

LSD500-4K

LS740-4K

Projecteur

Guide d'utilisation 

No modèle : VS21224

Nom du produit : LSD500-4K | LS740-4K

Merci d'avoir choisi ViewSonic®

En tant que leader mondial de solutions visuelles, ViewSonic® se consacre à dépasser les attentes du monde en matière d'évolution technologique, d'innovation et de simplicité. Chez ViewSonic®, nous pensons que nos produits peuvent avoir un impact positif dans le monde et nous sommes convaincus que le produit ViewSonic® que vous avez choisi vous servira correctement.

Une fois de plus, merci d'avoir choisi ViewSonic® !

Précautions relatives à la sécurité

Lisez attentivement ces instructions, conservez-les dans un endroit sûr et respectez tous les avertissements et toutes les instructions.

Précautions générales de sécurité

- Pendant le fonctionnement normal, de l'air chaud et une légère odeur peuvent s'échapper de la sortie d'air du projecteur.
- Lorsque vous utilisez le projecteur, évitez toute exposition directe à la sortie d'air du projecteur.
- Gardez la télécommande ou les piles hors de portée des enfants et des animaux domestiques.

Installation

- Suivez les instructions d'installation recommandées par le fabricant pour garantir un fonctionnement sûr et optimal.
- Laissez au moins 50 cm (20 pouces) d'espace libre autour du projecteur pour assurer une ventilation adéquate.
- Placez le projecteur dans une zone bien ventilée. Ne placez rien sur le projecteur qui empêche la dissipation thermique.
- Ne placez aucun objet lourd sur le projecteur ou les câbles.
- Ne placez pas le moniteur dans un emplacement instable. Le projecteur pourrait tomber et causer des blessures ou des dommages.
- Ne placez pas le projecteur verticalement. Le projecteur pourrait tomber et causer des blessures ou des dommages.
- N'utilisez pas le projecteur près de flammes nues, d'étincelles ou de surfaces chaudes.
- N'utilisez pas le projecteur près de l'eau ou dans des endroits humides et évitez de l'exposer à la pluie ou à l'humidité.
- N'exposez pas le projecteur à la lumière directe du soleil ou à d'autres sources de chaleur prolongées.
- Acheminez et gérez toujours les câbles connectés à votre projecteur pour éviter de trébucher, d'être tiré ou attrapé.
- Le projecteur est conçu pour fonctionner à 120/240 V CA. Des tensions instables peuvent endommager le projecteur. Utilisez un stabilisateur de tension, un parasurtenseur ou un onduleur dans les endroits où les coupures de courant ou les surtensions sont fréquentes.

Sécurité avec le cordon d'alimentation

- Ne pincez pas le cordon d'alimentation, en particulier au niveau de la fiche et du point de connexion au projecteur.
- N'utilisez pas le projecteur si le cordon d'alimentation ou si la fiche sont endommagés.
- Le cordon d'alimentation est doté d'une broche de mise à la terre pour garantir un fonctionnement sûr. Ne retirez pas et n'endommagez pas la broche de mise à la terre.
- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation d'origine et n'utilisez pas le cordon s'il est endommagé ou a été modifié.
- Débranchez le projecteur si vous n'allez pas l'utiliser pendant une longue période.

Manipulation

- Lorsque vous déplacez le projecteur, tenez-le avec précaution pour éviter tout dommage ou blessure.
- Utilisez uniquement des accessoires spécialement conçus et approuvés par le fabricant pour garantir la compatibilité et la sécurité.

Dépannage

- Si de la fumée apparaît, ou si le projecteur fait un bruit ou une odeur anormale, éteignez immédiatement le projecteur et contactez votre revendeur ou ViewSonic. Il est dangereux de continuer à utiliser le projecteur.
- Pour tout entretien, veuillez vous adresser à du personnel qualifié.
- Ne démontez pas le projecteur. Il contient des composants électriques qui peuvent causer des chocs électriques.

Sécurité avec l'objectif

- Lorsque vous utilisez le projecteur, évitez de regarder directement l'objectif du projecteur.
- Évitez de bloquer l'objectif de projection lorsque vous utilisez le projecteur, car cela peut causer une surchauffe et potentiellement causer un incendie.
- Lorsque vous utilisez le projecteur, assurez-vous que l'obturateur de l'objectif est ouvert et que le cache de l'objectif a été enlevé.

Fixation au plafond

- Utilisez un kit de fixation au plafond compatible et assurez-vous que l'installation est correctement sécurisée pour un fonctionnement sûr.
- Des kits de fixation au plafond inadaptés peuvent résulter en une chute du projecteur si la taille ou la longueur des vis est incorrecte.
- Une fixation au plafond est recommandée pour placer le projecteur au-dessus du niveau des yeux des enfants.

Prudence



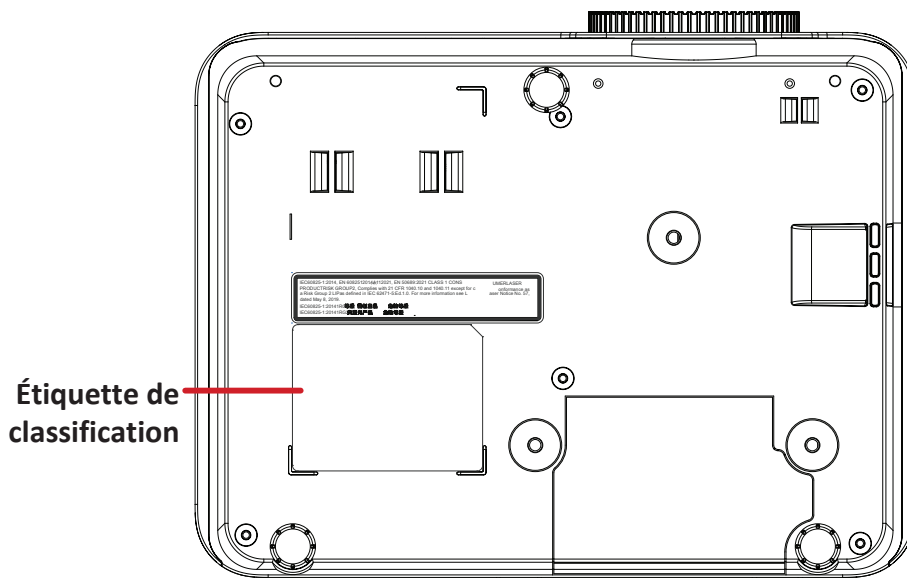
Des radiations optiques potentiellement dangereuses sont émises par ce produit. Comme avec toutes les sources lumineuses, ne fixez pas le faisceau, RG2 IEC 62471-5:2015. Avertissement supplémentaire contre l'exposition des yeux à une distance inférieure à 1 m (3,28 ft).

Mise en garde relative au laser

Ce produit appartient aux produits laser de CLASSE I et est conforme à la norme IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014/A11:2021, EN 50689:2021. CLASS 1 CONSUMER LASER PRODUCT EN50689:2021.

IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014+A11:2021, EN 50689:2021 CLASS 1 CONSUMER LASER
PRODUCT RISK GROUP 2, Complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for conformance as
a Risk Group 2 LIP as defined in IEC 62471-5:Ed.1.0. For more information see Laser Notice No. 57,
dated May 8, 2019.
IEC 60825-1:2014 等級1雷射產品RG2危險等級
IEC 60825-1:2014 1类激光产品RG2危险等级

Les avertissements relatifs au laser ci-dessus sont situés sous ce projecteur.



- Il est conseillé de surveiller les enfants et de ne jamais les laisser regarder le faisceau du projecteur quelle que soit la distance du projecteur.
- Il est conseillé de faire preuve de prudence lorsque vous utilisez la télécommande pour démarrer le projecteur face à l'objectif de projection.
- Il est conseillé à l'utilisateur d'éviter d'utiliser des aides optiques telles que des jumelles ou des télescopes dans le faisceau.

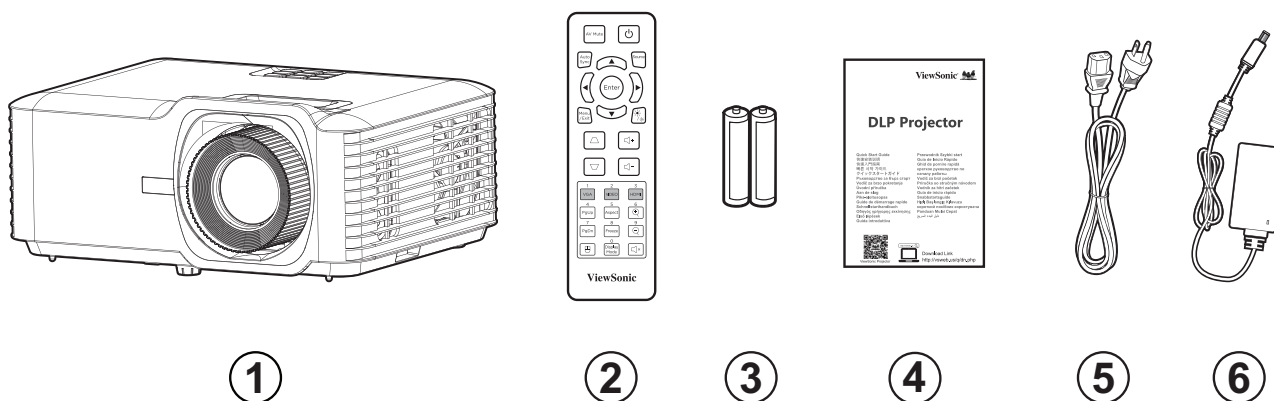
Contenu

Précautions relatives à la sécurité	3
Introduction	9
Contenu de la boîte	9
Projecteur	10
Vue d'ensemble.....	10
Clavier.....	11
Voyants indicateurs.....	11
Ports d'E/S.....	12
Télécommande.....	13
Vue d'ensemble.....	13
Plage du récepteur	15
Insertion des piles	16
Configuration initiale.....	17
Positionnement du projecteur	17
Dimensions de projection.....	18
Image 16:9 sur un écran 16:9.....	18
Image 16:9 sur un écran 4:3.....	19
Montage du projecteur	20
Utiliser la barre de sécurité	21
Branchements	22
Branchement sur l'alimentation.....	22
Raccordement à des périphériques externes.....	23
Utilisation du projecteur	24
Mise sous du projecteur	24
Mise hors tension du projecteur	24
Sélection d'une source d'entrée.....	25
Réglage de l'image projetée	26
Angle de projection	26
Taille et netteté de l'image	26
Correction de la distorsion trapézoïdale	27
Utilisation du menu	28
Menu Affichage à l'écran.....	28
Navigation dans le menu	29

Options de menu	30
Display (Écran).....	30
Audio	34
Setup (Installation).....	35
Network (Réseau).....	38
Information (Informations)	41
Annexe	42
Spécifications.....	42
Dimensions du projecteur	43
Arborescence du menu à l'écran.....	44
Résolutions et synchronisations prises en charge	50
HDMI 1 HDMI 2	50
Dépannage.....	52
Voyants LED	55
Entretien.....	56
Précautions générales	56
Nettoyage de l'objectif.....	56
Nettoyage du boîtier	56
Rangement du projecteur	56
Clause de non-responsabilité	56
Protocole RS-232	58
Description	58
Spécifications matérielles de RS-232	58
Paramètres de communication RS-232	58
Informations relatives à la réglementation et aux services	71
Informations de conformité	71
Déclaration de conformité FCC	71
Déclaration Industry Canada.....	71
Conformité à la CE pour les pays européens.....	72
Déclaration de conformité RoHS2.....	73
Restrictions indiennes sur les substances dangereuses	74
Mise au rebut en fin de vie du produit.....	74
Informations de copyright	75
Assistance client	76
Garantie limitée	77

Introduction

Contenu de la boîte

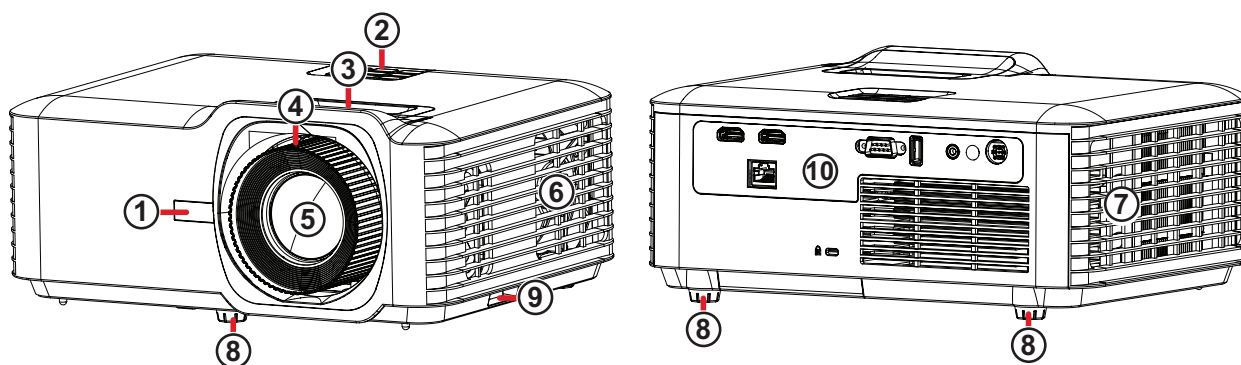


Numéro	Élément
1	Projecteur
2	Télécommande
3	Batteries
4	Guide de démarrage rapide
5	Cordon d'alimentation
6	Adaptateur secteur

Remarque: Les câbles et la télécommande peuvent varier en fonction de la région ou du pays où vous avez acheté le produit.

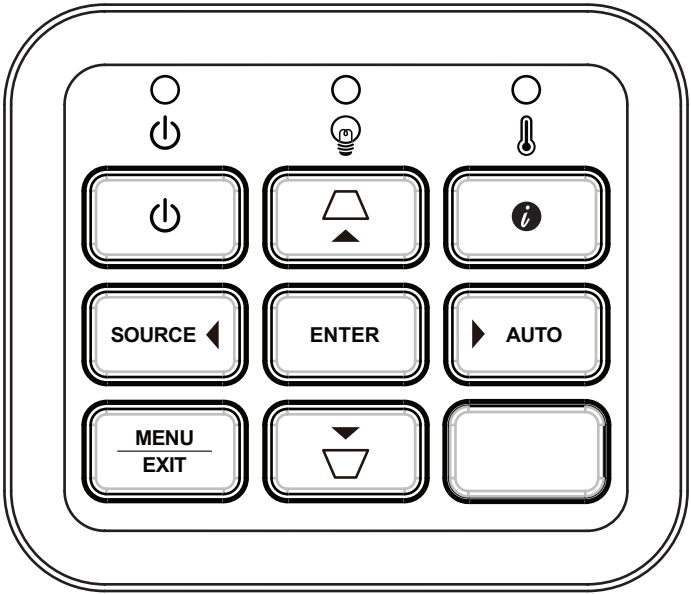
Projecteur

Vue d'ensemble



Numéro	Partie
1	Récepteur IR de la télécommande
2	Clavier et voyants lumineux
3	Bague de zoom
4	Bague de mise au point
5	Objectif de projection
6	Grille d'aération
7	Grille d'aération
8	Pieds réglables
9	Barre de sécurité
10	Ports d'E/S

Clavier

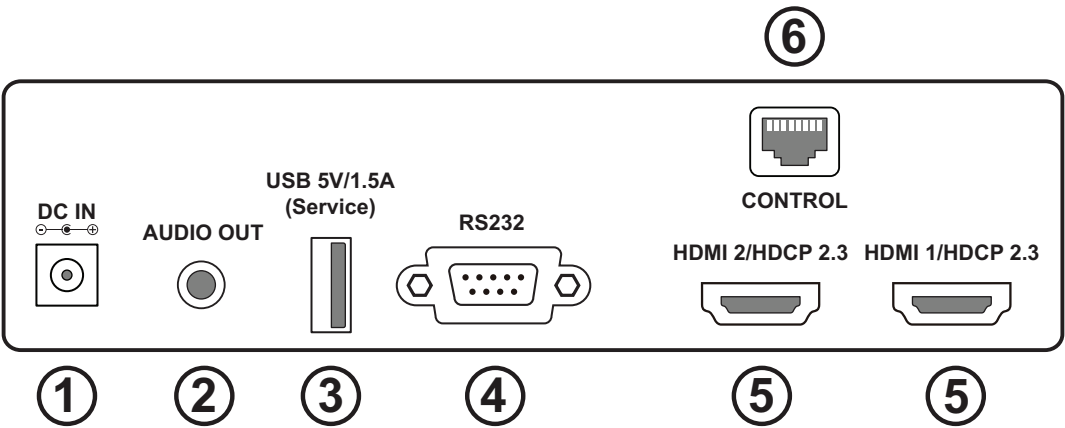


Bouton		Description
	Alimentation	Appuyez pour allumer et éteindre le projecteur.
	Trapèze	Corrige les images déformées.
	Navigation	Sélectionne un élément ou ajuste une valeur dans le menu.
MENU EXIT	Menu	Ouvre le menu à l'écran.
	Quitter	Ferme le menu à l'écran.
SOURCE	Source	Ouvre le menu de sélection de la source d'entrée.
	Informations	Ouvre le menu Information (Informations) .
ENTER	Entrée	Confirme l'élément sélectionné.
AUTO	Auto	Sélectionne la meilleure résolution et le meilleur timing pour l'image projetée.

Voyants indicateurs

Voyant indicateur	Description
	Voyant indicateur d'alimentation
	Voyant indicateur de source lumineuse
	Voyant indicateur de température

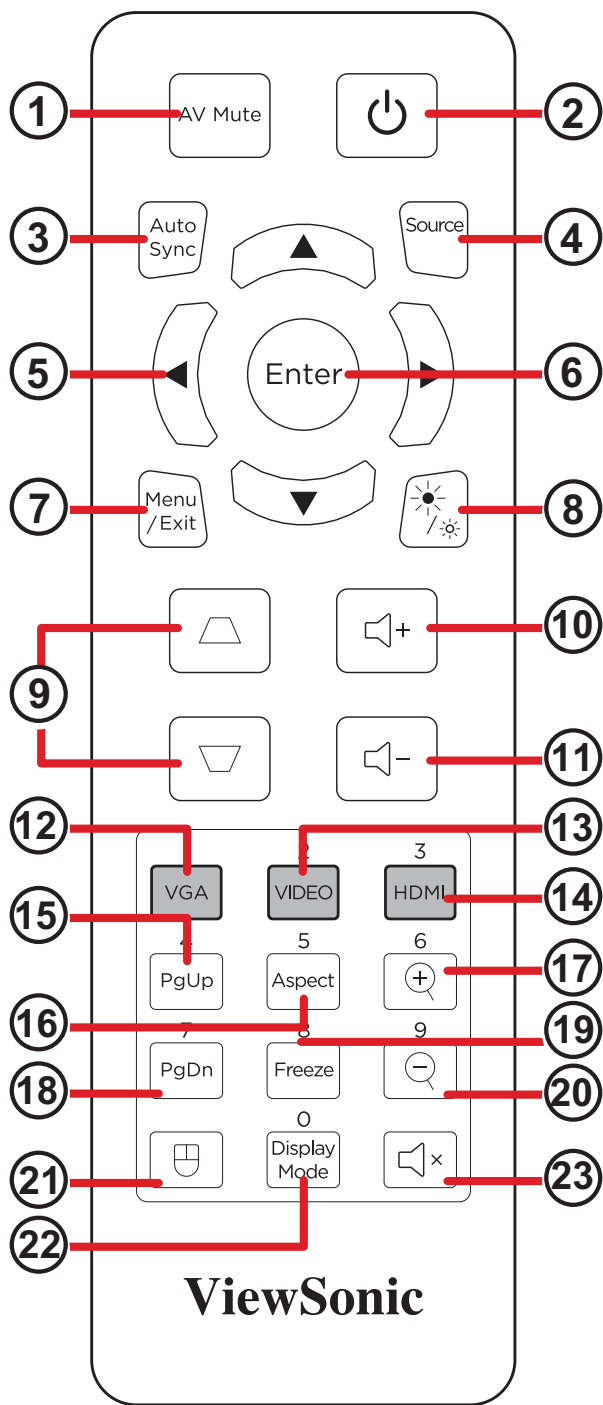
Ports d'E/S



Type de connexion		Utilisation
1	DC IN	Pour alimenter le projecteur.
2	Audio Out	Pour une utilisation avec des haut-parleurs externes.
3	USB Type A	Pour la maintenance et l'alimentation des appareils.
4	RS-232	Pour le contrôle à distance de l'alimentation, du volume, de la sélection de l'entrée, de la luminosité et d'autres fonctions du projecteur depuis un ordinateur externe.
5	HDMI	HDMI v. 2.0 prenant en charge la norme HDCP 2.3 pour la projection audio/vidéo.
6	RJ45	Pour le contrôle à distance via le réseau.

Télécommande

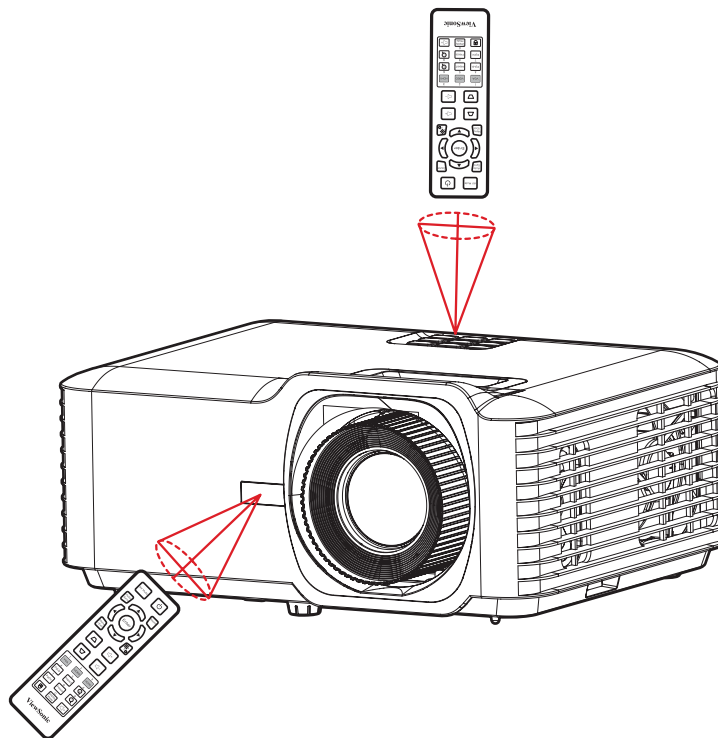
Vue d'ensemble



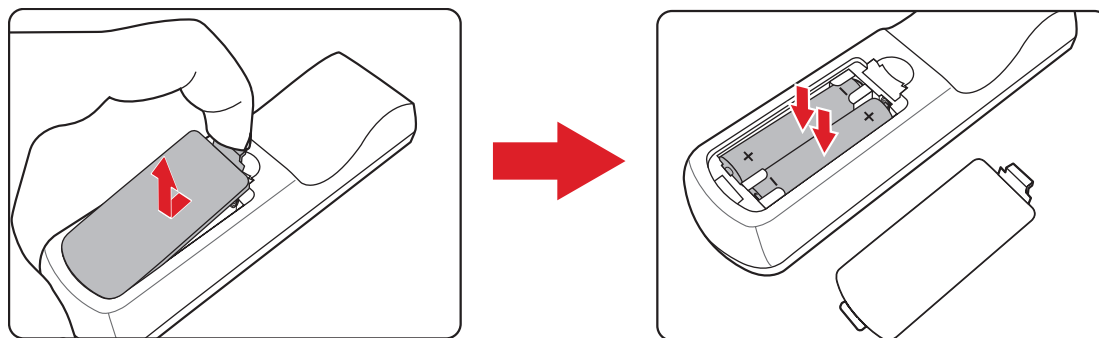
Bouton			Description
1		Sourdine AV	Masque l'image de l'écran et la sourdine du volume.
2		Alimentation	Appuyez pour allumer et éteindre le projecteur.
3		Synchronisation auto	Sélectionne la meilleure résolution et le meilleur timing pour l'image projetée.
4		Source	Ouvre le menu de sélection de la source d'entrée.
5		Navigation	Sélectionne un élément ou ajuste une valeur dans le menu.
6		Entrée	Confirme l'élément sélectionné.
7		Menu	Ouvre le menu à l'écran.
		Quitter	Ferme le menu à l'écran.
8		Luminosité	Ouvre le menu Light Source Mode (Mode source lumineuse) .
9		Trapèze	Corrige les images déformées.
10		Volume plus	Augmente le niveau du volume.
11		Volume moins	Diminue le niveau du volume.
12		VGA	<i>Ce bouton n'est pas pris en charge.</i>
13		Vidéo	<i>Ce bouton n'est pas pris en charge.</i>
14		HDMI	Définit HDMI comme la source d'entrée.
15		Page précédente	<i>This button is unsupported.</i>
16		Aspect	Ouvre le menu Aspect Ratio (Rapport d'aspect) .
17		Zoom avant	Augmente la taille de l'image projetée.
18		Page suivante	<i>Ce bouton n'est pas pris en charge.</i>
19		Figer	Gèle l'image projetée.
20		Zoom arrière	Réduit la taille de l'image projetée.
21		Mode Souris	<i>Ce bouton n'est pas pris en charge.</i>
22		Mode Affichage	Ouvre le menu Color Mode (Mode couleur) .
23		Muet	Coupe la sortie audio.

Plage du récepteur

Pour des performances optimales, pointez la télécommande directement vers le récepteur IR. La distance maximale est de la télécommande est de 8 m (26 pieds) avec une plage horizontale et verticale de ± 30 degrés.



Insertion des piles



1. Ouvrez le compartiment des piles en retirant le couvercle.
2. Insérez deux piles AAA en respectant le sens de la polarité.
3. Remplacez le couvercle des piles et appuyez dessus jusqu'à ce qu'il se mette en place.

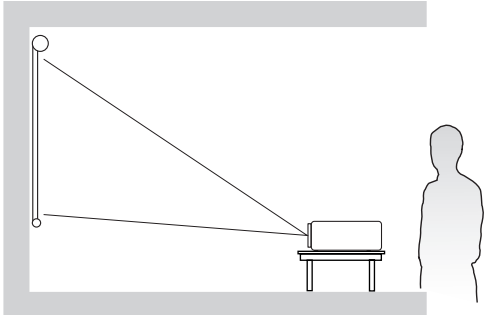
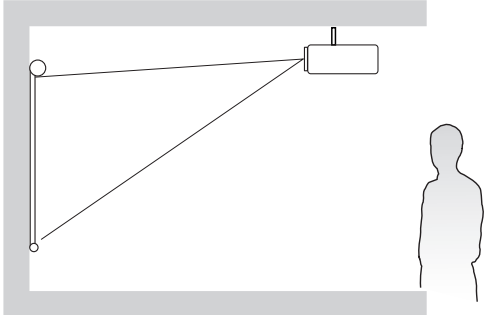
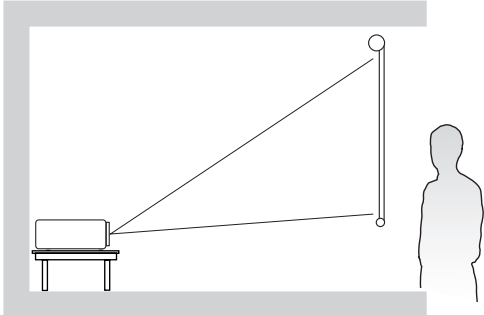
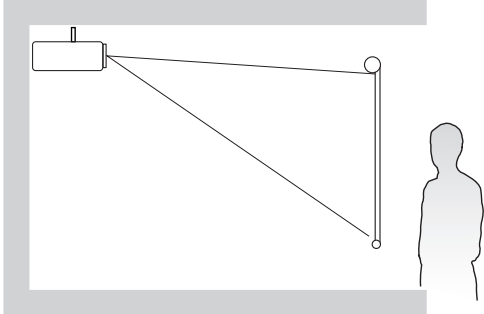
Remarque:

- Conservez la télécommande et les piles à l'abri de la chaleur et de l'humidité.
- Utilisez uniquement des piles du type recommandé.
- Retirez les piles lorsque vous n'allez pas l'utiliser pendant une période prolongée.
- Jetez les piles usagées conformément aux instructions du fabricant et à la réglementation locale.

Configuration initiale

Positionnement du projecteur

Le projecteur peut être placé devant ou derrière l'écran. Il peut également être fixé au plafond.

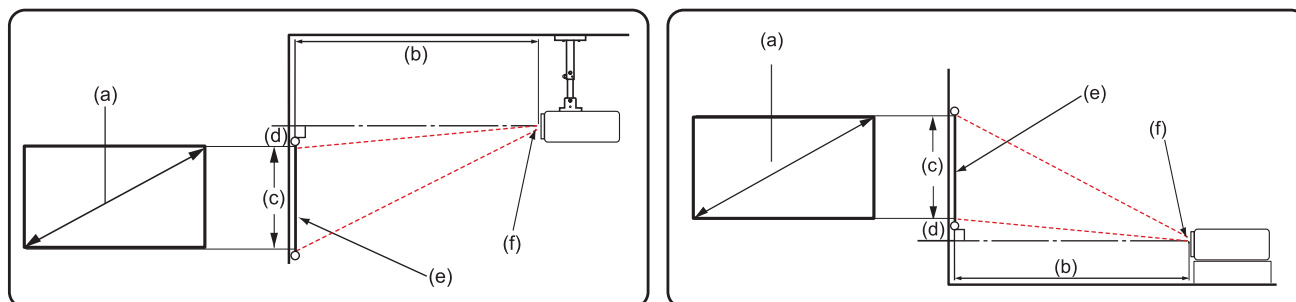
Position	Description
Avant	 A diagram showing a projector mounted on a stand in front of a screen. The projector's beam is directed at the screen. A person is standing to the right of the screen, looking at the projection.
Ceiling-Top (Plafond-haut)	 A diagram showing a projector mounted on the ceiling. The projector's beam is directed at the screen. A person is standing to the right of the screen, looking at the projection.
Arrière ¹	 A diagram showing a projector mounted on a stand behind the screen. The projector's beam is directed at the screen. A person is standing to the right of the screen, looking at the projection.
Rear-Top (Arrière-haut) ¹	 A diagram showing a projector mounted on the ceiling behind the screen. The projector's beam is directed at the screen. A person is standing to the right of the screen, looking at the projection.

¹ – Un écran de rétroprojection spécial est requis.

Dimensions de projection

Utilisez les tableaux ci-dessous pour déterminer la distance recommandée entre le projecteur-et-l'écran pour la hauteur d'image désirée.

Image 16:9 sur un écran 16:9



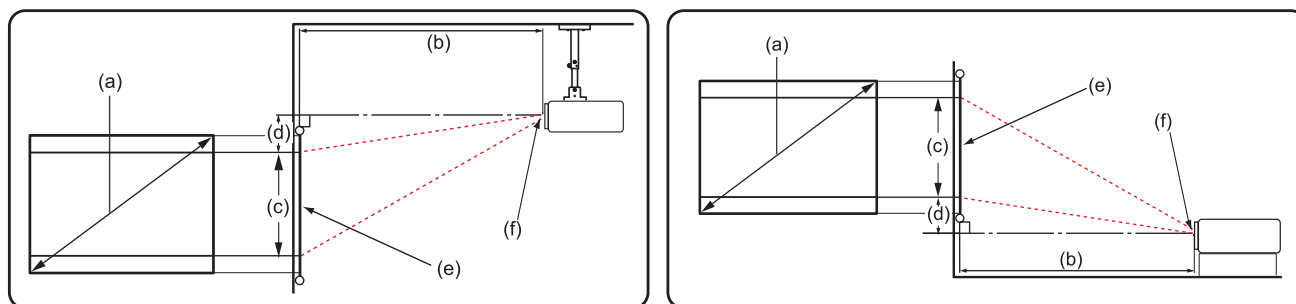
Remarque: (e) = Écran / (f) = Centre de l'objectif

(a) Taille de l'écran		(b) Distance de projection				(c) Hauteur de l'image		(d) Décalage vertical	
		Minimum		Maximum					
po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm
30	762	36,61	930	58,57	1488	14,71	374	2,35	60
40	1016	48,81	1240	78,09	1984	19,61	498	3,14	80
50	1270	61,01	1550	97,62	2479	24,51	623	3,92	100
60	1524	73,21	1860	117,14	2975	29,42	747	4,71	120
70	1778	85,41	2170	136,66	3471	34,32	872	5,49	139
80	2032	97,62	2479	156,19	3967	39,22	996	6,28	159
90	2286	109,82	2789	175,71	4463	44,12	1121	7,06	179
100	2540	122,02	3099	195,23	4959	49,03	1245	7,84	199
110	2794	134,22	3409	214,76	5455	53,93	1370	8,63	219
120	3048	146,42	3719	234,28	5951	58,83	1494	9,41	239
130	3302	158,63	4029	253,80	6447	63,73	1619	10,20	259
140	3556	170,83	4339	273,33	6942	68,64	1743	10,98	279
150	3810	183,03	4649	292,85	7438	73,54	1868	11,77	299
200	5080	244,04	6199	390,47	9918	98,05	2491	15,69	398
250	6350	305,05	7748	488,08	12397	122,57	3113	19,61	498
300	7620	366,06	9298	585,70	14877	147,08	3736	23,53	598

Remarque:

- Ces chiffres sont fournis à titre indicatif uniquement lors de l'installation du projecteur.
- Pour des résultats optimaux, testez la taille de l'image et la distance du projecteur avant de l'installer de manière permanente.

Image 16:9 sur un écran 4:3



Remarque: (e) = Écran / (f) = Centre de l'objectif

(a) Taille de l'écran		(b) Distance de projection				(c) Hauteur de l'image		(d) Décalage vertical	
		Minimum		Maximum					
po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm	po.	mm
30	762	35,52	902	38,88	988	13,50	343	2,16	55
40	1016	47,36	1203	51,84	1317	18,00	457	2,88	73
50	1270	59,20	1504	64,80	1646	22,50	572	3,60	91
60	1524	71,04	1804	77,76	1975	27,00	686	4,32	110
70	1778	82,88	2105	90,72	2304	31,50	800	5,04	128
80	2032	94,72	2406	103,68	2633	36,00	914	5,76	146
90	2286	106,56	2707	116,64	2963	40,50	1029	6,48	165
100	2540	118,40	3007	129,60	3292	45,00	1143	7,20	183
110	2794	130,24	3308	142,56	3621	49,50	1257	7,92	201
120	3048	142,08	3609	155,52	3950	54,00	1372	8,64	219
130	3302	153,92	3910	168,48	4279	58,50	1486	9,36	238
140	3556	165,76	4210	181,44	4609	63,00	1600	10,08	256
150	3810	177,60	4511	194,40	4938	67,50	1715	10,80	274
200	5080	236,80	6015	259,20	6584	90,00	2286	14,40	366
250	6350	296,00	7518	324,00	8230	112,50	2858	18,00	457
300	7620	355,20	9022	388,80	9876	135,00	3429	21,60	549

Remarque:

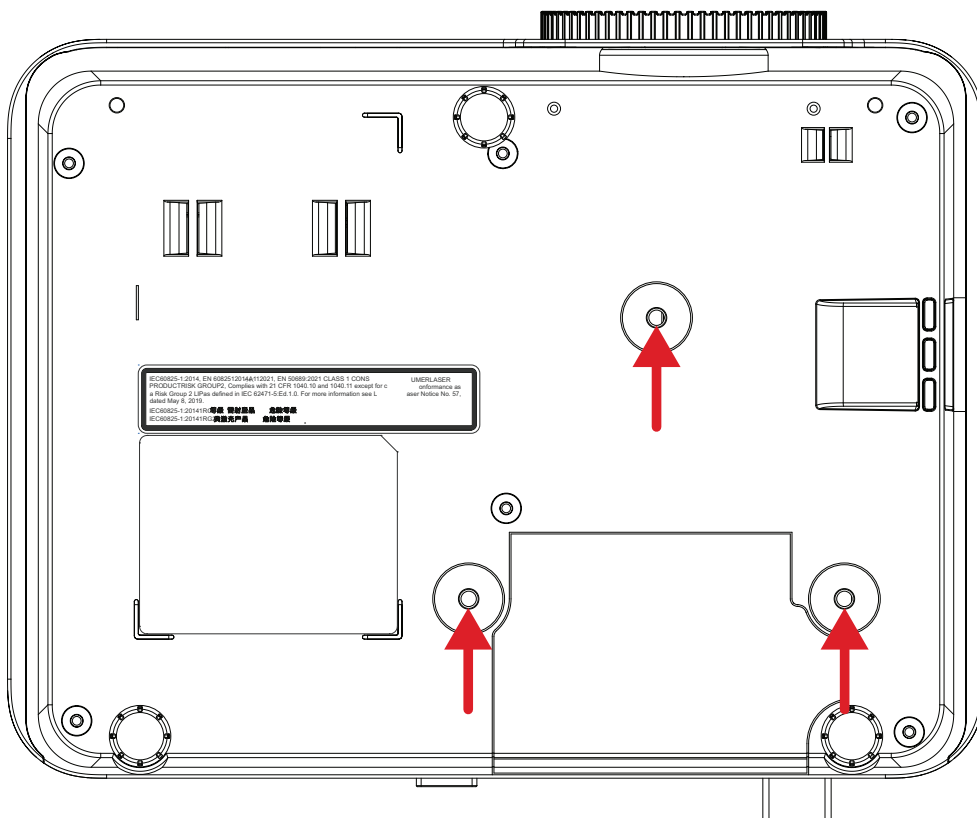
- Ces chiffres sont fournis à titre indicatif uniquement lors de l'installation du projecteur.
- Pour des résultats optimaux, testez la taille de l'image et la distance du projecteur avant de l'installer de manière permanente.

Montage du projecteur

Lors de l'installation du projecteur

- Pour une meilleure compatibilité, veuillez utiliser un support de ViewSonic.
- Si vous utilisez un support de tiers, veuillez noter que la taille des vis peut varier en fonction de l'épaisseur de la plaque de montage.
- Utilisez des vis conformes aux spécifications fournies ci-dessous pour garantir une fixation solide.

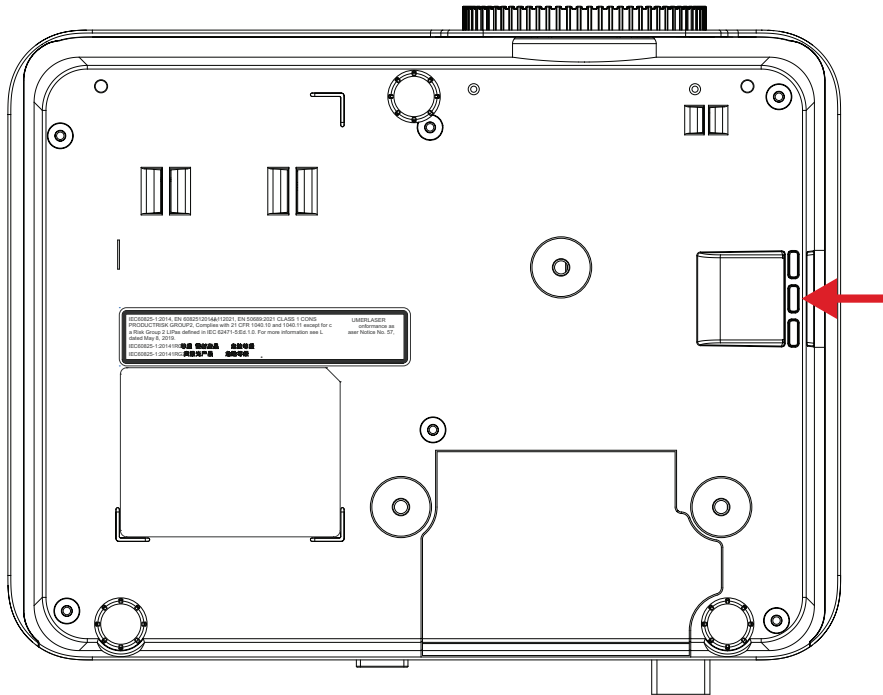
Type de vis	Longueur maximale de la vis
M4 x 10	10 mm



Important: N'installez pas le projecteur près d'une source chaude ou d'un climatiseur.

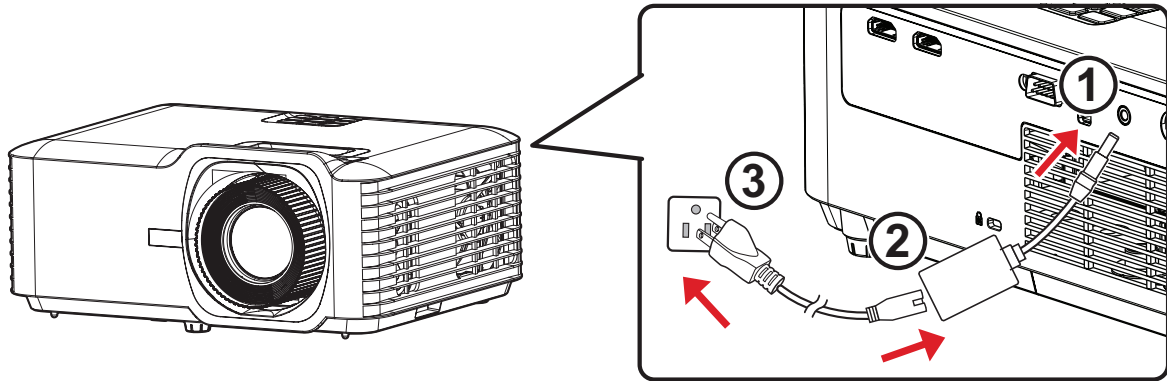
Utiliser la barre de sécurité

Pour éviter le vol du projecteur, utilisez un dispositif de verrouillage pour fente de sécurité afin de le solidariser avec un objet fixe.



Branchements

Branchement sur l'alimentation



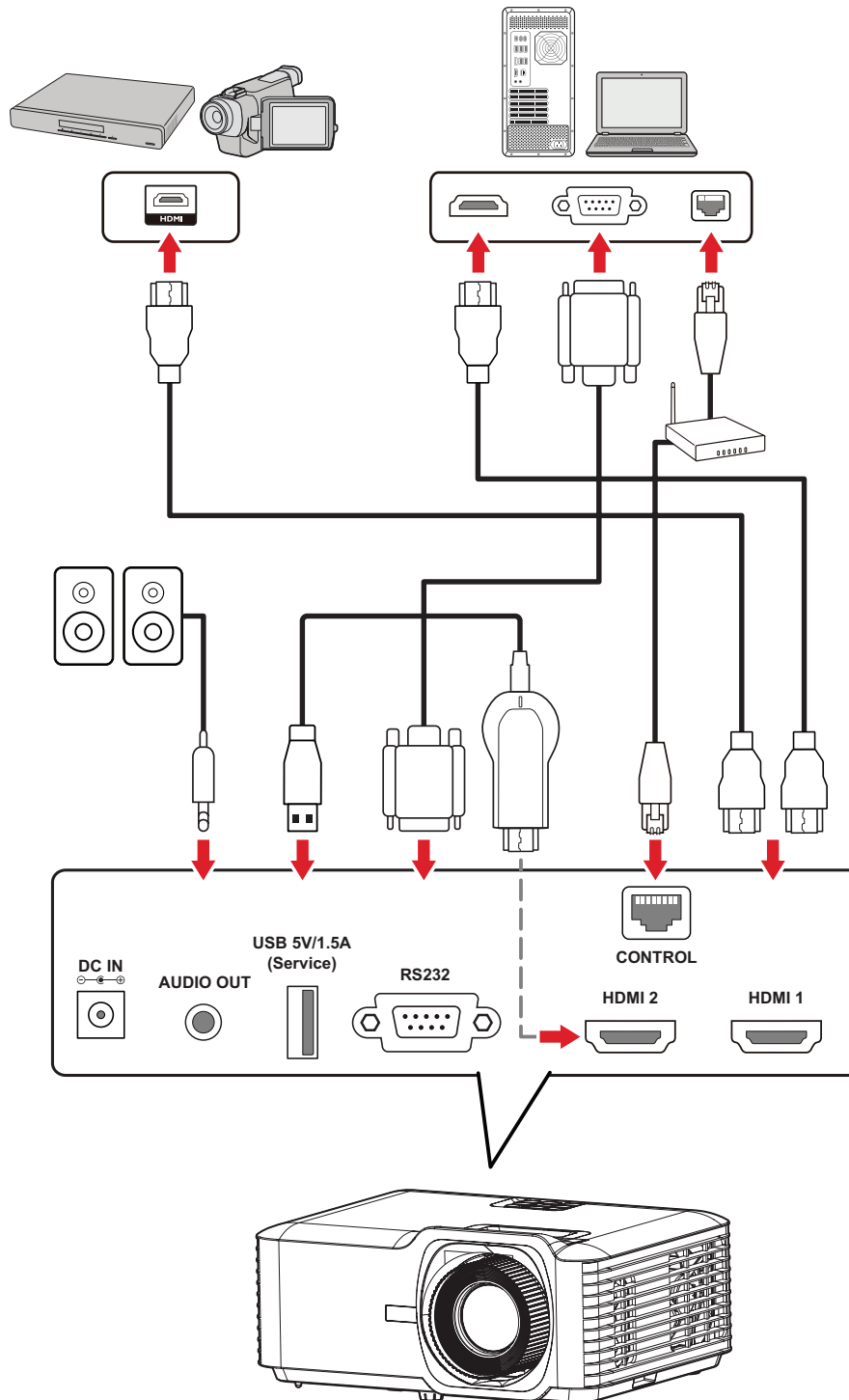
1. Branchez l'adaptateur d'alimentation sur la prise **ENTRÉE CC (DC IN)** située à l'arrière du projecteur.
2. Branchez l'adaptateur secteur au cordon d'alimentation.
3. Branchez le cordon d'alimentation sur une prise de courant.

Remarque: Lors de l'installation du projecteur, placez un dispositif de déconnexion pratique dans le câblage ou branchez le cordon d'alimentation sur une prise facilement accessible. En cas de problème, utilisez ce dispositif ou débranchez le cordon d'alimentation pour couper immédiatement l'alimentation électrique.

Raccordement à des périphériques externes

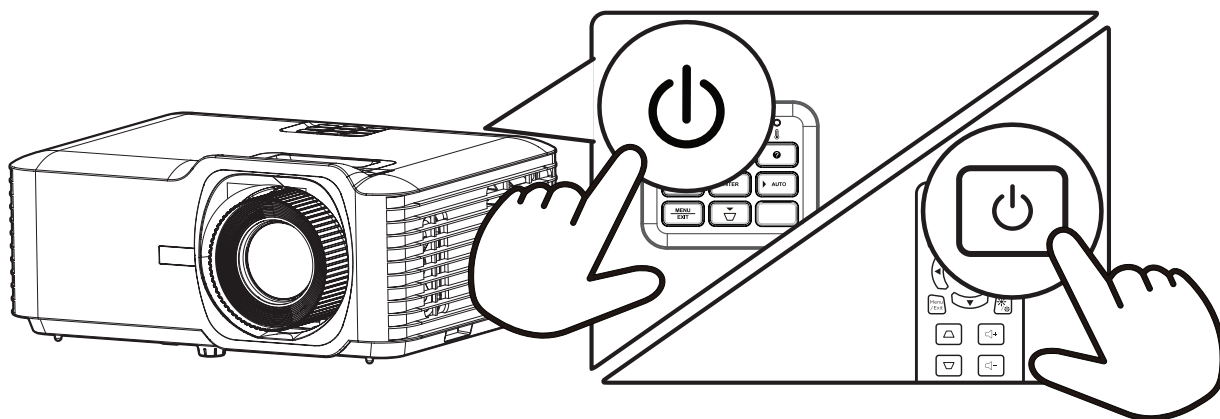
Remarque:

- Pour plus d'informations sur les ports de connexion, veuillez vous référer à «Ports d'E/S».
- Les ports **HDMI 1** et **HDMI 2** prennent en charge HDMI 2.0/ HDCP 2.3.



Utilisation du projecteur

Mise sous du projecteur



1. Assurez-vous que le cordon d'alimentation du projecteur est correctement branché sur une prise de courant.
2. Appuyez sur le bouton **Alimentation** pour allumer le projecteur. L'indicateur d'alimentation clignotera en bleu.

Remarque: Si le projecteur est allumé pour la première fois ou réinitialisé aux réglages d'usine, la langue du menu d'affichage à l'écran et la position de projection du projecteur devront être réglées avant d'utiliser le projecteur.

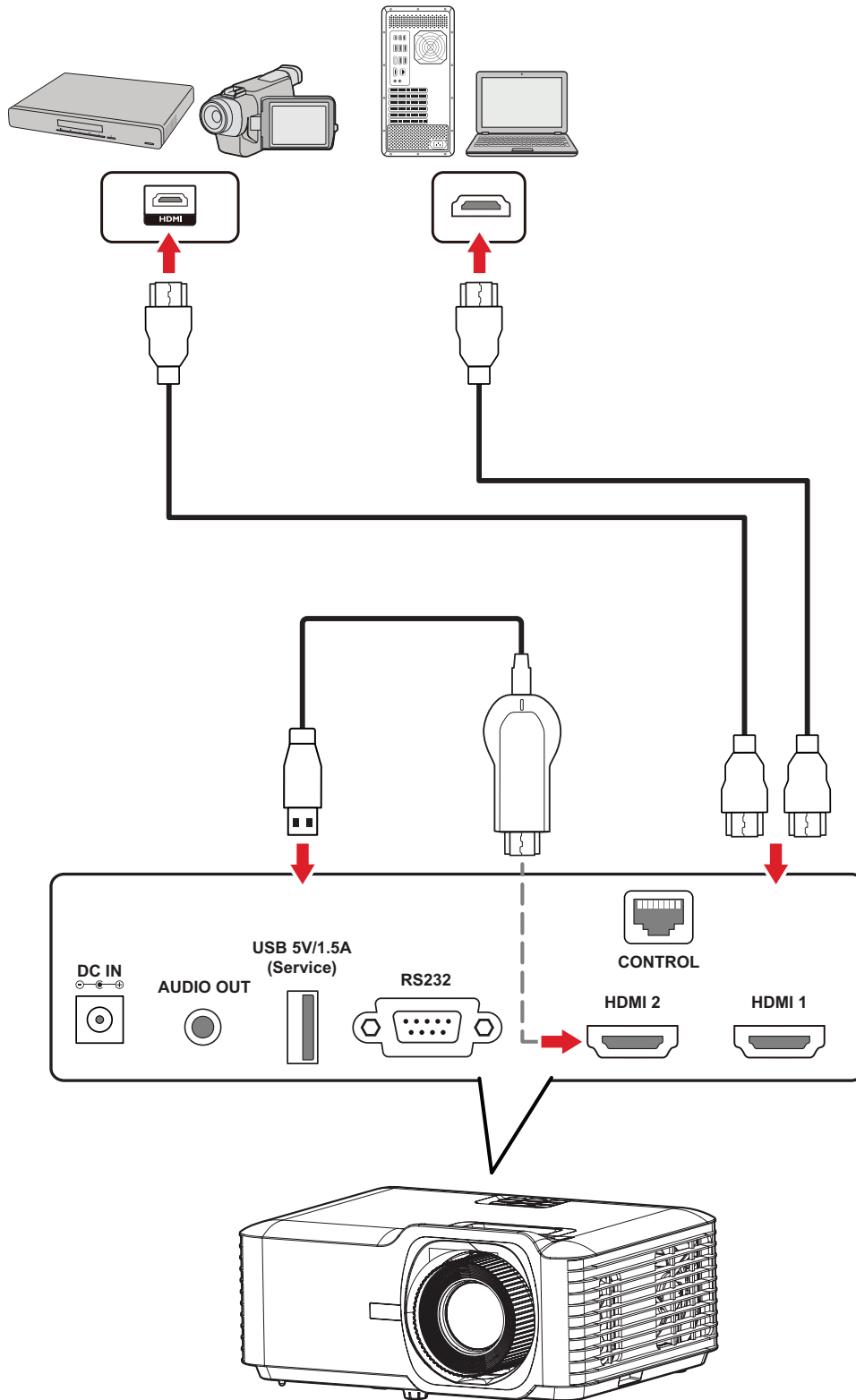
Mise hors tension du projecteur

1. Appuyez sur le bouton **Alimentation**, une boîte de dialogue s'affichera.
2. Appuyez à nouveau sur le bouton **Alimentation** pour confirmer et éteindre le projecteur. L'indicateur d'alimentation deviendra rouge fixe et le projecteur passera en mode veille.

Sélection d'une source d'entrée

Le projecteur prend en charge plusieurs types de connexion mais ne peut afficher qu'une seule image en plein écran à tout moment. Lorsque **Auto Source (Source auto)** est activé, il détectera automatiquement les sources d'entrée disponibles. Pour basculer manuellement entre les sources, appuyez sur le bouton **Source**.

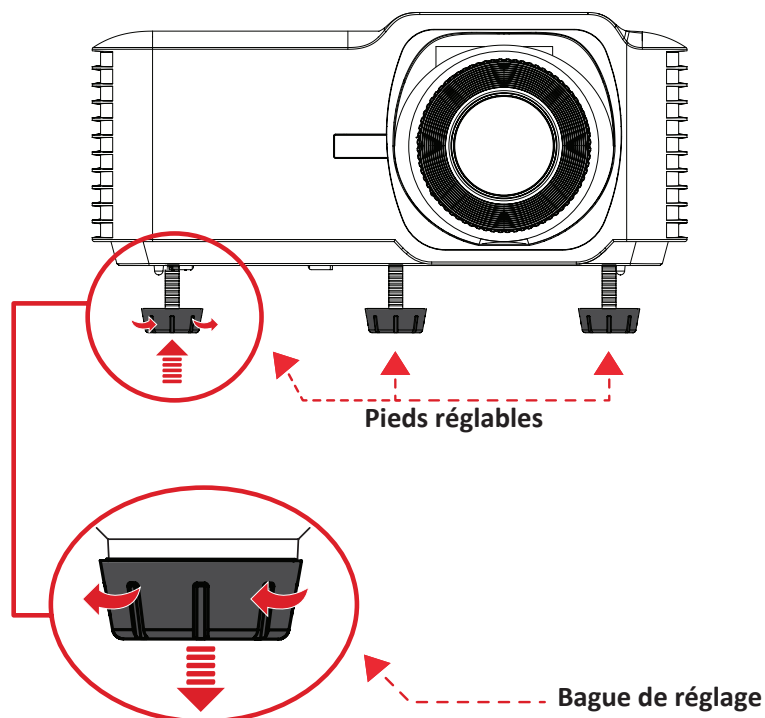
Remarque: Assurez-vous que les sources connectées sont également allumées.



Réglage de l'image projetée

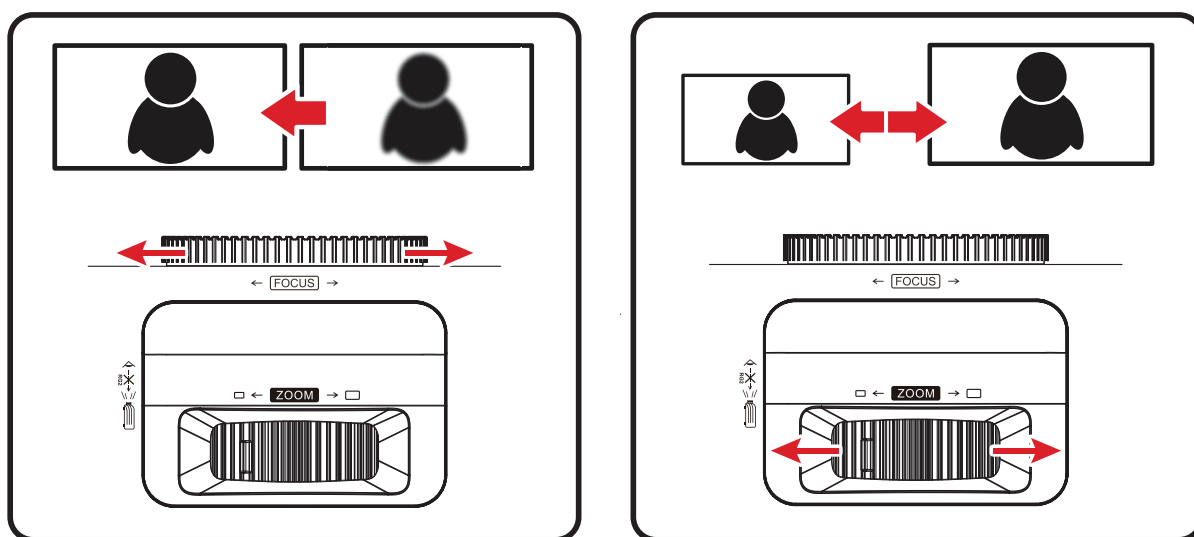
Angle de projection

Le projecteur possède trois pieds réglables. L'ajustement des pieds permet d'ajuster l'angle de projection du projecteur.



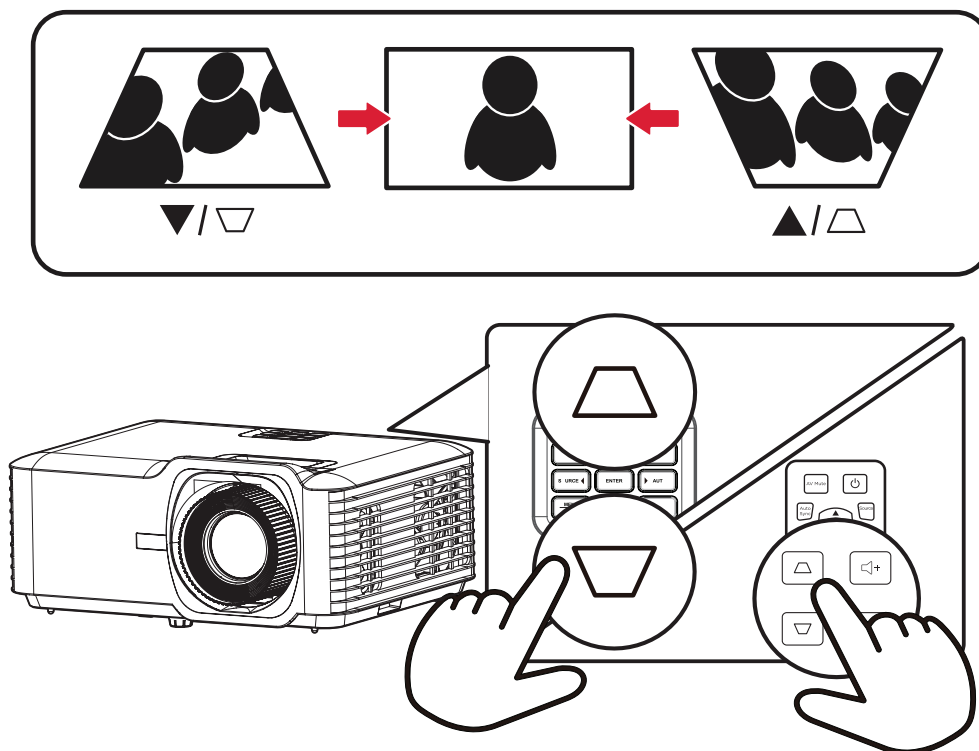
Taille et netteté de l'image

Pour ajuster la taille de l'image projetée, tournez la **Zoom Ring (Bague de zoom)**. La netteté de l'image peut être améliorée en réglant avec précision la **Focus Ring (Bague de mise au point)**.



Correction de la distorsion trapézoïdale

L'effet de distorsion trapézoïdale cause une déformation des images sur les surfaces courbes. Il est possible de corriger cet effet en alignant les images pour qu'elles apparaissent plus droites et rectangulaires.



Pour corriger la distorsion trapézoïdale

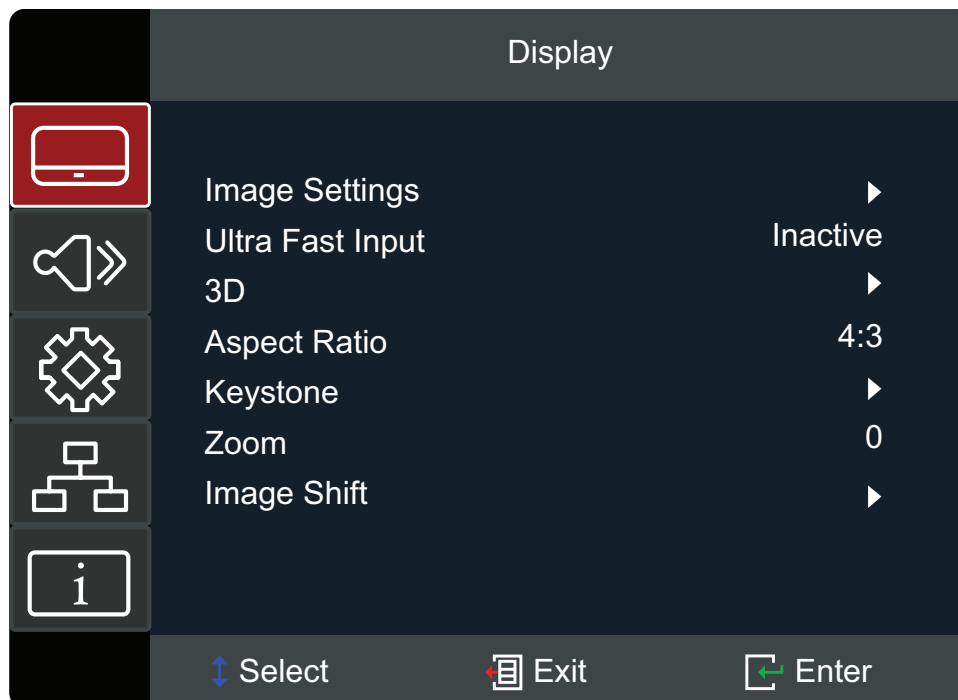
1. Appuyez sur l'un des boutons **Keystone** pour afficher l'écran de correction.
2. Appuyez sur le bouton **Keystone** approprié pour effectuer l'ajustement.

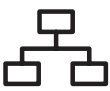
Bouton	Utilisation
	Corrige la distorsion trapézoïdale en bas de l'image.
	Corrige la distorsion trapézoïdale en haut de l'image.

Utilisation du menu

Menu Affichage à l'écran

Le projecteur utilise des menus affichés à l'écran permettant d'ajuster l'image et de régler les paramètres.



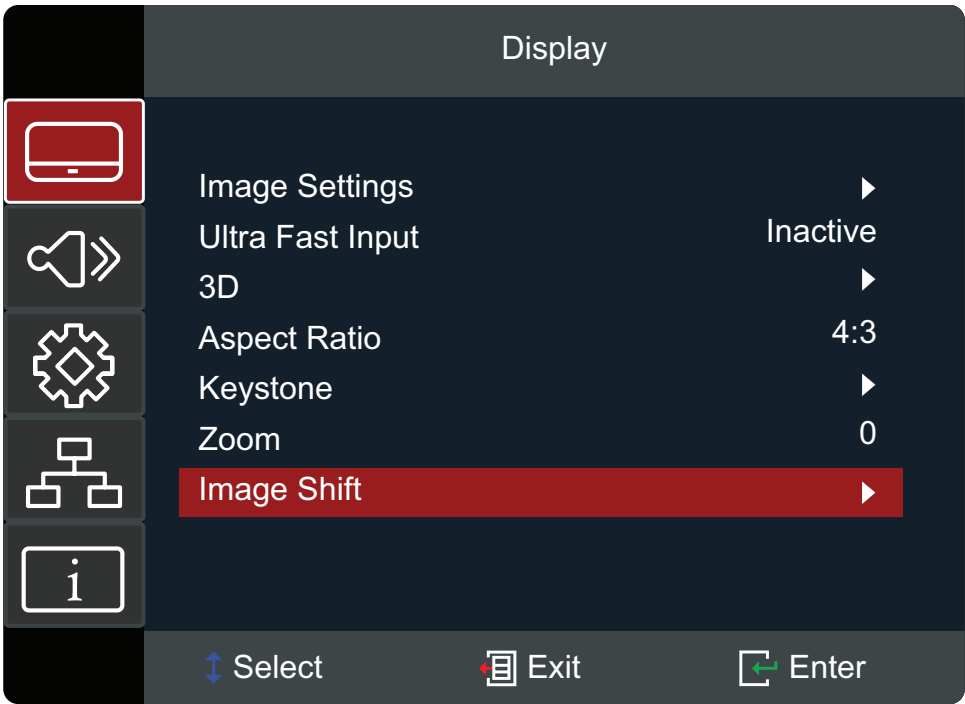
Menu		Description
Display (Écran)		Réglez les paramètres Image (Image), 3D (3D), Aspect Ratio (Rapport d'aspect), Edge Mask (Masque des bords), Zoom (Zoom), Image Shift (Décalage d'image), et Keystone (Trapèze).
Audio		Réglez le niveau du volume ou mettez en sourdine.
Setup (Installation)		Réglez les paramètres Projection (Projection), Power (Alimentation), Security (Sécurité), Language (Langue), Menu (Menu), Input Source (Source d'entrée), etc.
Network (Réseau)		Réglez les paramètres de contrôle LAN et RS-232.
Information (Informations)		Affiche l'état actuel du projecteur.

Navigation dans le menu

1. Pour ouvrir le menu de l'écran, appuyez sur le bouton **Menu/Exit (Menu/Quitter)** du projecteur ou de la télécommande.
2. Appuyez sur les boutons **Navigation** (↑/↓) pour sélectionner un menu principal, puis appuyez sur le bouton **Entrée** pour confirmer la sélection et ouvrir le sous-menu.
3. Appuyez sur les boutons **Navigation** (↑/↓/←/→) pour sélectionner un élément dans le sous-menu, puis appuyez sur le bouton **Entrée** pour afficher les paramètres ou appuyez sur les boutons **Navigation** (←/→) pour effectuer des réglages.
4. Pour quitter le menu, appuyez sur le bouton **Menu/Exit (Menu/Quitter)**.

Options de menu

Display (Écran)



Menu		Description	
Image Settings (Réglages d'image)	Color Mode (Mode couleur)	Presentation (Présentation)	Idéal pour les exigences de présentation des environnements professionnels et universitaires.
		Brightest (Intensité élevée)	Règle la luminosité de l'image projetée au maximum pour les environnements bien éclairés.
		HDR	Décode et affiche le contenu HDR pour des couleurs riches, des noirs profonds et des blancs éclatants avec la gamme de couleurs REC. 2020. Améliore les contenus non-HDR avec la simulation HDR.
		HLG	Améliore les contenus HLG avec des noirs plus profonds, des reflets plus lumineux et des couleurs plus vives.
		Movie (Film)	Offre le meilleur équilibre de détails et de couleurs pour regarder des films.

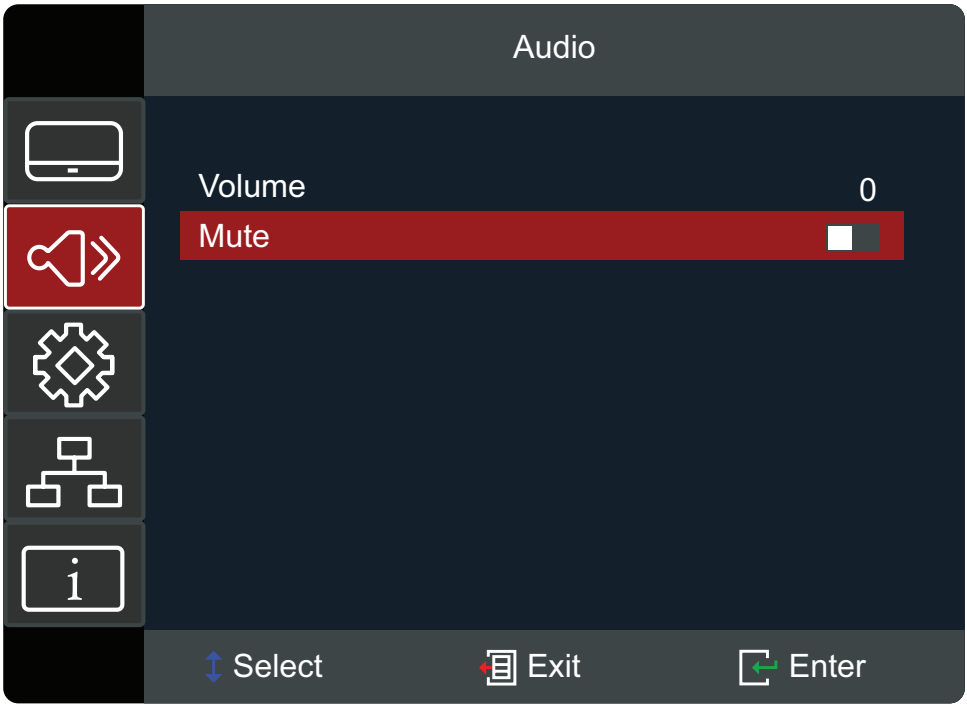
Menu	Description		
Image Settings (Réglages d'image)	Color Mode (Mode couleur)	Gaming (Jeux)	Optimise les paramètres du projecteur pour un contraste maximal et des couleurs vives.
		sRGB (sRVB)	Définit la gamme de couleurs sRGB standardisée comme mode.
		Golf	Idéal pour les exigences des simulateurs de golf.
		3D	Prise en charge des contenus 3D.
	Brightness (Luminosité)	Ajuste la luminosité ou l'obscurité de l'image projetée.	
	Contrast (Contraste)	Ajuste la différence entre les parties les plus claires et les plus sombres de l'image projetée.	
	Sharpness (Netteté)	Ajuste les détails de l'image projetée.	
	Color (Couleur)	Ajuste la quantité de la couleur sélectionnée présente dans l'image projetée.	
	Tint (Teinte)	Ajuste la quantité de rouge ou de vert dans l'image projetée.	
	Gamma	Ajuste le niveau de luminosité des niveaux de gris du projecteur.	
	Color Settings (Paramètres de couleur)	Brilliant Color™	Un nouvel algorithme de traitement des couleurs et des améliorations pour permettre une luminosité plus importante en fournissant des couleurs vraies et dynamiques dans l'image.
		Color Temperature (Température de couleur)	Sélectionne une température de couleur : 5500K, 6500K, 7500K ou 8300K.
		Color Management (Gestion couleur)	Ajuste avec précision les couleurs (Hue (Teinte)), la pureté (Saturation) et la luminosité/température du blanc (Gain) de l'image projetée.
		RGB Gain/Bias (RGB Gain/Tendance)	Ajuste la luminosité (gain) et le contraste (polarisation).
		Color Space (Espace de couleur)	Sélectionne un espace couleur : Auto, RVB (0-255), RVB (16-235), et YUV.

Menu	Description		
Image Settings (Réglages d'image)	Light Source Mode (Mode source lum.)	Dynamic Black (Noir dynamique)	Ajuste automatiquement la luminosité de l'image pour avoir un contraste optimal.
		Normal	Règle le niveau de luminosité au maximum.
		Eco (Mode eco)	Réduit la consommation d'énergie de la source lumineuse par 30 % et réduit le niveau de luminosité.
		Light Source power (Alim. source lum.)	Ajuste manuellement la consommation d'énergie de la source lumineuse, de 50 % à 100 %.
	Reset (Réinitialiser)	Restaure les réglages des Image Settings (Paramètres de l'image) aux réglages par défaut.	
Ultra Fast Input (Entrée ultra rapide)	Réduit le délai/retard d'entrée vers le projecteur. Remarque: Lorsque cela est activé, les paramètres Keystone , Four Corners (Quatre coins) , Aspect Ratio (Rapport d'aspect) , et Zoom In/Out (Zoom avant/arrière) sont réinitialisés aux réglages par défaut.		
3D ¹	3D Mode (Mode 3D)	Active ou désactive la fonction 3D.	
	3D Format (Format 3D)	Auto	Sélectionne automatiquement le format 3D approprié lorsqu'un signal 3D est détecté.
		SBS	Affiche deux images côte à côte, une pour l'œil gauche et une pour l'œil droit.
		Top and Bottom (Haut et bas)	Affiche l'image pour l'œil gauche en haut et l'image pour l'œil droit en bas.
		Frame Sequential (Trame séquentielle)	Alterne rapidement entre l'œil gauche et l'œil droit.
	3D Sync Invert (Inverser sync 3D)	Inverse le signal de synchronisation envoyé par les appareils 3D.	

1 – Ce projecteur 3D Ready dispose d'une solution 3D DLP-Link. Veuillez vous assurer que vos lunettes 3D sont destinées à la 3D DLP-Link. Ce projecteur prend en charge le Blue-ray 3D et la 3D à affichage séquentiel (tournage de page) via les ports HDMI 1/HDMI 2. Pour des performances optimales, une résolution de 1920 x 1080 est recommandée. Veuillez noter que la résolution 4K (3840 x 2160) n'est pas prise en charge en mode 3D.

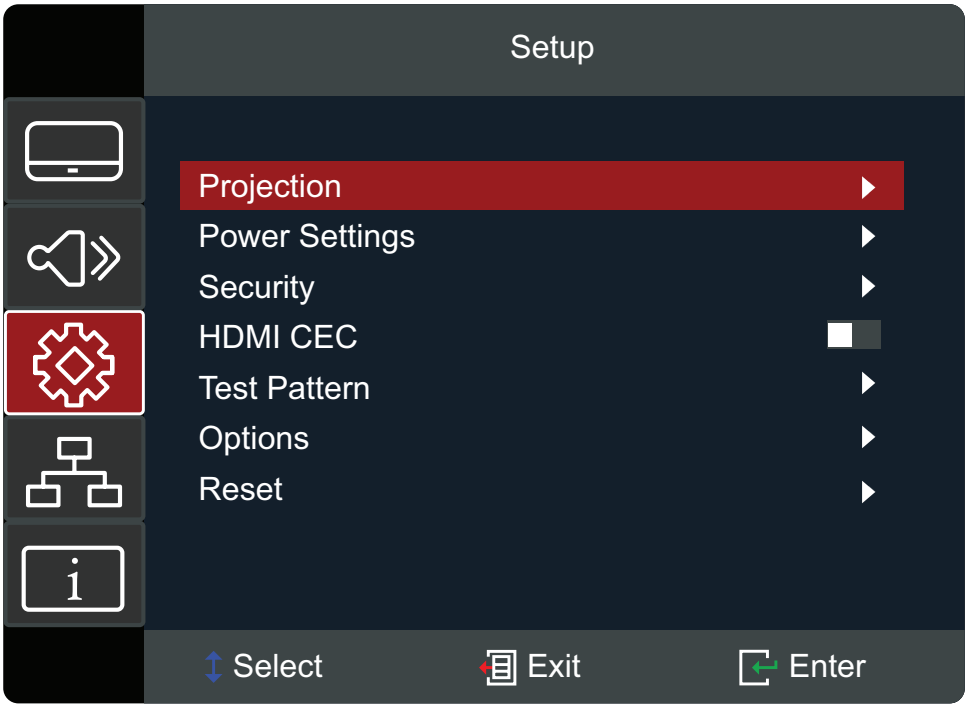
Menu	Description	
Aspect Ratio (Rapport d'aspect)	4:3	Centre une image redimensionnée sur l'écran avec un rapport d'aspect fixe de 4:3.
	16:9	Centre une image redimensionnée sur l'écran avec un rapport d'aspect fixe de 16:9.
	21:9	Centre une image redimensionnée sur l'écran avec un rapport d'aspect fixe de 21:9.
	Native (Natif)	Garde la résolution d'origine du signal d'entrée tout en le redimensionnant pour l'adapter à la zone d'affichage, en conservant les dimensions natives.
	Auto	Ajuste le rapport d'aspect en fonction du réglage de la résolution du projecteur et du signal d'entrée connecté.
Keystone (Trapèze)	Four Corners (Quatre coins)	Ajuste chaque coin pour obtenir une image carrée lorsque la surface de projection n'est pas de niveau. Remarque: Pendant le réglage, les menus Aspect Ratio (Rapport d'aspect) , Edge Mask (Masque de bord) , Image Shift (Décalage d'image) , et Zoom seront désactivés. Pour les réactiver, réinitialisez les paramètres Keystone aux réglages par défaut.
	H. Keystone (Trapèze H)	Ajuste la distorsion de l'image horizontalement.
	V. Keystone (Trapèze V.)	Ajuste la distorsion de l'image verticalement.
	Warping	Ajuste la distorsion géométrique des images projetées sur des surfaces irrégulières telles que des cylindres ou des sphères.
	Reset (Réinitialiser)	Réinitialise les paramètres de Keystone (Trapèze) aux valeurs d'usine par défaut.
Zoom	Ajuste la taille de l'image projetée.	
Image Shift (Déplacer l'image)	Ajuste la position de l'image projetée horizontalement ou verticalement.	

Audio



Menu	Description
Volume	Ajuste le niveau du volume.
Mute (Muet)	Coupe la sortie audio.

Setup (Installation)

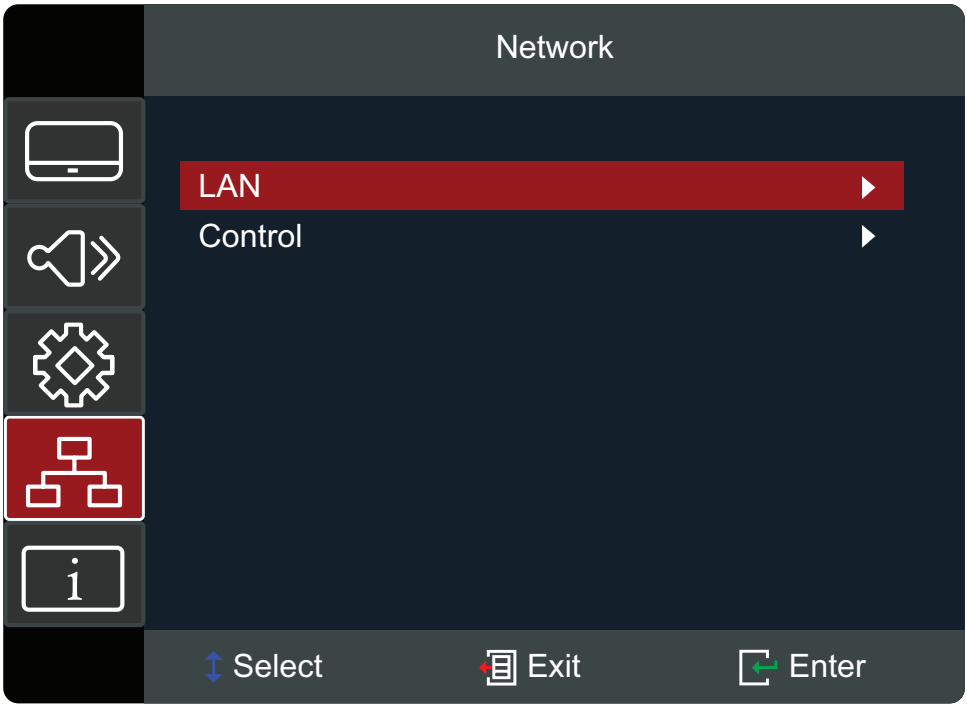


Menu	Description
Projection	Définit la position du projecteur.

Menu	Description		
Power Settings (Paramètres d'alimentation)	Direct Power On (Allumage direct)	Allume automatiquement le projecteur lorsque l'alimentation est connectée.	
	Signal Power On (Signal en route)	Allume automatiquement le projecteur lorsqu'un signal d'entrée est détecté.	
	Auto Power Off (min.) (Arrêt automatique (min.))	Éteint automatiquement le projecteur après une période prédéfinie lorsqu'aucun signal d'entrée n'est détecté. Remarque: Une notification s'affichera lorsque l'Arrêt automatique (min.) est réglé sur 0 (Désactiver l'arrêt automatique) ou sur une valeur supérieure à 20. COMMISSION REGULATION (EU) 2023/826 Disabling this function will increase energy consumption.	
	Mode Alimentation (Veille)	Eco (Mode eco)	Réduit la consommation d'énergie à < 0,5 W. Le contrôle via réseau n'est pas pris en charge.
		Active (Actif)	La fonction Wake on LAN (WoL) est prise en charge pendant les 20 premières minutes de la veille (> 0,5 W). Après 20 minutes d'inactivité, les fonctions LAN seront désactivées pour réaliser un maximum d'économies d'énergie (< 0,5 W).
		ErP Off (ErP désactivé)	Alimente les ports réseau en continu, permettant le fonctionnement du réseau en mode veille.
		Remarque: - Le port USB ne sera pas alimenté en mode veille. - Pour permettre le fonctionnement du réseau en mode veille, sélectionnez ErP Off (ErP désactivé). - Une notification s'affiche lorsque cela est désactivé. COMMISSION REGULATION (EU) 2023/826 Disabling this function will increase energy consumption.	

Menu	Description			
Security (Sécurité)	Power On Lock (Verrou alimentation)	Demande un mot de passe après la mise sous tension du projecteur.		
	Change Password (Modifier mot de passe)	Définit ou met à jour le mot de passe.		
HDMI CEC	Allume ou éteint les appareils compatibles HDMI CEC connectés au projecteur avec une simple pression sur un bouton. Remarque: • Pour que la fonction CEC puisse fonctionner, assurez-vous que l'appareil est correctement connecté à l'entrée HDMI du projecteur et que la fonction CEC est activée. • Selon l'appareil connecté, la fonction CEC peut ne pas fonctionner.			
Test Pattern	Définit un motif de couleurs pour calibrer le projecteur.			
Options	Language (Langue)	Définit la langue du menu affiché à l'écran.		
	Auto Source (Source auto)	Recherche automatiquement un signal d'entrée disponible.		
	High Altitude (Haute altitude)	Lorsque cela est activé, la vitesse du ventilateur augmente pour améliorer le refroidissement et les performances. Cela est recommandé pour les environnements situés entre 1500-3000 m (4921-9843 pieds) au-dessus du niveau de la mer.		
	Keypad Lock (Clavier Verrouillé)	Verrouille les boutons du clavier du projecteur.		
	Splash Screen (Écran d'affichage)	Default (Par défaut)	Définit l'image du logo de démarrage comme ViewSonic.	
		Neutre	Utilise un arrière-plan noir.	
	Baud Rate (Débit en bauds)	Règle le débit en bauds pour qu'il corresponde à celui de l'ordinateur connecté afin de permettre le contrôle du projecteur via RS-232.		
Reset (Réinitialiser)	Restaure les paramètres de Setup (Configuration) aux réglages par défaut.			

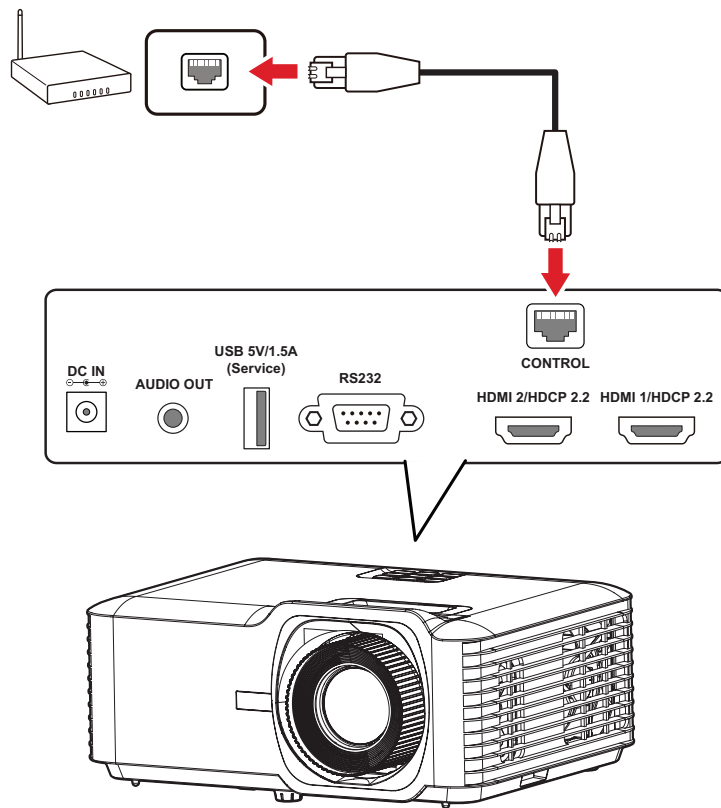
Network (Réseau)



Menu	Description
LAN	Définit les informations de réseau du projecteur et affiche son état.
Control (Commander)	Sélectionnez les solutions de contrôle de réseau à activer ou désactiver. A screenshot of the "Network" menu with the "Control" option selected. The title is "Network". Below it is "Network : Control". A list of control solutions is shown, each with a status "Off" on the right: "Crestron", "Extron", "PJ Link", "AMX Device Discovery", "Telnet", and "HTTP". The "Crestron" item is highlighted with a red background. The same sidebar and bottom navigation buttons are visible.

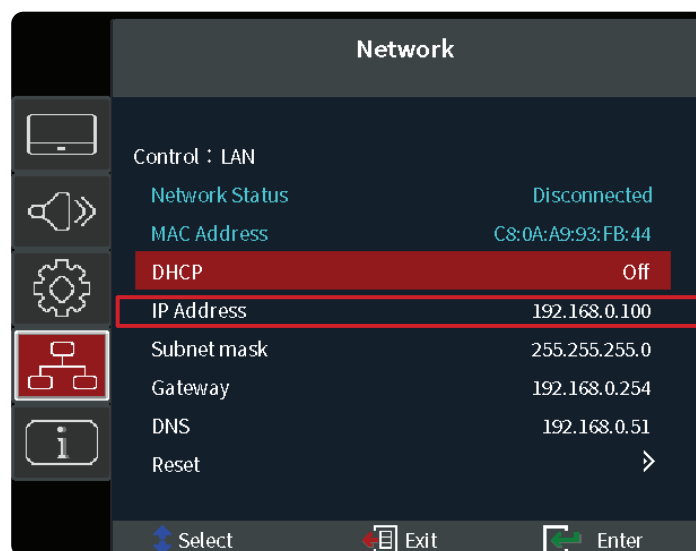
Contrôle du projecteur via un réseau

Le projecteur est compatible avec les logiciels de contrôle réseau et peut être contrôlé à distance via un navigateur Web lorsqu'il est connecté au même réseau local qu'un ordinateur.



Pour contrôler le projecteur via un réseau

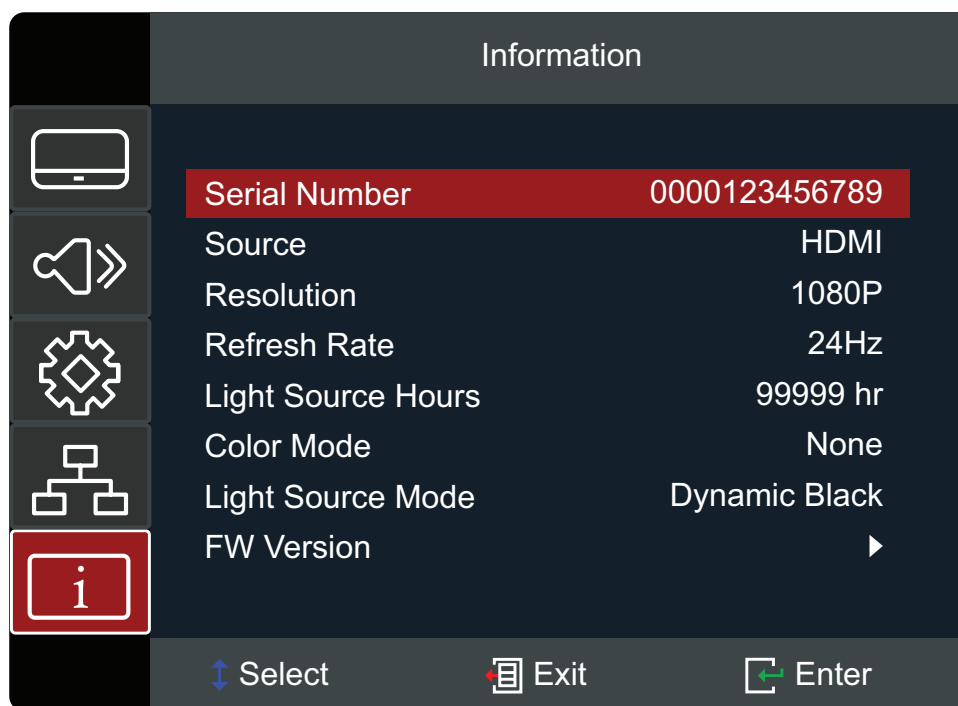
1. Assurez-vous que le projecteur est connecté au réseau local via le port RJ45.
2. Appuyez sur le bouton **Menu/Quitter** pour ouvrir le menu d'affichage à l'écran, puis ouvrez **Network (Réseau) > LAN**.
3. Sélectionnez **DHCP** et activez-le pour l'attribution automatique d'une adresse IP, ou désactivez-le pour saisir manuellement les informations du réseau.
4. Appuyez sur le bouton **Menu/Quitter** pour quitter le menu **LAN**.
5. Attendez environ 20 secondes, puis sélectionnez **LAN** et appuyez sur le bouton **Entrée**. Veuillez noter l'adresse IP indiquée (**IP Address (Adresse IP)**).



6. Ouvrez un navigateur Web sur un ordinateur connecté au même réseau et entrez l'adresse IP du projecteur. Entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe puis sélectionnez **Log in (Connexion)**.

Remarque: Lors de la première connexion, suivez les instructions à l'écran pour définir un mot de passe. Cela vous permettra de vous connecter rapidement ultérieurement.

Information (Informations)



Menu	Description
Serial Number (Numéro de série)	Affiche le numéro de série du projecteur.
Source	Affiche le signal d'entrée actuel.
Resolution (Résolution)	Affiche la résolution actuelle.
Refresh Rate (Taux de rafraîchissement)	Affiche la fréquence de rafraîchissement actuelle.
Light Source Hours (Heures de source de lumière)	Affiche le nombre total d'heures d'utilisation de la source lumineuse.
Color Mode (Mode couleur)	Affiche le mode sélectionné dans le menu Display (Affichage) .
Light Source Mode (Mode source lum.)	Affiche le mode sélectionné dans le menu Display (Affichage) .
FW Version (Version micrologiciel)	Affiche la version actuelle du micrologiciel.

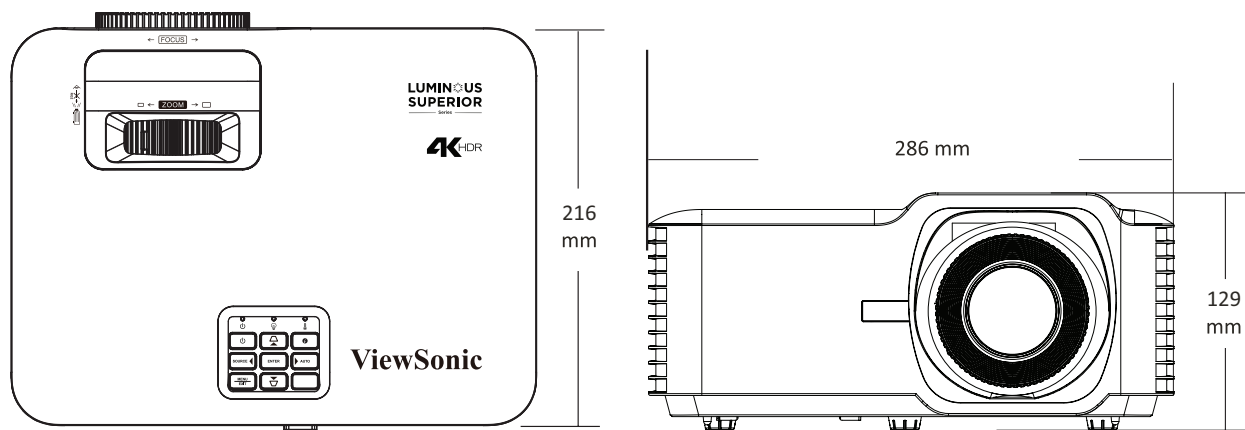
Annexe

Spécifications

Élément	Catégorie	Spécifications
Projecteur	Type	Laser
	Taille d'affichage	30–300 pouces
	Distance de projection	1,2–2,04 (100 pouces @ 2,66 m)
	Zoom optique	1,1x / Fixe
	Type de source lumineuse	Laser phosphore
	Système d'affichage	1-PUCE DMD
Signal d'entrée	HDMI 1	f _h : 15–255 kHz, f _v : 23–240 Hz, Taux de pixel: 600 MHz
	HDMI 2	
Résolution	Natif	3840 x 2160
Alimentation	Tension d'entrée	100-240 V CA, 50/60 Hz (commutation automatique)
Alimentation	Tension d'entrée	100-240 V CC, 50/60 Hz (commutation automatique)
Utilisation de fonctionnement	Altitude	0–762 m à 0°C–40°C
		0–2500 pieds à 32°F–104°F
		762–1524 m à 0°C–35°C
		2500–5000 pieds à 32°F–95°F
		1524–3657,6 m à 0°C–30°C
		5000–12000 pieds à 32°F–86°F
	Humidité relative	10%–80% (sans condensation)
	Température	0°C–40°C
		32°F–104°F
Condition de stockage	Altitude	0–12,1 km
		0 ft–40000 pieds
	Humidité relative	5%–90% (sans condensation)
	Température	-20°C–60°C
		-4°F–140°F
Dimensions	Physical (W x H x D)	337 mm x 280 mm x 132 mm
		13,27 x 11,02 x 5,20 pouces
Poids	Physical	4,85 kg
		10,70 lb
Consommation électrique	On ¹	245 W (typique)
	Off	< 0,5 W (Veille)

1 – La condition de test est conforme aux normes EEI.

Dimensions du projecteur



Arborescence du menu à l'écran

Menu principal	Sous-menu	Option de menu			
Display	Image Settings	Color Mode	Presentation		
			Brightest		
			HDR		
			HLG		
			Movie		
			Gaming		
			sRGB		
			Golf		
			3D		
		Brightness	(-/+, -50–50)/1		
		Contrast	(-/+, -50–50)/1		
		Sharpness	(-/+, 1–15)/1		
		Color	(-/+, -50–50)/1		
		Tint	(-/+, -50–50)/1		
		Gamma	sRGB		
			1.8		
			Cube		
			2.2		
		Color Settings	Brilliant Color™	(-/+, 1–10)/1	
			Color Temperature	5500K	
				6500K	
				7500K	
				8300K	

Menu principal	Sous-menu	Option de menu				
Display	Image Settings	Color Settings	Color Management	Color	Red	
					Green	
					Blue	
					Cyan	
					Yellow	
					Magenta	
					White	
				Hue/R	(-/+, -50–50)/1	
				Saturation/G	(-/+, -50–50)/1	
				Gain/B	(-/+, -50–50)/1	
		Reset				
		Exit				
		Auto				
		RGB (0–255)				
		RGB (16–235)				
		YUV				
		Light Source Mode		Dynamic Black		
			Normal			
			Eco.			
			Light Source Power 100%–50%			
		Reset				
		Ultra Fast Input	Active			
			Inactive			
		3D	3D Mode	Off		
				On		
	3D Format		Auto			
			SBS			
			Top and Bottom			
			Frame Sequential			
	3D Sync Invert		Off			
On						

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
Display	Aspect Ratio	4:3		
		16:9		
		21:9		
		Native		
		Auto		
	Keystone	Four Corners	Top-Left	
			Top-Right	
			Bottom-Left	
			Bottom-Right	
		H. Keystone	(-/+, -30–30)/1	
		V. Keystone	(-/+, -30–30)/1	
		Warping		
		Reset		
		Zoom	(-/+, -5–23)/1	
Image Shift	H	(-/+, -100–100)/1		
	V	(-/+, -100–100)/1		
Audio	Volume	(-/+, 0–10)/1		
	Mute	Off		
		On		
Setup	Projection	DeskFront		
		DeskRear		
		CeilingFront		
		CeilingRear		
	Power Settings	Direct Power On	Off	
			On	
		Signal Power On	Off	
			On	
		Auto Power Off (min)	(-/+, 0–180)/5 minutes	
		Power Mode (Standby)	Eco.	
			Active	
			ErP Off	
	Security	Power On Lock	Off	
			On	
		Change Password		

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
Setup	HDMI CEC	HDMI CEC	Off	
			On	
	Test Pattern	Test Pattern	Off	
			Green Grid	
			Magenta Grid	
			White Grid	
			White	
			Test Card	
	Options	Language	English	
			Deutsch	
			Français	
			Italiano	
			Español	
			Português	
			Polski	
			Nederlands	
			Svenska	
			Norsk	
			Suomi	
			ελληνικά	
			繁體中文	
			簡體中文	
			日本語	
			한국어	
			Русский	
			Čeština	
			يبرع	
			ไทย	
			Türkçe	
			Tiếng Việt	
			Bahasa Indonesia	

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
Setup	Options	High Altitude	Off
			On
		Auto Source	Off
			On
		Keypad Lock	Off
			On
		Splash Screen	Default
			Neutral
		Baud Rate	115200
			9600
	Reset	Reset to Default	
Network	LAN	Network Status	
		MAC Address	
		DHCP	Off
			On
		IP Address	xxx.xxx.xxx
		Subnet Mask	xxx.xxx.xxx
		Gateway	xxx.xxx.xxx
		DNS	xxx.xxx.xxx
		Reset	
	Control	Crestron	Off
			On
		Extron	Off
			On
		PJ Link	Off
			On
		AMX Device Discovery	Off
			On
		Telnet	Off
			On
		HTTP	Off
			On

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
Information	Serial Number		
	Source		
	Resolution		
	Refresh Rate		
	Light Source Hours		
	Color Mode		
	Light Source Mode		
	FW Version	System	
		LAN	
		MCU	

Résolutions et synchronisations prises en charge

HDMI 1 | HDMI 2

Signal PC

Signal	Résolution	Taux de rafraîchissement
VGA	640 x 480	60, 67, 72, 75 Hz
	720 x 400	70 Hz
SVGA	800 x 600	56, 60, 72, 75 Hz
	832 x 624	75 Hz
XGA	1024 x 768	60, 70, 75 Hz
	1152 x 864	75 Hz
PowerBook G4	1152 x 870	75 Hz
WXGA	1280 x 720	120 Hz
	1440 x 900	60 Hz
QuadVGA	1280 x 960	60 Hz
SXGA	1280 x 1024	60, 75 Hz
WSXGA+	1680 x 1050	60 Hz
	1920 x 1080	60, 240 Hz
WUXGA	1920 x 1200	60 Hz
WQHD	2560 x 1440	120 Hz
4K	3840 x 2160	60 Hz

Signal vidéo

Signal	Résolution	Taux de rafraîchissement
SDTV (480i)	720 x 480	60 Hz
SDTV (480p)	720 x 480	60 Hz
SDTV (576i)	720 x 576	50 Hz
SDTV (576i)	720 x 576	50 Hz
HDTV (720p)	1280 x 720	50, 60 Hz
HDTV (1080i)	1920 x 1080	50, 60 Hz
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24, 25, 30, 50, 60, 120 Hz
QHD	2560 x 1080	60 Hz
4K	3840 x 2160	24, 25, 30, 50, 60 Hz

3D

Signal	Résolution	Taux de rafraîchissement
Encapsulage de trame		
720p	1280 x 720	50, 60 Hz
1080p	1920 x 1080	24 Hz
Side-by-Side (Côte à côte)		
1080i	1920 x 1080	50, 60 Hz
Top-and-Bottom (Haut et bas)		
720p	1280 x 720	50, 60 Hz
1080p	1920 x 1080	24 Hz

Remarque:

- 1080i@25hz et 720p@50hz fonctionneront à 100 Hz, les autres synchro 3D fonctionneront à 120 Hz.
- 1080P@24hz fonctionnera à 144Hz (XGA, WXGA, 1080p)/96Hz (WUXGA).
- Si la fréquence d'images d'entrée est supérieure ou égale à 48 Hz, la fréquence d'images de sortie sera réglée sur le double de la fréquence d'images d'entrée (FRC = mode 2X).
- Si la fréquence d'images d'entrée 3D est supérieure ou égale à 25Hz, la fréquence d'images de sortie sera réglée sur quatre fois la fréquence d'images d'entrée (FRC = mode 4X).
- Si la fréquence d'images d'entrée 3D est 24Hz (y compris 23,9Hz), la fréquence d'images de sortie sera réglée sur six fois la fréquence d'images d'entrée (FRC = mode 6X).

Dépannage

Le projecteur ne s'allume pas

Vérifications de dépannage	Oui/Non	Solutions possibles
L'indicateur d'alimentation est-il allumé ?	Oui	Éteignez le projecteur, puis rallumez-le.
	Non	Vérifiez la connexion électrique entre le projecteur et la prise de courant.
Le cordon d'alimentation est-il branché sur une prise de courant ?	Oui	Essayez d'utiliser une prise de courant différente ou utilisez un autre appareil électrique pour vérifier que la prise de courant fonctionne correctement.
	Non	Branchez le cordon d'alimentation sur une prise de courant et appuyez sur le bouton Alimentation du clavier ou de la télécommande du projecteur.

Aucune image affichée

Vérifications de dépannage	Oui/Non	Solutions possibles
Votre PC/appareil vidéo est-il allumé ou en mode veille ?	Oui	Vérifiez la connexion du câble entre votre PC/appareil vidéo et le projecteur.
	Non	Allumez votre PC/appareil vidéo ou réveillez-le du mode veille. En cas de doute, consultez la documentation de votre PC/appareil vidéo.
La source d'entrée est-elle correctement sélectionnée ?	Oui	Éteignez le projecteur, puis rallumez-le.
	Non	Sélectionnez la bonne source d'entrée. Si plusieurs appareils sont connectés, choisissez manuellement la source d'entrée en appuyant sur le bouton Source d'entrée du clavier ou de la télécommande du projecteur.

L'image est inversée ou reflétée de gauche à droite

Vérifications de dépannage	Oui/Non	Solutions possibles
Le projecteur est-il suspendu au plafond ?	Oui	Vérifiez l'option Ceiling-Top (Plafond-haut)/Rear-Top (Arrière-haut) .
	Non	Éteignez le projecteur, puis rallumez-le.
Le projecteur est-il installé sur un bureau/sol ?	Oui	Vérifiez l'option Front/Rear (Avant/Arrière) .
	Non	Éteignez le projecteur, puis rallumez-le.

L'image est floue

Vérifications de dépannage	Oui/Non	Solutions possibles
L'objectif est-il sale ?	Oui	Suivez la procédure décrite dans la section "Entretien" pour nettoyer l'objectif.
	Non	Utilisez la Focus Ring (Bague de mise au point) jusqu'à ce que l'image soit nette.

L'image n'est pas affichée correctement

Vérifications de dépannage	Oui/Non	Solutions possibles
L'image est-elle coupée ou ne remplit pas l'écran ?	Oui	Appuyez sur le bouton Zoom In/Zoom Out (Zoom avant/Zoom arrière) de la télécommande pour restaurer la taille d'image d'origine. Si l'image ne s'affiche toujours pas correctement, réinitialisez les Image Settings (Paramètres d'image) .
	Non	Réinitialisez les Image Settings (Paramètres d'image) .

La télécommande ne fonctionne pas

Vérifications de dépannage	Oui/Non	Solutions possibles
Y a-t-il des obstacles entre la télécommande et le projecteur ?	Oui	Retirez les obstacles.
	Non	Pointez la télécommande vers le récepteur IR du projecteur dans les plage de distance et d'angle recommandées lorsque vous l'utilisez. Sections connexes : • "Plage du récepteur"
Les piles sont-elles correctement installées ?	Oui	Si la télécommande ne marche toujours pas, essayez de remplacer les piles par des piles neuves pour vérifier si les piles sont usées.
	Non	Insérez à nouveau les piles. Sections connexes : • "Insertion des piles"

Important

Si le problème persiste ou n'est pas listé ici, suivez les étapes ci-dessous pour redémarrer votre projecteur.

1. Appuyez sur le bouton **Alimentation** du clavier du projecteur ou de la télécommande pour l'éteindre.
2. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant et attendez au moins cinq minutes.
3. Rebranchez le cordon d'alimentation.
4. Appuyez sur le bouton **Alimentation** pour allumer le projecteur.

Si le projecteur ne fonctionne toujours pas normalement après le redémarrage, contactez votre revendeur ou le centre de service pour obtenir de l'aide supplémentaire.

Voyants LED

Statut et description				
	Rouge	Bleu	Rouge	Rouge
Etat Veille (Entrée du cordon d'alimentation)	Fixe			
Marche (Réchauffement)		Clignotant (0,5 sec éteint/0,5 sec allumé)		
Mise sous tension et allumage de la lampe		Fixe		
Arrêt (Refroidissement)		Clignotant (0,5 sec éteint/0,5 sec allumé) Retour à l'état Stable après le refroidissement du projecteur avec le ventilateur Retour à l'état Stable après l'arrêt du ventilateur de refroidissement		
Erreur (Panne de lampe)	Clignotant			Fixe
Erreur (Panne de ventilateur)	Clignotant		Clignotant	
Erreur (surchauffe)	Clignotant		Fixe	

Remarque: Si le fonctionnement normal ne reprend pas, contactez votre revendeur ou centre de service pour obtenir de l'aide.

Entretien

Précautions générales

- Avant d'effectuer toute opération d'entretien, éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant.
- Ne vaporisez pas et ne versez pas de liquide directement sur le projecteur.
- Manipulez le projecteur avec précaution, car les rayures seront plus visibles sur les modèles de couleur foncée.

Nettoyage de l'objectif

- Utilisez un souffleur d'air pour enlever la poussière.
- Utilisez du papier de nettoyage pour lentilles ou un chiffon doux et humide avec un nettoyant pour lentilles pour essuyer délicatement les taches sur l'objectif.

Important: N'utilisez pas de produits abrasifs ou de nettoyage de vitres pour nettoyer l'objectif.

Nettoyage du boîtier

- Nettoyez seulement avec un chiffon doux et sec.
- Si le boîtier n'est toujours pas propre, nettoyez-le en appliquant une petite quantité de produit de nettoyage sans ammoniaque et sans alcool, doux et non abrasif sur un chiffon propre, doux et non pelucheux; puis essuyez la surface.

Important: N'utilisez pas de la cire, de l'alcool, du benzène, du diluant ou d'autres détergents chimiques pour le nettoyage.

Rangement du projecteur

Si vous n'allez pas utiliser le projecteur pendant une longue période, faites ce qui suit :

- Rétractez complètement le pied de réglage.
- Retirez les piles de la télécommande.
- Emballez le projecteur dans son emballage d'origine.
- Rangez le projecteur dans un endroit approprié en respectant les conditions de stockage du projecteur.

Clause de non-responsabilité

- ViewSonic® ne recommande pas l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniaque ou d'alcool pour le nettoyage de l'objectif ou du boîtier. Certains produits chimiques de nettoyage peuvent endommager l'objectif et/ou le boîtier du projecteur.
- ViewSonic® n'est pas tenu responsable des dommages résultants de l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniaque ou d'alcool.

Protocole RS-232

Ce document décrit l'interface matérielle et les protocoles logiciels pour la communication RS-232 entre le projecteur et les ordinateurs ou autres unités de contrôle.

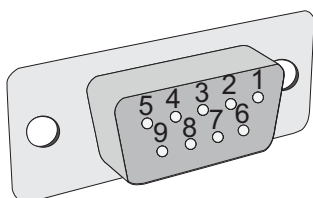
Description

Spécifications matérielles de RS-232

Port de communication de l'écran :

- Type de connecteur : D-SUB 9 broches femelle.
- Affectation des broches :

Female DSUB 9-Pin



Pin #	Signal	Description
1	NC	Data carrier detect
2	RX	Receive data
3	TX	Transmit data
4	NC	Data terminal ready
5	GND	Signal ground
6	NC	Data set ready
7	RTSZ	Request to send
8	CTSZ	Clear to send
9	NC	Ring indicator
Frame	GND	Protective ground

Paramètres de communication RS-232

- Baud rate select: 115200 bps (default)
- Data bits: 8 bits (fixed)
- Parity: None (fixed)
- Stop bits: 1 bit (fixed)
- Flow control: None

Tableau des commandes

N°	Fonction	Type	Action	Commande	Réponse	Réponse de la commande de lecture de requête
1	Power	Write	ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x01 0x18
2	Power	Write	OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x00 0x17
3	Power	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E	Power off: 0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x00 0x17 Power on : 0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x01 0x18 Warm up : 0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x02 0x19 Cool down: 0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x03 0x1A	
4	Reset All Settings	Write	Reset All Settings	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
5	Reset Color Settings	Write	Reset Color Settings	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
6	High Altitude Mode	Write	OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x00 0x17

N°	Fonction	Type	Action	Commande	Réponse	Réponse de la commande de lecture de requête
7	High Altitude Mode	Write	ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x01 0x18
8	Lamp Mode/Light Source Mode	Write	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x00 0x17
9	Lamp Mode/Light Source Mode	Write	Eco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x01 0x18
10	Lamp Mode/Light Source Mode	Write	Dynamic Black	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x09 0x76	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x09 0x20
11	Lamp Mode/Light Source Mode	Write	Cycle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x36 0x00 0x95	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
12	Light Source Mode	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E	Full Normal (Normal):0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x0B 0x27 Eco: 0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x01 0x18 Dynamic Black: 0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x09 0x20 Light Source Power 100% ~ 50%: 0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x00 0x17	
13	Projector Position	Write	Front Table	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x00 0x17

N°	Fonction	Type	Action	Commande	Réponse	Réponse de la commande de lecture de requête
14	Projector Position	Write	Rear Table	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x01 0x18
15	Projector Position	Write	Rear Ceiling	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x02 0x19
16	Projector Position	Write	Front Ceiling	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x03 0x1A
17	Aspect Ratio	Write	Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x00 0x17
18	Aspect Ratio	Write	4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x02 0x19
19	Aspect Ratio	Write	16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x03 0x1A
20	Aspect Ratio	Write	Native	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x09 0x6B	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x09 0x20
21	Aspect Ratio	Write	21:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x0B 0x6D	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x0B 0x22

N°	Fonction	Type	Action	Commande	Réponse	Réponse de la commande de lecture de requête
22	Aspect Ratio	Write	Cycle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x31 0x00 0x90	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
23	Color Temperature	Write	Warm/ 5500K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x00 0x17
24	Color Temperature	Write	Normal/ Standard/ 6500K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x01 0x18
25	Color Temperature	Write	Neutral/ Cold/ 7500K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x02 0x19
26	Color Temperature	Write	Cool/ 8000K/ 8500K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x03 0x1A
27	Blank (AV Mute)	Write	ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x01 0x18
28	Blank (AV Mute)	Write	OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x00 0x17

N°	Fonction	Type	Action	Commande	Réponse	Réponse de la commande de lecture de requête
29	Keystone-Vertical	Write	Decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
30	Keystone-Vertical	Write	Increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
31	Keystone-Horizontal	Write	Decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
32	Keystone-Horizontal	Write	Increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
33	Color Mode	Write	Bright/ Brightest	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x00 0x17
34	Color Mode	Write	Movie/ Cinema	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x01 0x18
35	Color Mode	Write	sRGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x05 0x6E	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x05 0x1C

N°	Fonction	Type	Action	Commande	Réponse	Réponse de la commande de lecture de requête
36	Color Mode	Write	Presentation	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x14 0x7D	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x14 0x2B
37	Color Mode	Write	Gaming	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x12 0x7B	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x12 0x29
38	Color Mode	Write	Golf	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x1D 0x86	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x1D 0x34
39	Color Mode	Write	Cycle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x33 0x00 0x92	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
40	Source Input	Write	HDMI 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x03 0x1A
41	Source Input	Write	HDMI 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x07 0x67	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x07 0x1E
42	Mute	Write	ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x01 0x18

N°	Fonction	Type	Action	Commande	Réponse	Réponse de la commande de lecture de requête
43	Mute	Write	OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x00 0x17
44	Mute	Read	Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x00 0x17	
45	Volume	Write	Increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
46	Volume	Write	Decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
47	Volume	Write	Write Value	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x2A 0xNN 0xHH (NN=Volume ; HH=Checksum)	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
48	Volume	Read	Get Value	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x01 0x18	
49	Language	Write	English	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x00 0x17

N°	Fonction	Type	Action	Commande	Réponse	Réponse de la commande de lecture de requête
50	Language	Write	Français	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x01 0x18
51	Language	Write	Deutsch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x02 0x19
52	Language	Write	Italiano	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x03 0x1A
53	Language	Write	Español	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x04 0x1B
54	Language	Write	РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x05 0x1C
55	Language	Write	繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x06 0x1D
56	Language	Write	简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x07 0x1E

N°	Fonction	Type	Action	Commande	Réponse	Réponse de la commande de lecture de requête
57	Language	Write	日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x08 0x1F
58	Language	Write	한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x09 0x20
59	Language	Write	Swedish	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0A 0x6B	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x0A 0x21
60	Language	Write	Dutch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0B 0x6C	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x0A 0x22
61	Language	Write	Turkish	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0C 0x6D	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x0A 0x23
62	Language	Write	Czech	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0D 0x6E	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x0A 0x24
63	Language	Write	Portugese	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0E 0x6F	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x0A 0x25

N°	Fonction	Type	Action	Commande	Réponse	Réponse de la commande de lecture de requête
64	Language	Write	Thai	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0F 0x70	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x0A 0x26
65	Language	Write	Polish	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x0A 0x27
66	Language	Write	Finnish	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x11 0x28
67	Language	Write	Arabic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x12 0x29
68	Language	Write	Indonesia	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x13 0x2A
69	Language	Write	Vie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x15 0x76	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x15 0x2C
70	Language	Write	Greek	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x16 0x77	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x16 0x2D

N°	Fonction	Type	Action	Commande	Réponse	Réponse de la commande de lecture de requête
71	Language	Write	Norsk	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x18 0x79	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x18 0x2F
72	Light Source Usage Time	Read	Get Equivalent Light Source Hour	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63	0x05 0x14 0x00 0x06 0x00 0x00 0x00 0xB8 0x0B 0x00 0x00 0xDD	
73	Remote Key	Write	Menu	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
74	Remote Key	Write	Exit	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
75	Remote Key	Write	Top/Up	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
76	Remote Key	Write	Bottom/Down	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
77	Remote Key	Write	Left	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	

N°	Fonction	Type	Action	Commande	Réponse	Réponse de la commande de lecture de requête
78	Remote Key	Write	Right	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
79	Remote Key	Write	Source	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
80	Remote Key	Write	Enter	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
81	Remote Key	Write	Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	
82	AMX	Write	AMX command	0x41 0x4D 0x58 0x0D	ASCII: AMXB SDKClass=VideoProjector Make=ViewSonic Model=Model Name	
83	Freeze	Write	ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x01 0x18
84	Freeze	Write	OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F	0x03 0x14 0x00 0x00 0x00 0x14	0x05 0x14 0x00 0x03 0x00 0x00 0x00 0x00 0x17

Informations relatives à la réglementation et aux services

Informations de conformité

Cette section aborde toutes les exigences et déclarations relatives aux réglementations. Les applications correspondantes confirmées doivent correspondre aux étiquettes de la plaque signalétique et aux marquages associés sur l'appareil.

Déclaration de conformité FCC

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant causer un fonctionnement non souhaité. Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la section 15 de la réglementation de la FCC.

Ces limitations sont stipulées aux fins de garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles en installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, nous ne pouvons garantir que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Modifier l'orientation ou la position de l'antenne de réception.
- Augmenter l'espace entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur une autre prise ou un autre circuit que celle/celui sur laquelle/lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

Avertissement : Tout changement ou modification non expressément approuvé par les autorités responsables de la conformité peut révoquer le droit de l'utilisateur à employer l'appareil en question.

Déclaration Industry Canada

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

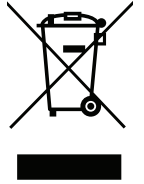
CAN ICES (B)/NMB (B)

Conformité à la CE pour les pays européens

C E L'appareil est conforme à la directive CEM 2014/30/UE et à la directive basse tension 2014/35/UE. Directive Éco-conception 2009/125/CE.

Les informations suivantes sont uniquement pour les pays de l'UE :

Le label de droite indique la conformité à la directive sur l'élimination des équipements électriques et électroniques 2012/19/UE (DEEE). Il indique l'obligation de NE PAS jeter cet équipement avec les déchets municipaux, mais d'utiliser les systèmes de retour et de collecte conformément à la loi locale.



Déclaration de conformité RoHS2

Ce produit a été conçu et fabriqué conformément à la directive 2011/65/UE du Parlement et du Conseil Européens concernant la restriction d'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (directive RoHS2) et est réputé respecter les valeurs de concentration maximale émises par le Comité européen d'Adaptation Technique (TAC), comme indiqué ci-dessous :

Substance	Concentration maximale proposée	Concentration réelle
Plomb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercure (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrome hexavalent (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Biphényles polybromés (PBB)	0,1%	< 0,1%
Diphényléthers polybromés (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de bis (2-éthylhexyle) (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de benzyle et de butyle (BBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de dibutyle (DBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de diisobutyl (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Certains composants des produits mentionnés ci-dessus sont exemptés de l'annexe III des directives RoHS2, comme indiqué ci-dessous : Voici des exemples de composants exemptés :

- Le mercure dans les lampes fluorescentes à cathode froide et les lampes fluorescentes à électrode externe (CCFL et EEFL) à des fins particulières ne dépassant pas (par lampe) :
 - » Longueur courte (500 mm) : maximum 3,5 mg par lampe.
 - » Longueur moyenne (entre 500 mm et 1500 mm) : maximum 5 mg par lampe.
 - » Longueur longue (> 1500 mm) : maximum 13 mg par lampe.
- Le plomb dans le verre des tubes cathodiques.
- Le plomb dans le verre des tubes fluorescents ne dépassant pas 0,2 % en poids.
- Le plomb en tant qu'élément d'alliage dans l'aluminium contenant jusqu'à 0,4 % de plomb en poids.
- L'alliage de cuivre contenant jusqu'à 4% de plomb.
- Le plomb dans les soudures à haute température de fusion (c.à-d. les alliages à base de plomb contenant 85% ou plus de plomb en poids).
- Les composants électriques et électroniques contenant du plomb dans un verre ou une céramique autres que les céramiques diélectriques des condensateurs, par ex. les dispositifs piézoélectroniques, ou dans un composé à matrice de verre ou de céramique.

Restrictions indiennes sur les substances dangereuses

Déclaration de restriction sur les substances dangereuses (Inde). Ce produit est conforme à la « India E-waste Rule 2011 » et interdit l'utilisation du plomb, du mercure, du chrome hexavalent, des biphényles polybromés et des diphényléthers polybromés à des concentrations supérieures à 0,1% en poids et à 0,01% en poids pour le cadmium, à l'exception des exemptions définies dans l'annexe 2 de la règle.

Mise au rebut en fin de vie du produit

ViewSonic® respecte l'environnement et se consacre au travail et à la vie dans le respect de l'écologie. Merci de faire partie d'une informatique plus intelligente et plus écologique. Veuillez visiter le site Internet de ViewSonic® pour en savoir plus.

USA et Canada :

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europe :

<https://www.viewsonic.com/eu/environmental-social-governance/recycle>

Taiwan :

<https://recycle.moenv.gov.tw/>

Pour les utilisateurs de l'UE, veuillez nous contacter pour toute question relative à la sécurité ou à un accident survenu avec ce produit :

ViewSonic Europe Limited



Flevolaan 38, 1382JZ, Weesp,
the Netherlands



+31 08000232999



EPREL@viewsoniceurope.com



<https://www.viewsonic.com/eu/>

Informations de copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2026. Tous droits réservés.

Macintosh et Power Macintosh sont des marques commerciales déposées de Apple Inc.

Microsoft, Windows et le logo Windows sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

ViewSonic® et le logo des trois oiseaux sont des marques déposées de ViewSonic® Corporation.

VESA est une marque déposée de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort et DDC sont des marques déposées de VESA.

ENERGY STAR® est une marque déposée de l'Agence américaine de protection de l'environnement (EPA).

En tant que partenaire de ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation a déterminé que ce produit respecte les directives ENERGY STAR® en matière d'efficacité énergétique.

Clause de non-responsabilité : ViewSonic® Corporation ne saurait être tenu responsable des erreurs ou omissions techniques ou éditoriales contenues dans le présent document, ni des dommages directs ou indirects résultant de la fourniture de ce matériel ou des performances ou de l'utilisation de ce produit.

Dans un but d'amélioration continue du produit, ViewSonic® Corporation se réserve le droit de modifier les spécifications du produit sans préavis. Les indications contenues dans ce document peuvent évoluer sans préavis.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, reproduite ou transmise de quelque façon que ce soit, quelle qu'en soit la raison, sans la permission écrite préalable de ViewSonic® Corporation.

Assistance client

Pour de l'assistance technique ou un service sur les produits, consultez le tableau ci-dessous ou contactez votre revendeur.

Remarque: Vous aurez besoin du numéro de série du produit.

Pays/Région	Site Internet	Pays/Région	Site Internet
Asie Pacifique et Afrique			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amériques			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantie limitée

Projecteur ViewSonic®

Ce que la garantie couvre :

ViewSonic® garantit que ses produits sont exempts de défauts matériels et de fabrication, dans le cadre d'une utilisation normale, pendant la période de garantie. Si un produit présente un défaut matériel ou de fabrication pendant la période de garantie, ViewSonic® pourra, à sa seule discrétion, réparer le produit ou le remplacer par un produit similaire. Le produit de remplacement ou les pièces peuvent comporter des pièces ou des composants recyclés ou remis à neuf.

Garantie générale limitée de trois (3) ans :

Soumise à la garantie plus limitée d'un (1) an décrite ci-dessous, Amérique du Nord et du Sud : Garantie de trois (3) ans pour toutes les pièces sauf la lampe, trois (3) ans pour la main d'œuvre et un (1) an pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client.

Autres régions ou pays : Veuillez consulter votre revendeur local ou l'agence locale de ViewSonic® pour des informations sur la garantie.

Garantie limitée d'un (1) an pour utilisation intensive :

Dans des conditions d'utilisation intensive, où l'utilisation d'un projecteur est supérieure à quatorze (14) heures d'utilisation quotidienne en moyenne, Amérique du Nord et du Sud : Garantie d'un (1) an pour toutes les pièces sauf la lampe, un (1) an pour la main d'œuvre et quatre-vingt dix (90) jours pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client ; Europe : Garantie d'un (1) an pour toutes les pièces sauf la lampe, un (1) an pour la main d'œuvre et quatre-vingt dix (90) jours pour la lampe d'origine à compter de la date du premier achat par le client. Autres régions ou pays : Veuillez consulter votre revendeur local ou l'agence locale de ViewSonic® pour des informations sur la garantie. Garantie de la lampe soumise à des conditions générales, vérification et approbation. S'applique uniquement à la lampe installée par le fabricant. Toutes les lampes accessoires achetées séparément sont garanties pendant 90 jours.

Ce que la garantie protège :

Cette garantie est uniquement valable pour le premier acquéreur.

Ce que la garantie ne couvre pas :

- 1.** Tout produit sur lequel le numéro de série a été endommagé, modifié ou supprimé.
- 2.** Les dommages, détériorations ou dysfonctionnements résultant de :
 - » Accident, mauvaise utilisation, négligence, incendie, inondation, foudre ou autres catastrophes naturelles, modification du produit non autorisée ou non-respect des instructions fournies avec le produit.
 - » Utilisation en dehors des spécifications du produit.
 - » Utilisation du produit autre que l'utilisation normale prévue ou en dehors des conditions normales.
 - » Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.
 - » Tout dommage du produit dû au transport.
 - » Retrait ou installation du produit.
 - » Les causes externes au produit, telles que variations ou pannes électriques.
 - » Utilisation de fournitures ou de pièces ne respectant pas les spécifications de Viewsonic.
 - » Usure normale.
 - » Toute autre cause sans rapport avec un défaut du produit.
- 3.** Frais de service de dépose, d'installation et de configuration.

Comment en bénéficier :

- 1.** Pour toute information concernant les services sous garantie, veuillez contacter le service d'assistance client ViewSonic® (Veuillez consulter la page « Assistance client »). Vous devrez fournir le numéro de série de votre produit.
- 2.** Pour bénéficier du service de garantie, vous devrez fournir : (a) le reçu de vente daté original, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
- 3.** Amener ou expédier le produit franco de port dans l'emballage d'origine à un centre de service agréé ViewSonic® ou à ViewSonic®.
- 4.** Pour de plus amples informations ou le nom du centre de services ViewSonic® le plus proche, veuillez contacter ViewSonic®.

Limitation des garanties implicites :

Il n'existe aucune garantie, explicite ou implicite, s'étendant au-delà de la description contenue dans le présent document, y compris la garantie implicite de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier.

Exclusion de dommages :

La responsabilité de ViewSonic est limitée au coût de réparation ou de remplacement du produit. ViewSonic® ne saurait être tenu responsable de :

1. Dommages à d'autres biens causés par un défaut dans le produit, dommages résultant d'une gêne, perte d'usage du produit, perte de temps, perte de profits, perte d'opportunités commerciales, perte de clientèle, interférence dans les relations commerciales ou toute autre perte commerciale, même si le client a été averti de la possibilité de tels dommages.
2. Tout autre dommage, indirect, consécutif ou autre.
3. Tout plainte contre le client émanant de toute autre partie.

Effet de la loi d'État :

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques et vous pouvez également avoir d'autres droits, variant selon les autorités locales. Certains gouvernements locaux n'autorisent pas les limitations sur les garanties implicites et/ou n'autorisent pas l'exclusion des dommages indirects ou consécutifs, par conséquent les limitations et exclusions mentionnées ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Ventes hors des États-Unis et du Canada :

Pour des informations et des services de garantie sur les produits ViewSonic® vendus hors des États-Unis et du Canada, veuillez contacter ViewSonic® ou votre revendeur ViewSonic® local.

La période de garantie de ce produit en Chine continentale (Hong Kong, Macao et Taïwan exclus) est soumise aux termes de la Carte de Garantie et de Maintenance.

Pour les utilisateurs en Europe et en Russie, des informations détaillées sur la garantie proposée peuvent être trouvés sur : <http://www.viewsonic.com/eu/> sous « Informations relatives à l'assistance / la garantie ».



ViewSonic®