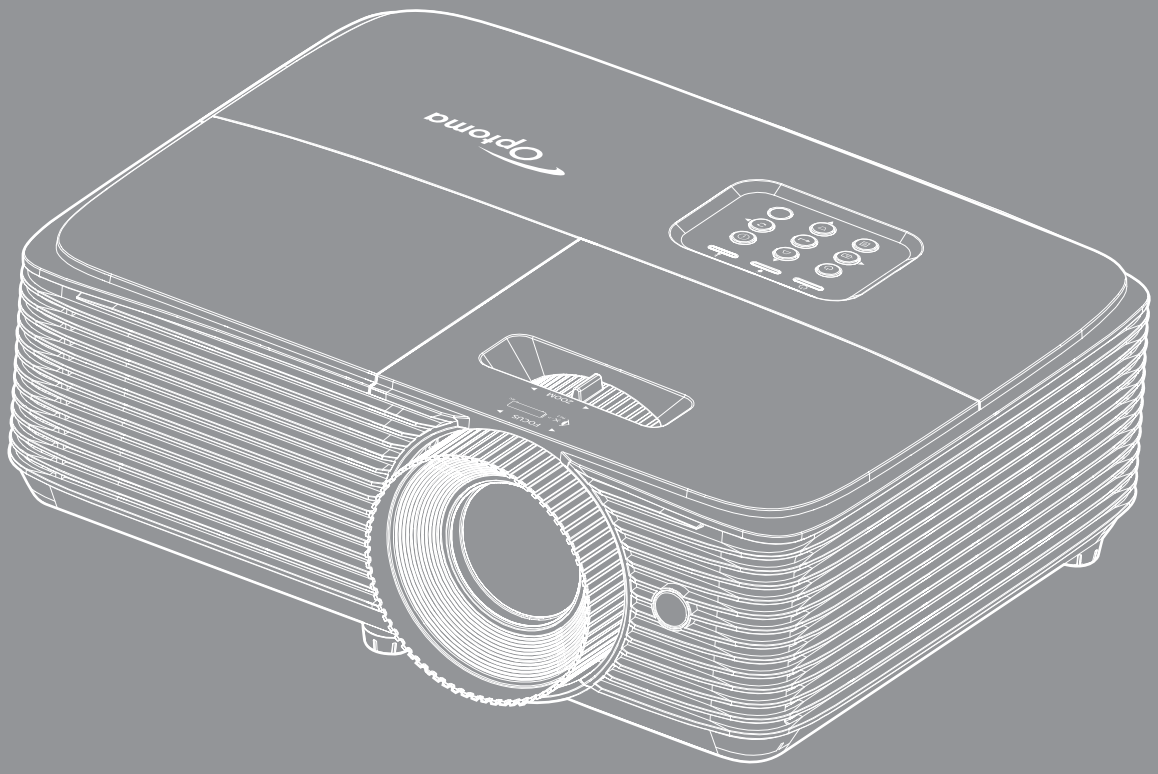
Projecteur DLP®



Manuel de l'utilisateur

TABLE DES MATIÈRES

SÉCURITÉ 4

Consignes de sécurité importantes 4
Nettoyer l'objectif 5
Consignes de sécurité pour la 3D 6
Avis sur le droit d'auteur 7
Limitation de responsabilité 7
Reconnaissance de marque 7
FCC 7
Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne 8
WEEE 8

INTRODUCTION 9

Description du contenu de la boîte 9
Accessoires standard 9
Accessoires en option 9
Description du produit 10
Connexions 11
Pavé 12
Télécommande 1 13
Télécommande 2 14

CONFIGURATION ET INSTALLATION 15

Installation du projecteur 15
Connecter des sources au projecteur 17
Réglage de l'image projetée 18

UTILISER LE PROJECTEUR 22

Mise sous/hors tension du projecteur 22
Sélectionner une source d'entrée 23
Navigation dans le menu et fonctionnalités 24
Arborescence du menu OSD 25
Afficher le menu des réglages image 32
Afficher menu jeu amélioré 34
Menu Affichage 3D 34
Afficher le menu ratio 35
Afficher le menu de masquage 36
Afficher le menu de zoom 36
Afficher le menu de déplacement image 36
Afficher le menu de trapèze 36
Menu audio muet 37
Menu volume audio 37
Réglage du menu de projection 37
Réglage du menu de paramètres lampe 37

Réglage du menu de réglages filtre 37
Réglage du menu de réglages puissance 38
Réglage du menu de Sécurité 39
Réglage du menu des paramètres lien HDMI 39
Réglage du menu de mire 40
Réglage du menu des réglages télécommande 40
Réglage du menu des options 40
Menu de réinitialisation des réglages 41
Menu Info 41

ENTRETIEN 42

Remplacement de la lampe (Personnel d'entretien uniquement) 42

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES 43

Résolutions compatibles 43
Taille d'image et distance de projection 44
Dimensions du projecteur et installation au plafond 45
Codes de la télécommande IR 1 46
Codes de la télécommande IR 2 48
Guide de dépannage 50
Voyant d'avertissement 52
Spécifications 54
Les bureaux d'Optoma dans le monde 55

SÉCURITÉ

	Le symbole éclair avec une tête en forme de fl èche à l'intérieur d'un triangle équilatéral, est destiné à alerter l'utilisateur de la présence de tensions dangereuses non isolées à l'intérieur du produit. Ces tensions peuvent être d'une puissance suffi sante pour constituer un risque d'électrocution pour les individus.
	Le point d'exclamation à l'intérieur d'un triangle équilatéral sert à avertir l'utilisateur des points importants concernant l'utilisation et la maintenance (entretien) dans le document qui accompagne l'appareil.

Veuillez suivre tous les avertissements, les mises en garde et les consignes recommandés dans ce guide d'utilisation.

Consignes de sécurité importantes

- Ne pas fixer le faisceau, RG2.
  Comme toute source lumineuse, ne pas fixer le faisceau directement, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Ne bloquez pas les fentes de ventilation. Afin de s'assurer d'un fonctionnement fiable du projecteur et de le protéger contre toute surchauffe, il est recommandé de l'installer dans un lieu qui ne bloque pas la ventilation. Comme exemple, ne pas placer le projecteur sur une table à café encombrée, un divan, un lit ou etc. Ne pas l'installer dans un endroit fermé tel qu'une bibliothèque ou un meuble pouvant empêcher la circulation d'air.
- Pour réduire les risques d'incendie et/ou d'électrocution, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou à l'humidité. Ne pas installer à proximité de sources de chaleur telles que les radiateurs, les bouches de chauffage, les cuisinières ou d'autres appareils (y compris les amplificateurs) produisant de la chaleur.
- Ne pas laisser des objets ou des liquides pénétrer dans le projecteur. Ils peuvent toucher des points de tension dangereuse et des pièces court-circuitées peuvent entraîner un incendie ou un choc électrique.
- N'utilisez pas dans les conditions suivantes :
  – Dans des environnements extrêmement chauds, froids ou humides.
    (i) Assurez-vous que la température ambiante de la pièce est comprise entre 5 - 40°C
    (ii) L'humidité relative est entre 10 - 85%
  – Dans des zones susceptibles de comporter un excès de poussière et de saleté.
  – A proximité de tout appareil générant un champ magnétique puissant.
  – Sous la lumière directe du soleil.
- N'utilisez pas le projecteur dans des lieux dans lesquels des gaz inflammables ou explosifs peuvent se trouver dans l'atmosphère. La lampe à l'intérieur du projecteur peut devenir très chaude lors du fonctionnement, et les gaz peuvent prendre feu et causer un incendie.
- Ne pas utiliser l'appareil s'il est physiquement abîmé ou endommagé. Un endommagement ou un mauvais traitement physique pourrait être (mais n'est pas limité à) :
  – Lorsque l'appareil est tombé.
  – Lorsque le cordon d'alimentation ou la fiche ont été endommagés.
  – Lorsqu'un liquide a pénétré dans le projecteur.
  – Lorsque le projecteur a été exposé à la pluie ou à l'humidité.
  – Lorsque quelque chose est tombé dans le projecteur ou est lâche dedans.
- Ne placez pas le projecteur sur une surface instable. Le projecteur pourrait tomber et causer des blessures ou s'endommager.
- Ne bloquez pas lumière sortant de l'objectif du projecteur lorsque ce dernier est en fonctionnement. La lumière fera chauffer l'objet qui pourrait fondre, causer des brûlures ou provoquer un incendie.
- Veuillez ne pas ouvrir et ne pas démonter le projecteur car vous pourriez vous électrocuter.

- Ne pas essayer de réparer le projecteur vous-même. Ouvrir ou retirer les couvercles pourrait vous exposer à des tensions dangereuses ou aux d'autres dangers. Veuillez contacter Optoma avant de faire réparer l'appareil.
- Référez-vous au boîtier du projecteur pour les marques concernant la sécurité.
- L'appareil ne peut être réparé que par du personnel de service qualifié.
- Utilisez uniquement les pièces/accessoires spécifiés par le constructeur.
- Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur lors de l'utilisation. La force de la lumière risque de vous abîmer les yeux.
- Lorsque vous changez la lampe, veuillez laisser l'unité refroidir.
- Ce projecteur détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Veuillez vous assurer de changer la lampe lorsqu'il affiche des messages d'avertissement.
- Réinitialisez la fonction "Mise à zéro lampe" depuis le menu OSD "Réglages | Paramètres Lampe" après avoir remplacé le module de la lampe.
- Lorsque vous éteignez le projecteur, veuillez vous assurer que le cycle de refroidissement est terminé avant de couper l'alimentation. Laissez le projecteur 90 secondes pour qu'il refroidisse.
- Lorsque la lampe atteint presque la fi n de sa durée de vie, le message "Durée de vie de la lampe expirée." s'affichera à l'écran. Veuillez contacter votre revendeur régional ou le centre de service pour remplacer la lampe le plus rapidement possible.
- Mettez hors tension et débranchez la fiche d'alimentation de la prise de courant CA avant de nettoyer le produit.
- Utilisez un chiffon doux et sec avec un détergent doux pour nettoyer le boîtier de l'appareil. N'utilisez pas de nettoyants abrasifs, cires ou solvants pour nettoyer l'appareil.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant CA si le produit ne va pas être utilisé pendant une longue période.

Remarque : *Lorsque la lampe atteint la fin de sa vie, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de la lampe n'a pas été remplacé.*

- N'installez pas le projecteur à un endroit où il peut être soumis à des vibrations ou des chocs.
- Ne touchez pas l'objectif à mains nues.
- Retirez la ou les piles de la télécommande avant stockage. Si la ou les piles restent dans la télécommande pendant de longues périodes, elles peuvent fuir.
- N'utilisez et ne stockez pas le projecteur dans des endroits où la fumée d'huile ou de cigarettes peut être présente, car cela peut nuire aux performances du projecteur.
- Suivez l'orientation d'installation du projecteur indiquée, car les installations non conventionnelles peuvent nuire aux performances du projecteur.
- Utilisez un bloc multiprise ou un parasurtenseur. Car les pannes de courant et les baisses de tension peuvent tuer des appareils.

Nettoyer l'objectif

- Avant de nettoyer l'objectif, veillez à éteindre le projecteur et à débrancher le cordon d'alimentation afin de le laisser refroidir complètement.
- Utilisez de l'air comprimé pour éliminer la poussière.
- Utilisez un linge spécial pour nettoyer l'objectif et essuyez-le avec soin. Ne touchez pas l'objectif avec vos doigts.
- N'utilisez ni détergents alcalins / acides ni de solvants volatils tels que l'alcool pour nettoyer l'objectif. Si l'objectif est endommagé en raison du processus de nettoyage, ceci n'est pas couvert par la garantie.

Avertissement : N'utilisez pas de pulvérisateur contenant des gaz inflammables pour éliminer la poussière ou la saleté de l'objectif. Cela pourrait provoquer un feu en raison de la chaleur excessive à l'intérieur du projecteur.

Avertissement : Ne nettoyez pas l'objectif si le projecteur est en train de chauffer. Cela pourrait décoller le film superficiel de l'objectif.

Avertissement : N'essuyez pas et ne tapotez pas l'objectif avec un objet dur.

Pour éviter tout choc électrique, l'appareil et ses périphériques doivent être correctement reliés à la terre.

Consignes de sécurité pour la 3D

Veuillez suivre les avertissements et précautions indiqués avant que vous ou votre enfant utilisiez la fonction 3D.

Avertissement

Les enfants et les adolescents peuvent être plus sensibles aux problèmes de santé liés aux contenus 3D et doivent être étroitement surveillés lors de la visualisation de ces images.

Attention à l'épilepsie photosensible et aux autres risques de santé

- Certains spectateurs peuvent subir une crise d'épilepsie ou un accident vasculaire cérébral lorsqu'ils sont exposés à certaines images ou lumières clignotantes dans les images de certains projecteurs ou jeux vidéo. Si vous souffrez d'épilepsie ou d'un accident vasculaire cérébral , ou si avez des antécédents familiaux, veuillez consulter un médecin spécialiste avant d'utiliser la fonction 3D.
- Même ceux qui n'ont pas d'antécédents personnels ou familiaux d'épilepsie ou d'AVC peuvent présenter un état non diagnostiqué susceptible de provoquer des crises d'épilepsie photosensible.
- Les femmes enceintes, les personnes âgées, les personnes souffrant de troubles médicaux graves, qui sont privées de sommeil ou sous l'influence d'alcool doivent éviter l'utilisation des fonctionnalités 3D de l'appareil.
- Si vous ressentez un des symptômes suivants, cessez immédiatement de visionner des images 3D et consultez un médecin spécialiste : (1) troubles de la vision; (2) tête légère; (3) étourdissements; (4) mouvements involontaires tels que convulsions, contractions oculaires ou musculaires, (5) confusion; (6) nausées; (7) perte de conscience; (8) convulsions; (9) crampes, et / ou (10) désorientation. Les enfants et les adolescents sont plus susceptibles que les adultes de ressentir ces symptômes. Les parents doivent surveiller leurs enfants et leur demander s'ils ressentent ces symptômes.
- Une projection 3D peut également provoquer le mal des transports, des effets résiduels perceptifs, une désorientation, une fatigue oculaire et une diminution de la stabilité posturale. Il est recommandé aux utilisateurs de prendre des pauses fréquentes pour réduire le risque de ces effets. Si vos yeux montrent des signes de fatigue ou de sécheresse ou si vous avez un des symptômes ci-dessus, cessez immédiatement d'utiliser cet appareil et ne reprenez pas avant au moins 30 minutes après la disparition des symptômes.
- Le fait de regarder la projection 3D tout en restant assis trop près de l'écran pendant une longue période de temps peut endommager votre vue. La distance de visualisation idéale doit être d'au moins trois fois la hauteur de l'écran. Il est recommandé que les yeux du spectateur soient au niveau de l'écran.
- Le fait de regarder une projection 3D avec des lunettes 3D pendant une période de temps prolongée peut causer un mal de tête ou de la fatigue. Si vous ressentez un mal de tête, de la fatigue ou des étourdissements, cessez de visionner la projection 3D et reposez-vous.
- N'utilisez pas les lunettes 3D à des fins autres que la visualisation d'une projection 3D.
- Le fait de porter les lunettes 3D à d'autres fins (comme lunettes de vue, lunettes de soleil, lunettes de protection, etc.) peut être physiquement dangereux pour vous et peut affaiblir votre vue.
- Certains téléspectateurs peuvent se sentir désorientés lorsqu'ils regardent une projection 3D. En conséquence, ne placez pas votre PROJECTEUR 3D près d'escaliers à découvert, de câbles, de balcons, ou d'autres objets qui peuvent faire trébucher ou tomber, être heurtés, renversés, ou brisés.

Avis sur le droit d'auteur

Ce documentation, y compris toutes les photos, les illustrations et le logiciel est protégé par des lois de droits d'auteur internationales, avec tous droits réservés. Ni ce manuel ni les éléments stipulés ci-contre ne peuvent être reproduits sans le consentement écrit de l'auteur.

© Avis sur le droit d'auteur 2019

Limitation de responsabilité

Les informations contenues dans le présent document sont sujettes à des modifications sans préavis. Le fabricant ne fait aucune représentation ni garantie par rapport au contenu ci-contre et renie plus particulièrement toute garantie implicite de commercialisation des marchandises ou d'adaptabilité pour un objectif quelconque. Le fabricant se réserve le droit de réviser cette documentation et d'apporter des modifications de temps à autre au contenu ci-contre sans que le fabricant ne soit dans l'obligation d'avertir les personnes des révisions ou modifications qui ont eu lieu.

Reconnaissance de marque

Kensington est une marque déposée aux États-Unis d'ACCO Brand Corporation avec inscriptions émises et demandes en cours dans d'autres pays du monde entier.

HDMI, le logo HDMI, et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC, aux États-Unis et dans d'autres pays.

MHL, Mobile High-Definition Link et le logo MHL sont des marques commerciales ou des marques commerciales déposées de MHL Licensing, LLC.

DLP®, DLP Link et le logo DLP sont des marques déposées de Texas Instruments et BrilliantColor™ est une marque commerciale de Texas Instruments.

Tous les autres noms de produits stipulés dans le présent manuel sont les propriétés de leurs détenteurs respectifs et sont reconnus comme tels Confirmé.

FCC

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des Règlements FCC. Ces limites garantissent une protection suffisante contre les interférences dangereuses liées à l'utilisation de l'équipement dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio.

Cependant, il ne peut être garanti qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour l'aide.

Avis : Câbles blindés

Toutes les connexions avec d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés pour rester conforme aux règlements FCC.

Mise en garde

Les changements et modifications non approuvés expressément par le fabricant pourraient annuler la compétence de l'utilisateur, qui est accordée par la FCC, à opérer ce projecteur.

Conditions de fonctionnement

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Avis : Canadian users

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne

- Directive CEM 2014/30/UE (comprenant les amendements)
- Directive Basse tension 2014/35/UE
- Directive RED 2014/53/UE (si le produit dispose de la fonction RF)

WEEE

Consignes de mise au rebut

Ne pas jeter cet appareil électronique dans les déchets pour vous en débarrassez. Pour réduire la pollution et garantir une meilleure protection de l'environnement, veuillez le recycler.

INTRODUCTION

Description du contenu de la boîte

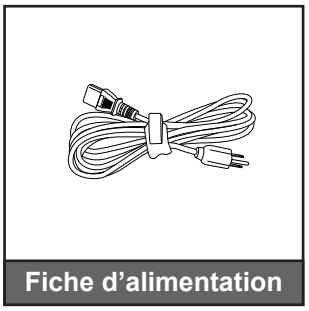
Déballez avec précaution et vérifiez que vous avez les éléments suivants en plus des accessoires standard. Certains des éléments pour des accessoires en option peuvent ne pas être disponibles en fonction du modèle, de la spécification et de votre région d'achat. Consultez votre point de vente à ce sujet. Certains accessoires peuvent varier d'une région à l'autre.

La carte de garantie n'est fournie que dans certaines régions. Consultez votre revendeur pour plus d'informations.

Accessoires standard

Projecteur

Télécommande


Fiche d'alimentation

☑ Carte de garantie *
☑ Manuel de démarrage rapide

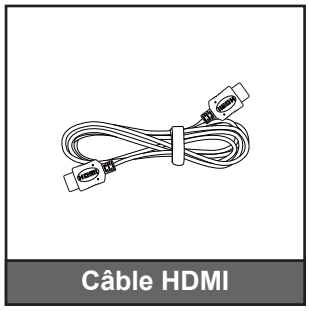
Documentation

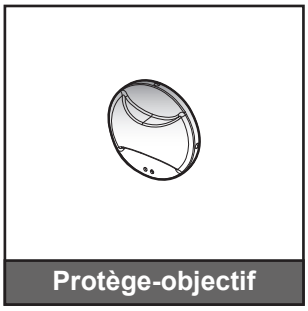
Remarque :

- *La télécommande est livrée avec la pile.*
- ** Pour les informations sur la garantie européenne, visitez www.optomaeurope.com.*

Accessoires en option

Sac de transport

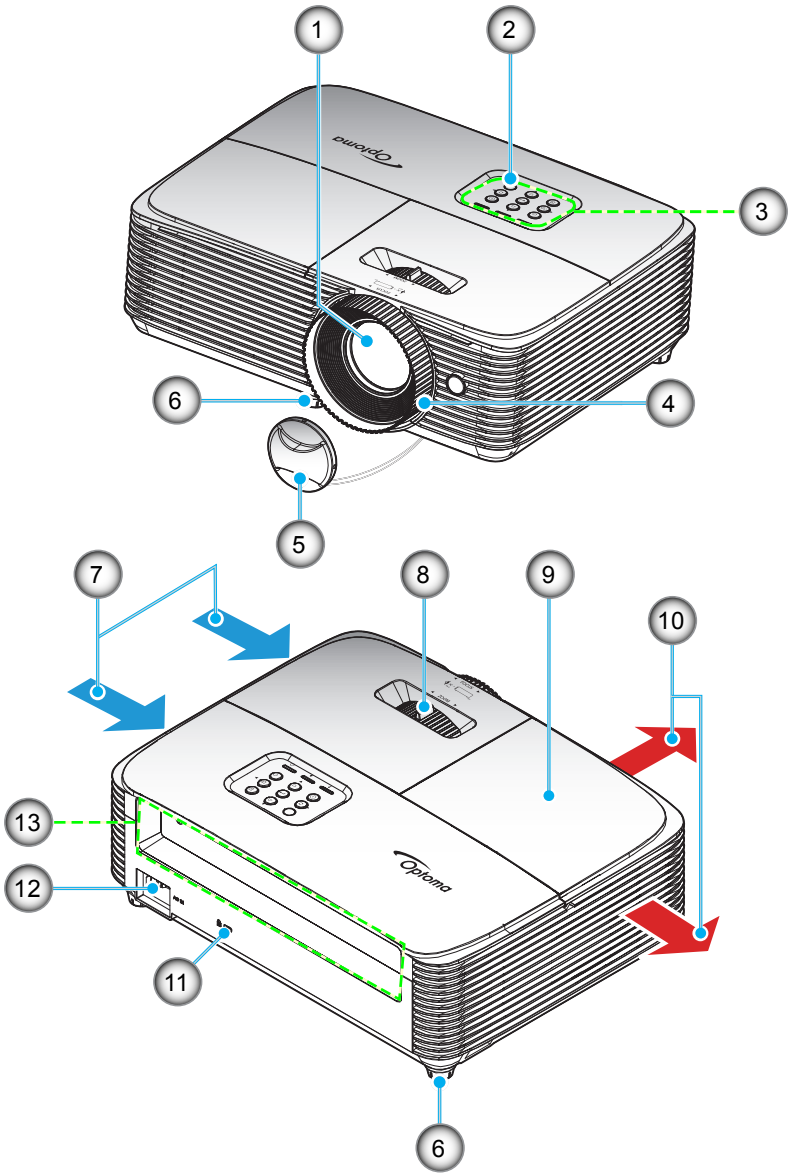

Câble HDMI


Protège-objectif

Remarque : *Les accessoires en option dépendent du modèle, des spécifications et de la région.*

INTRODUCTION

Description du produit

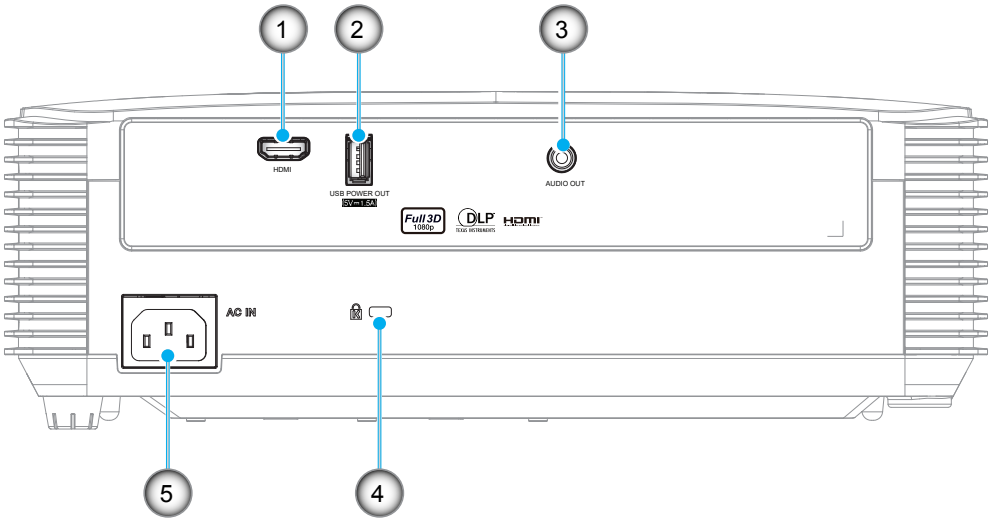


Remarque : *Conservez une distance minimale de 20 cm entre les étiquettes "entrée" et "sortie".*

No.	Élément	No.	Élément
1.	Objectif	8.	Bascule du zoom
2.	Capteur IR	9.	Couvercle de la lampe
3.	Pavé	10.	Ventilation (sortie)
4.	Bague de focus	11.	Port de verrouillage Kensington™
5.	Protège-objectif	12.	Prise d'alimentation
6.	Pied de réglage inclinable	13.	Connexions d'entrée/sortie
7.	Ventilation (entrée)		

INTRODUCTION

Connexions



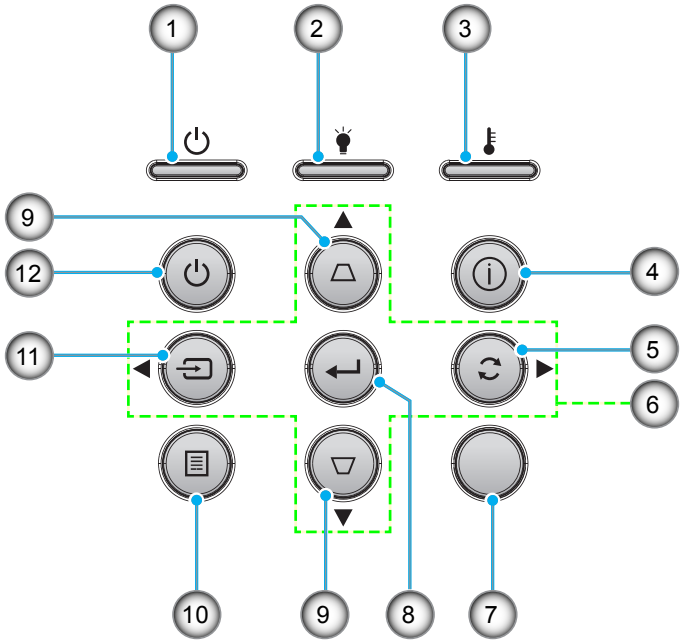
No.	Élément	No.	Élément
1.	Connecteur HDMI	4.	Port de verrouillage Kensington™
2.	SORTIE ALIMENTATION USB (5 V⎓ 1,5 A) / Service / Connecteur souris	5.	Prise d'alimentation
3.	Connecteur de SORTIE AUDIO		

Remarque :

- *La souris distante nécessite une télécommande spéciale.*
- *Pour garantir la meilleure qualité d'image et éviter les erreurs de connexion, nous recommandons l'utilisation de câbles HDMI certifiés Haute vitesse ou Premium jusqu'à 5 mètres.*

INTRODUCTION

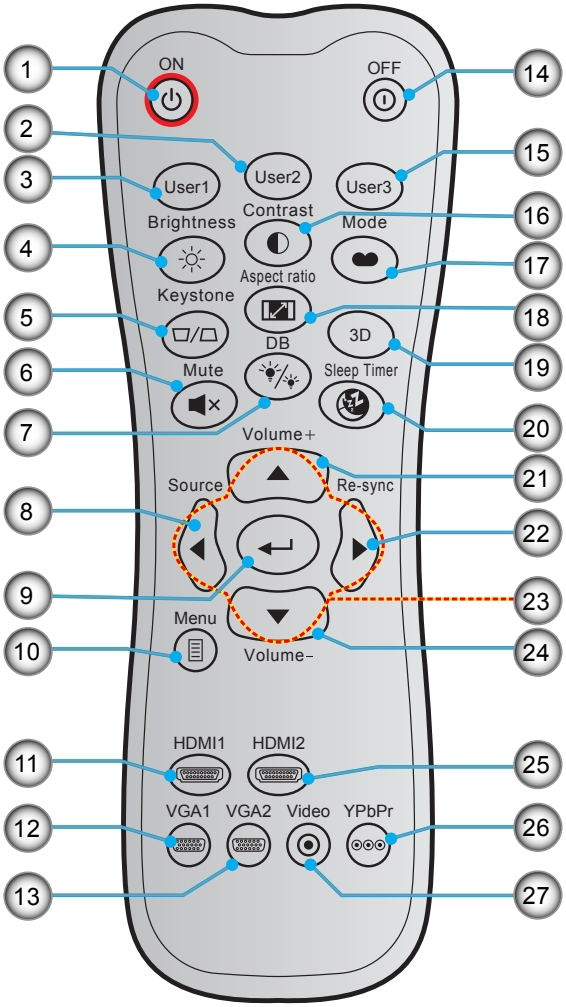
Pavé



No.	Élément	No.	Élément
1.	DEL témoin Marche/Veille	7.	Capteur IR
2.	DEL de la lampe	8.	Valider
3.	DEL de la température	9.	Correction Trapèze
4.	Informations	10.	Menu
5.	Resynchroniser	11.	Source
6.	Quatre touches de sélection directionnelles	12.	Puissance

INTRODUCTION

Télécommande 1



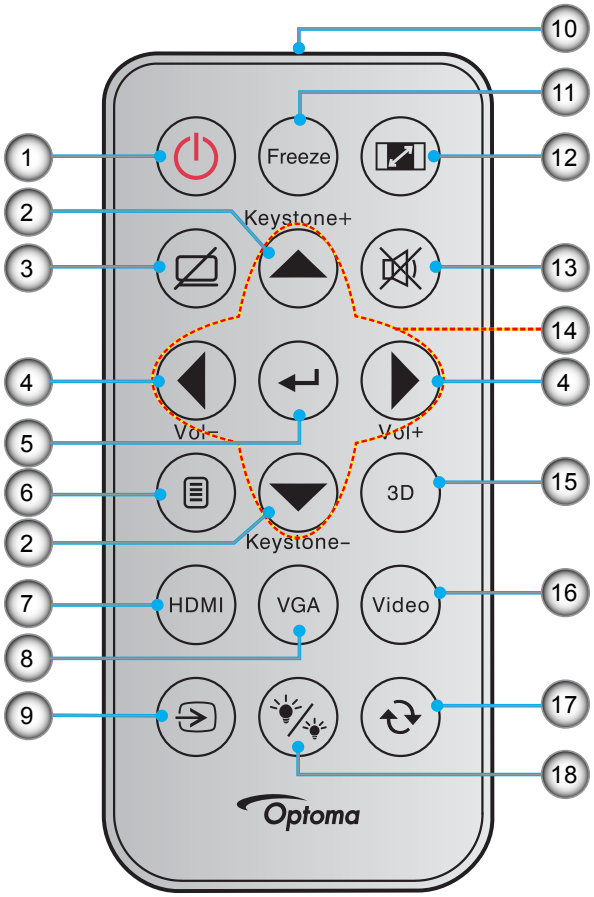
No.	Élément	No.	Élément
1.	Marche	15.	Utilisateur3
2.	Utilisateur2	16.	Contraste
3.	Utilisateur1	17.	Mode Affichage
4.	Luminosité	18.	Ratio
5.	Trapèze	19.	Activer/désactiver Menu 3D
6.	Muet	20.	Sleep Timer
7.	DB (Dynamic Black)	21.	Volume +
8.	Source	22.	Resynchroniser
9.	Valider	23.	Quatre touches de sélection directionnelles
10.	Menu	24.	Volume -
11.	HDMI1	25.	HDMI2 (non pris en charge)
12.	VGA1 (non pris en charge)	26.	YPbPr (non pris en charge)
13.	VGA2 (non pris en charge)	27.	Vidéo (non pris en charge)
14.	Mise hors tension		

Remarque :

- *La télécommande réelle peut varier selon les régions.*
- *Certaines touches peuvent ne pas fonctionner pour les modèles qui ne prennent pas en charge ces fonctionnalités.*

INTRODUCTION

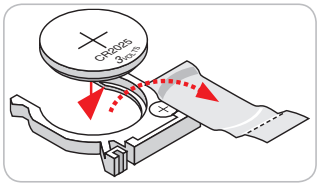
Télécommande 2



No.	Élément	No.	Élément
1.	Marche/Arrêt	10.	Indicateur DEL IR
2.	Trapèze +/-	11.	Figer
3.	AV muet	12.	Ratio
4.	Volume - / +	13.	Muet
5.	Valider	14.	Quatre touches de sélection directionnelles
6.	Menu	15.	Trois dimensions
7.	HDMI	16.	Vidéo (non pris en charge)
8.	VGA (non pris en charge)	17.	Resync
9.	Source	18.	Mode Lumineux

Remarque :

- *La télécommande réelle peut varier selon les régions.*
- *Certaines touches peuvent ne pas fonctionner pour les modèles qui ne prennent pas en charge ces fonctionnalités.*
- *Avant d'utiliser la télécommande la première fois, enlevez le ruban d'isolation transparent. Voir page 20 pour l'installation des piles.*



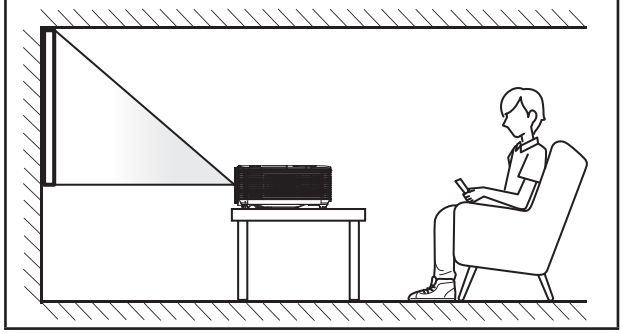
CONFIGURATION ET INSTALLATION

Installation du projecteur

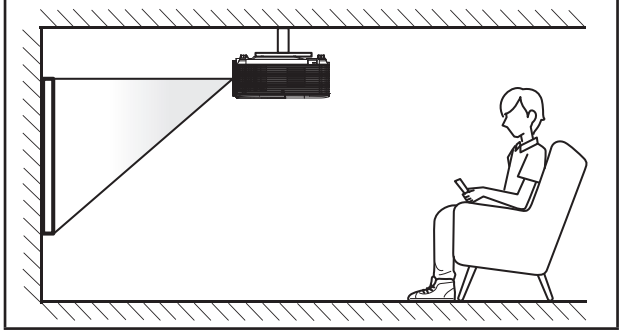
Votre projecteur est conçu pour être installé à un des quatre emplacements possibles.

La disposition de la pièce et vos préférences personnelles détermineront l'emplacement d'installation que vous choisirez. Prenez en compte la taille et la position de votre écran, l'emplacement d'une prise de courant adéquate, ainsi que l'emplacement et la distance entre le projecteur et le reste de votre équipement.

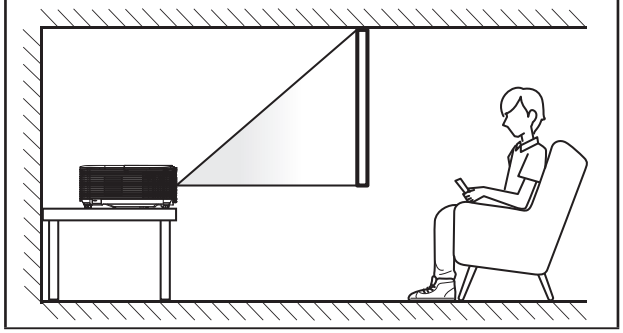
Avant du support de table



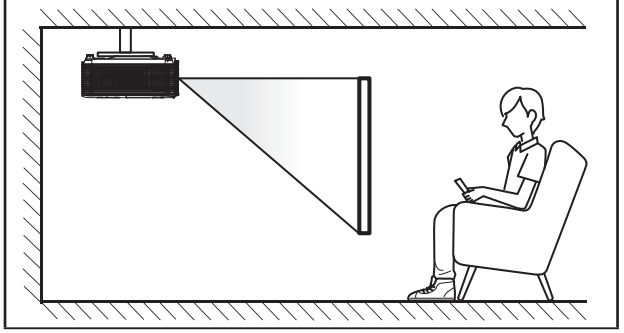
Avant du support de plafond



Arrière du support de table



Arrière du support de plafond



Le projecteur doit être placé à plat sur une surface plane et à 90 degrés/à la perpendiculaire de l'écran.

- Pour déterminer l'emplacement du projecteur pour une taille d'écran donnée, veuillez consulter le tableau de distances en page *44*.
- Pour déterminer la taille d'écran pour une distance donnée, veuillez consulter le tableau de distances en page *44*.

Remarque : *Plus le projecteur est éloigné de l'écran, plus l'image projetée est grande et le décalage vertical augmente proportionnellement.*

IMPORTANT !

N'utilisez pas le projecteur dans une autre orientation que sur une table ou monté au plafond. Le projecteur doit être horizontal et ne doit pas être incliné vers l'avant/vers l'arrière ou à gauche/à droite. Toute autre orientation annulera la garantie et peut réduire la durée de vie de la lampe du projecteur ou du projecteur lui-même. Pour obtenir des conseils sur une installation non standard, veuillez contacter Optoma.

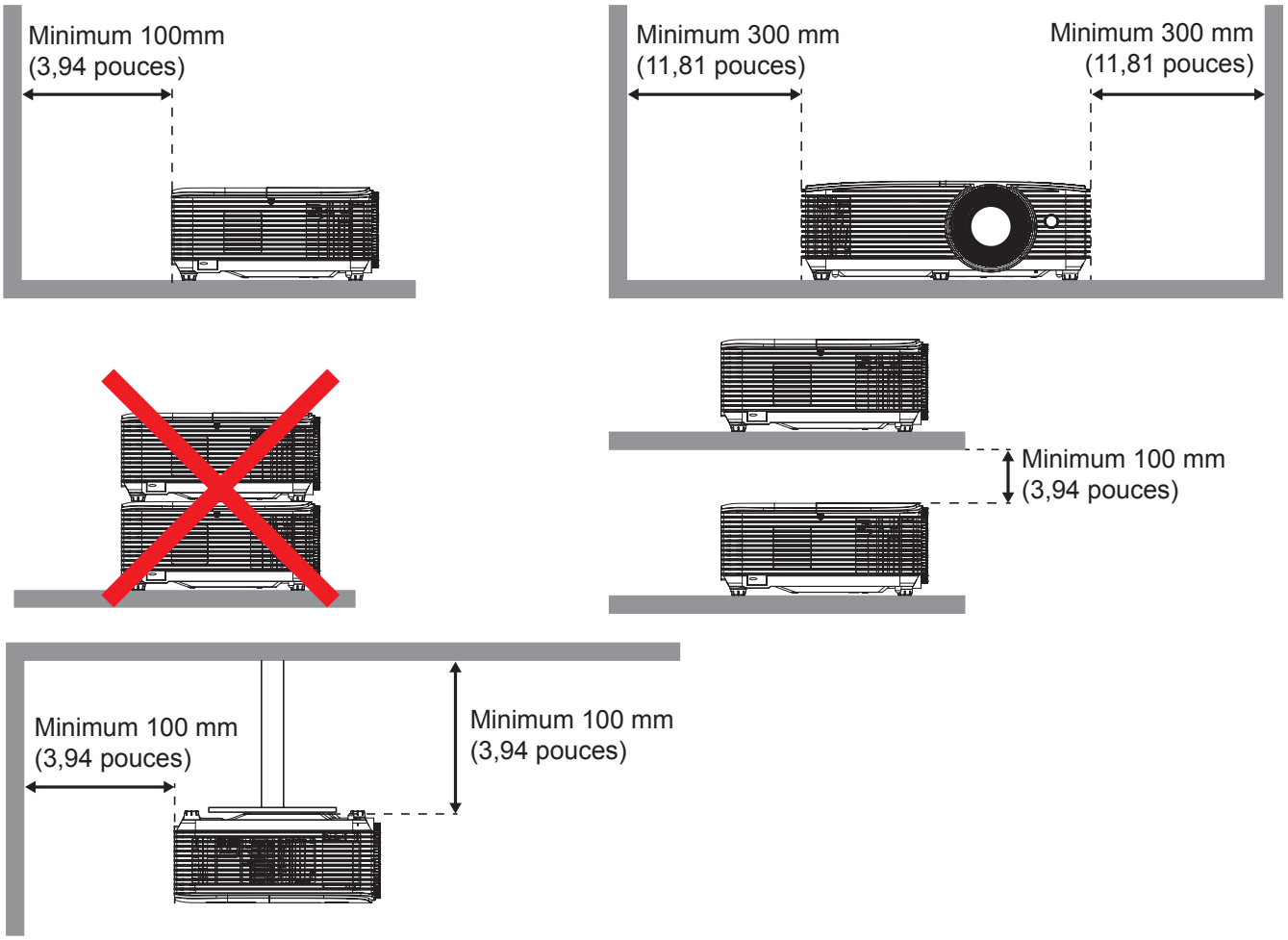
CONFIGURATION ET INSTALLATION

Avis relatif à l'installation du projecteur

- Placez le projecteur en position horizontale.

  L'angle d'inclinaison du projecteur ne doit pas dépasser 15 degrés et le projecteur ne doit pas être installé d'une autre façon que le montage sur bureau et au plafond, dans le cas contraire la durée de vie de la lampe peut diminuer significativement et peut entraîner d'autres **dommages imprévisibles**.

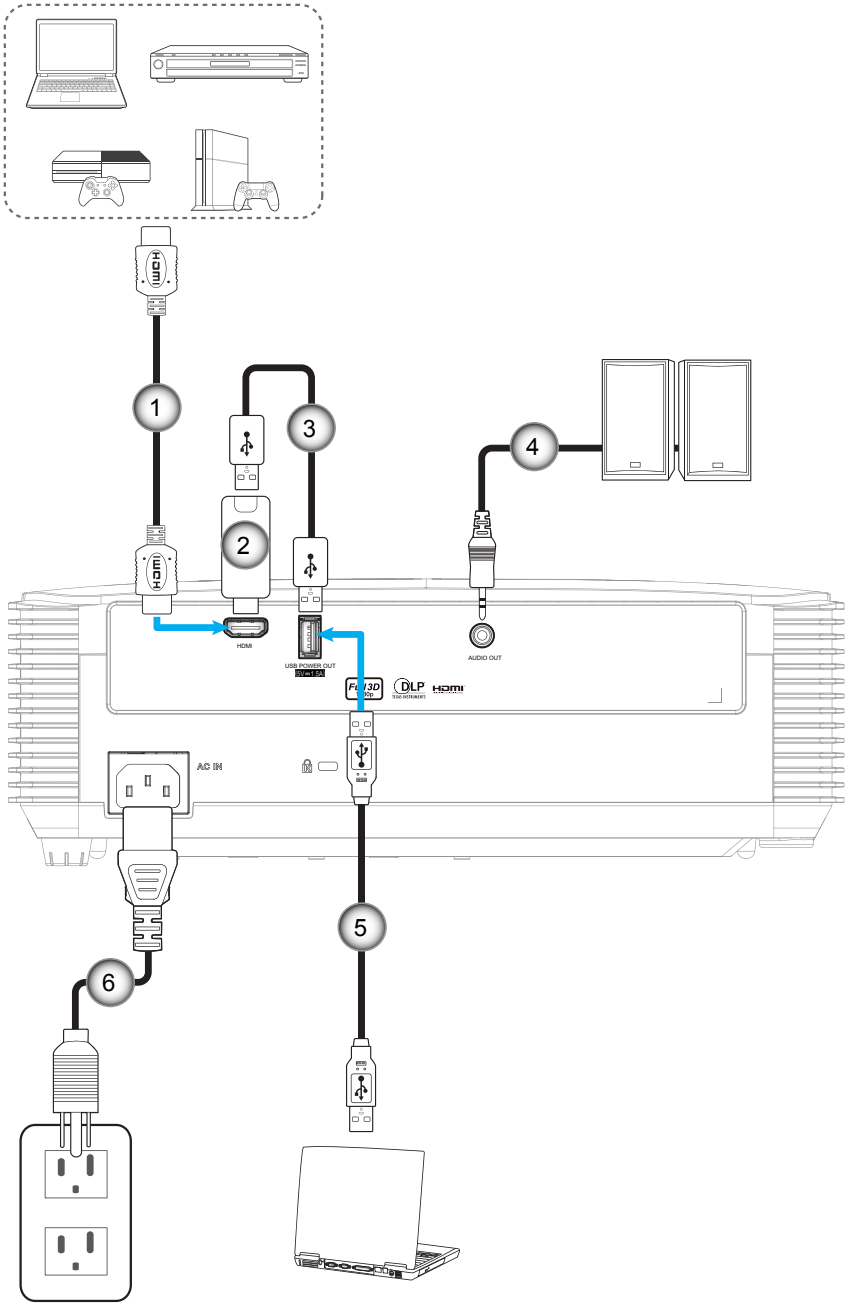
- Laissez au moins 30 cm d'espace autour de l'orifice d'évacuation.



- Assurez-vous que les orifices d'arrivée ne recyclent pas l'air chaud provenant de l'orifice d'évacuation.
- En cas d'utilisation du projecteur dans un espace clos, assurez-vous que la température de l'air environnant dans l'enceinte ne dépasse pas la température de fonctionnement lorsque le projecteur fonctionne et que les orifices d'admission et d'évacuation d'air ne sont pas obstrués.
- Toutes les enceintes doivent réussir une évaluation thermique certifiée pour s'assurer que le projecteur ne recycle pas l'air évacué; car cela pourrait causer l'arrêt de l'appareil même si la température de l'enceinte est dans la plage de température de fonctionnement acceptable.

CONFIGURATION ET INSTALLATION

Connecter des sources au projecteur



No.	Élément	No.	Élément
1.	Câble HDMI	4.	Câble de sortie audio
2.	Clé HDMI	5.	Câble USB
3.	Câble Alimentation USB	6.	Cordon d’alimentation

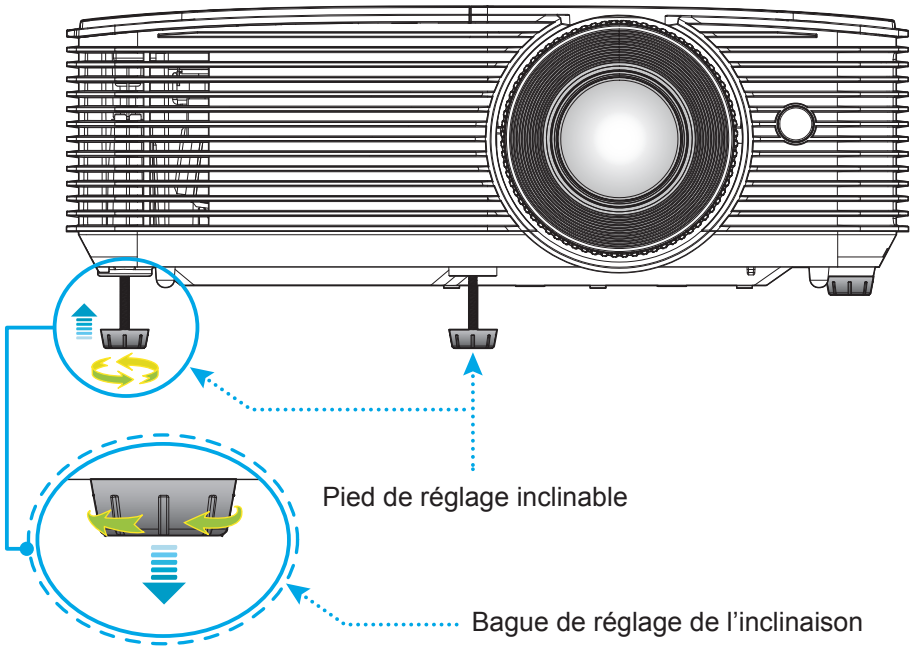
CONFIGURATION ET INSTALLATION

Réglage de l’image projetée

Hauteur de l'image

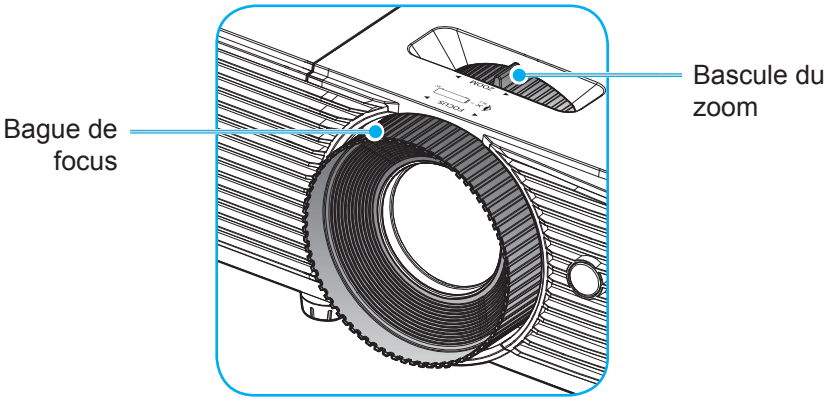
Le projecteur est équipé d’un pied élévateur pour régler la hauteur de l’image.

1. Repérez le pied réglable que vous souhaitez régler sous le projecteur.
2. Faites tourner le pied réglable dans le sens des aiguilles d’une montre pour baisser le projecteur ou dans le sens contraire des aiguilles d’une montre pour le monter.



Zoom et mise au point

- Pour ajuster la taille de l'image, tournez le levier de zoom dans le sens horaire ou antihoraire pour augmenter ou diminuer la taille de l'image projetée.
- Pour ajuster la mise au point, tournez la bague de mise au point dans le sens horaire ou antihoraire jusqu'à ce que l'image soit nette et lisible.



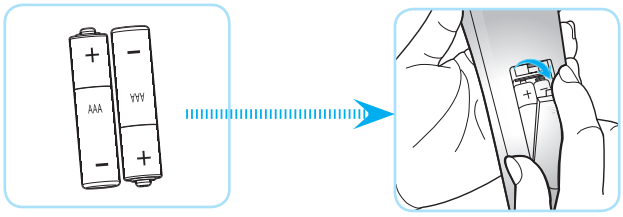
Remarque : *Le projecteur se mettra au point sur une distance de 1m à 9,8m.*

CONFIGURATION ET INSTALLATION

Installation/remplacement des piles (pour la télécommande 1)

Deux piles AAA sont fournies pour la télécommande.

1. Retirez le couvercle des piles sur l'arrière de la télécommande.
2. Insérez les piles AAA dans le compartiment des piles comme illustré.
3. Remettez le couvercle arrière sur la télécommande.



Remarque : *Remplacez les piles uniquement par d'autres du même type ou d'un type équivalent.*

MISE EN GARDE

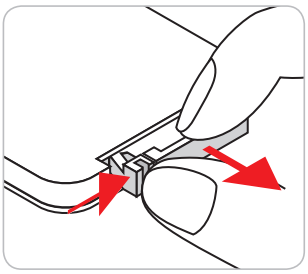
Une mauvaise utilisation des piles peut causer des fuites de produits chimiques ou explosions. Veillez à suivre les instructions ci-dessous.

- Ne mélangez pas des piles de différents types. Différents types de piles peuvent avoir des caractéristiques différentes.
- Ne mélangez pas piles neuves et usées. Mélanger des piles neuves et usagées peut réduire la durée de vie des nouvelles piles ou causer des fuites de produits chimiques pour les anciennes piles.
- Retirez les piles dès qu'elles sont épuisées. Les produits chimiques des piles peuvent entrer en contact avec la peau et causer des rougeurs. Si vous remarquez une fuite de produit chimique, essuyez soigneusement avec un chiffon.
- Les piles fournies avec ce produit peuvent avoir une durée de vie plus courte en fonction des conditions de stockage.
- Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une période prolongée, retirez les piles.
- Lorsque vous rejetez la pile, vous devez suivre les réglementations locales ou nationales.

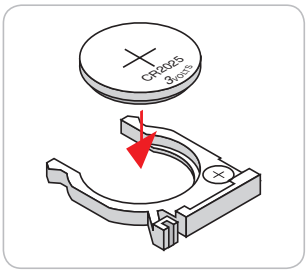
CONFIGURATION ET INSTALLATION

Installation/remplacement de la pile (pour la télécommande 2)

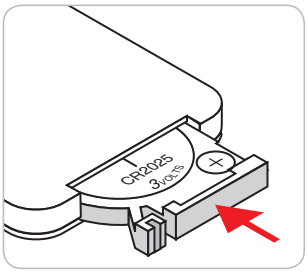
1. Appuyez fermement et faire coulisser le couvercle des piles.



2. Installez la nouvelle pile dans le logement. Retirez l'ancienne pile et installez la nouvelle (CR2025). Assurez-vous que le côté avec un "+" est orienté vers le haut.



3. Remettez le couvercle.



MISE EN GARDE : Pour assurer un fonctionnement sûr, veuillez respecter les précautions suivantes :

- Utilisez une pile de type CR2025.
- Évitez tout contact avec l'eau ou un liquide.
- N’exposez pas la télécommande à l'humidité ni à la chaleur.
- Ne laissez pas tomber la télécommande.
- Si la pile a fuit dans la télécommande, essuyez soigneusement le boîtier et installez la nouvelle pile.
- Il y a risque d'explosion si la pile est remplacée par un type incorrect.
- Éliminez les piles usagées selon les instructions.

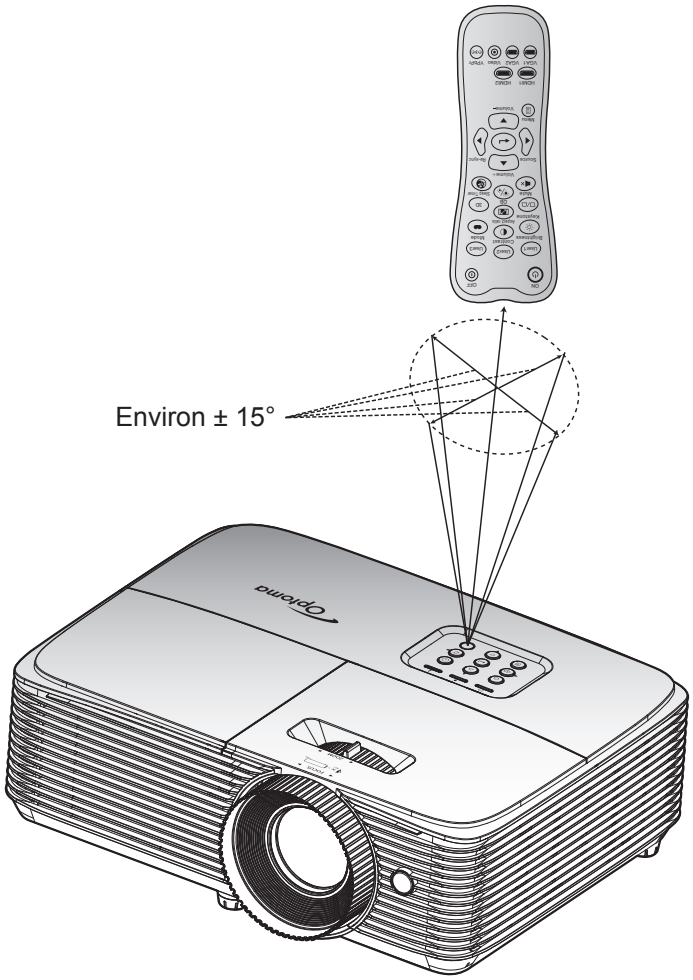
CONFIGURATION ET INSTALLATION

Portée effective

Le capteur à infrarouge (IR) de la télécommande se trouve sur le dessus du projecteur. Veillez à tenir la télécommande à un angle de 30 degrés à la perpendiculaire du capteur supérieur de la télécommande IR du projecteur pour un fonctionnement correct. La distance entre la télécommande et le capteur ne doit pas dépasser 6 mètres (environ 20 pieds).

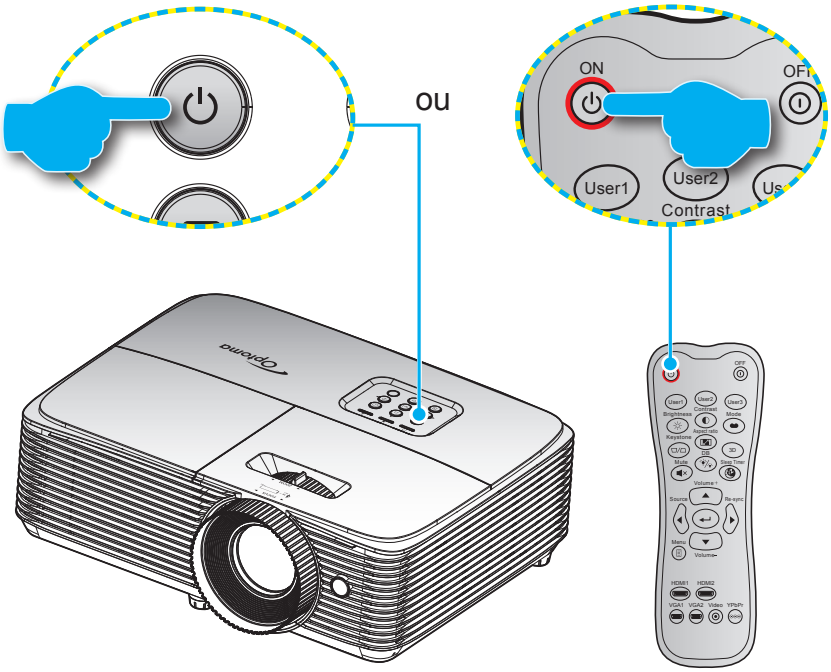
Remarque : *Lorsque vous dirigez la télécommande directement (à un angle de 0 degré) vers le capteur IR, la distance entre la télécommande et le capteur doit être au maximum de 8 mètres (~ 26 pieds).*

- Assurez-vous de l'absence d'obstacles qui pourraient gêner le faisceau infrarouge entre la télécommande et le capteur IR sur le projecteur.
- Assurez-vous que l'émetteur IR de la télécommande n'est pas ébloui directement par la lumière du soleil ou les lampes fluorescentes.
- Gardez la télécommande à l'écart des lampes fluorescentes (plus de 2 mètres), sans quoi la télécommande pourrait mal fonctionner.
- Si la télécommande se trouve à proximité de lampes fluorescentes de type inverseur, elle pourrait occasionnellement cesser de fonctionner.
- Si la télécommande et le projecteur sont à très courte distance, la télécommande peut cesser de fonctionner.
- Lorsque vous pointez vers l'écran, la distance effective est inférieure à 6 mètres de la télécommande à l'écran, avec un reflet des faisceaux IR vers le projecteur. Cependant, la portée effective peut changer en fonction des écrans.



UTILISER LE PROJECTEUR

Mise sous/hors tension du projecteur



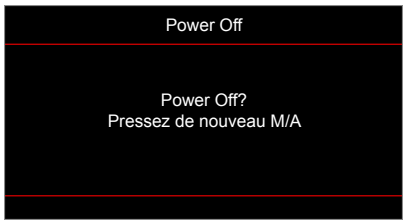
Marche

1. Branchez le cordon d'alimentation et le câble de signal/source de façon ferme. Lorsqu'il est connecté, le voyant LED Marche/Veille s'éclaire en rouge.
2. Allumez le projecteur en appuyant sur "⏻" sur le clavier du projecteur ou la télécommande.
3. Un écran de démarrage s'affiche après environ 10 secondes et la LED Marche/Veille clignote en bleu puis reste allumée en bleu fixe.

Remarque : *Lors de la première mise en marche du projecteur, il vous sera demandé de sélectionner votre langue préférée et l'orientation de projection.*

Mise hors tension

1. Éteignez le projecteur en appuyant sur "⏻" sur le clavier du projecteur ou la télécommande.
2. Le message illustré ci-dessous s'affichera :



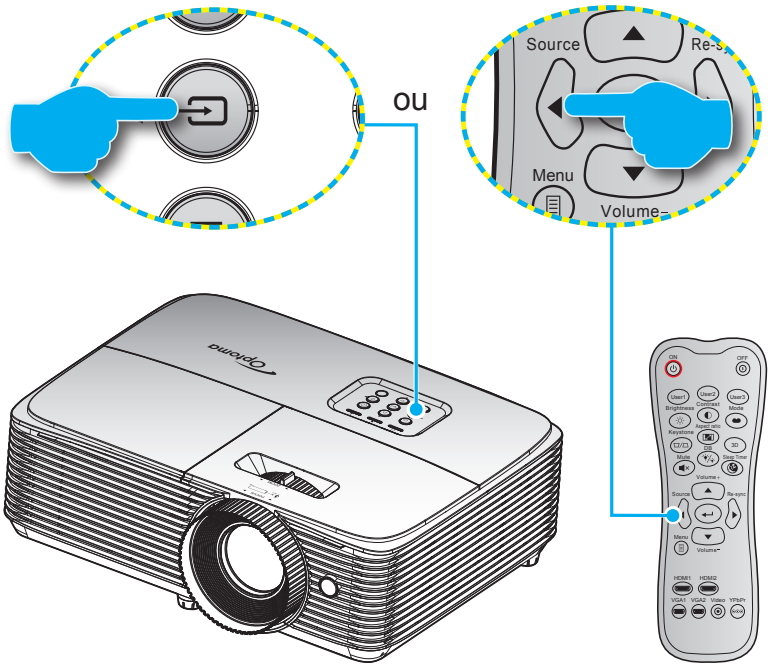
3. Appuyez à nouveau le bouton "⏻" pour confirmer, dans le cas contraire le message disparaîtra après 10 secondes. Lorsque vous appuyez de nouveau sur le bouton "⏻", le système s'éteindra.
4. Les ventilateurs de refroidissement continuent de fonctionner pendant environ 10 secondes pour le cycle de refroidissement et la DEL Marche/Veille clignote en bleu. Lorsque le voyant DEL Marche/Veille s'allume en rouge, cela indique que le projecteur est entré en mode Veille. Si vous souhaitez rallumer le projecteur, vous devrez attendre jusqu'à ce que le projecteur ait terminé le cycle de refroidissement et qu'il soit passé en mode Veille. Lorsque le projecteur est en mode veille, appuyez simplement sur le bouton "⏻" à nouveau pour allumer le projecteur.
5. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant et du projecteur.

Remarque : *Il est déconseillé de mettre sous tension le projecteur immédiatement après une procédure de mise hors tension.*

UTILISER LE PROJECTEUR

Sélectionner une source d'entrée

Mettez en marche la source connectée que vous souhaitez afficher à l'écran, telle qu'un ordinateur, un notebook, un lecteur vidéo, etc. Le projecteur détectera automatiquement la source. Si plusieurs sources sont connectées, appuyez sur le bouton du clavier du projecteur ou sur le bouton **Source** de la télécommande pour sélectionner l'entrée de votre choix.

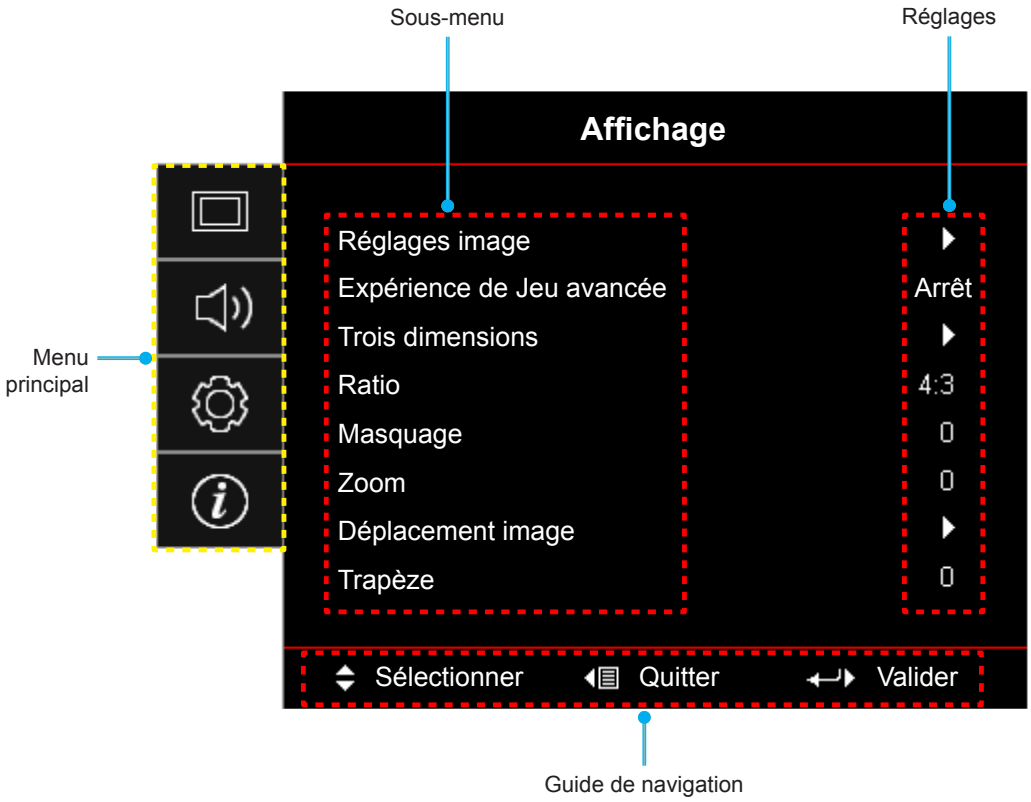


UTILISER LE PROJECTEUR

Navigation dans le menu et fonctionnalités

Le projecteur possède des menus d'affichage à l'écran qui vous permettent d'effectuer des réglages d'image et de modifier toute une gamme de paramètres. Le projecteur détectera automatiquement la source.

1. Pour ouvrir le menu OSD, appuyez le bouton sur la télécommande ou sur le clavier du projecteur.
2. Lorsque l'OSD s'affiche, utilisez les touches ▲▼ pour sélectionner un élément dans le menu principal. Lors de la sélection d'une page en particulier, appuyez la touche ↵ ou ▶ pour entrer dans le sous-menu.
3. Utilisez les touches ◀▶ pour sélectionner l'élément dans le sous-menu puis sur la touche ↵ ou sur ▶ pour afficher d'autres paramètres. Réglez les paramètres à l'aide des touches ◀▶.
4. Sélectionner l'élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
5. Appuyez sur ↵ ou ▶ pour confirmer et l'écran retournera au menu principal.
6. Pour quitter, appuyez de nouveau sur ◀ ou sur . Le menu OSD disparaîtra et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.



UTILISER LE PROJECTEUR

Arborescence du menu OSD

Menu principal	Sous-menu	Sous-menu 2	Sous-menu 3	Sous-menu 4	Valeurs
Affichage	Réglages image	Mode Affichage			Cinéma
					Couleur
					Jeu
					Référence
					Lumineux
					Utilisateur
					Trois dimensions
					ISF Jour (*valide lorsque le mode ISF est Activé ou Déverrouillé*)
					ISF Nuit (*valide lorsque le mode ISF est Activé ou Déverrouillé*)
					ISF 3D (*valide lorsque le mode ISF est Activé ou Déverrouillé*)
		Couleur du Mur			Arrêt [Val. par défaut]
					Tableau noir
					Jaune léger
					Vert léger
					Bleu léger
					Rose
					Gris
		Luminosité			-50~50
		Contraste			-50~50
		Netteté			1~15
		Couleur			-50~50
		Teinte			-50~50
		Gamma	Film		
			Vidéo		
			Graphique		
			Standard(2.2)		
			1.8		
			2.0		
			2.4		
		Param. coul	BrilliantColor™		1~10
			Temp. Couleur		Chaud
					Standard
					Cool
					Froid

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu principal	Sous-menu	Sous-menu 2	Sous-menu 3	Sous-menu 4	Valeurs
Affichage	Réglages image	Param. coul	Correspondance Couleurs	Couleur	R [Val. par défaut]
					G
					B
					C
					Y
					M
					W
				Teinte/ R	-50~50
				Saturation/ V	-50~50
				Gain/ B	-50~50
				Remise à zéro	Annuler [Val. par défaut]
					Oui
				Quitter	
			Gain/Tendance RVB	Gain Rouge	-50~50
				Gain Vert	-50~50
				Gain Bleue	-50~50
				Tendance Rouge	-50~50
				Tendance Verte	-50~50
				Tendance Bleue	-50~50
				Remise à zéro	Annuler [Val. par défaut]
					Oui
				Quitter	
			Echelle Chroma. [Entrée HDMI]		Automatique [Val. par défaut]
					RGB(0~255)
					RGB(16~235)
					YUV
		DynamicBlack			Arrêt
					Marche
		Mode Lumineux			Lumineux
					Eco.
		Remise à zéro			
	Expérience de Jeu avancée				Arrêt [Val. par défaut]
					Marche
	Trois dimensions	Mode 3D			Arrêt [Val. par défaut]
					Marche
		Technologie 3D			Lien DLP [Val. par défaut]
					Synchro 3D
		3D->2D			Trois dimensions [Val. par défaut]
					L
					R

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu principal	Sous-menu	Sous-menu 2	Sous-menu 3	Sous-menu 4	Valeurs
Affichage	Trois dimensions	Format 3D			Automatique [Val. par défaut]
					SBS
					Haut et bas
					Superposés
		Invers. Sync 3D			Marche
					Arrêt [Val. par défaut]
		Remise à zéro			Annuler [Val. par défaut]
					Oui
	Ratio				4:3
					16:9
					LBX
					Natif
					Automatique
	Masquage				0~10 [Val. par défaut : 0]
	Zoom				-5~25 [Val. par défaut : 0]
	Déplacement image	H			-50~50 [Val. par défaut : 0]
		V			-50~50 [Val. par défaut: 0]
	Trapèze				-40~40 [Val. par défaut : 0]
Audio	Muet				Arrêt [Val. par défaut]
					Marche
	Volume				0-10 [Val. par défaut : 5]
Réglages	Projection				Devant [Val. par défaut]
					Arrière
					Plafond haut
					Arrière haut
	Paramètres Lampe	Rappel de Lampe			Arrêt
					Marche [Val. par défaut]
		Mise à zéro lampe			Annuler [Val. par défaut]
					Oui
	Réglages filtre	Filtre optionnel installé			Oui
					Non
		Heures d'utilisation filtre			(Lecture seule)
		Rappel filtre			Arrêt
					300hr
					500hr [Val. par défaut]
					800hr
					1000hr

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu principal	Sous-menu	Sous-menu 2	Sous-menu 3	Sous-menu 4	Valeurs
Réglages	Réglages filtre	Remise à zéro filtre			Annuler [Val. par défaut]
					Oui
	Réglages puissance	Allumage direct			Arrêt [Val. par défaut]
					Marche
		Signal marche			Arrêt [Val. par défaut]
					Marche
		Arrêt Auto (min)			0~180 (incréments de 5 min) [Val. par défaut : 20]
		Sleep Timer (min)			0~990 (incréments de 30 min) [Val. par défaut : 0]
			Toujours en marche		Non [Val. par défaut]
					Oui
		Résumé rapide			Arrêt [Val. par défaut]
					Marche
		Alimentation USB			Arrêt
					Marche
					Automatique [Val. par défaut]
	Sécurité	Sécurité			Arrêt
					Marche
		Sécurité Horloge		Mois	
				Jour	
				Heure	
		Changer mot passe			
	Paramètres lien HDMI	Lien HDMI			Arrêt
					Marche
		TV incluse			Non
					Oui
		Commutation of			Mutuel
					Projecteur->Matériel
					Matériel->Projecteur
		Commutation on			Arrêt
					Marche
	Mire				Vert Grille
					Magenta Grille
					Blanc Grille
					Blanc
					Arrêt
	Reglages télécommande [dépend de la télécommande]	Fonction IR			Marche
					Arrêt
		Utilisateur1			Mire
					Luminosité
					Contraste
					Sleep Timer [Val. par défaut]

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu principal	Sous-menu	Sous-menu 2	Sous-menu 3	Sous-menu 4	Valeurs
Réglages	Reglages télécommande [dépend de la télécommande]	Utilisateur1			Correspondance Couleurs
					Temp. Couleur
					Gamma
					Projection
					Paramètres Lampe
					Zoom
					Figer
		Utilisateur2			Mire
					Luminosité
					Contraste
					Sleep Timer
					Correspondance Couleurs [Val. par défaut]
					Temp. Couleur
					Gamma
					Projection
					Paramètres Lampe
					Zoom
					Figer
		Utilisateur3			Mire
					Luminosité
					Contraste
					Sleep Timer
					Correspondance Couleurs
					Temp. Couleur [Val. par défaut]
					Gamma
					Projection
					Paramètres Lampe
					Zoom
					Figer
	Options	Langue			English [Val. par défaut]
					Deutsch
					Français
					Italiano
					Español
					Português
					Polski
					Nederlands
					Svenska
					Norsk/Dansk
					Suomi
					ελληνικά
					繁體中文
					简体中文

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu principal	Sous-menu	Sous-menu 2	Sous-menu 3	Sous-menu 4	Valeurs
Réglages	Options	Langue			日本語
					한국어
					Русский
					Magyar
					Čeština
					عـربي
					ไทย
					Türkçe
					فارســی
					Tiếng Việt
					Bahasa Indonesia
					Română
					Slovenčina
		Réglage Menu	Pos. Menu		Haut gauche
					Haut droite
					Centre [Val. par défaut]
					Bas gauche
					Bas droite
			Menu Timer		Arrêt
					5sec
					10sec [Val. par défaut]
		Nom de l'entrée	HDMI		Val. par défaut [Val. par défaut]
					Personnaliser
		Haute Altitude			Arrêt [Val. par défaut]
					Marche
		Arrêt sur image			Arrêt [Val. par défaut]
					Marche
		Clavier Verrouillé			Arrêt [Val. par défaut]
					Marche
		Info Cachées			Arrêt [Val. par défaut]
					Marche
		Logo			Val. par défaut [Val. par défaut]
					Neutre
		Couleur Arr Plan			Aucun [Val. par défaut]
					Bleu
					Rouge
					Vert
					Gris
					Logo

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu principal	Sous-menu	Sous-menu 2	Sous-menu 3	Sous-menu 4	Valeurs
Réglages	Remise à zéro	Réinitialiser Menu			Annuler [Val. par défaut]
					Oui
		Réinitialiser aux valeurs par défault			Annuler [Val. par défaut]
					Oui
Info.	Norme				
	Numéro de série				
	Source				
	Résolution				xxxx
	Taux de rafraichissement				xxHz
	Mode Affichage				
	Heures lampe	Lumineux			0 hr
		Eco.			0 hr
		Dynamic			0 hr
		Total			
	Heures filtre				
	Mode Lumineux				
	Version FW	Système			
		MCU			

Remarque : *Les fonctions varient en fonction de la définition du modèle.*

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu Affichage

Afficher le menu des réglages image

Mode Affichage

Il existe de nombreux préréglages usine optimisés pour toute une gamme de types d'images.

- **Cinéma** : Offre les meilleures couleurs pour regarder des films.
- **Couleur** : Dans ce mode, la saturation des couleurs et la luminosité sont bien équilibrés. Choisissez ce mode pour jouer à des jeux.
- **Jeu** : Sélectionner ce mode pour augmenter le niveau de luminosité et le niveau de temps de réponse afin de profiter des jeux vidéo.
- **Référence** : Offre les couleurs naturelles les plus précises, proches de Rec. 709, la norme pour la télévision haute définition (TVHD).
- **Lumineux** : Luminosité maximale depuis l'entrée PC.
- **Utilisateur** : Mémorise les paramètres de l'utilisateur.
- **Trois dimensions** : Pour bénéficier de l'effet 3D, vous devez disposer de lunettes 3D. Assurez-vous que votre appareil portable/PC dispose d'une carte graphique avec tampon quadruple à sortie 120 Hz et un lecteur 3D installé.
- **ISF Jour** : Optimisez l'image avec le mode ISF Jour pour une calibration parfaite et une haute qualité d'image.
- **ISF Nuit** : Optimisez l'image avec le mode ISF Nuit pour une calibration parfaite et une haute qualité d'image.
- **ISF 3D** : Optimisez l'image avec le mode ISF 3D pour une calibration parfaite et une haute qualité d'image.

Remarque : *Pour l'accès et l'étalonnage des modes de visualisation jour ISF et nuit, veuillez contacter votre revendeur local.*

Couleur du Mur

Utilisez cette fonction pour obtenir une image d'écran optimisée en fonction de la couleur des murs. Sélectionnez parmi Arrêt, Tableau noir, Jaune léger, Vert léger, Bleu léger, Rose, et Gris.

Luminosité

Règle la luminosité de l'image.

Contraste

Le contraste contrôle le degré de différence entre les zones les plus claires et les plus sombres de l'image.

Netteté

Règle la netteté de l'image.

Couleur

Règle une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées.

Teinte

Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.

UTILISER LE PROJECTEUR

Gamma

Réglez le type de la courbe gamma. Après le démarrage initial et une fois le réglage précis terminé, suivez les étapes du Réglage du Gamma pour optimiser la sortie de votre image.

- **Film** : Pour le home cinéma.
- **Vidéo** : Pour la source vidéo ou TV.
- **Graphique** : Pour la source PC/Photo.
- **Standard(2.2)** : Pour les réglages standard.
- **1.8** / **2.0** / **2.4** : Pour une source PC/Photo spécifique.

Param. coul

Configurer les param. coul.

- **BrilliantColor™** : Ce paramètre réglable utilise un nouvel algorithme de traitement des couleurs et des améliorations pour permettre une luminosité plus importante en fournissant des couleurs vraies et dynamiques dans l'image.
- **Temp. Couleur** : Sélectionner une temp. Couleur entre Chaud, Standard, Cool et Froid.
- **Correspondance Couleurs** : Sélectionner les options suivantes :
  - Couleur : Ajustez le niveau de rouge (R), vert (G), noir (B), cyan (C), jaune (Y), magenta (M) et blanc (W) de l'image.
  - Teinte/ R (rouge)* : Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.

    Remarque : **Si le paramètre **Couleur** est réglé sur blanc (**B**), vous pouvez ajuster le réglage de la couleur rouge.*
  - Saturation/ V (vert)* : Règle une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées.

    Remarque : **Si le paramètre **Couleur** est réglé sur blanc (**B**), vous pouvez ajuster le réglage de la couleur verte.*
  - Gain/ B (bleu)* : Réglage de la luminosité de l'image.

    Remarque : **Si le paramètre **Couleur** est réglé sur blanc (**B**), vous pouvez ajuster le réglage de la couleur bleue.*
  - Remise à zéro : Restaurez les paramètres par défaut de la correspondance Couleurs.
  - Quitter : Quitter le menu "Correspondance Couleurs".
- **Gain/Tendance RVB :** Ce réglage permet de configurer la luminosité (gain) et le contraste (biais) d'une image.
  - Remise à zéro : Restaurez les paramètres par défaut de gain/Tendance RVB.
  - Quitter : Quitter le menu "Gain/Tendance RVB".
- **Echelle Chroma. (Entrée HDMI)** : Sélectionnez un type de matrice couleur approprié entre les valeurs suivantes : Automatique, RGB(0~255), RGB(16~235), et YUV.

DynamicBlack

Utilisez pour ajuster automatiquement la luminosité de l'image pour une performance optimale des contrastes.

Mode Lumineux

Réglez les paramètres du mode lumineux pour les projecteurs à base de lampes.

- **Lumineux** : Choisissez "Lumineux" pour augmenter la luminosité.
- **Eco.** : Choisissez "Eco." pour atténuer la lampe du projecteur, ce qui baissera la consommation de courant et prolongera la durée de vie de la lampe.

Remise à zéro

Restaurez les paramètres par défaut des réglages couleur.

UTILISER LE PROJECTEUR

Afficher menu jeu amélioré

Expérience de Jeu avancée

Activez cette fonction pour réduire les temps de réponse (latence d'entrée) à 16 ms pendant le jeu.

Remarque : *Cette fonction est active uniquement avec les signaux 1080P@60 Hz.*

Menu Affichage 3D

Mode 3D

Utilisez cette option pour désactiver ou activer la fonction 3D.

- **Arrêt** : Sélectionnez « Arrêt » pour désactiver le mode 3D.
- **Marche** : Sélectionnez « Marche » pour activer le mode 3D.

Technologie 3D

Utilisez cette option pour sélectionner la technologie 3D.

- **Lien DLP** : Sélectionner pour utiliser les réglages optimisés pour les lunettes 3D DLP.
- **Synchro 3D** : Sélectionner pour utiliser les réglages optimisés pour les lunettes 3D IR, RF ou polarisées.

3D->2D

Utilisez cette option pour spécifier comment le contenu 3D doit apparaître à l'écran.

- **Trois dimensions :** Affiche un signal 3D.
- **L (Gauche) :** Affiche le cadre gauche du contenu 3D.
- **R (Droite) :** Affiche le cadre droit du contenu 3D.

Format 3D

Utilisez cette option pour sélectionner le contenu en format 3D approprié.

- **Automatique** : Lorsqu'un signal d'identification 3D est détecté, le format 3D est sélectionné automatiquement.
- **SBS** : Affiche le signal 3D en format "Côte à côte".
- **Haut et bas** : Affiche un signal 3D au format "Haut et bas".
- **Superposés** : Affiche un signal 3D au format "Superposés".

Invers. Sync 3D

Utilisez cette option pour activer/désactiver la fonction invers. sync 3D.

Remise à zéro

Restaure les valeurs d'usine par défaut pour les paramètres 3D.

- **Annuler** : Sélectionner pour annuler Réinitialiser.
- **Oui** : Sélectionner pour restaurer les réglages d'usine par défaut pour 3D.

UTILISER LE PROJECTEUR

Afficher le menu ratio

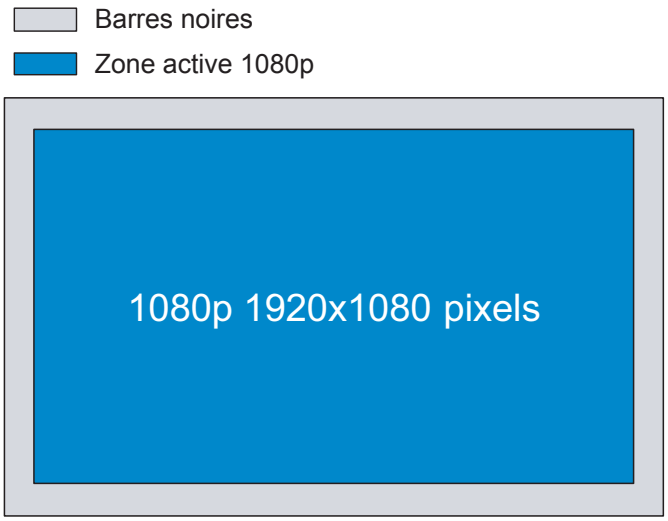
Ratio

Sélectionner le ratio de l'image affichée entre les options suivantes :

- **4:3** : Ce format est pour des sources d'entrée 4:3.
- **16:9** : Ce format est pour des sources d'entrée 16:9, par exemple les HDTV et les DVD améliorés pour TV à grand écran.
- **LBX** : Ce format est pour une source de format letterbox non 16x9 et si vous utilisez des objectifs 16x9 pour afficher un format d'image de 2,35:1 en résolution pleine.
- **Natif** : Ce format affiche l'image d'origine sans aucune mise à l'échelle.
- **Automatique** : Sélectionne automatiquement le format d'affichage approprié.

Remarque :

- *Il est considéré comme normal que des barres noires apparaissent autour de l'image avec une résolution de 1080p dans chaque mode d'aspect.*
- *Les barres noires et les bordures changeront de taille en fonction du rapport d'aspect.*



Remarque :

- *Les informations détaillées concernant le mode LBX :*
  - *Certains DVDs au format Boîte à lettres ne sont pas compatibles avec les TVs 16x9. Dans cette situation, l'image aura l'air incorrecte si l'image est affichée en mode 16:9. Pour résoudre ce problème, veuillez essayer d'utiliser le mode 4:3 pour regarder cette sorte de DVD. Si le contenu n'est pas 4:3, il y aura des barres noires autour de l'image dans l'affichage 16:9. Pour ce type de contenu, vous pouvez utiliser le mode LBX pour remplir l'image sur l'affichage 16:9.*
  - *Si vous utilisez un objectif anamorphique externe, ce mode LBX vous permet également de regarder un contenu 2,35:1 (comprenant les DVD anamorphiques et les films HDTV) dont la largeur anamorphique prise en charge est améliorée pour l'affichage 16x9 dans une image 2,35:1 large. Dans ce cas, il n'y a pas de barres noires. L'alimentation de la lampe et la résolution verticale sont complètement utilisées.*
- *Pour utiliser le format étendu, procédez comme suit :*
  - *a) Réglez le ratio d'écran sur 2,0:1.*
  - *b) Alignez correctement l'image du projecteur sur l'écran.*

UTILISER LE PROJECTEUR

Tableau de redimensionnement 1080P :

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Étirer en 1440x1080.				
16x9	Étirer en 1920x1080.				
LBX	Étirer en 1920x1440 puis afficher l'image 1920x1080 au centre.				
Natif	- Mappage au centre 1:1. - Aucune mise à l'échelle ne sera effectuée. L'image est affichée avec la résolution basée sur la source d'entrée.				

Afficher le menu de masquage

Masquage

Utilisez cette fonction pour éliminer le bruit de codage vidéo sur le bord de la source vidéo.

Afficher le menu de zoom

Zoom

Utilisez pour réduire ou agrandir une image sur l’écran de projection.

Afficher le menu de déplacement image

Déplacement image

Ajustez la position de l'image projetée horizontalement (H) ou verticalement (V).

Afficher le menu de trapèze

Trapèze

Règle la distorsion de l’image provoquée par l’inclinaison du projecteur.

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu audio

Menu audio muet

Muet

Utilisez cette option pour désactiver temporairement le son.

- **Marche :** Choisissez "Marche" pour activer le mode muet.
- **Arrêt :** Choisissez "Arrêt" pour désactiver le mode muet.

Remarque :

- *La fonction "Muet" affecte le volume du haut-parleur interne et du haut-parleur externe.*
- *Lorsqu'un haut-parleur externe est connecté, le haut-parleur interne est automatiquement désactivé.*

Menu volume audio

Volume

Ajustez le niveau du volume audio.

Menu Configuration

Réglage du menu de projection

Projection

Sélectionner la projection préférée entre devant, arrière, plafond haut, et arrière haut.

Réglage du menu de paramètres lampe

Rappel de Lampe

Choisissez cette fonction pour faire apparaître ou masquer le message d'avertissement lorsque le message de changement de lampe s'affiche. Le message apparaîtra 30 heures avant la fin de sa durée de vie.

Mise à zéro lampe

Remet à zéro le décompte des heures de vie de la lampe après l'avoir remplacée.

Réglage du menu de réglages filtre

Filtre optionnel installé

Définissez le paramétrage du message d'avertissement.

- **Oui :** Affiche un message d'avertissement après 500 heures d'utilisation.

  Remarque : *"Heures d'utilisation filtre / Rappel filtre / Remise à zéro filtre" ne s'affiche que si "Filtre optionnel installé" est réglé sur "Oui".*

- **Non :** Désactive le message d'avertissement.

Heures d'utilisation filtre

Affiche la durée de filtre.

Rappel filtre

Choisissez cette fonction pour faire apparaître ou masquer le message d'avertissement lorsque le message de filtre modifié s'affiche. Les options disponibles incluent Arrêt, 300hr, 500hr, 800hr et 1000hr.

Remise à zéro filtre

Réinitialisez le compteur du filtre à poussière après l'avoir remplacé ou nettoyé.

Réglage du menu de réglages puissance

Allumage direct

Choisissez "Marche" pour activer le mode Allumage Direct. Le projecteur s'allumera automatiquement lorsqu'il est fourni de l'alimentation secteur, sans avoir à appuyer sur le bouton "Puissance" sur le pavé du projecteur ou de la télécommande.

Signal marche

Choisissez "Marche" pour activer le mode de puissance signal. Le projecteur s'allumera automatiquement lorsqu'un signal est détecté, sans avoir à appuyer sur le bouton "Puissance" sur le pavé du projecteur ou de la télécommande.

Remarque : *Si l'option "Signal marche" est activée "Marche", la consommation électrique du projecteur en mode veille sera supérieure à 3 W.*

Arrêt Auto (min)

Règle l'intervalle du décompte. Le compte à rebours débutera lorsqu'il n'y a aucun signal envoyé au projecteur. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé (en minutes).

Sleep Timer (min)

Réglage de la minuterie de veille.

- **Sleep Timer (min) :** Règle l'intervalle du décompte.Le compte à rebours débutera/ qu'il y ait un signal ou non envoyé au projecteur.Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé (en minutes).

  Remarque : *La minuterie de veille est réinitialisée à chaque fois lorsque le projecteur est éteint.*
- **Toujours en marche :** Cochez pour toujours en marche la minuterie de veille.

Résumé rapide

Définissez le paramétrage du résumé rapide.

- **Marche :** Si le projecteur est éteint par accident, cette fonctionnalité permet de le rallumer immédiatement si cela est fait sous 100 secondes.
- **Arrêt :** Le ventilateur commence à refroidir le système 10 secondes après l'arrêt du projecteur.

Alimentation USB

Définissez les réglages de l'alimentation USB.

- **Marche :** Le projecteur est toujours mis sous tension par une source d'alimentation USB.
- **Arrêt :** La fonction d'alimentation USB est désactivée.
- **Automatique :** Le projecteur est mis sous tension automatiquement par une source d'alimentation USB.

UTILISER LE PROJECTEUR

Réglage du menu de Sécurité

Sécurité

Activez cette fonction pour demander un mot de passe avant d'utiliser le projecteur.

- **Marche :** Choisissez "Marche" pour utiliser la vérification de sécurité lors de la mise sous tension du projecteur.
- **Arrêt :** Choisissez "Arrêt" pour pouvoir allumer le projecteur sans vérification du mot de passe.

Sécurité Horloge

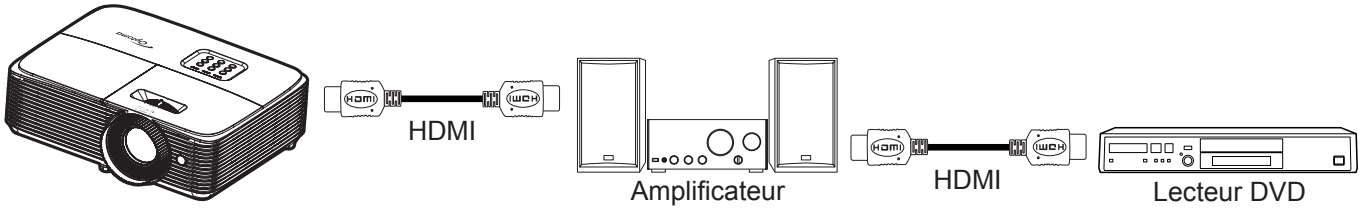
Permet de sélectionner la fonction de date (Mois/Jour/Heure) pour définir le nombre d'heures pendant lesquelles le projecteur peut être utilisé. Une fois que le temps s'est écoulé, vous devrez à nouveau entrer votre mot de passe.

Changer mot passe

Utilisez pour définir ou modifier le mot de passe qui est demandé lorsque vous allumez le projecteur.

Réglage du menu des paramètres lien HDMI

Remarque : *Lorsque vous connectez des appareils compatibles HDMI CEC au projecteur avec des câbles HDMI, vous pouvez les contrôler sur le même état mise sous tension ou mise hors tension avec la fonction de contrôle de Lien HDMI du menu à l'écran du projecteur. Ceci vous permet d'ajouter un appareil ou plusieurs à un groupe Mise sous tension ou Mise hors tension avec la fonction Lien HDMI. Dans une configuration typique, votre lecteur DVD peut être relié au projecteur via un amplificateur ou système home cinéma.*



Lien HDMI

Activer/désactiver la fonction Lien HDMI. TV incluse, Commutation on et Commutation off ne seront disponibles que si ce paramètres est sur "Marche".

TV incluse

Réglez sur "Oui" si vous préférez que la TV et le projecteur s'éteignent en même temps automatiquement. Pour empêcher les deux appareils d'être éteints en même temps, réglez ce paramètre sur "Non".

Commutation of

Alimentation CEC sur commande.

- **Mutuel :** Le projecteur et l'appareil CEC seront allumés en même temps.
- **Projecteur->Matériel :** L'appareil CEC ne sera allumé qu'une fois le projecteur allumé.
- **Matériel->Projecteur :** Le projecteur ne sera allumé qu'une fois l'appareil CEC allumé.

Commutation on

Activez cette fonction pour permettre au Lien HDMI et au projecteur de s'éteindre en même temps automatiquement.

UTILISER LE PROJECTEUR

Réglage du menu de mire

Mire

Sélectionner la mire parmi Vert Grille, Magenta Grille, Blanc Grille, blanc ou désactivez cette fonction (arrêt).

Réglage du menu des réglages télécommande

Fonction IR

Définissez le paramétrage de la fonction IR.

- **Marche :** Choisissez "Marche", le projecteur pourra fonctionner avec la télécommande du récepteur IR supérieur.
- **Arrêt :** Choisissez "Arrêt", le projecteur ne pourra pas fonctionner avec la télécommande. En sélectionnant "Arrêt", vous pourrez utiliser les touches du pavé.

Utilisateur1/ Utilisateur2/ Utilisateur3

Affectez la fonction par défaut pour Utilisateur1, Utilisateur2 ou Utilisateur3 parmi Mire, Luminosité, Contraste, Sleep Timer, Correspondance Couleurs, Temp. Couleur, Gamma, Projection, Paramètres Lampe, Zoom et Figer.

Réglage du menu des options

Langue

Sélectionner le menu OSD multilingue parmi anglais, allemand, français, italien, espagnol, portugais, polonais, néerlandais, suédois, norvégien / danois, finnois, grec, chinois traditionnel, chinois simplifié, japonais, coréen, russe, hongrois, tchécoslovaque, arabe, thaï, turc, persan, vietnamien, indonésien, roumain et slovaque.

Réglage Menu

Réglez la position du menu sur l'écran et configurez les paramètres de temporisation du menu.

- **Pos. Menu** : Sélectionner la position du menu sur l’écran d’affichage.
- **Menu Timer** : Réglez la durée pendant laquelle le menu OSD reste visible sur l'écran.

Nom de l'entrée

Utilisez pour renommer la fonction d'entrée afin de faciliter l'identification.

Haute Altitude

Quand "Marche" est sélectionné, les ventilateurs tournent plus vite. Cette fonctionnalité est utile dans les régions de haute altitude où l’air est raréfié.

Arrêt sur image

Choisissez "Marche" ou "Arrêt" pour verrouiller ou déverrouiller le réglage des paramètres du mode d'affichage.

Clavier Verrouillé

Si la fonction clavier verrouillé est "Marche", le clavier est verrouillé. Cependant, le projecteur pourra fonctionner avec la télécommande. En sélectionnant "Arrêt", vous pourrez réutiliser le pavé.

Info Cachées

Activez cette fonction pour masquer le message d'information.

- **Arrêt :** Choisissez "Arrêt" pour afficher le message "recherche en cours".
- **Marche :** Choisissez "Marche" pour masquer le message d'information.

Logo

Utiliser cette fonction pour régler l'écran de démarrage. Si des changements sont faits, le nouveau réglage ne prendra effet que la prochaine fois que le projecteur est allumé.

- **Val. par défaut :** L'écran de démarrage par défaut.
- **Neutre :** Le logo ne s'affiche par sur l'écran de démarrage.

Couleur Arr Plan

Utilisez cette fonction pour afficher un écran de couleur bleue, rouge, verte, aucun ou logo, lorsqu'il n'y a pas de signal disponible.

Remarque : *Si la couleur d'arrière-plan est réglée sur "Aucun", la couleur d'arrière plan est le noir.*

Menu de réinitialisation des réglages

Réinitialiser Menu

Restaurez les paramètres par défaut des réglages du menu OSD.

Réinitialiser aux valeurs par défault

Restaurez les paramètres par défaut des réglage Menu.

Menu Info

Menu Info

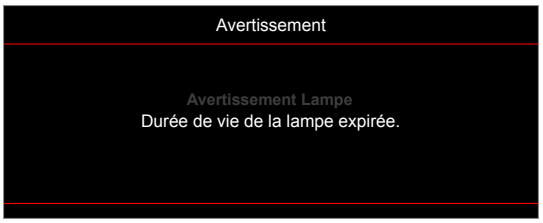
Affichez les informations du projecteur comme indiqué ci-dessous :

- Norme
- Numéro de série
- Résolution
- Taux de rafraichissement
- Mode Affichage
- Heures lampe
- Heures filtre
- Mode Lumineux
- Version FW

ENTRETIEN

Remplacement de la lampe (Personnel d’entretien uniquement)

Le projecteur détecte automatiquement la durée de vie de l’ampoule et lorsque l’ampoule est à la fin de son cycle de vie, un message d’avertissement apparaît à l’écran.



Si ce message apparaît, veuillez contacter votre revendeur local ou un centre de service pour remplacer l’ampoule le plus rapidement possible. Avant de remplacer l’ampoule, veillez à éteindre le projecteur, à débrancher le cordon d’alimentation et assurez-vous que le projecteur a refroidi pendant au moins 30 minutes et que l’ampoule a complètement refroidi.

Avertissement : Pour un montage au plafond, prenez des précautions lorsque vous ouvrez le panneau d’accès à la lampe. Il est conseillé de porter des lunettes de sécurité lorsque vous changez l’ampoule pour un montage au plafond. Des précautions doivent être obligatoirement prises afin d’éviter à des pièces desserrées de tomber du projecteur.

Avertissement : Le compartiment de la lampe est chaud! Laissez-le refroidir avant de changer la lampe!

Avertissement : Pour réduire les risques de blessures corporelles, ne faites pas tomber le module de la lampe et ne touchez pas l’ampoule de la lampe. L’ampoule risque de se briser et de provoquer des blessures si elle tombe.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Résolutions compatibles

Compatibilité numérique

B0/Timing établi	B0/Timing standard	B0/Timing détaillé	B1/Mode vidéo	B1/Timing détaillé
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	Timing natif :	640 x 480p @ 60Hz 4:3	720 x 480p @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz	1080P: 1920 x 1080 @ 60Hz	720(1440) x 480i @ 60Hz 16:9	1280 x 720p @ 60Hz
640 x 480 @ 67Hz	1280 x1024 @ 60Hz		720 x 480p @ 60Hz 16:9	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 72Hz	1400 x 1050 @ 60Hz		720(1440) x 576i @ 50Hz 16:9	1920 x 1080i @ 50Hz
640 x 480 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz		720 x 576p @ 50Hz 16:9	1920 x 1080p @ 60Hz
800 x 600 @ 56Hz	1440 x 900 @ 60Hz		1280 x 720p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 60Hz	1280 x 720 @ 120Hz		1280 x 720p @ 60Hz 16:9	
800 x 600 @ 72Hz	1024 x 768 @ 120Hz		1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 75Hz			1920 x 1080i @ 60Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz			1920 x 1080p @ 60Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz			1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 30Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz				
1152 x 870 @ 75Hz				

Compatibilité vidéo True 3D

Résolution d'entrée	HDMI 1.4a Entrée 3D	Synchronisation d'entrée		
		1280 x 720P @ 50Hz	Haut et bas	
		1280 x 720P @ 60Hz	Haut et bas	
		1280 x 720P @ 50Hz	Encapsulage de trame	
		1280 x 720P @ 60Hz	Encapsulage de trame	
		1920 x 1080i @ 50Hz	Côte à côte (Moitié)	
		1920 x 1080i @ 60Hz	Côte à côte (Moitié)	
		1920 x 1080P @ 24Hz	Haut et bas	
		1920 x 1080P @ 24Hz	Encapsulage de trame	
	HDMI 1.3	1920 x 1080i @ 50Hz	Côte à côte (Moitié)	Mode SBS allumé
		1920 x 1080i @ 60Hz		
		1280 x 720P @ 50Hz		
		1280 x 720P @ 60Hz		
		1920 x 1080i @ 50Hz	Haut et bas	Mode TAB allumé
		1920 x 1080i @ 60Hz		
		1280 x 720P @ 50Hz		
		1280 x 720P @ 60Hz		
		480i 1024 x 768 @ 120Hz	HQFS	Le format 3D est Superposés
		1280 x 720 @ 120Hz		

Remarque :

- *Si l'entrée 3D est 1080p à 24 Hz, le DMD doit lire avec un multiple entier en mode 3D.*
- *Prise en charge de NVIDIA 3DTV Play en absence de frais de brevet pour Optoma.*
- *1080i@25 Hz et 720p@50 Hz fonctionneront en 100 Hz ; 1080p@24 Hz fonctionnera en 144 Hz; les autres synchronisations 3D fonctionneront en 120 Hz.*

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

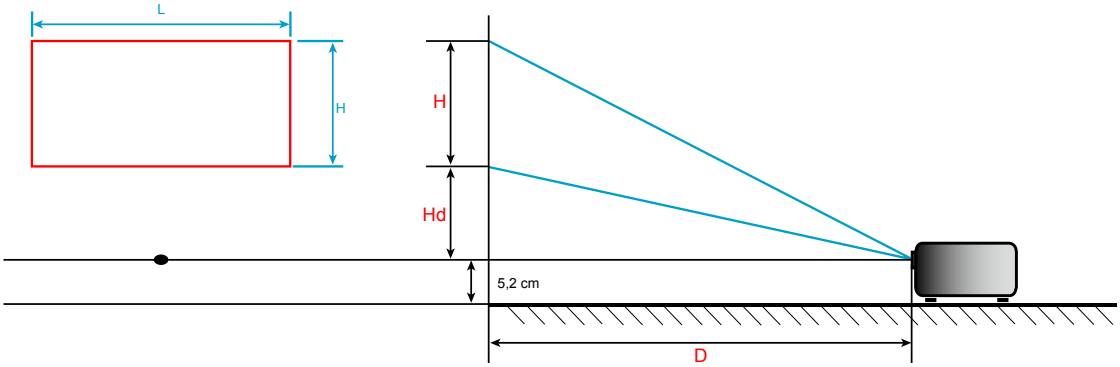
Taille d'image et distance de projection

Distance souhaitée (m)	Taille de l'écran (Zoom min)		Haut	Taille de l'écran (Zoom max)		Haut
	Diagonale (pouces)	L (cm) x H (cm)	De la base au sommet de l'image (cm)	Diagonale (pouces)	L (cm) x H (cm)	De la base au sommet de l'image (cm)
1	27,88	62 x 35	40	31	68 x 38	44
2	56	123 x 69	81	61	136 x 77	89
2,5	70	154 x 87	101	77	170 x 96	111
3	84	185 x 104	121	92	204 x 115	133
3,5	98	216 x 122	141	108	238 x 134	155
4	112	247 x 139	161	123	272 x 153	178
5	139	309 x 174	201	154	340 x 191	222
6	167	370 x 208	242	184	408 x 230	266
7	195	432 x 243	282	215	476 x 268	311
8	223	494 x 278	322	246	544 x 306	355
9	251	556 x 313	363	277	612 x 344	399
9,8	273	605 x 340	395	301,14	667 x 375	435

Remarque : *Le rapport de zoom est 1,1 x.*

Taille d'image souhaitée		Distance (m)		Haut (cm)
Diagonale (pouces)	L (cm) x H (cm)	Zoom max	Zoom min	De la base au sommet de l'image
27,88	62 x 35	--	1,0	40
40	89 x 50	1,3	1,4	58
50	111 x 62	1,6	1,8	72
60	133 x 75	2,0	2,2	87
70	155 x 87	2,3	2,5	101
80	177 x 100	2,6	2,9	116
90	199 x 112	2,9	3,2	130
100	221 x 125	3,3	3,6	144
120	266 x 149	3,9	4,3	173
150	332 x 187	4,9	5,4	217
200	443 x 249	6,5	7,2	289
250	553 x 311	8,1	9,0	361
280	620 x 349	9,1	10,0	404
301	666 x 375	9,8	--	435

Remarque : *Le rapport de zoom est 1,1 x.*

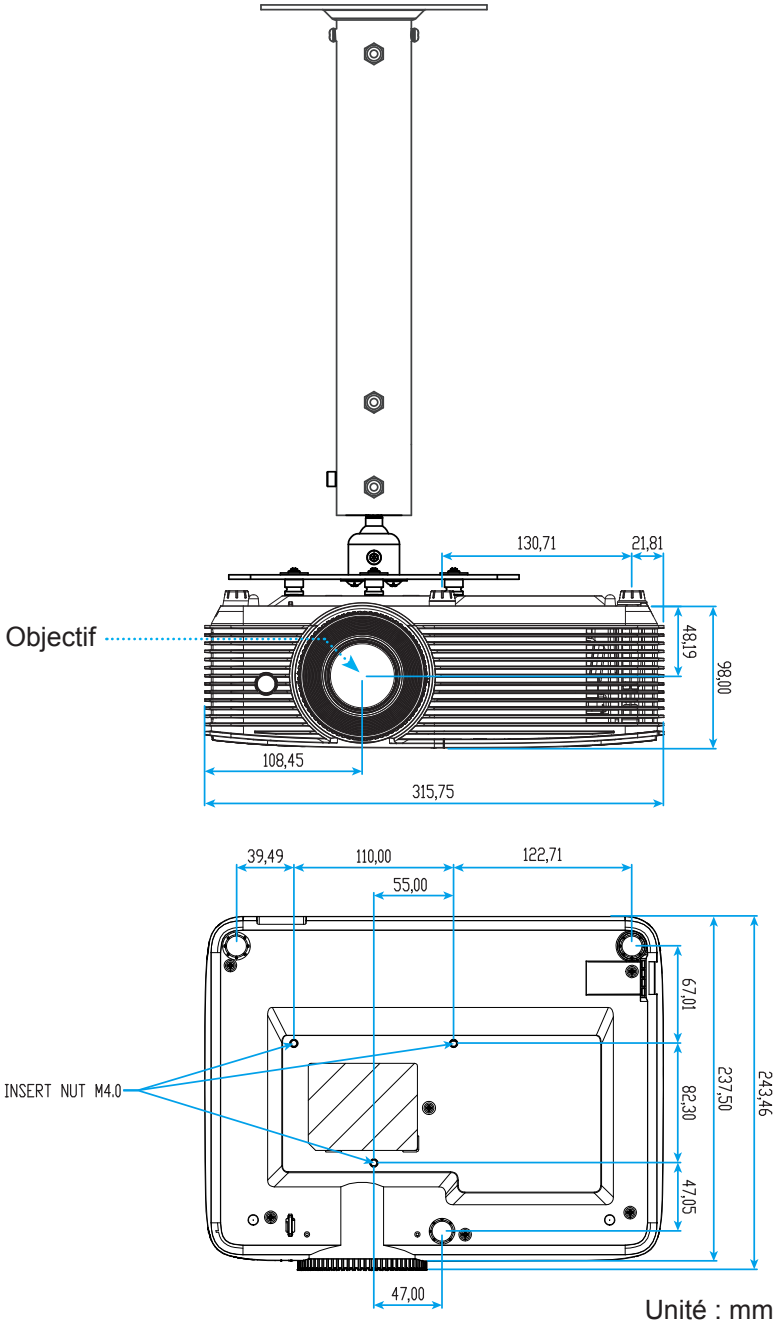


INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Dimensions du projecteur et installation au plafond

1. Pour éviter d'endommager votre projecteur, veuillez utiliser le kit de fixation au plafond d'Optoma.
2. Si vous souhaitez utiliser un autre dispositif de fixation au plafond, assurez-vous que les vis utilisées pour fixer le projecteur au support sont conformes aux spécifications suivantes :

- Type de vis : M4*3
- Longueur minimale de la vis : 10mm



Unité : mm

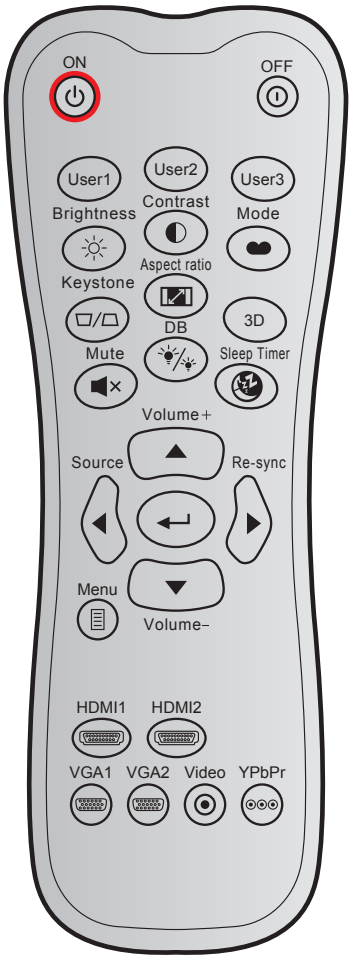
Remarque : *Veuillez noter que tout dommage résultant d'une mauvaise installation annulera la garantie.*

Avertissement :

- Si vous achetez une monture de plafond chez une autre société, veuillez vous assurer d'utiliser la taille de vis correcte. La taille de vis dépendra de l'épaisseur de la plaque de montage.
- Assurez-vous de garder au moins 10 cm d'écart entre le plafond et le bas du projecteur.
- Eviter d'installer le projecteur près d'une source chaude.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Codes de la télécommande IR 1



Touche		Code personnalisé		Code données	Définition touche impression	Description
		Octet 1	Octet 2	Octet 3		
Marche	⏻	32	CD	02	MARCHE	Appuyez pour allumer le projecteur.
Mise hors tension	⏻	32	CD	2E	ARRÊT	Appuyez pour éteindre le projecteur.
Utilisateur1		32	CD	36	Utilisateur1	Touches définies par l'utilisateur. Veuillez consulter la page *40* pour la configuration.
Utilisateur2		32	CD	65	Utilisateur2	
Utilisateur3		32	CD	66	Utilisateur3	
Luminosité	☼	32	CD	41	Luminosité	Règle la luminosité de l'image.
Contraste	◐	32	CD	42	Contraste	Contrôle le degré de différence entre les zones les plus claires et les plus sombres de l'image.
Mode Affichage	⬬	32	CD	05	Mode	Sélectionnez un mode d'affichage pour optimiser le paramétrage des diverses applications. Veuillez consulter la page *32*.
Trapèze	▱/▱	32	CD	07	Trapèze	Règle la distorsion de l'image provoquée par l'inclinaison du projecteur.
Format d'image	⛶	32	CD	64	Format d'image	Appuyez pour modifier le format d'une image affichée.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Touche		Code personnalisé		Code données	Définition touche impression	Description
		Octet 1	Octet 2	Octet 3		
3D		32	CD	89	3D	Sélectionnez manuellement un mode 3D qui correspond à votre contenu 3D.
Muet		32	CD	52	Muet	Audio muet.
DB		32	CD	44	Mode de la lampe	Ouvre le menu du mode Luminosité.
Sleep Timer		32	CD	63	Sleep Timer	Ouvre le menu de la minuterie de veille.
Volume +		32	CD	09	Volume +	Réglez pour augmenter le volume.
Quatre touches directionnelles		32	CD	11	▲	Utilisez ▲, ◄, ► ou ▼ pour choisir des éléments ou effectuer les réglages pour votre sélection.
		32	CD	10	◄	
		32	CD	12	►	
		32	CD	14	▼	
Source		32	CD	18	Source	Appuyez sur "Source" pour sélectionner un signal d'entrée.
Touche Entrée		32	CD	0F	↵	Confirme votre sélection d'un élément.
Resynchroniser		32	CD	04	Resynchroniser	Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d'entrée.
Volume -		32	CD	0C	Volume -	Réglez pour diminuer le volume.
Menu		32	CD	0E	Menu	Pour quitter ou afficher les menus d'affichage à l'écran pour le projecteur.
HDMI 1		32	CD	16	HDMI1	Appuyez sur «HDMI1» pour choisir la source depuis le Connecteur HDMI 1.
HDMI 2		32	CD	30	HDMI2	Aucune fonction
VGA1		32	CD	1B	VGA1	Aucune fonction
VGA2		32	CD	1E	VGA2	Aucune fonction
Vidéo		32	CD	1C	Vidéo	Aucune fonction
YPbPr		32	CD	17	YPbPr	Aucune fonction

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Codes de la télécommande IR 2

Légende des touches		Description	Code touche
Puissance		Appuyez pour allumer/éteindre le projecteur.	81
Figer	Freeze	Appuyez pour figer l'image du projecteur.	8B
Aspect		Appuyez pour modifier le format d'une image affichée.	98
AV muet		Appuyer pour allumer/éteindre le haut-parleur intégré du projecteur	8A
Trapèze+/haut	Keystone+	• Appuyez pour régler la distorsion de l'image causée par l'inclinaison du projecteur. • Appuyez pour naviguer vers le haut.	C6
Muet		Appuyez pour couper/activer momentanément l'audio.	92
Gauche/Vol-	Vol–	• Appuyez pour diminuer le volume. • Appuyez pour naviguer vers la gauche.	C8
Valider		Confirme votre sélection d'un élément.	-C5 (pour OSD) -CA (pour émulation d'une souris USB via USB)
Droite/Vol+	Vol+	• Appuyez pour augmenter le volume. • Appuyez pour naviguer vers la droite.	C9
Menu		Appuyez pour quitter ou afficher les menus d'affichage à l'écran pour le projecteur.	88
Bas/Trapèze-	Keystone–	• Appuyez pour régler la distorsion de l'image causée par l'inclinaison du projecteur. • Appuyez pour naviguer vers le bas.	C7
3D	3D	Appuyez pour sélectionner manuellement un mode 3D qui correspond à votre contenu 3D.	93

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Légende des touches		Description	Code touche
HDMI		Appuyez pour choisir la source HDMI.	86
VGA		Aucune fonction	8E
Vidéo		Aucune fonction	CE
Source		Appuyez pour sélectionner un signal d'entrée.	C3
Mode Lumineux		Appuyez pour ajuster automatiquement la luminosité de l'image pour une performance optimale des contrastes.	87
ReSync		Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d'entrée.	C4

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Guide de dépannage

Si vous avez des problèmes avec le projecteur, référez-vous aux informations suivantes. Si des problèmes persistent, contactez votre revendeur régional ou le centre de service.

Problèmes d'Image

Aucune image n'apparaît sur l'écran

- Assurez-vous que tous les câbles et les connexions électriques sont connectés correctement et fermement selon les descriptions dans la section "Installation".
- Assurez-vous que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.
- Vérifiez que la lampe de projection a été correctement installée. Veuillez vous référer à la section "Remplacement de la lampe".
- Assurez-vous que la fonction "Muet" est bien désactivée.

L'image est floue

- Réglez la bague de variation de la focale sur l'objectif du projecteur.
- Assurez-vous que l'écran de projection se trouve à la bonne distance du projecteur. (Veuillez consulter la page *44*).

L'image est étirée lors de l'affichage d'un DVD 16:9

- Lorsque vous regardez un DVD anamorphotic ou un DVD 16:9, le projecteur affichera la meilleure image au format 16:9 du côté projecteur.
- Si vous regardez un DVD au format LBX, veuillez changer le format pour LBX dans l'OSD du projecteur.
- Si vous regardez un DVD au format 4:3, veuillez changer le format pour 4:3 dans l'OSD du projecteur.
- Veuillez configurer le format d'affichage pour un rapport d'aspect 16:9 (large) sur votre lecteur DVD.

L'image est trop petite ou trop grande

- Réglez le levier du zoom sur le dessus du projecteur.
- Rapprochez ou éloignez le projecteur de l'écran.
- Appuyez sur "Menu" sur le panneau du projecteur, allez ensuite à "Affichage-->Ratio". Essayez différents réglages.

Les bords de l'image sont inclinés :

- Si possible, repositionnez le projecteur de manière à ce qu'il soit centré par rapport à l'écran et au-dessous de celui-ci.
- Utilisez "Affichage-->Trapèze" de l'OSD pour effectuer un réglage.

L'image est renversée

- Sélectionner "Réglages-->Projection" dans l'OSD et réglez la direction de projection.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Image double et floue

- Appuyez sur le bouton "3D" pour le mettre sur "Automatique" afin d'éviter que l'image normale 2D ne soit une image double et floue.

Deux images, en format côte à côte

- Appuyez sur le bouton "3D" pour le mettre sur "SBS" pour que le signal d'entrée soit HDMI 1.3 2D 1080i côte à côte.

L'image ne s'affiche pas en 3D

- Vérifiez si la pile des lunettes 3D n'est pas usée.
- Vérifiez si les lunettes 3D sont allumées.
- Appuyez sur le bouton "3D" et choisissez "SBS" lorsque le signal d'entrée est HDMI 1.3 2D (1080i côte à côte moitié).

Autre problèmes

Le projecteur arrête de répondre aux commandes.

- Si possible, éteignez le projecteur puis débranchez le cordon d'alimentation et attendez au moins 20 secondes avant de reconnecter l'alimentation.

La lampe grille ou émet un claquement

- Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'est pas remplacé.

Problèmes liés à la télécommande

Si la télécommande ne fonctionne pas

- Vérifiez que l'angle de fonctionnement de la télécommande est pointé à ±15° par rapport au récepteur IR du projecteur.
- Assurez-vous qu'il n'y aucun obstacle entre la télécommande et le projecteur. Placez-vous à une distance de moins de 6 m (20 pieds) du projecteur.
- Assurez-vous que les piles sont insérées correctement.
- Remplacer les piles quand elles sont mortes.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Voyant d’avertissement

Lorsque les voyants d’avertissement (voir ci-dessous) s’allument ou clignotent, le projecteur s’éteindra automatiquement :

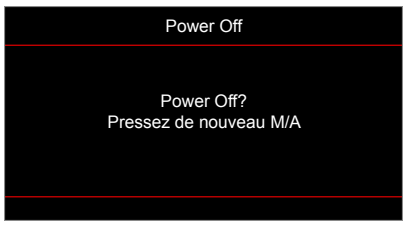
- Le voyant "LAMPE" est éclairé en rouge et le voyant "Marche/Veille" clignote en rouge.
- Le voyant "TEMPÉRATURE" est éclairé en rouge et le voyant "Marche/Veille" clignote en rouge. Ceci indique que le projecteur a surchauffé. Dans des conditions normales, le projecteur se rallumera une fois quil sera refroidi.
- Le voyant "TEMPÉRATURE" clignote en rouge et le voyant "Marche/Veille" en rouge.

Débranchez le cordon d’alimentation du projecteur, attendez 30 secondes et réessayez. Si le voyant d’avertissement s’allume ou clignote, contactez votre centre de service le plus proche pour de l’aide.

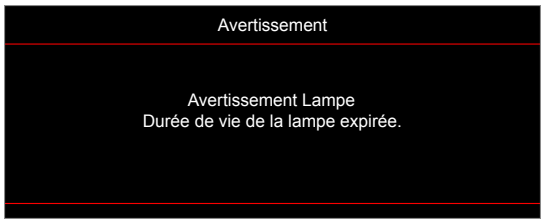
Message sur l’éclairage DEL

Message	DEL témoin Marche/ Veille	DEL témoin Marche/ Veille	DEL de la température	DEL de la lampe
	(Rouge)	(Bleue)	(Rouge)	(Rouge)
État de veille (cordon d’alimentation d’entrée)	Lumière fixe			
Mise sous tension (préchauffage)		Clignotante (0,5 sec. éteinte 0,5 sec. marche)		
Mise sous tension et allumage de la lampe		Lumière fixe		
Power off (Refroidissement)		Clignotante (0,5 sec. éteinte 0,5 sec allumée). Retour à une lumière rouge fixe lorsque les ventilateurs s'arrêtent.		
Résumé rapide (100 sec)		Clignotante (0,25 sec. éteinte 0,25 sec. marche)		
Erreur (panne de la lampe)	Clignotante			Lumière fixe
Erreur (Défaut ventilateur)	Clignotante		Clignotante	
Erreur (surchauffe)	Clignotante		Lumière fixe	

- Power off :

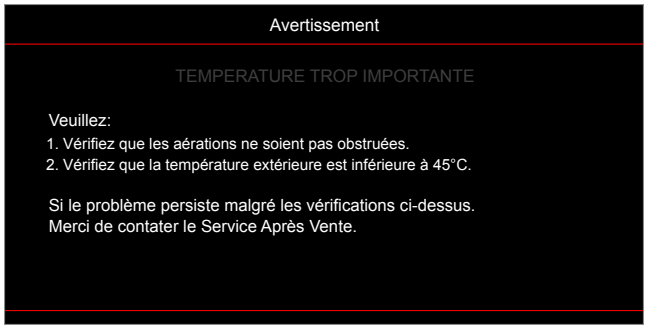


- Avertissement lampe :



INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

- Avertissement température :



- Panne du ventilateur :

- Hors limites d'affichage :

- Avertissement mise hors tension :

- Alarme minuteur de sécurité :

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Spécifications

Optique	Description
Résolution native	1080p
Objectif	Zoom manuel et mise au point manuelle
Taille de l'image (diagonale)	28”~301” (optimisée à 60”)
Distance de projection	1 m à 9,8 m (optimisée à 1,95 m)

Électrique	Description
Entrées	HDMI 1.4a
Reproduction des couleurs	1073,4 millions de couleurs
Taux de balayage	- Taux de balayage horizontal : 15,375 ~ 91,146 kHz - Taux de balayage vertical : 24 ~ 85 Hz (120 Hz pour la fonction 3D du projecteur)
Haut-parleur intégré	Oui, 3W
Alimentation requise	100 - 240 V CA 50/60 Hz
Courant d'entrée	2,9A

Caractéristiques mécaniques	Description
Orientation d'installation	Devant, Arrière, Plafond - Haut, Arrière - Haut
Dimensions	- 316 mm (L) x 243,5 mm (P) x 106 mm (H) (sans pied) - 316 mm (L) x 243,5 mm (P) x 108,5 mm (H) (avec pied)
Poids	2,8 ± 0,5kg
Conditions environnementales	Fonctionnement dans la plage 5 ~ 40°C, 10% à 85% d'humidité (sans condensation)

Remarque : *Toutes les spécifications sont soumises à modification sans préavis.*

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Les bureaux d'Optoma dans le monde

Pour une réparation ou un support, veuillez contacter votre bureau régional.

USA
47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Canada
47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Latin America
47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com
888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Europe
Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Service Tel : +44 (0)1923 691865
+44 (0) 1923 691 800
+44 (0) 1923 691 888
service@tsc-europe.com

Benelux BV
Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl
+31 (0) 36 820 0252
+31 (0) 36 548 9052

France
Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France
+33 1 41 46 12 20
+33 1 41 46 94 35
savoptoma@optoma.fr

Spain
C/ José Hierro, 36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain
+34 91 499 06 06
+34 91 670 08 32

Deutschland
Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany
+49 (0) 211 506 6670
+49 (0) 211 506 66799
info@optoma.de

Scandinavia
Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway
+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Korea
WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul, 135-815, KOREA
korea.optoma.com
+82+2+34430004
+82+2+34430005

Japan
東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター: 0120-380-495
info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Taiwan
12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw
+886-2-8911-8600
+886-2-8911-6550
services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong
Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong
+852-2396-8968
+852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China
5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China
+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn