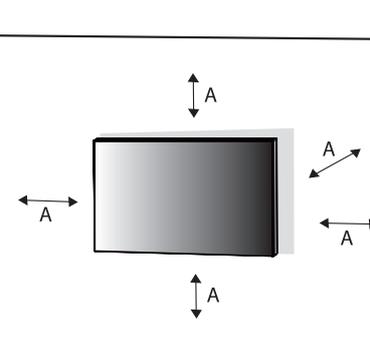
- 1 Placez le moniteur à plat, l'écran tourné vers le bas. Pour protéger le panneau du moniteur (l'écran), recouvrez la surface avec un chiffon doux ou avec la plaque de protection fournie avec le moniteur.
- 2 Retirez les quatre vis serrées à l'arrière du moniteur.
- 3 Placez le support mural sur le moniteur en faisant coïncider les trous de vis avec ceux du moniteur.
- 4 À l'aide d'un tournevis, serrez les quatre vis pour fixer le support au moniteur.

! REMARQUE

- Le support mural est vendu séparément.
- Pour plus d'informations sur l'installation, consultez le guide d'installation du support mural.
- Veillez à ne pas exercer une pression excessive lors du montage du support mural, cela pourrait endommager l'écran du moniteur.

Installation au mur

Installez le moniteur à une distance d'au moins 100 mm du mur et laissez environ 100 mm d'espace de chaque côté du moniteur pour garantir une ventilation correcte. Pour obtenir des instructions d'installation détaillées, demandez conseil à votre revendeur. Si vous souhaitez installer un support mural pivotant, consultez le manuel qui s'y rapporte.

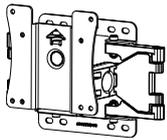


A: 100 mm

Pour installer le moniteur à un mur, fixez un support de fixation murale (disponible en option) à l'arrière du moniteur.

Assurez-vous que le support mural est correctement fixé au moniteur et au mur.

- 1 L'utilisation de vis plus longues que la norme pourrait endommager l'intérieur du produit.
- 2 Une vis non conforme à la norme VESA peut endommager le produit et provoquer la chute du moniteur. LG Electronics n'est pas responsable des accidents liés à l'utilisation de vis non standard.

| | |
|------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------|
| Support pour fixation murale (mm) | 100 x 100 |
| Vis standard | M4 x L10 |
| Nombre de vis | 4 |
| Support mural (en option) | LSW 149  |

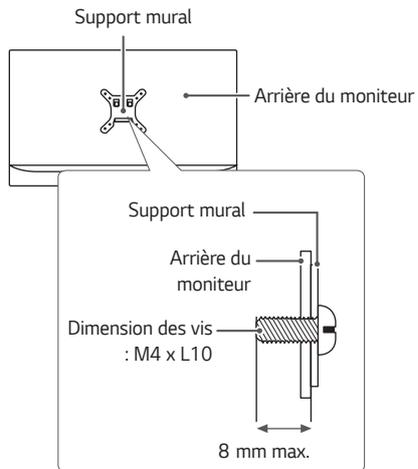
! REMARQUE

- Utilisez les vis conformes aux normes VESA.
- Le kit d'installation du support mural contient le guide d'installation, ainsi que tous les éléments nécessaires.
- Le support mural est disponible en option. Pour vous procurer des accessoires en option, contactez votre revendeur.
- La longueur des vis peut varier en fonction du support mural. Vérifiez leur longueur avant de procéder à l'installation.
- Pour plus d'informations, consultez le guide de l'utilisateur du support de fixation murale.

! ATTENTION

- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur, pour éviter tout risque d'électrocution.
- L'installation du moniteur au plafond ou sur un mur incliné est fortement déconseillée. Le moniteur risque de tomber et de provoquer des blessures. Utilisez un support mural agréé par LG et contactez votre revendeur local ou une personne qualifiée.
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.

- Utilisez un support mural et des vis conformes aux normes VESA. Les dommages résultant de l'utilisation ou de la mauvaise utilisation de composants non appropriés ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Mesurées depuis l'arrière du moniteur, la longueur des vis ne doit pas excéder 8 mm.



UTILISATION DU MONITEUR

- Les illustrations présentées dans ce manuel peuvent différer de votre produit. Appuyez sur le bouton du joystick, allez dans **Paramètres** → **Source d'entrée**, puis sélectionnez l'option d'entrée.

ATTENTION

- Si vous utilisez des câbles génériques non certifiés par LG, l'écran risque de ne rien afficher ou de subir des bruits d'image.
- N'appuyez pas sur l'écran de façon prolongée. Vous risqueriez de déformer l'image.
- Évitez d'afficher une image fixe à l'écran pendant une période prolongée. Cela risque de provoquer une image rémanente. Configurez si possible un écran de veille sur le PC.
- Branchez le cordon d'alimentation à une multiprise (3 prises) reliée à la terre ou à une prise murale mise à la terre. (Selon le pays)
- Si vous allumez le moniteur dans une pièce à basse température, un scintillement peut se produire. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Des points rouges, verts ou bleus peuvent apparaître sur l'écran. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Veillez à utiliser le câble fourni avec le produit. Le non-respect de cette consigne peut entraîner un dysfonctionnement de l'appareil.
- Si l'environnement est réfléchissant, déplacez le moniteur ou l'éclairage, ou ajustez la luminosité environnante.

Connexion à un PC

- Ce moniteur est compatible avec la fonction *Plug and Play.
- * Plug and Play : Fonction permettant d'ajouter un périphérique à un ordinateur sans devoir procéder à une reconfiguration ou installer manuellement des pilotes.

Connexion HDMI

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.

ATTENTION

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI/DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés
 - Câble HDMI^{®/TM} haute vitesse
 - Câble HDMI^{®/TM} haute vitesse avec Ethernet

Connexion DisplayPort

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.

! REMARQUE

- Il se peut qu'il n'y ait aucune sortie vidéo ou audio selon la version DP (DisplayPort) de votre PC.
- Si vous utilisez une carte graphique de sortie Mini DisplayPort, utilisez un câble Mini DP vers DP (Mini DisplayPort vers DisplayPort) ou un adaptateur prenant en charge DisplayPort 1.4. (Vendu séparément)

Connexion aux périphériques AV

Connexion HDMI

La connexion HDMI permet de transmettre des signaux numériques audio et vidéo de votre périphérique AV vers votre moniteur.

! REMARQUE

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI/ DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés
 - Câble HDMI^{®/TM} haute vitesse
 - Câble HDMI^{®/TM} haute vitesse avec Ethernet

Connecter un périphérique

Raccordement d'un casque

Connecter un périphérique au moniteur via le port pour casque.

! REMARQUE

- Les périphériques sont vendus séparément.
- L'utilisation de prises d'oreillette Angulaires peut provoquer des problèmes lors de la connexion d'un autre périphérique externe au moniteur. Il est donc conseillé d'utiliser des prises d'oreillette Droites.



Angulaires



Droites
(Recommandé)

- Selon les paramètres audio de l'ordinateur et du périphérique externe, les fonctionnalités du casque et des haut-parleurs peuvent être limitées.

PARAMÈTRES UTILISATEUR

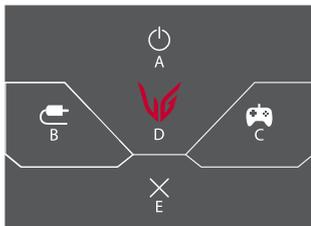
! REMARQUE

- L'affichage à l'écran de votre moniteur peut être légèrement différent de ce qui est indiqué sur ce manuel.

Activation du menu principal

- Appuyez sur le bouton du joystick en bas du moniteur.
- Déplacez le joystick vers le haut/bas et vers la gauche/droite pour régler les options.

Fonctions du menu principal.



| Menu principal | Description |
|---------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| A: Éteindre | Permet d'éteindre le moniteur. |
| B: Source d'entrée | Permet de définir le mode d'entrée. (Valeur par défaut) <ul style="list-style-type: none"> Vous pouvez personnaliser le côté gauche (B) du menu principal pour accéder facilement à votre menu préféré. ([Paramètres] > [Général] > [Touche définie 1]) |
| C: Mode Jeu | Permet de définir le mode de jeux pour les jeux. (Valeur par défaut) <ul style="list-style-type: none"> Vous pouvez personnaliser le côté droit (C) du menu principal pour accéder facilement à votre menu préféré. ([Paramètres] > [Général] > [Touche définie 2]) |
| D: Paramètres | Permet de configurer les paramètres de l'écran. |
| E: Sortie | Permet de sortir du menu principal. |

Paramètres utilisateur

Paramètres du menu

- 1 Pour consulter le menu OSD, appuyez sur le bouton du joystick en bas du moniteur, puis entrez dans le **Paramètres**.
- 2 Déplacez le joystick vers le haut/bas et vers la gauche/droite pour régler les options.
- 3 Pour retourner au menu supérieur ou régler d'autres éléments du menu, déplacez le joystick vers ◀ ou appuyez dessus (⏻).
- 4 Si vous souhaitez sortir du menu OSD, déplacez le joystick vers ◀ jusqu'à ce que vous soyez sorti.



Ajuster Jeu



Ajuster Image



Son



Source d'entrée



Général

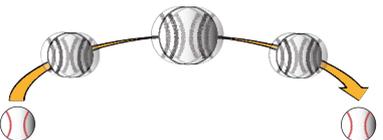
Mode Jeux sur le signal SDR (non-HDR).

| Paramètres > Mode Jeux | | Description |
|------------------------|--------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mode Jeux | Joueur 1 | Ce mode permet aux utilisateurs de personnaliser certains éléments, y compris les options liées au jeu. |
| | Joueur 2 | Les modes image Joueur 1 et Joueur 2 vous permettent d'enregistrer deux séries de paramètres d'affichage personnalisés, y compris des options relatives aux jeux. |
| | FPS | Ce mode est optimisé pour les jeux FPS. |
| | RTS | Ce mode est optimisé pour les jeux RTS. |
| | Vive | Optimisez l'écran pour les couleurs vives. |
| | Lecture | Permet de régler l'écran de façon optimale pour consulter des documents. Vous pouvez éclaircir l'écran dans le menu OSD. |
| | Effet HDR | Optimisez l'écran pour une amplitude dynamique élevée. |
| | Perception des couleurs | Ce mode est destiné aux utilisateurs qui ne peuvent pas faire la distinction entre le rouge et le vert. Il permet aux utilisateurs ayant une perception des couleurs défailante de distinguer aisément les deux couleurs. |

Mode Jeu sur le signal HDR.

| Paramètres > Mode Jeu | | Description |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Mode Jeu | Joueur 1 | Ce mode permet aux utilisateurs de personnaliser certains éléments, y compris les options liées au jeu. |
| | Joueur 2 | Les modes image Joueur 1 et Joueur 2 vous permettent d'enregistrer deux séries de paramètres d'affichage personnalisés, y compris des options relatives aux jeux. |
| | FPS | Ce mode est optimisé pour les jeux FPS. Ce mode est adapté aux jeux FPS très sombres. |
| | RTS | Ce mode est optimisé pour les jeux RTS. |
| | Vive | Optimisez l'écran pour les couleurs vives. |
| |  REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Le paramètre Mode Jeu peut être défini en fonction du signal de source d'entrée. Si le paramètre Mode Jeu est défini sur une source DP (DisplayPort), l'écran peut scintiller ou la résolution de votre PC peut être réduite. Le contenu HDR peut ne pas s'afficher correctement selon les paramètres du système d'exploitation Windows. Vérifiez si le HDR est activé ou désactivé dans les paramètres Windows. Quand la fonction HDR est activée, l'affichage des caractères ou des images peut être de mauvaise qualité selon les performances de la carte graphique. Quand la fonction HDR est activée, selon les performances de la carte graphique, des scintillements ou déchirures d'écran peuvent survenir lorsque vous changez la source d'entrée du moniteur ou que vous allumez ou éteignez l'appareil. Pour savoir si le jeu et la carte graphique prennent en charge le HDR, visitez le site Web de leur fabricant. | |

| Paramètres > Ajuster Jeu | | Description | |
|--------------------------|-----------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ajuster Jeu | Overclock | On | Permet de définir l' Overclock à un taux de rafraîchissement plus élevé que celui indiqué dans les caractéristiques de l'écran. |
| | | Off | Désactive la fonction d'amélioration d' Overclock . |
| | FreeSync / Adaptive-Sync | Affiche des images naturelles et homogènes par la synchronisation de la fréquence verticale du signal d'entrée avec celle de la sortie. | |
| | |  ATTENTION <ul style="list-style-type: none"> • Interface supportée: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync) • Carte graphique prise en charge : Une carte graphique prenant en charge G-SYNC de NVIDIA ou FreeSync d'AMD est nécessaire. • Version prise en charge : Assurez-vous que la carte graphique est à jour avec la dernière version du pilote. • Pour obtenir plus d'informations et découvrir la configuration requise, consultez le site Web de NVIDIA (www.nvidia.com) et le site Web d'AMD (www.amd.com). • Les caractéristiques 1ms Motion Blur Reduction et FreeSync ne peuvent pas être utilisées en même temps. | |
| | | On | Fonction FreeSync / Adaptive-Sync activée. |
| Off | Fonction FreeSync / Adaptive-Sync désactivée. | | |

| | | | |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ajuster Jeu | 1ms Motion Blur Reduction | On | <p>Ce mode réduit le flou de mouvement dans les vidéos en mouvement rapide. Pour profiter pleinement de cette fonction, sélectionnez 1920 × 1080 @ 120Hz/144Hz avant d'activer 1ms Motion Blur Reduction.</p>  <p>Cette fonction est disponible pour la fréquence verticale suivante. (120Hz,144Hz)</p> |
| | | Off | <p>Mettez le mode 1ms Motion Blur Reduction off.</p>  |
| | <p>! REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour réduire le flou de mouvement, la luminosité est réduite avec contrôle du rétroéclairage. • Les caractéristiques 1ms Motion Blur Reduction et FreeSync ne peuvent pas utilisées en même temps. • Cette fonction est optimisée pour les jeux. • Il est recommandé de l'éteindre lorsque vous n'utilisez pas la fonction de jeu. • Un scintillement peut arriver pendant l'opération de 1ms Motion Blur Reduction. | | |
| | Contrôle des noirs | <p>Contrôle la profondeur des noirs pour une meilleure visibilité dans les scènes sombres. Vous pouvez facilement distinguer les objets sur les écrans de jeu sombres.</p> | |

| | | | |
|-------------|-------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ajuster Jeu | Temps de Réponse | Permet de définir un temps de réponse pour les images affichées en fonction de la vitesse de l'écran. Pour un environnement normal, nous vous recommandons d'utiliser le mode Rapide . Pour une image en mouvement rapide, nous vous recommandons d'utiliser le mode Plus Rapide . Une fois que le Mode accéléré soit sélectionné, un Flou de mouvement peut se produire en fonction du contenu. | |
| | | Plus Rapide | Permet de définir un temps de réponse Plus Rapide. |
| | | Rapide | Permet de définir un temps de réponse Rapide. |
| | | Normal | Permet de définir un temps de réponse Normal. |
| | | Off | Désactive la fonction d'amélioration du temps de réponse. |
| | Crosshair | Crosshair place une marque au centre de l'écran pour les jeux de tir à la première personne (FPS). Les utilisateurs peuvent choisir le Crosshair le plus adapté à leur environnement de jeu parmi quatre Crosshair différents. <ul style="list-style-type: none"> • Quand le moniteur est désactivé ou entre en mode d'économie d'énergie, la fonction Crosshair est automatiquement désactivée. | |
| | Nombre de FPS | On | L'indicateur se trouve au coin supérieur gauche de l'écran, qui reflète la fréquence d'images réelle qui est reçue à l'entrée. |
| | | Off | Ne pas utiliser la fonction de Nombre de FPS. |
| | |  REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Ne pas utiliser la fonction de Nombre de FPS et de Crosshair en même temps. | |
| | Réinitialisation du jeu | Voulez-vous réinitialiser votre paramètre de jeu? | |
| | | Non | Permet d'annuler la sélection. |
| | | Oui | Permet de rétablir les paramètres par défaut. |

| Paramètres > Ajuster Image | | Description | | |
|----------------------------|---------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| Ajuster Image | Luminosité | Ajustez la luminosité de l'écran. | | |
| | Contraste | Ajustez le contraste de l'écran. | | |
| | Netteté | Permet de régler la netteté de l'écran. | | |
| | Gamma | Mode 1, Mode 2, Mode 3 | Plus la valeur gamma est élevée, plus l'image devient sombre. De même, plus la valeur gamma est basse, plus l'image s'éclaircit. | |
| | | Mode 4 | Si vous n'avez pas besoin de régler les paramètres de gamma, sélectionnez Mode 4. | |
| | Températ. | Utilis. | L'utilisateur peut les personnaliser en rouge, vert ou bleu. | |
| | | Chaud | Permet d'ajouter du rouge à la couleur de l'écran. | |
| | | Moyen | permet de définir la couleur de l'écran à mi-chemin entre le rouge et le bleu. | |
| | | Froid | Permet d'ajouter du bleu à la couleur de l'écran. | |
| | | Manuel | L'utilisateur peut régler finement la température de couleur. | |
| | R/G/B | Vous pouvez personnaliser les couleurs de l'affichage à l'aide des options Rouge, Vert et Bleu . | | |
| | Six Couleurs | Répond aux exigences de l'utilisateur pour les couleurs grâce au réglage du ton et de la saturation des six couleurs (rouge, vert, bleu, cyan, magenta, jaune) et à l'enregistrement de ces paramètres. | | |
| | | Teinte | Ajuste le ton de l'écran. | |
| | | Saturation | Ajuster la saturation des couleurs de l'écran. Plus la basse valeur, moins la saturation faible. Plus la valeur élevée, plus la saturation importante. | |
| | Niveau Noir | Permet de définir le niveau de décalage (pour le mode HDMI uniquement). <ul style="list-style-type: none"> Décalage : cette valeur sert de référence pour un signal vidéo ; il s'agit de la couleur la plus sombre que le moniteur peut afficher. | | |
| Haut | | Maintient le taux de contraste de l'écran actuel. | | |
| Bas | | Réduit les niveaux de noirs et augmente les niveaux des blancs dans le taux de contraste de l'écran actuel. | | |

| | | | |
|---------------|-----------------------|--------------------------------------------------|-----------------------------------------------|
| Ajuster Image | Réinitialiser l'image | Voulez-vous réinitialiser les paramètres Image ? | |
| | | Non | Permet d'annuler la sélection. |
| | | Oui | Permet de rétablir les paramètres par défaut. |

| Paramètres > Son | | Description |
|------------------|--------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Son | Volume | Permet de régler le volume. |
| | | <p> REMARQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> Vous pouvez activer le mode Sourdine / Arrêt sourdine en déplaçant le bouton du joystick sur ▼ dans le menu volume. |

| Paramètres > Source d'entrée | | Description | |
|------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| Source d'entrée | Liste des entrées | Permet de sélectionner le mode d'entrée. | |
| | Format d'image | Permet de régler le format d'affichage. | |
| | | Full Wide | Permet d'afficher la vidéo en grand écran, quelle que soit l'entrée du signal vidéo. |
| | | Original | Permet d'afficher la vidéo en fonction du format d'affichage de l'entrée du signal vidéo. |
| |  REMARQUE • L'affichage peut être identique pour les options Full Wide et Original à la résolution recommandée. (1 920 x 1 080) | | |

| Paramètres > Général | | Description | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Général | Langue | Permet de définir la langue d'affichage du menu. | |
| | Touche définie 1 | Vous pouvez personnaliser le menu principal afin d'accéder facilement à votre menu préféré. | |
| | Touche définie 2 | Touche définie 1 et Touche définie 2 s'afficheront à gauche/droite du menu principal. | |
| | SMART ENERGY SAVING | Haut | Permet d'économiser de l'énergie à l'aide de la fonction SMART ENERGY SAVING haute efficacité. |
| | | Bas | Permet d'économiser de l'énergie à l'aide de la fonction SMART ENERGY SAVING basse efficacité. |
| | | Off | Permet de désactiver la fonction SMART ENERGY SAVING. |
| | |  REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> La valeur des données d'économie d'énergie peut varier en fonction du panneau et des fournisseurs du panneau. Si vous définissez l'option SMART ENERGY SAVING sur Haut ou Bas, la luminance du moniteur diminue ou augmente d'après la source. | |
| | Mode Économie d'énergie prolongée | Quand le Mode Économie d'énergie prolongée est activé, la consommation d'énergie est minimisée quand le moniteur est en mode veille. | |
| | | On | Active la fonction Mode Économie d'énergie prolongée . |
| | | Off | Désactive la fonction Mode Économie d'énergie prolongée . |
|  REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Au moment où le mode Mode Économie d'énergie prolongée est Off, le moniteur éteint uniquement le rétroéclairage lorsque le moniteur est en mode veille. | | | |
| Veille Automatique | Cette fonction éteint automatiquement le moniteur si aucun mouvement n'est détecté sur l'écran sur une période de temps donnée. Vous pouvez définir le délai pour la fonction d'arrêt automatique. (8H, 6H, 4H et Off) | | |

| | | | |
|---------|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Général | Version de compatibilité d'entrée | Veuillez régler la Version de compatibilité d'entrée afin d'être compatible avec la version de l'appareil externe connecté. | |
| | | HDMI | 2.0/1.4 Si vous souhaitez utiliser le HDR, sélectionnez Version de compatibilité d'entrée pour 2.0. |
| | | DisplayPort | 1.4/1.2 Si vous souhaitez utiliser le HDR, sélectionnez Version de compatibilité d'entrée pour 1.4. |
| | OSD Verrouiller | Cette fonction désactive la configuration et le réglage des menus. | |
| | | On | Active la fonction OSD Verrouiller . |
| | | Off | Désactive la fonction OSD Verrouiller . |
| | Information |  REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> Toutes les fonctions sont désactivées, sauf Luminosité, Contraste dans Ajuster Image, Volume dans Son, Source d'entrée, OSD Verrouiller et Information dans Général. | |
| | | L'affichage d'information sera montré le Temps d'utilisation total , Résolution . | |
| | | Voulez-vous réinitialiser les paramètres? | |
| | Réinitialise | Non | Permet d'annuler la sélection. |
| | | Oui | Permet de rétablir les paramètres par défaut. |

DÉPANNAGE

| Rien n'est affiché à l'écran. | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Le cordon d'alimentation du moniteur est-il branché ? | <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché sur la prise secteur. |
| Le message L'écran n'est pas actuellement réglé sur la résolution recommandée. s'affiche-t-il ? | <ul style="list-style-type: none"> • Cela se produit lorsque les signaux émis par le PC (carte graphique) ne sont pas inclus dans la plage recommandée de fréquence horizontale ou verticale du moniteur. Reportez-vous à la section CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT de ce manuel pour définir la fréquence appropriée. |
| Le message Pas de Signal s'affiche-t-il ? | <ul style="list-style-type: none"> • Ce message apparaît lorsque le câble de signal est déconnecté ou manquant entre le PC et le moniteur. Vérifiez le câble et reconnectez-le. |
| Le message Coupure s'affiche-t-il ? | <ul style="list-style-type: none"> • Cela se produit lorsque les signaux émis par le PC (carte graphique) ne sont pas inclus dans la plage de fréquence horizontale ou verticale du moniteur. Reportez-vous à la section CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT de ce manuel pour définir la fréquence appropriée. |
| Avez-vous installé le pilote d'affichage ? | <ul style="list-style-type: none"> • Assurez-vous d'installer le pilote d'affichage à partir de notre site: http://www.lg.com. • Vérifiez que votre carte graphique prend en charge la fonction Plug and Play. |

| Certaines fonctions sont désactivées. | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Certaines des fonctions sont-elles indisponibles lorsque vous appuyez sur le bouton Menu ? | <ul style="list-style-type: none"> • L'affichage à l'écran est verrouillé. L'affichage à l'écran est verrouillé. Allez sur Paramètres > Général et définir OSD Verrouiller sur Off. |

Une image reste affichée sur l'écran.

L'image reste-t-elle visible même lorsque le moniteur est éteint ?

- L'affichage d'une image fixe pendant une durée prolongée peut endommager l'écran et provoquer cette image rémanente.
- Pour prolonger la durée de vie du moniteur, utilisez un économiseur d'écran.

L'affichage est instable et tremble. Les images affichées sur le moniteur laissent des traces d'ombre.

Avez-vous sélectionné la résolution appropriée ?

- Si vous avez sélectionné la résolution HDMI 1 080i 60/50 Hz (interlacée), il est possible que l'écran scintille. Modifiez la résolution à 1 080p ou réglez la résolution recommandée.

! REMARQUE

- Fréquence verticale : Pour qu'une image s'affiche, l'écran doit être actualisé plusieurs dizaines de fois par seconde, comme une lampe fluorescente. Le nombre d'actualisations par seconde correspond à la fréquence verticale ou au taux de rafraîchissement. Cette valeur est exprimée en Hz.
- Fréquence horizontale : le cycle horizontal correspond à la durée nécessaire à l'affichage d'une ligne horizontale. Si 1 est divisé par l'intervalle horizontal, le résultat est le nombre de lignes horizontales affichées par seconde. Cette valeur, exprimée en kHz, correspond à la fréquence horizontale.
- Vérifiez que la résolution ou la fréquence de la carte graphique est comprise dans la plage reconnue par le moniteur et qu'elle est configurée à la résolution recommandée (optimale) dans **Panneau de configuration > Affichage > Paramètres** sous Windows. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.)
- Si la résolution de la carte graphique n'est pas celle recommandée (optimale), le texte risque d'être flou, les images indistinctes, la zone d'affichage incomplète ou mal centrée.
- Les méthodes de réglage peuvent varier selon l'ordinateur ou le système d'exploitation et certaines résolutions peuvent être indisponibles selon les performances de la carte graphique. Si tel est le cas, contactez le fabricant de l'ordinateur ou de la carte graphique pour obtenir de l'aide.
- Il est possible que certaines cartes graphiques ne prennent pas en charge la résolution 1 920 x 1 080. Si la résolution ne peut pas être affichée, contactez le fabricant de votre carte graphique.

| Les couleurs ne s'affichent pas normalement. | |
|--------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| L'affichage apparaît-il décoloré (16 couleurs) ? | <ul style="list-style-type: none"> Sélectionnez le mode 24 bits (couleurs vraies) ou supérieur. Sous Windows, choisissez Panneau de configuration > Affichage > Paramètres > Qualité de couleur. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.) |
| Les couleurs semblent-elles instables ou monochromes ? | <ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que le câble de signal est correctement connecté. Reconnectez le câble ou réinsérez la carte graphique du PC. |
| L'écran affiche-t-il des points ? | <ul style="list-style-type: none"> Lorsque vous utilisez le moniteur, il est possible que des points pixellisés (rouges, verts, bleus, blancs ou noirs) apparaissent à l'écran. Ce phénomène est normal sur un écran LCD. Il ne s'agit pas d'une erreur et cela n'a aucune incidence sur les performances du moniteur. |

| Aucun son en provenance du port de casque. | |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Les images affichées via le DP (DisplayPort) ou l'entrée HDMI sont-elles sans son ? | <ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que les connexions du port casque sont effectuées correctement. Essayez d'augmenter le volume avec le joystick. Définissez la sortie audio du PC sur le moniteur que vous utilisez : sur la fenêtre Microsoft, allez dans Panneau de configuration > Matériel et audio > Son > définissez le moniteur comme périphérique par défaut. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.) |

SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT

24G411A

| | | | |
|------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|-------------------|
| Écran LCD | Profondeur des couleurs | Affichage 8 bits couleur pris en charge. | |
| Résolution | Résolution max. | 1 920 x 1 080 à 144 Hz | |
| | Résolution recommandée | 1 920 x 1 080 à 120 Hz | |
| Sources d'alimentation | Type d'alimentation | 19 V $\overline{\text{---}}$ 1,3 A | |
| Adaptateur ca/cc | <p>Type ADS-25SFA-19-3 19025E, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ou type ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ou type ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ou type ADS-25FSF-19 19025EPI-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ou type ADS-25FSF-19 19025EPG-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ou type ADS-25FSF-19 19025EPB-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ou type AD10560LF, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. Ou type AD2139S20, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. Ou type AD2139620, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. Ou type AD2183R20, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. Ou type AD2183U20, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. Sortie : 19 V $\overline{\text{---}}$ 1,3 A</p> | | |
| Conditions environnementales | Conditions de fonctionnement | Température | de 0 °C à 40 °C |
| | | Humidité | moins de 80 % |
| | Stockage | Température | de -20 °C à 60 °C |
| | | Humidité | moins de 85 % |

| | | |
|------------------------|---------------------------------------------------------|---------------------------|
| Dimensions | Dimensions du moniteur (largeur x hauteur x profondeur) | |
| | Avec support | 539,4 x 412 x 220 (mm) |
| | Sans support | 539,4 x 317,1 x 38,7 (mm) |
| Poids (sans emballage) | Avec support | 3,3 kg |
| | Sans support | 2,4 kg |

Ces spécifications peuvent être modifiées sans préavis.

Le symbole ~ signifie courant alternatif et le symbole --- signifie courant continu.

SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT

27G411A

| | | | |
|------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|-------------------|
| Écran LCD | Profondeur des couleurs | Affichage 8 bits couleur pris en charge. | |
| Résolution | Résolution max. | 1 920 x 1 080 à 144 Hz | |
| | Résolution recommandée | 1 920 x 1 080 à 120 Hz | |
| Sources d'alimentation | Type d'alimentation | 19 V $\overline{\text{---}}$ 1,3 A | |
| Adaptateur ca/cc | <p>Type ADS-25SFA-19-3 19025E, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ou type ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ou type ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ou type ADS-25FSF-19 19025EPI-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ou type ADS-25FSF-19 19025EPG-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ou type ADS-25FSF-19 19025EPB-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ou type AD10560LF, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. Ou type AD2139S20, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. Ou type AD2139620, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. Ou type AD2183R20, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. Ou type AD2183U20, fabriqué par PI Electronics (H.K.) Ltd. Sortie : 19 V $\overline{\text{---}}$ 1,3 A</p> | | |
| Conditions environnementales | Conditions de fonctionnement | Température | de 0 °C à 40 °C |
| | | Humidité | moins de 80 % |
| | Stockage | Température | de -20 °C à 60 °C |
| | | Humidité | moins de 85 % |

| | | |
|------------------------|---------------------------------------------------------|---------------------------|
| Dimensions | Dimensions du moniteur (largeur x hauteur x profondeur) | |
| | Avec support | 611,5 x 452,4 x 220 (mm) |
| | Sans support | 611,5 x 357,8 x 38,5 (mm) |
| Poids (sans emballage) | Avec support | 3,8 kg |
| | Sans support | 2,9 kg |

Ces spécifications peuvent être modifiées sans préavis.

Le symbole ~ signifie courant alternatif et le symbole --- signifie courant continu.

Mode de réglage d'usine

HDMI

| Résolution | Fréquence horizontale (kHz) | Fréquence verticale (Hz) | Polarité (H/V) | Remarques |
|---------------|-----------------------------|--------------------------|----------------|---------------------------------------------------------------------------|
| 640 x 480 | 31,469 | 59,94 | -/- | |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | +/+ | |
| 1 024 x 768 | 48,363 | 60,004 | -/- | |
| 1 920 x 1 080 | 67,5 | 60 | +/+ | Timing recommandé - Version de compatibilité d'entrée: 1.4 |
| 1 920 x 1 080 | 84,364 | 74,99 | +/+ | |
| 1 920 x 1 080 | 110 | 100 | -/- | |
| 1 920 x 1 080 | 137,26 | 119,982 | -/- | Timing recommandé - Version de compatibilité d'entrée: 2.0 |
| 1 920 x 1 080 | 166,587 | 143,981 | -/- | Timing recommandé (Overclock) - Version de compatibilité d'entrée: 2.0 |

DisplayPort

| Résolution | Fréquence horizontale (kHz) | Fréquence verticale (Hz) | Polarité (H/V) | Remarques |
|---------------|-----------------------------|--------------------------|----------------|---------------------------------------------------------------------------|
| 640 x 480 | 31,469 | 59,94 | -/- | |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | +/+ | |
| 1 024 x 768 | 48,363 | 60,004 | -/- | |
| 1 920 x 1 080 | 67,5 | 60 | +/+ | Timing recommandé - Version de compatibilité d'entrée: 1.2 |
| 1 920 x 1 080 | 84,364 | 74,99 | +/+ | |
| 1 920 x 1 080 | 110 | 100 | -/- | |
| 1 920 x 1 080 | 137,26 | 119,982 | -/- | Timing recommandé - Version de compatibilité d'entrée: 1.4 |
| 1 920 x 1 080 | 166,587 | 143,981 | -/- | Timing recommandé (Overclock) - Version de compatibilité d'entrée: 1.4 |

Durée HDMI (vidéo)

| Mode prédéfini | Fréquence horizontale (kHz) | Fréquence verticale (Hz) | Remarques |
|----------------|-----------------------------|--------------------------|-----------|
| 480P | 31,5 | 60 | |
| 720P | 45 | 60 | |
| 1 080P | 67,5 | 60 | |
| 1 080P | 135 | 120 | |



Le modèle et le numéro de série du produit se trouvent au dos et sur un côté du produit.
Enregistrez-les ci-dessous dans le cas où vous avez besoin du service.

Modèle _____

N° de série _____